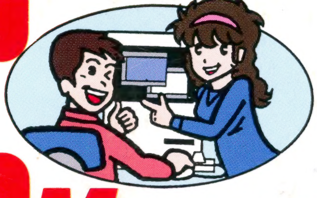
1995年7月1日発行(毎月1回1日発行)第14巻第7号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!

コンピュータの新しい活用法を満載!!

JUL.1995 7

BASIC Magazine



特別定価 790Yen

特別付録 映像・音・情報データ満載の CD-ROM



特集 格安パソコン～最先端マシンまで 38機種が勢ぞろい!

●Panasonic『WOODY PD』●エプソン『Endeavor VT-75』●飯山電機『Hello V66』シリーズ●NEC『98MATE』新シリーズ●エプソン『PC-486/586』新製品●東芝デスクトップ&ノート新製品●コンパック『PRESARIO CDS524』●日本オリベッティ『ECHOS24C』●日立『FLORA1010』●沖電気『if Station590/DG』●日本IBM『ThinkPad』新シリーズ●クラスタクト『ThinkPad530Cs-R』●富士通『BIBLO』新シリーズ●Panasonic『PRO NOTE jet mini』

次世代の大容量メディアの主流はどれか?

超記憶メディア 光磁気ディスク 普及に拍車がかかる MO VS 期待の新メディア PD

Windowsプログラミング新!入門講座

●Visual Basicの基礎を理解しよう
●F-BASIC/Win新バージョン登場

コンピュータだから楽しめる頭脳の体操 [誰でも打ち込める21本のプログラム]

エレクトロニック・エンターテインメント・エキスポレポート
欧米に舞台を移した新世代機戦争の行方は?
ウルトラ64の本体写真を入手!

仕事の合間にホット一息
Windowsのゲームで遊んでみよう!
●3×3EYES～吸精公主●ぷよぷよ●レミングス

話題の対戦格闘ゲーム「ストリートファイターZERO」の全貌が明らかに

デジタル・ビデオ(映像)

- 最新一体型パソコン情報
- 超記憶メディアMO&PDのしくみ
- マルチメディア・コンテスト受賞作品集
- 風雲黙示録の各キャラー発逆転技
- 最新ゲームのプロモーション・ビデオ

体験版ソフト

- ロータス・スーパーオフィス
- 日英翻訳TransLand for Windows
- 学研統合電子辞書 for Windows
- Windows版3×3EYES～吸精公主
- DOS/V版馬なり1ハロン劇場

CDオーディオ

- 機装ルーガIIより
- パンツァードラグーン フルサウンドバージョンより



綴込付録 167本の新作ソフト完全掲載! パソコンからゲーム機まで……

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

家族をつなぐかん



CPUがグンとパワーアップ、
ハードディスクも大容量に!

- ●CPU/486DX4(100MHz)
- ●530MBHD内蔵
- ●メモリ8MB(最大72MB)
- ●表示/1,024×768ドット(Windows®利用時)
- ●カラー/1,677万色(640×480ドット)
- ●アクセラレータ/CL-GD5430

新登場

セット価格 328,000円(税別)



MPC2 Multimedia PC

マルチメディアパソコン

FM TOWNS II Fresh·FT

フレッシュ

※Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。一太郎は㈱ジャストシステムの登録商標です。※マルチメディアPCロゴは、Multimedia PC Marketing Council, Inc.の認定マークです。MPCマークは、マルチメディアパソコンの技術的標準規格である「MPC標準規格」を普及するためMultimedia PC Marketing Council, Inc.により作られました。(主要参加企業 Microsoft、IBM、NEC Technologies、Philips、NCR、Olivetti、富士通など)※Fresh・FTのTVアンテナとその工事代金は商品および価格に含みません。※画面はハメ込み合成です。※テレビやビデオなどから取り込んだ映像データは個人で楽しむ他は著作権者に無断で使用できません。

FAX サービス 043-299-3642 | 本広告の製品カタログをFAXにてお送りしています。①お手持ちのFAXから、左記電話番号へダイヤルして下さい。②音声ガイドに従って、ご希望の資料番号を押して下さい。(FM TOWNS-1501)(インデックス-0001)③発信音の後にFAXのスタートボタンを押し、受話器を置いてお待ち下さい。＊G3 FAXのプッシュホン回線でご利用下さい。

来て見て,さわって
富士通タッチ!フェア 6月3日[土]→7月31日[月]
FMV、FM TOWNS、OASYSの新製品をお買い上げの方のなかから、抽選で2,000名様にタッチおじさんの「きもちえ～マット」をプレゼント。詳しくは店頭で。

FUJITSU

たんFMタウンズ。

『一太郎Ver.6』または『OASYS/Win』プレインストール！



話題の最新ワープロソフト『一太郎Ver.6』または、『OASYS/Win』がインストール済み。さらに、人気の市販ソフト『駅すぱあと全国版』、CD辞書『広辞苑第四版』など、40種以上ものソフトが付いてくる。家族みんなが、買ったその日から使えます。※購入時に、一太郎インストールモデルまたはOASYSインストールモデルのいずれかをお選び下さい。

かんたんメニュー画面『Pegasus(ペガサス)』!!

すべてのメニューがわかりやすいイラストで画面上に表示されるかんたんメニュー操作の『Pegasus』(ペガサス)を搭載。パソコンの初心者でも操作に迷うことなく、FMTOWNSのいろいろな機能を使いこなせます。

※FMTOWNS システムソフトウェア V2.1L50に標準添付。



こんなことができる。すご〜い『Pegasus』!!　●画面の中のイラストをクリックすると…



FAX送れる！

TV見られる！

予定表／住所録作れる！

山羊はいらないファイルを食べてくれるよ！

パソコン通信できる！

絵はがき作れる！

CD聞ける！

マーティーはゲームができるよ！

＊FAX・パソコン通信には、オプションのモデムおよび電話回線が必要です。

●他には、なにができるかなぁ〜。まだまだいろいろ楽しめるよ。

さらに『ワイヤレスコマンダー』を使うと…お部屋の中の電気製品も自由自在にコントロール！

オーディオやビデオ、エアコンなど家電製品が制御できる『ワイヤレスコマンダー』は、FMTOWNSならではのマルチメディア。(FMTOWNSII Fresh・FT 標準添付)



●ビデオ ON/OFF

●シャープZAURUSと光通信でデータ交換！

●オーディオ PLAY/STOP

＊赤外線リモコンを使用している家電製品で使えます。

ZAURUSに入力したデータをFMTOWNS上で活用できる。話題の携帯情報ツールも大活躍。

パソコン体感ワールド'95

FMTOWNS最新ラインアップにじっくりさわれる。話題のソフトをじっくり試せる。

東京	6/10(土)11(日)	渋谷BEAM B1F
広島	6/17(土)18(日)	ウィズワンダーランド6F
札幌	7/1(土)2(日)	サッポロファクトリーホール1F
大阪	7/8(土)9(日)	心斎橋プラザ東館1F
福岡	7/15(土)16(日)	イムズ5F
仙台	7/22(土)23(日)	富士通プラザ仙台

●開催時間など詳しくは、右記まで。●お問い合わせ/富士通パソコン体感ワールド95事務局 Tel.03-3582-1051(10:00〜17:00 土、日を除く)

マイコン
BASIC Magazine

7



JULY 1995

CONTENTS

第14巻 第7号 1995年6月25日印刷
1995年7月1日発行
特別定価790円(本体767円)
電波新聞社 1995 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂

BM特選プログラム・コーナー



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

つぎのページには→
CDの中身がすぐにわかる付録CDインフォメーション
付録CD大博覧会！

広告さくいん

マイコンBASICマガジン7月号
付録CDインフォメーション

情報満載付録CD

収録データ&プログラム大博覧会！

今回の付録CDも，デジタル・ビデオ，体験版ソフト，投稿プログラム，データベースと盛りだくさんの内容です。もちろん，CDプレーヤで聴けるゲーム・ミュージックも入っています。

今月は，六つのコーナーにわかれたデジタル・ビデオと，12本を超える体験版ソフトを収録しています。もちろん，好評のOFコーナーCD版もさらにパワーアップ。どうぞお楽しみに。

デジタル・ビデオ　DIGITAL VIDEO

Win.　CD-ROM

新製品一体型マシン速報！
Hello V66, WOODY PD, Endeavor VT-75S

最新パソコン情報





今月の最新パソコン情報では，CD-ROMを搭載した一体型DOS/Vパソコンの紹介をしています。機種は，飯山電機のHello V66シリーズ，WOODY PD，Endeavor VT-75Sの3機種です。Hellow V66シリーズは，“業界初の17インチ・ディスプレイ一体型”，WOODY PDは，“世界初のPD（くわしくは超記憶メディアのコーナーを見てね）内蔵の一体型”，エプソンダイレクトのEndeavor VT-75Sは，これまた“業界初のペンティアム搭載の一体型マシン”と，初モノが3台そろってます。どうぞお楽しみに！

2ラインバトルを採用した
新対戦型格闘ゲーム

風雲黙示録〜格闘創世





餓狼伝説3を送りだしたSNKから，早くも新しい対戦格闘ゲームが登場しました。その名も『風雲黙示録〜格闘創世』。

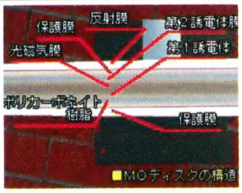
2ラインバトルと武器を使った攻撃など，SNKが格闘ゲームでつちかったさまざまなアイデアが盛り込まれています。

今回はその中から，10人の闘士たちの技をビデオで披露します。

君ならどのキャラで獣神武闘会に出場し勝ち抜くのか？　それぞれのキャラの特徴を生かした技を収録しています。

次世代の大記憶容量メディアは何だ！？

超記憶メディア





今月から短期集中連載を開始したこのコーナー。マルチメディア時代に突入して，ますます大きくなるファイル容量に対抗すべく，ぞくぞくと新しいメディアが誕生しています。フロッピーディスクに収録できなくなったファイルの行き先ははたしてどこなのか？　大容量ハードディスクのバックアップは何に取ればいいのか？　何よりも速い記憶メディアはどれか？　パソコン・ショップのプロ・アドバイザーに鋭い意見をいただいてきました。今月取り上げたのは光磁気ディスクとPDです！

リッジレーサー＆デイトナUSA
最速情報続報！

マイコンBASICマガジンからのお知らせ





前号から募集を開始した『リッジレーサー，タイム・トライアル』と『デイトナUSA，タイム・アタック』のもようをビデオでお伝えします。今月の最速レーサーは誰なのか。そして，そのタイムは？　ビデオをお楽しみに。

なお，今月も引き続き最速映像のデータを募集しております。これを読んでいる（見ている）腕に自信がある君。迷わずビデオに録画して送ってね！　くわしい応募要項はビデオをご覧ください！

マルチメディア作品が秋葉原に集結！

GRAND PRIX'94 MULTIMEDIAパラダイス

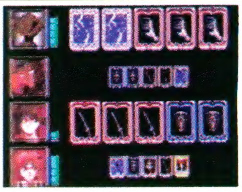




以前，本誌掲載記事，新製品Flash NEWSでも告知した，アイ・オー・データ機器主催のマルチメディア作品のコンテスト『GRAND PRIX'94 MULTIMEDIAパラダイス』の結果がでました。先日秋葉原のIO・マルチメディアプラザで行なわれた授賞式のもようを撮影したビデオと，入選者を紹介します。もちろん，入選作品もCDに収録しているので，自分の目で確かめてみてくださいね。はたして誰が，どんな作品が入選したのか？　グランプリは誰の頭上に輝くのか？　どうぞお楽しみに！

次世代ゲーム機の最新情報ビデオ満載！

インフォメーション・コーナー



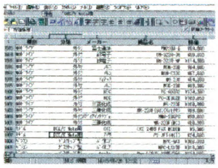


今月は，サターン，3DO，レーザーアクティブの新作ソフトの紹介と，CD音声にも収録されているサターン用新作ソフト『パンツァードラグーン』の作曲者“東 祥高（あずまよしたか）”さんのインタビューのもようを紹介します（聞き手は本誌スーパー・ソフト・ホット・インフォメーションでゲームミュージック&ビデオのコーナーを担当するお馴染みの中村京子さん）。また，サターン用のビデオCDデコーダの紹介，先日LAで行なわれたE3ショウの予告編（本編は次号で）も紹介しています。

アイコンの解説

アイコン	説明
Win.	Windows対応プログラム
CD-ROM	CD-ROMドライブ必須
CD	CDプレーヤで利用可能
PC-98	PC-98シリーズ専用
FM TOWNS	FM TOWNSシリーズ専用
X68000	X68000シリーズ専用
アプリ	アプリケーションソフト
通信	通信ソフト
ゲーム	ゲームソフト

体験版ソフト
TRIAL SOFTWARE　Win.　CD-ROM

ロータス・スーパーオフィス体験版


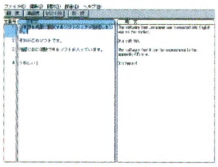
ワープロ，表計算，データベース，プレゼンテーションなどのアプリケーションを一つに統合したソフト『ロータス・スーパーオフィス』の体験版！

アプリ

カンタン!!タイトル・メーカー for Windows Ver1.1体験版&データ

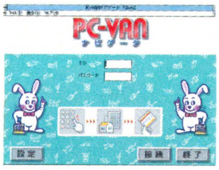

誰にでもカンタンに，かっこいいデザインが作れてしまう，カンタン!!タイトル・メーカーfor Windowsの体験版。付録CDのジャケット作りに挑戦だ！

アプリ

日英翻訳TransLand for Windows体験版


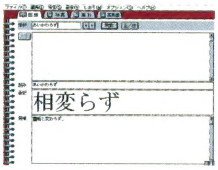
日本語を英語に翻訳する優れたソフトの体験版。一度起動するごとに5文章まで翻訳が可能なので，ぜひ使ってみてくださいね！

アプリ

PC-VANナビゲータ Ver 1.20


今回は，とくに通信ソフトを集めてみました。ネット専用のソフトもあるので，添付されているテキストをよく読んでお使いください。

通信

学研統合電子辞書 for Windows


国語，和英，英和，英熟語の辞書を一つに統合したWindows版辞書ソフトの体験版。索引できる語彙に制限がありますが，実際に使えます！

アプリ

Guippy for Windows v1.5.1a2
通信

まいと〜く fow Windows体験版&まいと〜くFAX for Windows体験版
通信

MopTerm & MopNap
通信

あなたをかえる食事と運動デモ版

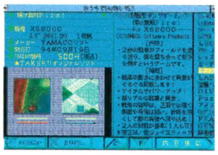

そろそろ自分の身体に気を付けなければならない年齢にさしかかったお父さんたち必携の健康管理ソフトのオートデモです。これが実にオモシロイのだ！

アプリ

馬なり1ハロン劇場体験版


馬と人間が話せる不思議な競馬シミュレーション・ゲームの体験版です。日本ダービー優勝をめざしてがんばってください。DOS／V対応版

ゲーム

おうちでTAKERU


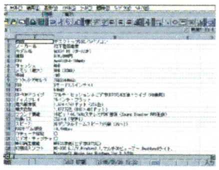
有名パソコン・ショップには必ず設置してあるお馴染みのソフトベンダーTAKERUのデータベースを自宅のパソコンで楽しむソフト。欲しいソフトはあるかな？

3×3EYES〜吸精公主〜デモ版

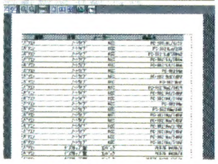

人気漫画『3×3EYES（サザンアイズ）』のゲーム化第2弾のオートデモです。Windowsのグラフィック環境を高速化するWinG対応です。

ゲーム

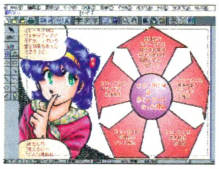
データベース
DATABASE　Win.　CD-ROM

Hello V66／WOODY PD／Endeavor VT-75S スペック表


今月号の本誌特集，付録CDの最新パソコン情報で扱った3機種のくわしいスペック・データを収録しています。ロータス1・2・3を導入してからご覧ください。

ツクモ ハードウエア／ソフトウエア情報


今月も，ツクモで取り扱うソフトとハードの製品を紹介する，ロータス・フリーランス，ロータス1・2・3のデータを収録しています。体験版を導入してご覧ください。

パソコンレクチャーX（クロスオーバー）


本誌好評連載中の漫画『パソコンレクチャーX』がフリーランスのデータとして登場。どんなお話なのかは，遊んでみてのお楽しみ。

その他
Win.　CD-ROM　PC-98　FM TOWNS　X68000

- 大好評OFコーナーCD版
- Visual Basic研究所
- F-BASIC／Win教習所
- 先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
- BM特選コーナー掲載投稿プログラム N88日本語BASIC／F-BASIC／X-BASIC

CDオーディオ
CD-DA　CD

音声プログラムデータ

Track2　SHARP PC-E500対応プログラム

DOT Magic

Track3　MSX対応プログラム

ハンマー投げ

ゲーム・ミュージック

Track4　機装ルーガⅡより

『失われた楽園』

Track4には，5月26日にNECホームエレクトロニクスから発売になるPCエンジン用ファンタジー・シナリオ・シミュレーション・ゲーム『機装ルーガⅡ』より，挿入曲『失われた楽園（仮題）』を収録。弦モノの荘厳な雰囲気をお楽しみください。

Track5〜6

パンツァードラグーン フル サウンドバージョンより

『メインテーマ』
『ロックオン〜急襲〜』

人気ゲーム『パンツァードラグーン』の曲を音楽作品として新たにアレンジしなおしたCDから2曲収録。東ワールドに心の公までひたろう！

Panasonic

PD初ノリっ。

なんと大容量650MB



6月20日
発売予定

これが
ウワサのPDだぞ。
大容量650MBの
光ディスクと、
4倍速CD-ROM
を一台で

フロッピー450枚分の大容量。あのPDを初搭載。ウッディPDが、パソコンのジョーシキを変える。

※1995年5月新聞報道

パナソニックAVパソコン

WOODY PD

CF-32GP…本体標準価格　318,000円（税別）

PDだから、動画や静止画のデータも余裕で保存。
使い込むほど膨らむデータも大丈夫。CG・動画も思う存分楽しめる。

PDだから、膨大なデータもやりとりカンタン。
ハードディスク上のデータをまるごとバックアップ。楽々と持ち運び。

14,400bpsのボイス機能付き高速ファクスモデムを内蔵。
伝言ボックスからファクス送受信・パソコン通信まで。通信のことなら、おまかせ！

TV・ビデオが見られる取り込める。ビデオCDにも対応。
S映像入力端子付きで一層美しく。リモコンでカンタン操作。

ビギナーも即日パソコン三昧。ソフト20本インストール済み。
ワープロ・表計算・通信・辞書・静止画アルバム…。買ってすぐ楽しめるよ。

性能もスゴい。Am486DX4(100MHz)CPU。ペンティアムODP対応。
ハードディスクも540MB、ディスプレイも15型フラットノングレア。

DOS/V

●お問い合せは…大阪府門真市大字門真1006　松下電器産業株式会社　情報機器事業部　WOODYサポートセンター ●受付日／月曜日～土曜日（祝祭日を除く） ●受付時間／9：30～12：00、13：00～17：00
［札幌］011-222-3462 ［仙台］022-225-3708 ［東京］03-3438-2820 ［名古屋］052-951-1566 ［大阪］06-906-5694 ［広島］082-541-1587 ［福岡］092-414-3007
●FAX情報提供サービス＜東京（03）3940-6000／名古屋（052）453-6000／大阪（06）455-6000／福岡（092）482-6000＞ なお WOODY PDのBOX番号は「875604」です。

松下電器産業株式会社

aiwa

パソコンネットワーク
加入特典サービス付き。
NIFTY-Serve, ASCII Net, PC-VANの
イントロパック(通話割引券付)

情報ハイウェイ「インターネット」へ

28,800bpsモデム新登場。

高速通信と機能が充実したアイワモデム ラインナップ。

NEW

V.34+V.FC。
セキュリティ機能充実。
ビジネス用途にも対応の
ハイエンドモデム。



PV-AF288 WW・WA 標準価格42,800円(税別)

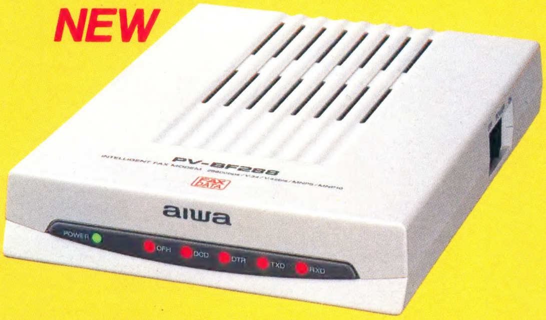
〈Windowsマルチパック(98,DOS/V)〉
PV-AF288 WW…
D-SUB25Pケーブル、9P変換コネクター付属… FAX/DATAソフト Windows / FAXソフト DOS(98) / DATAソフト DOS(DOS/V) / DATAソフト DOS(98)

〈Macintoshシリーズ用〉
PV-AF288 WA…Macintosh用ケーブル付属… FAXソフト Mac / DATAソフト Mac

技術基準認定番号 S95-2023-0 技術条件認定番号 L95-N042-0

NEW

低価格でインターネット
体験にもピッタリ。
28,800bps
モデムのエントリー版。



PV-BF288 WW・WA 標準価格37,800円(税別)

〈Windowsマルチパック(98,DOS/V)〉
PV-BF288 WW…
D-SUB25Pケーブル、9P変換コネクター付属… FAX/DATAソフト Windows / FAXソフト DOS(98) / DATAソフト DOS(DOS/V) / DATAソフト DOS(98)

〈Macintoshシリーズ用〉
PV-BF288 WA…Macintosh用ケーブル付属… FAXソフト Mac / DATAソフト Mac

技術基準認定番号 S95-2024-0 技術条件認定番号 L95-N043-0
※本機は、手動によるDATA/FAXの送信/受信には対応しておりません。

NEW

小さなボディに
超高速28,800bps。
標準コネクター装備の
ポケットモデム。



PV-PF288 HW・HA 標準価格37,800円(税別)

〈Windowsマルチパック(98,DOS/V)〉
PV-PF288 HW…
D-SUB25Pケーブル、9P変換コネクター付属… FAX/DATAソフト Windows / FAXソフト DOS(98) / DATAソフト DOS(DOS/V) / DATAソフト DOS(98)

〈Macintoshシリーズ用〉
PV-PF288 HA…Macintosh用ケーブル付属… FAXソフト Mac / DATAソフト Mac

技術基準認定番号 S95-2045-0
■アルカリ電池で5時間超の連続通信ができる省電力設計。
■ムダな電池消耗を抑えるオートパワーON/OFF機能内蔵(DTR信号)。
※本機は、手動によるDATA/FAXの送信/受信には対応しておりません。

低価格でこの機能。VOICE/FAX/DATA通信を可能にした、
パーソナルユースのBOX型高速モデム。



PV-BFV144 WN・WI 標準価格28,800円(税別)

〈PC98シリーズ〉
PV-BFV144 WN…
D-SUB25Pケーブル付属… VOICE/FAX/DATAソフト Windows(98) / FAXソフト DOS(98) / DATAソフト DOS(98)

〈DOS/Vマシン用〉
PV-BFV144 WI…
D-SUB9Pケーブル付属…… VOICE/FAX/DATAソフト Windows(DOS/V) / FAXソフト DOS(DOS/V) / DATAソフト DOS(DOS/V)

技術基準認定番号 S94-2139-0 技術条件認定番号 L94-N311-0
※本機は、手動によるDATA/FAXの送信/受信には対応しておりません。

クレジットカードサイズで着脱も簡単。
NOTEパソコンユーザー必携のPCMCIA高速モデム。



PV-JF144 N・I 標準価格39,800円(税別)

〈NEC98NOTEシリーズ用〉
PV-JF144 N…… FAXソフト Windows(98) / FAXソフト DOS(98) / DATAソフト Windows(98) / DATAソフト DOS(98)

対応機種：NEC PC-9821Ld, Np, Ns, Nd, Ne2, Es, Ne, NL/A, NS/A, NL/R, NX/C

〈IBM ThinkPadシリーズ用〉
PV-JF144 I…… FAXソフト Windows(DOS/V) / FAXソフト DOS(DOS/V) / DATAソフト Windows(DOS/V)

対応機種：IBM ThinkPadシリーズ※ COMPAQ CONTURA AEROシリーズ※
※ただし、PC本体に対応した、PCMCIAドライバとイネーブラソフトが必要です。

技術基準認定番号 S94-2122-0 技術条件認定番号 L94-N282-0
※本機は、手動によるDATA/FAXの送信/受信には対応しておりません。

●MNP(Microcom Networking Protocol)は、米国マイクロコム社の商標です。●Macintoshは、アップルコンピュータ社の商標です。
●IBMは、IBM Corp.(米国)の商標です。●その他記載されている製品名、社名は各社の商標又は登録商標です。
●カタログ請求は、〒110 台東区池之端1-2-11アイワ株式会社宣伝課まで。
●製品に関するお問い合わせ…お客さまご相談センター☎03-3371-7981 ●技術に関するお問い合わせ…サポートセンター☎03-3371-7925

aiwa touch.


COLOR IMAGING
EPSON
カラーで発想、
エプソンです。
話がはやいよ

TEIJIN®
Magneto Optical Disk





INFORMATION
NIFTY-Serveのフォーラム「ONE&ONLY CLUB」(GO ONE)内で、商品情報の提供および質問などを受けつけております。

帝人MO7周年感謝プレゼント

おかげさまで「帝人MO7周年感謝プレゼント」は好評のうちに終了しました。「ぜひキャンペーンの継続を」という応募者の方々の声が多数ありましたので、引き続きプレゼントキャンペーンを行います。ふるってご応募ください。

答えて当てよう! Aコース応募方法

〔問題〕マルの中にあてはまるカタカナ4文字をお答えください。

磁気記録の信頼性を
追求しつづける〇〇〇〇

正解者の中から抽選で10名様に、有名メーカー230MB MOドライブをプレゼントします。官製ハガキにクイズの答え・郵便番号・住所・氏名・電話番号を明記の上、ご応募ください。(ヒントは右下にあります。)

応募先
〒104
東京都中央区新富2-4-5
NK新富ビル
「帝人MO7周年感謝プレゼント」係

(Aコース)
答え 〇〇〇〇
郵便番号
住所
氏名
電話番号

(Bコース)
応募シール
ご希望のプレゼントナンバー
郵便番号
住所
氏名
電話番号

買って当てよう! Bコース応募方法

キャンペーン対象商品の中に入っている応募シールを3枚1口にして官製ハガキに貼り、ご希望のプレゼントナンバー(例B-①)・郵便番号・住所・氏名・電話番号を明記の上、ご応募ください。抽選で期間中合計500名様にプレゼントします。お1人様何口でもご応募できますが、ハガキ1枚につき、1口のご応募とさせていただきます。

B-① ディパック 50名様
B-② アタッシュケース 50名様
B-③ 帝人MO-128 3枚パック 50名様


B-①


B-②



B-③

Bコースの抽選にもれた方から、さらに抽選で期間中合計350名様に帝人オリジナルテレカ(50度数2枚)を差し上げます。

※1枚のハガキで同時にAコース、Bコース両方のご応募はできません。

■応募先／〒104 東京都中央区新富2-4-5 NK新富ビル
「帝人MO7周年感謝プレゼント」係

■応募締切／当選者数

	'95年6月30日	'95年8月31日	'95年10月31日	合計
Aコース	3名様	3名様	4名様	10名様
Bコース	50名様	50名様	50名様	150名様

(当日消印有効)

■当選発表／商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

TEIJIN 帝人株式会社 記録メディア販売部 〒100 東京都千代田区内幸町2-1-1 飯野ビル

磁気記録の信頼性を追求しつづける テイジン

新発売

カンタン!!クリエイティブという、新しい感動を新発売。

カンタン!! タイトルメーカー TITLE MAKER for Windows Ver.1.1





デザイナーでなくても、ここまでカッコよくできる。タイトル文字をカンタン自動デザインする驚異のツール登場。

感性のおもむくまま、自由自在にクリエイティブ!!
プロ並みのタイトルデザインをアッという間に自動作成。

従来、プロまかせだったタイトルデザインを感動モノのやさしさで、縦書き・横書き自由自在に作成できる驚異のツールが出現しました。名づけて「カンタン!!タイトルメーカー」。ビジュアル全盛時代を迎え、企画書・プレゼンテーション資料・広告・カタログ・DMのキャッチフレーズ、看板・POP・OHP・ビデオムービーなどのタイトル文字を自分の手でデザインしてみたいというニーズが高まっています。「カンタン!!タイトルメーカー」は、デザイン経験・スキルはないけれど、感性には自信があるとおっしゃるあなたに。"カンタン!!クリエイティブ"の楽しさ・便利さを満載。自分でデザインする喜びと感動をプラスしてお届けします。

いいツールだからカンタンに使いたい!!
というワケで、感動モノのカンタン操作

デザインしたい文字を入力。次にフォント(書体)を指定。あとは、プロのデザイナーが作成した各種のデザイン&エフェクト(図形・装飾・配色・変形)パターンから、これはと思うモノをマウスで選択。組合せてゆくだけの超カンタン操作。組合せの数はなんと550万以上。さらに組合せの課程は、常にリアルタイムで画面表示され、その場でデザイン確認できます。はやい話、パソコンやデザインに不慣れな方でも、カッコいいタイトルを自動デザインできるワケ。作成したタイトルはそのまま出力(印刷)したり、OLEやクリップボード、あるいはファイル出力(BMP/WMF形式に対応)機能を使い、他ソフトへ貼り付けフルに活用できます。

■ソフトウェアの仕様

- 表示機能:表示されているタイトルの縮小/拡大が随時可能
- 編集機能:OLE機能やファイル出力機能、クリップボード経由で他ソフトへの貼り付けが可能
- デザイン&エフェクト機能:
  - ・図形パターン/四角、円、楕円、菱形、チェリー、音符、傘など38種類
  - ・装飾パターン/影(シャドウ)の大小、角度のバリエーションなど18種類
  - ・配色パターン/文字、装飾、図形の3種を対象にそれぞれの色の組み合わせ150種類(ユーザーが任意の色を設定することも可能)また、搭載されているBMP形式の画像や、グラデーションを文字、装飾、図形それぞれに貼り付けることが可能。
  - ・変形パターン/シネマスコープ、三角、台形、スロープなど54種類(ユーザーが任意の変形パターンを登録することも可能)
  - ・背景の設定/作成したタイトルの背景に、色、背景図形、BMP形式のグラデーション、柄、模様など(50種類搭載)を貼り付けることが可能。背景図形(吹き出し、旗、円、楕円など50種類の図形)には、ユーザーが任意の色やBMPの画像を設定することも可能
- フォント:True Typeフォントに対応。専用のTrue Type POP書体(日本情報科学製NIS-POPフォント)を標準装備
- オートテンプレート機能:出来合いのタイトルパターン60種類を自動操作し、選択するだけでタイトルが作成可能
- ファイル出力機能:独自形式に加え、BMP(Bitmap)、WMF(Windows Metafile)に対応
- 印刷機能:カラー・モノクロプリンタに対応。用紙の指定位置に印刷が可能(用紙サイズはプリンタに依存)

■動作環境

- 対応機種:日本語Microsoft Windows 3.1が稼働するパーソナルコンピュータ
- OS:日本語Microsoft Windows 3.1
- 必要メモリ:6MB以上(快適に動作させるためには8MBが必要
- 必要機器:マウス
- プリンタ:日本語Microsoft Windows 3.1対応プリンタ
- ハードディスクの必要容量:20MB以上

標準価格14,800円(税別)

記載されている商品名、会社名は各社の商標または登録商標です。

(株)エスアンドエス
〒160 東京都新宿区三栄町8番地万寿ビル2F
Tel.03-3355-1544 Fax.03-3355-1548

CD-ROMユーザーのみなさん

付録CDのツクモコーナーを絶対に見てね!!

ツクモの情報たくさん! きっと得する!!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

受付時間(平日)AM10:45~PM7:30
(日・祝) AM10:15~PM7:00
(休)6月は15・22日

『FAX24時間お見積り受付』 03-3255-4199
お名前.住所.電話番号.FAX番号をご記入の上ご依頼下さい。

ツクモグローバルJCBカード

JCBならではの国内・海外サービスにツクモオリジナルの特典をプラス。ツクモ各店にある入会申込書にてお申し込み下さい。くわしくはグローバル事務局03(3251)9898又は各店へ。
※ジャックス・VISA,セントラル・マスターも取り扱っております。

6/10 SAT 札幌 DEPOツクモ2番街店 スケール UP OPEN

売場はモチロン、品揃えもグーンとUP! ゲームコーナーもさらに充実!!

サターンファミリー

おめでとう 100万台!!

SEGA SATURN セガサターン 特価¥42,000

V-SATURN 特価¥41,800

HI SATURN 特価販売中!



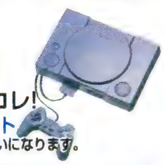
SONY PlayStation

ジメジメ気分を迫力ソフトでフッ飛ばせ!

特価 好評発売中!

ソフトならコレ! エースコンバット

※店頭のみのお取り扱いになります。ご了承下さい。



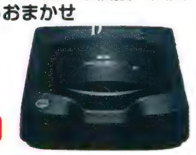
速報!! 6/23 あなたのSATURNで、フォトCD&電子ブックが使えるようになる!!

SNK NEO·GEO CD

定番のゲームマシンだけど根強い人気! 格闘ゲームならおまかせ

特価 ¥42,000

ソフトならコレ! 風雲黙示録



Panasonic REALII FZ-10

100を超えるソフト群の中に、欲しかったものがきっと見つかる!

特価 ¥35,800

ソフトならコレ! 紺碧の艦隊



君の(うち)には、もうありますか?

ゲームのことなら ソフト8号店へ
TEL03-3251-0099

☞32ビット機
SATURN,HISATURN,PlayStation,PC-FX,3DO etc

☞16ビット機
スーパーファミコン,メガドライブ2 etc

★他各種ハード/ソフトをゲーム専門店ならではの品揃え! 大特価にて販売中!!

押入に眠っている使用していないハード/ソフトはありませんか? そんな時は今すぐ買取センターへ!
TEL03-3258-9090
どこよりも高く買い取り、かつその差額でハードのグレードUPが出来てしまう!!

ゲームソフトのことなら パソコン本店4Fへ

TEL03-3253-1899

- ●パソコン関連ゲーム
  PC98,DOS/V,Mac,Windows,X680x0,FM TOWNS
- ●ゲーム機&ソフト
  PlayStation,SATURN,NEO GEO,PC-FX,3DO,LaserActive
- ●その他ソフトVideoCD,PhotoCD(書き込みサービス)etc

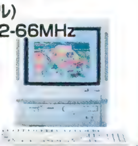
FUJITSU

DESKPOWER-C

FMV46 CES3/4/5
(一太郎Ver.6/OASYS·Win/Excel·Wordモデル)
CPU 486DX2-66MHz
メモリ 8MB
HDD 420MB

FAX モデム 搭載!!

特価¥188,000

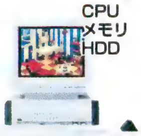


FMTOWNS II Fresh·ET

FMTWFETJ1/2
(一太郎Ver.6/OASYS·Winモデル)
CPU 486DX2-66MHz
メモリ 8MB
HDD 340MB

ビデオ 編集OKTV パソコン

特価¥230,000



今月の限定目玉品!!

FM TOWNS Fresh·ES
FMTWFESJ1 (一太郎モデル)
特価¥210,000

X68CompactXVIセット
CZ-674CH(本体)
CZ-608DB(モニタ)
特価¥138,000

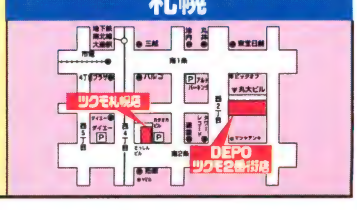
秋葉原



名古屋



札幌



お支払い方法

あなたのご都合に合わせていろいろ選べます。

クレジット払い
月々¥3,000以上の均等払いも頭金なし。夏・冬ボーナス2回払いもOK!

カード払い
¥5,000以上
通信販売での御利用カード
ツクモグローバルカード・セントラル・ジャックス
※御本人様より電話で通信販売部へお申し込み下さい。

各種リース払い
詳しくは各店にご相談下さい。

現金書留払い
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号
ツクモ通販センターBasicマガジン係

代金引き換え配達
お申し込みは電話1本でOK! 配達日の指定もできます。

銀行振込払い
事前にTELでお届け先をご連絡下さい。
三和銀行 秋葉原支店
(普) 1009939 ツクモデンキ
※振込手数料はお客様のご負担になります。

商品についてのお問い合わせは各店に

秋葉原

(平日) 10:45~19:30 (日祝)10:15~19:00

ツクモパソコン本店 03-3253-5599 金・土は20:00まで (休)6月は15·22日

ツクモ本店II Windowsタワー 03-3253-4199 (休)6月は15·22日

ツクモソフト8号店 03-3251-0099 金・土は20:00まで (休)6月は14·21日

ツクモ 買取センター 03-3258-9090 (休)6月は14·21日

ツクモDOS/Vパソコン本館 03-3254-3999 金・土は20:00まで (休)6月は14·21日

ツクモニューセンター店 03-3251-0987 (休)6月は15·22日

名古屋

(平日)10:30~19:30 (土日祝)10:00~19:30

ツクモ名古屋1号店 052-263-1655 (休)火曜日

ツクモ名古屋2号店 052-251-3399 (休)水曜日

札幌

(平日) 10:45~19:30 (日祝) 10:15~19:00

ツクモ札幌店 011-241-2299 (休)木曜日

DEPOツクモ2番街店 011-242-3199 (休)木曜日

★商品はお電話受け付けより、標準日数3日~1週間でお届け致します。(一部地域を除く)
★表示価格には消費税は含まれておりません。

安いのに親切
TSUKUMO
九十九電機株式会社

本体

NEC PC-9801BX3/U2 ¥74,900	NEC PC-9821Cb/2D ¥212,900	NEC PC-9821Cf/S3 ¥TELにて	NEC PC-9821As3/U2 ¥244,900	NEC PC-9821Ap3/U2 ¥TELにて
NEC PC-9621Xe/U7W ¥128,900	NEC PC-9821Xs/C8W ¥179,900	NEC PC-9821Xp/C8W ¥254,900	NEC PC-9821Xn/C9W ¥TELにて	NEC PC-9821Xa/U1 ¥TELにて
NEC PC-9821Nm ¥134,900	NEC PC-9821Lt/540A ¥TELにて	NEC PC-9821Lt/350A ¥TELにて	NEC PC-9821Ld/350A2 ¥284,900	NEC PC-9821Nf/810W ¥TELにて

ディスプレイ

ICM LS-2617FN2 ¥64,900

ナナオ FS-52F ¥96,900

エレコム HRM-14E ¥34,900

NEC	PC-KM153R	¥ 55,900
NEC	PC-KM173	¥ 89,900
IDEK	MF-8615B	¥ 42,900
IDEC	MF-8617B	¥ 79,900
ミツビシ	RD17G2	¥108,900
a-DATA	ACM-215	¥ 40,900
a-DATA	ACM-217S+	¥ 65,900
ICM	LS-2815FN	¥ 40,900
エレコム	HRM-T17	¥ 86,900
ロジテック	LCM-15	¥ 40,900
ロジテック	LCM-17	¥ 75,900
TAXAN	EV-151	¥ 55,900
SONY	CPD-15SF7	¥ 61,900
SONY	CPD-17SF7	¥102,900
NANAO	FS-33F	¥ 63,900
NANAO	FS-54T	¥128,900

プリンター

NEC PC-PR101/J110 ¥34,900

EPSON MJ-700V2 ¥62,900

Canon BJC-35v ¥53,900

NEC	PC-PR1000E/4W	¥75,900
NEC	PC-PR2000/4W	¥179,900
NEC	PC-PR201/65	¥ 75,900
EPSON	LP-1600	¥129,900
EPSON	LP-8500	¥212,900
EPSON	LP-9000	¥243,900
EPSON	MJ-5000C	¥147,900
Canon	BJC-400J	¥ 53,900
Canon	BJC-600J	¥ 73,900
Canon	BJC-30v	¥ 39,900
Canon	BJ-10vL	¥ 32,900
Canon	LBP-406G2	¥169,900
Canon	LBP-A309G2	¥236,900
★★★	スキャナー ★★★	
EPSON	GT-6500WIN2	¥ 64,900
EPSON	GT-8500WIN	¥ 94,900

メーカー公認のパソコン専門店　秋葉原・日本橋でおなじみのスタンバイ

STAND-BY 代金は送料・消費税込!!の商品到着払いです

●広告以外の商品も多数取り扱い致します。

●お問い合わせ先：東日本 TEL.03-3258-8955 〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル) 西日本 TEL.06-634-0171

ハードディスク

メルコ DNS-526J ¥39,900

エレコム EHD-500HGR ¥40,900

メルコ DNN-250 ¥23,000

★★★★ 外	付 ★★★★	
ロジテック	SHD-B340A	¥36,900
ロジテック	SHD-B540	¥43,900
ICM	SX-540-DB	¥40,900
ICM	SX-1000-DB	¥74,900
メルコ	DNS-540	¥39,900
メルコ	DNS-1024J	¥70,900
★★★★	BX3-BA3★★★★	
ICM	INTER DR-540	¥31,900
ロジテック	LHD-FL540K	¥30,900
メルコ	DNF-415J	¥26,900
メルコ	DNF-1024J	¥52,900
★★★★	98NOTE★★★★	
ロジテック	LHD-NS520	¥49,900
メルコ	DNN-331J	¥29,900

CD-ROM・MO

I・O DATA CDG-TX4 ¥30,900

ロジテック LCD-440 ¥31,900

ロジテック LMO-420H ¥95,900

★★★★	CD-ROM ★★★★	
ロジテック	SCD-200	¥18,900
ロジテック	SCD-420	¥27,900
ICM	CD-620S-N	¥31,900
ICM	CD-620S-NB	¥38,900
メルコ	CDS-E	¥25,900
メルコ	CDS-4E	¥30,900
IOデータ	CDG-MX2	¥21,900
IOデータ	CDG-TX4/98	¥38,900
★★★★	MO ★★★★	
ロジテック	LMO-340	¥54,900
ロジテック	LMO-400	¥75,900
メルコ	MON-230	¥82,900
ICM	MO-120-N	¥56,900
ICM	MO-230-N	¥83,900

CPU&グラフィックアクセラレータ

intel J BOXDX40DP100 ¥36,900

intel J BOXDX40DP75 ¥29,900

カノープス Power window 801G ¥12,900

★★★	CPU&ODP ★★★	
intel	J BOXDX0DP50	¥17,900
intel	J BOXDX0DP66	¥25,900
IOデータ	PK-A486Cx80	¥26,900
IOデータ	PK-CX486SRX2	¥26,900
IOデータ	PK-A486S50	¥31,900
IOデータ	PK-NSA100	¥42,900
IOデータ	PK-Ne100	¥42,900
IOデータ	PK-Nd75	¥34,900
IOデータ	PK-NXC75-L	¥33,900
メルコ	HAS-33TG	¥39,900
★★★★	グラフィック★★★★	
カノープス	PW805iNE	¥25,900
カノープス	PW964LB4M	¥75,900
IOデータ	GA-98NBI/C	¥18,900

RAM

-Bp,Bs,Be,Xe,Xs,Xp,BA2,BA3,BX2,BX3-

空きスロットが1つしかない98FELLOWに最適!

メルコ	EXB-4M(4MB)	¥22,900
メルコ	EXB-8M(8MB)	¥39,900
メルコ	EXB-16M(16MB)	¥72,900
●新型98シリーズ 増設SIM		
IOデータ	NE-SIM32-H4M(4MB)	¥18,900
IOデータ	NE-SIM32-H8M(8MB)	¥34,900
IOデータ	NE-SIM32-H16M(16MB)	¥63,900
IOデータ	NE-SIM36-H4M(4MB Pツキ)	¥19,900
IOデータ	NE-SIM36-H8M(8MB Pツキ)	¥36,900
IOデータ	NE-SIM36-H16M(16MB Pツキ)	¥71,900
●旧型98シリーズ増設SIM		
IOデータ	PIO-SIM61-2MS(2MB)	¥12,000
メルコ	XMC-2000T(2MB)	¥12,000

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

パーフェクト・ユニット

デジタルメディアのプロフェッショナル・クリエイターを育成するために、
考え得る最高の環境を揃えたスクール。それが「バンタン電脳情報学院」である。
刻々と変化していく業界の、最新の情報を伝えるため、
講師は現役で活躍しているクリエイターであり、カリキュラムも業界をシミュレーションしている。
さらに、使用するマシン達は、プロが実戦で使用するものと同レベルなのである。
すべてが高次元でバランスされたバンタン電脳情報学院。
後は、君の情熱が加わることでパーフェクトとなる。

【'96募集コース】
昼間部2年制
シナリオ&キャラクターデザインコース
ゲームプログラムコース
コンピュータグラフィックスコース
コンピュータアニメーションコース
ビジュアルクリエイトコース
デジタルサウンドコース
昼間部4年制
ゲーム開発研究コース

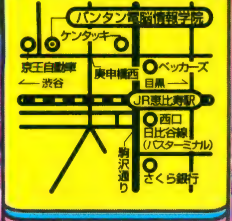
【イベントスケジュール】
'96年学校説明会　6/5(月)~6/17(土) 日曜除く
一日体験入学　6/11(日)
模擬試験　6/18(日)
地区説明会　高崎・宇都宮　6/10(土)
地区説明会　新潟・長野　6/18(日)
地区説明会　大阪・静岡　6/24(土)

【'96年度募集案内書無料送付中】
当学院に関するお問い合わせ、資料請求(無料)は、ハガキかフリーダイヤルをご利用下さい。

【4年制入学受付開始　7/20より】

バンタン電脳情報学院

【フリーダイヤル】
0120-51-0505
〒150 渋谷区東3-22-14-6MB



【4年制：ゲーム開発研究コース新設】
ゲーム制作にかかわる全ての知識と技術を習得し、総合的に判断出来るゲームクリエイターを育成するコースです。従来の2年制では期間的な問題で不可能だった、ゲーム制作に関する総合的な学習を、4年制にすることで可能にしました。詳しくは学校案内書をご請求下さい。

【電脳工場オリジナルCD-ROM】
妖怪人間ベム
新たなる魂の迷宮
「あの妖怪人間達は、生きていた!!」
360°パノラマスクリーン
RPGアドベンチャーゲーム
Mac・Windows版：6月20日発売予定



【マルチメディア業界就職希望者に捧ぐ】
「マルチメディア就職ハンドブック・エンターテイメント編」
関連企業最新求人票掲載
全国有名書店にて絶賛発売中！







郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

2750

差出有効期間
平成7年12月5日まで

切手をはらずに
お出しください

150-00

（受取人）
渋谷区恵比寿南3・1・8・6MB

バンタン電脳情報学院
入学事務局行

フリガナ 住所	〒（　　　） 都・道・府・県 TEL（　　　）　　－
フリガナ 氏名	 年令　　才　男・女
フリガナ 学校名・学年	県立・市立・私立 学年　　年　在学中・中退・卒業

'96年度案内書無料請求ハガキ

キリトリ線

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

★参加希望のイベントは、右の記入欄に○印か必要事項を記入して下さい。

	記入欄
学校説明会 当学院に興味がある学生を対象に学校説明会を開催しています。内容は、各専攻コース別の授業カリキュラム、校舎見学、就職内定企業、入学試験の内容・倍率など本学院に関すること全てです。また、各業界への展望や就職についてもコースアドバイザーが1対1でご説明します。参加希望の方は、右の欄に開催期間中の希望日時（所要時間約1時間半）をご記入下さい。	月　　日 時から
一日体験入学 バンタン電脳情報学院では、毎月一日体験入学を開催しています。各コースは、現役で活躍しているゲームデザイナーに企画のコツを伝授してもらうゲーム企画書コース、初心者からのゲームプログラム入門コース、マッキントッシュを使用するコンピュータグラフィックスコースの3コースです。参加希望の方は、右の欄の希望コースに○を付けて下さい。	・ゲーム企画書 ・ゲームプログラム ・CG
模擬試験 一般入学試験対応の模擬試験です。成績優秀者は本試験時に受験科目が免除されるという特典があります。模擬試験の評価は一切本試験の参考にはしませんので、一般入学試験の傾向を知るためにも、是非受験してみては如何でしょうか。	
地区説明会 遠方の方々を対象にした地区説明会を行ないます。お近くの希望地区を記入して下さい。また、詳しい会場・時間等は入学事務局までお問い合わせ下さい。	

★本校の専攻・コースで興味のあるものは、右の記入欄に○をつけて下さい。

ゲームクリエイト専攻	シナリオ&キャラクターデザインコース	
	ゲームプログラムコース	
コンピュータグラフィックス専攻	コンピュータグラフィックスコース	
	コンピュータアニメーションコース	
マルチメディア専攻	ビジュアルクリエイトコース	
	デジタルサウンドコース	
昼間部4年制	ゲーム開発研究コース	

★お友達で案内書が欲しい方がいましたら御紹介して下さい。

フリガナ 住　所	〒（　　　）　TEL（　　　）　ー
フリガナ 氏　名	年令　　才　男・女
フリガナ 学校名・学年	県立・市立・私立 学年　　年　在学中・中退・卒業

本校に興味のある方は、このハガキで。

キリトリ線



大工さんシリーズ

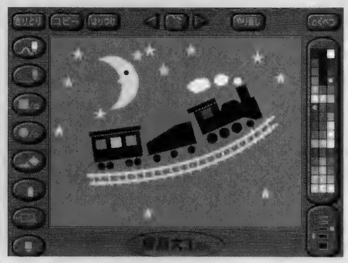
だれでもつかえる便利な道具!!

Windows版　各社Windows3.1対応の機種

童話大工さん for Windows

あなたの夢の世界を童話にしてみませんか？だれでもかんたんに楽しい童話が作れます。アニメーションと音を入れて、画面上で楽しむことも、印刷して本にすることもできます。



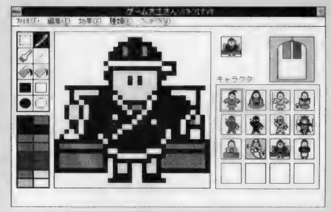


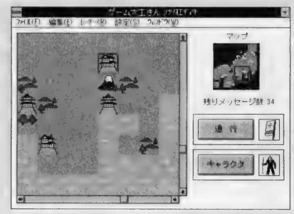
ゲーム大工さん for Windows

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。

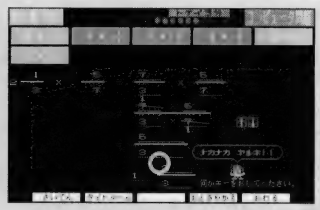
機能：①パターンエディタ
②マップエディタ
③シナリオエディタ

※MS-DOS版も発売中です。





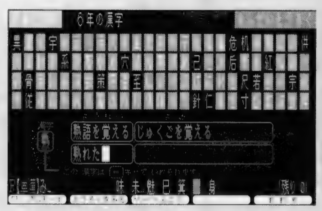
MS-DOS版　NEC PC-9801,9821シリーズ　EPSON PC-286,386,486シリーズ



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算

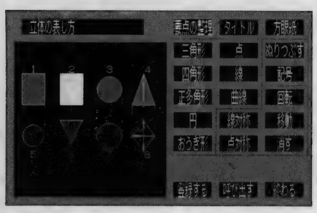


漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み

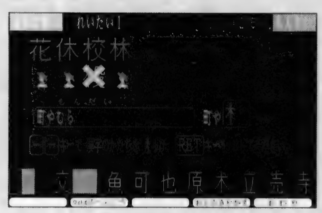
(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。

学習コース：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。
他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書き誤りやすい漢字

(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)



英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

シリーズ一覧

	ソフト名	対象	定価	学校版定価
Windows版	童話大工さん for Windows	幼児小学生	¥9,700	¥97,000
	ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000
MS-DOS版	計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
	図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
	英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
	ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
	マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000

構成　5"2HD or 3.5"2HDおよびマニュアル

学校版について
学校版は校内利用であれば、台数に制限なく自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。(無料)(ソフト名・本誌名・機種名・お名前・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。)

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

人とコンピュータを考える　ヒューマン ソフト

〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822　FAX 03-5992-0731

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL (03)3797-1221

電話一本で あなたの お手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

- 代金引換システム(商品到着時の代金支払でOK!)
- 全国無料配送(お買い上げ3万以上、日曜配達可)
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付(中古品も1年間の保証付だから安心です。)
- 高額下取りシステム(買い換えもより少ない予算で)
- ビジネスソフト有料インストール(出張OK!)

ノヘル認定リセーラー / BORLAND ホーラントセンター / Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルティーラー / Aldus PageMaker アルタスページメーカー 公認ティーラー / ロータス ショップ / JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター / 桐 ver.4 管理工学公認 SE・インストラクター / EPSON サービス認定店

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW



●低価格98FELLOWセット

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0703)

PC-9801BA3/U2(NEC・CPU:i486DX2・66MHz) …¥138,000
DNF-515J(メルコ・515MB内蔵ハードディスク) ¥ 34,800
NE-SIM32-H8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) ¥ 42,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17"23.5~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥304,600▶ 現金特価¥248,000

¥10,000×24回/ボーナス¥9,000×4回

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0704)

PC-9801BX3/U2(NEC・CPU:i486SX・33MHz) …¥ 98,000
DNF-334J(メルコ・334MB内蔵ハードディスク) ¥ 29,800
NE-SIM32-H8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) ¥ 42,000
HRM-15(エレコム・CRT/15"24~65kHz/0.28) …¥ 79,800

標準価格合計¥249,600▶ 現金特価¥168,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE



●ハイスペック低価格でWindowsを体験したい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0702)

PC-9821Xn後継機(NEC・CPU:Pentium90MHz/PCIバス×2/8MBRAM/3.5"FDD×1+大容量HDD/4倍速CD-ROM) …新価格
LS-2617FN||(ICM・CRT/17"24~64kHz/0.26) ¥ 119,800

新価格にて提供中!▶ 現金価格 (大特価)

PC-9821Xf後継機(NEC・CPU:Pentium75MHz/PCIバス×2/8MBRAM/3.5 FDD×1+大容量HDD/4倍速CD-ROM)

新価格にて提供中!▶ 現金価格 (大特価)

PC-9821Xs/U7W(NEC・CPU:486DX2・66MHz/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+210MBHDD/Windows3.1インストール済)

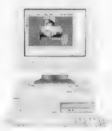
標準価格¥348,000▶ 現金特価¥145,000

PC-9821Xe/U7W(NEC・CPU:486SX・33MHz/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+210MBHDD/Windows3.1インストール済)

標準価格¥238,000▶ 現金特価¥119,800

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE



●本格的にWindowsを使いこなしたい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0701)

PC-9821Xt/C10W(NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバス×3/15.6MBRAM/3.5"FDD×1+1GBHDD/4倍速CD-ROM) ……¥840,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17"24.8~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥929,800▶ 現金特価¥678,000

PC-9821Xa後継機(NEC・CPU:Pentium100MHz/PCIバス×2/16MBRAM/3.5"FDD×1+大容量HDD 4倍速CD-ROM)

新価格にて提供中!▶ 現金価格 (大特価)

PC-9821Ap3/C9W(NEC・CPU:intel DX4・100MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+540MBHDD/Windows3.1インストール済)

標準価格¥600,000▶ 現金特価¥428,000

PC-9821As3/C8W(NEC・CPU/486DX2・66MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)

標準価格¥458,000▶ 現金特価¥328,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98MULTi CanBe

—PC-9821 Cb・Cx・Cf—



35% OFF

●誰にでもすぐに使えるマルチメディアパソコン

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0705)

PC-9821Cx model S3
(NEC・CPU:486SX・33MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/540MBHD/FAXモデム/15"マルチシンクCRT/3.5"FDD×1/MS Works Winインストール済) ¥455,000
MJ-700V2C(EPSON・10"カラーマッハジェットプリンタ) ¥ 99,800

標準価格合計¥554,800▶ 現金特価¥368,000

¥10,000×36回/ボーナス¥13,000×6回

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0706)

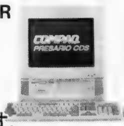
PC-9821Cf model S3
(NEC・CPU:Pentium60MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/540MBHD/FAXモデム/15"マルチシンクCRT/3.5"FDD×1/Windown3.1インストール済) ¥590,000
BJC-400J(Canon・10"カラーバブルジェットプリンタ) …¥ 69,800

標準価格合計¥659,800▶ 現金特価¥488,000

¥10,000×36回/ボーナス¥39,000×6回

COMPAQ PERSONAL COMPUTER

COMPAQ PRESARIO



●コンパックのホームコンピュータ
買ったその日にすごく使えるパソコンです。

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0733)

PRESARIO CDS520
(COMPAQ・CPU:486SX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/14"CRT/420MBHDD/3.5"FDD×1/内蔵FAXモデム)

- MS Works V3.0(ワープロ・表計算・データベース)
- MaxFax 2.56J(FAX &留守録機能)

その他役立つソフトウェアがインストール済み!

標準価格¥249,000▶ 現金価格 (大特価)

¥10,000×18回/ボーナス無

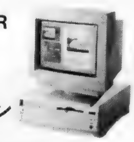
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0734)

CONTURA 410C-350W
(COMPAQ・CPU:486DX2・50MHz/4MBRAM/350MBHDD/9.5"STNカラー液晶)

標準価格¥348,000▶ 現金特価¥278,000

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh LC630



●超人気マルチメディアパソコン

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0735)

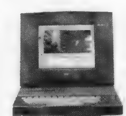
Macintosh LC630
(APPLE・CPU:68LC040・66MHz/12MBRAM/350MBHDD/3.5"FDD×1/CD-ROM)
M3379J/A(APPLE・15"マルチスキャンディスプレイ) …¥ 88,000
APPLEキーボード||(APPLE・カナ無/カナ付/JIS)¥ 15,000
MJ-700V2C(EPSON・80桁マッハジェットカラー)…¥ 99,800
MD8-MD8-020X(八戸ファーム・シリアルケーブル) ¥ 2,900
クラリスワークス2.0(クラリス・統合ソフト) ¥ 38,000

現金特価¥368,000

①¥10,000×36回/ボーナス¥14,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥16,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥19,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

98NOTE



34% OFF

●マルチメディア時代のカラーノート

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0707)

PC-9821Nd(NEC・CPU:486SX・33MHz) …¥348,000
DNN-497J(メルコ・497MB内蔵ハードディスク) ¥ 49,800
NP34-16M(I・Oデータ・16MB増設RAMボード) ¥ 90,000
PK-Nd75(I・Oデータ・3倍速486ボード+コプロ) …¥ 39,800

標準価格合計¥527,600▶ 現金特価¥358,000

¥10,000×36回/ボーナス¥11,000×6回

上記のセットで本体をPC-9821Ne2にした場合
(486SX・33MHz/9.5"TFTカラーLCD)¥458,000

標準価格合計¥657,600▶ 現金特価¥398,000

①¥10,000×36回/ボーナス¥21,000×6回
②¥20,000×18回/ボーナス¥32,000×3回

IBM PERSONAL COMPUTER

IBM Aptiva 510



●すぐに使えるマルチメディアパソコン

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0731)

Aptiva510(IBM・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/540MBHDD/3.5"FDD×1/内蔵FAXモデム/15"CRT付き)

現金特価¥188,000

¥10,000×18回/ボーナス¥12,000×3回

Aptiva520(IBM・CPU:iDX4・100MHz/8MBRAM/CD-ROM/540MBHDD/3.5"FDD×1/内蔵FAXモデム/15"CRT付き)

現金特価¥238,000

¥11,500×24回/ボーナス無

●Aptiva Vision

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0732)

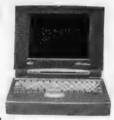
2407-NF1(IBM・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/540MBHDD/3.5"FDD×1/内蔵FAXモデム/14"CRT一体型)

現金特価¥198,000

¥10,000×18回/ボーナス¥13,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMV BIBLO



●富士通のサブノート「一太郎V6」、「Word」、「OASYS/Win」インストールモデル

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0729)

FMV45NLS(S1/S2/S3)
(富士通・CPU:486DX2・50MHz/8MBRAM/340MBHDD/音源・スピーカー内蔵/8.5"DSTN液晶)

- 一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、またはWord(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)
- Lotus ORGANIZERR1.1J(情報ツール)
- 駅すぱあと全国版for Windows
- GAMEPACK for Windows 1・2
- ソフトウェアシェル

標準価格¥328,000▶ 現金価格 (大特価)

①¥10,000×24回/ボーナス¥12,000×4回
②¥15,800×18回/ボーナス無
③¥20,000×12回/ボーナス¥16,000×2回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

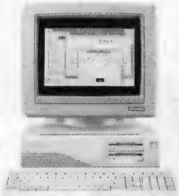
特選!コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



おすすめ中古セット

初めてコンピュータに触れる方のための
入門モデル NEC**PC-9801EX2**
・CPU:80286(クロック12MHz)・メモリ:640KB
・フロッピディスクドライブ:3.5"2HD×2ドライブ
・FM音源、スピーカー内蔵済み
ゲームをしたり、文書作成などコンピュータの
基本操作に慣れることが出来ます。
標準価格¥348,000→現金価格**¥32,000**
PC-TV353(15"TVカラーモニタ)と
PC-9872(バスマウス)とセットの場合
定価合計¥460,600→割引価格**¥57,800**



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801ES5 中古限定品
(386SX/16MHz/1.6MB/3.5"2HD×2+40MBHD)
標準価格¥638,000→**¥49,000**
NEC
PC-KD853N(14"カラーCRT/ピッチ.31) 中古限定品
標準価格¥118,000→**¥25,000**
標準価格合計¥756,000→セット特別価格**¥73,800**

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号[0][1][2][2][1]を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

NECコンピュータ本体

品名	標準価格	価格
PC-9801VX21(CPU:80286/10MHz/5"2HD×2)	¥433,000	¥28,000
PC-9801RX21(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)	¥328,000	¥32,000
PC-9801RX4(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2+20MBHDD)	¥566,000	¥34,000
PC-9801EX4(CPU:80286/12MHz/3.5"2HD×2+20MBHDD)	¥488,000	¥36,000
PC-9801RA21(CPU:80386/20MHz/5"2HD×2)	¥498,000	¥45,000
PC-9801FA2(CPU:486SX/16MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥458,000	¥58,000
PC-9801BA2/U2(CPU:486DX2/66MHz/3.6MB/3.5"2HD×2) 新品	¥338,000	¥92,800
PC-9821Ae/M2(CPU:486SX/25MHz/1.6MB/5"2HD×1) 新品	¥372,000	¥88,000
PC-9821/S1(CPU:386SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2D+CD-ROM+15"CRT)	¥318,000	¥78,000
PC-H98S/8-002(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥548,000	¥48,000
PC-H98S/U8-040(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2+40MBHDD)	¥698,000	¥55,000
PC-9801NV(CPU:V30HL/16MHz/3.5"2HD×1/モノクロ液晶ノート)	¥248,000	¥48,000
PC-9801NS/E(CPU:386SX/16MHz/1.25M/3.5"2HD×1)	¥278,000	¥68,000
PC-9801NX/C(CPU:486SX/20MHz/3.5"2HD×2/TFTカラーノート) 新品	¥438,000	¥178,000
EPSON/PC-486HG2(CPU:486DX/50MHz/3.6MB/3.5"2HD×2) 新品	¥228,000	¥89,800
PC486MU2IWM2(CPU:486SX/33MHz/5.6MB/3.5"2HD×2+300MBHD+17"CRT) 新品	¥398,000	¥198,000

NECディスプレイ

品名	標準価格	価格
PC-KD881(15"カラー/400L/アナログ/0.28)	¥118,000	¥30,000
PC-KD1522(15"カラー/400・480L/アナログ/0.31)	¥99,800	¥32,000
PC-KH1511(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥168,000	¥35,000
PC-KH1512(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥233,000	¥38,000
三菱/XC-1498CII(14"カラー/400L/アナログ/0.28)	¥80,000	¥25,000

NECプリンタ・プリンタオプション

品名	標準価格	価格
PC-PR201G(136桁/24ドット/漢55字/秒)	¥158,000	¥32,000
PC-PR201G-04(PR201G用シートフィーダ)	¥30,000	¥10,000
PC-PR201GS(136桁/24ドット/漢60字/秒)	¥135,000	¥35,000
PC-PR201GS-03(PR201GS/60/60A/63/63A用トラクタフィーダ)	¥15,000	¥5,000
PC-PR201J(136桁/カラー24ドット/漢65字/秒)	¥215,000	¥48,000
PC-PR201X(136桁/カラー24ドット/漢80字/秒)	¥275,000	¥58,000
PC-PR201/60A(136桁/カラー24ドット/漢60字/秒)	¥158,000	¥52,000
PC-PR201/65A(136桁/カラー24ドット/漢65字/秒)	¥215,000	¥58,000
EPSON/LP-8500X(A3対応ページプリンタ/600DPI/トナー付) 新品	¥298,000	¥188,000
EPSON/VP-1100(15"漢字24ドット/漢98字/秒) 新品	¥79,800	¥49,800
EPSON/MJ-1050(15"48ドットインクジェット) 新品	¥79,800	¥54,800
Canon/BJC-600J(A4カラーバブルジェットプリンタ) 新品	¥120,000	¥67,800
Canon/BJC-400J(80桁/カラーバブルジェット) 新品	¥69,800	¥54,800
Canon/BJC-35v(15"カラーバブルジェット/360DPI) 新品	¥59,800	¥49,800

その他周辺機器

品名	標準価格	価格
PC-9801N-16(98NOTE用大容量バッテリパック) 新品	¥14,000	¥11,000
PC-9801N-18(98NOTE用高速充電器) 新品	¥25,000	¥20,000
ロジテック/LFD-51(5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥29,800	¥23,800
ロジテック/SFD-31J(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥19,800	¥15,800
WACHI/バスマウス98II(98用400カウントバスマウス)	¥8,800	¥3,800
WACHI/バスマウス98(98用100/200/400手動切替マウス)	¥6,800	¥2,800
EPSON/GT-6000(A4対応カラーイメージスキャナ/300DPI)	¥178,000	¥38,000

大好評!FUJITSU新型FMV/FMTOWNSII大特価にてご提供中!

現在お持ちのPC-9801シリーズや旧TOWNSを高額でお下取り致します。詳しくはお電話にてお承り致します。

● 17"CRT intel DX4TM(100MHz)搭載最上位モデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0721)
FMV499D3(S1/S2/S3)(富士通・CPU:i486DX4・100MHz/8MBRAM/CD-ROM/17"CRT/420MBHDD/3.5"FDD×1/PCIバス×1)
●「一太郎Ver.6」、「Word」、「OASYS/Win」(ワープロソフト)
●駅すぱあと全国版for Windows
●GAMEPACK for Windows 1・2
その他役立つソフトウェアがインストール済み! …**¥348,000**
DV-SIM36-8M(I・Oデータ・8MB増設SIMモジュール)
メモリ拡張セット▶ 現金価格 **大特価**
¥10,000×24回/ボーナス¥21,000×4回



● ハイコストパフォーマンスを実現した標準モデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0722)
FMV466D3(S1/S2/S3)(富士通・CPU:i486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/15"CRT/420MBHDD/3.5"FDD×1/PCIバス×1)
●「一太郎Ver.6」、「Word」、「OASYS/Win」(ワープロソフト)
●駅すぱあと全国版for Windows
●GAMEPACK for Windows 1・2
その他役立つソフトウェアがインストール済み! …**¥238,000**
MJ-700V2C(EPSON・A4カラーマッハジェットプリンタ) …**¥ 99,800**
カラープリンタセット¥337,800▶ 現金特価**¥240,000**
¥10,000×24回/ボーナス¥ 9,000×4回



● Pentium搭載マルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0724)
FMTOWNSII HC53(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM+530MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付) ……**¥473,000**
DM-1701FG(富士通ゼネラル・17"CRT/0.27) …**¥108,000**
標準価格合計¥581,000▶ 現金特価~~**¥428,000**~~
¥10,000×36回/ボーナス¥27,000×6回

FMTOWNSII HC53M(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM+530MBHDD/MO内蔵/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付)
標準価格¥573,000▶ 現金価格 **大特価**



● 高機能&使いやすいマルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0725)
FMTOWNSII Fresh・ES(富士通・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/340MBHDD/15"CRT/ワイヤレスコマンダー付)
●一太郎Ver.6またはOASYS/Win(ワープロソフト)
●駅すぱあと全国版for Windows
●TOWNSシステムソフトウェアV2.1
●MS-Windows 3.1
●MS-DOS V6.2
がインストール済
標準価格¥298,000▶ 現金価格 **大特価**
FMTOWNSII Fresh・ET(富士通・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/340MBHDD/14"CRT/ワイヤレスコマンダー/TVチューナー付)
標準価格¥328,000▶ 現金価格 **大特価**

● コンパクトな初心者向き一体型モデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0723)
FMV46CE(S3/S4/S5)(富士通・CPU:i486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/14"CRT/420MBHDD/3.5"FDD×1/内蔵FAXモデム)
●「一太郎Ver.6」、「Word」、「OASYS/Win」(ワープロソフト)
●駅すぱあと全国版for Windows
●GAMEPACK for Windows 1・2
その他役立つソフトウェアがインストール済み! …**¥228,000**
BJC-35v(Canon・A4カラーバブルジェットプリンタ/ケーブル付) **¥ 59,800**
プリンタセット¥287,800▶ 現金特価**¥220,000**
¥10,000×18回/ボーナス¥24,000×3回

お客様一人一人をしっかりサポート
COMPUTER BANK **コンピュータバンク**
▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間/平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

NEWモデル登場FMV・TOWNS・PC-98

おかげさまで15年
信用と実績のウェーブ・アイなら

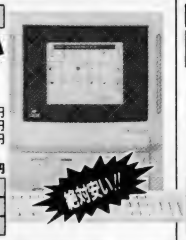
新製品が

どこよりも安く！
どこよりも安心です!!

お申し込みは今すぐ 通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

デスクパワーコーナー

プラン701 DESK POWER-C

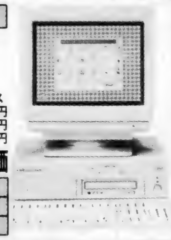


FMV-46CES3(CPU486DX2/66、8MBメモリー) ……228,000円
カラープリンタ 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計282,600円 ➡ 特価199,800円

9,000円×18回	ボーナス22,000円×3回
5,900円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,600円×36回	ボーナス なし

プラン702 DESK POWER-S

一太郎、オアシス、MS-Office いずれかのモデルが選択できます。

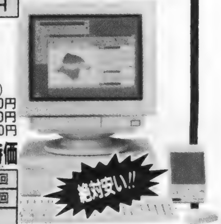


FMV-466D3S1(CPU486DX2/66、ソフトインストールモデル) ……238,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計312,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,800円×24回	ボーナス14,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス18,000円×6回
5,500円×48回	ボーナス なし

プラン703 DESK POWER-H

一太郎、オアシス、MS-Office いずれかのモデルが選択できます。



FMV-499D3S1(CPU-DX4/100、8MBメモリー) ……348,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計452,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス28,000円×4回
5,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,800円×48回	ボーナス なし

プラン704 DESK POWER-C

FMV-46CES3(CPU486DX2/66、ソフトインストールモデル) ……228,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
Color Mobile(フルカラーハンディイメージスキャナ) ……38,800円
定価合計341,400円 ➡ 特価229,800円

8,500円×24回	ボーナス15,000円×4回
4,500円×36回	ボーナス19,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス なし

プラン705 DESK POWER-S

FMV-466D3S1(CPU486DX2/66、ソフトインストールモデル) ……238,000円
BJC-35V(カラー小型BJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
AD-TV2(ビデオキャプチャー&TVチューナー) 59,800円
MC-14400FXe-VW(14400bpsFAXモデム) 19,800円
縦型3段パソコンデスク(キャスター付) 13,000円
コンピュータチェア(座上下調節ガスシリンダータイプ) 9,800円
定価合計405,000円 ➡ 特価269,800円

8,900円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,100円×48回	ボーナス なし

プラン706 DESK POWER-H

FMV-499D3S1(CPU486DX4/100、ソフトインストールモデル) ……348,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円
Movie Plus2000(MPEG、ビデオCD再生) 44,800円
AD-TV2(ビデオキャプチャー&TVチューナー) 59,800円
MC-14400FXe-VW(14400bpsFAXモデム) 19,800円
定価合計577,000円 ➡ 特価388,000円

8,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,400円×60回	ボーナス なし

プラン707 FMV-590TSP

FMV-590TSP(CPU Pentium90) 468,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
8MB増設(4MB×2枚) 45,600円
定価合計648,000円 ➡ 特価448,000円

9,900円×36回	ボーナス30,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
9,700円×60回	ボーナス なし

プラン708 BIBLO

一太郎、オアシス、MS-Office いずれかのモデルが選択できます。

FMV-45NLSS1 328,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計392,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス18,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス なし

TOWNSコーナー

プラン710 Fresh・ES

FM-TOWNSII-Fresh・ES(CPU486DX2/66) ……298,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
縦型3段パソコンデスク(キャスター付) 13,000円
コンピュータチェア(座上下調節ガスシリンダータイプ) 9,800円
定価合計395,400円 ➡ 特価258,000円

8,900円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン711 Fresh・ET

FM-TOWNSII-Fresh・ET(CPU486DX2/66、TVチューナー) ……328,000円
BJC-35V(カラー小型BJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
縦型3段パソコンデスク(キャスター付) 13,000円
コンピュータチェア(座上下調節ガスシリンダータイプ) 9,800円
定価合計435,200円 ➡ 特価269,800円

9,900円×24回	ボーナス19,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス19,000円×6回
7,100円×48回	ボーナス なし

プラン712 Fresh・ET

FM-TOWNSII-Fresh・ET(CPU486DX2/66、TVチューナー) ……328,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円
GT-6500WIN(カラーイメージスキャナ) 79,800円
ESPICA-T(スキャナインターフェース) 19,800円
定価合計532,200円 ➡ 特価348,000円

8,500円×36回	ボーナス19,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

プラン713 HB53

FM-TOWNSII-HB53(CPU Pentium60) ……428,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
縦型3段パソコンデスク(キャスター付) 13,000円
コンピュータチェア(座上下調節ガスシリンダータイプ) 9,800円
定価合計585,200円 ➡ 特価399,800円

8,900円×36回	ボーナス27,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
8,700円×60回	ボーナス なし

プラン714 HC53

FM-TOWNSII-HC53(Pentium/90、8MBメモリー) ……473,000円
17インチハイレゾディスプレイ 99,800円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
定価合計672,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
6,900円×48回	ボーナス29,000円×8回
9,700円×60回	ボーナス なし

プラン715 HC53M

FM-TOWNSII-HC53M(Pentium/90、8MBメモリー) ……573,000円
15インチハイレゾディスプレイ 99,800円
BCJ-400J(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
一太郎Ver6(ワープロソフト) 58,000円
定価合計805,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
6,200円×60回	ボーナス30,000円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

TOWNS周辺機器

FJ-SIM32-4MY	特価14,800円
FJ-SIM32-8MY	特価29,800円
4MBメモリー(HB、HC用)	特価15,000円
8MBメモリー(HB、HC用)	特価28,800円
DX4カード(MA、MX、MF、HR)	特価49,800円
340MB外付ハードディスク	特価29,000円
540MB外付ハードディスク	特価41,800円
1GB外付ハードディスク	特価73,800円
FMT-RCT1(ワイヤレスコマンダー)	特価7,000円
FMT-PD601(6ボタンパッド)	特価2,980円
FMT-TB111W(タブレット)	特価28,500円
FMT-403A(MIDI音源カード)	特価51,800円
FMT-452(MPEGデコーダカード)	特価42,800円
FMT-418(ビデオカード3)	特価42,800円
FMT-412B(ビデオカード2)	特価29,000円
FMT-SP301(スピーカ)	特価13,500円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
MJ-5000(A3カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
BJC-400J(カラーBJプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
BJC-600J(カラーBJプリンタ)	ウェーブ・アイ特価

TOWNSソフトコーナー

MS-DOS Ver6.2	特価8,800円
MS-WINDOWS Ver3.1	特価12,900円
F.BASIC386	特価17,200円
F.BASIC386コンパイラ	特価30,900円
HighCコンパイラMM開発キット	特価27,800円
えむとーく	特価12,800円
タウンズフルカラー	特価20,900円
ビデオ工房	特価16,800円
Liveムービー	特価20,800円
おもしろTV	特価10,500円
キュービックスケッチ	特価17,400円
サイバースカルプト	特価17,400円
奏	特価24,800円
HiperPlanetスペシャルバージョン	特価9,400円
PlanetHARMONY	特価9,400円
KID PIX	特価7,900円
KID PIX Jr	特価5,900円
Vision J	特価39,800円
無人島物語2	特価9,400円
レイヴンロフト悪の化身	特価9,400円
同級生2	特価7,200円
信長の野望天翔記	特価10,800円
ルナティックドーン2	特価7,900円
天下御免	特価7,900円
ランズ オブ ロア	特価9,400円
EMITシリーズ	各特価6,500円
RAC RALIY	特価9,100円
シムシティ2000	特価7,000円
三国志4	特価12,000円
サムライスピリッツ	特価7,300円
ウルティマアンダーワールド2	特価9,400円
ストライクコマンダー	特価10,600円
ストライクコマンダープラス	特価8,100円
ぷよぷよFOR WINDOWS	特価5,700円
THE HORDE	特価9,400円
聖神都市2	特価6,500円

マッキントッシュコーナー

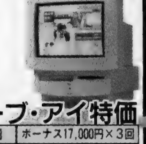
プラン716 Performa630



Performa630
ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス32,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
8,200円×48回	ボーナス なし

プラン717 Performa588



Performa588
ウェーブ・アイ特価

7,800円×18回	ボーナス17,000円×3回
4,800円×24回	ボーナス20,000円×4回
5,600円×36回	ボーナス なし

アウトレットコーナー

プラン720 Fresh・E

処分5台限り

FM-TOWNSII-Fresh・E(CPU486DX2/66)
標準価格298,000円の品
特価159,800円

プラン721 FMV-45D2S2

処分3台限り

FMV-45D2S2(DESKPOWER OASYSモデル)
標準価格238,000円の品
特価145,900円

プラン723 PS/V VisionNTC

処分3台限り

PS/V VisionNTC(TVチューナー搭載)
標準価格328,000円の品
特価138,000円

プラン724 Fresh・T

処分2台限り

FM-TOWNSII-Fresh・T(CPU486SX/33、TVチューナー)
標準価格298,000円の品
特価149,800円

プラン751 PC-9821Xs/C8W

処分5台限り

PC-9821Xs/C8W ……398,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
定価合計457,800円の品
特価179,800円

プラン752 PC-9821Xp/C8W

処分2台限り

PC-9821Xp/C8W ……488,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ ……99,800円
定価合計587,800円の品
特価289,800円

WINDOWS用ソフト

AdobePhotoshop3.0J	特価107,000円
AldusPageMaker	特価102,000円
BorlandC++	特価50,800円
EckuoseFAX	特価18,000円
KIDPIX	特価8,980円
Lotus123	特価18,000円
LotusSuperOffice(キャンペーン)	特価27,000円
MS-ACCESS(発売記念)	特価21,800円
MS-Officeプロフェッショナル	特価55,800円
MS-Officeプロフェッショナル(乗換え)	特価41,800円
MS-WORKS	特価19,800円
TurboC++	特価20,800円
Visual Basicスタンダード	特価28,800円
VisualC++スタンダード	特価28,800円
VisualC++デベロップメント	特価67,800円
えむとーく	特価7,500円
一太郎V6(乗換え)	特価18,000円
一太郎V6(発売記念)	特価30,900円
花子V3(発売記念)	特価30,800円
三四郎	特価7,800円
筆自慢	特価6,980円
弥生会計(法人/個人)	特価52,000円

周辺機器

★★★ ODP/CPUアクセラレータ ★★★

JBOXDX2ODP50	特価15,900円
JBOXDX2ODP66	特価23,900円
JBOXDX4ODP75	特価27,900円
JBOXDX4ODP100	特価35,900円
JBOXPODP5V63	特価46,500円
PK-CX486DRX2	特価15,900円
PK-A486/87DW4L	特価47,900円
PK-EP486D-L	特価14,000円
PK-CX486SRX2	特価23,900円
PK-X486S50	特価28,000円

★★★★★★ プリンタ ★★★★★★

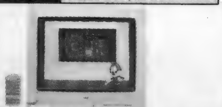
BJC-600J	特価61,000円
BJC-35V	ウェーブ・アイ特価
BJC-400J	ウェーブ・アイ特価
BJ-220JC2	特価48,800円
PC-PR2000/4W	特価179,800円
MJ-700V2C	特価57,800円
MJ-5000	特価146,000円
LP-1000	特価65,800円
3.5インチ外付1FDD(98)	特価13,800円
5インチ外付1FDD(98)	特価19,800円
520MB外付HDD(98)	特価37,000円
1GB外付HDD(98)	特価67,000円

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

●受付時間／午前10:00〜夜8:00まで

プラン731 9821Cb/2D



PC-9821Cb/2D 340,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計414,600円➡ 特価245,000円

8,400円×24回	ボーナス20,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス31,000円×6回
6,400円×48回	ボーナス なし

プラン732 9821Cx/S3

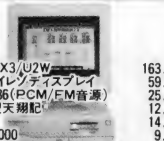


PC-9821Cx/S3 455,000円
BJC-400J(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計529,600円➡ 特価319,800円

7,800円×36回	ボーナス17,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,000円×8回
6,900円×60回	ボーナス なし

プラン733 98Fellow



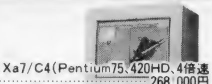
PC-9801BX3/U2W 163,000円
15インチハイレゾディスプレイ 59,800円
PC-9801-86(PCM/FM音源) 25,000円
信長の野望天翔記 12,800円
三国志Ⅳ 14,800円
シムシティ2000 9,800円

定価合計285,200円➡ 特価199,800円

9,800円×18回	ボーナス17,000円×3回
5,900円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,600円×36回	ボーナス なし

	15インチマルチスキャンディスプレイ	17インチマルチスキャンディスプレイ
PC-9801BX3/U2	102,000円	132,000円
PC-9801BA3/U2	129,900円	159,900円
PC-9821Xa7/C4	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xa7/C8	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xa9/C4	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xa9/C8	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xa10/C4	349,800円	379,800円
PC-9821Xa10/C12	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821AS3/U2	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821AP3/U2	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821AP3/C9W	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価

プラン734 Xa7/C4



PC-9821Xa7/C4(Pentium75、420HD、4倍速CD) 268,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
PC-PR101/J110R(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
MC-14400FXe(14400bpsFAXモデム) 19,800円

定価合計402,200円➡ 特価269,800円

8,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス18,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス なし

プラン735 Xa7/C4



PC-9821Xa7/C4(Pentium75、420HD、4倍速CD) 268,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
PC-9801-86(サウンドボード) 25,000円
PC-9821XA-E02(増設3.5インチFDD) 15,000円

定価合計367,800円➡ 特価249,800円

9,000円×24回	ボーナス18,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス なし

プラン736 Xa9/C8

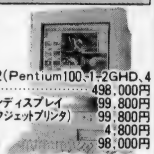


PC-9821Xa9/C8(Pentium90、850HD、4倍速CD) 398,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
PC-PR101/J180(カラーインクジェットプリンタ) 64,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計527,400円➡ 特価359,800円

9,000円×36回	ボーナス18,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,000円×8回
7,800円×60回	ボーナス なし

プラン737 Xa9/C10

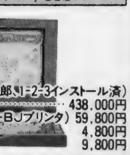


PC-9821Xa10/C12(Pentium100、1.2GHD、4倍速CD) 498,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 99,800円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円
Lotus Super Office 98,000円

定価合計800,400円➡ 特価499,800円

10,000円×36回	ボーナス40,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス30,000円×8回
10,800円×60回	ボーナス なし

プラン738 9821Lt/350A



PC-9821Lt/350A(一太郎、1-2-3インストール済) 438,000円
BJC-35V(超小型カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
キャリング バッグ 9,800円

定価合計512,400円➡ 特価349,800円

7,800円×36回	ボーナス23,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

EPSON

プラン740 486ME1LM(ベーシックモデル)



PC-486ME1LM(DX2/66、4倍速CD、一体型) 278,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計352,600円➡ウェーブ・アイ特価

8,900円×24回	ボーナス23,000円×4回
4,800円×36回	ボーナス24,000円×6回
6,900円×48回	ボーナス なし

プラン741 486ME1LVM(ビデオCD/TVモデル)

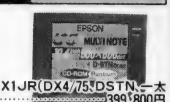


PC-486ME1LVM(DX2/66、4倍速CD、一体型) 328,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計432,600円➡ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
4,200円×48回	ボーナス24,000円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

プラン742 486NATX1JR(一太郎モデル)



PC-486NATX1JR(DX4/75、DSTN、一太郎、CD) 399,800円
BJC-35V(超小型カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円

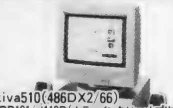
定価合計464,400円➡ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス26,000円×8回
7,700円×60回	ボーナス なし

	15インチマルチスキャンディスプレイ	17インチマルチスキャンディスプレイ
PC-486FR2	102,000円	132,000円
PC-486FR1GW	129,900円	159,900円
PC-486RS2	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-586RT1LW	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-586RX1LW	419,800円	ウェーブ・アイ特価
PC-486ME1LM	********	ウェーブ・アイ特価
PC-486ME1LVM	********	ウェーブ・アイ特価

DOS/Vコーナー

プラン743 Aptiva510

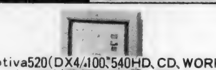


Aptiva510(486DX2/66)
PC-PR101/J110R(カラーインクジェットプリンタ)
プリンタケーブル

特価209,800円

6,800円×24回	ボーナス20,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
5,500円×48回	ボーナス なし

プラン744 Aptiva520



Aptiva520(DX4/100、540HD、CD、WORKSインストール済)
BJC-400J(カラーBJプリンタ)
プリンタケーブル
MC-14400FXe(14400bpsFAXモデム)
AD-TV2(TVチューナー、ビデオキャプチャー)

特価320,000円

7,700円×36回	ボーナス18,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,000円×8回
6,900円×60回	ボーナス なし

プラン745 Aptiva720

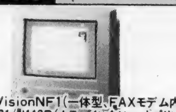


Aptiva720(DX4/100、540HD、CD、WORKSインストール済)
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ)
プリンタケーブル

特価279,800円

9,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
7,300円×48回	ボーナス なし

プラン746 Aptiva Vision NF1

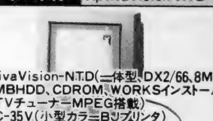


AptivaVisionNF1(一体型、FAXモデム内蔵)
PC-PR101/J110R(カラーインクジェットプリンタ)
プリンタケーブル

特価215,800円

7,000円×24回	ボーナス20,000円×4回
3,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,600円×48回	ボーナス なし

プラン747 AptivaVision-NTD



AptivaVision-NTD(一体型、DX2/66、8MB、540MBHDD、CDROM、WORKSインストール済、TVチューナーMPEG搭載)
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ)
プリンタケーブル

特価259,800円

9,000円×24回	ボーナス23,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス なし

プラン748 PRESALIO CDS524



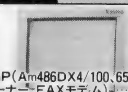
PRESALIO CDS524(一体型、520HD、4倍速CD、手ぶら通話機能FAXモデム内蔵) 218,000円
PC-PR101/J110R(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計272,600円➡ウェーブ・アイ特価

7,900円×24回	ボーナス16,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,700円×48回	ボーナス なし

プラン749 WOODY

新型



CF-32GP(Am486DX4/100、650MB-PD、TVチューナー、FAXモデム) 318,000円
PC-PR101/J110R(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計372,600円➡ 特価269,800円

8,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス なし

プラン750 WOODY90



CF-V31DP5(一体型、Pentium90、TV、ビデオキャプチャー) 598,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計702,600円➡ウェーブ・アイ特価

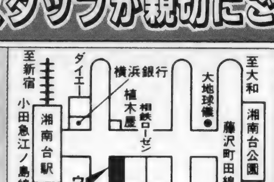
9,900円×36回	ボーナス34,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス32,000円×8回
10,100円×60回	ボーナス なし

中古・展示処分コーナー

【中】PC-9801BX2/U2	56,800円
【中】PC-9801DA/U2	39,800円
【中】PC-9801RA2	35,800円
【中】PC-9801RX2	29,800円
【中】PC-9801FA/U2	44,800円
【中】PC-486P	44,800円
【中】PC-486GR	45,800円
【中】PC-386VR	29,800円
【中】PC-9801NS/T	69,800円
【中】PC-9801NS/R	85,800円
【中】PC-9801NS/A	92,800円
【中】FM-TOWNS-20F	29,800円
【中】FM-TOWNSⅡ-CX20	34,800円
【中】FM-TOWNSⅡ-HG20	39,800円
【中】FM-TOWNSⅡ-HR20	49,800円
【中】FM-TOWNSⅡ-ME20	69,800円
【中】FM-TOWNSⅡ-Fresh	108,000円
【中】FM-TOWNSⅡ-MA20	89,800円
【中】FM-TOWNSⅡ-Fresh T	118,000円
【中】FM-TOWNSⅡ-MX20	99,800円
【中】FM-TOWNSⅡ-UX20	44,800円
【中】FM-TOWNSⅡ-UG20	49,800円
【中】FM-TOWNSⅡ-UR20	69,800円
【中】FMV-45SD2S1	128,000円
【中】FMV-590TSP	268,000円

お店にも是非ご来店ください。スタッフが親切にご説明いたします。 年中無休

湘南台店 TEL0466-43-1771



藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898



大和市中央5-6-29

FAXまたはお葉書でのご注文もOK
FAX0462-62-9995

242-□□

神奈川県大和市中央5-6-29
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
5.職業
6.保護者名(未成年者の方)
7.商品名
8.支払方法(現金一括・クレジット)
9.雑誌名
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

パソコンの買取りも行っております。お問い合せ下さい！0462-60-0999

全国配送！指定日配達！代金引換配達！クレジット組替自由！最高84回まで！

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

富士通FMLABだから安心!!

WAVE EYE 株式会社ウェーブ・アイ



初心者でも安心な お買い得パソコンセット。買ってすぐ楽しめます!

★代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引き手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98FELLOW & MATE

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000~¥1,500/消費税別途)

PC-9801BX3/U2 ゲームセット

- PC-9801BX3/U2 …… 定価¥98,000
- 15インチ・マルチスキャンCRT 定価¥69,800
- MS-DOS Ver5.0A …… 定価¥ 9,800
- PC-9801-86(サウンドボード) …… 定価¥25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- 失われた楽園 …… 定価¥ 7,800
- 同級生2 …… 定価¥ 9,800
- エイミーと呼ばないでっ♥ …… 定価¥ 7,800
- VIPER-V12 …… 定価¥ 7,800
- 恋姫 …… 定価¥ 7,800
- リングアウト!! …… 定価¥ 7,800
- マウス …… 定価¥ 4,800
- FD 50枚 …… 定価¥ 6,800

■合計定価¥268,800
セット特価 ¥189,800

12回	初¥10,136	月¥10,000×11	ボ¥46,000×2
20回	初¥11,243	月¥11,100×19	ボ なし

PC-9801BX3/U2基本セット

- PC-9801BX3/U2
- 15"マルチスキャンCRT
- MS-DOS Ver5.0A
- SRN-F(サウンドボード)
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥220,600
セット特価 ¥149,800

10回	初¥12,183	月¥11,600× 9	ボ¥50,000×1
15回	初¥12,330	月¥11,300×14	ボ なし

PC-9801BX3/U2高級セット

- PC-9801BX3/U2
- 15"マルチスキャンCRT
- BJC-35V(プリンタ)
- プリンタケーブル
- MS-DOS Ver6.2
- 500MBハードディスク
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- PM-4B(4MB増設)
- 同級生2
- キーボードカバー
- FD 10枚

■合計定価¥359,700
セット特価 ¥255,000

18回	初¥10,413	月¥ 9,900×17	ボ¥39,000×3
30回	初¥10,454	月¥10,300×29	ボ なし

PC-9821Xa7/C4 ゲームセット 新発売

- PC-9821Xa7/C4 …… 定価¥268,000
- 15インチ・マルチスキャンCRT 定価¥ 69,800
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- 星の砂物語3 …… 定価¥ 8,800
- 同級生2 …… 定価¥ 9,800
- エイミーと呼ばないでっ♥ …… 定価¥ 7,800
- 恋姫 …… 定価¥ 7,800
- VIPER-V12 …… 定価¥ 7,800
- 闘神都市Ⅱ …… 定価¥ 8,800
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- FD 50枚 …… 定価¥ 6,800

■合計定価¥444,000
セット特価 ¥319,800

24回	初¥ 9,916	月¥ 9,700×23	ボ¥35.000×4
36回	初¥13,571	月¥10,700×35	ボ なし

PC-9821Xa7/C4基本セット 新発売

- PC-9821Xa7/C4
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥388,800
セット特価 ¥278,800

20回	初¥10,853	月¥10,100×19	ボ¥40,000×3
30回	初¥12,484	月¥11,100×29	ボ なし

PC-9821Xa7/C8基本セット 新発売

- PC-9821Xa7/C8
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥418,800
セット特価 ¥299,800

20回	初¥10,862	月¥10,100×19	ボ¥48,000×3
36回	初¥12,382	月¥10,000×35	ボ なし

PC-9801BX3/U2Wゲームセット

- PC-9801BX3/U2W
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- 同級生2
- 星の砂物語3
- エイミーと呼ばないでっ♥
- 恋姫
- VIPER-V12
- 熱血!!教育研修
- マウスパッド
- FD 50枚

■合計定価¥323,000
セット特価 ¥229,800

15回	初¥10,595	月¥10,200×14	ボ¥50,000×2
24回	初¥11,481	月¥11,200×23	ボ なし

PC-9801BX3/U2W基本セット

- PC-9801BX3/U2W
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥283,800
セット特価 ¥198,000

12回	初¥10,697	月¥10,300×11	ボ¥48,000×2
20回	初¥11,874	月¥11,500×19	ボ なし

PC-9821Xa9/C8ゲームセット 新発売

- PC-9821Xa9/C8
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- FD 50枚
- 星の砂物語3
- 同級生2
- エイミーと呼ばないでっ♥
- 恋姫
- VIPER-V12
- 闘神都市Ⅱ

■合計定価¥574,000
セット特価 ¥415,000

30回	初¥10,390	月¥ 9,900×29	ボ¥40,000×5
48回	初¥11,520	月¥10,800×47	ボ なし

PC-9821Xa9/C8基本セット 新発売

- PC-9821Xa9/C8
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- クリーナ
- キーボードカバー
- FD 10枚

■合計定価¥524,000
セット特価 ¥375,000

24回	初¥ 9,862	月¥ 9,800×23	ボ¥50,000×4
42回	初¥13,540	月¥11,000×41	ボ なし

PC-9801BA3/U2ゲームセット

- PC-9801BA3/U2
- 15"マルチスキャンCRT
- MS-DOS Ver6.2
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- マウス
- FD 50枚
- 失われた楽園
- 同級生2
- エイミーと呼ばないでっ♥
- VIPER-V12
- 恋姫
- リングアウト!!

■合計定価¥311,800
セット特価 ¥219,800

15回	初¥10,111	月¥10,100×14	ボ¥49,000×2
24回	初¥11,497	月¥10,700×23	ボ なし

PC-9801BA3/U2基本セット

- PC-9801BA3/U2
- 15"マルチスキャンCRT
- MS-DOS Ver6.2
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥276,400
セット特価 ¥189,800

12回	初¥10,144	月¥ 9,900×11	ボ¥46,000×2
20回	初¥11,999	月¥11,000×19	ボ なし

PC-9821Xa9/C4基本セット 新発売

- PC-9821Xa9/C4
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥484,000
セット特価 ¥348,000

24回	初¥10,254	月¥10,000×23	ボ¥41,000×4
36回	初¥14,569	月¥11,600×35	ボ なし

PC-9821Xa10/C4基本セット 新発売

- PC-9821Xa10/C4
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- クリーナ
- キーボードカバー
- FD 10枚

■合計定価¥574,000
セット特価 ¥409,800

24回	初¥11,828	月¥11,800×23	ボ¥48,000×4
48回	初¥13,256	月¥10,600×47	ボ なし

PC-9801BA3/U2W高級セット

- PC-9801BA3/U2W
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- BJC-400J(プリンタ)
- プリンタケーブル
- キーボードカバー
- 星の砂物語
- 同級生2
- エイミーと呼ばないでっ♥
- FD 50枚

■合計定価¥408,200
セット特価 ¥289,800

18回	初¥10,608	月¥10,200×17	ボ¥50,000×3
30回	初¥12,790	月¥11,600×29	ボ なし

PC-9801BA3/U2W基本セット

- PC-9801BA3/U2W
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥318,800
セット特価 ¥225,000

15回	初¥10,583	月¥10,400×14	ボ¥49,000×2
24回	初¥11,720	月¥10,900×23	ボ なし

PC-9821Xa10/C12高級セット 新発売

- PC-9821Xa10/C12
- 17"マルチスキャンCRT
- BJC-400J(プリンタ)
- プリンタケーブル
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 50枚
- 同級生2

■合計定価¥731,400
セット特価 ¥538,000

36回	初¥10,776	月¥10,000×35	ボ¥48,000×6
60回	初¥14,405	月¥11,700×59	ボ なし

PC-9821Xa10/C12基本セット 新発売

- PC-9821Xa10/C12
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- クリーナ
- キーボードカバー
- FD 10枚

■合計定価¥624,000
セット特価 ¥448,000

30回	初¥10,394	月¥10,000×29	ボ¥47,000×5
48回	初¥13,472	月¥11,600×47	ボ なし

NEC 98MATE & MULTi

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000~¥1,500/消費税別途)

PC-9821Xe/U7W ゲームセット

- PC-9821Xe/U7W …… 定価¥238,000
- 15インチ・マルチスキャンCRT 定価¥ 69,800
- PC-9821B-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- 同級生 2 …… 定価¥ 9,800
- 星の砂物語3 …… 定価¥ 8,800
- エイミーと呼ばないでっ♥ …… 定価¥ 7,800
- 恋姫 …… 定価¥ 7,800
- VIPER-V12 …… 定価¥ 7,800
- アリスの館3 …… 定価¥ 5,800
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- FD 50枚 …… 定価¥ 6,800

■合計定価¥412,000
セット特価 ¥238,000

15回	初¥11,157	月¥10,900×14	ボ¥53,000×2
24回	初¥11,699	月¥11,600×23	ボ なし

PC-9821Xe/U7W基本セット

- PC-9821Xe/U7W
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥353,000
セット特価 ¥193,000

12回	初¥10,338	月¥10,200×11	ボ¥46,000×2
20回	初¥11,858	月¥11,200×19	ボ なし

PC-9821Xs/C8W限定セット

- PC-9821Xs/C8W
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 50枚
- 同級生2
- 星の砂物語3

5台限定

■合計定価¥554,400
セット特価 ¥258,000

18回	初¥10,579	月¥10,200×17	ボ¥38,000×3
30回	初¥12,823	月¥10,300×29	ボ なし

PC-9821Cx/S3 ゲームセット

- PC-9821Cx/S3 …… 定価¥455,000
- PC-9821Cx-E02(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- 星の砂物語3 …… 定価¥ 8,800
- 同級生2 …… 定価¥ 9,800
- エイミーと呼ばないでっ♥ …… 定価¥ 7,800
- 恋姫 …… 定価¥ 7,800
- VIPER-V12 …… 定価¥ 7,800
- 闘神都市Ⅱ …… 定価¥ 8,800
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 50枚 …… 定価¥ 6,800

■合計定価¥532,400
セット特価 ¥348,000

24回	初¥10,343	月¥10,200×23	ボ¥40,000×4
36回	初¥11,786	月¥11,700×35	ボ なし

PC-9821Cx/S3基本セット

- PC-9821Cx/S3
- PC-9821CX-E02(増設ドライブ)
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥490,200
セット特価 ¥318,000

24回	初¥10,126	月¥ 9,700×23	ボ¥34,000×4
36回	初¥13,128	月¥10,600×35	ボ なし

PC-9821Cx/S3高級セット

- PC-9821Cx/S3
- BJC-400J(プリンタ)
- プリンタケーブル
- PC-9821CX-E02(増設ドライブ)
- CX34-8M(8MB増設)
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 50枚
- パソコンデスク(4段)

■合計定価¥629,800
セット特価 ¥413,000

30回	初¥10,505	月¥10,200×29	ボ¥38,000×5
48回	初¥14,984	月¥10,700×47	ボ なし

PC-9821Ap3/U2基本セット

- PC-9821AP3/U2
- 15"マルチスキャンCRT
- MS-DOS Ver6.2
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥553,600
セット特価 ¥349,800

24回	初¥10,047	月¥ 9,900×23	ボ¥42,000×4
36回	初¥12,622	月¥11,700×35	ボ なし

PC-9821As3/U2基本セット

- PC-9821As3/U2
- 15"マルチスキャンCRT
- MS-DOS Ver6.2
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥453,600
セット特価 ¥286,000

18回	初¥10,603	月¥10,200×17	ボ¥48,000×3
30回	初¥12,312	月¥11,400×29	ボ なし

PC-9821Cb/2Dゲームセット

- PC-9821Cb/2D
- 星の砂物語3
- 同級生2
- エイミーと呼ばないでっ♥
- 恋姫
- 闘神都市Ⅱ
- 龍王三国志
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 50枚

■合計定価¥404,400
セット特価 ¥253,000

18回	初¥10,348	月¥10,100×17	ボ¥36,000×3
30回	初¥10,332	月¥10,100×29	ボ なし

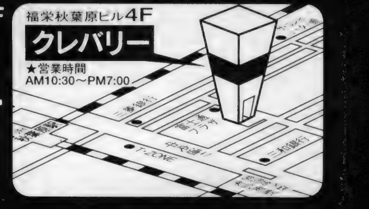
PC-9821Cb/2D基本セット

- PC-9821Cb/2D
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥360,200
セット特価 ¥223,000

15回	初¥10,290	月¥10,000×14	ボ¥50,000×2
24回	初¥12,301	月¥10,700×23	ボ なし

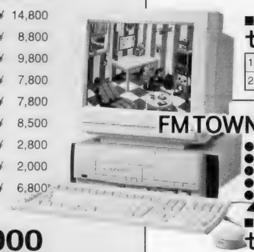
パソコンショップ **クレバリー**
〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー
お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00〜PM7:00



FUJITSU FM TOWNS II

FM TOWNS II-Fresh ES ゲームセット

- ●FM-TOWNS II -Fresh ES … 定価¥298,000
- ●信長の野望・天翔記 … 定価¥ 14,800
- ●ワンダーパラレルウォーズ II … 定価¥ 8,800
- ●同級生2 … 定価¥ 9,800
- ●濃縮エンジェル120% … 定価¥ 7,800
- ●失われた楽園 … 定価¥ 7,800
- ●闘神都市II … 定価¥ 8,500
- ●マウスパッド … 定価¥ 2,800
- ●クリーナ … 定価¥ 2,000
- ●FD 50枚 … 定価¥ 6,800



■合計定価¥367,100
セット特価 ¥278,000

18回	初¥10,206	月¥ 9,900×17	ボ¥47,000×3
30回	初¥12,129	月¥11,100×29	ボ なし

FM TOWNS II-Fresh ES基本セット

●FM-TOWNS II -Fresh ES ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚 ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥318,200
セット特価 ¥238,000

18回	初¥10,053	月¥10,000×17	ボ¥31,000×3
24回	初¥12,276	月¥11,500×23	ボ なし

FM TOWNS II-Fresh ES高級セット

●FM-TOWNS II -Fresh ES ●BJC-400J(プリンタ) ●プリンタ・ケーブル ●8MB増設 ●FMT-FD304(増設ドライブ) ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD50枚

■合計定価¥439,000
セット特価 ¥329,800

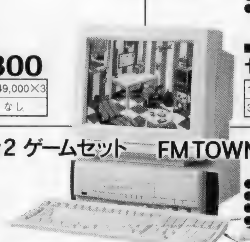
24回	初¥10,501	月¥10,000×23	ボ¥36,000×4
36回	初¥11,519	月¥11,100×35	ボ なし

FM TOWNS II-Fresh ETゲームセット

●FM-TOWNS II -Fresh ET ●信長の野望・天翔記 ●ワンダーパラレルウォーズ II ●同級生2 ●濃縮エンジェル120% ●失われた楽園 ●闘神都市II ●マウスパッド ●クリーナ ●FD50枚

■合計定価¥397,100
セット特価 ¥299,800

20回	初¥10,334	月¥10,000×19	ボ¥49,000×3
36回	初¥12,980	月¥10,000×35	ボ なし



FM TOWNS II-Fresh ET基本セット

●FM-TOWNS II -Fresh ET ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚 ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥348,200
セット特価 ¥259,800

18回	初¥10,352	月¥10,200×17	ボ¥38,000×3
30回	初¥12,586	月¥10,300×29	ボ なし

FM TOWNS Marty2 ゲームセット

●FM-TOWNS マーティー2 ●ワンダーパラレルウォーズ II ●バーチャコール ●リングアウト!! ●闘神都市 II ●マウス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

■合計定価¥112,600
セット特価 ¥79,800

10回	初¥ 9,331	月¥ 8,900× 9	ボ なし
20回	初¥ 4,793	月¥ 4,700×19	ボ なし

FM TOWNS MARTY

FM TOWNS II-Fresh ET高級セット

●FM-TOWNS II -Fresh ET ●BJC-400J(プリンタ) ●プリンタ・ケーブル ●8MB増設 ●FMT-FD304(増設ドライブ) ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥469,000
セット特価 ¥349,800

24回	初¥10,070	月¥ 9,800×23	ボ¥43,000×4
36回	初¥14,415	月¥11,700×35	ボ なし

DOS/V

FMV-DESK POWER シリーズ

①DESK POWER C 定価¥228,000
②DESK POWER S 定価¥238,000
③DESK POWER H 定価¥348,000



クレバリー特価
お問い合せください

FMV-DESK POWER H プリンタセット

●FMV-DESK POWER H ●MJ-700V2C(プリンタ) ●プリンタ・ケーブル ●CD-ROMソフト1本サービス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥468,000
セット特価 ¥319,800

24回	初¥10,442	月¥10,000×23	ボ¥33,000×4
36回	初¥12,973	月¥10,700×35	ボ なし

FMV-DESK POWER C プリンタセット

●FMV-DESK POWER C ●BJC-35V(プリンタ) ●プリンタ・ケーブル ●CD-ROMソフト1本サービス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥317,000
セット特価 ¥223,000

15回	初¥10,602	月¥10,200×14	ボ¥49,000×2
24回	初¥11,149	月¥10,800×23	ボ なし

IBM Aptiva520 プリンタセット

●IBM Aptiva 520 ●BJC-400J(プリンタ) ●プリンタ・ケーブル ●CD-ROMソフト1本サービス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 50枚

セット特価 ¥288,000

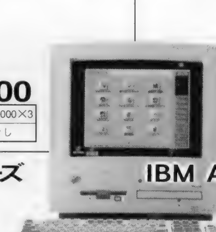
20回	初¥10,515	月¥10,100×19	ボ¥44,000×3
36回	初¥ 9,979	月¥ 9,700×35	ボ なし

FMV-DESK POWER S プリンタセット

●FMV-DESK POWER S ●BJC-400J(プリンタ) ●プリンタ・ケーブル ●CD-ROMソフト1本サービス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥328,000
セット特価 ¥235,000

18回	初¥10,053	月¥ 9,900×17	ボ¥31,000×3
24回	初¥12,853	月¥11,400×23	ボ なし



IBM Aptivaシリーズ

①Aptiva 510
②Aptiva 520
③Aptiva 720

クレバリー特価
お問い合せください

IBM Aptiva Vision

①Aptiva Vision 2407-NWD
②Aptiva Vision 2407-NF1
③Aptiva Vision 2407-NTD

クレバリー特価
お問い合せください

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

各種周辺機器(送料・消費税別途) *載っていない商品はお問い合わせください。

ディスプレー

●NEC	PC-KM173	特価¥83,800
●NEC	PC-KM153R	特価¥49,800
●NEC	PC-KM154	特価¥69,800
●NEC	PC-KM174	特価¥125,000
●iiyama	MF-8615B	特価¥39,800
●エレコム	HRM-14(14"マルチスキャン)	特価¥29,800
●エレコム	HRM-15(15"マルチスキャン)	特価¥36,800
●エレコム	HRM-T17(17"トリニトロン)	特価¥69,800
●ICM	LS-2617FN II(17"マルチスキャン)	特価¥56,800
●富士通	DM-1501FG	特価¥35,800
●富士通	DM-1701FG	特価¥65,800
●ソニー	CPD-15SF7	特価¥54,800
●ソニー	CPD-17SF7	特価¥88,000
●三菱	RD-17G	特価¥98,000
●NANAO	Flex Scan 54T	特価¥108,000

プリンタ

●キヤノン	BJ-220JC II	特価¥46,800
●キヤノン	BJC-600J	特価¥64,800
●キヤノン	BJC-400J	特価¥49,800
●キヤノン	BJC-35V	特価¥44,800
●キヤノン	BJ-30V	特価¥33,800
●エプソン	MJ-500C	特価¥39,800
●エプソン	MJ-800C	特価¥59,800
●エプソン	MJ-900C	特価¥82,500
●エプソン	MJ-700V2C	特価¥56,800
●NEC	PC-PR101/J110	特価¥29,800
●NEC	PC-PR101/J180	特価¥45,800
●NEC	PC-PR101/J110R	特価¥34,800

ハードディスク

●I・O	HDS-540M(外付)	特価¥27,800
●I・O	HDS-540M/98(I/F付)	特価¥34,800
●I・O	HDS-1G(外付)	特価¥54,500
●I・O	HDS-1G/98(I/F付)	特価¥62,500
●TEAC	HD-B520(外付)	特価¥35,800
●メルコ	DNS-340(外付)	特価¥31,800
●メルコ	DNS-526J(外付)	特価¥34,800
●メルコ	DNS-1024J(外付)	特価¥60,800
●メルコ	DNF-415J(BA3/BX3)	特価¥24,800
●メルコ	DNF-515J(BA3/BX3)	特価¥26,800
●メルコ	DNC-515J(メイト/フェロー)	特価¥29,800
●メルコ	DNC-415J(メイト/フェロー)	特価¥27,300
●エレコム	EHD-500HGR(外付)	特価¥35,800
●エレコム	EHB-500BR(BA3/BX3)	特価¥28,000
●エレコム	EHB-800BR(BA3/BX3)	特価¥37,500
●エレコム	EHB-1000BR(BA3/BX3)	特価¥48,500
●エレコム	EN-500NP(ノート)	特価¥37,500
●エレコム	EN-340NP(ノート)	特価¥26,800
●ICM	SX-500DB(外付)	特価¥39,800
●ICM	SX-1000DB(外付)	特価¥69,800
●ICM	INTER DR-850(フェロー)	特価¥49,800
●ICM	INTER DR-1000(フェロー)	特価¥64,800
●緑	V5-340-5L	特価¥32,800
●I・O	RM-SQ270(リムーバブル)	特価¥58,800

増設RAM

●エレコム	PM-4B(フェロー/メイト)	特価¥15,300
●エレコム	PM-8B(フェロー/メイト)	特価¥27,800
●エレコム	PM-16B(フェロー/メイト)	特価¥50,800
●エレコム	PM-4A(フェロー/メイト)	特価¥17,500
●エレコム	PM-8A(フェロー/メイト)	特価¥30,800
●エレコム	PM-16A(フェロー/メイト)	特価¥54,800
●I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー/メイト)	特価¥16,300
●I・O	NE-SIM32-H8M(フェロー/メイト)	特価¥29,800
●I・O	NE-SIM32-H16M(フェロー/メイト)	特価¥58,800
●I・O	NE-SIM36-H4M(フェロー/メイト)	特価¥17,600
●I・O	NE-SIM36-H8M(フェロー/メイト)	特価¥33,000
●I・O	NE-SIM36-H16M(フェロー/メイト)	特価¥66,500
●I・O	AP34-4M(As2/Ap2)	特価¥23,500
●I・O	AP34-8M(As2/Ap2)	特価¥39,800
●I・O	BA34-4M(BX/BA/As/Ap)	特価¥22,300
●I・O	BA34-8M(BX/BA/As/Ap)	特価¥37,500
●I・O	MC34-4M(Ce)	特価¥22,300
●I・O	ML34-4M(S1/S2)	特価¥21,800
●I・O	NP34-4M(Np/Ns/Ne2/Nd)	特価¥18,800
●I・O	NP34-8M(Np/Ns/Ne2/Nd)	特価¥34,500
●I・O	NP34-16M(Np/Ns/Ne2/Nd)	特価¥68,500
●I・O	PC34R-8M(汎用)	特価¥40,800
●I・O	Cb34-4M(Cb)	特価¥22,300
●I・O	Cb34-8M(Cb)	特価¥37,800
●I・O	Cx34-4M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥22,300
●I・O	Cx34-8M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥37,800
●I・O	EP-SIM327-4M EPSON	特価¥16,300
●I・O	EP-SIM327-8M EPSON	特価¥29,980
●I・O	FJ-SIM32-8MY(TOWNS)	特価¥30,800

※その他のI・O、メルコの商品はお問い合わせください。

CD-ROM & MO

●ランド	LF-BC210(ファイルベイ)	特価¥12,800
●ICM	CD-620S-N(4倍速)	特価¥25,800
●ICM	CD-620S-NB(I/F付)	特価¥33,800
●メルコ	CDS-4E(4倍速)	特価¥28,800
●メルコ	CND-4FB(4倍速ファイルベイ)	特価¥24,800
●ICM	CD-900S-N(6倍速)	特価¥53,800
●ICM	CD-900S-NB(I/F付)	特価¥61,800
●エレコム	ECD-550(4倍速)	特価¥35,800
●NEC	PC-CD600	特価¥42,500
●shinko	イージーロム952(ノート用)	特価¥31,800
●メルコ	NMB-G(ノート用)	特価¥49,800
●I・O	CD BOX(98ノート)	特価¥48,000
●I・O	CDG-TX4(4.4倍速)	特価¥28,900
●I・O	CDG-TX4/98(I/F付)	特価¥36,800
●I・O	CDG-AB4(4倍速ファイルベイ)	特価¥23,500
●ICM	PDR-650N(PDディスク)	特価¥88,000
●ICM	PDR-650NB(I/F付)	特価¥95,800
●コパル	CS-M120PX(MO)	特価¥39,800
●I・O	RM-MO230	特価¥79,800
●NEC	PC-OD302	特価¥83,000

外付ドライブ & 増設ドライブ

●NEC	PC-9821XA-E02	特価¥13,000
●NEC	PC-9821A2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821C2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821Cx-E02	特価¥13,000
●R&D	FDD3S(3.5"1FDD)	特価¥14,800
●R&D	FDD3W(3.5"2FDD)	特価¥23,800
●R&D	FDD5S(5"1FDD)	特価¥19,980
●R&D	FDD5W(5"2FDD)	特価¥29,800
●R&D	FDD-1M(FDDインターフェース)	特価¥ 8,800

マルチメディア

●アイワ	SC-C55(スピーカ)	特価¥ 6,980
●ジャスティ	サウンドメイト4(スピーカ)	特価¥ 3,980
●NEC	PC-9801-86	特価¥19,800
●NEC	PC-9821CX-E01(ODP)	特価¥32,800
●NEC	PC-9801-99(MPEGボード)	特価¥43,800
●NEC	PC-9821-E02(ODP)	特価¥37,800
●NEC	PC-9801B3-E02 WINキット	特価¥49,500
●クリエイティブ	VIDEOブラスターMP400 DOS V	特価¥29,980
●クリエイティブ	サウンドブラスター16GA/98	特価¥26,800
●クリエイティブ	サウンドブラスター16/98	特価¥18,500
●クリエイティブ	サウンドブラスター16AYM/98	特価¥23,500
●クリエイティブ	サウンドブラスター16V/98	特価¥14,500
●カノープス	Power Window 805i-NE	特価¥23,900
●カノープス	Power Window T64EL	特価¥26,980
●インテル	J BOX DX4 ODP 100	特価¥37,500
●メルコ	WGN-A2	特価¥15,980
●メルコ	WGN-A4	特価¥23,800
●メルコ	WSN-A2F	特価¥27,800
●メルコ	WSN-A4F	特価¥35,800
●メルコ	SRN-F	特価¥14,800
●I・O	GA-98NB IV	特価¥27,500
●I・O	GA-98NB I/C	特価¥15,980
●I・O	GA-98NB II	特価¥19,600
●I・O	MPG-98(MPEGボード)	特価¥32,800

スキャナ、モデム&ソフト他

●エプソン	GT-6500WIN II(スキャナ)	特価¥60,800
●メルコ	CBN-MCS(スキャナ)	特価¥31,200
●メルコ	CBN-CS(スキャナ)	特価¥46,800
●NEC	CMZ-144(モデム)	特価¥18,980
●アイワ	PV-AFV144WN(モデム)	特価¥24,800
●アイワ	PV-PFV144HN(モデム)	特価¥21,800
●アイワ	PV-BF144WN(モデム)	特価¥16,800
●アイワ	PV-JF144N(PCMC 1A)	特価¥24,500
●ジャスト	一太郎V.6 for Win	特価¥31,800
●NEC	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 7,800
●NEC	MS-DOS Ver6.2	特価¥ 9,800
●NEC	MS-Windows Ver3.1	特価¥15,900
●	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
●	パソコンチェアー	特価¥ 9,800

3本以上 パソコンゲームソフト 高価買取り致します!!

CD-ROM及びPC-98用3.5"ソフトは特に高価買取り

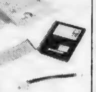
【買取り応募手順】①住所・氏名・年令・印鑑・生年月日・電話番号・ソフト及びご覧の雑誌名を明記の上、郵便小包か宅急便でお送りください。②価格の査定後、買取り金額をご連絡致します。(期間10日前後)③送金手数料として500円を買取り金額から差し引かせて頂きます。

【ご注意】※ソフトは3本以上でお送りください。※箱・説明書・附属品は必ず同封してください。(ない場合は原則として買取りできません)※PC-98・Windows用のソフト以外は買取り致しません。(ビジネスソフト不可)※買取り価格は、パッケージの状態や相場により変動致しますので予めご了承ください。

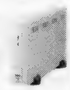
★毎週日曜日の4:00から抽選会を実施!!

6月11日(日) 1台抽選 I/OデータMPG-98(MPEG再生ボード) ご来店特別価格 ¥19,800	6月18日(日) 1台抽選 Mac用 530MB HDD(外付) ご来店特別価格 ¥29,800	6月25日(日) 1台抽選 キャノン BJC-35v ご来店特別価格 ¥29,800
7月2日(日) 2ケース抽選 フロッピーディスク50枚(MAC用) ご来店特別価格 ¥10	7月9日(日) 1台抽選 PV-AFV144WI(DOS/V用FAXモデム) ご来店特別価格 ¥12,800	7月16日(日) 1台抽選 Power Window 864PCI(DOS/V用) ご来店特別価格 ¥19,800

■ICM
⊙Inter-DR540
(BX3/BA3内蔵)
● 13ms/128K
定価￥49,800
P&A特価￥27,800



■ICM
⊙SX-500DB
● SCSI-2/501MB
● 14ms/256K
定価￥59,800
P&A特価￥35,800



■メルコ
⊙DNS-540
● SCSI-2/540MB
定価￥82,000
P&A特価￥34,800



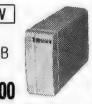
■緑電子
⊙V5-340-5L
● 340MB/14ms
● マルチ・ベンダー機能
定価￥49,800
P&A特価￥31,800



■日本テクサ
(98 Note内蔵)
⊙TR-NE340A
● 16ms/120K
定価￥54,800
P&A特価￥25,800



■I/O DATA NEW
⊙HDS-IG/98
● SCSI-2・I/F付/1GB
定価￥79,800
P&A特価￥59,800



● お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販

★頭金なし！
★即日発送

24時間プッシュホン価格情報 ☎03-3655-0821

ハードディスク （送料￥1,000）

テクサ
- SPL-340AS〈限定〉……定価￥49,800▶特価￥29,800
- SPL-540AS〈限定〉……定価￥59,800▶特価￥39,800

緑電子
- V5-340-5L〈限定〉……定価￥49,800▶特価￥31,800
- 540-5L……定価￥64,800▶特価￥38,800

ICM
- SX-340DB……定価￥49,800▶特価￥31,800
- 500DB……定価￥59,800▶特価￥35,800
- 1000DB……定価￥99,800▶特価￥64,800
- Inter-DR540(BX3/BA3内蔵)・定価￥49,800▶特価￥27,800
- DR850(〃)・定価￥69,800▶特価￥42,600
- DR1000(〃)・定価￥89,800▶特価￥54,800
- BR420(FEL内蔵)…定価￥52,800▶特価￥25,300
- BR540(〃)…定価￥69,800▶特価￥28,000
- AR420(MAT内蔵)…定価￥54,800▶特価￥26,200
- AR540(〃)…定価￥71,800▶特価￥28,800
- Pack-NX340(98Note内蔵)・定価￥35,800▶特価￥26,800
- NX500(〃)・定価￥49,800▶特価￥37,000
- NX810(〃)・定価￥79,800▶特価￥59,000
- EX250 (EPSON PC内蔵)…定価￥29,800▶特価￥23,200
- EX340 (EPSON PC内蔵)…定価￥35,800▶特価￥27,800
- EX500 (EPSON PC内蔵)…定価￥49,800▶特価￥38,800

ロジテック
- SHD-B340A……定価￥49,800▶特価￥29,800
- B540……定価￥72,800▶特価￥37,200
- B1000……定価￥138,000▶特価￥62,800
- LHD-BH340……定価￥79,800▶特価￥46,100
- BH540……定価￥138,000▶特価￥52,000
- BH1000……定価￥198,000▶特価￥84,800
- LHD-FL340K(BX3/BA3内蔵)…定価￥32,800▶特価￥22,800
- FL540K(〃)…定価￥39,800▶特価￥27,800
- FL850K……定価￥53,800▶特価￥38,800
- FL1200K……定価￥69,800▶特価￥50,800
- LHD-MA340PA(MAT内蔵)・定価￥46,800▶特価￥27,800
- MA540PB(〃)・定価￥59,800▶特価￥30,800
- NS340(98Note内蔵)・定価￥37,800▶特価￥26,800
- NS520(〃)・定価￥53,800▶特価￥37,600
- NS800……定価￥87,800▶特価￥63,300
- EN340(EPSON-PC内蔵)…定価￥37,800▶特価￥26,800
- EN520(〃)…定価￥53,800▶特価￥37,600
- EN800……定価￥88,800▶特価￥64,000

R&D
- CARD-240……定価￥49,800▶特価￥33,300
- 350……定価￥59,800▶特価￥36,800
- 520……定価￥69,800▶特価￥36,800

メルコ
- DNS-540……定価￥82,000▶特価￥34,800
- 526J……定価￥46,000▶特価￥35,800
- 1024J……定価￥84,800▶特価￥64,800
- DNF-415J(BX3/BA3内蔵) 定価￥32,000▶特価￥24,900
- 515J(〃) 定価￥34,800▶特価￥27,200
- 831J……定価￥49,800▶特価￥38,800
- 1024J……定価￥64,800▶特価￥50,400
- DNC-415J(FEL/MAT内蔵)・定価￥34,000▶特価￥26,800
- 515J(〃)・定価￥37,000▶特価￥28,800
- DNN-245J(98Note内蔵)・定価￥29,800▶特価￥23,300
- 331J(〃)・定価￥34,800▶特価￥27,000
- 497J(〃)・定価￥49,800▶特価￥38,800
- 790J(〃)・定価￥79,800▶特価￥61,800
- DEN-245J(EPSON-PC内蔵)…定価￥29,800▶特価￥23,300
- 331J(〃)…定価￥34,800▶特価￥27,000
- 497J(〃)…定価￥49,800▶特価￥38,800

MO （送料￥1,000）

Logitec
- LMO-200(128M)……定価￥69,800▶特価￥45,800
- 340(128M)……定価￥79,800▶特価￥52,300
- 400(128/230M)……定価￥86,000▶特価￥62,000
- 420H(230M)……定価￥128,000▶特価￥73,800

メルコ
- MON-E230(128/230M)…定価￥79,000▶特価￥61,800

COPAL
- CS-M230PA(230M) 定価￥148,000▶特価￥75,800

ICM
- PMO-230S-N(128/230M)…定価￥89,800▶特価￥66,800
- 230S-NB(〃 I/F付)…定価￥99,800▶特価￥73,800
- PDR-650-N(PD/CD-ROM)定価￥118,000▶特価￥87,800
- 650-NB(〃・I/F付)…定価￥128,000▶特価￥95,000

緑電子
- UM-323D-98(230M)……定価￥129,800▶特価￥89,800
- 323D-5LA(〃)……定価￥139,800▶特価￥102,000
- 323R-98(〃)……定価￥139,800▶特価￥96,800
- 323R-5LA(〃)……定価￥149,800▶特価￥108,000

CD-ROM （送料￥1,000）

Logitec
- SCD-200(2倍速)……定価￥19,800▶特価￥16,800
- 420(4倍速)……定価￥34,800▶特価￥23,800
- LCD-440(4倍速)……定価￥39,800▶特価￥26,800

メルコ
- CDS-4E(4倍速)……定価￥34,800▶特価￥27,000
- CND-4FB(F・ベイ用4倍速)・定価￥29,800▶特価￥23,200

I/O・DATA
- CDG-TX4(4倍速)……定価￥34,800▶特価￥27,000
- TX4/98(〃・I/F付)・定価￥44,800▶特価￥34,800

ICM
- CD-620S-N(4倍速)……定価￥34,800▶特価￥26,400
- 620S-NB(4倍速・I/F付)・定価￥44,800▶特価￥34,000

緑電子
- CXA-660-98(4.4倍速)……定価￥39,800▶特価￥33,200
- 660-5L(〃)……定価￥49,800▶特価￥44,200

RAMディスク （下記以外の機種はTEL下さい。） （送料￥700）

■メルコ
- EAC-4M(Ap2/As2)…特価￥23,400
- 8M(〃)…特価￥40,400
- EMF-4M (As3、Ap3 他SIMM 増設用)…特価￥17,600
- 8M…特価￥35,400
- 16M…特価￥70,900
- EFB-4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xp、Xn、Be、Bs)…特価￥16,300
- 8M…特価￥32,000
- 16M…特価￥63,100
- EXB-4M (〃)……特価￥19,300
- 8M……特価￥35,800
- 16M……特価￥68,400
- EAB-4000Y (Ap、As、Ae、BA、BX)…特価￥21,700
- 12MY…特価￥56,000
- ECB-0M(Cb)……特価￥3,580
- 8M(〃)……特価￥38,800
- ESE-0MY (Cx)……特価￥3,580
- 4MY (Ce2)……特価￥21,800
- 8MY (Cs2)……特価￥38,800
- ECF-0M(Cf)……特価￥3,580
- 8M(〃)……特価￥38,800
- EXA-8M (Xt、Xa、Xn、An、Bf)…特価￥35,800
- 16M…特価￥69,800
- ENL-4M(Ld、NL/A)…特価￥19,300
- 8M(〃)…特価￥35,800
- ECE-4000Y(Ce)……特価￥21,700
- EDA-4000Y(DA)……特価￥23,800
- EDS-4000S(DS)……特価￥23,100
- EDX-4000S(DX)……特価￥28,000
- EFA-4000Y(FA)……特価￥21,700
- EMJ-4000S……特価￥27,000
- 8000S……特価￥42,600
- ENE-8000T(NE、NS/A)・特価￥35,800
- 12MT(〃)・特価￥51,900
- ENP-4M(Np、Ns、Ne2、Nd)・特価￥19,300
- 8M(〃)・特価￥35,800
- ENP-16M(Np、Ns、Ne2、Nd)・特価￥68,400
- ENR-4000T (NS/R)…特価￥20,200
- 8000T (NL/R)…特価￥37,300
- ERE-4M(386/486)……特価￥23,700
- ERF-4M (SE、SR、FE、FS)・特価￥23,700
- 8M (FR、MR、MS、MU)・特価￥38,800
- RCD-4000S(NOTE)・特価￥20,200
- XMC-2000T……特価￥10,200
- XRD-2M(エプソンPC)・特価￥10,200
- 4M(〃)・特価￥17,400
- XRH-8000(HG/HX)…特価￥32,500
- XRE-4000S(AR/AS/AU)…特価￥21,800
- 4000AS(AS/AU)……特価￥21,000
- XRF-4M(AU)……特価￥17,100
- 8M(〃)……特価￥33,400
- 16M(〃)……特価￥65,900

■I/Oデータ
- AP34-4M(Ap2、As2)…特価￥23,400
- 16M(〃)…特価￥77,000
- NE-SIM36-H4M (As3、Ap3 他、SIMM 増設用) 特価￥17,100
- H8M 特価￥33,400
- H16M 特価￥67,500
- NE-SIM32-H4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xf、Xn、Be、Bs) 特価￥15,700
- H8M 特価￥29,800
- H16M 特価￥59,700
- NE-SIMXA-4M×2 (Xt、Xa、An)…特価￥34,000
- 8M×2…特価￥67,100
- BA34-4M (Ap、As、Ae、BA、BX)…特価￥21,800
- 8M…特価￥38,100
- 12M…特価￥56,000
- Cb34-4M(Cb)……特価￥21,800
- 16M(〃)……特価￥74,600
- CX34-4M (CX、Ce2、CS2) 特価￥21,800
- 16M 特価￥74,600
- Cf34-8M(Cf)……特価￥40,500
- 16M(〃)……特価￥74,600
- Ld34-16M(Ld、NL/A)・特価￥68,500
- EP-RB7D-4MY(386/486)・特価￥26,300
- 8MY(〃)・特価￥41,900
- EP-RB01-4ML (SE、SR、P、FE、FR、FS、MR、MS、MU) 特価￥23,200
- 8ML 特価￥38,800
- EP-RB02-4M (SE、SR、FE、FR、FS、MR、MS、MU、RS)・特価￥23,200
- 8M・特価￥38,800
- 16M・特価￥74,700
- EP-SIM327-4M (RA、RV)…特価￥15,700
- 8M…特価￥29,900
- 16M…特価￥59,800
- EP-SIM-2MY(386/486)…特価￥10,200
- 4MY(〃)…特価￥17,200
- EP-SIM32-8M(HX/HG)・特価￥32,000
- EP-SIMn-4M(AR/AS/AU)…特価￥22,300
- EP-SIMAU-4M(AU)・特価￥17,700
- 8M(〃)・特価￥33,200
- 16M(〃)・特価￥66,300
- FS34-4M(FS/FX)…特価￥21,200
- Ne34A-4M(Ne、NS/A) 特価￥19,400
- 8M(〃) 特価￥35,800
- Np34-4M (Np、Ns、Ne2、Nd)…特価￥18,700
- 8M…特価￥35,000
- 16M…特価￥70,000
- NR34X-4M(NS/R)…特価￥20,000
- PC34R-8M……特価￥41,600
- PIO-DA134-4MS(DA)…特価￥19,900
- 8MS(〃)…特価￥36,800
- 12MS(〃)…特価￥53,800
- PIO-DS134-4MS(DS)…特価￥20,000
- PIO-DX134S-4MT……特価￥26,000
- PIO-RX34-3MS(RX)…特価￥18,200
- PIO-SIM61-2MS……特価￥10,000

■セカンドキャッシュ
- NE-AP3-128K(AS3、AP3)・特価￥15,800
- NE-AP128K(AP2、AS2)特価￥15,800

外付FDD （送料￥1,000）

■Needs
- NFD-135V(3モード・3.5"×1)……特価￥12,800
- 235V(〃 ・3.5"×2)……特価￥20,800
- 150 (5"×1・ソフト切換)……特価￥17,800
- 250 (5"×2・ 〃)……特価￥29,800
- NFD-IM(FEL用 I/F)……特価￥6,800
- IMA(MAT用 I/F)……特価￥8,000
- IMC(マルチ用 I/F)……特価￥7,800

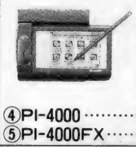
■R&D
- FDD-5S/EP (FE/FR/FS専用、5"×1)……特価￥27,800
- 5W/EP(FE/FR/FS専用、5"×2)……特価￥37,800

■アルファデータ
- AD-F51SR (5"×1、ソフト切換)……特価￥18,800
- F51WR (5"×2、ソフト切換)……特価￥28,800
- F50FA (FA/FS/FX内蔵自動)…特価￥21,500
- F51FB (ファイルベイ用、5"×1)…特価￥17,000
- F35TF (3モード・Mateスロット用) 特価￥16,800
- F35DB (MATE-B/Xシリーズ増設用)・特価￥9,800
- F35SR (3モード、3.5"×1)……特価￥13,800
- F35WR (3モード、3.5"×2)……特価￥21,800
- F1MT (FEL・MAT・マルチ用FDD I/F)・特価￥7,500

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
● 営業時間：AM10：00〜PM7：00
日・祭：AM10：00〜PM6：00
● 定休日/毎週水曜日
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141 MAC/DOS Vフロア☎03-3655-4454

今月の特価品

ZAURUS 新古品



- ①PI-4500 定価￥68,000▶特価￥48,000
- ②PI-5000 定価￥82,000▶特価￥56,500
- ③PI-5000FX 定価￥98,000▶特価￥68,500
- ④PI-4000……定価￥75,000▶特価￥47,200
- ⑤PI-4000FX……定価￥91,000▶特価￥58,000

①PI-3000(単品)
……定価￥65,000▶特価￥29,800

②NEC9800シリーズと接続の場合
● PI-3000+Hyper HAL-CATCH(HHC-982)
(定価￥18,000)(ケーブル、ソフト付)
定価￥83,000▶特価￥43,000

③液晶ペンコム+RAMカード(2.5倍にアップ)
● PI-3000+RAM CARD(256KB)
……定価￥93,000▶特価￥43,000

数値データプロセッサー(インテル) （送料￥1,000）

- JBOX-80387SX……特価￥12,800
- JBOX-80387DX……特価￥12,800
- JBOX-80487SX……特価￥52,800
- JBOX-DX2 ODP50……特価￥14,300
- JBOX-DX2 ODP66……特価￥21,800
- JBOX-DX2 ODPR50…特価￥14,900
- JBOX-DX2 ODPR66…特価￥22,800
- JBOX-DX4 ODP75……特価￥25,800
- JBOX-DX4 ODP100…特価￥32,800
- JBOX-P ODP5V63……特価￥41,000

SCSIインターフェイス （送料￥700）

- LHA-202(ロジテック、ディスクトップ用) 特価￥11,000
- LHA-N151(ロジテック、ノート用)……特価￥18,600
- LPM-SCSI98(ロジテック、PCMCIAスロット用)…特価￥18,600
- MDC-925L(緑電子、ディスクトップ用)・特価￥18,600
- MDC-554NA(緑電子、ノート用)……特価￥18,600
- PCSC-98(I/Oデータ、PCMCIAスロット用) 特価￥19,300
- SC-98SB(I/Oデータ、セカンドバス用) 特価￥11,200
- IFN-SCY(メルコ、ディスクトップ用)……特価￥11,200
- Ready SCSI98(ディスクトップ用)……特価￥18,400
- PCI SCSI MASTER98(PCIバス用)…特価￥35,600

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット （送料￥700）

〔FM音源ボード〕
- ① PC-9801-86(NEC)……定価￥25,000▶特価￥20,000
- ② GAME ORCHESTRA JOY-2……定価￥16,800▶特価￥12,100
- ③ MIDI ORCHESTRA MIDI-3(FM、MIDI I/F)・特価￥21,000
- ④ AD-FS2(FELLOW、MATE-Bシリーズ用、PCM出力+FM+FDI/Fボード)……定価￥19,800▶特価￥9,800
- ⑤ SRN-F(メルコ、PCM+FM)……定価￥18,000▶特価￥14,000
- ⑥ WAVE MASTER(FM、PCM、SCSI II I/F)……定価￥26,800▶特価￥22,300
- ⑦ F.M.DOUBLE(FM、MIDI(GM対応))……定価￥19,800▶特価￥14,900
- ⑧ NOTE ORCHESTRA LITTLE-1……(ノート用)特価￥17,500
- ⑨ NOTE ORCHESTRA MIDI-1(FM、MIDI I/F、ノート用)……特価￥28,800
- ⑩ FMC-98(FM音源カード、ノート用)……特価￥20,400
- ⑪ SOUND Note 98(FM、PCM、SCSI II I/F、ノート用) 特価￥31,000

〔MIDI関係〕
- HW-98 MIDI II(MIDI I/F)……特価￥12,200
- MIDI-98N(ノート用 MIDI I/F)……特価￥19,500
- MC55PCM(GM/GS対応音源搭載 MIDI I/F)……特価￥33,800
- MC6600(GM/GS対応音源モジュール)……特価￥34,800
- ミュージ郎 88 pro(ローランド)……特価￥123,300
- SC-55MKII(ローランド)……特価￥57,000
- SC-88(ローランド)……特価￥73,500
- AG-503(〃)……特価￥59,500
- 05R/W(〃)……特価￥54,500

〔アンプ付 スピーカーユニット〕
- ① MS-3000(30W×2)……定価￥16,800▶特価￥11,500
- ② YST-M5(ヤマハ、3W×2)……定価￥8,000▶特価￥6,400
- ③ YST-MSW10(25W、ウーハーシステム)……特価￥11,000
- ④ ATC-SP33(Aテクニカ、4W×2)……定価￥15,000▶特価￥7,500
- ⑤ ATC-SP35(A、テクニカ、4W×2、収納タイプ)…定価￥15,000▶特価￥7,500
- ⑥ ESP-10AV(ENIX、1.2W×2)……定価￥8,000▶特価￥3,980

〔サウンド・ブラスター〕
- ★ Sound Blaster 16/98……定価￥24,800▶特価￥17,800
- ★ SB16AYM/98……定価￥29,800▶特価￥22,200
- ★ SB16GA/98(FM、PCM、Winアクセラレータ)……特価￥24,500
- ★ SB-YM/J(FM音源チップ)……定価￥4,800▶特価￥4,400
- ★ SB-WB2/J(MIDI音源チップ)……特価￥15,400

ソフトウェア （送料￥700）

アメリカで大好評のあのソフトが遂に日本語バージョンで登場
これ1枚であなたのCD-ROMも驚異的な速さに.!!
● CD-ROM用キャッシュソフト
⊙CD-BLiTZ(日本語バージョン)
Windows & Dos付 & PC9801用、CD-ROM版
……定価￥5,800▶特価￥4,200

〈ワープロ&統合ソフト〉
- 一太郎 Ver.6 for Windows 記念価格版…特価￥29,800
- MS-Office Professional……特価￥59,700

〈データベース〉
- 五郎 Ver.1キャンペーン……特価￥24,500
- 桐 Ver.5.0……特価￥60,000
- The CARD6(キャンペーン)……特価￥15,000

〈表計算〉
- Lotus 1-2-3 R5J(windows)……特価￥38,800
- MS-EXCEL for windows 5.0J……特価￥38,600

〈グラフィック〉
- 花子 Ver.3.1 for Win 記念特価……特価￥29,800

〈OS・言語〉
- MS-DOS 6.2 基本機能セット(NEC)……特価￥8,500
- (EPSON) MS-DOS6.2基本機能セット……特価￥9,600
- (EPSON) MS-WINDOWS Ver.3.1……特価￥15,800
- MS-WINDOWS Ver.3.1(マイクロソフト)……特価￥14,100
- MS-WINDOWS Ver.3.1(NEC)……特価￥16,300
- WINDOWS NT WORKSTATION Ver.3.5……特価￥25,400
- MS-VISUAL BASIC for windows……特価￥28,500
- TURBO C++Ver.4、for Dos……特価￥19,600

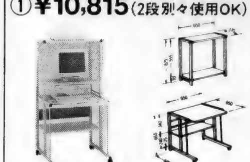
〈通信〉
- まいと一く Ver.3……特価￥17,800
- まいと一く for windows Ver.1.2……特価￥16,800

〈エディター・ユーティリティー〉
- ザノートンユーティリティズ Ver.8.0J……特価￥9,400
- エコロジーIII……特価￥21,700

〈その他〉
- てきぱきマム4(家計簿)……特価￥7,200
- Disk XII Ver.4.0……特価￥6,300

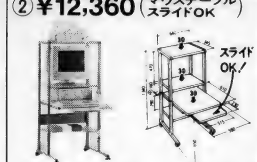
P&Aオリジナル特選パソコンラック&OAチェアー （消費税込み）（送料無料、離島を除く）

①￥10,815(2段別々使用OK)



※キャスター付、4段、17"モニターOK、色(グレー)。
※上から2番目棚板移動可能。

②￥12,360(マウステーブル スライドOK)



※キャスター付、4段、17"モニターOK、色(グレー)。
※スライドマウステーブル、中棚板は2段階移動可能。

①￥4,944



● 布張り
色(グレー)
● ガス圧
シリンダー

②￥6,283



● 肘付
● 布張り
色(グレー)
● ガス圧
シリンダー

※ラック、チェアー持ち帰り可能です。ご来店下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
● 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

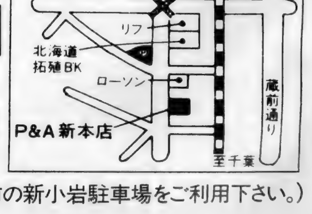
〔クレジットでお申し込みの方〕
● 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。● 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。● 1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は￥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
● 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金　1451576　(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8



(※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。)

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

SHARP

MPUアクセラレータ（東京システムリサーチ）

⊙*Xellent30*(XVI)……………定価￥59,800 ⇒ 特価￥46,500

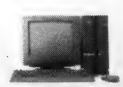
⊙*Xellent30s*（ACE、EXPERT(II)、SUPER用）定価￥54,800 ⇒ 特価￥42,800

（●MPU交換に付き、保証（メーカー・当社）は付きませんで、ご承知下さい。）

X68030/X68000XVI Compactセット（送料￥2,000・消費税別 クレジット表：送料・消費税込み）

①X68030

● CZ-500C-B(本体)
● 340MB(外付) ハードディスク



定価￥506,000

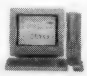
※ハードディスク540MBに変更の場合、￥5,000加算して下さい。

P&A超特価 ￥250,000

（本体をCZ-300C（Compact）に変更の場合同額になります。）

②X68000XVI Compact

● CZ-674C-H
● CZ-608D(B)



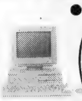
定価￥392,800

P&A特価 ￥134,000

12回	12,300	24回	6,400	36回	4,500	48回	3,500	60回	2,900

決算大処分セール 旧シリーズ今が買いどき!!（送料￥1,000・消費税別）単品、限定

⊙PROII-HD ●CZ-663C（ハードディスク40MB内蔵）



P&A超特価 ￥39,800

⊙PROII-HD 最強モデルセット
● CZ-663C
● メモリー11MB増設（合計12M）
● SCSIボード付

P&A超特価 ￥119,000

⊙Compact XVI ●CZ-674C



P&A超特価 ￥76,500

X68用専用ディスプレイ

⊙CZ-608D 特価￥59,800
⊙CZ-615D 特価￥118,000
⊙CZ-621D 特価￥120,000

X68030オリジナルセット ⊙コプロ追加の場合￥7,000加算して下さい。

⊙CZ-500C ●HD(内蔵)500MB
● メモリー8MB増設（合計12MB）
● SX-WIN、インストール済み
特価￥318,000

⊙CZ-500C ●HD(内蔵)800MB
● メモリー8M増設（合計12MB）
● SX-WIN、インストール済み
特価￥348,000

※CZ-300C(Compact)に変更の場合同額になります。

⊙内蔵ハードディスク(30用)
● 500M 特価￥49,800
● 800M 特価￥69,800
（当社取付の場合￥8,000加算して下さい。）

周辺機器コーナー（送料￥1,000・消費税別）

カラーイメージスキャナ
● JX-330X…定価￥178,000▶特価￥118,000

カラーイメージジェット
● IO-735X-B…定価￥248,000▶特価￥98,000

ビデオスキャナー
● CZ-6VS1…定価￥178,000▶特価￥135,000

FDD(5インチ×2基)
● CZ-6FD5・定価￥99,800▶P&A超特価￥49,800

ペン&タブレット
● Drawing Slate (NS CalComp) 31090SER……定価￥74,800▶特価￥58,500

プリンター（ケーブル、用紙付）
● MJ-700V2 （エプソン）……特価￥61,300
● MJ-1050 （エプソン）……特価￥54,300
● MJ-1050V2（エプソン）……特価￥68,500
● MJ-5000C （エプソン）……特価￥141,000
● BJC-400J （キヤノン）……特価￥51,300
● BJC-600J （キヤノン）……特価￥65,000
● BJC-35V （キヤノン）……特価￥49,000
● BJ-220JII （キヤノン）……特価￥48,800

● BJ-10V Lite（キヤノン）……特価￥26,000
● CZ-6BV1……定価￥21,000▶特価￥15,900
● CZ-8NM3……定価￥9,800▶特価￥7,200
● SH-6BF1……定価￥49,800▶特価￥36,500
● CZ-6BS1……定価￥29,800▶特価￥21,500
● CZ-8NJ2……定価￥23,800▶特価￥13,800
● CZ-6CS1(674C用)定価￥12,000▶特価￥8,900
● CZ-6CR1(RGBケーブル)定価￥4,500▶特価￥3,600
● CZ6CT1（テレビコントロール）……定価￥5,500▶特価￥4,400
● CZ-5MP1(X68030用)定価￥54,800▶特価￥42,000
● CZ-6BM1A…定価￥26,800▶特価￥19,000
● CZ-800TVEM(ビデオスキャンコンバーター デニーズ)…特価￥27,800

■システムサコムボード（送料￥700・消費税別）

● SX-68MII(MIDI)……定価￥19,800▶特価￥13,500
● SX-68SC(SCSI)……定価￥26,800▶特価￥17,500

モデム&FAXモデム（送料￥1,000）

〈アイワ〉
● PV-BF144（ボックス型）……特価￥17,000
● PV-AFV144（液晶パネル、ボックス型）……特価￥26,800
● PV-PFV144（ポケット型）……特価￥22,800

〈オムロン〉
● ME1414BII（ボックス型）……特価￥17,000
● MD-144XT10V（限定）……特価￥30,000

〈マイクロコア〉
● MC14400VX(W)（ボックス型）・特価￥20,000
● MC144FC5(W)（ポケット型）…特価￥19,000

MO&CD-ROM（送料￥1,000）

■CS-M230PA（コパル）光磁気ディスク（X68000用）●ケーブル付
定価￥148,000
特価￥99,000

■LMO-FMX330TS（ロジテック）●ケーブル付
￥168,000
特価￥97,000

MO（ケーブル別売）
● UL-312E-S（緑電子）……特価￥62,000
● MO-120S（ICM）……特価￥88,000
● MO-230S（〃）……特価￥110,000
● LMO-340（ロジテック）……特価￥52,300
● LMO-400（〃）……特価￥78,800

■CD-ROM
⊙CDS-E（メルコ）（トレイ、2倍、ソニー）……特価￥23,500
⊙SCD-400（ロジテック）（キャディー、4倍速、東芝）・特価￥36,500
⊙ECD-550（エレコム）（キャディー、4倍速、東芝）・特価￥44,800

東京システムリサーチ製 X SIMM

（X SIMM VI）（送料￥700・消費税別）
⊙XVIシリーズ専用SIMM増設式メモリボード
● X SIM VI（634C用）……定価￥16,500➡特価￥13,000
● X SIM VIc（674C用）……定価￥16,500➡特価￥13,000

増設SIMMメモリ(72PIN)
● 4MB(70ns)……定価￥11,800
● 8MB(70ns)……特価￥27,800
● 4MB(60ns、24MHz以上用)…特価￥16,500
● 8MB(60ns、24MHz以上用)…特価￥28,000

● 6MB(60ns、メーカー純正品)…特価￥27,800

（X SIMM 10）⊙SIMM増設式メモリボード
● X SIMM 10……定価￥18,000➡特価￥15,700
増設SIMMメモリ ● 1MB×2……特価￥9,000
● 4MB×2……特価￥30,000
● 10MB例 X SIMM 10＋1MB×2＋4MB×2…￥54,700

X68用ハードディスク（ケーブル、ターミネータ付）（送料￥1,000 消費税別）

外付

■ジェフ
⊙GF-340（330MB、13ms）……特価￥27,800
⊙GF-540（520MB、12ms）……特価￥32,000
⊙GF-1000（1060MB、9ms）……特価￥62,000

■ロジテック
⊙SHD-B340AU（340MB、12ms）……特価￥29,000
⊙SHD-B540U（540MB、10.5ms）……特価￥34,000
⊙SHD-B1000U（1000MB）……特価￥63,000

■富士通
⊙HD-M520（520MB、12ms）……特価￥35,800

■メルコ
⊙DSC-334J（340MB）……特価￥31,000
⊙DSC-526J（530MB）……特価￥33,000
⊙DSC-1024J（1000MB）……特価￥63,000

P&A

株式会社 ピー・アンド・エー

〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号

● 営業時間：平 日／AM10：00～PM7：00
日・祭日／AM10：00～PM6：00

● 定 休 日：毎週水曜日

● 価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。
● 本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

注目!!夏のボーナス一括払い手数料（金利）無料（平成7年6月末／7月末／8月末のいずれかをご指定下さい。）

高額買取り（新品もOK）格安販売

中古パソコンはP&Aにおまかせ！

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り 買取り 専用

■PC98、TOWNS、X68及び関連製品 ☎03-3651-1884 FAX.03-3651-0141

■Mac、DOS/V及び関連製品 ☎03-3655-4456 FAX.03-3655-4436

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売………1年間保証付

● 下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
● 買取の場合……現品が着き次第、3日以内に高価買取金額を連絡し、振込み又は書留でお送り致します。
● 近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。￥5,000,000までお支払いさせていただきます。

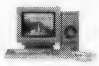
今月の限定品 中古処分セール

NEC



● PC-9801DX/U2
● 専用モニター付
特価￥59,800

TOWNS



● TOWNS CX20
● DP533
● キーボード付
特価￥69,800

エプソン
● 486NAS2 特価￥79,800
● 386AR 特価￥69,000
● 386NAEIX 特価￥79,800

NEC/エプソン
● DX2……￥39,800
● RA2……￥49,800
● CS2……￥79,800
● BX/U2……￥59,800
● An/U8W……￥398,000
● VM……￥20,000
● 486MU2GW……￥128,000
● 9801NV……￥39,800
● NS/T(125HD、3.6M付)……￥98,000
● NA40……￥118,000
● NS/T……￥90,000
● 9801N……￥32,000
● NS/R(8M付)……￥99,000
● NS/R……￥89,000
● NE……￥200,000
● SX/E……￥45,000
● NS/E……￥59,800
● 286F……￥29,800

富士通
● CX20……￥49,800

● UR20……￥69,800
● TOWNS 2……￥23,000
● TOWNS 20F……￥29,800
● TOWNS 2F……￥25,800
● TOWNS 40H……￥26,800
● TOWNS ME……￥89,800
● TOWNS HR100……￥79,800

シャープ
● CZ-600C……￥40,000
● CZ-601C……￥40,000
● CZ-611C……￥42,000
● CZ-652C……￥39,800
● CZ-612C……￥55,000
● CZ-603C……￥50,000
● CZ-653C……￥42,000
● CZ-612C……￥53,000
● CZ-623C……￥69,800
● CZ-674C……￥59,800
● CZ-634C……￥99,000
● CZ-644C……￥115,000

※上記は単品価格、モニター別売。

X68000/68030用メモリボード（送料￥700・消費税別）

■I/Oデータ
● SH-5BE4-8M(30用)……特価￥39,500
● SH-6BE1-1ME(600C用)……特価￥10,200
● PIO-6BE1-AE(ACE/PRO/PROII用)・特価￥10,200
● PIO-6BE2-2ME(拡張スロット用)特価￥19,600
● PIO-6BE4-4ME（〃）特価￥33,600

■シャープ
● CZ-5BE4(30用)……特価￥39,800
● CZ-5ME4(5BE4用増設)……特価￥36,500
● CZ-6BE2A(XVI用)……特価￥38,900
● CZ-6BE2B(XVI、674C増設)…特価￥37,500
● CZ-6BE2D(674C用)……特価￥20,500

X68000用ソフトコーナー（送料￥700・消費税別）

〈シャープ〉
CYBERNOTE PRO68K(CZ-243BSD)……特価￥15,000
CANVAS PRO68K(CZ-249GSD)特価￥22,000
Easypaint SX-68K(CZ-263GWD)……特価￥9,800
Easy draw SX-68K(CZ-264GWD)・特価￥15,300
New Print Shop Ver.2.0(CZ-265HSD)……特価￥15,400
Press Conductor PRO68K(CZ-266BSD)……特価￥22,000
CHART PRO68K(CZ-267BSD)…特価￥29,800
EG-Word(CZ-271BWD)……特価￥44,900
Communication SX68K(CZ-272CWD)……特価￥14,500
Datacalc SX-68K(CZ-273BWD)……特価￥44,000
MUSIC SX68K(CZ-274MWD)…特価￥29,300
SOUND SX68K(CZ-275MWD)…特価￥11,500
フォント・アンド・ロゴデザインツール SX-68K (CZ-282BWD)……特価￥22,000
BUSINESS PRO68K(CZ-286BSD)……特価￥20,500
開発キット(work room)(CZ-288LWD)……特価￥29,700
開発キット用ツール集(CZ-289TWD)……特価￥9,600
SX-WINDOWディスクアクセサリー集(CZ-290TWD)……特価￥11,500
XDTP-SX68K(CZ-291BWD)……特価￥26,900
C-Compiler PRO68K Ver.2.1(CZ-295LSD) NEW KIT……特価￥32,500
X-WINDOWS Ver.3.1(CZ-296SS/SSC)……特価￥17,600

〈マイクロウェア〉
OS-9/X68030 V.2.4.5……特価￥19,900

〈計測技研〉
Free Software Selection Vol.2……特価￥4,800
Double Bookin……特価￥9,600
CD-ROM Driver V.2.0……特価￥3,800
SXパワーアップ委員会シャーペンワープロパック……特価￥5,400

〈その他〉
F-Card V5 for X68K（クレスト）……特価￥9,600
F-Calc for X68K（クレスト）……特価￥11,000
たーみのる2(SPS)……特価￥13,000
MU-1GS（サンワード）……特価￥21,000
マチエール Ver.2.0（サンワード）……特価￥28,800
Z's STAFF PRO68K Ver.3.0（ツァイト）……特価￥37,500
Z's TRIPHONYデジタルクラフト（ツァイト）……特価￥27,000
XL/Image（IMAGICAテクノシステム）……特価￥46,000

〈ゲーム〉在庫限り
魔法大作戦(X68/5")……特価￥7,300
バックランド(X68/5")……特価￥6,200
餓狼伝説(X68/5")……特価￥6,600

PC98、TOWNS、X68及び関連製品

● お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141

振込先
住友銀行 新小岩支店 普通預金 1451576
（株）ピー・アンド・エー

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
● 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔クレジットでお申し込みの方〕
● 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。● 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。● 1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は￥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
● 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。（電信扱いでお振込み下さい。）

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8



（※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。）

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料（10万円まで900円）要〉をご利用下さい。

マイコンBASICマガジンにとって，もう付録CDはあたりまえのものになりました。おかげさまで，売れ行きも絶好調／

「付録CDが見たくて，パソコンを買いました／」「付録CD最高／　ずっと付けてくださいね」という読者からの手紙を読み，好評をいただいているようで，編集部一同ホッと胸をなでおろしています。

マイコンBASICマガジンは，Windowsで付録CDを見ることで，2倍・3倍おもしろくなるのです。ぜひ，あなたも付録CDを楽しめる環境を手に入れてください／



付録CD添付記念 連続企画 特集

超・新製品で付録CDを見よう!

格安パソコンから最先端マシンまで38機種が勢ぞろい／

最新パソコンが各社からぞくぞくと発売／

夏のボーナス商戦を迎え，各パソコン・メーカーからぞくぞくと新製品が発表されています。今回，特集で取りあげる新製品は，何と12社38モデル／　これは，マイコンBASICマガジンが創刊されてから，過去最高の機種数といえるかもしれません。

これらの新製品は，大きくわけてつぎの三つの特徴を持っています。

●実売総予算20万円以下で，付録CDをはじめとするマルチメディア・タイトルが楽しめる，デスクトップ・マシン

●超高性能でも価格がさがった，Windows95をターゲットにしたデスクトップ・マシン

●ノート型ながらマルチメディア機能を持ち，少しの増設（もしくは増設なし）で付録CDが見られるマシン

この特集をよく読んで，たくさんある製品の中から，あなたに合ったパソコンを選びだしてください／　そして，付録CDをぞんぶんに楽しんでくださいね。





付録CDには

30〜32ページのパソコンについて，デジタル・ビデオでわかりやすくレポート／

特集CONTENTS

ついにでた！　最先端記憶メディア“PD”を標準装備した万能マルチメディア・マシン

WOODY PD



Panasonic

価格318,000円

((•問い合わせ先•))
松下電器産業㈱　WOODYサポートセンター
東京☎03-3438-2820
大阪☎06-906-5694

人気のWOODYシリーズに最新モデルが登場！

5月11日，松下電器産業はマルチメディア・パソコンWOODYシリーズに新モデル『WOODY PD（ウッディ・ピーディ）』を追加。6月20日より販売開始することを発表しました。

新モデル最大の特徴は，世界ではじめて“PDドライブ”を標準搭載したこと。PDドライブは，現在もっとも注目を集めている周辺機器で，つぎの二つの機能をもっています。

①大容量データの保存

専用メディア『PDカートリッジ』に，650Mバイトの大容量データを保存できます。PDカートリッジは，高速でのデータ書き換えが可能。また，メディアの価格も1枚6,000円と，低価格なのが魅力です。

②4倍速CD-ROMドライブ

PDドライブは，データ転送600kバイト／秒の“4倍速CD-ROMドライブ”としても使用できます。フォトCDやビデオCDなど各種規格のディスクに対応し，12cm／8cm両方のディスクを再生することができます。

このPDドライブを搭載したことにより，WOODY PDはユーザーを悩ます大容量データを，手軽に保存／書き換えすることができます（搭載ハードディスク・ドライブの内容も丸ごとバックアップできる！）。また，4倍速CD-ROMドライブとしての機能を持つことから，“拡張性”と“省スペース”という問題も一挙に解決しました。

ますます充実したマルチメディア機能

WOODY PDは，PDドライブの他にも，つぎのようなたくさんの新機能を装備しています。本体の基本性能も，大きくパワーアップしていることも見逃せません。

●強力なCPU…心臓部のCPUには，高速の『DX4-100MHz』を採用（インテル製ではなくAMD製だが，スピードは劣らない）。Pentium（ペンティアム） ODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）にも対応しているので，将来的にはCPUをアップ・グレードすることができます。

●MPEG（エムペグ）再生機能…TVチューナ・ボード上に，MPEG1デコーダを標準搭載。市販されているパソコン用MPEGデータを再生できる他，話題のビデオCDも拡張なしで楽しめます。

●パソコン通信／FAX機能…WOODY PDは，14,400bpsの高速FAXモデムを標準搭載しています。このモデムには“伝言ボックス機能”があり，留守番電話としても使用できます。

●バツグンの使いやすさ…前モデルの欠点だった“ディスプレイ・モニタのゆがみ”を解消。WOODY PDは，映り込みの少ない15インチ・フラット・ディスプレイを内蔵しています。本体前面にもAV入力端子（S映像対応）を装備し，AV機器やゲーム機を簡単に接続できるようになりました。また，テレビ，CD，そして電話までも操作できる，ワイヤレス・リモコンが付属しています。

●20本のソフトが付属…基本ソフトであるWindows 3.1はもちろん，統合ソフト『Microsoft Works』，通信ソフト『Super Voice』，辞書『岩波国語辞典』，ゲーム『マイクロソフト　ゴルフ』など，合計20本（！）ものソフトが付属しています。

多機能ならWOODY PDできまり！

多くの新機能を搭載したWOODY PDは，現在もっとも多機能なマルチメディア・パソコンです。「とにかく多機能を！」という人には，文句なしにおススメの1台といえるでしょう。

CD-ROMドライブは4倍速ですから，付録CDの使い勝手もバツグンによくなります。今回付録CDに収録しているMPEGデータも，なめらかに再生することが可能です（“¥mpeg¥”ディレクトリに“dempa.mpg”データを収録）。

また，PDドライブは“DTV（デスク・トップ・ビデオ）”において，とくに大きな効力を発揮します。大容量を必要とする実写映像や動画データも，PDドライブなら管理は簡単。標準搭載しているビデオ・キャプチャ機能を合わせれば，オリジナル・ビデオ制作も夢ではありません。DTVをめざすユーザーも，ぜひWOODY PDに注目してください。

SPEC　WOODY PD主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン
モデル名	WOODY PD（CF-32GP）
価格	318,000円
CPU	Am486DX4-100MHz
キャッシュ	8kB
メモリ（最大）	8MB（32MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	Trident TGUI9440AGi
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション&ビデオCD対応ドライブ（PD兼）
ディスプレイ	15インチ・フラット
最大解像度	1,024×768ドット（256色）
最大色数	1,677万色（640×480ドット）
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO）
拡張バス	ISA×4（空き1）
スピーカ	3Dデジタルドームスピーカ内蔵（3W×2）
FAXモデム機能	14,400bps（留守録機能付）
TVチューナ機能	○（ビデオ・キャプチャ機能付）
MPEG再生機能	MPEG1準拠（ビデオCD対応）
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V,Windows3.1,マルチCDビューア,Dashboad Lite,Works for Windows Ver.3ほか

Pentiumを採用した高性能&一体型のマルチメディアDOS／Vパソコン

EndeavorVT-75シリーズ

EPSON

価格240,000円〜

問い合わせ先
エプソンダイレクト㈱
0120-545-101
FAX 0263-54-5555（情報番号250）



人気爆発のマルチメディア・マシン

DOS／Vパソコンの直接販売を行なっているメーカーの，エプソン・ダイレクト。ここから発売されている『Endeavor（エンデバー）VT-75』シリーズは，数多い一体型パソコンの中で，現在もっとも注目されているマシンです。

発売が開始されるや，注文が殺到して品薄となり，現在では解消されつつありますが，「1か月待たなくてはいけない」という状況にもなったほどです。

三つの特徴に誰もが満足！

その人気の理由として，

①斬新な省スペース・デザイン

②ハイコスト・パフォーマンス

③高い拡張性

の三つの特徴があげられます。

①については，写真を見ていただければ一目でおわかりいただけるでしょう。内蔵ディスプレイ・モニタは，一体型としては大きめの15インチサイズ。しかしながら本体サイズは，ディスプレイを一まわり大きくした程度の，コンパクトなデザインです。設置には，机の上のわずかなスペースしか必要としません。

また，CPUにはPentium-75MHzを搭載。この高速CPUと，256kバイトの外部キャッシュ・メモリ，32ビットPCIバス，64ビット・ビデオチップ，4倍速CD-ROMドライブといったぜいたくな標準装備の組み合わせは，驚異的な処理速度を実現します。とくに，256kバイトの外部キャッシュは，意外な高速性を実現するのです（あなたの今使っているマシンに外部キャッシュ増設が可能なら，ぜひ試してみてください！）。

こうした高機能を持ちながら，24〜30万円というお手頃価格なのですから，“ハイコスト・パフォーマンス”という文字がピッタリ当てはまるマシンといえるでしょう。

さらに，一体型パソコンの弱点といわれる“拡張性のとぼしさ”という問題も，VT-75シリーズは解決しています。PCIバスを含む合計五つの拡張バスを装備していますから，ハイエンド・クラス並みの機能拡張が行なえるのです。

付録CDもストレスなく楽しめ，さらにWindows新バージョン『Windows95』にも対応する高性能を持つVT-75シリーズは，長期間現役で使うことのできるマシンとなるでしょう。

ハードディスクの容量で価格がちがう

VT-75シリーズは，ハードディスクなしの“基本モデル”から，大容量1Gバイト・ハードディスクを搭載したモデルまで，つぎのような五つのモデルが用意されています。

- **ハードディスクなし（価格240,000円）**
- **210Mバイト（価格257,000円）**
- **420Mバイト（価格265,000円）**
- **540Mバイト（価格270,000円）**
- **1Gバイト（価格300,000円）**

このように選択の幅が広いのも，購入を考えている人にとって嬉しいポイントです。

最近は，このようにハードディスクの容量により，価格を変えているメーカーが多いようです。一般的には420Mバイトあれば十分ですが，自分が必要としている容量の，ワンランク上を選択するのがベストでしょう。

TVチューナ&キャプチャ・モデルもある！

エプソンダイレクトからは，人気のTVチューナ搭載モデルも用意されています。

『VT-75S』（価格268,000円）は，VT-75に540Mバイト・ハードディスクと，ビデオ・キャプチャ機能付TVチューナを追加搭載したモデルです。価格をくらべてみるとわかるように，VT-75Sは非常にお得なモデルといえるでしょう。

VT-75シリーズは，これだけの高スペックを持っていますから，もちろん付録CDも快適に使うことができます。予算に余裕のある人は，ぜひ候補に入れてください。

SPEC Endeavor VT-75シリーズ主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン	
モデル名	Endeavor VT-75N	Endeavor VT-75S
価格	240,000円（HDDなし）〜300,000円（HDD1GB）	268,000円
CPU	Pentium-75MHz	
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）	
メモリ（最大）	8MB（128MB）	
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	S3 Trio64	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	購入時に選択	540MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション	
ディスプレイ	15インチ内蔵	
最大解像度	1,024×768ドット（256色）	
最大色数	1,677万色（640×480ドット）	
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）	
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	
拡張バス	PCI×1，ISA/PCI×1，ISA×3（空き2）	
FAXモデム機能	オプション	
TVチューナ機能	オプション	○（ビデオ・キャプチャ付）
MPEG再生機能	オプション	
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows3.1	

大画面17インチ・ディスプレイを装備した一体型マルチメディア・マシン

Hello V66シリーズ

飯山電機

価格198,000円～

問い合わせ先
飯山電機(株)
☎03-3231-8401



17インチ付属ながらこの価格!

「ディスプレイがパソコンを食べた」

飯山電機の『Hello(ハロー)V66』シリーズは,このキャッチ・コピーがピッタリあてはまる,マルチメディアDOS/Vパソコンです。その本体には,今までの一体型パソコンの常識をくつがえす,大型17インチ・ディスプレイが内蔵されています。

“17インチ・ディスプレイ内蔵”と聞くと,そのサイズが気になる人もいるかもしれません。しかし,その心配は無用。Hello V66シリーズは,これまでの17インチ・ディスプレイにくらべ,幅がわずか15mm大きいだけ。奥行きにいたっては“12mm減”の,省スペース化に成功しているのです。

また,このディスプレイは単に大きいだけでなく,性能も非常に優秀です。搭載するダイヤモンド・トロン・ブラウン管のAGピッチは,クラス最高の0.25mm! 通常のモニタが0.28～0.31mmであることを考えると,プロユースにも十分応えてくれる見やすさ,美しさを実現していることがわかるでしょう。

満足のいく拡張性にも注目!

Hello V66シリーズは,CPUにi486DX2-66MHzを,メモリは8Mバイトを搭載しています。このCPUは,Intel DX4-100MHzに交換して,グレード・アップすることができます。

外部記憶装置には,3モード対応の3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブ1基と,IDE方式の340Mバイト・ハードディスクを搭載。モデルAD6617AとAD6617Bには,MS-DOS6.2/VとWindows 3.1が初期導入されています。

注目してほしいのは,その高い拡張性です。本体背面には,合計5基の拡張スロットを装備(VL/ISA×1, ISA×4)。多種類のボードを装着し,機能を強化することができます。また,ハードディスクも搭載済みの1台に加え,さらにもう1台を内蔵させることができます。

マルチメディア機能も標準装備

上位モデルは,付録CDを見るためのマルチメディア機能も,十分な性能を持っています。モデルAD6617AとAD6617Bは,倍速CD-ROMドライブとPCM&FM音源を標準装備しています。また,全モデルのステレオ・スピーカが,米DESPER社の『スペシャライザー』を搭載。これまでのサラウンドを上まわる自然な奥行き感で,3次元空間サウンドを体験できます。

さらにモデルAD6617Bは,ビデオ・キャプチャ機能付TVチューナ・ボードまでも標準装備。話題のDTV(デスク・トップ・ビデオ)にもチャレンジできます。

大画面で差をつけよう!

Hello V66シリーズの特徴である“内蔵17インチ・ディスプレイ”は,パソコン・ライフのあらゆる場面で大活躍してくれます。

ワープロ,表計算,あるいはデータベースといったビジネス・ソフトを使うときは,より多くのデータを同時表示させることで,作業効率が大きくアップ。また,付録CDのようなマルチメディア・ソフト楽しむときは,大画面ならではの迫力をユーザーに提供してくれます。

こうした利点,そして長期間使えることを保証する高い拡張性&低価格から,Hello V66シリーズは非常に魅力的なパソコンと結論できます。「他の人よりぜいたくなパソコン・ライフを楽しみたい」,そんなことを考えている人は,ぜひHello V66シリーズに注目してください。

SPEC Hello V66シリーズ主な仕様

種別	デスクトップDOS/Vパソコン		
モデル名	AD6617	AD6617A	AD6617B
価格	198,000円	248,000円	298,000円
CPU	i486DX2-66MHz		
キャッシュ	8kB(1次), 128kB(2次)		
メモリ(最大)	8MB(64MB)		
VRAM	1MB		
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5428		
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	IDEタイプ340MB×1		
CD-ROMドライブ	オプション	倍速マルチ・セッション	
ディスプレイ	17インチ付属		
最大解像度	1,280×1,024ドット(16色)		
最大色数	1,677万色(640×480ドット)		
サウンド機能	オプション	16ビット44.1KHzステレオPCM 音源	
スピーカ	スペシャライザー内蔵アンプ付 ステレオ・スピーカ		
拡張スロット	ISA×4, VL/ISA×1		
FAXモデム機能	オプション		
TVチューナ機能	オプション	オプション	○(ビデオ・キャプチャ付)
MPEG再生機能	オプション		
初期導入ソフト	オプション	MS-DOS 6.2/V, Windows3.1, 各種ドライバ	

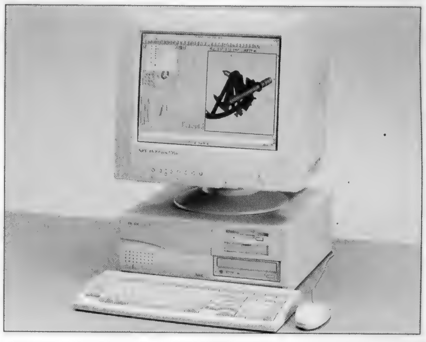
Pentiumを搭載したハイエンド・レベルのPC-9821Xシリーズ6モデルが新登場!

98MATE Xシリーズ

NEC

価格268,000円～

((問い合わせ先))
NECパソコンインフォメーションセンター
東京☎03-3452-8000
大阪☎06-943-9800



20万円台のPentium搭載98シリーズ登場!

PC-98シリーズでおなじみのNECから,超高速CPU"Pentium"を搭載した新製品が発表されました。

今回登場したのは,ディスプレイ・モニタ分離型の『98MATE(メイト)』新ラインナップ。全モデルに,Pentiumと高速バス・スロット技術"PCI"を採用しながら,定価で20万円台からという低価格を実現したことが特徴です。

メモリは標準で8Mバイトを搭載し(PC-9821Xa10のみ16Mバイト),セカンド・キャッシュも256kバイトを持っています(PC-9821Xa7はオプション)。これにPCIバスが加わることで,高速CPUの性能を生かした快適なWindows環境を実現しました。

ハードディスクは420Mバイトを搭載し,Windowsなどの基本ソフトが初期導入されています。他にもつぎのような,ハードディスクの容量を増やしたモデルも用意されています。

●PC-9821Xa7/C8(価格298,000円)
ハードディスク850Mバイト
●PC-9821Xa9/C8(価格398,000円)
ハードディスク850Mバイト
●PC-9821Xa10/C12(価格498,000円)
ハードディスク1.2Gバイト,PCカード・スロット標準装備

マルチメディア環境もハイエンド!

この新MATEの,付録CDを楽しむためのマルチメディア機能を見てみましょう。

まずCD-ROMドライブは,秒600kバイトの転送速度を誇る,4倍速ドライブを採用。体験版の導入などに,威力を発揮します。

サウンド機能は,16ビット44.1kHzの録音/再生が可能です。FM音源が採用されていないのは残念ですが,付録CDのビデオ再生などWindows上で使うぶんには問題ありません。

グラフィック・アクセラレータには,64ビット・アクセスが可能な『TGUI 9680XGi』を採用。ビデオ・アクセラレーション機能も持っていますので,付録CDのデジタル・ビデオを拡大しても,その再生速度は劣化しません。グラフィック環境に関しては,VRAMも2Mバイト持っており,非常にぜいたくな環境といえるでしょう。

MPEG再生やビデオ・キャプチャ機能は持っていませんが,標準バス・スロット×3,PCIスロット×2を使えば,あなた好みのマシンへパワーアップすることができます。

ノート・パソコンとの連携に最適!

今回強化された機能の中で,注目できるのが"ノート・パソコンとのデータ共有"ということです。

前面にある増設フロッピー・ドライブ・スロットに『PCカードスロット増設アダプタ』(価格25,000円)を加えることで,現在ノート型で装備されている"PCカード"を使用することが可能になります。

また,最近注目されている新技術"赤外線通信"にも対応しており,オプションの『赤外線通信インターフェースユニット』(価格15,000円)を装備することで,標準規格となりつつある"IrDA"通信をサポートします。最大で115,200bpsという速度での通信は,たとえるなら2,400bpsモデムの約50倍(!)もの速度を,ワイヤレスで行なうことが可能です。

どうしても大きくなりがちなマルチメディア・データの受け渡しも,これで簡単に行なうことができるようになるわけです。ノートとデスクトップとのデータ共有を考えている人に,おすすめできるでしょう。

SPEC 98MATE新シリーズ主な仕様

種別	デスクトップPC-98シリーズ		
モデル名	PC-9821Xa7/C4	PC-9821Xa9/C4	PC-9821Xa10/C4
価格	268,000円	358,000円	448,000円
CPU	Pentium-75MHz	Pentium-90MHz	Pentium-100MHz
キャッシュ	16kB(1次)	16kB(1次),256kB(2次)	
メモリ(最大)	8MB(128MB)		16MB(128MB)
VRAM	2MB		
グラフィック・アクセラレータ	Trident TGUI9680XGi		
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	420MB		
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション		
ディスプレイ	オプション		
最大解像度	1,280×1,024ドット(256色)		
最大色数	1,677万色(640×480ドット)		
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源		
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵		
拡張バス	汎用×3,PCI×2		
FAXモデム機能	オプション		
TVチューナ機能	オプション		
MPEG再生機能	オプション		
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2,Windows3.1,プラグ&プレイ・サポート・ソフトウエア,Video for Windows Ver.1.1eランタイム,ビデオ・スクリーン・セーバ		

特
集★超・新製品で付録CDを見よう!

PC-486ME

EPSON

価格328,000円

((問い合わせ先))
エプソンPCインフォメーションセンター
東京☎0424-99-7122
大阪☎06-397-0915



誰でも使える楽マルチの新製品!

エプソンの新製品『PC-486ME』は, PC-98シリーズ互換の一体型マルチメディア・パソコン。その基本コンセプトは,「初心者にやさしいマルチメディア」です。

ハードディスクには, 自分の部屋感覚でマルチメディア機能を使えるメニュー・ソフトが初期導入されています。

もちろん, パソコン本体の基本性能やマルチメディア機能は充実しています。一体型のディスプレイ・モニタは, 見やすい15インチ・フラット・タイプ。20以上のソフトが初期導入されている520Mバイト・ハードディスクを内蔵し, 4倍速CD-ROMドライブも標準装備しています。他にも, 立体サウンドを体験できるステレオ・スピーカや, 留守録機能を持つ14,400bpsFAXモデムなど, 標準装備する機能は多数。もちろん付録CDも, 拡張なしですぐに起動することができます。なおPC-486MEは, スタンダード・モデルの『486ME1LM』(278,000円) と, TVチューナ・ボード (ビデオ・キャプチャ機能付) を搭載した『486ME1LVM』(328,000円) の二つのモデルを用意。486ME1LMは6月上旬, 486ME1LVMは6月中旬の発売が予定されています。

SPEC PC-486ME1LVM主な仕様

種別	デスクトップPC-98互換機
価格	328,000円
CPU	486DX2-66MHz相当
キャッシュ	8kB
メモリ (最大)	8MB (128MB)
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	520MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
グラフィック・アクセラレータ	Trident TGUI9660
ディスプレイ	15インチ
最大解像度	1,024×768ドット (256色)
最大色数	640×480ドット (1,677万色)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源(スペシャライザー・オーディオ・プロセッサ内蔵)
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵
拡張スロット	2 (空き1)
FAXモデム機能	14,400bps (留守録機能付)
TVチューナ機能	○ (ビデオ・キャプチャ付)
MPEG再生機能	○ (ビデオCD2.0対応)
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2, Windows 3.1, Microsoft Works Ver.3など

PC-486/586NOTE ATシリーズ

EPSON

価格288,000円〜

((問い合わせ先))
エプソンPCインフォメーションセンター
東京☎0424-99-7122
大阪☎06-397-0915



SPEC モデル586NATX1LR 主な仕様

種別	ノート型PC-98互換機
価格	488,000円
CPU	Pentium-75MHz
キャッシュ	16kB (1次), 256kB (2次)
メモリ (最大)	8MB (40MB)
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD7543
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	540MB
D-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	10.4インチDSTNカラー 800×600ドット256色表示
外部表示能力	1,024×768ドット (256色)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 (Sound Blaster PRO互換)
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
PCカード	TYPE II ×2もしくはTYPE III ×1
駆動時間	約1時間
外形寸法	幅315×奥行285×高60mm
重量	約3.9kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V, Windows 3.1, メニュー・ソフトなど

98ノート初! CD-ROMドライブを内蔵

エプソンの新製品『PC-486/586NOTE ATシリーズ』は, PC-98シリーズ互換のノート・パソコンです。このモデルには, 搭載するCPU, ハードディスク容量, ディスプレイなどが異なる2機種5ラインナップが用意されています。

●586NATC1LR (価格598,000円)
CPU : Pentium-75MHz, HDD : 540MB, ディスプレイ : TFT, CD-ROMドライブ搭載

●586NATX1LR (価格488,000円)
CPU:Pentium-75MHz, HDD:540MB, ディスプレイ:DSTN, CD-ROMドライブ搭載

●486NATX1JR (価格398,000円)
CPU : DX4-75MHz, HDD : 340MB, ディスプレイ : DSTN, CD-ROMドライブ搭載

●486NATX1J (358,000円)
CPU : DX4-75MHz, HDD : 340MB, ディスプレイ : DSTN, CD-ROMドライブなし

●486NATX1 (288,000円)
CPU : DX4-75MHz, HDD : オプション, ディスプレイ:DSTN, CD-ROMドライブなし

注目してほしいのは, PC-98互換機のノート・パソコンとして, はじめてCD-ROMドライブ搭載モデルが用意されたこと。付録CDもそのままで楽しめる, PC-98ユーザー待望のマシンといえるでしょう。また, DSTN液晶ディスプレイ搭載モデルは, 800×600ドット (256色) の高解像度表示が可能 (486NATX1をのぞく)。今までの約2倍の情報を表示でき, Windowsをいっそう快適に操作できます。

PV3000シリーズ

東芝

価格258,000円〜

((問い合わせ先))
㈱東芝　パソコン事業部
☎03-3457-2930



Pentiumの魅力を十分味わえる!

東芝の新型デスクトップ・パソコンとして登場したのは,『PV3000シリーズ』と『SVシリーズ』の合計5機種14モデル。全機種のCPUにPentiumを採用した,最先端マシンです。

PV3000シリーズは,低価格と高性能を同時に実現したパーソナル・ユース向けのモデル。搭載するPentiumのクロック周波数によって3機種にわかれ,また,各機種には4倍速CD-ROMドライブを標準搭載した,付録CDを拡張なしで楽しめる"マルチメディア・モデル"も用意されています。

●PV3000 575 (価格258,000円〜378,000円)
搭載CPU: Pentium-75MHz

●PV3000 5100 (価格408,000円〜498,000円)
搭載CPU: Pentium-100MHz

●PV3000 5120 (価格488,000円〜598,000円)
搭載CPU: Pentium-120MHz

全モデルに,インテル社が開発した高性能PCIチップセット"Triton"を採用。また,これに対応する64ビット・グラフィック・アクセラレータ・チップ"Trio64"も搭載し,驚異的なデータ転送速度や描画速度を実現しています。

もう一つの『SVシリーズ』は,ビジネスベースで開発者向けに登場したサーバモデル。748,000円〜3,280,000円と非常に高値ですが,その基本性能はバツグン(最大メモリ:768MB,複数のCPUを搭載可能)。予算に余裕のある人は,こちらをおすすめします。

SPEC PV3000 5120 101CDS/W主な仕様(※シリーズ・ハイ・エンド・モデル)

種別	デスクトップDOS/Vパソコン
価格	598,000円
CPU	Pentium-120MHz
キャッシュ	16kB (1次), 256kB (2次)
メモリ (最大)	16MB (128MB)
VRAM	2MB
グラフィック・アクセラレータ	S3 Trio64
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	1GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,280×1,024ドット256色表示
最大色数	800×600ドット (1,677万色)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 (Sound Blaster互換)
スピーカ	オプション
拡張バス	PCI×2, ISA×3
FAXモデム機能	オプション
TV&MPEG機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V, Windows 3.1

DynaBook GT475 051CT/W

東芝

価格538,000円

((問い合わせ先))
㈱東芝　パソコン事業部
☎03-3457-2930



SPEC DynaBook GT475 051CT/W主な仕様

種別	ノート型DOS/Vパソコン
価格	538,000円
CPU	Intel DX4-75MHz
キャッシュ	16kB
メモリ (最大)	8MB (32MB)
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	C&T 65545
FDD	3モード3.5インチ×1 (外付)
HDD	500MB
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	10.4インチTFTカラー 640×480ドット65,536色表示
外部表示能力	1,024×768ドット (256色)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 (Sound Blaster PRO互換)
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
PCカード	TYPE II ×2もしくはTYPE III ×1
駆動時間	約2〜3時間
外形寸法	幅299×奥行226×高53mm
重量	約3.4kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V, Windows 3.1など

CD-ROM付ノートで完璧マルチメディア!

DynaBook(ダイナブック)シリーズで定評のある東芝ブランドのノート・パソコンに,新製品2機種7モデルが登場しました。

新型ノート・パソコンの中で,マルチメディア・ユーザーに注目してもらいたいのは,倍速CD-ROMドライブを内蔵したモデル『GT475 051CT/W』です。

このモデルは,倍速CD-ROMドライブに加え,Sound Blaster PRO互換チップ,マイク,スピーカといった,完璧なサウンド環境を標準装備。65,536色を同時表示できる大型10.4インチTFTカラー液晶ディスプレイも搭載した,「付録CDを携帯しながら楽しめる」という驚きのマシンです。

CPUにはIntel DX4-75MHzを,メモリは8Mバイトを搭載。グラフィック・アクセラレータ付SVGAチップを標準装備しており,高速処理や高速描画を実現します。

また,本体にACアダプタを内蔵させるなど,携帯性も大きく向上していることも見逃せません。

なおGT475と同時に,カラー・サブノート・パソコン『DynaBook SS475シリーズ』(348,000円〜428,000円)も登場しました。CD-ROMドライブこそ搭載していませんが,CPUはIntel DX4-75MHz,ハードディスクは500Mバイトと,基本性能は非常に強力。

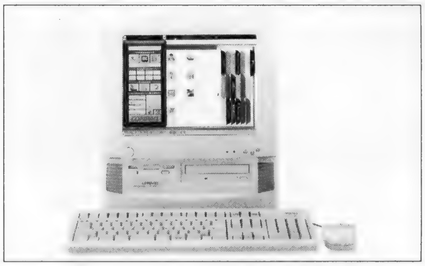
B5ファイル・サイズと小型・軽量ですから,携帯性を重視する人にはこちらがオススメです。

PRESARIO CDS524

COMPAQ

価格218,000円

((問い合わせ先))
コンパック・プレサリオ・サポートセンター
☎0120-099589



人気モデルがパワーアップして新登場!

一体型マルチメディア・パソコンの人気機種PRESARIO（プレサリオ）に，新モデル『CDS524』が登場しました。

これまでの『CDS520』にくらべて，通信機能を大幅に強化しています。搭載するFAXモデムの通信速度を，高速タイプの14,400bpsに向上させました。さらに，内蔵マイクにより，受話器を置いたまま相手と会話できる“双方向通信機能”も装備。この新機能と“留守録音機能”により，CDS524は電話とパソコンを完全に融合させたことになります。

標準搭載するCD-ROMドライブも，4倍速に強化。付録CDもストレスなしに，いっそう快適に楽しめるようになりました。また，たくさんのソフトに加え，コンパックが初心者向けに開発した新ソフト『メディアパイロット』を搭載しています。これはマルチメディアを操作するためのソフトで，画面上に表示されるイラストをクリックするだけで，電話，FAX，CDサウンド・システムなど，たくさんの機能を簡単に操作することができます。

なおコンパックからは，CDS524にTVチューナ・ボード（静止画像取り込み機能付）を搭載したモデル『CDTV528』(価格248,000円）も発売されます。

SPEC PRESARIO CDS524 主な仕様

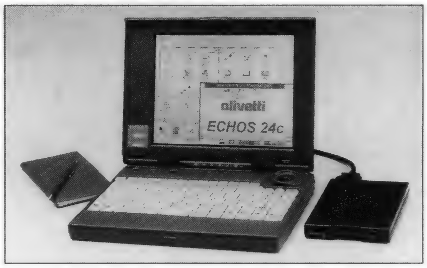
種別	デスクトップDOS／Vパソコン
価格	218,000円
CPU	Am486DX2-66MHz
メモリ（最大）	8MB（64MB）
VRAM	1MB
VRAM	512KB
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5424
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	420MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	14インチ内蔵
最大解像度	1,024×768ドット（16色）
最大色数	640×480ドット（256色）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster互換）
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵
FAXモデム機能	14,400bps（ボイス・プロセッサ内蔵）
TV&MPEG機能	オプション（対応モデルあり）
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V, Windows 3.1, Microsoft Works Ver.3など

ECHOS24C

olivetti

価格298,000円

((問い合わせ先))
日本オリベッティ㈱ PC販売部
☎0120-045-393



軽量かつ安価なカラー・サブノートの決定版!

日本オリベッティから新登場した『ECHOS24C』は，B5サイズ重量2.0kgを実現したサブノートDOS／Vパソコンです。小型ながら，液晶ディスプレイにはカラーDSTN9.4インチを採用し，オリベッティ製品の特徴である“デザインのよさ”“使いやすさ”を追求したマシンに仕上がっています。とくに，立った姿勢でも使える『エルゴノミクス・トラックボール』の操作感は，特筆モノです。

基本性能は，CPUに省電力タイプの『SLエンハンストi486DX2』，メモリ4Mバイト，ハードディスク350Mバイトを搭載。フロッピー・ドライブは外付タイプを標準添付，またPCカード・スロットもタイプIIIをサポートしています。

他にも，赤外線通信の標準規格ともいえる“IrDA”通信ポートを採用しているのも見逃せません。付録CDを見るためには，PCMサウンドとCD-ROMドライブを追加しなければいけませんが，大きくなりがちなマルチメディア・データのやりとりには困らないでしょう。

現在，日本オリベッティでは，ECHOS24Cに8Mバイトメモリを追加したモデルを，キャンペーン価格338,000円（4万円追加)で販売しています。6月30日までなので，興味のある人は問い合わせてみてください。

SPEC ECHOS24C主な仕様

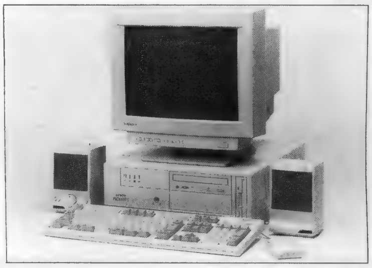
種別	サブノート型DOS／Vパソコン
価格	298,000円
CPU	SLエンハンストi486DX2-50MHz
メモリ（最大）	4MB（20MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	C&T 65540
FDD	3モード3.5インチ×1（外付）
HDD	350MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	9.4インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	オプション
PCカード	TYPEIII×1
駆動時間	3〜8.5時間
外形寸法	幅266.5×奥行195×高38.1mm
重量	2.0kg（含バッテリ・パック）
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V, Windows 3.1など

FLORA1010デスクトップ・シリーズ

HITACHI

価格418,000円

((問い合わせ先))
HCAセンターフリーダイヤル
0120-2580-12



全国ネットがバックアップする安心パソコン！

『FLORA1010デスクトップ・シリーズ』は，日立が発表したDOS／Vパソコンの新製品です。5機種10モデルの充実したラインナップを誇り，機種ごとにつぎにあげるマルチメディア・モデルが用意されています。

●1010DG60M5（価格218,000円）
CPU：IBM 486BLDX2-66MHz
●1010DJ60M5（価格278,000円）
CPU：Intel DX4-100MHz
●1010DL60M5（価格338,000円）
CPU：Pentium-75MHz
●1010DM60M5（価格418,000円）
CPU：Pentium-100MHz

これらマルチメディア・モデルは，全機種に4倍速CD-ROMドライブ，Sound Blaster 16，外付ステレオ・スピーカなど，充実した機能を標準装備。もちろん，付録CDを拡張なしに楽しむことができます。さらにPentium搭載モデルは，「高速PCIバス」「2Mバイトの大容量VRAM」なども搭載しています。

エントリ・モデルは，定価20万円台というコスト・パフォーマンスの良さも実現したことが特徴です。

大手メーカーである日立の全国ネットワークが，万全のバックアップをしてくれますから，DOS／Vパソコンの導入に不安を感じる地方ユーザーにもおススメできるモデルです。

SPEC 1010DM60M5主な仕様（マルチメディア・ハイ・エンド・モデル）

種別	デスクトップDOS／Vパソコン
価格	418,000円
CPU	Pentium-100MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	8MB（128MB）
VRAM	2MB
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5434
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	528MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）
最大色数	640×480ドット（1,677万色）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster16）
スピーカ	ステレオ・スピーカ付属
拡張バス	ISA×1，PCI×1，PCI／ISA×1
FAXモデム機能	オプション
TV&MPEG機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows3.1

ifシリーズ新ラインナップ

OKI

価格248,000円～

((問い合わせ先))
インフォメーションサービスセンター
0120-490-988



老舗（しにせ）が放つ高性能マシン！

沖電気のifシリーズは，非常に歴史のあるパソコンです。このたび新発売された『if Station 590／DG』は，沖電気の技術が生かされた，高性能DOS／Vパソコンです。マルチメディア・モデルは，付録CDを拡張なしに楽しむことができます。

if Station 590／DGは，CPUにPentium-90MHzを採用。メモリは8Mバイトを標準搭載し（モデルM500NTは24Mバイト），拡張スロットはISAに加え，PCI×2(内一つはISAと共用）を装備。また，64ビットの高速グラフィック・アクセラレータCL-GD5434を標準搭載しています。

なおif Station 590／DGには，用途に合わせてつぎの4モデルが用意されています。

●モデルM0（価格248,000円）
フロッピー／ハードディスク未搭載モデル。

●モデルM500W（価格298,000円）
M0に3モード対応FDDと500MバイトHDDを搭載。

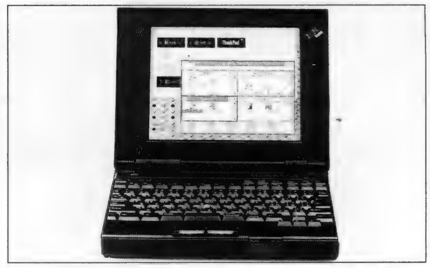
●モデルDG-CS（価格368,000円）
倍速CD-ROMドライブ，ステレオPCM音源を追加した，マルチメディア・モデル。

●モデル500NT（価格528,000円）
WindowsNTを初期導入した，ネットワーク・モデル。大容量24Mバイトのメモリを搭載し，SCSI-2インターフェースも装備。

SPEC if Station 590／DG-CS主な仕様（マルチメディア・モデル）

種別	デスクトップDOS／Vパソコン
価格	368,000円
CPU	Pentium-60MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	8MB（136MB）
VRAM	1MB
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	500MB
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5434
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,024×768ドット（256色）
最大色数	640×480ドット（1,677万色）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源
スピーカ	ステレオ・スピーカ付属
拡張バス	ISA×1，PCI×1，PCI／ISA×1
FAXモデム機能	オプション
TV&MPEG機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1

ThinkPad 530Cs



IBM

オープン価格

((問い合わせ先))
日本アイ・ビー・エム
0120-04-1992

SPEC ThinkPad 530Cs 1FP主な仕様(ハイエンド・モデル)

種別	サブノート型DOS/Vパソコン
価格	オープン価格
CPU	SLエンハンストi486DX2-50MHz
メモリ(最大)	12MB (20MB)
VRAM	512kB
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD6235-65QC-A
FDD	3モード3.5インチ×1(外付)
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	8.4インチDSTNカラー 640×480ドット(256色)表示
外部表示能力	800×600ドット(256色)
サウンド機能	IBM Mwave DSPチップ (Sound Blaster互換)
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
FAXモデム機能	14,400bps(留守電機能付)
PCカード	TYPE II ×2もしくはTYPE III ×1
駆動時間	約3~9時間
外形寸法	幅241×奥行180×高41mm
重量	約1.7kg
初期導入ソフト	PC-DOS J6.3/V, Windows 3.1, OS/2 Warp V3

※ハイエンド・モデルはIBMダイレクト価格389,000円

人気のサブノート・パソコン待望の新モデル

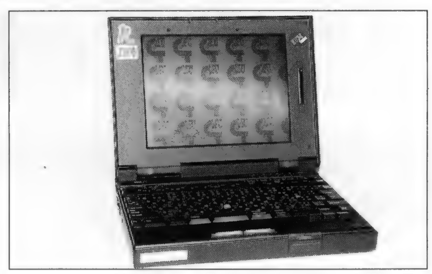
日本IBMの新製品『ThinkPad(シンク・パッド)530Csシリーズ』は，現在人気のサブノート『ThinkPad 230Cs』の後継機種。「A5ファイル・サイズで重さ1.7kg」という優れた携帯性はそのままに，機能を大幅に追加・向上させています。

画面サイズを8.4インチ(前モデル7.8インチ)，キーピッチを16.2mm(前モデル15.6mm)に拡大し，使いやすさを向上させました。さらに，"Sound Blaster互換""14,400bpsFAXモデム""電話機能"の合計3機能を持つ『IBM Mwave DSPチップ』を搭載。拡張性を高めるとともに，マルチメディア機能を大きく前進させました。シリーズ・ハイエンド・モデルの『ThinkPad 530Cs 1FP』は，OS/2 WarpとDOS&Windowsの両方を使える"セレクタシステム"を搭載。アイコンをクリックするだけで，OS環境を自由に選択できます。

IBMダイレクト価格は，一番安価なモデルで価格269,000円。

なお，ThinkPad 530Csシリーズと同時に，CD-ROMドライブを内蔵した『ThinkPad 755シリーズ』(価格898,000円~1,150,000円)も登場しました。「付録CDも見られる，ノートで完璧なマルチメディアを!」という人は，ぜひ注目してください。

ThinkPad 530Cs-R



CLUSTACT

価格348,000円~

((問い合わせ先))
(株)クラスタクト
☎03-3431-8822

SPEC ThinkPad 530Cs 1FC-R主な仕様(最安価モデル)

種別	サブノート型DOS/Vパソコン
価格	348,000円
CPU	SLエンハンストIntel DX4-100MHz
メモリ(最大)	4MB (20MB)
VRAM	512kB
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD6235-65QC-A
FDD	3モード3.5インチ×1(外付)
HDD	360MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	8.4インチDSTNカラー 640×480ドット(256色)表示
外部表示能力	800×600ドット(256色)
サウンド機能	IBM Mwave DSPチップ (Sound Blaster互換)
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
FAXモデム機能	14,400bps(留守電機能付)
PCカード	TYPE II ×2もしくはTYPE III ×1
駆動時間	約3~9時間
外形寸法	幅241×奥行180×高41mm
重量	約1.7kg(含バッテリ・パック)
初期導入ソフト	PC-DOS J6.3/V, Windows 3.1, OS/2 Warp V3

DX4-100MHzを搭載したThinkPad 530Cs!

発売が開始されるや，話題沸騰となったThinkPad530Cs。販売店での売れ行きも好調で，在庫不足が懸念されるほどです。

そんなThinkPad530Csをさらにパワーアップしたモデルが，クラスタクトから発売されている『ThinkPad 530Cs-R』。CPUにIntel DX4-100MHzを搭載した，高速マシンに仕上がっています(1次キャッシュも8kバイトから16kバイトに増えている!)。

ノート・パソコンは，通常CPUのアップ・グレードには対応していませんので，「ノートでも高速処理を!」と考えている人にはとくにおススメできます。そのラインナップと価格は，つぎのとおり。

●605 1FC-R(価格348,000円)…メモリ4Mバイト，ハードディスク360Mバイト

●605 1FD-R(価格398,000円)…メモリ4Mバイト，ハードディスク540Mバイト

●605 1FC-R(価格348,000円)…メモリ12Mバイト，ハードディスク540Mバイト

クラスタクトでは，この他にもNEC 98NOTEや東芝DynaBookシリーズなどをベースにした，Intel DX4-100MHzマシンを販売しています。

興味のある人は，ぜひ問い合わせてみてください。

FMV-575NA／Xモデル810C

FUJITSU

価格998,000円

《問い合わせ先》
FMインフォメーションサービス
☎03-3646-0816



最強のノート・パソコンがここに登場！

『FMV-575NA／Xモデル810C』は，富士通のノート・パソコンBIBLO（ビブロ）シリーズの，最上位機種として登場しました。定価90万円台と高価ですが，その性能は他製品とはワンランクちがいます。

CPUにはPentium-75MHzを，メモリは標準で8Mバイトを搭載。外部記憶装置には，3.5インチのフロッピー・ドライブ1基と，大容量810Mバイトのハードディスクを内蔵しています。また，搭載する大型10.4インチTFT液晶ディスプレイは，最大1,024×768ドット（256色）の高解像度＆多色表示が可能なのです！

これらのぜいたくな装備により，Windows 3.1はもちろん，次期バージョンWindows95にも余裕をもって対応できます。

マルチメディア環境も万全です。倍速CD-ROMドライブを標準搭載する他，サウンド機能としてSound Blaster PRO互換チップ，マイク，スピーカを内蔵。同時に発表されたオプションの『TVチューナ・ボックス』（価格29,800円）や『ビデオ・キャプチャ・カード』（価格58,000円）を接続すれば，テレビ鑑賞やオリジナル・ビデオ作成までも楽しめます。

SPEC FMV-575NA／X モデル810C主な仕様

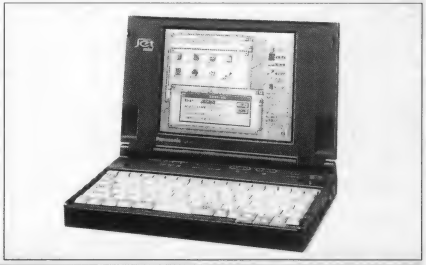
種別	ノート型DOS／Vパソコン
価格	998,000円
CPU	Pentium-75MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	8MB（72MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	C＆T 65545
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	810MB
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	10.4インチTFTカラー 1,024×768ドット（256色）表示
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 （Sound Blaster PRO互換）
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
PCカード	TYPEII×2もしくはTYPEIII×1
駆動時間	約1～2時間
外形寸法	幅299×奥行261×高58mm
重量	約4.2kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1

PRONOTE jet mini

Panasonic

価格328,000円

《問い合わせ先》
松下電器産業㈱
Panacomテクノセンター
FD0120-15-8756



1.3kgを切る国内最軽量のサブノート！

松下電器産業から，国内最軽量を実現したサブノート『PRONOTE jet mini（プロノート・ジェット・ミニ）』が発表されました。その重量はわずか“1.29kg”，B5サイズよりも一まわり小さい“B5コンパクト・サイズ”を実現しています。

「小さい＝使いづらい」は，このマシンには当てはまりません。キー入力しやすいキーボード（キーピッチ17mm），直径16mmの大型トラック・ボール，見やすい7.8インチDSTNカラー液晶ディスプレイなどにより，使いやすさもバツグン。リチウム・イオン・バッテリによる使用時間は“最大4時間”と，携帯には最適の性能を装備しています。

基本性能としては，CPUにi486DX2-50MHzを，メモリは8Mバイトを搭載。Sound Blaster互換チップとスピーカを内蔵していますから，外付CD-ROMドライブを接続すれば，すぐに付録CDを楽しむことができます。

また，新機能“赤外線通信ポート（IrDA-SIR）”を標準搭載しています。これは同じ機能を持つ他のパソコンと，超高速115,200bpsでデータ交換を行なえる機能。移動先でも，フロッピーやケーブルを使わずに，手軽にデータ交換を実行できるのです。

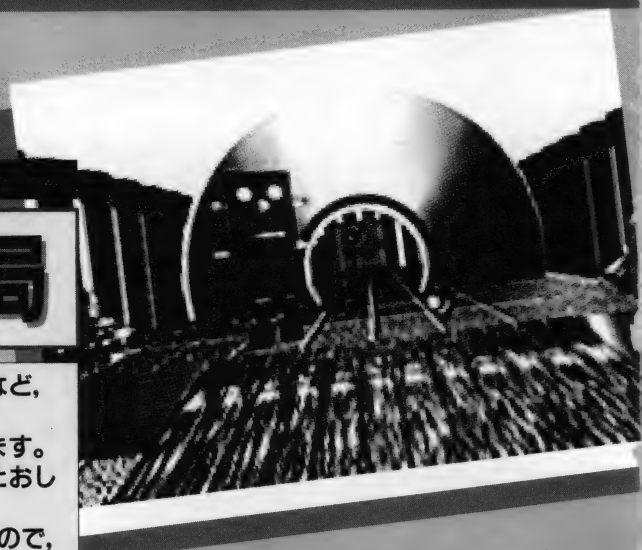
SPEC PRONOTE jet mini 主な仕様

種別	サブノート型DOS／Vパソコン
価格	328,000円
CPU	i486DX2-50MHz
メモリ（最大）	8MB（24MB）
VRAM	512kB
グラフィック・アクセラレータ	C＆T 65545
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	340MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	7.8インチDSTNカラー 640×480ドット（256色）表示
外部表示能力	1,024×768ドット（16色）
サウンド機能	16bit44.1kHzモノラルPCM音源 （Sound Blaster互換）
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
PCカード	TYPEII×2もしくはTYPEIII×1
駆動時間	最大4時間
外形寸法	幅255×奥行162×高36.4mm
重量	1.29kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1， Dashboard Liteなど

マイコンBASICマガジン
特別付録CDの使いかた

デジタル・ビデオや体験版，データが満載！

7月号付録CD活用情報局



デジタル・ビデオや体験版ソフト，ゲーム・ミュージック，プログラムなど，楽しくて役に立つ情報が盛りだくさんのベーマガ付録CD。
このコーナーでは，付録CDのくわしい使いかたや注意点を紹介しています。付録CDをCD-ROMドライブに入れるまえに，このコーナーに必ず目をとおしてください。
なお，付録CDのトラック1〜3は，プログラム・データが収録されているので，絶対にオーディオ・スピーカーなどから大音量で再生しないでください。

まず，はじめに

この付録CDには，CD-ROMドライブ搭載のWindows対応パソコンで動作するプログラムとデータ（トラック1）や，MSX（トラック2），PC-E500（トラック3）に対応した音声によるプログラム・データ，ゲーム・ミュージック（トラック4〜6）が収録されています。それでは，それぞれのデータの使いかたについてくわしく紹介していきましょう。

●CD-ROMドライブ搭載パソコン用プログラム／データ領域（トラック1）

このトラックには，大きくわけてつぎのようなデータ・ファイルとプログラム・ファイルが収録されています。

■データ・ファイル
- **◆デジタル・ビデオ・データ**
- **◆グラフィック・データ**
- **◆テキスト・データ**

■プログラム・ファイル
- **◆付録CDビューア（データ閲覧プログラム）**
- **◆体験版・試用版ソフト**

このトラックの大部分を占めるのが，MPC対応パソコン（Windows3.1が動作し，CD-ROMドライブ，PCM音源を搭載し，640×480ドット（256色以上）が表示可能）で動作するプログラム／データです。

セットアップを行なうとアイコン登録される『付録CDビューア』を利用すると，収録データを簡単に楽しむことができます。

付録CDビューアの動作条件はつぎのとおりです。

■i486SX-25MHz以上のCPU（i486DX2-66MHz以上推奨）
■5.6Mバイト以上のRAM（8Mバイト以上推奨。メインメモリ500kバイト以上推奨）
■1Mバイト以上のハード・ディスク空き容量（80Mバイト以上推奨）
■640×480ドット，256色以上表示可能なビデオカード（グラフィック・アセレラレータ・ボード）とディスプレイ（フルカラー推奨）
■PCMサウンド・カード（16ビット44.1kHzステレオ音源推奨）
■CD-ROMドライブ（倍速以上推奨）

また，体験版／試用版ソフトは，Windows用14本，DOS/V用1本の計15本を収録しています。これらの導入方法や使いかたについては，このあとのページを見てくださいね。

付録CDビューアを利用することで，収録されているデータを簡単に楽しむことができます。

なお，トラック1,2,3をオーディオ・スピーカから大音量で再生しないようにしてください。アンプやスピーカの故障の原因になることがあります。

●音声プログラム・データ領域（トラック2,3）

これらのトラックには，MSX対応プログラム『ハンマー投げ』（トラック2）とSHARP PC-E500対応プログラム『DOT Magic』（トラック3）が音声で収録されています。

これらの読み込み方法や使いかたは，あとのページでくわしく説明しています。

●CD-DA／音楽領域（トラック4〜6）

このトラックは，CDプレーヤで楽しめる音楽データです。もちろん，スピーカを搭載したWindowsパソコンであれば，メディア・プレーヤなどでも聴くこともできます。

収録曲はつぎの3曲です。

◆トラック4:『失われた楽園』（機装ルーガII より）
◆トラック5:『メインテーマ』，トラック6:『ロックオン〜急襲』（パンツァードラグーン フルサウンドバージョンより）

アイコンを登録しよう！

付録CDのルート・ディレクトリには，ビューアや体験版ソフトが簡単に導入できる『セットアップ・プログラム』が収録されています。

それでは，セットアップ・プログラムを起動し，プログラムマネージャにアイコンを登録するところまでを実際にやってみましょう。

以下の文章中にでてくる“クリック”，“ダブル・クリック”は，マウスの左ボタンを押すことを示します。“クリック”は1回，“ダブル・クリック”は2回押してください。

■セットアップ・プログラムの起動

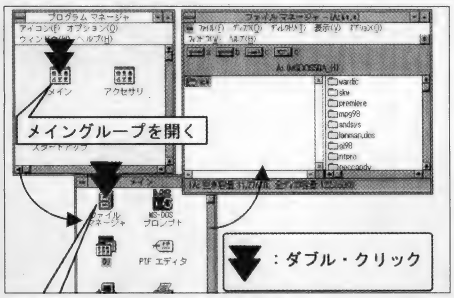
①付録CDをCD-ROMドライブにセットする
②“プログラムマネージャ”の“メイン”の中にある“ファイルマネージャ”のアイコンをダブル・クリックする（**第1図**）
③ドライブ・アイコンの中から，CD-ROMドライブのアイコンをクリックし，付録CDの内容を表示する（**第2図**）
④その中から“bmsetup.exe”をダブル・クリックする

注意書きのウィンドウが表示され，“OK”のボタンをクリックすると，セットアップ・プログラムが起動します。

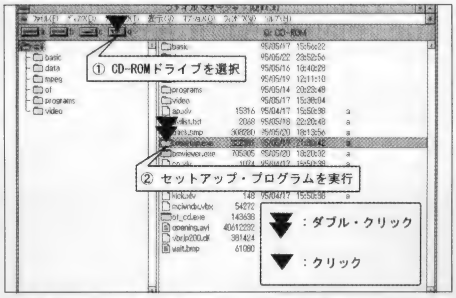
セットアップ・プログラムには，三つの機能があります。一番上の『CDビューア関連ファイルのセットアップ』ボタンをクリックすると，ビューアやWindows用の体験ソフトのアイコンが登録されます。

上から2番目の『Video for Windowsランタイム版のセットアップ』ボタンをクリックすると，デジタル・ビデオを見るために必要なVideo for Windowsランタイム版のセットアップ・プログラムが起動します。Video for Windowsランタイム版を一度も導入したことのない人はこのボタンをクリックしてください（**第3図**）。

以上の作業が終わると，『マイコンBASICマガジン95-7付録CD』グループが登録され，



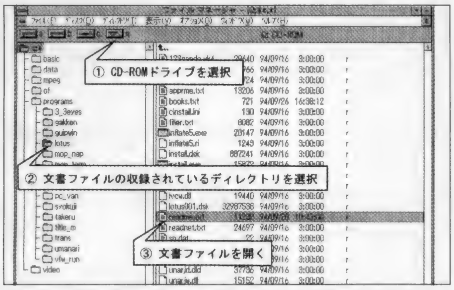
《第1図》Windowsの“プログラムマネージャ”にある“メイン”グループから，“ファイルマネージャ”を起動する



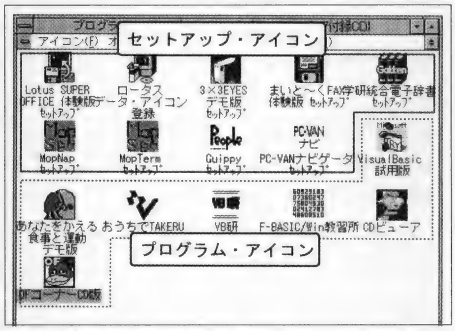
《第2図》“ファイルマネージャ”の画面。CD-ROMドライブのアイコンをクリックして，『bmsetup.exe』をダブル・クリックして起動する



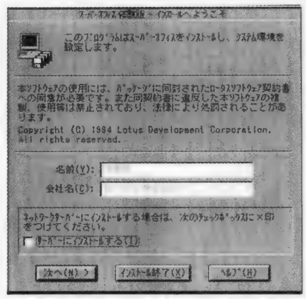
《第3図》付録CDのセットアップ・プログラムの画面。Video for Windowsを導入ずみの人は，一番上のボタンをクリックするだけでOK！



《第4図》体験版や試用版のソフトの文書ファイルを見る方法。導入するまえに必ず目をとおしておこう



《第5図》付録CDのセットアップを行なうと，このようなアイコンが登録される。


《第6図》『ロータス・スーパーオフィス』体験版のセットアップ画面。名前や会社名の変更はできない




《第7図》使ってみたいソフトをハードディスクの空き容量に合わせて導入しよう



《第8図》必要なソフトが導入されていれば，付録CDのロータス・データ・アイコンの登録ができる

各アイコンが登録されます。

なお，付録CDに収録されている体験版や試用版ソフトには，使用条件等が記載された文書データが付属しています。体験版・試用版ソフトを使用するまえに必ず目をとおしてください。文書ファイルは，ファイルマネージャから目的のファイルをダブル・クリックすると，表示されます（第4図）

導入されたアイコンについて

セットアップを行なうと，ビューア以外にもたくさんのアイコンが登録されます。これらのアイコンには，『セットアップ・アイコン』と『プログラム・アイコン』の2種類があります（第5図）。プログラム・アイコンは，ビューアやOFコーナーCD版など，ダブル・クリックすると直接実行されるアイコンです。

セットアップ・アイコンは，そのプログラムやデータを導入するためのアイコンです。

セットアップ・アイコンは，すべてダブル・クリックで実行されます。セットアップ・プログラムが起動されると，導入先のディスクや，導入するソフトの種類などを聞いてくるので，自分の環境に合った設定をしてください。また，体験版の中には，かなりのディスク容量を必要とするものもあるので，自分のハードディスクの空き容量を確認しておくとよいでしょう。

ここでは，『ロータス・スーパーオフィス』体験版のセットアップの方法を紹介していきましょう。

『Lotus SUPER OFFICE体験版セットアップ』アイコンをダブル・クリックすると，対話式のセットアップ・プログラムが実行されます（第6図）。導入先のドライブ名を指定し，使ってみたいソフトの種類や導入の形式を選択すると，作業は完了します（第7図）。

今回の付録CDに収録されているデータを見るためには，『ロータス1·2·3』，『アプローチ』，『フリーランス』が導入されている必要があります。これらの体験版だけを導入するには，ハードディスクに約65Mバイトの空き容量が必要です（第8図）。

なお，すでに製品版を導入ずみの人は，体験版のセットアップを行なわないようにしてください。

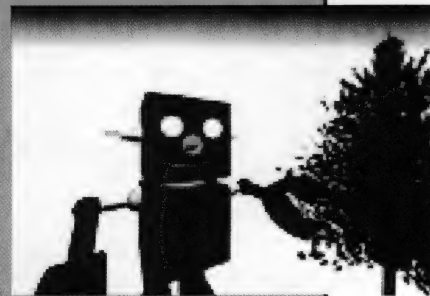
付録CD Q&A コーナー



Q1　画面の切り替えのときやビデオを再生するときに，画面の色が一瞬おかしくなるのですが，どうしたらいいのでしょうか?

A1　256色モードで付録CDビューアを実行すると，画面切り替え時などに，画面の色がおかしくなる場合があります。これは，画面のパレットが変更されるために起こる現象です。どうしてもこの現象を避けたい場合には，3万色以上の画面モードで実行しなおしてください。また，画面表示の速いパソコンでは，このような現象は目立ちません。

デジタル・ビデオを見てみよう!



ボタンをクリックするだけで，付録CDに収録されているデジタル・ビデオを簡単に見ることができる“CDビューア”。

最新パソコン情報や，新時代の超記憶メディアの紹介ビデオ，SNKの新作対戦格闘ゲーム『風雲黙示録』全10キャラクターの逆転技ビデオなど，今回の付録CDも楽しい話題がいっぱいです！　それでは，CDビューアの使いかたを説明していくことにしましょう。

CDビューアの使いかた

付録CDのセットアップ・プログラムを実行して登録された“CDビューア”のアイコンをダブル・クリックすると，ビューアが起動します。

ビューアを起動するときには，他のプログラムを同時に起動しないようにしてください。複数のプログラムを起動した状態では，予測できないエラーが発生する場合があります。

このCDビューアは，大きくわけてつぎの八つのコーナーから構成されています。

- **オープニング**
- **目次**
- **最新パソコン情報**
- **超記憶メディア**
- **I・O DATA GRAND PRIX'94 MULTIMEDIA パラダイス**
- **風雲黙示録〜格闘創世**
- **マイコンBASICマガジンからのお知らせ**
- **インフォメーション・コーナー**

オープニングは，ビューア起動時に自動的に再生されます。もう一度見たいときは，ビューアを終了し，再度ビューアを起動しなおしてください。

オープニング以外のコーナーの移動は，目次から『コーナー移動ボタン』をクリックするか，あるいは各コーナー画面の下部にある『コーナー・ジャンプ・ボタン』をクリックすることによって行ないます。

それでは，各コーナーの内容の紹介と操作方法についてくわしく紹介していくことにしましょう。

オープニングから目次へ

ビューアを起動すると最初に呼びだされるのが『オープニング・コーナー』です。画面中央で自動的にオールCGの楽しい『オープニング・ビデオ』が再生されます。

オープニング・ビデオが終了すると，『目次コーナー』へ移動します。また，オープニングの途中でも，『目次へ移動ボタン』をクリックするか，何かキーを押すと目次へ移動します。

目次コーナーには，各コーナーの簡単な紹介が書かれた『コーナー移動ボタン』と『ビューア終了ボタン』で構成されています(**第9図**)。

興味のあるコーナーのボタンをクリックして，そのコーナーへ移動してください。終了ボタンをクリックすると，Windowsの画面にもどります。



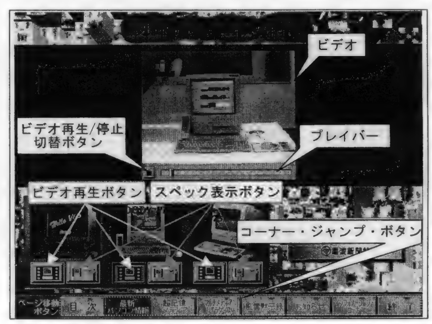
《第9図》各コーナーをくわしく紹介する目次のコーナー。ここからいろいろなコーナーに移動できる

最新パソコン情報

このコーナーでは，付録CDを120%活用できる最新パソコン本体3機種の紹介ビデオとスペック表を見ることができます。

今回紹介する最新パソコンは，『Hello V66』(飯山電機)，『WOODY PD』(松下電器産業)，『Endeavor VT-75S』(エプソンダイレクト)です。

各パソコンの本体写真の下にある『ビデオ再生ボタン』をクリックすると紹介ビデオが再生され，『テキスト表示ボタン』をクリックするとスペック表が表示されます(**第10図**)。



《第10図》最新パソコン3機種をビデオで紹介。各機種のくわしいスペックも見ることができる

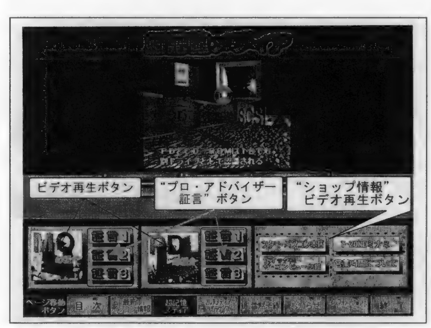
超記憶メディア

新しい大容量記憶メディアPDに注目し，MOとのちがいや，特徴などをプロ・アドバイザーの証言をもとに紹介します。

このコーナーのボタンは，“MO”，“PD”，“ショップ情報”の3ブロックにわかれています。

MOとPDのブロックは，それぞれのメディアの紹介ビデオ再生ボタンと『プロ・アドバイザー証言ボタン』で構成されています。プロ・アドバイザーの証言ボタンにマウス・カーソルを合わせると画面中央に質問が表示され，ボタンをクリックすると，その質問に対するアドバイスのビデオが再生されます(**第11図**)。

ショップ情報のブロックは，ショップ名のボタンをクリックするとショップまでの案内とPRのビデオが再生されます。また，『営業時間について』のボタンで各ショップの営業時間や問い合わせの電話番号が表示されます。



《第11図》超記憶メディアの画面。“MO”と新記憶メディア“PD”を取りあげ，さまざまな疑問をプロ・アドバイザーに聞いてみたぞ！

I·O DATA GRAND PRIX'94 MULTIMEDIAパラダイス

このコーナーでは，アイ・オー・データ機器の主催で行なわれた『MULTIMEDIA パラダイス』の表彰式のビデオと，受賞作品6点が収録されています。

『ビデオ再生ボタン』をクリックすると，表彰式のビデオが再生され，『受賞作品ボタン』をクリックすると，作品紹介ウィンドウが表示されます(**第12図**)。実際に作品を見たいときは，『作品を見る』ボタンをクリックしてください。作品がはじまるまえに終了の方法が表示されます（**第13図**)。

なお，受賞作品はフルカラーで見ることをオススメします。



《第12図》アイ・オー・データ機器主催のコンテスト『MULTIMEDIAパラダイス』の表彰式のもようをビデオで紹介



《第13図》受賞作品紹介のビューア。ぜひ，フルカラーで見てほしい作品ばかり

風雲黙示録〜格闘創世

このコーナーでは，NEO·GEO用最新対戦格闘ゲーム『風雲黙示録〜格闘創世』をいち早くデジタル・ビデオで紹介！オープニングと全10キャラクターの逆転技の映像を収録しています。

ゲームのタイトルや各キャラクターが描かれた『ビデオ再生ボタン』をクリックすると，オープニングや逆転技のビデオが再生され，各キャラクターのイメージ·イラストが表示されます（**第14図**)。

なお，このビデオは，SNKとスタジオベントスタッフの協力により作成されました。



《第14図》SNKの最新格闘ゲーム『風雲黙示録』に登場する10キャラクターの必殺技をビデオでみることができる

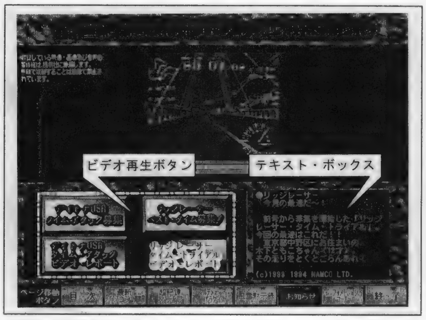
マイコンBASICマガジンからのお知らせ

大好評の『リッジレーサー・タイムトライアル』と『デイトナUSAタイムアタック』。

このコーナーでは，読者から寄せられた最速ラップの映像と最速ラップ募集のビデオを収録しています。

『ビデオ再生ボタン』をクリックすると，各ビデオが再生され，『テキスト·ボックス』にくわしい情報が表示されます（**第15図**)。

このコーナーを見てもっと速いラップタイムを目指してくださいね。みなさんからの応募お待ちしてます。



《第15図》『マイコンBASICマガジンからのお知らせ』コーナーには，読者から届いたリッジレーサー＆デイトナUSAの最速ラップを収録

インフォメーション・コーナー

最新ゲーム情報満載のインフォメーション・コーナー。今回は，サターン用RPG『ブルーシード』や，レーザーアクティブ用データベース『GOKU』，3DO用スポーツ·アクション·ゲーム『スラムジャム 3-Dバスケットボール』を紹介しています。

そのほかに，サターンでビデオCDを体験できる“ビデオCDデコーダー”のビデオも収録されています。

また，サターン用シューティング・ゲーム『パンツァー・ドラグーン』の音楽を担当した東 祥高さんのインタビュー·ビデオもありますので，お楽しみに！（**第16図**)



《第16図》『インフォメーション・コーナー』には，ゲーム・ミュージック初挑戦の東 祥高さんのインタビュー・ビデオを収録

付録CD Q&A コーナー



Q2　デジタル・ビデオがきちんと再生されないのですが，原因はなんですか？

A2　Video for Windowsのセットアップがきちんとされていない，あるいはCD-ROMの転送速度が遅く，データの読み込みが間に合っていないなど，さまざまな原因が考えられます。とくに，デジタル・ビデオが再生されるべきエリアに白い四角形が表示されるという場合は，メモリ不足が原因ではないかと思われます。スワップ・ファイルを大きく設定するなど，メモリ環境を向上させましょう。

Q3　プログラム・マネージャのグループが多くなってしまったので，グループを削除したいのですが

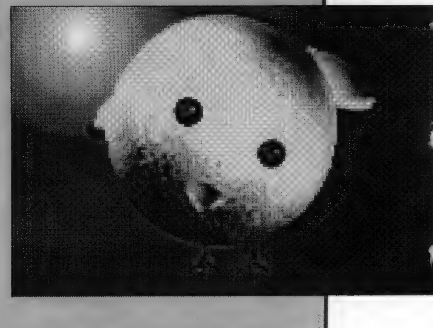
A3　グループ削除方法はつぎのようになっています。

まず，プログラム・マネージャ上で削除したいグループをクリックして選びます。メニューバーの［アイコン(F)］をクリックし，削除をクリックすると，そのグループを削除するか確認してきますので，『OK』を押してください。

また，削除したいグループを選択後，『DEL』キーを押しても削除することができます。

マイコンBASICマガジン
付録CDの使いかた

体験版を使ってみる



今月号の付録CDには，Windows対応13本，DOS／V対応1本，計14本の体験版／デモ版ソフトが収録されています。『ロータス・スーパーオフィス』『日英翻訳TransLand for Windows』『カンタン!! タイトルメーカー』など実用ソフトの体験版をはじめ，ゲームの体験版・デモ版まで取りそろえた盛りだくさんの内容です。

このページでは，それらのセットアップ方法を説明していきます。体験版を使うまえに，必ず目をとおすようにしてください。

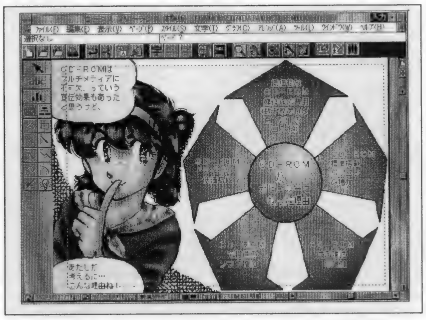
『ロータス・スーパーオフィス』体験版

セットアップのくわしい方法については，前のページを参照してください。

付録CDに収録されているロータス・データをすべて楽しむには，『ロータス1・2・3』，『ロータス・アプローチ』，『ロータス・フリーランス』の体験版／製品版が必要です（**第17図**）。

体験版には，ファイルの保存ができない，印刷に体験版のメッセージがでる，などの機能制限があります。

なお，『ロータス・スーパーオフィス』体験版をすべて導入するには，約80Mバイトのハードディスク空き容量が必要です。



《第17図》ロータス・スーパーオフィスは，ロータスの誇るビジネス・アプリケーションを統合した強力な製品だ！

『日英翻訳TransLand for Windows』体験版

このプログラムをハードディスクに導入するには，以下の手順が必要です。

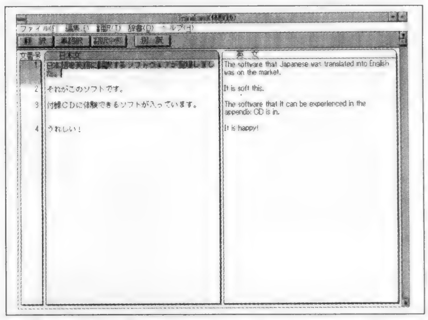
付録CDの“¥programs¥trans¥”にある“trans.exe”は，LHA圧縮された自己解凍型ファイルです。まず，このファイルをハードディスク上に展開します。

ファイルマネージャを起動し，付録CDのディレクトリ“¥programs¥trans¥”に移動します。続いて，メニューの“ファイル”の中から“ファイル名を指定して実行”を選び，“trans.exe ［作業用ディレクトリ名］”と入力します（例：“trans.exe a:¥temp”など）。なお，作業用ディレクトリを作成するドライブには，6Mバイト以上の空き容量が必要です。

すると，作業用ディレクトリに圧縮ファイルが展開されます。展開が終わったら，そのなかの“setup.exe”をダブル・クリックして実行してください。あとはセットアップ・プログラムの指示にしたがってセットアップを進めます。セットアップが終わったら，先ほど作った作業用ディレクトリを，中のファイルごと削除してください。

この体験版には，使用期限が導入後3日間，また一度の起動ごとに5文章以上は翻訳できないなどの制限があります（**第19図**）。

なお，この体験版を導入するには，作業用ファイル容量を含めて，約25Mバイトのハードディスク空き容量が必要です。



《第19図》日英翻訳TransLand for windowsの画面。最高5文章までという機能制限はあるが，しっかり使える

『3×3EYES ～吸精公主～』デモ版

このプログラムを動かすには，Video for Windowsランタイム版と，Windowsのグラフィック描画を高速化する“WinG”が必要です（**第18図**）。Video for Windowsをセットアップしていないかたは，付録CDのセットアップ“bmsetup.exe”から，Video for Windowsのランタイムをセットアップしておいてください。

プログラムマネージャ“付録CD”グループに登録された“3×3EYESデモ版セットアップ”アイコンをダブル・クリックするとセットアップ・プログラムが立ちあがります。ここでは，WinGのセットアップとプログラムマネージャへのアイコン登録を行ないます。

WinG対応のアプリケーションは，今まで起動したことのない画面モード（解像度・色数）で起動されると，速度チェック・プログラムを起動します。この速度チェックには数分かかります。

このプログラムは256色以上用です。また，7.6Mバイト以上のメモリがないと正常に動作しない場合があります。

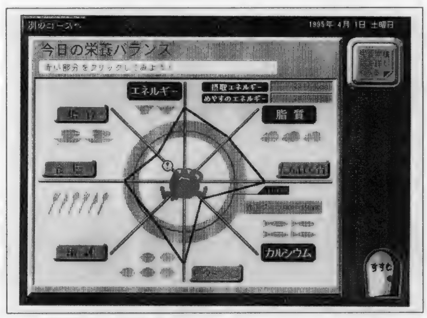


《第18図》美しいグラフィックとサウンドはWindowsに移植されてよりパワーアップ！ 新技術WinGにも対応しているぞ！

『あなたをかえる食事と運動』デモ版

付録CDには，日本IBM発売の『あなたをかえる食事と運動』のデモ版が収録されています（**第20図**）。

プログラムマネージャの“付録CD”グループに登録されたアイコンをダブル・クリックして起動してください。



《第20図》食事と運動をコントロールできる健康管理ソフト。かえるたちの動きがコミカル！

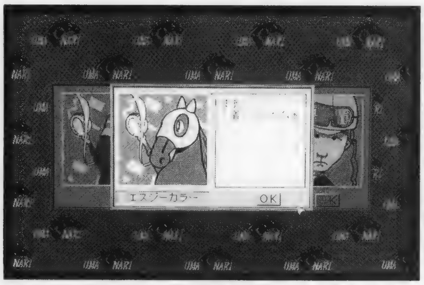
『馬なり1ハロン劇場』体験版

この体験版は，DOS／Vパソコンで動作するDOS用ゲームです。PC－98シリーズなどでは動作しません（**第21図**）。

“¥programs¥umanari¥”にある“inst.exe”を実行するとセットアップ・プログラムが立ちあがります。その指示にしたがってセットアップを進めてください。

メモリ環境などの問題でプログラムがうまく動作しない場合は，同ディレクトリにサンプル環境設定ファイル（MS－DOS用：autoexec.ms・config.ms／IBM-DOS用：autoexec.ibm・config.ibm）があるので，それを参考に修正してみてください。なお，環境設定ファイルを書き換えるときには，古い設定のバックアップをとっておくことを忘れずに。

このプログラムを導入するには，ハードディスク空き容量として約4Mバイト必要です。なお，体験版には遊べる時間などの制限があります。

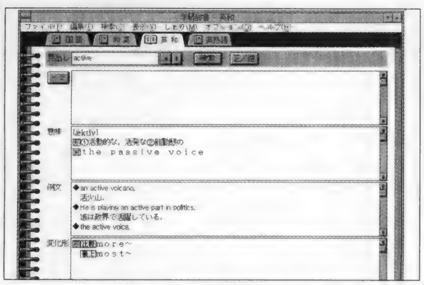


《第21図》マンガ出身の競馬シミュレーション・ゲーム。育てゲームが好きな人はやってみるベシ！

『学研統合電子辞書 for Windows』体験版

“付録CD”グループに登録された“学研統合電子辞書セットアップ”アイコンをダブル・クリックして起動し，セットアップ・プログラムの指示にしたがって導入を進めてください。

体験版では収録単語数に制限があります（**第22図**）。

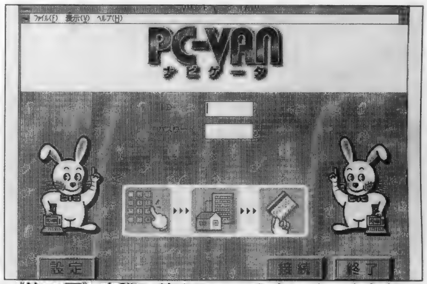


《第22図》学研統合電子辞書の画面。国語・英和・和英辞典など複数の辞書が統合されている

パソコン通信関連ソフト大集合

今回の付録CDには，弊社から好評発売中の『BBS電話帳'95春号』と本誌BBSコーナーとの連動企画として，Windows用パソコン通信関連ソフト『まいと～く for Windows』『まいと～くFAX for Windows』の体験版，『MopTerm for Windows』『MopNap for Windows』『PC-VANナビゲーター』『Guippy for Windows』の計6本が収録されています（**第23図**）。

これらの使いかたについては，64ページを参照してください。



《第23図》実際に使えるソフトをいくつも収録。これを機会にモデムを持っていない人もトライしてみよう！

『カンタン!! タイトルメーカー』

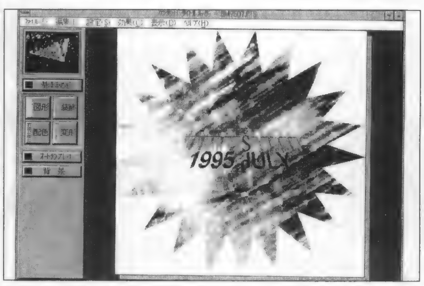
このプログラムをハードディスクに導入するには，以下の手順が必要です。

付録CDの“¥programs¥title_m¥”にある“title_m.exe”は，LHA圧縮された自己解凍型ファイルです。前ページの『日英翻訳TransLand for Windows』体験版の項を参考に，このファイルをハードディスク上の作業用ディレクトリに展開してください。展開が終わったら，作業用ディレクトリにカレントを移動し，そこにある“setup.exe”をダブル・クリックして実行します。あとはセットアップ・プログラムの指示にしたがってください。

セットアップが終わったら，先ほど作った作業用ディレクトリを中のファイルごと削除してください。

“¥programs¥title_m¥data¥”には，このソフトで作った付録CD用CDジャケットのデータが収録されています。このプログラム／データの使いかたについてはニュー・プロダクツのページを参照してください（**第24図**）。

なお，この体験版を導入するには，作業用ファイル容量を含めて，約20Mバイトのハードディスク空き容量が必要です。

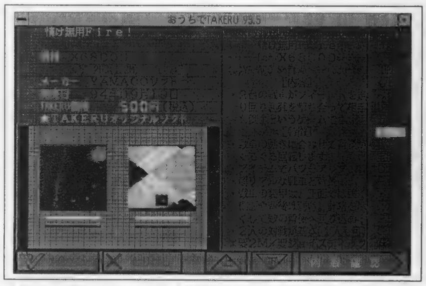


《第24図》標準で用意されている素材を組み合わせてタイトルをデザインしていく。これでキミもデザイナーになれる！？

『おうちでTAKERU』

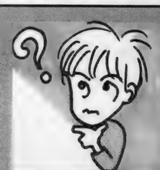
パソコン・ソフトの自動販売機，ブラザー工業のTAKERUをWindows上で体験できる『おうちでTAKERU』。付録CDにはその最新バージョンを収録しています。

“付録CD”グループに登録されている『おうちでTAKERU』アイコンをダブル・クリックして起動し，検索機能をうまく使って欲しいソフトを探してみてください（**第25図**）。



《第25図》本物のTAKERUと同じインターフェースをもっているから，使いかたはカンタン！

付録CD Q&A コーナー



Q4 『3×3EYESデモ版』をセットアップ後，起動したのですが，デモがなかなか表示されないのですが

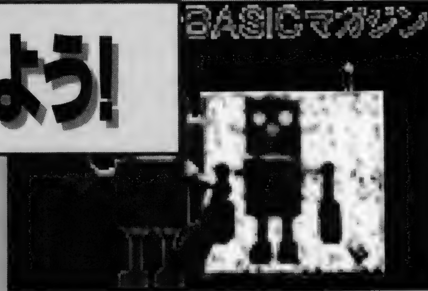
A4 『3×3EYESデモ版』は，WinGを採用しています。WinGは新しい画面モードで起動されると，その画面モードでの速度チェックを行ないます。そのため，多少起動に時間がかかりますが，故障ではないので，安心してください。

Q5 『日英翻訳TransLand』体験版が起動できなくなってしまいました。

A5 『日英翻訳TransLand』体験版は，機能限定版なので，導入後3日間で起動できなくなります。再度導入しなおしてください。

マイコンBASICマガジン
付録CDの使いかた

データ&BASICプログラムを活用しよう!



このページでは，『ロータス・スーパーオフィス』を使って閲覧できるデータの呼びだしかたや，本誌連載の特選プログラムの起動方法，そして大好評のOFコーナーCD版の使いかたについてくわしく紹介します。

なお，ロータス・データのくわしい活用法や特選プログラムの使いかた／遊びかたについては，掲載ページを参照してください。

ロータス・データの使いかた

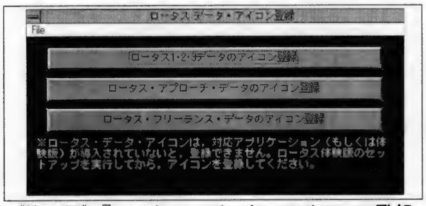
付録CDには，『ロータス1･2･3』や『アプローチ』，『フリーランス』用のデータが収録されています。

これらのデータは，付録CDに収録されている『ロータス・スーパーオフィス』体験版，もしくは製品版で見ることができます。

『ロータス1･2･3』や『アプローチ』，『フリーランス』の製品版または体験版がハードディスクに導入されていない場合は，セットアップ方法を紹介しているページを参考にして，『ロータス・スーパーオフィス』体験版を導入してください。

ロータス・データは，付録CDのセットアップで登録されたアイコン『ロータス・データ・アイコンの登録』をダブル・クリックして，データ・アイコンの登録を行なってください（第26図）。

データに対応するソフトがきちんと導入されていない場合は，データ・アイコンの登録ができないようになっています。その場合は再度セットアップをやりなおしてください。



《第26図》『ロータス・データ・アイコンの登録』画面。ソフトがきちんと導入されていないと，データのアイコン登録ができないので注意！

データ・アイコンの登録が完了したら，そのアイコンをダブル・クリックすることで目的のデータを見ることができます（第27図）。

ロータス・データの活用法については，このあとの記事を参照してください。



《第27図》今号の付録CDにはこのようなロータス・データが収録されている。ダブル・クリックして，知りたい情報を手にいれよう

BASICプログラムの使いかた

付録CDには，投稿BASICプログラムをはじめとするBASICプログラム・データが収録されています。ここでは，それらの起動方法について簡単に説明していきます。

●N88日本語BASICプログラム

PC-98シリーズ対応BASICプログラムとして，付録CDのディレクトリ“¥basic¥toukou¥n88basic”に読者投稿プログラム『ダルマの館』が，“¥basic¥bp_kouza¥n88basic”に本誌連載中のBASICプログラミング講座のサンプル・プログラムが収録されています。これらのプログラムを利用するには，MS-DOS上で動作するN88日本語BASICが必要です。

それでは，これらのプログラムの読み込みかたを説明しましょう。まず，パソコンに接続されたCD-ROMドライブが利用可能な状態で，MS-DOSを起動します。つぎに，N88 BASICを起動し，ハードディスクやフロッピーディスクと同じ要領でCD-ROMからプログラム・ファイルを読み込みます（例：load”q:¥basic¥toukou¥drm.bas)。以上の方法で，実行や編集ができるようになります。

ただし，CD-ROMにファイルの書き込み(save)はできないので，ハードディスクやフロッピーディスクに保存してください。

●F-BASIC386用プログラム

FM TOWNS対応BASICプログラムは，付録CDのディレクトリ“¥basic¥toukou¥f_basic”に読者投稿プログラム『Oops!Allows』が，そして本誌連載中のBASICプログラミング講座のサンプル・プログラムが“¥basic¥bp_kouza¥f_basic”にそれぞれ収録されています。これらのプログラムは，F-BASIC386から実行，編集ができます。なおコンパイルした実行形式のファイルも収録しています。

●X68000用BASICプログラム

X68000対応ミュージック・プログラムとして，付録CDのディレクトリ“¥basic¥toukou¥x68k”に“音楽演奏システム“nagdrv”のX68030対応版とそのミュージック・データが収録されています。ミュージック・データは，『英雄伝説III』のゲーム・ミュージックです。

“nagdrv”については，『ザ★ゲーム・ミュージック』の記事を参照してください。

●F-BASIC／Win用プログラム

Windows対応プログラミング言語F-BASIC／Winのプログラムが，付録CDのディレクトリ“¥basic¥fb_win”に収録されています。このプログラムは本誌連載『F-BASIC／Winプログラム教習所』のサンプル・プログラムです。

付録CDにはF-BASIC／Winのソースコードとコンパイルずみの実行ファイルが収録されています。F-BASIC／Winを持っている人は，“recmain.mak”というファイルを開くことで実行や編集ができます。

また，プログラムマネージャにアイコン登録されている『F-BASIC/Win教習所』をダブル・クリックすることで，このサンプル・プログラムを実行することができます。

●MSX用BASICプログラム

付録CDのトラック2には，MSX対応のBASICプログラム『ハンマー投げ』が音声データとして収録されています。

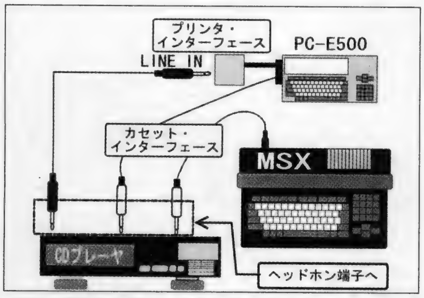
付録CDへは，音声で収録されているので，いわゆる“データ・レコーダ”と同様の方法で接続し，コンピュータに読み込ませます（第28図）。

音楽CDプレーヤやCD-ROMドライブに付録CDをセットし，その外部音声出力端子をカセット・インターフェースの入力端子（白）へつなぎます。そして，“cload”と入力してリターン・キーを押し，付録CDのトラック2を再生します。最初の10秒間は，このトラックに収録されているデータがパソコン用のプログラム・データであることを示すメッセージが流れます。しばらくすると，“found:BM7”と表示され，プログラムが読み込まれます。

きちんとプログラムを読み込ませるために

は，ボリュームの調整が必要な場合もあります。適切な音量に合わせるには，フルボリュームから少しずつボリュームをさげていくといいようです。また，自動調節機能（リミッタや音量／音質調整機能）が付いたCDプレーヤでは，うまく読み込めない場合があります。

なお，読み込み時にオーディオ・スピーカから大音量で再生させると，スピーカが故障する原因になるので注意してください。



《第28図》CDプレーヤとMSX，PC-E500の接続図。スピーカからプログラム音声を再生しないようにしよう

●ポケコン（PC-E500）用プログラム

付録CDのトラック3には，SHARP PC-E500対応のプログラム『DOT Magic』が音声データとして収録されています。

音楽CDプレーヤやCD-ROMドライブに付録CDをセットし，その外部音声出力端子をカセット・インターフェースの入力端子（白）へつなぎます。そして，“cload”と入力してリターン・キーを押し，付録CDのトラック3を再生します。最初の10秒間は，このトラックに収録されているデータがパソコン用のプログラム・データであることを示すメッセージが流れます。読み込みを開始すると“*（アスタリスク）”が点滅します。きちんとプログラムを読み込ませるためには，ボリュームの調整が必要です。なお，トラック2と同様に読み込み時にスピーカから大音量で再生させると，スピーカが故障する原因になるので絶対に避けてください。

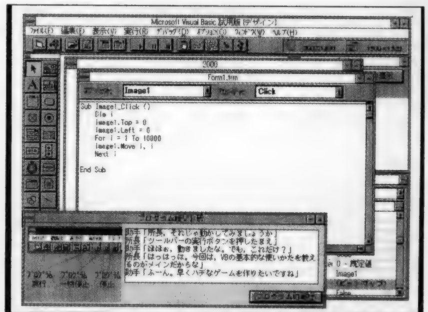
Visual Basic研究所CD

Visual Basic研究所がついにCD化！

実際にVisual Basic試用版を使って，プログラミングの行程を解説していきます（第29図）。今回は，ボタンをクリックすると絵が動くプログラムです。

Visual Basicのプログラムは，プログラムマネージャにアイコン登録されているアイコン『VB研』をダブル・クリックすることで実行されます。

なお，このディレクトリに収録されている『vb_no3_1.exe』をハードディスクにコピーして実行しても，正常に動作しないので注意してください。



《第29図》Visual Basic試用版を使って，わかりやすくプログラミングを解説してくれるVisual Basic研究所CD版

OFコーナーCD版の使いかた

前号からスタートした，好評の『OFコーナーCD版』。このコーナーは，本誌でも大人気の“OFコーナー”をCD版として再構成し読者のみなさんからの投稿をメインに構成されています。

プログラムマネージャの『OFコーナーCD版』アイコンをダブル・クリックして起動すると，テーマ・ミュージックとともにオープニング画面が表示されます。しばらく待つかマウスでクリックするとメイン画面に切り替わります（第30図）。

メイン画面は大きくわけて三つのブロックにわかれています。画面左側の『イラスト』表示ブロックと画面下部の『テロップ』表示ブロック。そして，画面右側の『コントロール・パネル』ブロックです。

イラストは，コントロール・パネルの『イラスト切り換えボタン』によって切り換えることができます。コントロール・パネルには，現在表示されているイラストが全15枚中の何枚目なのかが表示されています。

『BGMの再生／停止ボタン』で，スタンダードMIDIファイルのBGM再生をコントロールできます。スタンダードMIDIファイルをきちんと再生するには，MIDI音源（GM/GS音源など）や同時発音数の多いFM音源などが必要です。

また，Windowsの“メイングループ”にある“コントロールパネル”の『MIDIマッパの設定』がきちんと設定されていないと，正しく再生されない場合があります。

画面下のテキスト・ボックスに表示されるテロップは，すべて表示されたあとしばらく待つか，『つぎへボタン』を押すとつぎのテロップを表示させることができます。



《第30図》大好評!OFコーナーCD版のメイン画面。今号からカラー・イラストも登場。改良したコメント・ブロックにも注目!

OFコーナーCD版では読者のみなさんからの投稿をお待ちしています。付録CDに対するコメントやカラー・イラスト(ハガキサイズ)，スタンダードMIDIファイル，ビデオ・テープ，AVIファイルなどを募集しています。今回はとくに「学校でパソコンを使っている風景」のビデオを募集します。2〜3分にまとめてお送りください。このほか，おもしろいビデオや，今後OFコーナーCD版でやってもらいたいことなども募集しています。面白い企画があったら，簡単な文章にまとめてどんどん応募してくださいね。

付録CD Q&A コーナー



Q6　音声プログラムがうまく読み込めません。

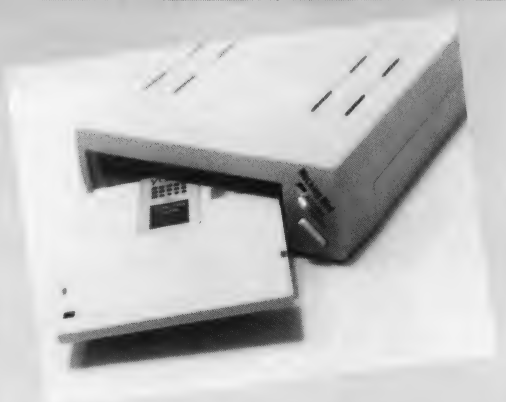
A6　CDプレーヤのボリュームを最大から少しずつさげていくと，読み込みに適したボリュームを見つけることができます。

付録CDのディレクトリ構成図

```
[bmcd9507]
├basic
│├bp_kouza
││├f_basic
││└n88basic
│├fb_win
│├toukou
││├f_basic
││├n88basic
││└x68k
│├vb_ken
│└vb_try
├data
│└lecture
├mpeg
├of
├programs
│├3_3eyes
│├gakken
│├guipwin
│├lotus
│├mop_nap
│├mop_term
││└knetdemo
│├myfaxwin
│├mywin
│├pc_van
│├syokuji
││├bmp
││└snd
│├takeru
││└data
│├title_m
││└data
│├trans
│├umanari
│└vfw_run
└video
 ├fuuun
 ├info
 ├io_multi
 │└sakuhin
 │ ├graphic
 │ ├junsho
 │ ├movie
 │ ├sinsa01
 │ ├sinsa02
 │ └sinsa03
 ├media
 ├oshirase
 └pc
```



超記憶メディア



最新メディア大集合！

光磁気ディスク
[*Magneto Optical disk*]

パソコンの周辺機器にもいろいろありますが，今もっとも注目を集めているのは大容量リムーバブル・メディアでしょう。つぎつぎと新しい製品が登場してきており，その技術革新と低価格化のスピードには驚くべきものがあります。

それらの中でもっとも普及が進んでいるのは，3.5インチ光磁気ディスク（以降，MOと略す）です。3.5インチMOには容量が128Mバイトのものと，230Mバイトの高密度タイプがありますが，最近では高密度タイプが主流になってきています。

このページでは，MOのしくみについて簡単に紹介していきながら，MOの長所／短所について調べていきましょう。



《写真１》外見はフロッピーディスクとほぼ同じ。この中に230Mバイトもの情報が入るのだ！

ハードディスクとどこがちがう？

ハードディスクやフロッピーディスクなどの『磁気ディスク』と『光磁気ディスク』のちがいは，その名のとおり“光”を使っているかどうかです。

磁気ディスクでは，メディアの記録部に使われている磁性体に，磁力を加えることによってその特性を変化させ，情報を記録しています。この方法は単純で操作が簡単なのですが，外部からの磁力に弱いという欠点があります。

光磁気ディスクの“光”とはレーザーのことです。レーザーとはみなさんも知っているとおり，光を増幅／収束させることにより一点に強いエネルギーを集める技術です。

MOは，その記録部に磁気ディスクよりも強い（変化しにくい）磁性体を使っており，ふつうに磁力を加えただけでは特性は変化しません（**第１図**）。データを書き換えるときには，その部分にレーザー光線を当て，熱によって磁性体が不安定になっているすきに，データを書き換えています（**第2図**）。

したがって，MOは外部からの磁力でデータが破壊されるということがまずありません。また,ヘッドが接触しないためメディアの寿命が長く，データの長期保存に向いています。しかし，読み込み・書き込み方法が難しく，ドライブの構造が複雑なため，高速化・低価格化が難しいという一面もあります。

やはり高密度230Mバイトタイプがお買い得！

3.5インチMOには,大きくわけて三つの種類があります。一つはこれまで発売されている通常の128Mバイトタイプ。もう一つは最近普及が著しい230Mバイトの高密度タイプ。そしてもう一つは，通常タイプの速度を遅くすることによって低価格化を実現したタイプです。これらは値段によって差別化が図られていたのですが，ここ最近，値段の差が非常に小さくなってきています。

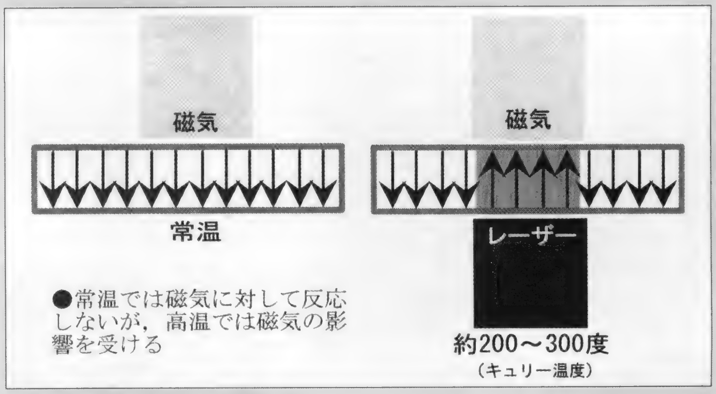
230Mバイト高密度タイプは，128Mバイトタイプにくらべると容量が倍近くに増え，読み書きの速度も高速化が図られています。使用にあたって，デバイス・ドライバや専用のフォーマッタが必要になる場合があるなど面倒な点もありますが，DOS上でのフォーマットが共通なので異機種間（98・DOS/V・FM TOWNS）でのデータの交換が非常に簡単です(128Mバイトタイプは，フォーマットによって読めない場合がある)。

また，高密度タイプのドライブは，普及率が非常に高く，また，128Mバイトタイプのメディアの読み書きもできるので，大容量リムーバブル・メディアの標準的な存在として，大きなデータの持ち運びには最適といえるでしょう。

128Mバイトの製品は,バックアップに用途を限定するなど，目的をはっきり持って買うのならばおすすめできますが，今から買うのならば,やはり高密度タイプがイチオシです。



《第１図》いく層も重ねられたMOメディアの構造

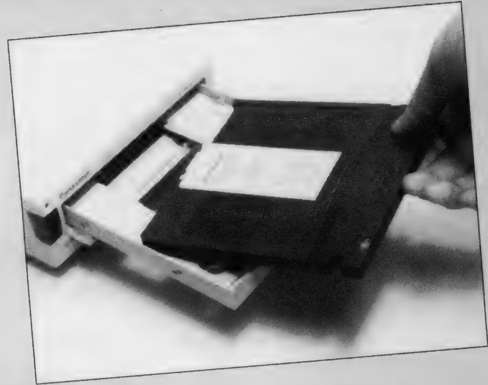


《第２図》常温では磁気には反応しない



超記憶メディア

最新メディア大集合！



PD

高密度MO・MDD・ZIPディスクなど，つぎつぎと発売される新しい大容量記録メディアの中で，いま頭一つ抜きでているのが松下電器産業が開発した新しいコンセプトの大容量記録メディア『PD』でしょう。

その特徴は，その記録メディアとして650Mバイトを超える大容量光ディスクを採用していることと，4倍速CD-ROMドライブとしての機能を合わせ持っていることです。

このページでは，まだ発売されたばかりの新しいメディアながら，早くも次期主力メディアとの呼び声が高いこのPDの，内部のしくみや，他の製品とくらべての長所／短所について調べてみることにしましょう。



《写真1》PDは『WOODY PD』のような一体型パソコンに採用されていくだろう

光ディスクとは？

光ディスクといってまっ先に思い浮かべるのは，今月の付録にもなっているCD(CD-ROM)でしょう。ディスクの表面に微少な凹凸を付け，そこに光を当てたときの反射光のちがいから,情報を読み取るというのがCDのしくみです。

PDで使われている『光ディスク』は，正確には『相変化光ディスク』といいます。相変化光ディスクも，読み取りの原理は同じです。しかし,CDで使っているディスク表面に凹凸をつけるという方法は，もとに戻す（データを消去する）ことが難しく，繰り返し記録には向いていません。そこで，相変化光ディスクではまったくちがった方法で情報を書き込んでいます。

物質を超高温に熱し冷却すると，その冷却にかかる時間によって，性質が変わる場合があります。相変化光ディスクでは，記録部にレーザー光線を照射して熱を加え，そのときのレーザーのエネルギー量を変えることによって（高温に熱するほど常温との温度差が大きいので，急速に冷える），データを書き込んでいます（第1図，第2図）。

この方法は，一度のレーザー照射でデータを書き込むことができるので，高速化が簡単です。また光磁気ディスクとくらべると，構造が単純でCDと部品の共通化もしやすく,低価格におさえることができるというメリットがあります。

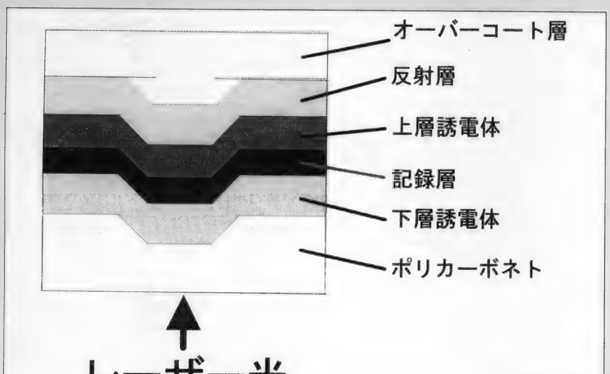
マルチメディア・パソコンに最適！

最近のパソコンには,CD-ROMドライブが必須になってきています。デジタル・ビデオ，音声，CGなどのいわゆるマルチメディア・データだけでなく,大容量化がすすむOSやアプリケーション・ソフトも，複数枚のフロッピーディスクにするよりはCD-ROM化したほうが，配布コストが安くあがりハードディスクへの導入も簡単と，提供する側・される側どちらも“おトク”なのです。

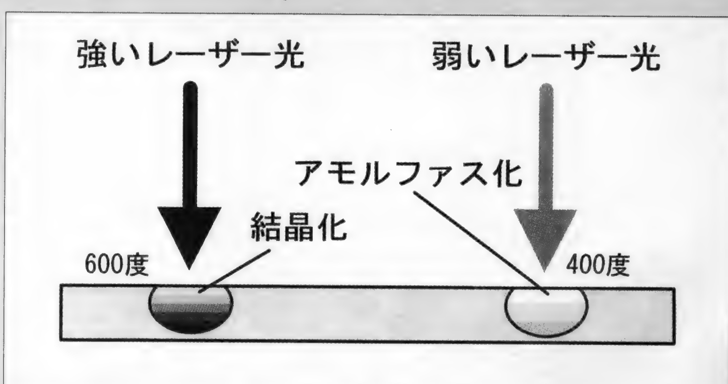
また，個人データの保存用としての大容量記録メディアの必要性も，年々増してきています。パソコンの高速化・大容量化にともない，取り扱うデータも巨大になり，もはやフロッピーディスクでは扱いきれなくなってきているのです。

そこで，このPDがおすすめできます。650Mバイトの大容量記録メディアと4倍速CD-ROMを一つのドライブで実現できるPDは，コスト・性能ともに非常に優れたメディアです。とくに一体型の多機能パソコンなどでは，あまり物理的スペースがないので，1ドライブでCD-ROMドライブと大容量記録メディアを同時に装備できるPDはとくに有利でしょう。

松下電器からはすでに，マルチメディア・パソコンWOODYの最新機種『WOODY PD』が発表されています(写真1)。また，NECもPDの採用を発表しているので,次期CanBeなどでPDが採用されることも期待できます。ますます普及が進んでいくと思われるPDの今後に期待です。



《第1図》 PDメディアの構造はこうなっている！



《第2図》 レーザーのエネルギーで物質の“相”を変化させる

10万円を切る 230Mバイト光磁気ディスク！
MockingBird-MO
モッキンバードエムオー



SMB-230D（DOSセット）価格99,800円
SMB230M（Macintoshセット）価格108,000円

問い合わせ先
富士通OA株式会社メディア事業部
☎03-5256-9403

230Mバイト高密度タイプの光磁気ディスク・ドライブにも，ついに定価で10万円を切る製品が登場しました。高速・大容量の高密度MOも，ついに個人ユーザーの手の届く価格帯まで降りてきたのです。
低価格ながら，その性能や付属品が魅力の，この『MockingBird-MO』を紹介しましょう。

いま230MバイトMOがお買い得！

最近，光磁気ディスクは急激に安くなってきています。秋葉原では，128Mバイトタイプのドライブが，5万円を切る価格で売られているのも珍しくはありません。

また，安価なメディアも目立つようになり，128Mバイトタイプで約1,000円，230Mバイトタイプで約1,500円程度で売られているものも見かけるようになってきています。

そんな中，ついに定価で10万円を切る230Mバイト高密度光磁気ディスクが登場しました。富士通OA株式会社から発売された『MockingBird-MO(以降，MockingBirdと略す)』は，実績のある富士通製ドライブを使用しており，高速アクセスと高い信頼性をかね備えた製品です。

230MバイトタイプのMOは，まだDOS側が標準ではサポートしておらず，使用するにはデバイス・ドライバやフォーマッタが必要です。しかし，このMockingBirdでは付属のディスクでセットアップすると，自動的にソフトをハードディスクに導入し設定を書き換えて，すぐに使える状態にしてくれます（写真1）。

一番の普及率が魅力！

このMockingBirdをはじめとする安価なMOは，ドライブの値段とメディア単価のバランスがとてもよく，コスト・パフォーマンスがバツグンです（第1図）。

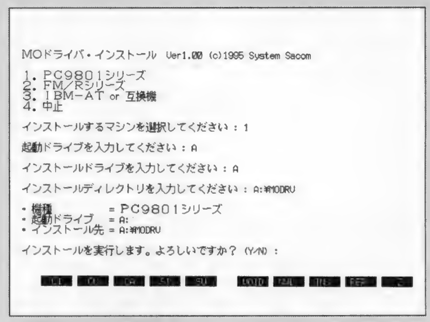
また，MockingBird-MOは，シークタイム30ms，回転数3,600rpm，バッファ237kBと，平均的な性能はクリアしています。もちろん，平均的というのは，230Mバイトタイプのものとして平均的ということなので，通常使うには十分高速な製品です。

大容量記録メディアには，ほかにもたくさんの競合製品がありますが，230Mバイト高密度MOの最大のウリは，何と言ってもその普及率の高さでしょう。十分な速度性能と容量を持ち，しかも128M／230MバイトMOメディアのどちらもを使えるので，さまざまな人とのデータのやりとりにとくに力を発揮します。

なお，発売記念キャンペーンの間は，MacintoshとWindowsでデータ・コンバートを実現するWindows用ソフト『RINGOWIN』の期間限定版が付属するそうなので，購入を考えているかたはお早めに（写真2）。

《第1表》おもな仕様

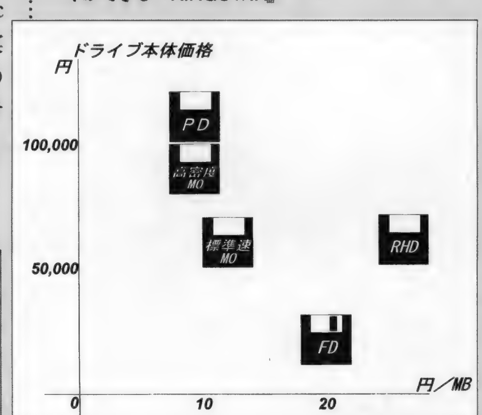
容量	128Mバイトまたは230Mバイト
インターフェース	SCSI2
コネクタ形状	アンフェノールハーフ50ピン
シークタイム	平均30ms
回転数	3,600rpm
バッファ	237kB
消費電力	15W以下
重量	約1.5kg



《写真1》各機種対応のセットアップ・プログラムがついてるので，誰でもカンタンに設定できる！



《写真2》MacintoshとWindowsでデータ・コンバートができる『RINGOWIN』



《第1図》各種ドライブ＆メディアのコスト・パフォーマンス

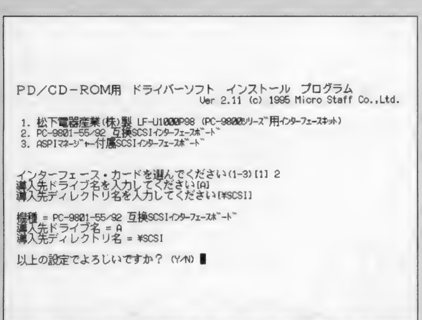


650Mバイト光ディスクと4倍速CD-ROMを1ドライブに内蔵！

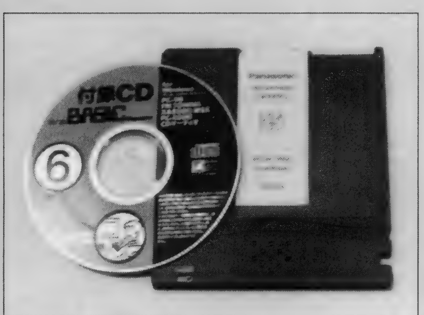
PD/CD-ROMドライブ

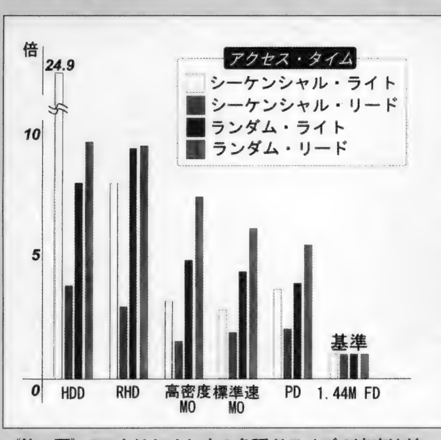
LF-1000JA （Macintosh用）
LF-1000JD
（DOS/V・PC-98シリーズ・PanacomM・FMR用）
価格118,000円

((問い合わせ先))
パナソニック カスタマーサポートセンター
☎03-5295-8721



《写真1》まずはセットアップ・プログラムでドライバを登録しよう


《写真2》CD-ROMと同じ12cmサイズのPDは持ち運ぶには少々不便か？



《第1図》PDをはじめとする各種ドライブの速度比較
（なお，PDは試作機を使用しています。製品版ではさらに高速化されるそうです。）

話題のPDドライブが早くも製品化されました。今回紹介するのは，松下電器産業から発売された『LF-1000JA/LF-1000JD』です。大容量光ディスクと4倍速CD-ROMドライブの機能を合わせ持つというこの製品。その実際の性能は，いったいどうなのでしょうか。
今回は，とくにPDの記録メディアとしての性能を見ていくことにします。

次世代記録メディア『PD』発売開始！

さて，まずは『LF-1000JD』をPC-98に接続してみることにしましょう。LF-1000JDは，NEC純正『PC-9801-55／92』とその互換ボード／松下電器産業純正『LF-U1000P98』／ASPI対応SCSIボードと，幅広いインターフェースに対応しています。今回はNEC純正ボードを使用しました。

まず，PDをSCSI接続し，パソコンを起動します。そして，付属のセットアップ・ディスクの“inst98.exe”で“config.sys”“autoexec.bat”を書き換え（**写真1**），再起動するとPDが認識されます。

PDシステムでは，PDドライブとして使う場合とCD-ROMとして使う場合用に，それぞれ別のドライブ名が割り当てられます。今回の場合は，標準で内蔵ハードディスクがA，フロッピーディスクがBとCなので，そのあとのDドライブがPDドライブ，EドライブがCD-ROMドライブと認識されました。

《第1表》おもな仕様

容量	PD：668Mバイト
インターフェース	SCSI2
コネクタ形状	アンフェノールハーフ50ピン
シークタイム	PD：平均165ms
	CD-ROM：195ms
回転数	2,026rpm
	CD-ROM：200(標準)～2,120(4倍速)rpm
バッファ	256kB
消費電力	12W以下
重量	約2.5kg

はたして実際の性能は？

それでは，PDドライブの速度性能を見てみましょう。さまざまな大容量記録メディアとくらべて，PDはどのくらい速いのでしょうか（なお，速度チェックに使ったプログラムは，来月号の付録CDに掲載予定です。来月は，MDDやZIPディスクなどについても速度を見てみたいと思います）。

第1図を見ると，PDの速さはMOとほぼ同じで，ランダム・アクセス性能が少し弱いようです。しかし，シーケンシャル・アクセス性能はMOよりも多少よいので，大容量メディアとしての用途を考えると，PDのほうがやや有利です。

また前ページの図を見ると，メディアのバイト単価は230MバイトMOとほぼ同じ，ドライブ本体の価格は多少高めになっています。しかし，PDはまだ発売されたばかりのメディアなので，今後どんどん安くなっていくことが期待できます。

十分な速度と650Mバイトの大容量，それに加えて4倍速CD-ROMとしても使えるPDは，230MバイトのMOでは容量が足りないというかたや，データを持ち歩く必要のないかた，CD-ROMドライブを持っていないかたにとくにおすすめの製品です。 **（文／石川直人）**

BASIC Magazine Event & Show Report



プロ アマがオリジナルのマルチメディア作品を披露

I・O DATA GRAND PRIX'94 MULTIMEDIAパラダイス

数々のマルチメディア関連周辺機器でおなじみのアイ・オー・データ機器が主催した，マルチメディア作品のコンテスト『I・O DATA GRAND PRIX'94 MULTIMEDIAパラダイス』の表彰式が，秋葉原の『I・Oマルチメディアプラザ』で行なわれました。今回はそのときのもようをレポートします。付録CDと合わせてご覧ください。

一般ユーザー・オリジナルの作品が王者を競う

すっかり身近に定着したマルチメディアというキーワード。動画，静止画，音声，文字などのさまざまなメディアを一括して手軽に扱うことができる"Windows環境とマルチメディア・パソコンの普及"にともない，デジタル・ビデオやCG，コンピュータ・ミュージックといった,これまでのパソコンの活用法とはひと味ちがった使いかたをするユーザーが爆発的に増えてきています。

そんな一般のWindowsユーザーから，動画，グラフィックなどの広いジャンルにわたってオリジナル作品を募集し，その王者を決定するコンテストが行なわれました。それが,『I・O DATA GRAND PRIX'94 MULTIMEDIA パラダイス（以降，マルチメディアパラダイスと略)』です。昨年11月から募集を開始し，応募総数50作品が寄せられました。

このマルチメディアパラダイスの表彰式が，4月22日，秋葉原ラジオ会館7階のアイ・オー・データのショールーム『I・Oマルチメディアプラザ』で行なわれました。

当日はグランプリの審査員にあたった，細野 昭雄（アイ・オー・データ機器 代表取締役社長），加藤 直之氏（CG クリエイター），古山 俊一氏（サウンド・デザイナー）などが出席しました。

マルチメディア準賞受賞作品は『かんさつしよう』

今回は，残念ながらマルチメディア大賞該当作品はありませんでしたが，マルチメディア準賞をはじめ各賞を受賞した6作品はどれも力作ばかりでした。

マルチメディア準賞を受賞したのは，得能（とくの）敏志さんの作品『かんさつしよう』。"納豆"という身近なものを題材にしたとてもユニークな作品で，画面をクリックしていくことによって，さまざまな知識を身につけていくようになっています。インタラクティブなエデュテイメント作品といえるこの作品は，『Illustrator』や『Photoshop』でグラフィックを作成し，『MACRO MIND Director』でオーサリングしているそうです。パソコンを使いはじめて1年ほどだそうですが今後どんな作品を産みだすか楽しみですね。

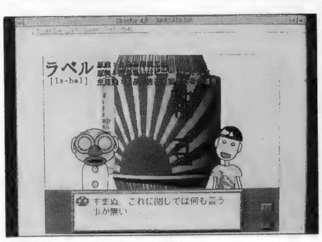
これからパソコンをはじめようと思っている人は，自分の作品をこのようなコンテストに応募してみてはどうでしょうか。目的を持ってパソコンを使うといろいろな知識をおぼえ，パワーユーザーへの近道にもなりますよ。なお付録CDには，このコンテストの表彰式のビデオや受賞した6作品がノーカットで収録されているので，そちらも見てくださいね。

（文／吉岡鉄哉）

付録CD-ROMには

MULTIMEDIA パラダイス
入賞作品全データ収録！

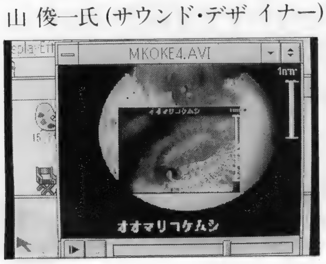
受賞作品紹介



《マルチメディア準賞》
『かんさつしよう』
作者:得能 敏志さん（学生／19歳）



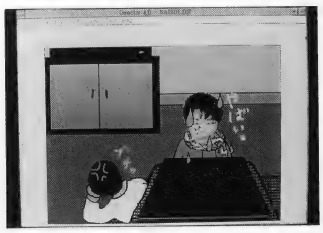
《グラフィック賞》
『孫からの手紙』
作者:浅尾 憲治さん（学生／23歳）



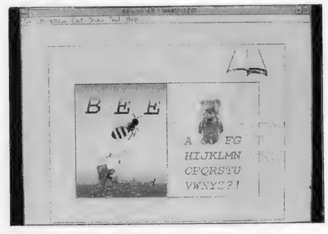
《ムービー賞》
『自然観察報告－なんじゃこりゃオオマリコケムシ』
作者:太田 誠志さん（会社員／38歳）



《審査員特別賞》
『子鯨物語』
作者:鹿野 恭弘さん（学生／19歳）



《審査員特別賞》
『テレビ』
作者:森 奈津恵さん（学生／18歳）



《審査員特別賞》
『Little Bear Story』
作者:福見 良子さん（学生／19歳）

New Products

マクロやショートカットなど入力するコマンドをプログラムできる外部テンキー

SNE

MACRO-10V

PC-9801シリーズ対応

価格16,800円



((問い合わせ先))
㈱エス・エヌ・イー
☎0297-65-0805

見た目は単なる外部テンキーにしか見えないほどコンパクトな『MACRO-10V』は，キーの一つ一つに対して，さまざまなプログラムが組めるインテリジェンス・テンキーです。この製品は，テンキーの配列を変えたり他のキーを割り当てるのはもちろん，マクロやショート・カット・コマンドをプログラムできます。それではさっそくくわしい機能を紹介することにしましょう。

見た目は単なるテンキーだが機能はもりだくさん！

MACRO-10Vは，キーボード端子にミニDIN8ピンを採用したNEC PC-98シリーズのデスクトップ／ノートとエプソンのノート／ラップトップで利用できます。接続は簡単で，MACRO-10Vのキーボード・ケーブルをパソコン本体のキーボード端子につなぐだけ。また本体に同じ形状のキーボード端子が準備されているので，デスクトップ・パソコンを使う場合，ここにキーボードを接続します。

MACRO-10Vは，単なる外部テンキーとしての機能を含め，全部で四つの機能を持っています。

①テンキー・モード（1PAGE）

大量の数字の入力には必要不可欠ですから，ノート・ユーザーに便利な機能です。

②カーソル・モード（2PAGE）

移動カーソルやシフト，HOME／HELPキーとして使えます。小さくするためキーの配列が不自然になったノート・パソコンを買って途方に暮れているユーザーにもオススメ！

③キー・プログラム・モード（3PAGE）

必要なキーを自由に配置することができます。フライト・シミュレータなど，あちこちのキーにコマンドが割り当てられたソフトで遊ぶときなどとても便利です。また，プレゼンテーションを行なうときに必要なキーだけを設定しておけば，片手でスマートに操ることもできるでしょう。

④ショートカット／マクロモード（4PAGE）

WindowsやWindows上で走るソフトなど，マウスを使った操作よりも，キーボードを使ったショートカット・コマンドを使ったほうがすばやく操作できる場合があります。ただ，ショートカット・コマンドは複数のキーを同時に押さなければならないため，キーボードに慣れていないと必ずしも便利とはいえません。MACRO-10Vはそうしたショートカット・コマンドを一つのキーにプログラム可能です。たとえば，印刷コマンドなどは，今まで［GRPH］＋［F］を押して［P］を押していたのが，MACRO-10Vを使えばキー一つでOK。マウスのそばに置けば，作業効率は格段にアップするでしょう。

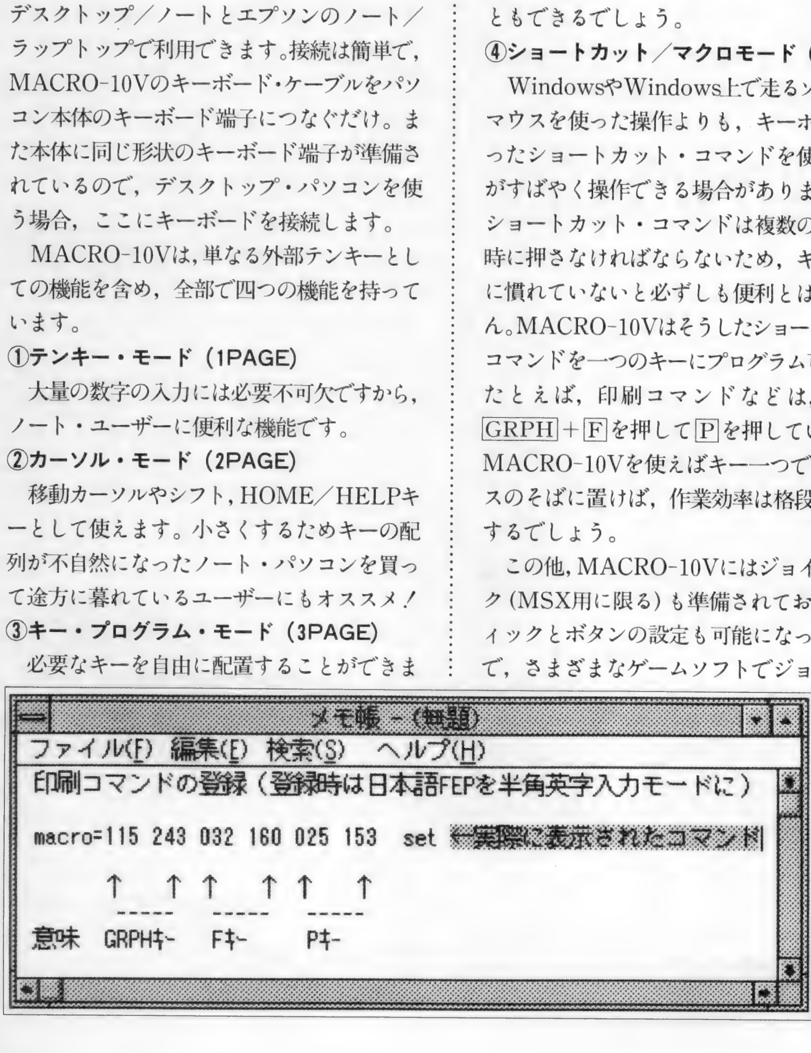
この他，MACRO-10Vにはジョイスティック（MSX用に限る）も準備されており，スティックとボタンの設定も可能になっているので，さまざまなゲームソフトでジョイスティックを使えるようになります。

設定はフルキーに割り当てられた数字を入力

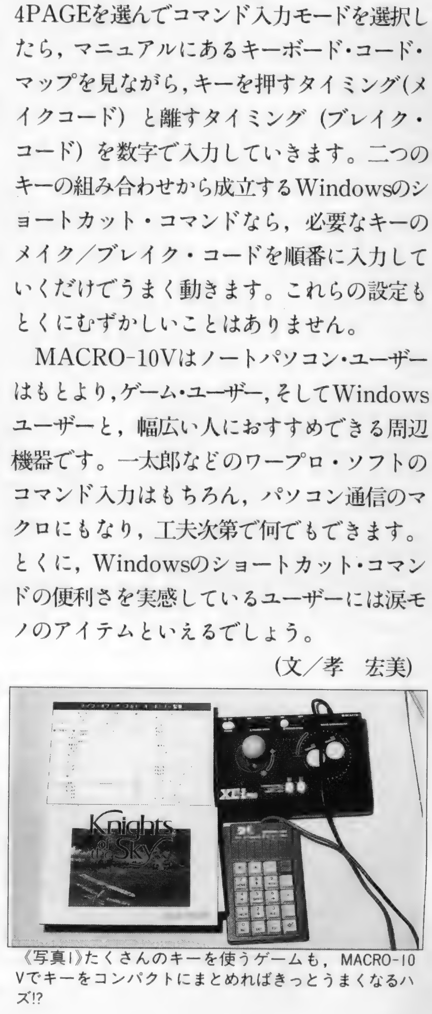
ショートカット・キーを登録する場合は，4PAGEを選んでコマンド入力モードを選択したら，マニュアルにあるキーボード・コード・マップを見ながら，キーを押すタイミング（メイクコード）と離すタイミング（ブレイク・コード）を数字で入力していきます。二つのキーの組み合わせから成立するWindowsのショートカット・コマンドなら，必要なキーのメイク／ブレイク・コードを順番に入力していくだけでうまく動きます。これらの設定もとくにむずかしいことはありません。

MACRO-10Vはノートパソコン・ユーザーはもとより，ゲーム・ユーザー，そしてWindowsユーザーと，幅広い人におすすめできる周辺機器です。一太郎などのワープロ・ソフトのコマンド入力はもちろん，パソコン通信のマクロにもなり，工夫次第で何でもできます。とくに，Windowsのショートカット・コマンドの便利さを実感しているユーザーには涙モノのアイテムといえるでしょう。

（文／孝　宏美）



《第1図》キーの設定中は，キー入力信号を使って設定の状態を表示してくれるので，エディタやMS-DOSプロンプトなど，キー入力が即座に見える状態で設定を行なったほうがいいだろう（画面はWindowsのメモ帳を開いて印刷コマンドを設定しているところ）



《写真1》たくさんのキーを使うゲームも，MACRO-10Vでキーをコンパクトにまとめればきっとうまくなるハズ!?

簡単操作で誰でも見ばえのいいタイトルが作れる！

S&S

カンタン!! タイトルメーカー for Windows Ver.1.1

価格14,800円



『カンタン!! タイトルメーカー』は，書類や絵はがき，チラシ，案内状などの作成時に，あなたのデザインを手助けしてくれるWindows対応ソフトです。タイトル作成のみに機能を絞っているので，めんどうな設定が必要なく，誰でも効果的なデザインを自動的に完成させることができます。

問い合わせ先
㈱エスアンドエス
☎03-3355-1544

タイトル・デザインは重要度高し！

フトまわりを見渡してみると，パソコンのマルチメディア化が急接近しています。それにともない，ユーザーも“見ばえのするデータ”を作らなくては，みんなに満足してもらえなくなりました。

たとえば，ワープロでレポートを作る場合を考えてみましょう。これまでは，“見出しを倍角に”“タイトル文字を4倍角に”する程度で，そのデザインは済んでいました。しかしWindows時代になると，文字の書体選びからサイズ指定など，いろいろな加工が可能になりました。逆にいうと，これらの書体を使いわけて，見ばえのよいレポートを作らなくてはいけなくなったのです。この作業は，万人ができることではないでしょう。

そこで登場するのが，タイトル作成ツール『カンタン!! タイトルメーカー（以降タイトルメーカーと略）』です。これは，デザイン的に一番重要な“タイトル部分”を，自動的に作成してくれるソフトウエア。このツールでタイトル部分と見出しを作ってしまえば，本文は通常の書体（だいたい明朝体が使われる）で流せばいいだけですから，誰でも凝ったレポートを作ることができるでしょう。

ポストカードやチラシ，案内状作成にも最適！

タイトルメーカーは，このような文章レポート以外でも，その威力を発揮します。

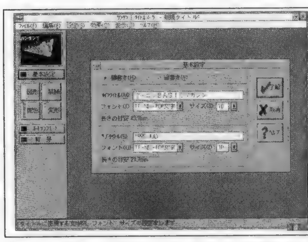
たとえば，暑中見舞や年賀状などにも使えますし，オリジナルのフロッピー・ラベルなどの作成も，クオリティの高いものが簡単に作れるのです。

今回はタイトル・メーカーを使って，付録CD保管用ジャケットを作成しました。その手順は，左下の写真のとおり。

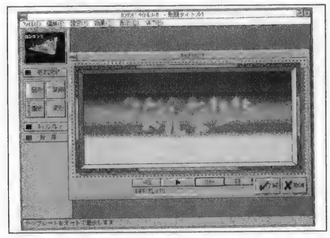
作業内容は，タイトルとサブ・タイトル文字を入力したら，あとはあらかじめ用意されている各種パターンから，好きなパターンを選ぶだけ。このジャケットも，10分もかからずに作成することができました。

このようにして作成したデータを，ワープロなどに自由に貼り付ければいいわけです。タイトルメーカーは，BMPファイルの他にもWMF（ウィンドウズ・メタ・ファイル）形式で保存することも可能なので，一度作ったデータは品質を落とすことなく，自由に大きさを変えることができます。

付録CDの“¥programs¥title_m¥data¥”ディレクトリ内には，作成したビットマップ・データ“bm9507.bmp”とタイトルメーカー用ファイル“bm9507.pts”を収録しています。カラー・プリンタを持っている人は，印刷して12cm四方に切り取り，ぜひジャケットとして使ってくださいね！ （赤吉弘之）

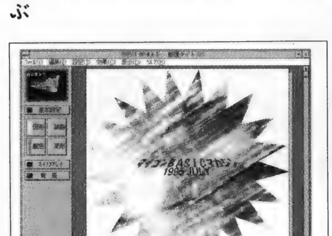

《写真1》メイン・タイトルとサブ・タイトルの文字を入力する

①

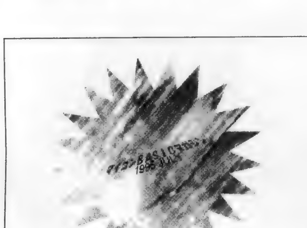

《写真2》あらかじめ用意されているテンプレートの中から，好きなデザインを選ぶ

②

③


《写真3》50種類登録されているビットマップの一つを，背景として貼り付ける

④


《写真4》わずか数分で完成！ カラーでお見せできないのが残念

《第1表》カンタン!! タイトルメーカー動作環境

対応機種	日本語Windows3.1が動作するパソコン
必要メモリ	5Mバイト（8Mバイト推奨）
ハードディスク	20Mバイトの空き容量が必要
必要機器	マウス，Windows3.1対応プリンタ

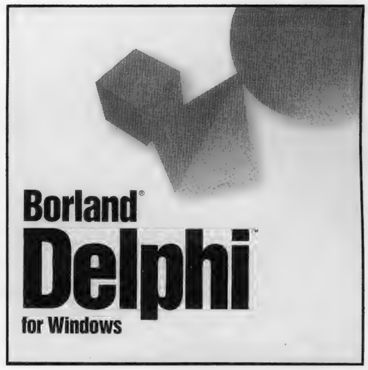
付録CDには

体験版と，ここで作成した7月号付録CD用ジャケットのビットマップ・データを収録！

Visual Basicを超える?　新しいVisual開発言語登場!

Borland
Delphi（デルファイ） for（フォー） Windows（ウィンドウズ）

価格68,000円（デスクトップ・英語版）



『Borland C++』や『Turbo PASCAL』，『Turbo C』など，数々の開発言語でおなじみのボーランドから，高度なVisualプログラミング環境をそなえたWindowsアプリケーション開発システム『Delphi for Windows（以降Delphiと略）』が新発売されました。

今回は，日本語版の発売に先がけて，一足早く英語版の試用レポートをしましょう。

((･･問い合わせ先･･))
ボーランド㈱
☎03-5350-9380

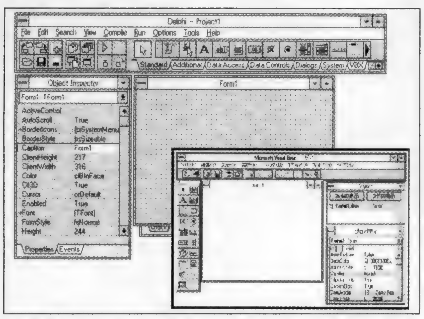
Visual Basicとはココがちがう!

Delphi（デルファイ）の競合製品として，マイクロソフトの『Visual Basic（以降VBと略）』があげられます。ここでは，DelphiとVBを比較しながら，その特徴を紹介していきましょう。

Delphiの基本の画面構成は，VBと非常によく似ています（**写真1**）。部品を貼り付けてデザインし，部品のイベントに対してコードを書いていくという“プログラミングの流れ”もほぼ同じです。

ただし，Delphiのほうが標準の部品点数が多く，より使いやすいようインターフェースにも工夫がほどこされているようです。

DelphiとVBでは，決定的にちがう点もあります。まず一番にあげられるのは，使用言語として，VBが“BASIC（ベーシック）”を採用しているのに対し，Delphiでは“PASCAL（パスカル）”を採用していることです。PASCALには，可読性（プログラムの意味がつかみやすい）・拡張性（あとから機能を追加しやすい）が高いという特徴があります。とくに，


《写真1》Delphiの画面。右下のVBの画面に非常によく似ている

Delphiで使われているPASCALは“Object（オブジェクト） Pascal”いう，オブジェクト指向を取り入れた非常に先進的な言語です。

ただし，BASICほどメジャーではないため，少々“とっつきにくい”という印象があることは否定できません。

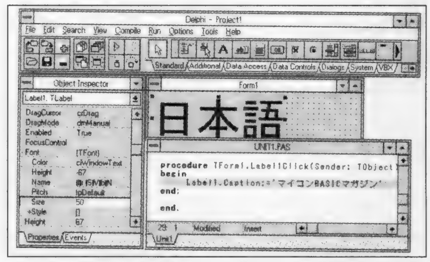
本格的アプリケーションにも対応!

Delphiには，完全なマシン語の実行ファイルを作成できるという，大きな特徴があります。VBをはじめとする簡易開発言語では，実行ファイルをマシン語ではなく中間言語で記述するものが多いようです。この方法は，主要な機能を外部の共通ファイルとして持つため，実行ファイルのサイズが小さくなり，かつ実行ファイルの作成にかかる時間も短いというメリットがあります。しかし，実行時に中間言語からマシン語にもう一度翻訳しなければならないので，実行速度が犠牲になります。

Delphiは，はじめから完全なマシン語の実行ファイルを作成するので，とくにCPUの処理速度が問題になるような，いわゆる重いプログラムで実行速度を稼ぐことができます。

また，Delphiでは実行ファイルの作成にかかる時間もたいへん短縮されています。プログラムに部分的な変更を加えた場合は，その変更点だけを作り直します。つまり，実行ファイルの作成にかかる時間はさらに短くなるため，プログラミング環境は非常に快適です。

さらにDelphiには，標準で“BDE(Borland Database Engine)”という，高度なデータベース処理機能が組み込まれています。ビジネス・アプリケーションの世界で最近もっと



《写真2》英語版でも，このように日本語アプリケーションを一応作ることができる

《第1表》Delphi動作環境

対応機種	Windows3.1が動作するマシン
必要メモリ	6Mバイト
ハードディスク	30Mバイトの空き容量が必要

も注目を集めている，データベース処理技術が充実しているのです。Delphiは，これらの特徴を利用した大規模データベース処理ソフトの開発に，とくに威力を発揮するでしょう。

まとめ

このように，非常に高機能なDelphiですが，残念ながら日本語版はまだ発売されていません。試用したかぎりでは，英語版でも日本語を扱うアプリケーションを作成することはできましたが（**写真2**），一部日本語が表示できないなど不具合がありました（プロパティ入力部など）。しかし，夏頃にはボーランドから日本語版の発売が予定されています。楽しみに待っていてください。

なお，Delphi英語版は，CD-ROMメディアのみで発売されています。フロッピー版は，CD-ROM版を購入後に申し込むことで入手できますので，注意してください。**（石川直人）**

新製品 Flash NEWS

パソコン

キヤノンのプリンタ内蔵型ノート・パソコン

●キヤノン
●INNOVA NOTE100C
●価格　456,000円

キヤノンは同社のDOS／Vノート・パソコンINNOVA NOTEシリーズに，モノクロBJ（バブル・ジェット）プリンタを内蔵した『INNOVA NOTE100C』を発表。4月25日より販売を開始しました。

INNOVA NOTE100Cは，CPUにIntelDX4-100MHzを，メモリは8Mバイトを搭載。ディスプレイは4,096色中256色（640×480ドット）同時表示可能な9.5インチDSTNカラー液晶を採用しています。また，500Mバイトの大容量ハードディスク・ドライブも標準装備し，デスクトップ機なみの処理能力を実現しています。

最大の特徴はA4ファイル・サイズと小型ながら，最大A4用紙に対応するプリンタを内蔵していること。このプリンタは評価の高いキヤノンのBJプリンタを改良した製品で，独自の小型マイクロBJカートリッジにより360dpiの高解像度，116文字／秒（英数カナ）の高速印字が可能。さらに約10枚の用紙をセットできるオート・シート・フィーダも装備しているため，連続印刷にも対応しています。

■主な仕様
CPU：Intel486DX4-100MHz
メモリ：8MB（最大24MB）
FDD：3.5インチ×1（3モード対応）
HDD：500MB
ディスプレイ：9.5インチDSTNカラー
モノクロBJプリンタ内蔵（解像度：360×360dpi，対応用紙：A4，B5，レター）
本体寸法：312×258×65mm
重量：4.0kg
バッテリ使用時間：約2.5時間



■問い合わせ先
キヤノン販売㈱
パーソナルコンピュータ商品企画2課
☎043-211-9431

三菱，高性能ペン・コンピュータを発表

●三菱電機
●AMITY SV
●価格　398,000円

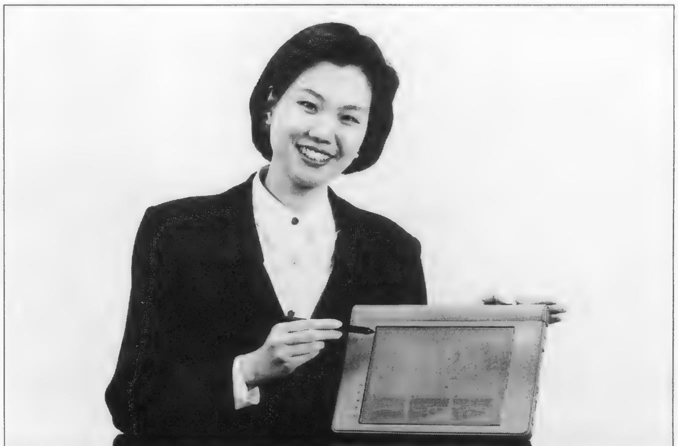
ペンを使って操作や情報入力を行なう“ペン・コンピュータ”は，パソコンに不慣れな人でも簡単に使用できるという利点から現在注目を集めています。

三菱電機が発表した『AMITY SV』の新モデル（型版M3017-A10）は，現時点で最高の性能を誇るペン・コンピュータ。CPUにペン・コンピュータとしては最速のi486DX2-50MHzを，メモリは4Mバイトを搭載。100Mバイトのハードディスク・ドライブも標準装備し，これにはMS-DOS6.2／VとWindows 3.1の他，ペンでWindowsの使用を可能にするソフトWindows for Pen Computing1.1があらかじめ導入された形で出荷されています。

10.1インチの大型液晶ディスプレイは，独自のオンライン手書き文字認識ソフトにも対応し，高いレベルで漢字，ひらがな，カタカナなどを認識。なお，最大1,024×768ドット表示もサポートし，大量データを一覧表示することも可能です。

また，厚さ22mm，重さ1kg，バッテリ駆動時間8時間といった機動力も魅力。オプションのキーボードを接続すれば超省スペース・デスクトップ機としても使用できるなど，多方面で活用できる高性能ペン・コンピュータです。

■主な仕様
CPU：i486DX2-50MHz
メモリ：4MB（最大20MB）
HDD：100MB
ディスプレイ：10.1インチ・モノクロー
本体寸法：293×210×22mm
本体重量：1.0kg
バッテリ使用時間：最大約8時間



■問い合わせ先
三菱電機㈱情報システム事業部
情報システム販売推進部
☎03-3218-3285

周辺機器

アイ・オー・データの新製品2種

●アイ・オー・データ

アイ・オー・データから高速CD-ROMドライブと，大容量ハードディスク・ドライブの新製品が発表されました。どちらも高性能&低価格で，快適なマルチメディア環境の構築をめざすユーザーにうれしい製品です。

●CDG-AB4

●価格　25,800円

『CDG-AB4』は，Enhanced IDEインターフェース対応のファイル・ベイ用4倍速CD-ROMドライブ。ファイル・ベイを持っているPC-98&EPSON PCと，DOS/Vパソコンで接続・使用できます。

内蔵型ながら，4倍速(データ転送600Kバイト/秒，アクセス・タイム平均195ミリ秒)で25,800円という低価格は大きな魅力。また，CD-G(CDグラフィックス)をふくむさまざまな種類のフォーマットに対応しています。

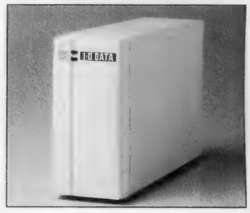
■主な仕様

データ転送：最大600kB/秒.
データ・バッファ：256kB
アクセス・タイム：平均195ミリ秒.
インターフェース：IDE/Enhanced IDE
対応フォーマット：CD-G，フォトCD(シングル・セッション，マルチ・セッション)，CD-ROM MODE-1&2，CD-Audio，CD-ROM XA MODE-2 Form-1&2

●HDSシリーズ

『HDSシリーズ』は，アイ・オー・データがはじめて市場に投入した外付型ハードディスク・ドライブです。その特徴は，"大容量"，"低価格"，"高速データ転送を実現するSCSI-2対応"の三つ。Windowsの普及にともない，扱うデータ量がますます巨大化している現在において，とてもうれしい新製品と言えます。





同シリーズで今回登場したのは，容量540Mバイトの『HDS-540M』(価格34,000円)と容量1Gバイトの『HDS-1G』(価格69,800円)の2モデル。どちらもSCSIケーブルが付属しており，PC-98シリーズ，DOS/Vパソコン，Macintoshで接続・使用することができます。

またアイ・オー・データは，上記製品にPC-98シリーズ用のSCSI-2ボード(SC-98II)をセットにした製品『HDS-540M/98』(価格44,000円)，『HDS-1G』(価格79,800円)も発表しました。こちらにはシステム管理メニュー・ソフト『Soft Kicker for HDD』と，Windows快適ツール『WinKit for HDD』が付属しています。

■問い合わせ先

㈱アイ・オー・データ機器
新製品案内窓口　☎0762-60-1024

ついに8万円台に突入！ アイシーエムの低価格MOドライブ

●アイシーエム

●PMO-230Sシリーズ

アイシーエムは，パーソナル・ユース向けの3.5インチMOドライブ『PMO-230Sシリーズ』を発表しました。

PMO-230Sは120Mバイトと230Mバイトの両方のフォーマットを読み書きすることができます。なお，同シリーズには，つぎの5モデルが用意されています。

●PC-98シリーズ用

PMO-230S-N (価格89,800円)
PMO-230S-NB (価格99,800円) ※

●DOS/Vパソコン用

PMO-230S-BLD (価格89,800円)
PMO-230S-ISF (価格104,800円) ※

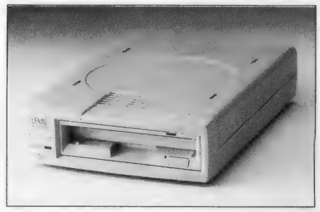
●Macintosh用

PMO-230S-M (価格96,800円)

Macintosh用の『PMO-230S-M』には，ユーティリティFormatterFiveが付属。これにより，PC-98シリーズ，DOS/Vパソコン，Macintoshの3方向でのデータ互換を行なうことができます。

■PMO-230Sシリーズ主な仕様

記憶容量：約230MB
平均シークタイム：30ミリ秒
キャッシュ・メモリ：237kB
回転数：3,600rpm



※印は，インターフェース付き

■問い合わせ先

㈱アイシーエム大阪本社営業部
☎06-350-5701

9,600dpiと4,800dpiでこの価格！？ NECから低価格スキャナ登場

●NEC

●PC-IN700/6C　価格198,000円

●PC-IN700/4C　価格99,800円

4月25日，NECはパソコン用カラー・スキャナの新製品を発表。5月10日より販売を開始しました。

発表されたのは『PC-IN700/6C』と『PC-IN700/4C』の2機種。PC-IN700/6Cは，業界最高クラスの最大読み取り解像度を実現(約9,600dpi！)。

また，PC-IN700/4Cは普及価格ながら，4,800dpiという高い水準をクリア。どちらも写真やイラストを，高品質な状態でパソコンに取り込むことができます。

また，RGB各色を一度に読み取るCCDセンサを採用しているため，1ラインあたりの読み取り速度が非常に高速です(PC-IN700/6C：約6ミリ秒，PC-IN700/4C：約8ミリ秒)。他にも，PC-98シリーズをはじめ，DOS/Vパソコンと Macintoshにも接続できる優れた接続性を持ち，パーソナル・ユースからビジネス・ユースまで，広いジャンルで活躍してくれる高性能スキャナです。



■問い合わせ先

NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000 (東京)
☎06-943-9800 (大阪)
NECパソコン情報FAXサービス
FAX.03-3553-9801 (BOX番号7063)

パーソナル・タイプの パソコン用バックアップ電源

●オムロン

●BX350

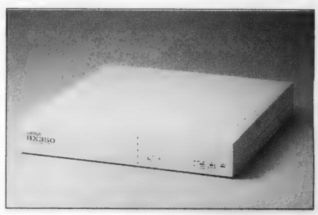
●価格　24,800円

オムロンはパーソナル・タイプのパソコン用バックアップ電源『BX350』の販売を開始しました。

パソコン・ユーザーにとって，不意の停電は大きな驚異。大切なデータやプログラムが，あっというまに失われてしまいます。バックアップ電源は，そうした事故を予防するための機器。パソコンと電源の間にセットすることで，常に電源状態を監視し，さらに停電した時には内蔵バッテリから安定した電源を供給します。

今回登場した『BX350』は，そうしたバックアップ電源の中でも，とくにパーソナル・ユース向けのモデル。低価格ながら，いざという時には約5分間電源をパソコンに供給してくれます。これだけの時間を確保できれば，データやプログラムのセーブには十分でしょう。

本体は小型・軽量で，パソコン本体とディスプレイの間にセットするのにピッタリ。また，一体型パソコン向けに，横に立てかけて設置できる別売りのスタンドも用意されています。



■問い合わせ先

オムロン(株)
☎045-411-7223 (東京)
☎06-282-2672 (大阪)

新製品 Flash NEWS

エプソン，新型カラー・プリンタ3機種とスキャナの大幅値下げを発表！

●エプソン

エプソンは同社のマッハジェット・カラー・プリンタ・シリーズに新機種を追加し，そのラインナップを大幅に強化しました。発表されたのは，A4～B5用紙対応タイプの『MJ-500C』『MJ-800C』『MJ-900C』の3機種。これらは高画質性能によって高い評価を得ている『MJ-700V2C』の後継機種，および上位・下位機種になります。

今回登場した3機種には，つぎのような共通した特徴があります。

①全機種で，MJ-700V2C同様の美しいカラー印刷が可能。専用紙もこれまでのものをそのまま使用できます。また，ランニング・コストも一層の低価格化が行なわれています。

②標準インターフェースに，セントロニクス・パラレルと，Macintoshシリアリの両方を装備。また，プリンタ・ドライバもWindows版とMacintosh版の両方が付属しているため，複数のパソコンで使用できます。

③カラー出力時間は，Windows・Macintoshいずれの環境においても，他社プリンタ以上の高速化を実現。Windowsでの印刷時間は，フォトCDなどのカラー画像出力において，他社プリンタの1／2以下の時間で出力できます。また，付属するMacintosh用プリンタ・ドライバはPower Macintoshネイティブ対応で，とくにPower Macintoshでの印刷は驚異的な高速性を発揮します。

④給紙は，A4／B5用紙で100枚，官製ハガキで30枚の連続給紙が可能なオート・シート・フィーダを標準装備しています。

各機種の主な仕様はつぎのとおりです。

●MJ-500C（価格49,800円）

パーソナル・ユース向けの低価格カラー・プリンタ。“セミ720dpiモード”により，600dpi相当のレーザー・プリンタに匹敵する出力品質が得られます。

解像度：セミ720dpi／360dpi
搭載書体：明朝体，エプソンローマン
インターフェース：パラレルI／F，Macintoshシリアル・ポート
印字速度：83文字／秒（全角漢字）

●MJ-800C（価格79,800円）

MJ-700V2C後継モデル。基本性能を継承しながら，印字品質，カラー出力速度などを大幅に向上させています。

解像度：720dpi／360dpi
搭載書体：明朝体，ゴシック体，エプソン・ローマン，エプソン・サンセリフ
インターフェース：パラレルI／F，Macintoshシリアル・ポート
印字速度：133文字／秒（全角漢字）

●MJ-900C（価格108,000円）

最上位モデル『MJ-5000C』と同じマイクロ・マッハヘッドを搭載。“スーパー720dpi出力モード”をサポートするとともに，普通紙へも720dpiカラー出力が可能です。また，インターフェース拡張スロット1基を装備し，最大3台のパソコンで使用することができます。

解像度：スーパー720dpi／360dpi
搭載書体：明朝体，ゴシック体，エプソン・ローマン，エプソン・サンセリフ
インターフェース：パラレルI／F，Macintoshシリアル・ポート
印字速度：133文字／秒（全角漢字）

■問い合わせ先

マッハ・ジェット・カラー
インフォメーション
☎0424-99-7111

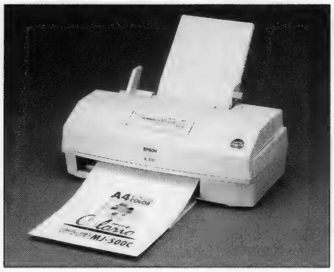
速報！

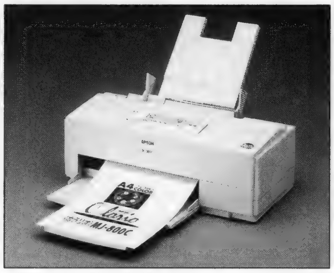
またエプソンは，同社のカラー・イメージ・スキャナ『GTシリーズ』の大幅値下げも発表しました。これは従来機種を最大35%値下げする大がかりなもので，低価格カラー・プリンタの登場とあわせ，「カラー画像の取り込み→カラー出力」といった作業がいっそう身近なものになります。GTシリーズの新価格は，つぎのとおりです。

●『GT-9000ART／WIN』
新価格148,000円←旧価格228,000円

●『GT-8500ART／WIN』
新価格99,800円←旧価格128,000円

●『GT-6500ART2／WIN2』
新価格79,800円←旧価格99,800円







高速バス対応の新しいグラフィック・アクセラレータ登場

●カノープス

●Power Window 868PCI・VLB

●価格 39,800円（PCI/VLBともに）

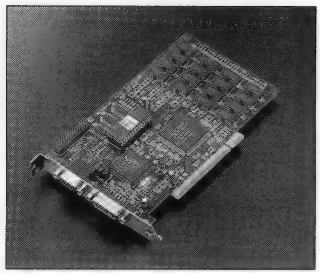
カノープスは，アクセラレータ・チップにVision868を採用した高速グラフィック・アクセラレータ・ボードを1機種2モデル発売しました。そのうちわけは，PCIバス・スロット対応版が『Power Window 868PCI』，VESAローカル・バス対応版が『Power Window 868 VLB』です。

画像メモリ2Mバイトを搭載し，最大表示可能解像度1,600×1,200ドット（256色時），最大発色数1,677万色(640×480／800×600ドット時）表示が可能になっています。また，ちらつきを抑えて目にやさしいフリッカー・フリー・モードも1,280×1,024ドットという高解像度にまで対応しています。

この製品には，Power Windowの環境を総合的にコントロールする『Power Steering』が付属しているので，解像度や色数設定の変更や，仮想スクリーンのコントロールなどを一括して制御することができます。

■問い合わせ先

カノープス株式会社
Power Window専用ダイアル
☎078-992-5846
（月～金／10：00～12：00，13：00～17：00土日祝日除く）



日本ポラロイド，米国ZOOM社製FAXモデム4機種を発売！

●日本ポラロイド

日本ポラロイドは，ZOOM社(モデムの店頭販売では米国トップ)のFAXモデムを輸入販売することを発表しました。

●『PKT 14.4V』（価格25,600円）

持ち運びが簡単なポケット・サイズ。ボイスメール機能を搭載し，さまざまな応答・伝言メッセージの録音&再生が可能。留守番電話としても利用できる。

対応機種：PC-98，DOS／V，Mac
最大通信速度：データ&FAX14,400bps

●『V.34X』（価格34,800円）

すえ置きボックス・タイプ。V.34に準拠し，28,800bpsの高速で通信が可能。

対応機種：PC-98，DOS／V，Mac
最大通信速度：データ28,800bps
FAX14,400bps

●『PCMCIA 14.4V』（価格33,800円）

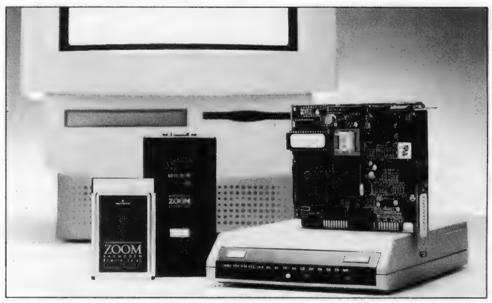
カード・タイプのFAXモデム。PCMCIAタイプII&IIIスロットと，東芝製パソコンの16ミリ・スロットに装着可能。

対応機種：DOS／V，Mac
最大通信速度：データ&FAX14,400bps

●『VFP 14.4V』（価格25,800円）

拡張スロットに直接差し込むボード型モデム。『PKT 14.4V』と同じボイスメール機能を搭載。

対応機種：DOS／V
最大通信速度：データ&FAX14,400bps



■問い合わせ先

日本ポラロイド㈱電子映像事業部
☎03-3438-8879

多機種に対応する低価格MOドライブ

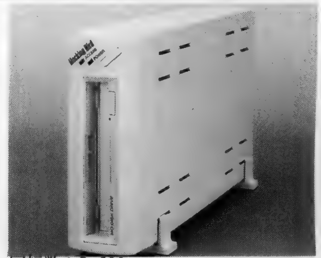
●富士通OA
●SMB-230D
●価格　99,800円

富士通OAから，PC-98シリーズやDOS／Vパソコンをはじめ，FM-TOWNSシリーズやX68000シリーズなど多機種に対応するMOドライブ『SMB-230D』が登場しました。

SMB-230Dは3.5インチのMOドライブで，128Mバイトと230Mバイトの二つのメディアをサポート。世界中で高い評価を受けている富士通製MOドライブを搭載し，ライト・キャッシュ機能も装備しています。

また，同製品と一緒にMacintosh対応モデルの『SMB-230M』（価格108,000円）も発売されました。現在両製品には発売記念キャンペーンとして，WindowsとMacintosh間のデータ・コンバートが可能なソフト『RINGOWIN（9月30日までの使用期限限定版）』が付属しています。

■SMB-230D主な仕様
対応機種：PC-98シリーズ，FMR／TOWNSシリーズ，X68000シリーズ，DOS／Vパソコン
記憶容量：128MBまたは230MB
インターフェース：SCSI-2
平均シークタイム：30ミリ秒
キャッシュ・メモリ：237kB



回転数：3,600rpm
バッファ容量：237kB

■問い合わせ先
富士通OA(株)メディア事業部
☎03-5256-9403

ソフト

MOディスクでのMacintoshとWindowsのデータ交換を実現！

●富士通
●RINGOWIN
●価格　9,800円

富士通はWindowsパソコンとMacintoshの間で，MOディスク上のデータ交換を実現するソフト『RINGOWIN』を開発。4月13日より販売を開始しました。Windowsが普及したことにより，最近では機種を問わずに，ソフトやデータを交換・利用できるようになっています。しかし，WindowsパソコンとMacintoshの間では，同じソフトでも大量のデータを交換することができず，これはユーザーにとって大きな悩みでした。

RINGOWINはこうした問題を解決するソフト。Windows対応ソフトであるRINGOWINをインストールすれば，WindowsパソコンでMacintoshのMOやCD-ROMを利用したり，Windowsで作ったデータをMacintoshで利用できるようになります。

■RINGOWINでデータ交換可能なソフト
マルチメディア：Macromind Director，QuickTime
グラフィックス・ツール：Adobe Photoshop，Canvas，Adobe Premier
ビジネス・ツール：Microsoft Word（RTF），Excel，PowerPoint，クラリスワークス，Word Perfectなど

■RINGOWINで相互利用可能なデータ形式
テキスト：テキスト・ファイル
サウンド・音楽：WAVE，AIFF，Stadard MIDI
動画像：QuickTime Movie，Video for Windows
マルチ・プラットフォーム・ドキュメント：RDF（Acrobat），RTF（Rich Text Format）

■問い合わせ先
富士通(株)国内OEM販売推進部
☎03-5470-4799

ミュージックネットワークのユニークな音楽ソフト

●ミュージックネットワーク

ミュージックネットワークから音楽ソフトの新製品2種が登場しました。どちらもコンピュータ・ミュージックのファンに注目してもらいたいユニークなソフトです。

●the JAMMER ver1.1 Standard
●価格　20,000円

『the JAMMER（ザ・ジャマー）ver1.1 Standard』は，Windows上で動作する自動作曲ソフト。125種もあるバンド・スタイルの中から一つを選んでボタンをクリックすると，そのスタイルにあった曲を，MIDIシーケンサーとデータ・トラックが自動的に作曲してくれます。

the JAMMERは，これまでの自動伴奏ソフトとはちがい，完成したデータではなく，バンド・スタイルの音楽理論や演奏法をもとに作曲します。そのため，無限ともいえる曲をつくりだすことができます。

この他にも256のデータ・トラックを使用した“リアルタイム録音”や，“エディット機能”など豊富な機能を搭載。また，the JAMMER ver1.1 Standardの上位バージョン『the JAMMER ver1.1 Pro』（価格35,000円，バンド・スタイルを変更したり，新しいバンド・スタイルを追加できる）も用意されています。

●Power Chords ver.1.1
●価格　20,000円

『Power Chords（パワーコード）ver.1.1』はWindows上で動作するギター感覚のシーケンス・ソフト。音楽を一つの部品（オブジェクト）と考え，その部品をパレットにおき，それを演奏の順番にならべることで一つの曲を完成させます。これらの編集は，ピアノロール形式による画面上でドラック&ドロップによる簡単なカット&ペーストで実行できます。

また，同ソフトの上位バージョンである『Power Chords Pro（パワーコード・プロ）ver.2.0』は，こうした機能に加え，ギター感覚の入力もサポート。弦をかき鳴らしたり，チョーキングするといったギターならではの演奏方法を，マウスで簡単に行なうことができます。

■the JAMMER・Power Chordsの必要動作システム
本体：Windows稼働機種
ディスプレイ：640×480ドット以上を推奨
メモリ：2MB以上
HDD：3MB以上
MIDI I／F：Windowsに登録可能なインターフェース（内蔵音源使用時は不要）
音源：Sound Blasterなどのサウンド・カード，MIDI音源

■問い合わせ先
(株)ミュージックネットワーク
☎045-592-1560

その他

今までにない形態のイベントNTT POWERNET始動！

NTT主催のイベント『NTT POWERNET（パワーネット）』が4月6日からはじまりました（開催期間：約3か月）。

NTT POWERNETは，ブレイン，アーチスト，イベント参加者によるヒューマン・ネットワークと通信ネットワークをシンクロさせ，新しいものを作りあげていこうという創造イベント。TEL，FAX，インターネット，FMプログラムからなるオン・ラインのイベント会場と，ライブやトーク・セッションからなるオフ・ラインのイベント会場から構成され，さらにオン・ラインではパワーネットチャンネル，オフ・ラインではクラブヘテロ　Part2といったイベントが用意されています。

●NTT パワーネットチャンネル

情報を引きだす，メッセージを入れる，リクエストをするなど，イベント期間中24時間誰でも自由に参加できる情報発進&受信基地。
TEL&FAX：03-3663-7701
インターネット：http://www.ntt-ad.co.jp/ntt-powernet/

●FMプログラム（NTT POWERNET特別番組）
放送局：TOKYO FM（80.0MHz）
放送日：7月9日（19：00～20：50）

●クラブヘテロ　Part2

東京スカパラダイスオーケストラが，とこかで，誰かと，何かを……？　その内容はパワーネットチャンネル内で明らかになります。
開催日：7月2日（日）

すでに終了したイベントもありますが，開催期間はまだ1か月残っています。読者の皆さんも，積極的に参加してください。

■問い合わせ先
☎NTTパワーネット事務局
☎03-5423-0731

連載　コンピュータ・ミュージック・ショー・ケース

高性能でも簡単操作のMIDIソフト

RIMSHOT

RagaVina

今回紹介するのは，PC-98用MIDIソフト，リムショットの「RagaVina(ラガビーナ)」)です。これはソフトの性能の向上と操作のわかりやすさを主眼においたソフトです。また，次世代MIDIに関する情報を一つお知らせします。

ラガビーナ

リムショットのPC-98用MIDIソフト「Raga Vina (**写真1，2**)」。インド風の変わった名前ですが，これは同社の製品の特徴です。他にも「ラガグラーマ」,「ナーティア」なんていう名前の製品があり，独特の雰囲気を持っています。

ラガビーナは，MIDIの曲データを作成するためのソフトで，こういうソフトのことをシーケンス・ソフトといいます。

シーケンス・ソフトにもいろいろなものがありますが，その違いは主にデータの入力のしかたの違いです。できあがったデータを演奏させるだけなら，どのソフトでも変わりません。

●高性能なMIDIインターフェースに対応

ところで，パソコンでMIDIを使うためには，その機種に対応したMIDIインターフェースが必要です。

MIDIインターフェースのデファクト・スタンダード（事実上の標準）といわれているのがローランドのMPUシリーズで，PC-98用，DOS/V用などがあります。

なかなか使いやすいインターフェースなのですが，基本的な設計は'80年代前半以来変わっていません。もっと高性能なものを，というニーズがありました。

去年ローランドから発売されたSuper MPUシリーズ(**写真3**)は，MPU以上の高性能を望むユーザーのための高性能MIDIインターフェースで，MPUとの互換性を持ちながら，基本性能が飛躍的に向上しています。

RagaVinaは，Super MPUに対応したことで，とくにリアルタイム入力に力を発揮します。手弾きの微妙なニュアンスを含めて正確に取り込むことができます。

ほかにも，パソコンとパソコン，パソコンとリズムマシンを同じタイミングで同期させて演奏させたいことがありますが，MIDI同期，SMPTE（ビデオ関係でよく使われる）など，同期機能も最近の実情に合わせて強化されました。

●多彩なデータ入力

パソコンのキーボードを鍵盤にみたてて入力，テンキーから数値データで入力，マウスを使って入力，MIDIキーボードを弾いて入力するリアルタイム方式，MIDIキーボードで音程を決め，音の長さはパソコンのキーボードから入力するステップ入力が可能です。

●トラックが豊富

RagaVinaにかぎらず，シーケンス・ソフトでは，演奏のパートを「トラック」に分けて入力するようになっています。

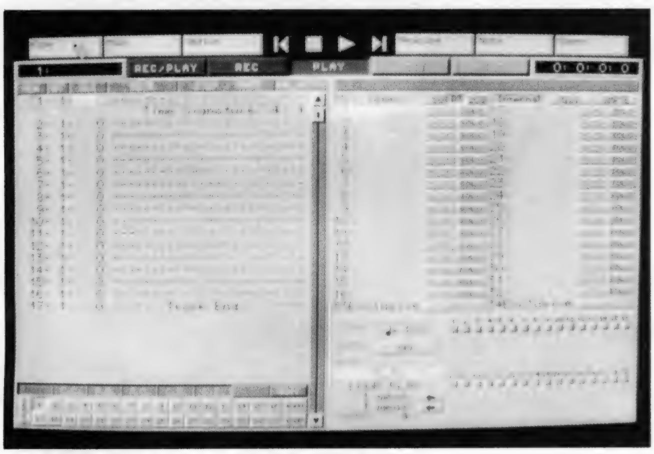
作曲していて，メロディやリズムを何パターンも思いついてしまう。そういうことが人によってはあるかもしれませんが，せっかく考えたフレーズを捨ててしまうのはもったいない，一応すべてのパターンを別トラックに入力しておきましょう。

RagaVinaは，トラックごとに，指定したトラックだけ演奏しない「ミュート」，指定したトラックだけ演奏する「ソロ」の指定ができるようになっているので，こういう作業も楽にできます。

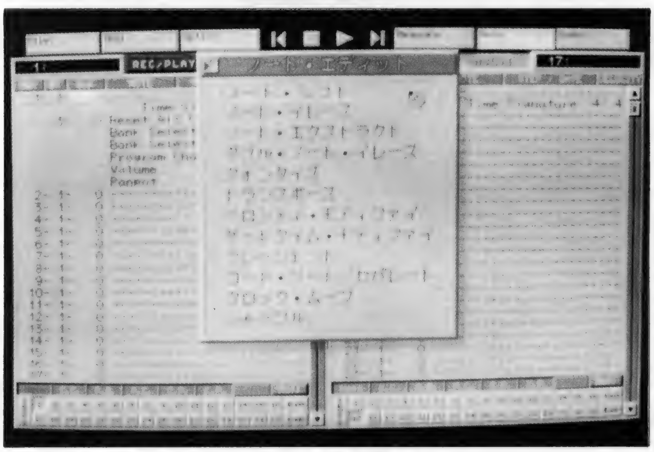
いろいろなシーケンス・ソフトを見てみると，ミュート機能はあるがソロがないことが多いですが，RagaVinaは両方可能になっています。

話を戻すと，大体のパートの入力が終ったところで，それぞれのパターンを切り替えて再生し，どれが一番いいか聴きながら考えればよいわけです。

●高度な編集機能



《写真1》Raga Vinaのよく整頓されたメイン画面



《写真2》こんなふうにメニューはカタカナ表示になっている

切り貼り編集もできます。これは小節単位で行なうものが多いのですが，RagaVinaは拍単位でできるので，さらに細かく編集できます。

●SMF，GM，GS，XGに対応

RagaVinaは，MIDIに関連したいろいろな規格に対応しています。

SMFは，スタンダードMIDIファイルといって，この形式でセーブしておけば，ほとんどのシーケンス・ソフトやハードウエア・シーケンサ，それから最近は電子ピアノやホーム・キーボードにフロッピー・ドライブを内蔵しているものが増えてきましたが，それらに対応できます。

WindowsでもMIDIデータの標準としてSMFがサポートされていて，たとえばWindowsに付いてくるツールの一つ「メディア・プレーヤー」は，SMFデータを読み込むようになっています。SMF形式のデータなら，いろいろと活用できるのです。

GM, GS, XGというのは，MIDI音源の音色番号と音色の関係を決めた規格です。いちばんの基本はGM。GSとXGというのは，GMをそれぞれローランド，ヤマハが独自に拡張したものです。

たとえば，「このメロディはハーモニカの音色でいこう」と思っても，ハーモニカが何番の音色なのかわからなければ，音色を切り替えられません（ハーモニカはGMで23番）。

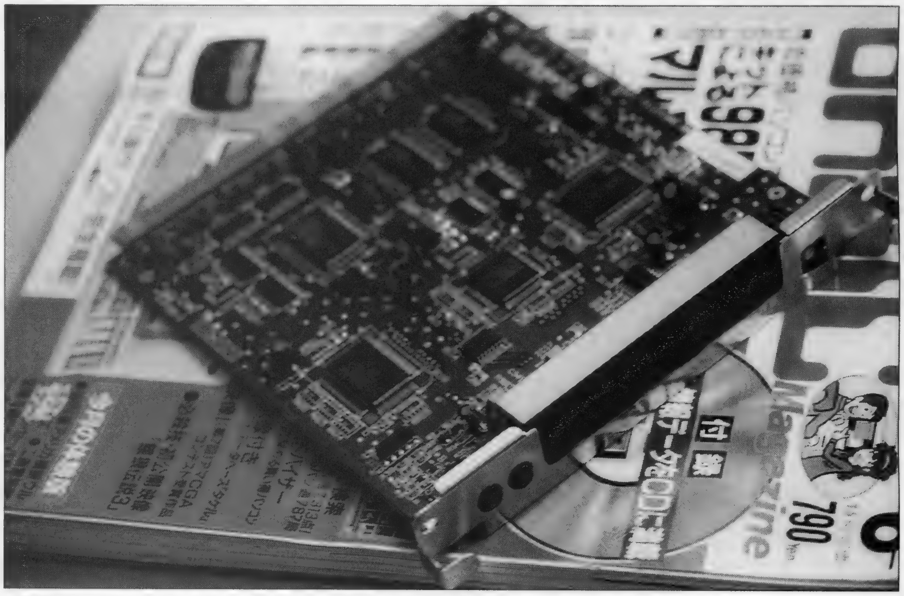
普通は，ここでマニュアルを見ることになるわけですが，RagaVinaではGMとGSとXGに対応した音色リストを内蔵しているので，マニュアルを引っぱりださなくても，目あての音色を見つけだせます。

■価格　38,000円
■RagaVinaが動作する環境
●パソコン：NEC　PC-98シリーズ（VX以降），エプソンPCシリーズ
●システム：MS-DOS Ver 3.1以上
●マウス：バスマウス
●MIDIインターフェース：ローランドSuper MPU（S-MPU/PC，演奏/録音時必要）
●音源：MIDI対応音源
■問い合わせ先
〒151 東京都渋谷区本町1-7-16
㈱リムショット　☎03-3377-9995

X-MIDIのウワサ

次世代MIDIに関する研究はあちこちで行なわれているようです。

そんなものの一つがX-MIDIで，これはドイツの発明家Eric Lukac-Kuruc氏という人が考案し，2月末に発表されました。



《写真3》分解能960を実現する高性能MIDIインターフェース　ローランドSuper MPU

Cubaseでおなじみのソフトベンダーのスタインバーグ，電子楽器メーカーのカーツウェル，オーバーハイム，E-MU，プロ向けデジタル・エフェクタで知られるレキシコンなどの電子楽器メーカーに対して，Eric氏がX-MIDIを提案したということがイギリスのFuture Musicという雑誌に載っていました。

150万兆以上(!?)のコントローラやパラメータにアクセスが可能，384MIDIチャンネルが使え，双方向の操作が可能，スペシャル・ハイスピード・モードを持っているということです。MIDIのケーブルは，現在のMIDIケーブルがそのまま使えるそうです。

X-MIDIの将来性についてはまだ何ともいえませんが，MIDIの普及には，日本の楽器メーカーの貢献が大きかったのは事実ですし，今でも電子楽器市場で日本メーカーの占める割合は大きいはず。話にでてくるメーカーがどこもアメリカやヨーロッパだけというのは，ちょっと気になります。

Eric氏は，日本にももっと積極的に売り込みをしないと，X-MIDIの普及は難しいのではないかと思えます。

X-MIDIのすぐれている点は，互換性，従来のMIDIとの共存が考えられている点です。

新規格の登場によって今まで使っていた機材が，使えなくなってしまい理不尽な思いをしたことは読者も経験があるでしょう。蓄積した資源をムダにしない経済性，これは大きな魅力でしょう。

互換性，それから新規格による飛躍的な性能の向上が両立し，X-MIDIで実現しているのなら，これはかなり魅力的です。

何よりまず，X-MIDI対応製品の登場を待ちたいもの。

また，今後これ以外にも次世代MIDIの提案はあちこちからでてくるものと思われます。それも楽しみです。

CD連動連載 体験版ソフトを使いこなす!!

ロータスの人気アプリケーション「スーパーオフィス」で遊んでみよう

第3回　これは便利!!「ロータス1・2・3」の「行・列配置替え」で，データベース向きの表を編集

以前から愛読しているみなさんも，今回はじめて「マイコンBASICマガジン」を手にした人も，CD-ROMの中に世界的に有名なロータス社の「スーパーオフィス」というビジネスに使われているソフトの体験版（機能限定版）が搭載されていることに，驚いたことでしょう。

「家族全員でコンピュータを楽しく使う情報を満載!!」をうたい文句にしている雑誌と，「ビジネス」とはミスマッチと思うのは自然のことですが，ところがどっこい「スーパーオフィス」はとてもおもしろい機能をたくさん持ったソフトなのです。

この記事を読んで，実際にソフトを操作してみれば，おもしろさを実感できます。みなさんもロータスのとりこになってください。

単純な表作成にも便利な点が多い「ロータス1・2・3」

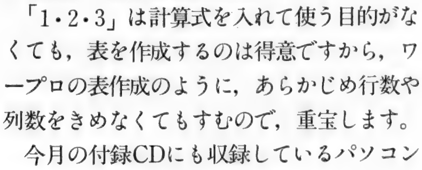
「1・2・3」は計算式を入れて使う目的がなくても，表を作成するのは得意ですから，ワープロの表作成のように，あらかじめ行数や列数をきめなくてもすむので，重宝します。

今月の付録CDにも収録しているパソコンのスペック（**写真1**）は，単純に表として使っている例です。

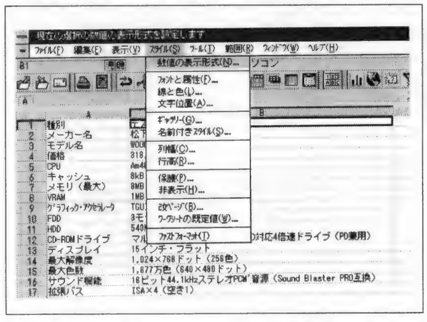
なんだかもったいない使いかたかもしれませんが，列の幅や，文字の折り返しなど，簡単に設定できたり（**写真2〜4**），印刷時に表のサイズを自動的に決めてくれるなど（**写真5〜7**），便利な点がたくさんあるので，利用価値は高いはずです。

「データベース」として検索する表は縦軸と横軸を変換したほうが便利

さて，新製品のスペックを個別に見るには，現在の形式でもOKですが，各項目ごとに比較表を作りたくなるのは人情です。



《写真1》今月号のCD-ROMに収録されたスペック表のアイコン



《写真2》「スタイル（S）」の「文字位置（A）」を選ぶ

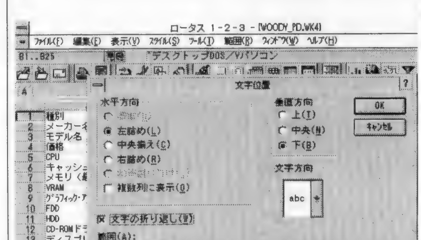
今回は，その作業にチャレンジしてみましょう。

現状の形式では縦軸（行）ごとにスペックが，横軸（列）ごとに機種のデータが入っています。

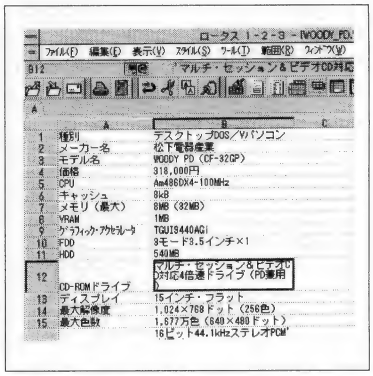
読むには，問題ないのですが，「アプローチ」などのデータベース・ソフトに内容を利用するときは，通常「一番はじめの行に各項目が入力されている」という約束ごとがあります。

せっかく入力した表のデータを縦横入れ替える必要があります。

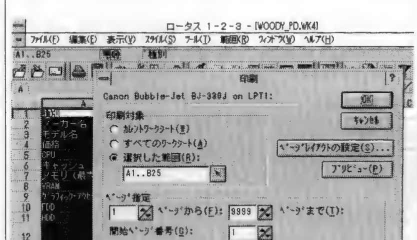
「たいへんな作業だなあ」と心配する人もいるかもしれませんが，この作業は簡単です



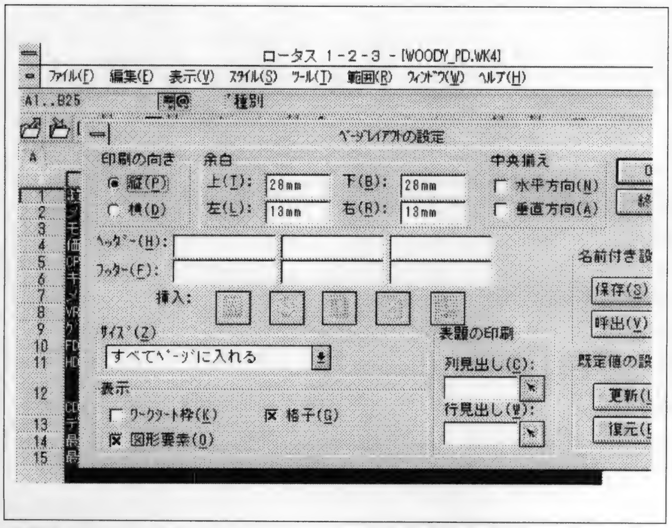
《写真4》文字の垂直位置や水平方向の位置も設定可能



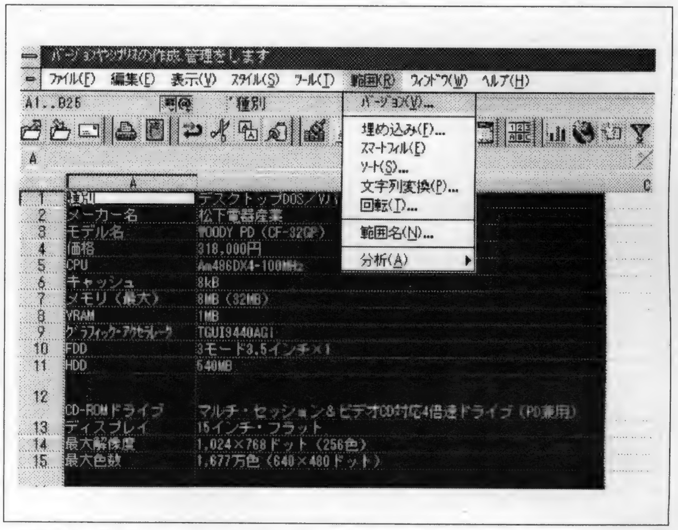
《写真3》「文字の折り返し（W）」を選ぶと列の高さが広がり，折り返した文字が表示できる



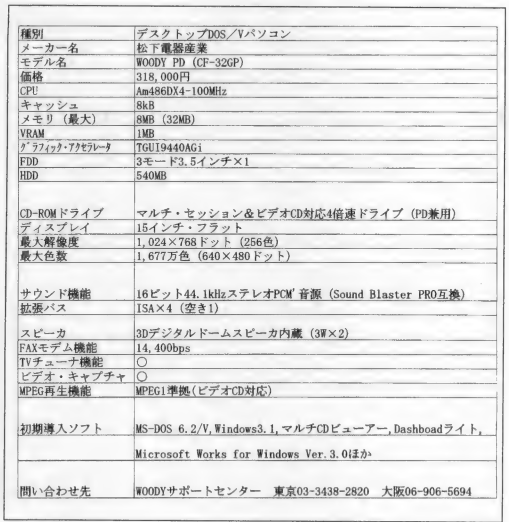
《写真5》印刷のウィンドウ。「ページレイアウトの設定（S）」でサイズなどが選べる



《写真6》「サイズ(Z)」ですべてページに入れるを選んでみる

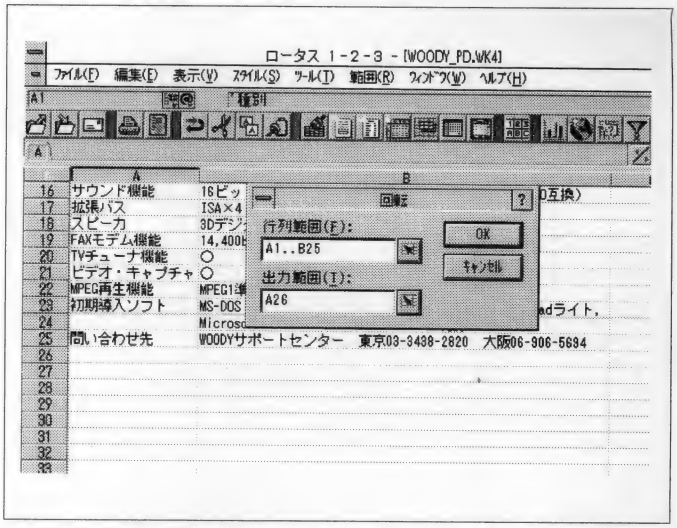


《写真8》「範囲(R)」の「回転(T)」利用して行と列を入れ替える



種別	デスクトップDOS/Vパソコン
メーカー名	松下電器産業
モデル名	WOODY PD (CF-32GP)
価格	318,000円
CPU	Am486DX4-100MHz
キャッシュ	8kB
メモリ(最大)	8MB (32MB)
VRAM	1MB
ｸﾞﾗﾌｨｯｸ・ｱｸｾﾗﾚｰﾀ	TGUI9440AGi
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	マルチ・セッション&ビデオCD対応4倍速ドライブ(PD兼用)
ディスプレイ	15インチ・フラット
最大解像度	1,024×768ドット(256色)
最大色数	1,677万色(640×480ドット)
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM'音源(Sound Blaster PRO互換)
拡張バス	ISA×4(空き1)
スピーカ	3Dデジタルドームスピーカ内蔵(3W×2)
FAXモデム機能	14,400bps
TVチューナ機能	○
ビデオ・キャプチャ	○
MPEG再生機能	MPEG1準拠(ビデオCD対応)
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V,Windows3.1,マルチCDビューアー,Dashboadライト,
	Microsoft Works for Windows Ver.3.0ほか
問い合わせ先	WOODYサポートセンター　東京03-3438-2820　大阪06-906-5694

《写真7》自動的に用紙サイズに合わせて印刷してくれる



《写真9》元の範囲と表示する範囲(先頭セルだけでOK)を指定

(写真8)。「範囲(R)」の中の「回転(T)」を選び「回転させる元の範囲」と「出力する範囲」を選べばOKです(写真9〜10)。

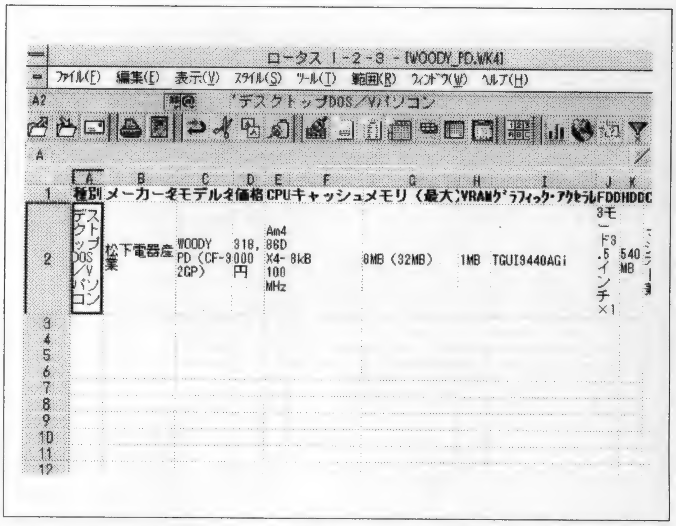
この要領で,「WOODY」と「HELLO」の「スペック表」をまとめてみました(写真11〜13)。

あらかじめ「項目」や「単位表記」が共通化してあればこの作業は楽ですが,これらの表は一部ズレがあったので,「切り取り」をして「貼り付け」などを活用して項目をそろえました。今回の手順と,前号の「アプローチ」の使いかたを参考に,試してみてください。

今回紹介したのは,ほんとうのさわりだけです。工夫しだいで,これらのソフトを組み合わせて使うこともできます。

読者のみなさんの「柔らか頭」で,アッとおどろくようなものを作ってみてください。

そして,本コーナーあてに投稿してください。誌上と,CD-ROMに載せて,紹介させていただきます。



《写真10》向きが変換された表。元の表は,範囲を指定して削除した。

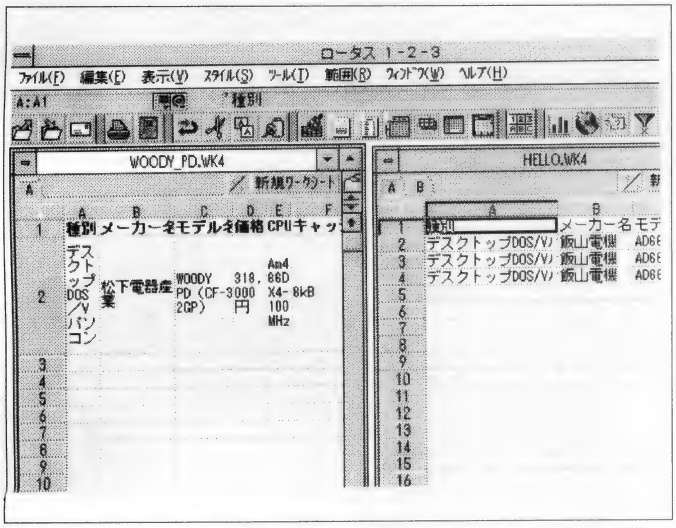
ロータス製品情報の入手法

ロータス製品について興味のある人は,音声とFAXで製品情報を知らせてくれる電話も用意されているので問い合わせてみましょう。

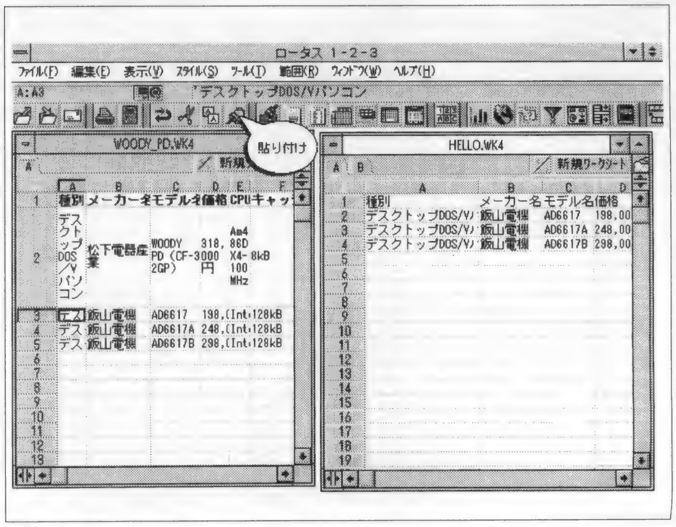
利用手順は

①03-5496-2328に電話をかけます。

「こちらはロータス　ボイス&ファックスサービスです……」と声がします。そして電



《写真11》「WOODY」のファイルにならべて「HELLO」のファイルを呼び出し，ならべて表示



《写真12》右表の行を左表にコピー

話種別（プッシュかダイヤルか）確認が行なわれ，次のメッセージになります。

②つぎのメッセージ「スタートメニューです……」では，FAXによるカタログ請求をするための「ダイレクトボックス」を指定します。いろいろなメッセージがでますが，指定のダイヤル番号は「0」です。

③「ダイレクトボックス」に入ると番号指定を請求されますから「4811110」とダイヤルしてください。番号を確認すると「ロータススーパーオフィス」ですとのメッセージがでます。いくつかの選択肢のメッセージがありますが，FAXによるカタログ請求は「7」なので「7」をダイヤルします。

④すると「FAXの番号をダイヤルしてください」と聞きかれるので，FAX番号をダイヤルしてください。

確認できたら終了です。FAXに超細密で詳しく製品を紹介しているカタログが送られてきます。本シリーズは今後も連載していきますので，ソフトをぜひそろえてください。

（多田太郎）



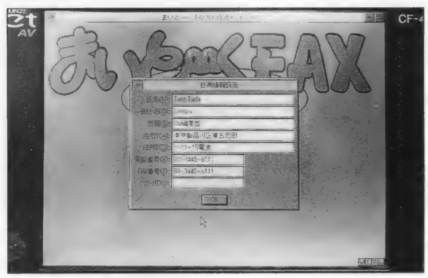
《写真13》整形した表。これで「アプローチ」にも変換できる

パソコン通信＆FAXソフト体験版in付録CD-ROMの紹介

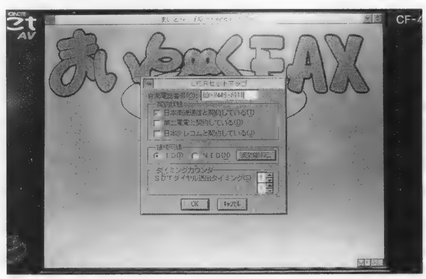
まいとーくFAX

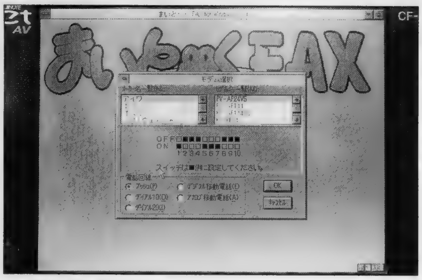
パソコン通信用ソフトの人気タイトル，インターソフト社の「まいとーく」にFAX機能が加わったバージョンの体験版です。

家庭にFAXを導入する前に，本体験版で性能・機能をためしてみましょう。きっと使い勝手の良さを認識できるはずです。

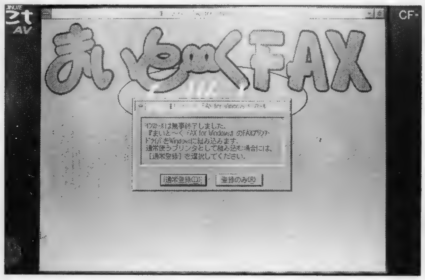

▲自局情報を入力する


▲インストール中の画面

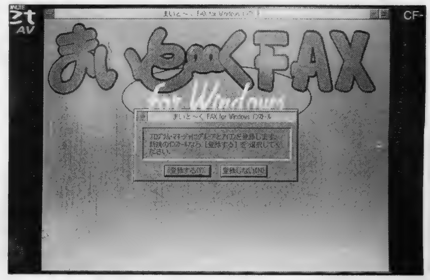

▲通信回線の種別を入力



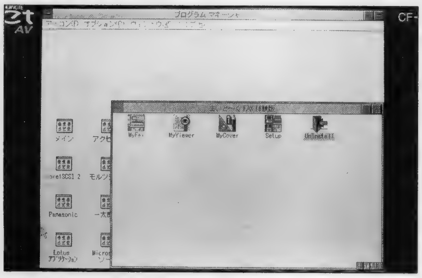
▲豊富なモデムのメニュー



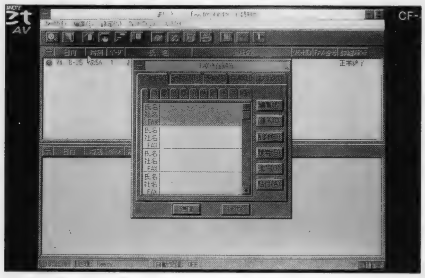
▲インストールが終了



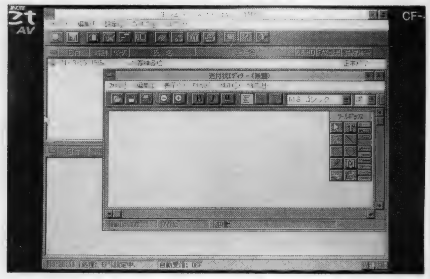
▲アイコン登録



▲登録されたアイコン



▲送信先登録の画面



▲送信状のエディター画面

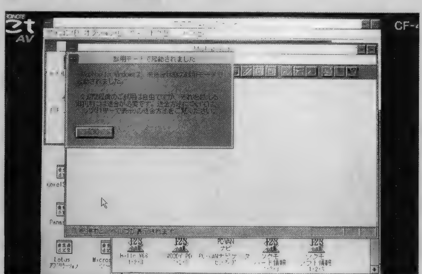
MopTerm

北米を中心に行なわれている画像通信規格の一つ「NAPLPS」方式のソフトで，「NIFTY-Serve」などで提供されているオンライン・ソフトです。

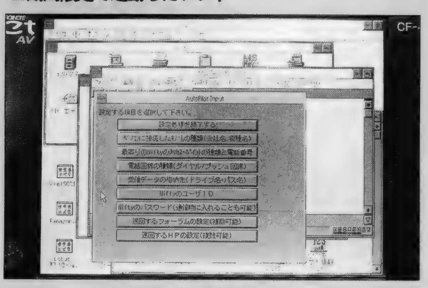
本ソフトは，画像通信に開局当初から力を入れている「K-NET」接続用に設定されています。



▲インストール画面



▲期間限定で起動したソフト

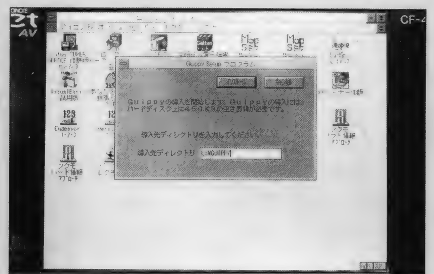


▲オート・パイロット設定画面

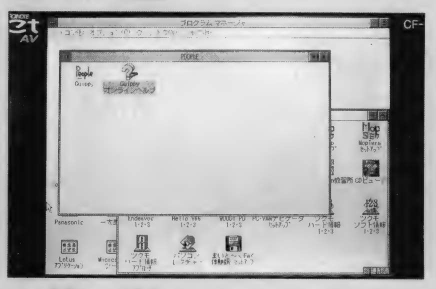
Guippy

WindowsのGUI機能をフルに生かした，「People」ネット専用の通信ソフトで，フリーに配布されています。

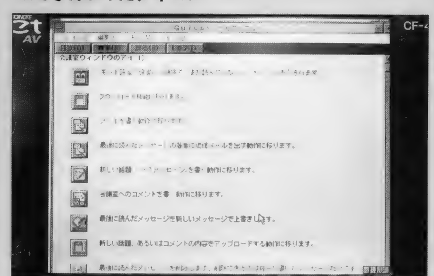
Windowsを使用している感覚で見やすく操作しやすい画面で通信が楽しめます。



▲インストール画面



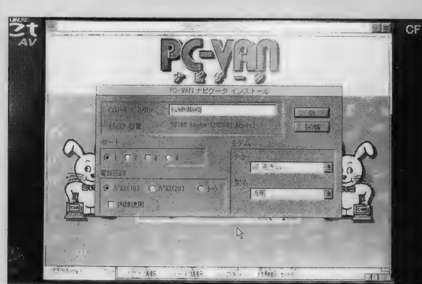
▲できあがったアイコン



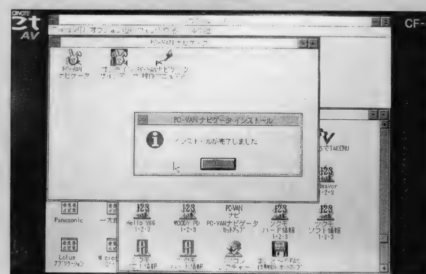
▲親切なヘルプもあり，操作は簡単

PC-VANナビゲーター

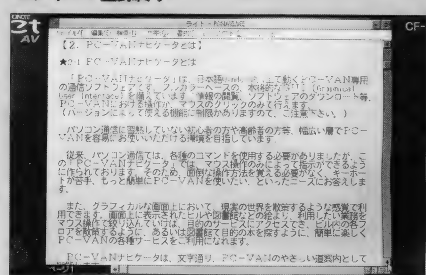
日本最大級のパソコン通信「PC-VAN」専用のソフトです。情報の検索などの操作はWindows感覚でできる利用者に親切な設定となっています。入会用のコーナーも用意されているので，この機会にメンバーになってしまいましょう。



▲かわいいインストール画面



▲アイコン登録終了



▲ヘルプで操作方法はわかる

ワープロ パソコン通信

BBS電話帳スペシャル

'95年5月に小社から出版された「ワープロ/パソコンBBS電話帳1995年春号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や，オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など，こちらのコーナーまでお知らせください。〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●ビジネス

地域情報から税・商法に関することまでビジネスに役立つデータベースが満載のネットワーク。

●アマチュア無線

アマチュア無線によるアクセス可能な局や無線の話題が豊富なネットワーク。アマチュア無線をしているなら一度は覗いてみたい。

KABU-NET

ビジネス

個人投資家のための株式情報センター

アクセス番号：0280-31-3167,,,,T12
運営時間：24時間
入会方法：メールボックスに希望パスワードと一緒に申し込んでください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：KBNETOSO
ゲストパスワード：KBNETUSR
住所：〒306 茨城県古河市平和町4-22
運営者：日本株研究センター 小川秀一郎
問い合わせ電話番号：0280-31-6058

●

ピポパポ情報ファミリー

ビジネス

情報処理技術者と情報処理ユーザーの交流の場

アクセス番号：0276-73-9280
運営時間：24時間
入会方法：ゲストで入り手続きしてください
入会金：無料
会費：無料（一部のセミナーは年会費1000円）
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒374 群馬県館林市本町4-12-3
運営者：ワークネットファミリー 代表：竹内威夫
問い合わせ電話番号：0276-75-2140

ビジネスネット

ビジネス

気の置けない仲間と通信を酌み交わす倶楽部

アクセス番号：03-3857-3906
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでアクセスして新規ユーザー登録アンケートに答えてください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：NEW
ゲストパスワード：なし
住所：〒121 東京都足立区伊興町3-23-8
運営者：小泉義仁
問い合わせ電話番号：03-3855-7680

●

AB-NET

ビジネス

税と会計を主体としたビジネス専門ネット

アクセス番号：03-3583-4466
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップでID発行。ただし有料CUGを使用するためには，所定用紙に必要事項を記入して事務局に郵送
入会金：無料 会費：無料（有料CUG有）
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒107 東京都港区赤坂3-11-3 赤坂中川ビル6階
運営者：(株)アカウンティングブレーン
問い合わせ電話番号：03-3583-2121

かっぱネット

ビジネス

我国唯一の建設産業界専用ネットワーク

アクセス番号：045-212-0265（会員専用）
運営時間：24時間
入会方法：所定の申込書に記入して郵便またはFAXで事務局へ送付してください
入会金：無料（当分の間）
会費：無料（当分の間）
ゲスト利用：不可
住所：〒231 神奈川県横浜市中区太田町2-22
運営者：東日本建設業保証(株)
問い合わせ電話番号：045-212-0281

●

●

FCCI NET

ビジネス

地域情報ネットワーク・サービス

アクセス番号：0776-33-8286
運営時間：24時間
入会方法：所定の申込書に記入。IDは，当所にて指定させていただきます
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST（英大文字）
ゲストパスワード：GUEST（英大字）
住所：〒910 福井県福井市西木田2-8-1
運営者：福井商工会議所経済情報センター
問い合わせ電話番号：0776-33-8285

「ふくすけ」

ビジネス

産業情報ネットワークパソコン通信システム

アクセス番号：0776-67-7388
運営時間：24時間
入会方法：所定様式の参加申込書によっての申し込み
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒910-02 福井県坂井郡丸岡町熊堂3-7-1-16
運営者：(財)福井県産業情報センター
問い合わせ電話番号：0776-67-7300

●

同友ネット

ビジネス

中小企業経営の情報交流ネットワーク

アクセス番号：052-822-9145
運営時間：24時間
入会方法：愛知同友会協同組合へ電話にて入会申込書を請求してください
入会金：10000円
会費：1000円/月
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒467 愛知県名古屋市瑞穂区河岸1-2-14
運営者：愛知同友会協同組合
問い合わせ電話番号：052-822-9139(浅井)

●

潮騒ネット

ビジネス

中小企業のためのパソコン通信

アクセス番号：0592-29-0405
運営時間：24時間
入会方法：電話で申込書を請求する
入会金：1000円（センター会員は無料）
会費：無料
ゲストID：MIC99999
ゲストパスワード：なし
住所：〒514 三重県津市栄町1-891 県合同ビル内
運営者：三重県中小企業情報センター
問い合わせ電話番号：0592-28-7299

●

プラネットひろしま

ビジネス

豊富な経営技術情報でビジネス・チャンス拡大

アクセス番号：082-243-4311
運営時間：24時間
入会方法：文書による手続きが必要
入会金：無料
会費：12000円/年，個人A6000円/年，個人B2000円/年
ゲストID：guest
ゲストパスワード：なし
住所：〒730 広島県広島市中区千田町3-7-47
運営者：(財)広島県産業技術振興機構広島県産業情報センター
問い合わせ電話番号：082-242-7762

VIP-NET

ビジネス

企業の繁栄に役立つ価値ある情報

アクセス番号：0839-21-1800(会員専用)
運営時間：24時間
入会方法：入会申込書を事務局に提出してください
入会金：当面無料
会費：当面無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒753 山口県山口市熊野町1-10 NPYビル10F
運営者：(財)山口県産業技術開発機構・山口県商工情報センター
問い合わせ電話番号：0839-22-3700

無線 仙台ローカルパソコンNET
地域情報と通信ネットで東北から幅広い通信(TRONネットから画像転送)

アクセス番号：0223-35-3537
運営時間：24時間
入会方法：オンライン登録，直接電話，FAX登録
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：BIG00000
ゲストパスワード：なし
住所：〒989-23　宮城県亘理郡亘理町荒浜字隈崎159-22
運営者：仙台ローカルパソコンNET
問い合わせ電話番号：0223-35-3382

●

無線 横須賀マイコンクラブBBS
だれでも気軽にパソコン通信しましょう

アクセス番号：0468-43-0042
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒239　神奈川県横須賀市久比里1-109-59
運営者：橋口義人
問い合わせ電話番号：非公開

●

無線 オレンジネット
あなたのための情報ライブラリー

アクセス番号：0820-23-4471
運営時間：24時間
入会方法：ゲストユーザーとして入り，入会申し込みボードに記入されるかシスオペあてに郵便物で連絡
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：ORANGE
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒742　山口県柳井市
運営者：上成　護
問い合わせ電話番号：非公開

●

無線 新・こにたんーねっと
新しくなりました「新・こにたんねっと」

アクセス番号：03-5607-4676
運営時間：24時間
入会方法：ゲストにて入り，アンケートで
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒132　東京都江戸川区中央2-4，3-304
運営者：小西弥寿夫
問い合わせ電話番号：03-3655-0759

●

無線 YDB-NET
あなたのためのデータベースです

アクセス番号：06-836-2468
運営時間：PM6:00→翌AM1:00
入会方法：ゲストでアクセスしてID登録してください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒565　大阪府吹田市桃山台
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●

無線 よけまん倶楽部
ふるさとの憩いの場

アクセス番号：0966-38-3635
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：2000円
会費：1000円/年
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒868-03　熊本県球磨郡錦町木上東1976-2
運営者：谷口一也
問い合わせ電話番号：0966-38-2491

●

BBS新局情報

■Media　Express
結婚情報や旅行情報を満載したネットワーク

アクセス番号：0722-90-2086
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：基本的には無料（一部有料サービス有）
会費：基本的には無料（一部有料サービス有）
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒590-01　大阪府堺市晴美台1-3-8
運営者：マイメイト(株)MEDIA EXPRESS事業部
問い合わせ電話番号：075-981-6783

●

■COMICS PLAZA NETWORK
まだまだこれからのネットです

アクセス番号：0426-70-0617
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●

■楽園
遊佐未森さんについて語りましょう！

アクセス番号：0774-53-3209
運営時間：24時間
入会方法：ログインしてAコマンドですうぅぅ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒610-01　京都府城陽市寺田深谷64-10
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●

■EXA-NET
サークルEXA情報局

アクセス番号：0975-92-4139
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒870-02　大分県大分市政所2301　YMプラザ3-206　平田方
運営者：サークルEXA
問い合わせ電話番号：非公開

パソコンレクチャーX(クロスオーバー)

TRACK#2:「ここらでドコMOの…」

BY くりひろし





★今月からベーマガ付録CDにLotus FreeLanceのプレゼンテーション・ファイルとして，なんとびっくり，パソコンレクチャーも収録されています。付録CDの使いかたのページを見てくださいね。

★MOの書き込みは，読み出しに比べて2～3倍も時間がかかります。なぜなら記録のしくみ上，書かれているデータを一度すべて消去してからでなければ書き込みができないためなのです。

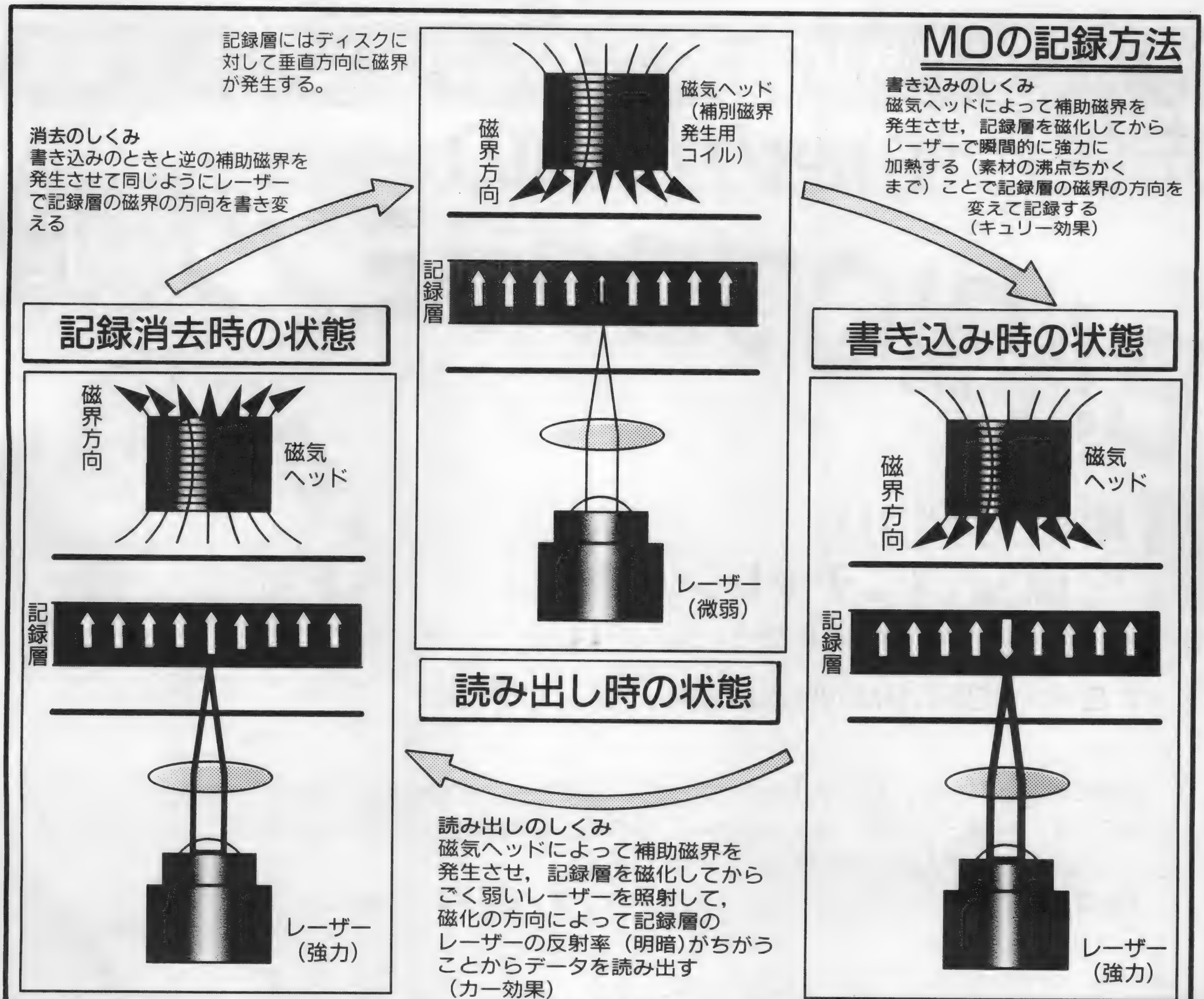
★540MBを超える大きさのハードディスクはDOS/Vパソコンの場合，拡張IDE接続か，SCSIインターフェース接続になりますが，これらが低価格化してきたのも，ごく最近の話です。

★CD-Rの記録方式は，レーザーを高出力にして，ピット（穴）のないところに新たに刻みこんでいるため，追加記録はできても，書き込まれているデータを消すことはできません。データの書き直しは古いデータの他に，新しいデータを追加してしまい，古いほうを無視する（これがマルチ・セッション対応という規格なのです）しくみなのです。そのため，使えば使うほど，残り容量が減っていきます。

★最近ではソフト付きのMOなんかも売られています。本来は大容量のため，フォーマットに時間がかかるため，サービスとしてあらかじめフォーマットして販売していたのですが，そこにソフトを書き込んでオマケのように販売しています（フロッピーでもすでにありますね）。逆に，ソフトの提供メディアとしてMOを使っているものも出てきました。この場合は，ソフトがMOにあるため，結果として書き換えのできる空き容量が100MB以上あるよ，という感じなのですね…MOはじつはCD-ROMの対抗ではなくて，フロッピーディスクの対抗なのかもしれません（実際MOのフォーマットにはスーパーフロッピー形式が良く使われています）。——ではまた来月!!


でででででででーんぅ〜
でででででで〜んぁ〜
ははは，
まっさかァ
〜〜〜〜!!
本当に神様の
声が聞こえる
んじゃない
だろーな？
ジョーダンは
23番いや，
冗談は
さておき…
前回の
続きだが！
前回については付録CDを見てくれぃ!!
ホッ
今や人気ナンバー1，
すっかり当たり前の
装備の感のある
CD−ROMだが…
マルチメディアには
不可欠ですよね！
MPC2でも
必須ハードって
ことになって
ますよね！
MPC2パソコンの例
MPC2とは？
マイクロソフトとタンディが作ったマルチメディアパソコン規格
CPU :486sx25MHz以上
RAM容量 :4MB以上
ハードディスク容量 :160MB以上
グラフィック表示能力 :VGA32000色以上
オーディオ再生能力 :16ビット44.1KHz以上
AV再生用周辺機器 :倍速CD−ROM
(Photo-CD，CD-ROM/XA 対応)
だが，そんな
CD−ROMには
じつは重大な欠点が
あってなぁ…
書き換えを自由
に行なうことが
できないんじゃ
（CD−Rは
追記式なので
書き換え自由
ではないのだ）
そりゃそうよ，
「ROM」
なんだから！
しかしじゃね，
マルチメディアで
扱われるデータは，
ほとんどが数メガ
バイトもの
大容量じゃろ？
そういえば
Video for Windows や
Quick Time 等の
画像データは2〜3分
でも10MBくらいに
なってしまうわねぇ
静止画
データ
動画
データ
つまり，市販
ソフトとして
売られる分には
読み出しだけでも
十分だったけど…
「自分でマルチ
メディアする」
にはやっぱり
記録できなきゃ
ダメってことね？
記録可能で大容量
の点だけ見れば，
ハードディスクは
今や1GB
（ギガバイト）
以上のクラスが
普及しはじめて
いるし，それでも
良いかもしれない…
でも，
ハードディスクって
持ち運びに不便です
よね！
リムーバル
ハードディスク
うむ，リムーバル
タイプのものもある
が，それなりの
大きさもあるしのう
厳しい条件よねぇ？
少なくても100メガ
バイト以上の大容量で，
書き換え自由で，
しかも軽くて丈夫で
持ち運び便利な
メディア…
と，聞いて
思い出すのは
やっぱし…
MO(Magneto Optical Disc
「光磁気
ディスク」
ですよね！
MAGNETO OPTICAL DISC
MOの特徴
・リード/ライト可（制限なし）
・持ち運びが容易（3.5インチサイズ）
・大容量（128〜230MB）
・CD同様，半永久的な耐久性
・ジャケット入りでCDよりも
ずっと安全性が高い
※5インチMOというものもありますが，
パソコンでは一般的ではありません


MOの容量って大きいとは聞いているけれど，CD－ROMほどではないのね
MOアクセス・スピード
CD（4倍速）……………………約125ms
ハードディスク…………………約 15ms
MO（読み出し）…………………約 40ms
MO（書き込み）…………………約120ms
（MO書き込みは読み出しの2～3倍）
128MBタイプ
きれいな放射状の模様（セクタ）が見える。
128MB 2,500円位で，ハードディスクの2割感覚
230MBタイプ
放射状ではないセクタ模様が見える。230MBドライブは128MBもアクセス可能。
230MB 4,500円位。
あら，意外と速い！
そ，結構イケるだろ？4倍速CDのアクセス速度は125msだから，書き込み時間はどっこいじゃが，読み出し時間なら6倍速CDにも負けんぞ，と。
それにしてもMOはCD－ROMに似ていると良く言われる割には性能がちがいますね
そりゃそうだ，似てるようだが結構大きなちがいがあるのじゃぞ
読み出し方式が，レーザーを照射してその反射光の明滅からデータを読み出す原理であるというところまでは同じじゃが…
CDが物理的に穴のあるなしで光の反射が変わることを利用しているのに対して，
CD
MOでは磁性体の磁化方向のちがいで光の反射率が変わる「カー効果」を利用している点が全くちがう。つまり，MOには穴（ピット）はないのだ!!
MO
MOの構造はこうなってるのよ！
保護コート（ハードコート）
トラックガイドグルーブ（プリグルーブ）
ポリカーボネイト層
誘電体層
垂直磁化記録層（テルビウム鉄アモルファス）
断熱層
反射層（アルミ等）
保護コート
1.6μm
1μm=1/1000mm
磁界
磁気ヘッド
データスポット
対物レンズ
レンズ
ビームスプリッタ
光電素子（フォトディテクタ）
コリメータレンズ
マルチモード半導体レーザー（レーザー出力が強弱可変）
こっちはMOドライブのしくみね！
ん〜〜…



MOは磁石に弱いってホント？

答え：ウソです。

注意：磁界を利用しているため，磁石に弱いと思われそうだが，磁気ヘッドは磁界を発生させて記録層に磁界の向きを発生さすために使われるだけで，磁気によって記録しているのではない。あくまでも，レーザーによって記録層の素材を物理的に変化させているのであり，磁石を近づけてもMOは記録が破壊されることはない。



ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



第39回 座標の利用と座標変換にチャレンジ！

《PC-9801/9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太

数学や物理などでは，物体や点などの位置を“座標”という考えかたで表現し，計算します。一番わかりやすい座標としては，直角に交わる二つの直線を基準とした“XY座標空間”がありますが，これ以外にもたくさんの座標の表現方法があります。

今回は，いろいろな座標の取りかたを見て，パソコンで応用してみましょう。

座標は何の役に立つ？

“座標”というのは，ものの位置を表す方法の一つです。

たとえば，広場に財宝が埋めてある状況を考えてみましょう（**第1図**）。埋めた跡（あと）がわからない場合であっても，財宝を埋めた本人は周囲の風景などから，どこに埋めてあるかを判断できます。しかし，それ以外の人に対して財宝の場所を知らせる場合は，どうしたらよいでしょうか？

簡単な方法としては，埋めた本人の記憶をもとに，どのような場所に埋めたかを伝えるやりかたがあります。**第1図**の例では，「桜の木と梅の木のまん中あたり」というぐあいに知らせるわけです。

このような方法は直感的にわかりやすいのですが，桜の木が1本でなく，まぎらわしい位置にもう1本あったような場合には，まちがえる可能性が高くなります。また，桜の木と梅の木が離れている場合は，まん中を正確に求めることがむずかしくなってしまいます。

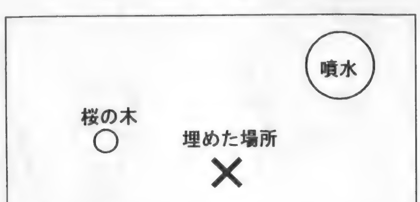
ここで登場するのが，座標の考えかたです。まず，基準になる位置をきめ，「ここからどの方角へどれぐらい移動した位置に埋めてある」ということを知らせるのです。

たとえば**第2図**のように，広場に1本しかない梅の木を基準とし，梅の木から広場の入口へ向かう方向をA方向，梅の木から広場の噴水へ向かう方向をB方向として，梅の木からA方向へ5m，B方向へ4m，というように示すわけです。この手法では，基準として利用した梅の木や入口，噴水などの位置が変化しない限り，埋めた場所を正確に求められます。

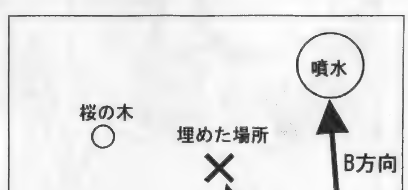
このように，物体の位置を方向とその方向への移動量によって表すのが，基本的な座標による位置の表現方法です。

座標系の設定には“座標原点”と“座標軸”の設定が必要です。原点というのは基準となる位置のことで，この例では梅の木の位置が原点となっています。座標軸というのは方向の基準となる向きを持った直線のことで，この例では梅の木から入口への方向と，梅の木から噴水への方向の二つが相当します。

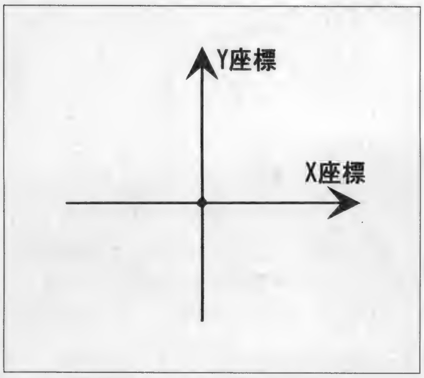
座標原点は通常一つですが，座標軸は指定する物体が特定の直線上に存在するならば1本，



《第1図》財宝が埋めてある広場



《第2図》このように座標を使えば位置を知らせることができる！



《第3図》これがXY直交座標系だ！

特定の平面上に存在するならば2本，空間すべてに存在するならば3本設定する必要があります。

一番多く使われるのが直交座標系だ！

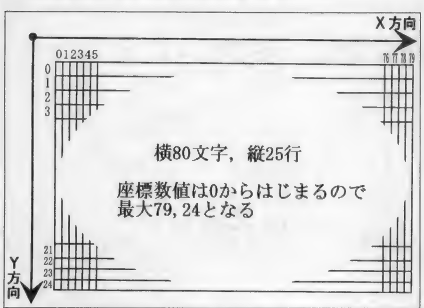
座標系としてもっとも身近なものは，**第3図**のように横軸をX座標，縦軸をY座標としたものでしょう。この座標系は，座標軸であるX軸とY軸が直角に交わっていることから"直交座標系"とも呼ばれます。

BASIC言語では，文字やグラフィックを画面に表示することができますが，このときにはそれぞれキャラクタ座標系とグラフィック座標系によって表示する位置を指定します。

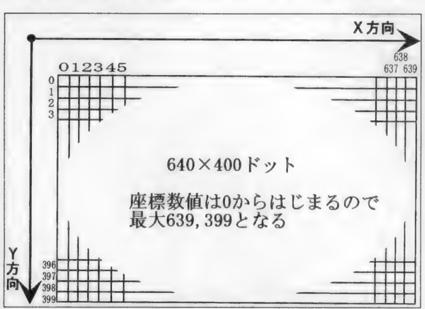
PC-98シリーズ用『N88日本語BASIC』の場合は，キャラクタ座標系は**第4図**のように，グラフィック座標系は**第5図**のようになっています。通常の座標系とくらべると，

①マイナスの領域がない
②Y座標軸の向きが逆になっている
③座標を示す数値が整数である

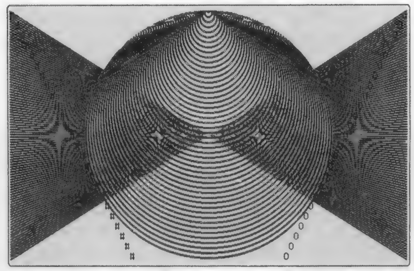
という点にちがいがあります。



《第4図》N88日本語BASICのキャラクタ座標系



《第5図》N88日本語BASICのグラフィック座標系



《写真1》グラフィック画面とテキスト画面に描画を行なった例

リスト1は，キャラクタ画面やグラフィック画面に，文字やグラフィックを表示するプログラムです。実行すると，**写真1**のような画面が表示されます。**リスト1**の内容と**写真1**の結果が，**第4図**や**第5図**の座標系に対応していることを確認してみてください。

このプログラムでは，キャラクタ画面についてはLOCATE命令を使って表示位置を指定し，グラフィック画面については個々の描画命令で表示位置を指定しています。

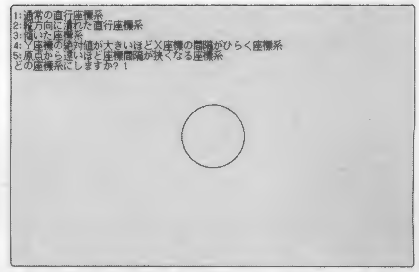
直交座標系は平面だけでなく，立体空間にも応用できます。垂直に交わるX座標軸，Y座標軸に加えて，X座標軸ともY座標軸とも垂直に交わるZ座標軸を設定してやれば，X座標，Y座標，Z座標の三つの数値によって空間上での物体の位置を指定できます。今回は触れませんが，3次元グラフィックなどではこのような立体空間に座標系を設定して，処理を行なっています。

座標系を変形させてみよう！

さて，このような直交座標系を"変形させてみる"ということに挑戦してみましょう。

座標系は，物体の位置を指定する基準となるものですから，これを変形させると物体の位置関係なども変形します。

ここでは，**第6図**のような直交座標系を変形させてみることにしましょう。**リスト2**は，座標変換を行なったあとに円を描くプログラムです。実行すると，座標変換方式を聞いてくるので，変換方式に対応した数値を入力してください。すると，指定された座標変換を行なったあとに円を描きます。



《写真2》通常の直交座標系では，座標数値で円に対応する図形はそのまま円になる

第6図の直交座標系上で円を描くと，画面上にもそのまま円が表示されます（**写真2**）。しかし，**第7図**のような座標系上で円を描くと，円がつぶされたようになり，楕円（だえん）になります（**写真3**）。さらに，**第8図**のような座標系上で円を描くと，円は楕円になった上に傾いて表示されます（**写真4**）。座標系が変形すると，その座標系上で円を描いても，もとの座標系では円には見えなくなってしまうのです。

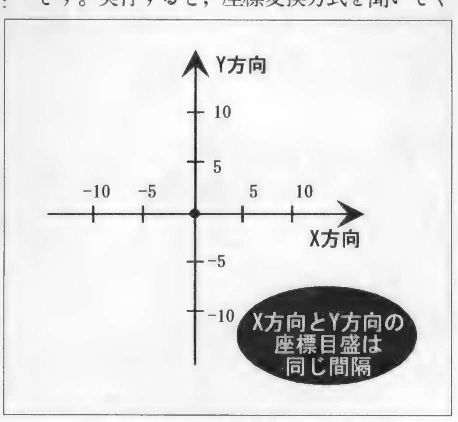
リスト2では，他にも特殊な座標変換が行なえます。座標変換方式をいろいろと選択して，円がどのような図形に変形されてしまうかを試してみてください。

変形空間ライト・サイクル・ゲーム

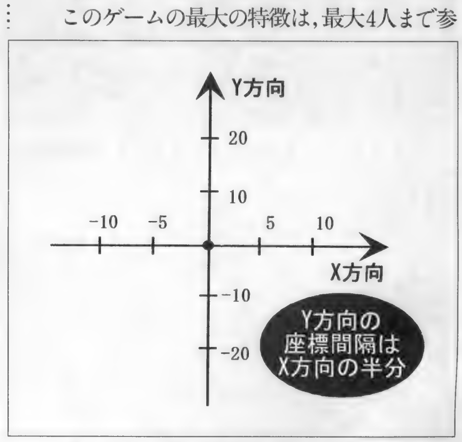
リスト2では，特殊な座標変換を使った空間を紹介しました。つぎは，この空間でプレイするライト・サイクル・ゲームを紹介しましょう。

リスト3を入力して実行すると，**写真5**のような画面が表示されます。ゲーム内容は，いわゆるライト・サイクル・ゲームと同じで，プレイヤーは画面上を移動するドットを操作してなるべく長い時間，ドットの軌跡（自分の軌跡も含む）や周囲の壁に激突しないようにします。

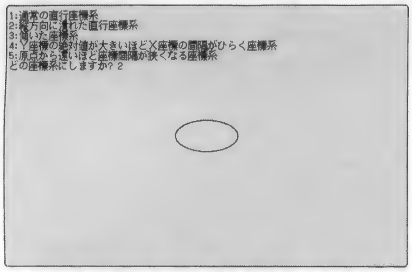
このゲームの最大の特徴は，最大4人まで参



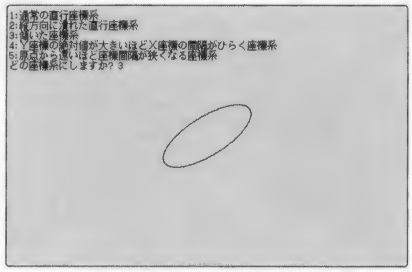
《第6図》変形するまえの座標系



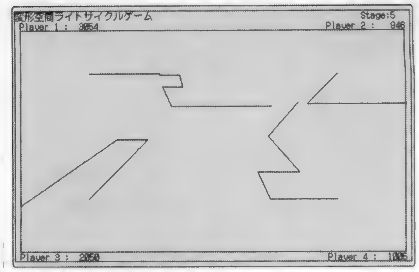
《第7図》Y座標の座標間隔がせまい座標系



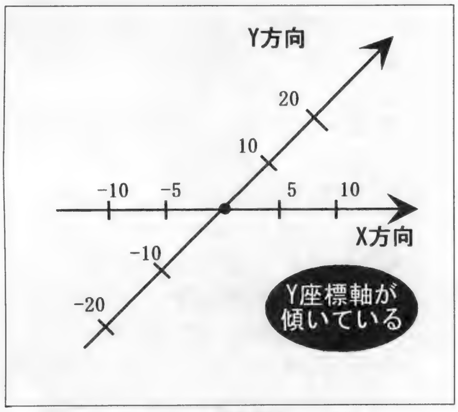
《写真3》座標軸の単位が異なる直交座標系では，図形が座標軸方向に伸びたりつぶれたりする



《写真4》座標軸が傾いている場合は，図形も傾いてしまう



《写真5》座標系が直交座標とは限らないライト・サイクル・ゲーム。座標が変形している場合は注意してプレイしないと，予想もしない方向へライト・サイクルが曲がってしまうことがある



《第8図》傾いた座標系はこうなる！

加できることです。操作キーを，**第1表**に示します。

ゲーム中は，ある程度時間が経過するまでは，生存プレイヤーに得点が加算されていきます。最後まで激突せずに残ったプレイヤーーには，ボーナスとして千点が加算されます。

ステージ終了後は，スペース・キーを押すことでつぎのステージに進みます。5ステージ

《第1表》操作キー一覧

	色	右ターン	左ターン
プレイヤー1	紫色	6	4
プレイヤー2	緑色	:	]
プレイヤー3	水色	M	N
プレイヤー4	黄色	X	Z

終了すると，ゲーム終了です。ここで，リターン・キーを押すと再ゲームとなります。

これだけでは普通のライト・サイクル・ゲームとあまり変わりませんが，このプログラムでは座標系が通常の直交座標ではない場合があります。このため，普通は直線状に移動し直角にコースを変更するライト・サイクルが，曲がりながら進んだり急な角度で曲がったりします。

このライト・サイクル・ゲームでは，画面に表示したり衝突を判定するときに，座標変換を行なっています。つまり，ゲーム中での空間と画面上に表示される空間の対応を，ゆがんだ状態にしているわけです。

これによって，ゲーム中では通常の直交座標を利用しているのですが，実際の画面上では変形されて表示され，一風変わったゲームになっています。

座標系の変形状況は，プレイするたびに乱数によってきまります。よって，スタート直後はどのような座標系になっているかわからないこともあります。早い段階で座標系の変形状況をつかむと，有利にゲームを進めることができるわけです。

まとめ

今回は，座標系の考えかたとその変形について説明してきました。座標系自体は，地図をはじめとして，ふだんの生活で数多く利用されています。

一方，座標系の変形というのは，実際の生活ではあまり利用するケースはないようです。しかし，最近目にすることが多いCG(コンピュータ・グラフィックス）などの非現実空間では，よく利用されることがあります。

CGに興味のある人は，この座標と変形をよく理解しておきましょう。

付録CDには

ここで紹介したプログラムを，PC-98／FM TOWNSシリーズ用にそれぞれ収録している！

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

《リスト1》キャラクタ／グラフィック座標系表示プログラム・リスト

```
100 WIDTH 80,25                                    '画面モードの設定
110 CONSOLE 0,25,0,1                         'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 SCREEN 3                                    'TOWNSは 120 SCREEN0 0
130 CLS 3                                          'TOWNSは 130 CLS 0
140 FOR X=0 TO 24
150  LOCATE X,X                       'X座標とY座標の値が同じ場所に表示
160  PRINT "#";
170 NEXT
180 FOR X=0 TO 24
190  LOCATE 79-X,X                             '画面右上から左下方向へ表示
200  PRINT "O";
210 NEXT
220 FOR Y=0 TO 399
230  LINE(0,Y)-(639,399-Y),Y MOD 4+1   'TOWNSは ~399-Y),PSET,Y MOD 4+1
240 NEXT
250 FOR Y=1 TO 199
260  CIRCLE(320,Y),Y,Y MOD 4 + 1                          '中央上から下へ
270 NEXT
280 WHILE INKEY$=""
290 WEND
300 END
```

《リスト2》座標変換サンプル・プログラム・リスト

```
100 WIDTH 80,25                                    '画面モードの設定
110 CONSOLE 0,25,0,1                         'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 SCREEN 3                                    'TOWNSは 120 SCREEN0 0
130 CLS 3                                          'TOWNSは 130 CLS 0
140 EF=0
150 WHILE EF=0
160  CLS
170  PRINT "1:通常の直行座標系"
180  PRINT "2:縦方向につぶれた直行座標系"
190  PRINT "3:傾いた座標系"
200  PRINT "4:Y座標の絶対値が大きいほどX座標の間隔が広がる座標系"
210  PRINT "5:原点から遠いほど座標間隔が狭くなる座標系"
220  INPUT "どの座標系にしますか";Z
230  GOSUB *PUTCIRCLE
240  IF Z=0 THEN EF=1
250 WEND
260 END
270 *PUTCIRCLE
280 CLS 2                                          'TOWNSは 280 CLS 5
290 FOR R=0 TO 359
300  RR=R/360*2*3.1416 '度→ラジアンの変換
310  X=COS(RR)*50
320  Y=SIN(RR)*50
330  ON Z GOSUB *NORMAL,*FAT,*ANGLE,*HENKEI1,*HENKEI2
340  IF R>0 THEN LINE(OX+320,200-OY)-(X+320,200-Y),7   'TOWNSは ~200-Y),PSET,7
350  OX=X
360  OY=Y
370 NEXT
380 RETURN
390 *NORMAL
400 RETURN
410 *FAT
420 Y=Y/2
430 RETURN
440 *ANGLE
450 X=X+Y
460 RETURN
470 *HENKEI1
480 X=X*(1+ABS(Y)*.1)
490 RETURN
500 *HENKEI2
510 X=X/(1+ABS(Y)*.1)
520 RETURN
```

《リスト3》『変形空間ライト・サイクル・ゲーム』プログラム・リスト

```
1000 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2))*100+VAL(RIGHT$(TIME$,2))      '乱数初期化
1010 WIDTH 80,25
1020 CONSOLE 0,25,0,1                           'TOWNSは 1020 CONSOLE 0,25,0
1030 SCREEN 3                                     'TOWNSは 1030 SCREEN0 0
1040 CLS 3                                           'TOWNSは 1040 CLS 0
1050 SSS=1  'パソコンの速度に合わせてウェイトを入れてください（スタート合図用）
1060 SSW=1       'パソコンの速度に合わせてウェイトを入れてください（ゲーム用）
1070 DIM LF(3),LX(3),LY(3),LV(3),SCORE(3)             '各ライト・サイクルのデータ
1080 DIM MX(3),MY(3)                           '移動方向から移動量を求める配列変数
1090 FOR I=0 TO 3
1100  READ MX(I),MY(I)
1110 NEXT
1120 WHILE -1
1130  FOR I=0 TO 3
1140   SCORE(I)=0                                               'スコアクリア
1150  NEXT
1160  FOR STAGE=0 TO 4                                          '5回プレイする
1170   ZAHYO=INT(RND(1)*5)+1                                    '座標系を決定
1180   GOSUB *PUTSTAGE
1190   GOSUB *GAME
1200  NEXT
1210  GOSUB *GAMEEND
1220 WEND
1230 END
1240 *PUTSTAGE
1250 CLS 3                                           'TOWNSは 1250 CLS 0
1260 PRINT "変形空間ライト・サイクル・ゲーム"
1270 LOCATE 70,0
1280 PRINT USING "Stage:#";STAGE+1
1290 GOSUB *PUTSCORE
1300 LINE(0,0)-(639,399),1,BF                    'TOWNSは ～(639,399),PSET,1,BF
1310 LINE(10,32)-(629,383),0,BF                  'TOWNSは ～(629,383),PSET,0,BF
1320 LX(0)=-100                                      'ライト・サイクル初期位置
1330 LY(0)=100
1340 LV(0)=1
1350 LX(1)=100
1360 LY(1)=100
1370 LV(1)=2
1380 LX(2)=-100
1390 LY(2)=-100
1400 LV(2)=0
1410 LX(3)=100
1420 LY(3)=-100
1430 LV(3)=3
1440 GOSUB *PUTLC
1450 RETURN
1460 *PUTSCORE                                                  'スコア表示
1470 I=1
1480 FOR Y=1 TO 24 STEP 23
1490  FOR X=1 TO 63 STEP 62
1500   LOCATE X,Y
1510   PRINT USING "Player # : #####";I;SCORE(I-1);
1520   I=I+1
1530  NEXT
1540 NEXT
1550 RETURN
1560 *PUTLC
1570 FOR I=0 TO 3                                       'ライト・サイクル表示
1580  X=LX(I)
1590  Y=LY(I)
1600  GOSUB *ZAHYOHENKAN                                         '座標変換
1610  PSET(X+320,200-Y),I+3
1620 NEXT
1630 RETURN
1640 *ZAHYOHENKAN                                                '座標変換
1650 ON ZAHYO GOSUB *NORMAL,*FAT,*ANGLE,*HENKEI1,*HENKEI2
1660 RETURN
1670 *NORMAL
1680 RETURN
1690 *FAT
1700 Y=Y/2
1710 RETURN
1720 *ANGLE
1730 X=X+Y
1740 RETURN
1750 *HENKEI1
1760 X=X*(1+ABS(Y)*.01)
1770 RETURN
1780 *HENKEI2
1790 X=X/(1+ABS(Y)*.01)
1800 RETURN
1810 *GAME
1820 GOSUB *STARTBEEP
1830 FOR I=0 TO 3
1840  LF(I)=1                               'すべてのライト・サイクルを有効にする
1850 NEXT
1860 PLAYER=4                                               '生存プレイヤー数
1870 TI=0
1880 WHILE PLAYER>1
1890  GOSUB *KEYCHECK                                          'キー入力チェック
1900  GOSUB *MOVE                                          'ライト・サイクル移動
1910  FOR I=0 TO SSW
1920  NEXT
1930  FOR I=0 TO 3
1940   IF TI<3000 THEN SCORE(I)=SCORE(I)+LF(I)           '生存中はスコアが増える
1950  NEXT
1960  GOSUB *PUTSCORE
1970  TI=TI+1
1980 WEND
1990 GOSUB *STAGEEND
2000 RETURN
2010 *STARTBEEP
2020 LOCATE 35,13
2030 PRINT "R e a d y"
2040 A$=TIME$
2050 FOR I=0 TO 3
2060  IF I>0 THEN BEEP 1
2070  FOR J=0 TO 399*SSS
2080  NEXT
2090  BEEP 0
2100  A$=TIME$
2110  WHILE A$=TIME$
2120  WEND
2130 NEXT
2140 LOCATE 35,13
2150 PRINT "  G o !  "
2160 BEEP 1
2170 FOR J=0 TO 999*SSS
2180 NEXT
2190 BEEP 0
2200 LOCATE 35,13
2210 PRINT "         "
2220 RETURN
2230 *KEYCHECK
2240 A$=INKEY$
2250 N=INSTR("4466:*]}nNmMzZxX",A$)                 '対応するキーかどうかをチェック
2260 IF N=0 OR A$="" THEN RETURN
2270 PN=(N-1)¥4                         '入力されたキーに対応するプレイヤー・ナンバー
2280 KC=(N-1) MOD 4                                '入力されたキーを動作番号に変更
2290 IF KC=0 OR KC=1 THEN GOSUB *LEFTTURN ELSE GOSUB *RIGHTTURN
                                                   '動作番号によって左右にターンする
2300 RETURN
2310 *LEFTTURN
2320 LV(PN)=(LV(PN)+3) MOD 4                                  '移動方向を左へ回転
2330 RETURN
2340 *RIGHTTURN
2350 LV(PN)=(LV(PN)+1) MOD 4                                  '移動方向を右へ回転
2360 RETURN
2370 *MOVE
2380 FOR I=0 TO 3
2390  IF LF(I)=1 THEN GOSUB *LCMOVE
2400 NEXT
2410 RETURN
2420 *LCMOVE
2430 OX=LX(I)
2440 OY=LY(I)
2450 NX=OX+MX(LV(I))                                                '移動後の座標
2460 NY=OY+MY(LV(I))
2470 X=NX
2480 Y=NY
2490 GOSUB *ZAHYOHENKAN
2500 NXG=INT(X)
2510 NYG=INT(Y)
2520 X=OX
2530 Y=OY
2540 GOSUB *ZAHYOHENKAN
2550 OXG=INT(X)
2560 OYG=INT(Y)
2570 IF NXG<>OXG OR NYG<>OYG THEN GOSUB *CCHECK                    '接触チェック
2580 LINE(NXG+320,200-NYG)-(OXG+320,200-OYG),I+3  'TOWNSは ～,200-OYG),PSET,I+3
2590 LX(I)=NX
2600 LY(I)=NY
2610 RETURN
2620 *CCHECK                                                        '接触チェック
2630 X=NXG+320
2640 Y=200-NYG
2650 GOSUB *GETPOINTCOLOR                                  '指定したドットの色を調べる
2660 IF C=0 THEN RETURN                                   '何もなければ接触していない
2670 LF(I)=0                                                              '消滅
2680 BEEP
2690 PLAYER=PLAYER-1
2700 RETURN
2710 *STAGEEND
2720 FOR I=0 TO 3
2730  IF LF(I)=1 THEN SCORE(I)=SCORE(I)+1000                '最後まで残ると+1000点
2740 NEXT
2750 GOSUB *PUTSCORE
2760 WHILE INKEY$<>" "
2770 WEND
2780 RETURN
2790 *GAMEEND
2800 LOCATE 31,12
2810 PRINT "G a m e   O v e r"
2820 WHILE INKEY$<>CHR$(13)
2830 WEND
2840 RETURN
2850 DATA 0,1,1,0,0,-1,-1,0                                      '移動方向と移動量
2860 *GETPOINTCOLOR
2870 C=POINT(X,Y)    'TOWNSは 2870 GET@A(X,Y)-(X,Y),Z%:C=Z%(0)-8:IF C<0 THEN C=0
2880 RETURN
```

付録CDのプログラム実行方法

付録CDには，ここで紹介したプログラムを収録しています。それぞれ，つぎのファイルを読み込んで実行してください（BASIC言語のバージョンはなるべく新しいものを用意すべし）。

●PC-98シリーズの場合

MS-DOS版『N88日本語BASIC』を起動し，付録CDの“¥basic¥bp_kouza¥n88basic”ディレクトリにある“list1.bas”～“list3.bas”を実行します。CD-ROMが“Qドライブ”なら，

run "q:¥basic¥bp_kouza¥n88basic¥list1.bas"⏎

と入力します。プログラムを終了させるときには，［STOP］キーを押してください。

●FM TOWNSの場合

F-BASIC386を起動して，［ファイル］［読み込み］で付録CDの“¥basic¥bp_kouza¥f_basic”ディレクトリにある“list1.bas”～“list3.bas”を読み込み，［実行］［run］で起動できます。FM TOWNSの場合は，コンパイル・ファイルも用意していますので，F-BASIC386がない人でもプログラムを実行することができます。Towns OSを起動し，ドライブ群の中からCD-ROMをダブル・クリックしてください。そして，右上の［□］マークをクリックして［ファイル］を選択し，ウィンドウに付録CD収録ファイルを表示させます。“¥basic¥bp_kouza¥f_basic”ディレクトリにある“list1.exp”～“list3.exp”をダブル・クリックすることで，プログラムが実行できます（リストの改変はできません）。

Towns OSをCD-ROMで起動するときには，対象ファイルをあらかじめフロッピーディスクにコピーしてください。プログラムを終了させるときには，いずれも［break］キーを押します。

応用
自由自在！

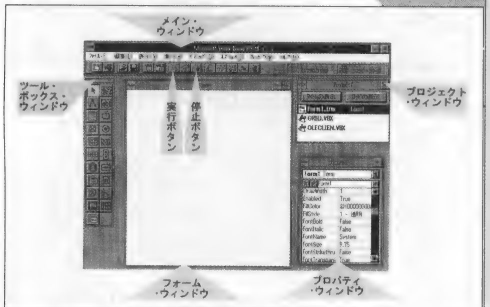
Windowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic研究所

愛称 VB研

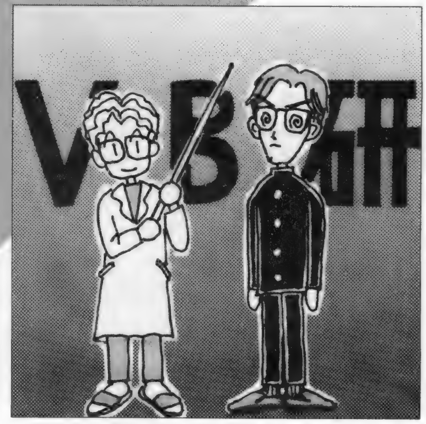
所長●竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
Illustration●Jun Ishiguro

《第1図》VBの起動画面



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）

■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先 マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300



第3部 これからWindowsプログラミングをはじめる人へ
第1回 Visual Basicの基礎を理解しよう！

Windowsプログラミング・システムの標準ともいえるのが，マイクロソフトから発売されている『Visual Basic（ビジュアル・ベーシック，以降VBと略）』。このVBのすべてをお送りするVB研も，ついに第3部がはじまりました！

今月は，新たな気持ちで“VBをはじめよう”という人向けに，VBの基礎を紹介します。付録CDには，プログラム版VB研として“VB試用版を使ったビューア”を収録しています。本連載ともども，楽しんでください。

新しい助手“3号”登場！

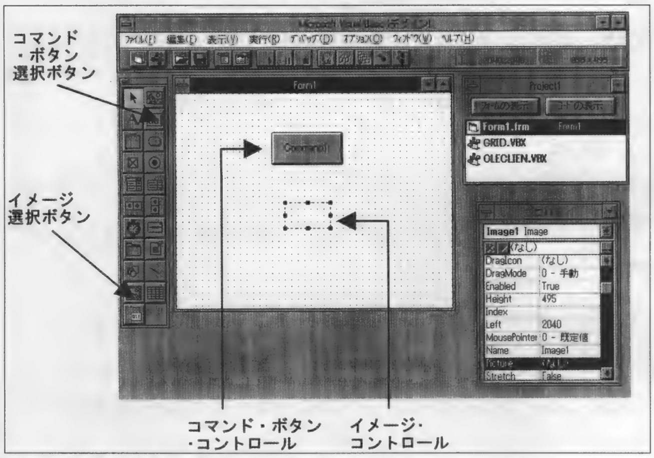
所長 ついにはじまりました，VB研第3部。いやー，新しいってことは，何でもイイもんだねぇ。
助手 なるほど，所長は「女房と畳は，新しいほどいい」といいたいわけですね。メモしておこう，「所長は女好き」と。
所長 むっ，そのするどい洞察力，キサマは誰だ！
助手 誰って，あなた，私がしゃべるときは“助手”という文字がでているじゃないですか。メモしておこう，「所長はボケタイプ」と。
所長 …。君，変わってるね。
助手 「人を変人扱いする」と。
所長 メモはやめぃ！ キサマが助手3号か。これまでも，助手どもには苦汁を飲まされていたが，登場してここまで言われたのははじめてだぞ。
助手 気にしないでください。性格ですから。
所長 …。うぅ。先が思いやられるなぁ。

そもそもVBとは何だ！

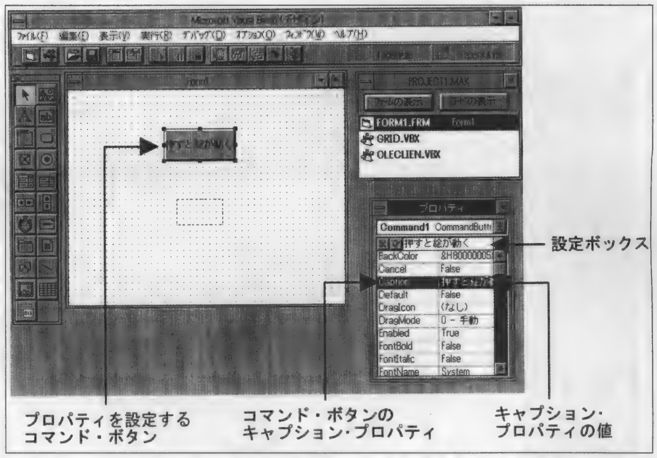
所長 ところでキミ，プログラミングの経験はあるのかね？
助手 98で，BASICをちょっと。
所長 Windows環境でのプログラムは？
助手 ないですね。えっへん。
所長 うーん，よくいるよね，こういう人。それで，これからWindowsプログラミングを勉強したい，というわけだな。
助手 そのとおり。で，「Windows環境なら，Visual Basicがいいぞ！」といいたいんでしょう。
所長 あたりです。
助手 所長，もしかしてマイクロソフトのまわしもの？
所長 そ，そんな不穏当な発言はやめなさい！
助手 あやしい。
所長 さてそれでは，Visual Basicの特徴をつぎに説明致しましょーう。
助手 うまく逃げましたね。ニヤリ。

●Visual Basicの特徴

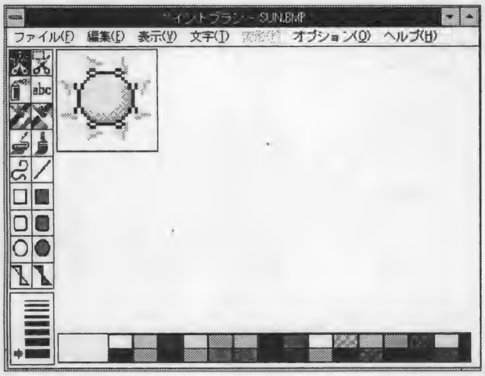
①画面のレイアウト，コードの入力，プログラムの実行，デバッグなどを，ウィンドウやマウスを使い，グラフィカルに行なえる。
②あらかじめ，ボタンやリスト・ボックスなどの部品が用意されており，それらを“お絵かきツール感覚”でウィンドウ上に配置するだけで，画面のデザインが作成できる。

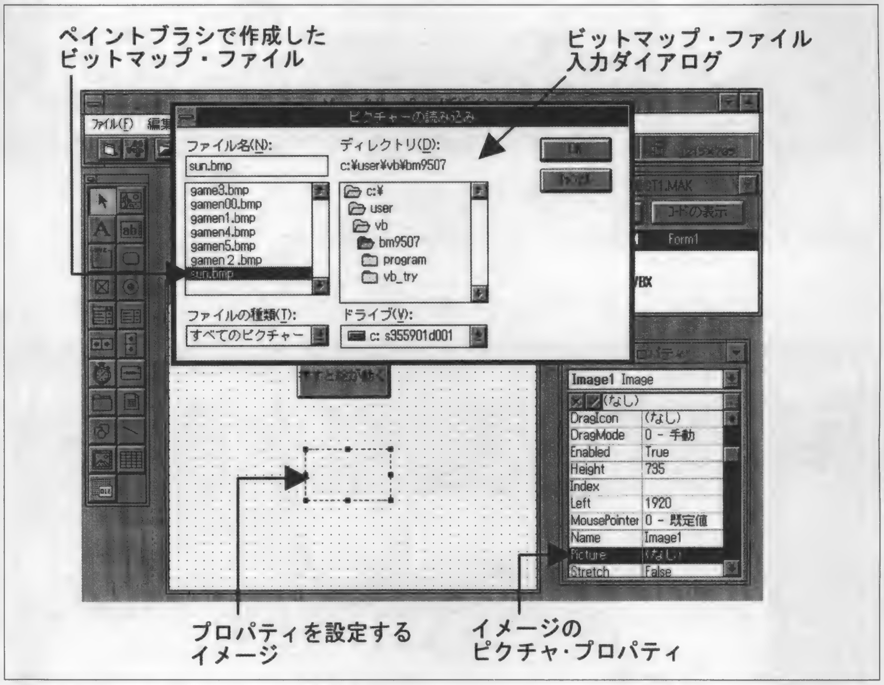


《第2図》部品を配置しているところ



《第3図》プロパティの設定。ここで文字や色などを設定するのだ！


《第4図》ペイントブラシで絵を作成する



《第5図》ビットマップ・ファイルを読み込む

③実行形のEXEファイルを作成できるので，VBがない環境でもプログラムを動かすことができる。

所長　というわけだ。どうだ，助手3号よ，理解できるか？

助手　まっ，キホンってヤツですね。

VBを起動してみよう！

所長　それでは，VBを立ちあげてみようじゃないか。

助手　当然，Windowsから起動するんですよね。

所長　うむ。ここでは，付録CDにも収録している『Visual Basic試用版』を使って説明していこう。付録CDのセットアップを完了させると，VB試用版のアイコンが登録されるぞ。

助手　このアイコンをダブル・クリックするわけですね。ほぅ，起動しましたね。

所長　読者のみなさんも，ここでVB試用版を立ちあげてほしい。第1図のような画面が表示されるはずだ。

助手　たくさんウィンドウがでてきましたねぇ。

所長　それぞれのウィンドウには，つぎのような意味があるのだ。

●メイン・ウィンドウ…VBの起動や終了，ファイルの読み込み／保存など，VBの基本的な機能を実行するウィンドウ。

●フォーム・ウィンドウ…プログラム実行時に表示されるウィンドウ。このウィンドウ上に，ボタンやイメージなどを部品を配置して，画面のデザインを作成していく。プログラムにより，複数のフォームを使う場合もある(入力画面と結果出力画面のウィンドウをわける場合など)。

●ツール・ボックス・ウィンドウ…ここから，フォーム上に置かれるボタンやタイマなどの部品を選択する。これらの部品のことを，VBでは“コントロール”と呼ぶ。

●プロパティ・ウィンドウ…フォームやボタンなどの部品に対し，タイトルや色などさまざまな項目を設定するためのウィンドウ。

●プロジェクト・ウィンドウ…プログラムで利用するフォームを管理するツール。選択したフォームや，フォームのコードを表示する機能がある。

プログラミングで一番重要なことは何だ！

助手　ウィンドウの役割は，だいたいわかりました。つぎは，プログラミングに入るわけですね。さあ，はじめましょう。さぁさぁ，はやくはやく。

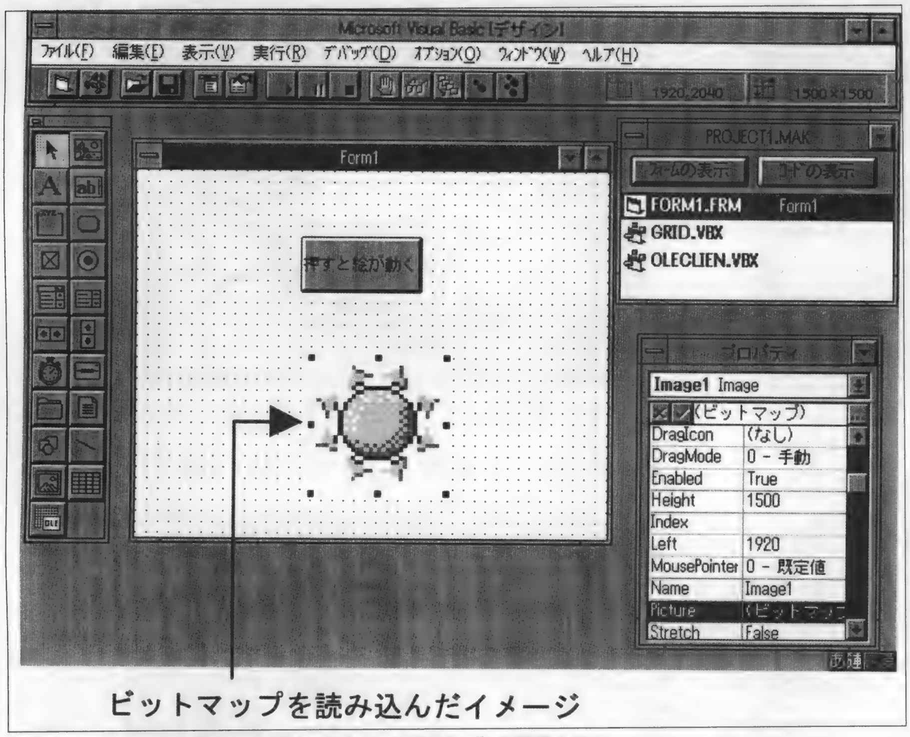
所長　えーぃ，ガッつくな！　もっとこう，気持ちに余裕を持てないのかね。VBでは，プログラム・コード入力のまえに，プログラミングでもっとも重要なコトをやらなければいけないのだ。

助手　それ，何ですか？

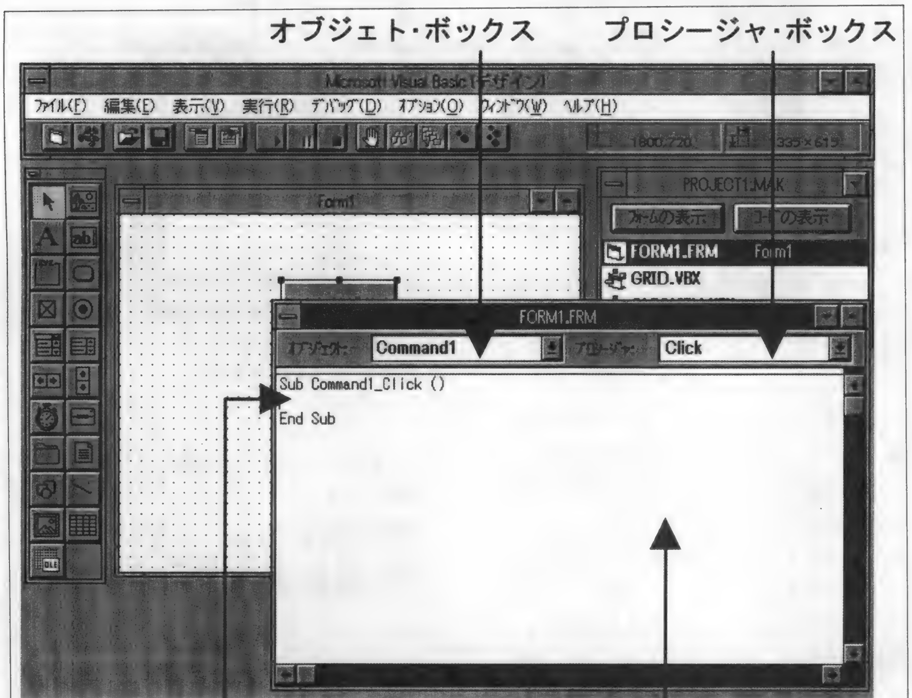
所長　ふっふっふ。それは，“画面デザイン”だぁ！

助手　ぇー？

所長　何だ，その不満そうな声は。マルチメ



《第6図》 イメージの表示。今回はおなじみ“太陽さん”を登場させた



《第7図》 プログラム・コードを入力していく。ここが一番BASICらしい

ディア時代を迎え，今一番重要視されているのが，統合的なデザインなのだぞ。

助手　うさんくさいですねぇ。ぼくは，テクニカルなプログラミングに力を入れたいな。

所長　VBは，まずデザインなの。それじゃあ，基本的な部品の配置を説明するから，ちゃんと聞くんですよ。

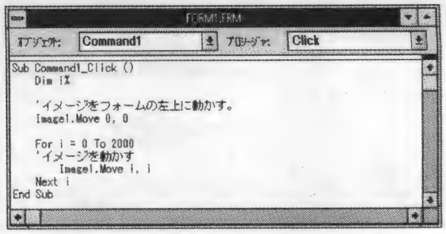
助手　ブツブツ。

所長　最初は，フォーム上にボタンを貼り付けるところからはじめてみよう。つぎのような流れで，ボタンを配置してほしい。

①第2図のように，ツール・ボックスのコマンド・ボタン選択ボタンを押す。

②マウスをクリックしたままマウス・カーソルをフォーム上へ移動し（ドラッグするという），フォーム上でクリックを解除する（ドロップするという）。すると，ボタンがフォーム上に表示される。

③フォームに置かれたボタンは，マウスを使って自由に大きさや配置を変えることができる。



《第8図》 プログラム・リスト

所長　他の部品に対しても，同じようにフォーム上に置くとができるぞ。それでは助手君，第2図のようにボタンを一つ，イメージを一つフォーム上へ置いてみたまえ！

助手　ツール・ボックスからイメージを選んで，ドラッグしてと。これでいいですかぁ？

所長　うむ。つぎは，ボタンの上に表示される文字を入力してみよう。

①フォーム上のボタンをクリックして，選択状態にする。

②メニューから［ウィンドウ］［プロパティ］を選び，プロパティ・ウィンドウを表示させる。

③そこには，第3図のようにボタンのプロパティ値がリスト・ボックス上に表示される。

④マウスで，プロパティの“Caption”を選択する。

⑤プロパティ・ウィンドウの設定ボックスを選択する。ここで，キーボードから文字を入力すると，その場でボタンのラベルが変化する。

助手　このボタンには，どんな名前を付けますか？

所長　うーん，そうだな。「押すと絵が動く」とでも入力してくれ。

助手　ははぁ，さてはボタンを押すと絵が動くプログラムを作ろうとしていますね。

所長　ぎくっ。ば，ばれたか。

助手　誰でもわかると思うんですが…。

所長　じゃあ，絵を押すとボタンが動くプログラム，っちゅーのはどうだ！

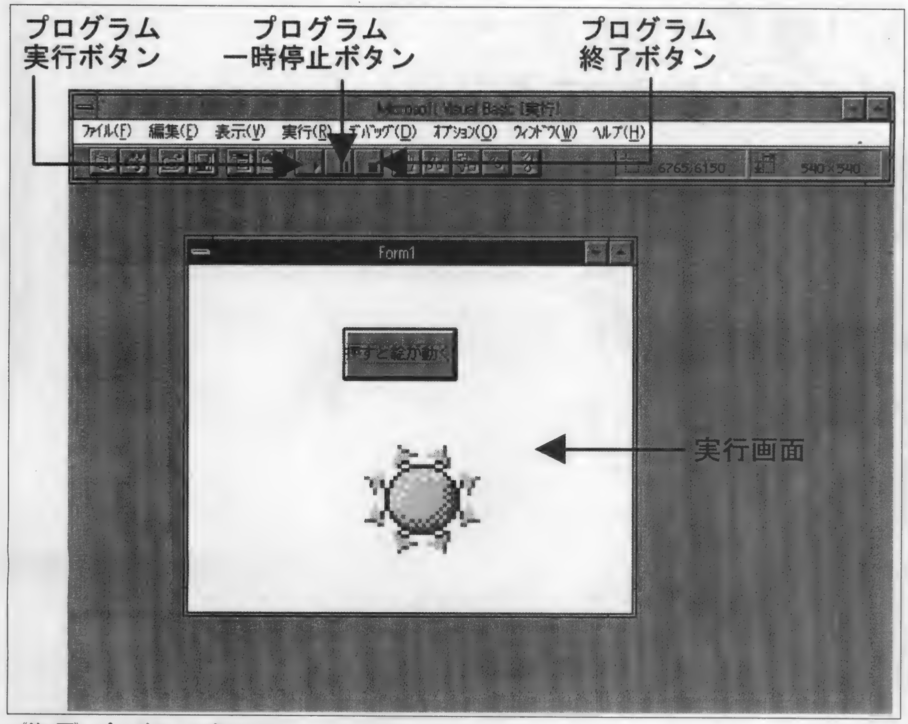
助手　…。いいですよ，ノーマルで。

“プロパティ”を把握するのだ！

所長　つぎは，動かすデータを作ってみよう！

①Windowsに標準添付されているアクセサリ『ペイントブラシ』を起動する。

②第4図のように，適当な大きさの好きな絵を描く。



《第9図》プログラムの実行だ！

③ハードディスク上へ，ビットマップ・データとしてファイルを保存する。

④VB上で，先ほどボタンのラベルを変えたのと同じように，イメージの"Picture"プロパティを選択する。

⑤プロパティの値をダブル・クリックすると，第5図のようなピクチャの読み込みウィンドウが現れるので，③で保存したビットマップ・ファイルを選択する。

⑥第6図のように，フォーム上にイメージ・データが表示される。

所長　というわけだ。

助手　もうデザインは理解できましたよ。つまり，最初にフォーム上へコントロールを配置して，それらのプロパティを設定していけばいいわけですね。ところで，プロパティとはどういう意味ですか？

所長　いいところに気づいたな。プロパティ【property】：財産，所有というのが主な意味だが，ここでは"属性""固有性"という意味合いで使われている。ちなみに，Windows95でもプロパティという単語はでてくるようだぞ。

プログラミングもいよいよ佳境に！

助手　なんか，上の見出しに「いよいよ佳境」と書いているんですが，もう終わりですかぁ？

所長　いやね，はじめは簡単なプログラムをと思ってね。つぎは，いよいよプログラム・コードを入力してくぞ。プログラムを完成させるには，ボタンが押されたときに何をするのかを，BASICのコードを記述しなければならないのだ。

①フォームに置いたボタンをダブル・クリックすると，第7図のような画面が表示される。

②第8図のリストを，キーボードを使って入力していく。

助手　え？　プログラム・コードは，これだけなんですかぁ？

所長　そうだよ。

助手　あの，すばらしいプログラミング・テクニックは，あの，ここではなかなかスゴイことやってると，あの，聞いたんですけど。



所長　さーぁ，プログラムを起動してみよう！　第9図のように，プログラム実行ボタンを押すと，ほぉーらイメージが動いた。

助手　…。

所長　プログラムを止めるには，停止ボタンを押すといいぞぉ。うーん，うまく動いてよかったね！

助手　…あの，もっとプログラミング・テクニックを磨きたいんで，転職していいですか？

所長　なーにを言っているんだ。これからだよ，こ・れ・か・ら。けっして君をだまして入所させているわけじゃないんだからね。安心おし。

助手　"入所"って，響きが悪いですよねぇ。大丈夫かなぁ。うさんくさいなぁ。

まとめ

所長　というわけで，第3部第1回はこれでおしまい。VBのプログラム作成が，非常に簡単なのがわかってもらえたかな？　それじゃあここで，用語の解説をもう一度しよう。

●フォーム…作成するプログラムのウィンドウ。この上にさまざまな部品が置かれる。

●コントロール…VBで用意されている，機能を持った部品のこと。フォーム上に置かれる。

●プロパティ…フォームやコントロールなどの，設定可能な項目のこと。

助手　所長，最後にはちゃんとすごいプログラムができるんでしょうねぇ？　約束できますか？

所長　大丈夫，最後に作るプログラムは，君の卒業制作だからね！　がんばれよぉ！

助手　がくっ。

所長　それでは，また来月お会いしましょう！

プログラムは付録CDのどこに入っている？

付録CDには，『プログラム版VB研究』実行形を収録しています。ファイル・マネージャで，ディレクトリ"¥basic¥vb_ken"の中の"vb_no3_1.exe"をダブル・クリックすることで起動できます（付録CDからコピーして使う場合はVB試用版もディレクトリごと一緒に複写すること）。

また，付録CDをセットアップすると，プログラムマネージャにアイコンが登録されますので，これをダブル・クリックすることでも実行できます。

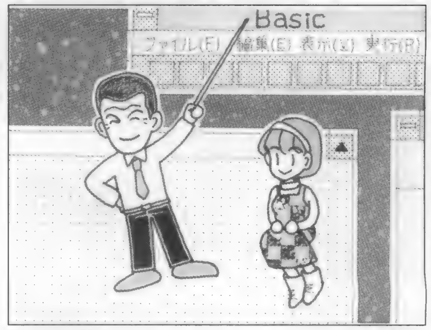
付録CDには

プログラム版VB研を収録！　Visual Basicがみるみるわかるようになる（はず）

これまでのBASIC感覚で簡単に Windowsプログラミングができる!

F-BASIC／Win プログラム教習所

最終回 デジタル音声を使ったゲームに挑戦！



■F-BASIC／Win コンパイラ V2.1L10
価格50,000円（発売中）
■対応環境：日本語Windows3.1以上
メモリ2Mバイト以上
HDD空き容量4Mバイト以上
■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
（祝日をのぞく月～土10:00～18:00）
東京☎03-3646-0816
大阪☎06-346-5415

TEXT & PROGRAMMING●森高あきら

みなさんこんにちは。大変暑くなってきましたが，いかがお過ごしでしょうか。

このコーナーで紹介している『F-BASIC／Win（エフ・ベーシック・ウィン）』は，Windows対応のプログラム開発環境として，富士通から発売されています。対象機種は，PC-98シリーズやDOS／Vパソコン，FM TOWNSなどの，Windowsが動作するマシンです。

今月のF-BASIC／Winプログラム教習所では，先月に引き続き"MCI"を使ったプログラムに挑戦します。前回は動画（AVIファイル）を扱いましたが，今回は音声（WAVファイル）を使ったゲームを作っていきたいと思います。その名も『記憶力にチャレンジ!!』ゲーム／

PCMサウンドって何？

パソコンで音声を扱うためには，音をデジタル化する必要があります。ここで登場するのが，"PCM"という考えかたです。PCMとは【Pulse Code Modulation（パルス・コード・モジュレーション）】の略で，アナログの音声波形をデジタル・データに直すことです。

たとえば，Windowsを立ちあげたときに「パパーン」とファンファーレが鳴りますね。この音がPCMサウンドで，Windowsでは"～.wav"という拡張子で表します（このファンファーレは"¥windows"ディレクトリの中に入っている）。

WAV（ウェーブ）ファイルをプログラムで扱うには，AVIファイルと同様に"MCIコマンド"を使って制御します。流れとしては，

①オブジェクトを定義する
②オブジェクトの初期化
③デバイスの初期化
④デバイスのフォーマットの定義
⑤デバイスのオープン
⑥音を鳴らす，録音する
⑦デバイスのクローズ

となります。この流れをふまえた上で，ゲームのプログラミング方法を紹介しましょう。

今月のプログラムはゲームに挑戦／

今回は，WAVファイルを使ったゲームを作っていきます。『記憶力にチャレンジ!!』ゲームは，パソコンにある桁（けた）数の数を言わせ，それを自分で記憶して数を当てるというものです（第1図）。少ない桁数のときは簡単に覚えられるのですが，桁数が多くなるとなかなかむずかしいですよ。



《第1図》これが今回作る『記憶力にチャレンジ!!』ゲームのレイアウト。とにかくわかりやすくレイアウトする事が大切だ（"recgame.rc"ファイル）

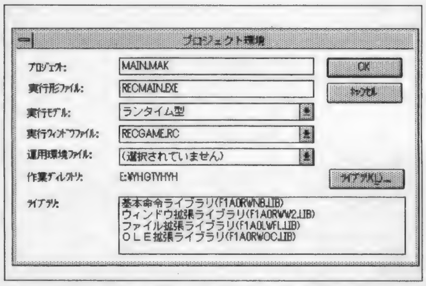
遊びかたを説明しましょう。START GAME ボタンを押すと，問題の桁数が表示されます。つぎに OK ボタンを押すと，パソコンがその桁数の数をしゃべりますので，一つ一つ覚えていってください。

パソコンがその桁数を話し終わったら，エ

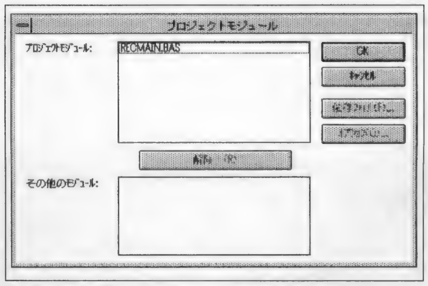
F-BASIC for Windows V3.1モニター・プレゼントのお知らせ

富士通のご好意により，新バージョンの『F-BASIC for Windows V3.1』をマイコンBASICマガジン読者5名様にモニター・プレゼント！ 希望者は，この連載とF-BASIC for Windowsに対する感想，あなたの郵便番号，住所，氏名，年齢，職業，電話番号を官製ハガキに明記して，つぎのあて先に応募してください。なお，当選者にはモニター・アンケートと作成したプログラムの提出をお願いします。

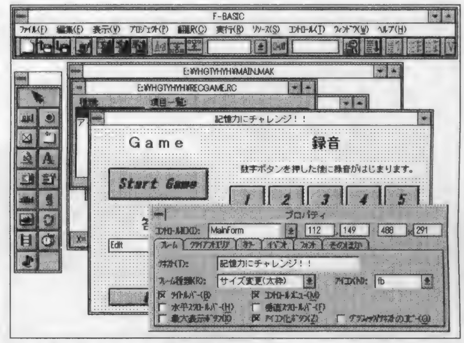
■あて先
〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部
『F-BASIC for Windowsモニター』係



《第2図》環境の設定画面。ここをきちんと設定しないと，ちゃんと翻訳してもらえないので注意



《第3図》モジュールの設定画面。今回は“recmain.bas” ファイルを一つだけ登録する



《第4図》これが『F-BASIC for Windows V3.1』の画面だ！ 機能，操作性ともに格段によくなっている

ディット・ボックスに答の数字を書き込み，[OK]ボタンを押してください。答が合っていれば，ほめてくれます。

最初のうちは，桁数が多いとなかなか覚えられず苦労しますが，慣れてくると結構覚えられるものです。ちなみに問題の桁数は，1〜20桁までランダムです。

また，このプログラムには録音機能も付いています。録音方法は，まず画面右側の数値のボタンを押すと「録音の準備をしてください」と表示されます。そこで[OK]ボタンを押すことで，0.5秒間録音します(録音するときは，ディレクトリ内のファイルをハードディスクにコピーしてね！)。

再生させるには，数値ボタンの下にある細長いボタンを押します。録音のタイミングがちょっとむずかしいので，何度か挑戦してコツをつかんでください。

プログラムは，**リスト1**を見てください。

LV%=rnd(1)＊20

の“20”の部分を変えると，問題の桁数を変更できます。

実行ウィンドウは，**第1図**のようになっています。コントロールの設定は，**第1表**のようにしてください。また，環境とモジュールの設定は，**第2図**，**第3図**のとおりです。画面のレイアウトなどは変えてしまってもかまいませんので，使いやすいようにうまく配置してみてください。

Windows対応F-BASICの新バージョン登場！

この連載で紹介してきた『F-BASIC／Win』が，バージョン・アップされます。『F-BASIC for Windows V3.1』と名称変更され，価格もグッと安くなって，35,000円！ 発売は，8月を予定しています。編集部に最終β版が届いたので，前バージョンとのちがいを簡単に紹介しましょう。

第4図が，新バージョンの画面です。見た目の大きな変更点としては，実行ウィンドウのコントロール設定が“プロパティ”になったため，メニューから呼びださずに済むようになりました。また，ツール・ボックスのツール数が増えたことにも，注目できます。

実際に使ってみたのですが，これが「非常に使いやすい！」のです。今までは“declera”やイベント関数を手で入力していましたが，新バージョンではプロシージャ上のイベント記述部分をダブル・クリックするだけで，ひな形が自動入力されます。あとは，ここにイベントの内容を書き加えればいいわけです。

最後に

先月に引き続いて，今月もMCIコマンドを扱ってみましたが，いかがだったでしょうか？

プログラムも，なるべくわかりやすいように簡単にしましたので，興味のある人は解読してください。

さて，この連載は今月で最終回を迎えてしまいました。半年に渡りおつき合いいただき，ありがとうございます。ファンレターにはなるべく返事を書きますので，感想などありましたらぜひ送ってくださいね。

それでは，またお会いしましょう！

付録CDには

『記憶力にチャレンジ!!』ソースコード＆実行形プログラムを収録！

《第1表》各オブジェクトのコントロール詳細

コマンド・ボタン	
テキスト	1〜10　※それぞれについて作成
コントロール名	button1〜10　※それぞれについて作成
位置	自由　※**第1図**を見ながら自由に設定
サイズ	幅(W) 50　高さ(I) 40
コマンド・ボタン	
テキスト	なし
コントロール名	button11〜20　※それぞれについて作成
位置	button1〜10の下　※それぞれについて作成
サイズ	幅(W) 50　高さ(I) 10
コマンド・ボタン	
テキスト	Start Game
コントロール名	startbtn
位置	x(X) 25　y(Y) 60
サイズ	幅(W) 140　高さ(I) 45
コマンド・ボタン	
テキスト	Ok
コントロール名	okbtn
位置	x(X) 105　y(Y) 185
サイズ	幅(W) 60　高さ(I) 25
コマンド・ボタン	
テキスト	終了
コントロール名	endbtn
位置	x(X) 25　y(Y) 230
サイズ	幅(W) 140　高さ(I) 25
テキスト	
テキスト	数字ボタンを押した後に録音がはじまります。
コントロール名	Text1
位置	x(X) 210　y(Y) 55
サイズ	幅(W) 265　高さ(I) 20
テキスト	
テキスト	数字ボタンの下のボタンを押すと再生します。
コントロール名	Text2
位置	x(X) 200　y(Y) 235
サイズ	幅(W) 270　高さ(I) 20
テキスト	
テキスト	Game
コントロール名	Text3
位置	x(X) 50　y(Y) 15
サイズ	幅(W) 105　高さ(I) 25
テキスト	
テキスト	録音
コントロール名	Text4
位置	x(X) 310　y(Y) 15
サイズ	幅(W) 55　高さ(I) 20
テキスト	
テキスト	答え
コントロール名	Text5
位置	x(X) 70　y(Y) 130
サイズ	幅(W) 60　高さ(I) 25
エディット・コントロール	
テキスト	なし
コントロール名	ansedit
位置	x(X) 25　y(Y) 160
サイズ	幅(W) 140　高さ(I) 20

《リスト1》『記憶力にチャレンジ!!』プログラム・リスト（“recmain.bas” ファイル）

```
'変数定義
var shared MCI as object
var shared AppName$ as string*20'アプリケーション名称
var shared DEVICENAME$ as string*10'waveaudioデバイス名
var shared A%(20)
var shared ERRORNUMBER& as long'MCIエラー番号
var shared ResultString$ as string'MCI結果文字列
var shared ErrorString$ as string'MCIエラー文字列
var shared Dummy% as integer'ダミー変数
var shared LV% as integer'レベル変数
var shared ANSEDIT as object

declare function SendMciCommand% EDECL(Script$ as string) as integer
declare function REC% edecl(NUMNUM$ as string) as integer
declare function PLAY% edecl(F_NUM$ as string) as integer
declare sub BUTTON1_ON edecl ()
declare sub BUTTON2_ON edecl ()
declare sub BUTTON3_ON edecl ()
declare sub BUTTON4_ON edecl ()
declare sub BUTTON5_ON edecl ()
declare sub BUTTON6_ON edecl ()
declare sub BUTTON7_ON edecl ()
declare sub BUTTON8_ON edecl ()
declare sub BUTTON9_ON edecl ()
declare sub BUTTON10_ON edecl ()
declare sub BUTTON11_ON edecl ()
declare sub BUTTON12_ON edecl ()
declare sub BUTTON13_ON edecl ()
declare sub BUTTON14_ON edecl ()
declare sub BUTTON15_ON edecl ()
declare sub BUTTON16_ON edecl ()
declare sub BUTTON17_ON edecl ()
declare sub BUTTON18_ON edecl ()
declare sub BUTTON19_ON edecl ()
declare sub BUTTON20_ON edecl ()
declare sub STARTBTN_ON edecl ()
declare sub ENDBTN_ON edecl ()
declare sub OKBTN_ON edecl ()
ANSEDIT.ATTACH GETDLGITEM("ansedit")

'初期化
  MCIOBJECT MCI
  DEVICENAME$="waveaudio"

'イベントループ
while 1
    WaitEvent
wend

'=================================================================
'MCIコマンド文字列を送出する。=
'=================================================================

function SendMciCommand%(Script$)
  mci.SendString Script$
  ErrorNumber&=mci.GetErrorNumber&
  if ErrorNumber&<>0 then
    Dummy%=MessageBox(AppName$,"MCIエラー"+str$(ErrorNumber&),0,2)
    DUMMY%=MESSAGEBOX(APPNAME$,MCIGETERRORSTRING(ERRORNUMBER&),0,2)
    SENDMCICOMMAND%=1'エラー
    exit function
  endif
  SendMciCommand%=0'正常終了
end function

'=================================================================
'録音=
'=================================================================
function REC%(NUMNUM$)

  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("open new type waveaudio alias "+DEVICENAME$)
  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("set "+DEVICENAME$+" time format ms bitspersample 8 ch
annels 1 samplespersec 11025")
  DUMMY%=MESSAGEBOX("録音","準備ができたらOKボタンを押してください。",0,3)
  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("record "+DEVICENAME$+"from 0 to 500 wait")
  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("save "+DEVICENAME$+NUMNUM$+".wav wait")
  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("close "+DEVICENAME$)

end function

'=================================================================
'“1”の録音=
'=================================================================
sub BUTTON1_ON()
  DUNNY%=REC%("1")
end sub

'=================================================================
'“2”の録音=
'=================================================================
sub BUTTON2_ON()
  DUMMY%=REC%("2")
end sub

'=================================================================
'“3”の録音=
'=================================================================
sub BUTTON3_ON()
  DUMMY%=REC%("3")
end sub

'=================================================================
'“4”の録音=
'=================================================================
sub BUTTON4_ON()
  DUMMY%=REC%("4")
end sub

'=================================================================
'“5”の録音=
'=================================================================
sub BUTTON5_ON()
  DUMMY%=REC%("5")
end sub

'=================================================================
'“6”の録音=
'=================================================================
sub BUTTON6_ON()
  DUMMY%=REC%("6")
end sub

'=================================================================
'“7”の録音=
'=================================================================
sub BUTTON7_ON()
  DUMMY%=REC%("7")
end sub

'=================================================================
'“8”の録音=
'=================================================================
sub BUTTON8_ON()
  DUMMY%=REC%("8")
end sub

'=================================================================
'“9”の録音=
'=================================================================
sub BUTTON9_ON()
  DUMMY%=REC%("9")
end sub

'=================================================================
'“0”の録音=
'=================================================================
sub BUTTON10_ON()
  DUMMY%=REC%("0")
end sub

'=================================================================
'再生=
'=================================================================
function PLAY%(F_NUM$)
  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("open "+F_NUM$+".WAV type waveaudio alias "+DEVICENAME$)
  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("PLAY "+DEVICENAME$+" WAIT")
  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("close "+DEVICENAME$)
end function

'=================================================================
'“1”の再生=
'=================================================================
sub BUTTON11_ON()
  DUMMY%=PLAY%("1")
end sub

'=================================================================
'“2”の再生=
'=================================================================
sub BUTTON12_ON()
  DUMMY%=PLAY%("2")
end sub

'=================================================================
'“3”の再生=
'=================================================================
sub BUTTON13_ON()
  DUMMY%=PLAY%("3")
end sub

'=================================================================
'“4”の再生=
'=================================================================
sub BUTTON14_ON()
  DUMMY%=PLAY%("4")
end sub

'=================================================================
'“5”の再生=
'=================================================================
sub BUTTON15_ON()
  DUMMY%=PLAY%("5")
end sub

'=================================================================
'“6”の再生=
'=================================================================
sub BUTTON16_ON()
  DUMMY%=PLAY%("6")
end sub

'=================================================================
'“7”の再生=
'=================================================================
sub BUTTON17_ON()
  DUMMY%=PLAY%("7")
end sub

'=================================================================
'“8”の再生=
'=================================================================
sub BUTTON18_ON()
  DUMMY%=PLAY%("8")
end sub

'=================================================================
'“9”の再生=
'=================================================================
sub BUTTON19_ON()
  DUMMY%=PLAY%("9")
end sub

'=================================================================
'“0”の再生=
'=================================================================
sub BUTTON20_ON()
  DUMMY%=PLAY%("0")
end sub

'=================================================================
'ゲームスタート=
'=================================================================
sub STARTBTN_ON
LV%=rnd(1)*20
for I=1 to LV%
   A%(I)=rnd(1)*10
next

DUMMY%=MESSAGEBOX("問題","今回の数字の桁数は"+str$(LV%)+"桁です。",0,3)

for I=1 to LV%
    on A%(I) gosub *ONE,*TWO,*THREE,*FOUR,*FIVE,*SIX,*SEVEN,*EIGHT,*NINE,*ZERO
next

goto *SUBE
*ONE
 DUMMY%=PLAY%("1")
 return

*TWO
 DUMMY%=PLAY%("2")
 return

*THREE
 DUMMY%=PLAY%("3")
 return

*FOUR
 DUMMY%=PLAY%("4")
 return

*FIVE
 DUMMY%=PLAY%("5")
 return

*SIX
  DUMMY%=PLAY%("6")
 return

*SEVEN
 DUMMY%=PLAY%("7")
 return

*EIGHT
 DUMMY%=PLAY%("8")
 return

*NINE
 DUMMY%=PLAY%("9")
 return
*ZERO
 DUMMY%=PLAY%("0")
 return

*SUBE
end sub

'=================================================================
'プログラムの終了=
'=================================================================
sub ENDBTN_ON()
  DUMMY%=MESSAGEBOX("終了","プログラムを終了します。",0,3)
  end
end sub

'=================================================================
'あたり判定=
'=================================================================
sub OKBTN_ON()
ANS$=ANSEDIT.GETWINDOWTEXT
AS$=""
AS_P$=""
AS_PP$=""

for I=1 to LV%
    if A%(I)=10 then A%(I)=0
    AS$=AS$+str$(A%(I))
next

for I=1 to LV%*2 step 2
    AS_P$=mid$(AS$,I+1,1)
    AS_PP$=AS_PP$+AS_P$
next

if AS_PP$=ANS$ then
        DUMMY%=MESSAGEBOX("大正解","Congratulations!",0,3)
else
        DUMMY%=MESSAGEBOX("残念でした。","また、挑戦してくださいね。",0,3)
end if

end sub
```

BM特選プログラム・コーナー



- ファミリーベーシック
- FM TOWNS
- MSX/2/2+/turboR
- PC-8801mkIISR
- PC-9801
- X1/turbo
- X68000
- PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすく，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイことも言っていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

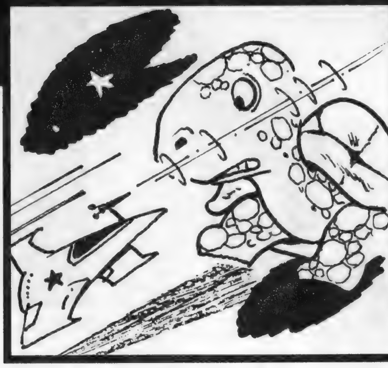
★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3.0)用

新兵器レーザー砲を積んだ自機の性能は？

スターシップ試作機（しさくき）



テナーふくすけ

お話

新兵器レーザー砲と時空シールドを開発したので，それを搭載したスターシップ試作機でテストしていると，なんと巨大生物が現れ攻撃してきた。反撃開始!!

《第1表》変数表

X,Y	スターキラーの座標
XA,YA	レーザーの座標
VX,VY	レーザーの移動量
XB,YB	巨大キャラの座標
WX,WY	巨大キャラの移動量
H	巨大キャラの耐久値
ST	ステージ数
LE	スターキラー残機数
CC	巨大キャラの種類
A,B,C	巨大キャラの配色用
Q	巨大キャラの発射するキャラの種類
L,M,N	巨大キャラの発射するキャラの配色用
SC	スコア
HS	ハイスコア

しかし，スターシップは時空シールドのおかげで無敵だが，まだシールドを展開したまま移動できなかった。そこで，スターキラーでレーザー砲を誘導することにした。

遊びかた

RUNしてすこし待つとタイトルが出てきます。スタート・ボタンで始まります。

コントローラーⅠの十字ボタンでスターキラーを上下左右斜めに動かします。スターキラーの真上についてくる『::』は照準儀で，スターシップは，照準儀をねらってレーザーを発射します。うまくレーザーを誘導して巨大生物の弱点に当ててください。巨大生物の弱点は，攻撃してくる玉（ファイアボールなど）の発射場所です。ステージ数＋2だけ命中させるとやっつけられます。スターキラーが敵の玉にぶつかると爆発し，残機数が減り，0でGAME OVERです。

スコアは，巨大生物を倒すと＋100点，巨大生物が弾を発射するごとに＋1点(それだけたくさん避けたと評価）です。

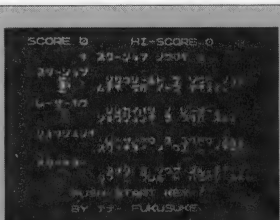
スターシップは動かないので勘違いしないように。なおスターシップは勝手にどんどんレーザーを発射します。

こつ

照準儀とスターシップの距離が近いほどレーザーのスピードは遅くなります。遅いほど命中しやすいようです。

プログラムについて

巨大キャラは断空我先生のプログラムをそのまま使っています（と言っても今の読者の皆さんは知らないでしょうが)。BGグラフィックはいりませんが，BG面は使っているので，途中でプログラムを止めた場合は[CTR]＋[D]キーを押すよ



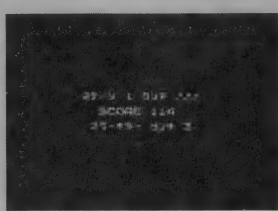
▲《写真1》タイトル画面だ。自機の説明がされているぞ!!



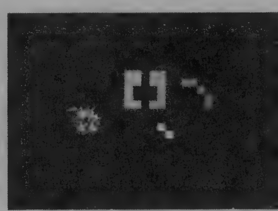
▲《写真2》ゲーム・スタートだ。どんな敵が出てくるかな？



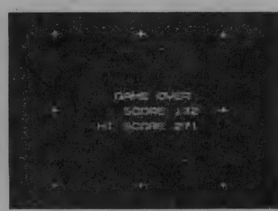
▲《写真3》巨大なカメが出てきたぞ。スターキラーをうまく動かして巨大生物をやっつけろ



▲《写真4》ステージ・クリアすると，今のスコアとスターキラーの残機が表示される



▲《写真5》うわっ，やられてしまった。こんどは倒すぞ



▲《写真6》ゲーム・オーバーになると，今のスコアとハイスコアが表示される。

《OVER FLOW》このコーナーは，みなさんの身近で起こったこと，聞いてもらいたいこと，ベーマガに関する感想，質問，文句など自由に語ってもらうコーナーです。とじ込みハガキで，どしどしお便りください。付録CDのOFコーナーも見てくださいね。

```
430 IF YB<1 THEN YB=1:WY=-SGN(WY)*(RND(9)+4)
440 IF YB>88 THEN YB=88:WY=-SGN(WY)*(RND(9)+4)
450 FOR I=0 TO 5
460 IF MOVE(I) THEN 490
470 SC=SC+1:DEF MOVE(I)=SPRITE(Q,RND(3)+6,RND(3)+1,XB-32,0,3):POSITION I,XB+60,Y
B+60
480 MOVE I:GOSUB 720
490 NEXT
500 POSITION 6,XB+60,YB+60:POSITION 7,X,Y
510 IF CRASH(7)<>-1 THEN GOSUB 750
520 POSITION 7,XA,YA
530 IF CRASH(7)=6 THEN H=H-1:XA=255:GOSUB 710:IF H=0 THEN 810
540 GOTO 220
550 'm6m6 ﾃﾞｶｷｬﾗ m6m6
560 CLS:FOR ZZ=0 TO 3:AD=(CC+ZZ)*16
570 AL=AD MOD 256:AH=AD/256
580 FOR YY=0 TO 7
590 POKE&H4A,AL+YY,AH:CALL&H6F00:B0=PEEK(&H73)
600 POKE&H4A,AL+YY+8,AH:CALL&H6F00:B1=PEEK(&H73)
610 CC$="":A=128
620 FOR XX=0 TO 7
630 PT=((B0 AND A)+(B1 AND A)*2)/A:A=A/2
640 IF PT=0 THEN CC$=CC$+" ":GOTO 660
650 CC$=CC$+CHR$(252+PT)
660 NEXT
670 LOCATE X0+(ZZ MOD 2)*8,Y0+YY+(ZZ/2)*8:PRINT CC$;
680 NEXT:NEXT:RETURN
690 'm6m6 ｺｳｶｵﾝ m6m6
700 POKE&H4000,&H9F,&HAB,&HAA,0:RETURN
710 POKE&H4004,&HAF,&HA1,&H8,0:RETURN
720 POKE&H4004,&HAF,&H91,&HFF,2:RETURN
730 POKE&H400C,&HA,&H0,&HC,&HF:RETURN
740 'm6m6 ｼﾞｷﾊﾞｸﾊﾂ m6m6
750 SPRITE 0:SPRITE 2:SPRITE 3:FOR J=0 TO 15:FOR I=0 TO 7
760 DEF MOVE(I)=SPRITE(10,I+1,RND(2)+1,40,0,0):POSITION I,X,Y:MOVE I:GOSUB 730:N
EXT
770 PAUSE 10:NEXT:PAUSE 100
780 LE=LE-1:IF LE=0 THEN 890
790 CAN 0,1,2,3,4,5:ERA 6,7:GOTO 190
800 'm6m6 ﾃｷﾊﾞｸﾊﾂ m6m6
810 FOR I=0 TO 50:FOR J=4 TO 7:SPRITE J,RND(129)+16+XB,RND(128)+24+YB:NEXT
820 GOSUB 730:NEXT:SCREEN 0:POKE&H2005,255-XB:POKE&H2005,239-YB
830 GOSUB 730:PAUSE 150:SPRITE OFF:CLS
840 LOCATE 5,10:PRINT "ｽﾃｰｼﾞ";ST;" ｸﾘｱ !!!":SC=SC+100
850 LOCATE 7,12:PRINT "SCORE";SC
860 LOCATE 6,14:PRINT "ｽﾀｰｷﾗｰ ｻﾞﾝｷ";LE
870 PAUSE 300:FOR I=0 TO 7:SPRITE I:ERA I:NEXT:SPRITE ON:GOTO 160
880 'm6m6 GAME OVER m6m6
890 SCREEN 0:CLS:LOCATE 8,10:PRINT "GAME OVER":LOCATE 9,12:PRINT "SCORE";SC:IF S
C>HS HS=SC
900 LOCATE 6,14:PRINT "HI SCORE";HS:PAUSE 300:CAN 0,1,2,3,4,5,6,7:GOTO 90
910 'm6m6 DATA m6m6
920 DATA 184,48,38,25,5,48,39,22
930 DATA 192,48,18,22,11,48,48,48
940 DATA 96,48,38,18,12,54,54,54
950 DATA 56,48,21,18,7,48,21,22
960 DATA 1,0,"SCORE        HI-SCORE",7,2,"* ｽﾀｰｼｯﾌﾟ ｼｻｸｷ *"
970 DATA 2,4,"ｽﾀｰｼｯﾌﾟ",10,5,"ｼﾞｸｳｼｰﾙﾄﾞ ｦ ｿｳﾋﾞ ﾉﾀﾒ",9,6,"ﾑﾃｷ ﾀﾞｶﾞ ｲﾄﾞｳ ﾃﾞｷﾅｲ｡"
980 DATA 2,8,"ﾚｰｻﾞｰﾎｳ",10,9,"ｼﾝｶｲﾊﾂ ﾉ ﾚｰｻﾞｰ｡",9,10,"ｼｮｳｼﾞｭﾝｷﾞ ｦ ﾂｶ ｽﾙ｡"
990 DATA 2,12,"ｼｮｳｼﾞｭﾝｷ",10,13,"ﾚｰｻﾞｰﾎｳ ｦ ﾕｳﾄﾞｳ ｽﾙ｡",9,14,"ｽﾀｰｷﾗｰ ﾉ ｳｴ ﾆ ｲﾁｽﾙ｡"
1000 DATA 2,16,"ｽﾀｰｷﾗｰ",10,17,"ｱﾅﾀ ｶﾞ ｿｳｻ ｽﾙ｡ﾃｷ ﾉ",9,18,"ﾀﾏ ﾆ ﾌﾚﾙ ﾄ ﾊﾞｸﾊﾂ ｽﾙ｡"
1010 DATA 6,20,"PUSH START KEY !",6,22,"BY ﾃﾅｰ FUKUSUKE"
```

うにしてください。

プログラムの中のON～GOTO文は，IF文や論理式よりも速いので使用しています。プログラムは長くなりますが。

終わりに

このゲームのモトネタはゼビウス（なつかしー)です。ところで，『ぺんてぃあむ』とかいうCPUは，90億分の1の確率で演算エラーがでるそうで。どうなんですかね。

参考

ベーマガ1987年11月号53ページ『ファミコン・マシン語教室』　断空我先生

CHECKER FLAG

編：アイデアは，いいのですが，ステージが進むにつれて敵の強さや点数を上げていってほしかったですね。

Dr.D：そうじゃな。同じことのくりかえしは，あきがくるからのう。もう少し何かアクセントを入れてほしかったな。

スターシップ試作機のプログラム・リスト

```
10 CLEAR&H6F00:CLS:SPRITE ON:POKE&H4015,15:CGSET 1,1
20 POKE&H6F00,&HA9,&H5,&H85,&H63,&HA5,&H63,&HD0,&HFC,&H60
30 DEF SPRITE 0,(1,1,0,1,0)="ｸﾞｷﾞｺﾞｹﾞ"DEF SPRITE 1,(0,1,0,0,0)="16161616"
40 DEF SPRITE 2,(0,1,0,1,0)="ﾄﾞﾃﾞﾋﾞﾊﾞ":DEF SPRITE 3,(2,1,0,0,0)="ﾊﾞｸﾞﾃﾞｺﾞ"
50 FOR I=4 TO 7:DEF SPRITE I,(0,1,0,0,0)="cX/ﾌｧ":NEXT
60 X=0:Y=0:XA=0:YA=0:XB=0:YB=0:VX=0:VY=0:WX=0:WY=0:ST=0:H=0
70 CC=180:LOCATE 8,10:PRINT"ﾁｮｯﾄ ﾏｯﾃﾁ!"
80 SCREEN 0,1:GOSUB 560:FOR I=0 TO 16 STEP 2:FOR J=0 TO 14 STEP 2:COLOR J,I,1:NE
XT:NEXT
90 SCREEN 0:CLS:PALETS 2,0,39,39,39:PALETB 1,0,48,22,7:ST=0:LE=3
100 'm6m6 ﾀｲﾄﾙ m6m6
110 RESTORE 960:FOR I=1 TO 16:READ X,Y,A$:LOCATE X,Y:PRINT A$:NEXT
120 SPRITE 2,48,64:SPRITE 3,48,96:SPRITE 1,48,128:SPRITE 0,48,160
130 LOCATE 6,0:PRINT SC:LOCATE 21,0:PRINT HS:PALETB 0,1,48,48,48:RESTORE 920
140 IF STRIG(0)<>1 THEN 140
150 DEF MOVE(6)=SPRITE(0,0):DEF MOVE(7)=SPRITE(0,0):SPRITE OFF:SC=0
160 SCREEN 0:CLS:ST=ST+1:H=ST+2:LOCATE 11,11:PRINT "ｽﾃｰｼﾞ";ST:PAUSE 100
170 READ CC,A,B,C,Q,L,M,N:PALETS 3,0,L,M,N:PALETB 0,1,A,B,C:GOSUB 560:SCREEN 1,1
180 IF CC=56 THEN RESTORE 920
190 X=90:Y=120:XA=24:YA=112:XB=111:YB=31:VX=255:VY=255:WX=RND(9)+4:WY=RND(9)+4
200 SPRITE ON:SPRITE 2,XA,YA
210 'm6m6 ﾒｲﾝ m6m6
220 ON STICK(0) GOTO 240,250,65535,260,290,300,65535,270,280,310
230 GOTO 320
240 X=X+6:GOTO 320
250 X=X-6:GOTO 320
260 Y=Y+6:GOTO 320
270 Y=Y-6:GOTO 320
280 X=X+6:Y=Y-6:GOTO 320
290 X=X+6:Y=Y+6:GOTO 320
300 X=X-6:Y=Y+6:GOTO 320
310 X=X-6:Y=Y-6:GOTO 320
320 IF X<48 THEN X=48
330 IF X>100 THEN X=100
340 IF Y<48 THEN Y=48
350 IF Y>208 THEN Y=208
360 XA=XA+VX:YA=YA+VY
370 IF XA>232 OR YA<24 OR YA>208 THEN XA=24:YA=112:VX=(X-24)/6:VY=(Y-160)/6:GOSU
B 700
380 SPRITE 0,X,Y:SPRITE 1,X,Y-48:SPRITE 3,XA,YA
390 POKE&H2005,255-XB:POKE&H2005,240-YB
400 XB=XB+WX:YB=YB+WY
410 IF XB<80 THEN XB=80:WX=-SGN(WX)*(RND(9)+4)
420 IF XB>111 THEN XB=111:WX=-SGN(WX)*(RND(9)+4)
```

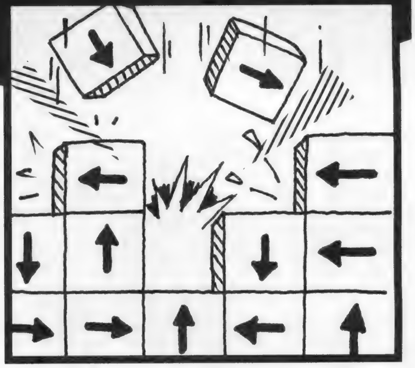

★７月号のCDの声優特集はよかったですね。(千葉県八千代市・**ボク14才**)……【**影**：おいおい，７月号っていうと，今月号じゃないか。先取りしたつもりなんだろうが，残念ながら声優特集はやっていません。近いうちに実現したいと思っていますので，よろしく。】

付録CDに収録

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1 L21)用

まだまだ人気の落ちものゲーム

Oops! Allows
(ウップス アローズ)



NA+M+PA

はじめに

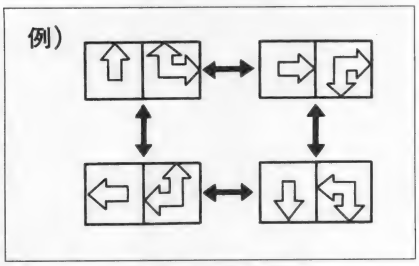
このゲームは昨年，浪人中に思いついたものです。このたび，無事合格しましたので早速プログラミングしてみました。

遊びかた

矢印の描かれたブロックが二つ1組で落ちてきます。パッドの左右でブロックが移動，下で落下スピードが速くなります。また，Ⓐボタンでそれぞれの矢印が右回転，Ⓑボタンで左回転します(第1図参照)。

矢印と矢印を合わせるとそのブロックは消えます。矢印が複数あるブロックはすべての矢印を合わせないと消えません(第2図参照)。また，周りの壁も内側の向きの矢印の役目を果たします。

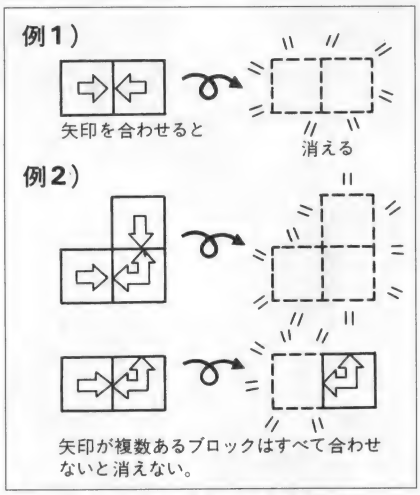
こうして，左から3列目，もしくは4列目が積み上がったらゲーム・オーバーです。



《第1図》矢印の回転

おわりに

プログラムは目茶苦茶汚いですがはじめてとゆーことで大目(おおめ)に見てください(苦笑)。



《第2図》ブロックの消えかた

このゲームは慣れるまで非常にわかりづらいと思いますが，慣れると結構おもしろいです。

付録CDに収録

このプログラムは，今月号の付録CDの中に¥BASIC¥TOUKOU¥F_BASIC¥＊．＊として収録されています。また，EXPファイルも収録してあります。起動方法は46ページをご覧ください。

CHECKER FLAG

Dr.D：ほー，矢印を向かい合わせるとブロックが消えるのじゃな。

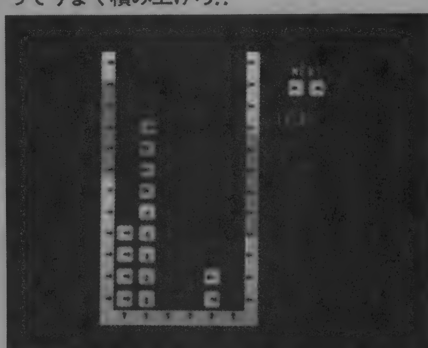
影：よし，レベルが上がったぞ。なんだっ，矢印が二つの方向を向いているぞ，あれれ。

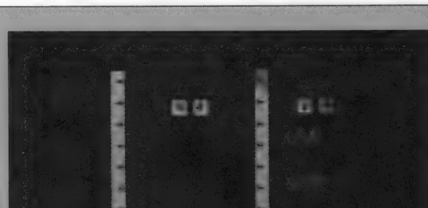
編：よく練ってありますし，連鎖を考えながらのブロック積み上げもおもしろいですね。



▲《写真1》スタート画面。矢印を向かい合わせるとそのブロックが消える

▼《写真2》連鎖(れんさ)も可能。頭を使ってうまく積み上げろ!!





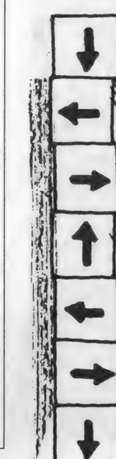
▲《写真3》レベルが上がると，矢印が2方向や3方向へと変化していき，難易度も上がる

★付録CDも，もう3枚目。内容を見たくても見れない，このクヤシサ，何にぶつければいいのだろうか…!!(鹿児島市・白石晴彦17才)……【影：自分の財布にってのはどうでしょう。編集長：早く，付録CDを見れる環境にして，ぜひ見てもらいたいなー。】

しろいと思います。ヘタすると絶対消せないブロックができてしまう反面，理論上は65連鎖！まで可能なハズです。

参考にしたもの

すべての落ちものゲーム。



Oops! Allowsのプログラム・リスト

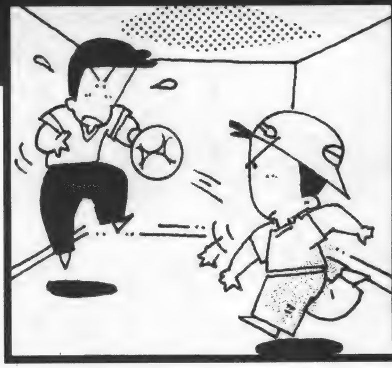
```
1000 CLEAR:SCREEN@ 1:COLOR 7,0,0:RANDOMIZE TIME:DIM A%(256),FXB(6,12),FSP(6,12),
BNX(72),BNY(72)
1010 GOSUB 2040:GOTO 1980
1020 FOR I=0 TO 1:DEF SPRITE 1,I,(0,0),0:NEXT I:FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 11:DEF S
PRITE 1,4+I+J*6,(16*I+100,16*J+20),0:FSP(I,J)=4+I+J*6:NEXT J,I
1030 ' [[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[ 画面を描きます ]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]
1040 CLS 0
1050 LINE (90,20)-(205,221),PSET,7,BF:LINE (100,20)-(195,211),PSET,[99,0,50],BF:
FOR X=0 TO 5:FOR Y=0 TO 11:LINE (16*X+100,16*Y+20)-(16*X+115,16*Y+35),PSET,0,B:N
EXT Y,X
1060 FOR I=0 TO 11:LINE (94,16*I+27)-(98,16*I+28),PSET,1,B:LINE (97,16*I+26)-(97
,16*I+29),PSET,1:LINE (197,16*I+27)-(201,16*I+28),PSET,1,B:LINE (198,16*I+26)-(1
98,16*I+29),PSET,1:NEXT I
1070 FOR I=0 TO 5:LINE (16*I+107,213)-(16*I+108,217),PSET,1,B:LINE (16*I+106,214
)-(16*I+109,214),PSET,1:NEXT I
1080 LINE (220,32)-(261,57),PSET,6,B:SYMBOL (230,30),"NEXT",.5!,.5!,7,,,8,2:SYMB
OL (220,65),"LEVEL",.7!,.7!,7:SYMBOL (220,100),"SCORE",.7!,.7!,7:SYMBOL (220,135
),"BLOCK",.7!,.7!,7
1090 SYMBOL (268,78),"1",.7!,.7!,6:SYMBOL (268,113),"0",.7!,.7!,5:SYMBOL (268,14
8),"0",.7!,.7!,4
1100 ' [[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[ ゲームスタートですの ]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]
1110 BGM 1:LV=1:SC&=0:BL=0:LVU=0:MX=1:WA=80:WAM=5:FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 11:FXB
(I,J)=1:NEXT J,I
1120 FOR I=0 TO 1:NXM(I)=0:NXD(I)=INT(RND(1)*4)
1130 IF NXD(I)=1 THEN NXD(I)=5 ELSE IF NXD(I)=2 THEN NXD(I)=6
1140 NEXT I
1150 SPRITE 6,0,225,38:SPRITE 6,1,241,38:SPRITE 0,0,1:SPRITE 0,1,1
1160 ' [[[[[[[[[[[[[ ゲームオーバーの判定とＮＥＸＴの決定 ]]]]]]]]]]]]]
1170 IF FXB(2,0)*FXB(3,0)<>1 THEN 1910
1180 FOR I=0 TO 1:MVM(I)=NXM(I):MVD(I)=NXD(I):NXM(I)=INT(RND(1)*MX):NXD(I)=INT(R
ND(1)*4)
1190 IF NXD(I)=1 THEN NXD(I)=5 ELSE IF NXD(I)=2 THEN NXD(I)=6
1200 SPRITE 1,I,NXM(I)*4:SPRITE 3,I,NXD(I)
1210 DEF SPRITE 1,I+2,(0,0),0:SPRITE 6,I+2,132+I*16,8:SPRITE 1,I+2,MVM(I)*4:SPRI
TE 3,I+2,MVD(I):NEXT I
1220 PX=2:PY=-1:PD=0:TR=0:SPRITE 0,2,1:SPRITE 0,3,1
1230 ' [[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[ 矢印が落ちてくる ]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]
1240 I=-(PY=-1)
1250 IF FXB(PX,PY+1)<>1 THEN CUT=0:GOTO 1400 ELSE IF FXB(PX+1,PY+1)<>1 THEN CUT=
1:GOTO 1400
1260 FOR J=0 TO WA
1270 IF PAD(1)=3 AND PX<4 AND PD=0 THEN IF FXB(PX+2,PY+1+(I=0))=1 THEN PX=PX+1:S
PRITE 6,3,16:SPRITE 6,2,16:PD=INT(WA/5)*4:IF PD<15 THEN PD=15
1280 IF PAD(1)=7 AND PX>0 AND PD=0 THEN IF FXB(PX-1,PY+1+(I=0))=1 THEN PX=PX-1:S
PRITE 6,2,-16:SPRITE 6,3,-16:PD=INT(WA/5)*4:IF PD<15 THEN PD=15
1290 IF PAD(1)=5 THEN J=WA
1300 IF PTRIG(1)=1 AND TR=0 THEN 1310 ELSE IF PTRIG(1)=2 AND TR=0 THEN 1330 ELSE
 1350
1310 FOR K=0 TO 1:IF MVD(K)=0 THEN MVD(K)=6 ELSE IF MVD(K)=6 THEN MVD(K)=3 ELSE
IF MVD(K)=3 THEN MVD(K)=5 ELSE MVD(K)=0
1320 NEXT K:TR=20:GOTO 1350
1330 FOR K=0 TO 1:IF MVD(K)=0 THEN MVD(K)=5 ELSE IF MVD(K)=5 THEN MVD(K)=3 ELSE
IF MVD(K)=3 THEN MVD(K)=6 ELSE MVD(K)=0
1340 NEXT K:TR=20
1350 SPRITE 3,2,MVD(0):SPRITE 3,3,MVD(1):PD=PD+(PD>0):TR=TR+(TR>0)
1360 NEXT J:SPRITE 6,2,,4:SPRITE 6,3,,4
1370 IF I=3 THEN I=0 ELSE I=I+1:GOTO 1250
1380 PY=PY+1:GOTO 1240
1390 ' [[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[ 矢印、着地したよ ]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]
1400 GOSUB 1440
1410 CUT=1+(CUT=1)
1420 IF FXB(PX+CUT,PY+1)<>1 THEN GOSUB 1440 ELSE FOR I=0 TO 3:SPRITE 6,2+CUT,,4:
FOR J=0 TO 30:NEXT J,I:PY=PY+1:GOTO 1420
1430 GOTO 1480
1440 SPRITE 1,FSP(PX+CUT,PY),MVM(CUT)*4:SPRITE 3,FSP(PX+CUT,PY),MVD(CUT):SPRITE
0,2+CUT,0:SPRITE 0,FSP(PX+CUT,PY),1
1450 IF MVD(CUT)=5 THEN MVD(CUT)=1 ELSE IF MVD(CUT)=6 THEN MVD(CUT)=2
1460 RESTORE 2140:FOR I=0 TO MVM(CUT)*4+MVD(CUT):READ FXB(PX+CUT,PY):NEXT I:RETU
RN
1470 ' [[[[[[[[[[[[[[[[[[[[ ブロック、消えるかな？ ]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]
1480 CIN=1
1490 SIM=0
1500 FOR X=0 TO 5:FOR Y=11 TO 0 STEP -1
1510 IF FXB(X,Y)=1 THEN 1580
1520 FTF=0
1530 IF FXB(X,Y) MOD 2=0 THEN IF Y=0 THEN FTF=1 ELSE IF FXB(X,Y-1) MOD 5<>0 THEN
 FTF=1
1540 IF FXB(X,Y) MOD 3=0 AND X<5 THEN IF FXB(X+1,Y) MOD 7<>0 THEN FTF=1
1550 IF FXB(X,Y) MOD 5=0 AND Y<11 THEN IF FXB(X,Y+1) MOD 2<>0 THEN FTF=1
1560 IF FXB(X,Y) MOD 7=0 AND X>0 THEN IF FXB(X-1,Y) MOD 3<>0 THEN FTF=1
1570 IF FTF=0 THEN BNX(SIM)=X:BNY(SIM)=Y:SIM=SIM+1
1580 NEXT Y,X
1590 IF SIM=0 THEN 1800
1600 ' [[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[ ブロック、消えるね ]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]
1610 FOR I=0 TO 9
1620 FOR J=0 TO SIM-1:SPRITE 0,FSP(BNX(J),BNY(J)),1:FOR K=0 TO 50:NEXT K,J:FOR J
=0 TO SIM-1:SPRITE 0,FSP(BNX(J),BNY(J)),0:FOR K=0 TO 50:NEXT K,J,I
1630 MEL=58+CIN*2:IF MEL>94 THEN MEL=94
1640 PLAY "T120V15@43L64N"+STR$(MEL)+"N"+STR$(MEL+2)
1650 FOR I=0 TO SIM-1:FXB(BNX(I),BNY(I))=1:NEXT I
1660 SCP=((SIM*10+(SIM-1)*2)*(CIN^2))*10:SC&=SC&+SCP:IF SC&>9999999 THEN SC&=999
9999
1670 BL=BL+SIM:LVU=LVU+SIM*8+CIN*2:IF BL>9999 THEN BL=9999
1680 SC$=STR$(SCP):BL$=STR$(BL):SC$=SPACE$(8-LEN(SC$))+"+"+RIGHT$(SC$,LEN(SC$)-1
):BL$=SPACE$(5-LEN(BL$))+BL$
1690 LINE (225,112)-(274,122),PSET,0,BF:SYMBOL (226,113),SC$,.7!,.7!,2:LINE (243
,147)-(274,157),PSET,0,BF:SYMBOL (244,148),BL$,.7!,.7!,4
1700 IF LVU>199 THEN GOSUB 1810
1710 ' [[[[[[[[[[[[[[[[[[[ ブロック、自然落下します ]]]]]]]]]]]]]]]]]]]
1720 FOR X=0 TO 5:FOR Y=11 TO 1 STEP -1
1730 CG=1
1740 IF FXB(X,Y)<>1 THEN 1780
1750 IF Y<CG THEN 1780
1760 IF FXB(X,Y-CG)=1 THEN CG=CG+1:GOTO 1750
1770 SPRITE 6,FSP(X,Y),,-16*CG:SPRITE 6,FSP(X,Y-CG),,16*CG:SWAP FSP(X,Y),FSP(X,Y
-CG):SWAP FXB(X,Y),FXB(X,Y-CG)
1780 NEXT Y,X
1790 CIN=CIN+1:GOTO 1490
1800 SC$=STR$(SC&):SC$=SPACE$(8-LEN(SC$))+SC$:LINE (225,112)-(280,122),PSET,0,BF
:SYMBOL (226,113),SC$,.7!,.7!,5:GOTO 1170
1810 ' [[[[[[[[[[[[[[[[[[[ やっほー！ レベルアップ ]]]]]]]]]]]]]]]]]]]
1820 LV=LV+1:LVU=LVU-200
1830 WA=WA-WAM:IF WA<5 THEN IF WA<-10 THEN WA=5 ELSE WA=65:WAM=WAM+5
1840 IF LV>99 THEN LV=99
1850 IF LV=3 THEN MX=3 ELSE IF LV=6 THEN MX=4 ELSE IF LV=10 THEN MX=5
1860 PLAY "T140V15@4L16O5CEGEG"
1870 LV$=STR$(LV):LV$=SPACE$(3-LEN(LV$))+LV$
1880 LINE (254,77)-(274,87),PSET,0,BF:SYMBOL (256,78),LV$,.7!,.7!,6
1890 RETURN
1900 ' [[[[[[[[[[[[[[[[[[[[ ゲームオーバーですの ]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]
1910 BGM 0:SYMBOL (118,80),"ＯＵＴ！",1,1,2,,,8
1920 FOR Y=11 TO 0 STEP -1:FOR X=0 TO 5
1930 IF FXB(X,Y)=1 THEN 1950
1940 FOR I=0 TO (13-Y)/3:SPRITE 6,FSP(X,Y),,48:PLAY "T240V8@121L64O3C":NEXT I
1950 NEXT X,Y
1960 PLAY "T140V15@2L8O3R4AA16A16A.A16A4C.D16EF16G16A.B16O4C4O3C4"
1970 WHILE PTRIG(1)=0:WEND:SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,1,0:GOTO 1980
1980 ' [[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[ タイトルですの ]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]
1990 CLS 0:SPRITE ON:BGM 0
2000 SYMBOL (125,45),"Ｏｏｐｓ！",1,1,5,,,3:SYMBOL (70,65),"Ａｌｌｏｗｓ",2,2,2,
,,1
2010 SYMBOL (82,120),"ＰＵＳＨ　ＲＵＮ　ＢＵＴＴＯＮ",.6!,.6!,6,,,,1:SYMBOL (150
,200),"ＮＡ＋Ｍ＋ＰＡ　Ｐｒｅｓｅｎｔｓ",.5!,.5!,7,,,,1
2020 WHILE PTRIG(1)<>4:WEND:PLAY "T120V15@36L32O5DFFF4":GOTO 1020
2030 ' [[[[[[[[[[[[[[[[[[[[ スプライトを定義します ]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]
2040 CLS 0
2050 LINE (1,1)-(14,14),PSET,[160,160,160],B:LINE (2,2)-(13,13),PSET,[210,210,21
0],B:LINE (1,1)-(14,14),PSET,0:LINE (14,1)-(1,14),PSET,0:LINE (3,3)-(12,12),PSET
,7,BF:LINE (7,7)-(8,8),PSET,0,B
2060 FOR I=0 TO 4:READ A,B,C,D,E,F,G,H
2070 LINE (A,B)-(C,D),PSET,1,B:LINE (E,F)-(G,H),PSET,1:GET@A (0,0)-(15,15),A%:DE
F SPRITE 0,I*4,A%,1
2080 IF I=1 THEN PAINT@ (7,9),7
2090 NEXT I
2100 RETURN
2110 ' [[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[ ちょっとしたデータ ]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]
2120 DATA 7,4,8,6,6,5,9,5,7,9,8,11,6,10,9,10,4,7,6,8,5,6,5,9
2130 DATA 7,9,8,11,6,10,9,10,9,7,11,8,10,6,10,9
2140 DATA 2,7,3,5,10,21,21,10,14,35,6,15,70,105,42,30,210,210,210,210
2150 ' Ｏｏｐｓ！　Ａｌｌｏｗｓ-------------------- Programed by NA+M+PA
```


★ベーマガにCDがついて，高くなってしまった。買うのをやめようかと思った。だが６月号見て驚いた。なんと定期購読なら，5760円ではないか！みんなっ!!定期購読をしよう!!!!（京都府亀岡市・**安藤大輔18才**）……【**編**：うっ，バレてしまったか。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V2.1 L2.0以降)用

2人対戦と対コンピュータ戦のできる

密室(みっしつ)ドッジボール



松本　新之介

ストーリー

人間を密室に長時間入れておいた場合，彼に現れる変化は，大きく二つにわかれる。気が滅入っておとなしくなる場合と，逆に気性が荒くなる場合である。今回の場合，偶然密室に同時に閉じ込められた2人は，奇しくも両方とも後者のタイプであった。そこに一つのボールなどがあったのなら，今回のようなことが起こるのは当然だったとも言える。

内　容

対戦型ドッジボール・ゲーム。相手にボールをぶつけて，相手の体力をなくせば勝ちです。2人対戦，コンピュータ戦ができます。ただし，2人対戦はパッドがもう一つと相手がいります。

遊びかたから操作方法まで

実行すると，まずタイトルがでます。何かボタンを押すと設定画面になります。ここでボールの重さ，弾(はず)みやすさ(弾性)を変更できます。決めたならば，Ⓐボタンかⓑボタンを押してください。Ⓐボタンで対コンピュータ戦，Ⓑボタンで2人対戦になります。

さて，ここからゲームの内容の説明。画面上にある二つのゲージのうち，上が体力，下がパワーです。Ⓐボタンでジャンプ。このとき十字キーの上を押しながらだと大ジャンプ，下だと小ジャンプになります。Ⓑボタンでボールを拾います。で，押しっぱなしにするとパワーが溜(た)まり，放すとボールを投げます。相手がボールを持っているときは，相手の近くでⒷボタンを押しながらジャンプすることで，ボールを奪えます。

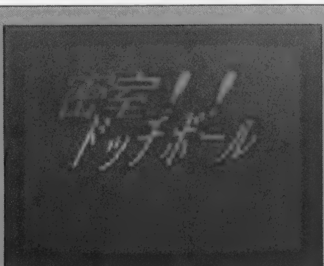
プログラムのしくみと改造のアドバイス

相手の近くでⒷを押しながらⒶでボールを奪うと書きましたが，正確には相手のボールを踏みつけることで相手のボールを手放させ，それを拾うことになります。そのときの判定はABS関数で絶対値をとって判定しているので，ボールの奪いやすさなどは，1200行などで調整してください。

パレットはDATAにしてあります。勝手に色を変えてください。

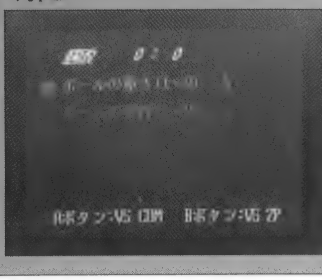
770行のウエイトは，旧機種でBASICから起動するときはいりません。新しい機種の高速モードや，コンパイルするときはあったほうがいいです。調整してください。

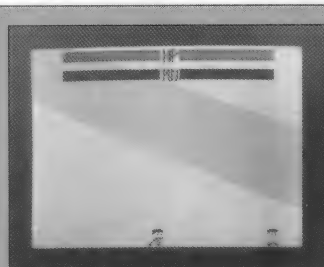
ボールの動きですが，物理的にはまったくでたらめです。ゲームとしてのおもしろさをとりました（わからないこともありますが)。判定もれがないようスピードがでればでるほど判定がでかくなるようにしたので，当たってないようなのにダメージを受けることがあります。我慢するか1120行を作り変えてください。1130行と1140行でダメージ計算をしています。ボールのスピードと重さからダメージをだしていますが，何度も作りなおしています。現在はスピードより重さを重視していますが，1140行を



▲《写真1》タイトル画面。これからドッチボールの死闘がはじまる。

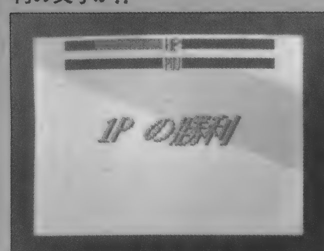
▼《写真2》ここでは，ボールの設定をする。重くすると威力が増し，弾性を高くするとボールがよく弾む





▲《写真3》ボールを投げて相手にぶつける。POWが多いと，ボールのスピードと威力が高い

▼《写真4》対決に勝つと，このようにでかでかと勝利の文字が!!



★むりを言ってすいませんが，PC-88のぴっける君のPCMデータなども入れてほしいと思います。もちろん付録CDにですよ…。影さんのパワーでね。(北海道札幌市・K・H24才)……【影：うーん，やーっ！編：どうしました？影：パワーがでない～。】

《第1表》変数表

変数	内容
CH%	パターン定義用
PA%	パレット定義用
BX	ボールのX座標
BY	ボールのY座標
BXI	ボールのX方向移動量
BYI	ボールのY方向移動量
BWA	ボールの重さ
BND	ボールの弾性
MO	モード（1-対COM 2-対2P）
HP( )	体力
PW( )	パワー
X( )	プレイヤーX座標
Y( )	プレイヤーY座標
XI( )	プレイヤーX方向移動量
YI( )	プレイヤーY方向移動量
DD( )	ダメージ
HB( )	ボールを持っているか（0-持っていない 1-持っている）
AN( )	アニメーション用
SB( )	ボール投げカウンター
A,AA	全体制御
I	汎用
W( )	勝った数
PT	パッドのボタン
PD	パッドの十字キー

1140 DD(A)=DD(A)/2+20＊BWA:BA=0

などとするとスピード重視となります。また，

1140 DD(A)=DD(A)＊BWA:BA=0

などにしてもおもしろいかもしれません。ここも各自調整してみてください。

あと，コンピュータは弱いです，かなり。何とかしてください。とりあえず今はボールを持ってないときはボールを追い，持っていてパワーがないときは逃げて，溜まると近づいて，相手に近寄ればボールを投げるようになってます。

音楽がほしいです。なんとかつけてください。そのときは効果音はPCMにするとかしてください。1700行～1750行が効果音です。

時間制限なんかもあったほうがいいかもしれませんね。何とかしてください。

入力方法

そのまま入力してください。内容が単純なわりにはかなり長いですね。設定画面なんかが無駄だったかもしれません。

キャラのDATAは，普通の状態，普通その2およびジャンプ，投げ，ボールの順番になってますので，勝手にシステムCDのスプライト編集で描いて，BASIC保存して，"&H"を取って使ってもかまいません。ちなみに音が変なときはFM_1.FMBをLOAD@してください。

ゲームのコツとその他

このゲーム，対戦がよいので，ぜひパッドを2個そろえてください。

ボールは8方向に投げることができますが，上の相手に向かって上に投げてもあまり強くありません。斜め下にサーブか真下にダンクするのが強いようです。

ボールが重いときは，あまりパワーを溜めなくても相手に大ダメージをあたえることができます。一発逆転性が高くなります。

ボールを踏み台にしてジャンプもできますが，あまり役に立ちません。

ボールの奪い合いになると，2人で上へ上がってゆくことはありますが，気にしないで空中戦を楽しんでください。

ダメージをうけてそのままボールをキャッチした場合，動かないで寝たままボールを投げると，スーパー・ショット!! パワーがなくても強いボールが投げられます（じつはバグ）。

なかなか奥が深い…かな？

CHECKER FLAG

影：えい！くそ～，あれ，コンピュータ自滅してら。

編：コンピュータの投げた玉をよけ続けると，コンピュータは，自滅してしまいますね。しかし，対人でプレイするとけっこうおもしろいですね。

Dr.D：しかし内容のわりには少しリストが長かったようだのう。

最後に

リストが長いことは恥である，と書いてた人が昔いたような気がします。ほんとに申し訳ない。それだけおもしろいのならいいのだが。

ベーマガ買いはじめて4年，パソコンはじめて3年ちょっと，BASICはじめて3年で，初めて送る作品です。なにとぞ御愛顧のほどを…。



密室ドッジボールのプログラム・リスト

```
10 '密室！！ドッチボール
20 *初期設定
30 SCREEN@ 1:COLOR ,0:DIM CH%(63),PA%(15)
40 PLAY OFF:BGM 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1
50 BWA=.5!:BND=.5!:W(0)=0:W(1)=0
60 *キャラ作成
70 RESTORE *キャラデータ
80 FOR A=0 TO 3
90  FOR B=0 TO 63
100   READ CH$:CH!=VAL("&H"+CH$)
110    IF CH!=>32768 THEN CH!=CH!-32768-32768
120    CH%(B)=CH!
130  NEXT B
140 DEF SPRITE 0,A,CH%,0
150 NEXT A
160 *パレット作成
170 FOR A=0 TO 1
180  FOR B=0 TO 15
190   READ PA%(B)
200  NEXT B
210 DEF SPRITE 2,A,PA%
220 NEXT A
230 *タイトル
240 CLS:PAINT(0,0),[100,50,120]
250 SYMBOL(40,40),"密室！！",3,3,2,,,11
260 SYMBOL(50,80),"ドッチボール",2,4,1,,,11
270 GOSUB *入力待ち
```


★CDケース用ジャケットを一緒に作ってください！（東京都渋谷区・大山K子18才）……【つぐ美：今月号の付録CDにも収録したWindows版「タイトルメーカー」というソフトで作ったベーマガCDジャケットのデータが入ってるのよね，これが…。】

```
280 GOTO *設定
290 *設定
300 CLS:PAINT(0,0),[100,50,120]:BWA=BWA*10:BND=BND*10:I=0
310 SYMBOL(50,30),"勝敗     "+STR$(W(0))+" : "+STR$(W(1)),1,1,7,,,7
320 GOSUB 480
330 GOSUB 510
340 SYMBOL(40,200),"Aボタン:VS COM   Bボタン:VS 2P",1,1,7,,,5
350 IF PAD(1)+PAD(2)=1 OR PAD(1)+PAD(2)=5 THEN I=1-I:WAIT 20
360 CIRCLE(35,70+I*30),8,[150,50,200],,,,F
370 IF PAD(1)+PAD(2)=3 THEN
380   IF I=0 AND BWA<9 THEN BWA=BWA+1:GOSUB 480
390   IF I=1 AND BND<9 THEN BND=BND+1:GOSUB 510
400 ENDIF
410 IF PAD(1)+PAD(2)=7 THEN
420   IF I=0 AND BWA>1 THEN BWA=BWA-1:GOSUB 480
430   IF I=1 AND BND>1 THEN BND=BND-1:GOSUB 510
440 ENDIF
450 CIRCLE(35,70+I*30),8,[100,50,120],,,,F
460 MO=PTRIG(1)+PTRIG(2)
470 IF MO=1 OR MO=2 THEN GOTO *画面作成 ELSE GOTO 350
480 LINE(200,60)-(240,80),PSET,[100,50,120],BF:GOSUB *だん
490 SYMBOL(50,60),"ボールの重さ(1～9) :"+STR$(BWA),1,1,1,,,5
500 WAIT 20:RETURN
510 LINE(200,90)-(240,110),PSET,[100,50,120],BF:GOSUB *だん
520 SYMBOL(50,90),"ボールの弾性(1～9) :"+STR$(BND),1,1,2,,,5
530 WAIT 20:RETURN
540 *画面作成
550 LINE( 0, 0)-(320,240),PSET,[ 50,150, 20],BF
560 LINE(16,16)-(304,224),PSET,[240,100,240],BF
570 SYMBOL(152,18),"HP",1,1,2,,,5
580 SYMBOL(152,38),"POW",3/5,1,1,,,5
590 DEF SPRITE 1,0,(120,100),3
600 DEF SPRITE 1,1,( 32,208),0,,,,0
610 DEF SPRITE 1,2,(208,208),0,,,,1
620 SPRITE 3,2,2
630 FOR A=0 TO 2
640  SPRITE 0,A,1
650 NEXT A
660 FOR A=0 TO 1
670  HP(A)=0:PW(A)=0:XI(A)=0:YI(A)=0:DD(A)=0:HB(A)=0:AN(A)=0:SB(A)=0
680 NEXT A:A=0:AA=1
690 BA=0:BXI=0:BYI=0:BWA=BWA/10:BND=BND/10
700 FOR B=0 TO 50 :WAIT 1
710  SWAP A,AA
720  GOSUB *体力表示:HP(A)=HP(A)+2:GOSUB *パワー表示
730  SWAP A,AA
740  GOSUB *体力表示:HP(A)=HP(A)+2:GOSUB *パワー表示
750 NEXT B
760 *メイン
770 WAIT 3
780 GOSUB *ボール:SWAP A,AA
790 PT=PTRIG(A+1):PD=PAD(A+1):XI(A)=0
800 IF MO=1 AND A=1 THEN GOSUB *コンピューター
810 X(A)=SPRITE(A+1,6):Y(A)=SPRITE(A+1,7)
820 IF PD=2 OR PD=3 OR PD=4 THEN
830  SPRITE 3,A+1,0:XI(A)=3-HB(A):SPRITE 6,0,(X(A)+4-BX)*HB(A)
840 ENDIF
850 IF PD= 6 OR PD=7 OR PD=8 THEN
860  SPRITE 3,A+1,2:XI(A)=-3+HB(A):SPRITE 6,0,(X(A)-4-BX)*HB(A)
870 ENDIF
880 AN(A)=AN(A)+1 AND 1
890 IF X(A)<16 THEN XI(A)=1
900 IF X(A)>224 THEN XI(A)=-1
910 IF Y(A)<20 OR Y(A)>400 THEN SPRITE 6,A+1,,20-Y(A):YI(A)=1
920 IF Y(A)<208 THEN YI(A)=YI(A)+1+BWA*HB(A)
930 IF Y(A)=208 THEN YI(A)=0:IF XI(A)<>0 THEN SPRITE 1,A+1,AN(A)
940 IF Y(A)>208 THEN YI(A)=208-Y(A)
950 IF PT=1 OR PT=3 THEN GOSUB *ジャンプ
960 IF PT=2 OR PT=3 THEN GOSUB *ボール拾い
970 IF HB(A)<>0 AND PT=0 THEN GOSUB *ボール投げ
980 IF SB(A)<>0 THEN GOSUB *投げている
990 IF DD(A)<>0 THEN GOSUB *ダメージ
1000 SPRITE 6,A+1,XI(A),YI(A):IF HB(A)<>0 THEN SPRITE 6,0,XI(A),YI(A)
1010 IF HP(A)=0 THEN GOTO *終わり
1020 GOTO *メイン
1030 *ボール
1040 BX=SPRITE(0,6):BY=SPRITE(0,7)
1050 IF BX<16 OR BX>400 THEN SPRITE 6,0,16-BX:BXI=-BXI*BND:GOSUB *だん
1060 IF BX>224 AND BX<400 THEN SPRITE 6,0,224-BX:BXI=-BXI*BND:GOSUB *だん
1070 IF BY<16  OR BY>400 THEN SPRITE 6,0,,16-BY:BYI=-BYI*BND:GOSUB *だん
1080 IF BY>208 AND BY<400 THEN SPRITE 6,0,,208-BY:BYI=-BYI*BND:GOSUB *だん
1090 IF BY=208 THEN BXI=BXI*BND
1100 IF BY<208 AND HB(A)+HB(AA)=0  THEN BYI=BYI+BWA
1110 IF BA=1 THEN
1120  IF ABS(BX-X(A))<10+ABS(BXI) AND ABS(BY-Y(A))<10+ABS(BYI) AND SB(A)=0 THEN
1130    DD(A)=ABS(BXI)*-(ABS(BXI)=>ABS(BYI))+ABS(BYI)*-(ABS(BYI)>ABS(BXI))
1140    DD(A)=DD(A)/3+30*BWA:BA=0
1150  ENDIF
1160  IF ABS(BXI)<2 AND ABS(BYI)<2 AND BY>200 THEN BA=0
1170 ENDIF
1180 SPRITE 6,0,BXI,BYI:RETURN
1190 *ジャンプ
1200  IF (ABS(X(A)-BX)<12 AND ABS(Y(A)-BY)<18 AND HB(A)=0) THEN BYI=BYI+2:HB(AA)
=0:PW(AA)=0:GOSUB *パワー表示:GOTO 1230
1210  IF Y(A)=208 THEN GOTO 1230
1220  RETURN
1230  SPRITE 1,A+1,1
1240  YI(A)=-11+(PD=8 OR PD=1 OR PD=2)*4-(PD=4 OR PD=5 OR PD=6)*3
1250 RETURN
```


★CD収納袋をつけてください。まさか，いちいち本のケースに入れろと言うんじゃ…!?（新潟県糸魚川市・**上宮　崇17才**）……【**編**：ベーマガの場合，本誌とCDはいつも一体なんです。**影**：ですから，いちいち本のケースに入れるというわけなんだな。】

```
1260 *ボール拾い
1270  PW(A)=PW(A)-(HB(A)=1 AND PW(A)<100):GOSUB *パワー表示
1280  IF ABS(X(A)-BX)<11 AND ABS(Y(A)-BY)<13 AND BA=0 AND HB(0)+HB(1)=0 AND SB(A
)=0 THEN HB(A)=1:GOSUB *キャッチ
1290 RETURN
1300 *ボール投げ
1310  BXI=((PD=6 OR PD=7 OR PD=8)-(PD=2 OR PD=3 OR PD=4))*(PW(A)*(1-BWA)+1)
1320  BXI=BXI+((SPRITE(A+1,3)-1)*(PW(A)*(1-BWA)+1)*(PD=0))
1330  BYI=((PD=8 OR PD=1 OR PD=2)-(PD=4 OR PD=5 OR PD=6))*(PW(A)*(1-BWA)+1)-2
1340  HB(A)=0:BA=1:SPRITE 1,A+1,2:SB(A)=1:PW(A)=0:GOSUB *パワー表示
1350 RETURN
1360 *投げている
1370 SB(A)=SB(A)+1:IF SB(A)>7 THEN SB(A)=0:SPRITE 1,A+1,1
1380 RETURN
1390 *ダメージ
1400  FOR I=0 TO 7:SPRITE 3,A+1,I:WAIT 3:NEXT I
1410  GOSUB *びし
1420  HP(A)=HP(A)-DD(A):GOSUB *体力表示
1430  BXI=-BXI*BND:BYI=-BYI*BND:DD(A)=0
1440 RETURN
1450 *コンピューター
1460 PT=2
1470 IF HB(A)=0 THEN
1480   PD=-(X(A)>BX)*7-(X(A)<BX)*3
1490   IF Y(A)>BY THEN PT=3
1500 ELSE
1510   PD=-(-(X(A)>X(AA))*7-(X(A)<X(AA))*3)*(PW(A)>30)-(-(X(A)>X(AA))*3-(X(A)<X(
AA))*7)*(PW(A)<30)
1520   IF ABS(X(A)-X(AA))=<PW(A) AND ABS(Y(A)-Y(AA))=<PW(A) THEN PT=0
1530   IF YI(AA)<>0 THEN PT=3
1540 ENDIF
1550 RETURN
1560 *体力表示:IF HP(A)=<0 THEN HP(A)=0
1570 LINE(150+A*20,20)-(50+A*220,30),PSET,0,BF
1580 LINE(150+A*20,21)-(150+A*20+(A*2-1)*HP(A),29),PSET,2,BF
1590 RETURN
1600 *パワー表示
1610 LINE(150+A*20,40)-(50+A*220,50),PSET,0,BF
1620 LINE(150+A*20,41)-(150+A*20+(A*2-1)*PW(A),49),PSET,1,BF
1630 RETURN
1640 *終わり
1650 BEEP 1:WAIT 50:BEEP 0:FOR I=0 TO 2:SPRITE 0,I,0:NEXT I
1660 SYMBOL(60,100),STR$(AA+1)+"Pの勝利",2,2,4,,,7
1670 W(AA)=W(AA)+1
1680 WAIT 50
1690 GOSUB *入力待ち:GOTO *設定
1700 *だん
1710 PLAY OFF:PLAY"@128O3C4":RETURN
1720 *びし
1730 PLAY OFF:PLAY"@121O3C4":RETURN
1740 *キャッチ
1750 PLAY OFF:PLAY"@60O4C4"
1760 SPRITE 6,0,X(A)-BX,Y(A)-4-BY:BXI=0:BYI=0:RETURN
1770 *入力待ち
1780 IF PTRIG(1)+PTRIG(2)<>0 THEN RETURN
1790 GOTO 1780
1800 *キャラデータ '普通
1810 DATA 8000,8888,0088,0000,8800,8888,0888,0000
1820 DATA 8800,8888,0888,0000,8800,EEEE,00EE,0000
1830 DATA 8800,E8FE,008F,0000,0000,E8FE,008F,0000
1840 DATA 0000,EEEE,00EE,0000,0000,EEE0,000E,0000
1850 DATA 2000,AAA2,000A,0000,A200,AAAE,E22A,0000
1860 DATA A200,AAAE,EAAA,0000,2200,AAAA,000A,0000
1870 DATA 0000,9991,0099,0000,1000,0099,0991,0000
1880 DATA 9100,0009,9910,0000,3330,0003,3330,0003
1890 'ジャンプ
1900 DATA 8000,8888,0088,0000,8800,8888,0888,0000
1910 DATA 8800,8888,0888,0000,8800,EEEE,00EE,0000
1920 DATA 8800,E8FE,008F,0000,0000,E8FE,008F,0000
1930 DATA 0000,EEEE,00EE,0000,0000,EEE0,000E,0000
1940 DATA 2000,AAA2,000A,0000,A200,AAAE,E22A,0000
1950 DATA A200,AAAE,EAAA,0000,2200,AAAA,000A,0000
1960 DATA 0000,9991,0999,0000,1000,0099,9910,0000
1970 DATA 0000,0991,0991,0000,0000,3333,0333,0000
1980 '投げ
1990 DATA 0000,8880,8888,0000,0000,8888,8888,0008
2000 DATA 0000,8888,8888,0008,0000,EE88,EEEE,0000
2010 DATA 0000,FE88,8FE8,0000,0000,FE00,8FE8,0000
2020 DATA 0000,EE00,EEEE,0000,0000,E000,0EEE,0000
2030 DATA 0000,2200,2222,00E2,0000,AA20,AAAA,00EA
2040 DATA 0000,AAA2,0EAA,0000,0000,AAA2,0EAA,0000
2050 DATA 1000,9999,9999,0000,9100,0009,9910,0000
2060 DATA 9910,0000,0991,0000,3333,0000,3333,0000
2070 'ボール
2080 DATA 0000,2220,0022,0000,2000,AAA2,22AA,0000
2090 DATA 2200,AAAA,AAAA,0002,A220,AAAA,AFFF,002A
2100 DATA A220,AAAA,FFAA,002A,A222,AAAA,FAAA,02AA
2110 DATA A222,AAAA,AAAA,02AA,A222,AAAA,AAAA,02AA
2120 DATA 2222,AAAA,FAAA,02AA,2222,AAAA,FAAA,02AA
2130 DATA 2220,AAA2,AAAA,002A,2220,AA22,AAAA,002A
2140 DATA 2200,2222,AAAA,0002,2000,2222,2222,0000
2150 DATA 0000,2220,0022,0000,0000,0000,0000,0000
2160 *パレット1  'G*2^10+R*2^5+B  G,B,R=0～31
2170 DATA     0,   15,  480,  495,15360,15375,15840,21140
2180 DATA 10570,   31,  992, 1023,31744,31775,32736,32767
2190 *パレット2
2200 DATA     0,15360,  495,   15,  480,15375,15840,21140
2210 DATA 10570,31744, 1023,   31,  922,31775,32736,32767
```


★PCエンジンがんばれ!!おれは、つぐ美さんと影さんとPCエンジンを応援しているぞ!!（兵庫県朝来郡・PCエンジンを応援する会副会長17才）……【編：私は仲間はずれなのか、あっそう。いいんだいいんだ。影：いじけた編くんもまた、男らしいじゃない。】

付録CDに収録

MSX/2/2+/turboR用

最高記録30メートルにいどむ

ハンマー投げ



スポーツマンBIT愛好会

内容

ハンマー投げです。

遊びかた

画面が描かれると，拍手を浴びながら選手が入場します。笛が鳴ったら，テンキーを[8][7][4][1][2][3][6][9]の順に押していって，それを3回繰り返してください。最後に[8]まで押すとハンマーが飛んでいきます。押し始めから押し終わりまでの時間が短いほど，遠くに飛びます。

途中でキーを押し間違えると，選手が転んでファールになります。

それまでの最高記録を超えると，最高記録が更新され，選手が喜びます。なお最初の最高記録は，30mに設定されています。

《第1表》変数表

M$	押されるべきキーが順序どおり入っている
I,J	ループ用
A	汎用
T	最高記録(座標で記録)
VX,VY,VZ	ハンマーの移動量
A	汎用
A$,B$	スプライトデータの読み込み用
X,Y,Z	ハンマーの座標

CHECKER FLAG

編：プログラムを単につめるのではなく，見やすくつめてほしかったですね。ゲームは少し味気ないですが，けっこういい要素をふくんでいますよ。

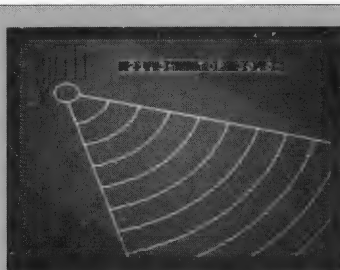
Dr.D：そうじゃな。ハンマー投げだけでなく，同じようなフィールドの競技を入れるともっとよかったのう。

プログラムについて

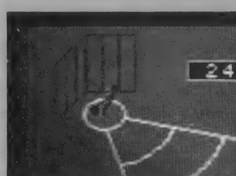
行数を短くしたので見かけがとても汚くなってしまいました。テンキーがない場合は，1行の“74123698”のところを“QAZXCDEW”にして，3行の“8”のところを“W”にすると，[W][Q][A][Z][X][C][D][E]の順に押して3回繰り返すように変更になります。この場合も最後に[W]を押すことを忘れないでください。

付録CDに音声プログラム・データを収録

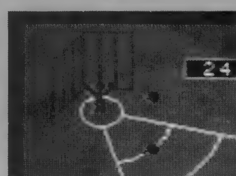
このプログラムは，付録CDの2トラック目に音声によるプログラム・データとして収録しています。カセットからプログラムをロードする要領で，CDラジカセまたはWindowsのメディアプレーヤからロードしてください。



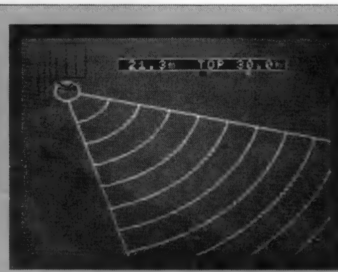
▲《写真1》おおっと，選手入場だ



▲《写真2》テンキーを使ってハンマーをうまくまわそう



▲《写真3》よーし，ハンマーを投げたぞ，何mいくかな？



▲《写真4》キー操作をまちがえるとコケてしまう

ハンマー投げのプログラム・リスト

```
1 SCREEN2,2:COLOR15,2,0:CLS:OPEN"GRP:"AS#1:DEFUSR=342:M$="74123698":M$=M$+M$+M$:
DRAW"BM48,48M255,91BM39,54M86,191BM19,44C12E10G5U30G5D30G5U30E15D30R16L8U30R8D30
R8U30L24":FORI=0TO10:CIRCLE(38,46),10+I*25,,5,6+(I=0)*1.1,.8:NEXT
2 LINE(79,18)-(216,28),10,B:LINE(80,19)-(215,27),1,BF:LINE(145,29)-(150,33),6,BF
:FORI=0TO8:A$="":READB$:FORJ=0TO31:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+MID$(B$,J*2+1,2))):NEXT:S
PRITE$(I)=A$:SPRITE$(16-I-(I<4)*9)=A$:NEXT:SOUND7,156:SOUND6,250:T=97
3 PLAY"","","S13M5000C1..":PUTSPRITE1,(0,208):FORI=1TO8:A=TAN(1):PUTSPRITE0,(I*4
-2,46-I*2),4,IMOD2+2:NEXT:FORI=0TO999:NEXT:PLAY"V15R06C2","V15R06D2":A=USR(0):FO
RI=0TO1:I=-(INKEY$="8"):NEXT:TIME=0:I=0
4 PUTSPRITE0,(30,30),4,IMOD8+4:IFINPUT$(1)<>MID$(M$,I+1,1)THENPUTSPRITE0,(30,30)
,4,1:PLAY"O5L16AO6C":A=TAN(1):GOTO3ELSEI=I+1:IFI<24THEN4ELSEPUTSPRITE0,(30,30),4
,3:VX=(500-TIME)/-140:VX=VX*(VX<0):X=40:Y=50:Z=10:VY=VX*.68:VZ=VX*2
5 SOUND0,245:SOUND1,0:SOUND8,15
6 PUTSPRITE1,(X,Y-Z),4,0:PUTSPRITE2,(X,Y),1,0:SOUND0,255-Z*2
7 IFZTHENZ=Z+VZ:VZ=VZ-.2:Z=Z*-(Z>0):X=X+VX:Y=Y+VY:GOTO6ELSESOUND8,0:PLAY"O1C16":
LINE(80,20)-(215,27),1,BF:T=T-(X>T)*(X-T):PSET(80,20),1:PRINT#1,USING"###.#m  TO
P###.#m";(X-40)/1.9;(T-40)/1.9:IFX-TTHEN3
8 PLAY"","","S0M65535C1.":FORI=0TO2:FORJ=-3TO4:PUTSPRITE0,(28+RND(1)*5,14+J*J),4
,ABS(J)MOD2+2:A=SIN(1):NEXTJ,I:FORI=0TO500:NEXT:GOTO3
9 DATA 1C3E3E7E9C000000000000000000000000000000000000000000000000000000
10 DATA 0000000000000C0F0381C07FFFF0700000000000000000183876EFFFFFF600
11 DATA 3337373B391F0F070703070606060606683C7CE9C38F0E0C08080C0C0E0606060
12 DATA 03C7E773391F0F0707070706030307068CDCDC9C38F0E08080C0C0C0404040C0
13 DATA 183C3C18081F1F1C1C0C0606060303010E1F1F1F2EC08000000000000000000080
14 DATA 030707070103030303010101010101008080B87CFCFCB8808080808080808080
15 DATA 01030301000303030301010101010101C0E0E0C080E0E0E0E0E0C0C0C0C0C0C0C0
16 DATA 0000000000103071D3F3F3F1D01010160F0F06040C0C0C0C0C0808080808080
17 DATA 0000000000000000010304387D7D7D390C1E1E1C083878F8B070E0C0C0808080
```


★ついにOFが付録CDに。このままいけば，OFがベーマガを仕切る日も近い!?（島根県安来市・EDGE15才）……【**影**：そして，この私が編集長の座に!! **編集長**：影くんはいるかね。**つぐ美**：あらっさっきまで，編集長の席にすわっていたんですけどねー。】

MSX/2/2+/turbo R用

ちまちまアクション・ゲーム！

レ・ロ・ロ

RE・RO・RO



MJN

驚天動地のストーリー

「ねぇ，おばあちゃん。この前の話の続きをしてくれよ」

ばあちゃんはいつものようにロッキング・チェアの上でちぢこまっていた。

「…昔はよかったのぉ。あのころはまだみんな『@』や『◆』のキャラで十分満足していたし，なんというかなぁ，味があった。でも最近はみんなハイカラなグラフィックにあふれんばかりのデータじゃ…」

ばあちゃんのいつものぐちが始まったので，おれはあわててさえぎった。

「じゃあ，もうそんなゲームには会えないのかい？」

ばあちゃんはもう，うとうとしはじめていたけど，つぶやくように言った。

「…街はずれにある廃墟…あそこならまだ…」

そこで，おれは，ばあちゃんのいう昔のゲームの良さを知るために，廃墟へと向かったんだ。

対応機種

MSX1からMSXturboRまで，すべてのMSXで動きます（でもturboRは標準モードで遊んでね）。

ゲーム内容

好奇心旺盛なマイキャラクター「レロロ」をカーソル・キーで操作して，廃墟をひたすら登りつめてください。基本得点は登ることで得られます。

主人公はフック付きロープを持っていて，スペース・キーを押すと真上に出ます。これをあちこちにある物にひっかけて登ってください。

スペース・キーを押すとき，右上，左上のキーを押しながらだとその方向にも出ます。ロープは同様に左右にも発射できますが，これは地に足が付いているときだけです。

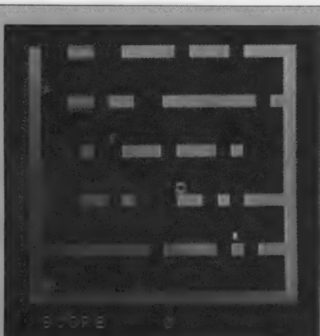
画面外へと落ちたり，凶悪な＊にふれたり，市松模様（いちまつもよう）の床を踏んだりすると，「Ouch！」となって終わりです。リプレイはリターン・キーです。

ゲームについて

ちょっぴり思考型のスパイスがきいた，ノーマル・キャラ風のアクション・ゲームです。わたしはこの種のゲームを「ちまちまアクション」と呼んでいます。

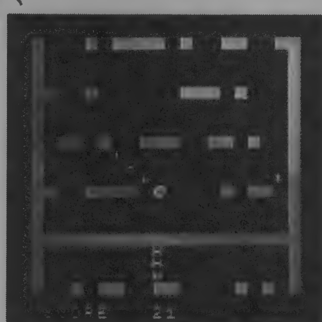
もうこれ以上進めないと思っても，ちょっと考えてみてください。ななめロープとばして，うまくいけるはずです。

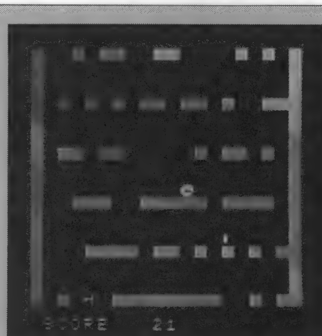
このゲームはまず「ジャンプ」できな



▲《写真1》ゲームスタートだ！ レロロ，左下にいる

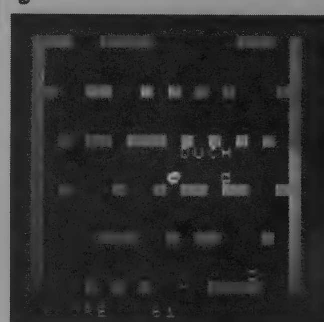
▼《写真2》ロープを投げてレロロを上の階へ上げていく





▲《写真3》アイテムがある。何が起こるかな？

▼《写真4》市松模様を踏んだり米をとろうとするとゲームオーバーになる



《第1表》登場キャラクター一覧

■	単なる床。安心して歩けるのだ。
$	数少ない，得点源です。
□	これも障害物ですが，床が少なくなってくると重要なのです。
●	これをとるとハシゴがかかります。
クローバー	これをとると床の穴がふさがります。
*	これまでろくな役回りがありませんでしたが，今回もそうです。
市松模様	踏んでしまうと「Ouch／」です。

《第2表》変数表

X,Y	レロロの座標
V,W	レロロの増分
M	レロロの向いている方向
K	ロープの長さ，伸ばしているか縮んでいるか
KV,KW	ロープの増分
P	行きたいところにあるキャラクタ
P0	自分の来る前にここにあったキャラクタ
PI	足もとのキャラクタ
S	カーソル・キーを押した方向
SC	得点
F	登った階数
L	難易度レベル
A,I,J	汎用
E$	逆スクロールのエスケープ・シーケンス
H$	梯子のキャラクタ
FNV(X,Y)	X,Y座標にあるキャラクタのアスキーコードを調べる関数

いゲームにしようというところから考えました。結果として，カプコンの「トップシークレット」みたいになってしまいましたが，自分では結構気に入った作品です。

プログラムについて

床の逆スクロールにはエスケープ・シーケンスを使用していますが，このままだと得点表示部分も消えてしまうので，ワークエリアをいじくってBASICの扱う行数を変更しています。

具体的には，

PRINT CHR$(27);"H";CHR$(27);"L"

で，カーソルを画面左上に戻してから一行挿入するので，逆スクロールするのです。

POKE &HF3B1,○○

で，現在の画面の行数を変更できます。

以上，知っている人にはなんだというようなテクニックでしょう。

画面表示の表示部分ではMID$をうまく使って難易度の設定をしています。また，ここで使っている乱数は，INTを使わずに¥1で短くすましました。ちなみにDEFINT宣言をしていても，A=RND(1)＊5+2と，A=INT(RND(1)＊5)+2では違うことをご存じですか？

画面内の情報はVPEEKで読み込んでいますから，このようなタイプのゲームの場合，配列変数による仮想画面の方法では，数値代入に却って時間がかかるので実用的ではありません。

苦労したところは，やっぱり主人公の重ね合わせ処理とロープの動きかな。とくにスペース・キーを押しっぱなしでも，ロープはある程度間を置かないと発射できないようにするのは大変でした。

このプログラムは，自分で言うのもなんですが，コンパクトで，ある程度わかりやすいもの，論理式を多用しないこと，を目指しました。達成できているかどうかわかりませんが…。さらにこだわりとして，スプライトを使っていません。ストーリーをみてわかるとおり，このゲームは「ノーマルキャラ・ゲームへのオマージュ（敬意）」なのですから。

参考にしたもの

マイコンBASICマガジン（B5版）（電波新聞社）

MSX2テクニカルハンドブック（アスキー）

「TOP SECRET」（森　巧尚）

見城こうじ氏のゲーム理論

RE·RO·ROのプログラム・リスト

```
100 '-----------------------------------------------------------------
110 'I  << RE-RO-RO >>                          1995 APRIL   By MJN          I
120 '-----------------------------------------------------------------
130 SCREEN 1,0,0:COLOR15,0,0:KEY OFF:WIDTH 32:DEFINT A-Z:AD=&HF3B1:SOUND 0,71
140 DEFFNV(X,Y)=VPEEK(6144+X+Y*32):E$=CHR$(27):E$=E$+"H"+E$+"L"
150 H$=CHR$(29)+CHR$(30):H$="h"+H$+"H"+H$+"H"+H$+"H"+H$+"H"
160 READ A$:A=ASC(A$):IF A$="●"THEN 180
170 FOR I=0 TO 7:READ A$:VPOKE A*8+I,VAL("&H"+A$):NEXT:GOTO 160
180 VPOKE 8196,&HA0:VPOKE 8204,&HB0:VPOKE 8205,&HE0:VPOKE 8208,&H60
190 POKE AD,24:CLS:L=3:F=0:A=RND(-1):PRINT STRING$(20,"h");
200 FORJ=0TO4:GOSUB 450:NEXT:LOCATE0,21:PRINT STRING$(20,"i");
210 X=1:Y=19:P0=32:M=0:K=0:SC=0:GOSUB 440
220 '-----------------------------------------RERORO MOVE----------
230 S=STICK(0):P1=FNV(X,Y+1)
240 IF K>-1 OR STRIG(0)=0 THEN 290
250 K=1:KV=(S=8ORS=7)-(S=2ORS=3):KW=(SMOD2=0ORP1=32):A=1
260 IF K=8 THEN FOR K=7 TO 1 STEP-1:LOCATE X+KV*K,Y+KW*K:PRINT" ":NEXT:GOTO 290
270 IF FNV(X+KV*K,Y+KW*K)<>32 THEN 290
280 LOCATE X+KV*K,Y+KW*K:PRINT "-":K=K+1:GOSUB 490:GOTO 260
290 V=(S=7)-(S=3):W=(S=1)-(S=5):W=-W*(P0=72)-(P1=32):V=-V*(W=0):K=K+(K>-1)
300 IF K>0 THEN V=KV:W=KW
310 P=FNV(X+V,Y+W):ON INSTR("h·$□●♣*",CHR$(P))GOSUB 380,390,430,380,410,420,400
320 IF P1=105 AND K<0 THEN 500
330 IF W=0 AND V=0 THEN 350
340 LOCATE X,Y:PRINT CHR$(P0):X=X+V:Y=Y+W:P0=P:IFW=0THEN M=-(V=-1)
350 LOCATE X,Y:PRINT CHR$(97+M):IF Y=3 THEN Y=7:GOSUB 450:GOSUB 440
360 GOTO 230
370 '-----------------------------------------SUB RUTINE-----------
380 W=0:V=0:RETURN
390 P0=32:P=32:RETURN
400 P1=105:RETURN
410 LOCATE X+V,Y+W+1:PRINT H$;:W=0:V=0:A=4:GOSUB 490:RETURN
420 P=32:LOCATE 1,Y+1:PRINT STRING$(18,"h");:A=10:GOSUB 490:RETURN
430 SC=SC+5:P=32:A=3:GOSUB 490
440 POKE AD,24:LOCATE1,22:PRINTUSING"SCORE ####";SC:POKE AD,21:RETURN
450 FORI=1TO3:PRINTE$;"h";SPC(18);"h":NEXT:PRINT E$;"h";
460 FOR I=0 TO 17:PRINTMID$("hh  hi",RND(1)*L¥1+1,1);:NEXT:PRINT"h"
470 LOCATE RND(1)*18¥1+1,3:PRINT MID$("$♣●□*",RND(1)*5¥1+1,1);
480 F=F+1:L=L-(FMOD10=0ANDL<6):SC=SC+1:RETURN
490 FORI=0 TO A:SOUND 8,15:SOUND8,0:NEXT:RETURN
500 LOCATE X,Y-2:PRINT "'OUCH!'":A=30:GOSUB 490
510 IF INKEY$=CHR$(13)THEN 190 ELSE 510
520 '-----------------------------------------DATA-----------------
530 DATA a,1E,7F,FF,FF,EB,FE,7E,3C,b,78,FE,FF,FF,D7,7E,7E,3C
540 DATA h,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,i,AA,55,AA,55,AA,55,AA,55
550 DATA ●:'<< RERORO >> By MJN
```

CHECKER FLAG

編：けっこういい動きをしますね。でも，1回のミスで終わってしまうので3回ぐらいにするともっとよかったですね。

Dr.D：せっかくいい動きなんじゃから，テクニックを使わんと進めないマップをいろいろ入れるともっとよかったのう。

★ぐあ〜，プログラム・コーナーの対応機種がどんどん減っていく…（読みはじめたときは50機種以上あったのに…）。この際「ランダム・コーナー」をば復活させては？（岩手県和賀郡・バニッシュモンスターか？・23才）……【**編**：Windows用の各種プログラムも募集中／】

MSX2/2+/turbo R(MSX-MUSIC)用

敵を倒して進め進め！

ドツキ'95



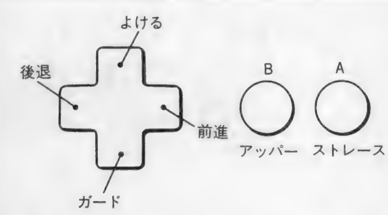
木戸　寛

内　容

このゲームは，敵をつぎつぎにノックアウトし，最後の敵K.ドラゴンを倒すゲームです。

操作方法

敵を端(はし)っこまで追いつめて，パンチを当てるとDOWN(ダウン)することがあります。もし，10カウント取ったら勝ちです。また，敵の体力が0になってもDOWNすることがあります。DOWNすると見せかけて，反撃してくることもあるので，要注意!!



※ストレースは当たりやすく，少し力が弱い
※アッパーは当たりにくいが，力が強い

《第1図》ジョイスティック1専用

《第1表》変数一覧

FX( ),FY( )	ドツキッドの座標
P( )	スプライト・パターン
VL( )	体力
BN	面数
CN	機数
X,Y	星の座標
S	STICK
AA	敵の動きを決める
M,J,K,G,I	ループ用
MT	攻撃力
MC	色
MI	スピード
P1,P2	敵のA,Bボタンにあたる
T	カウント

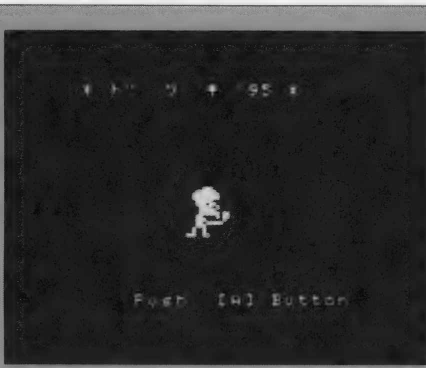
CHECKER FLAG

編：ルールもかんたんで操作もしやすくていいのですが，ゲーム・オーバー時および，ゲーム・クリア時の処理が悪いですね。ゲームを再スタートさせる処理がほしかったな。

Dr.D：あと敵が弱すぎていかん。もう少し強くするとよかったのう。あとゲームの再スタートじゃが680行と1890行をいちばんかんたんな方法じゃが，GOTO 10にするといいじゃろう。

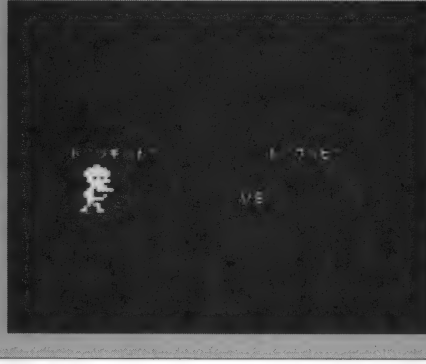
《第2表》プログラム解説

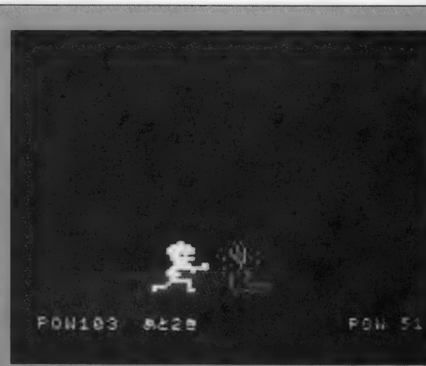
10〜110	初期設定，スプライト・データ読み込み，タイトル表示。
120〜290	敵の紹介，背景も描く。
300〜420	ゴングならす。スティック判定により，スプライト・パターンを変える。敵の行動を決定。330へループ。
430〜710	スプライトあたりとガードしてるかの判定に応じて，ダメージを受けるか否かを決定。体力が0以下なら1650へ行く。勝ち負けを表示。負けたらゲーム・オーバー。
720〜1510	スプライト・データ。
1540〜1600	最後の敵の準備。洞窟を描く。
1610〜1680	DOWNするかどうかの判定。カウントをかぞえる。



▲《写真1》Ⓐボタンでスタート。どんな敵が出るかな？

▼《写真2》敵はドクヘビかあ。よ〜しドツキまくるぜ



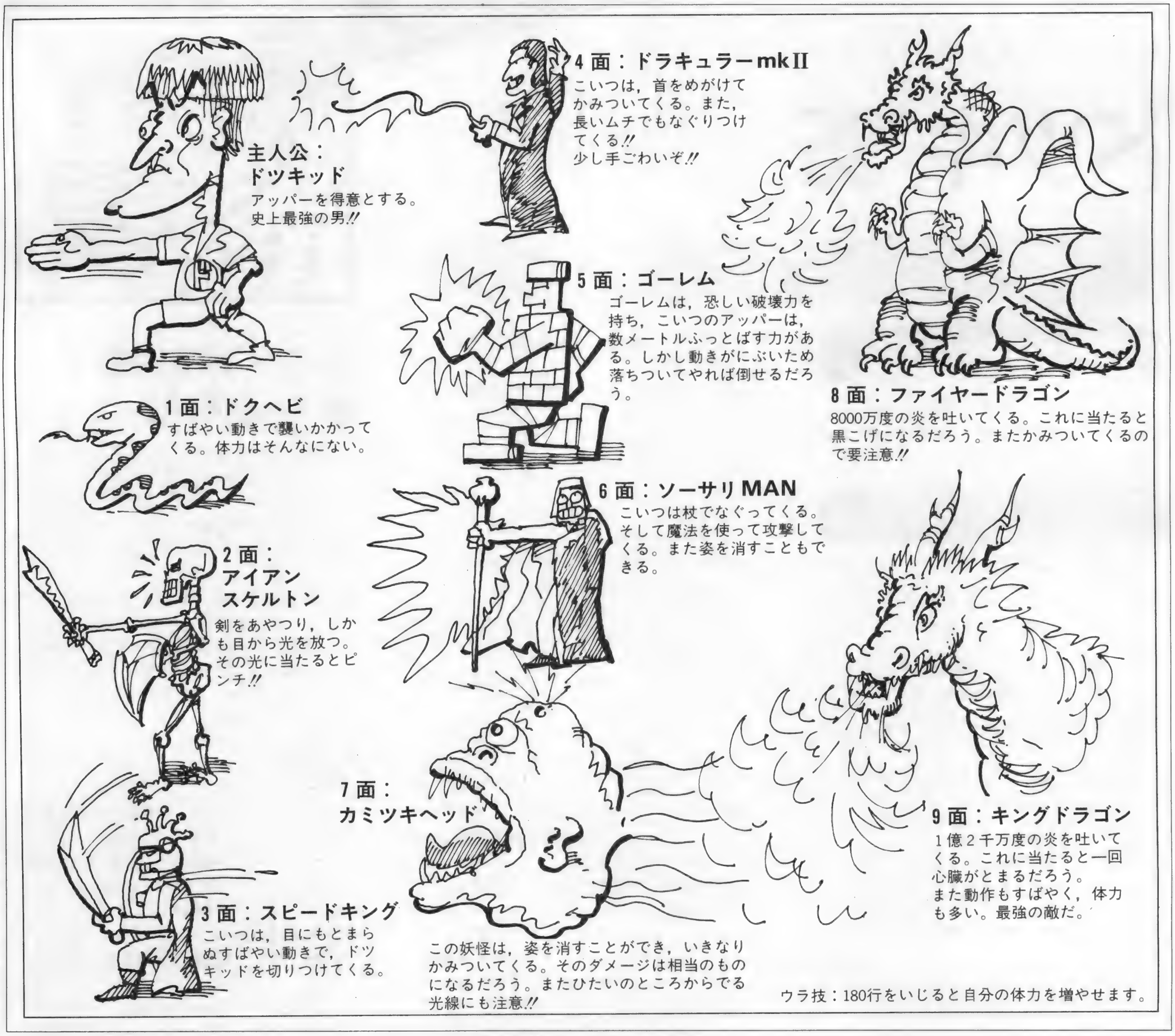


▲《写真3》ジャブでドツいたところ。敵も痛がっている

★質問：スタンダードMIDIファイルの投稿は，ゲーム・ミュージックでも良いんですか？（福岡市・長野大介20才）……【編：もちろんOKです。なんでもOKなのがベーマガです。ビデオなどプログラム以外の投稿もね。どしどしお待ちしています。】

必勝法

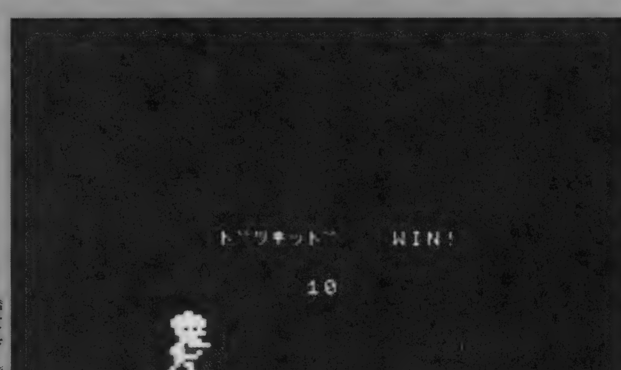
連射するより，相手のすきを見て，踏みこんでパンチを当てること。正確に。DOWNするか？と思っても，強い敵は反撃してくることがあるので一歩さがってようすを見ること。



《第2図》キャラクターの紹介



◀《写真4》うーこいつはさすがに強い。一発でダウンだ!!



▶《写真5》ふーやっと倒した。キミはどこまで倒せるかな？

★五反田といえば，西五反田，西五反田といえば，昔のボクの家，やっぱり…電波新聞社を一目見とけばよかったと思う。(埼玉県飯能市・岩崎泰隆13才)……【影：もしかして，東五反田方面には一歩も足をふみ入れなかったとか。今でも遅くない，いざ。】

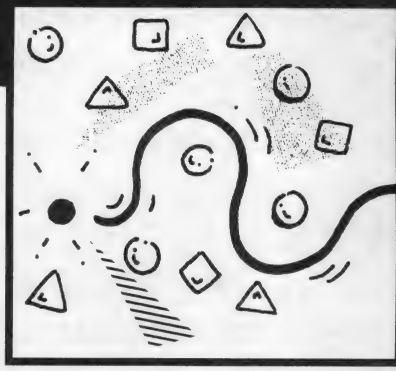
ドツキ '95のプログラム・リスト

```
10 '******** 1995.4.9 ﾄﾞｯｷ '95 ｶｲﾃｲﾊﾞﾝ  PRESENTED BY H.KIDO  ***************
20 CLS:KEYOFF:COLOR0,0,0:CLEAR500:SCREEN5,3:COLOR15,1,1:DEFINTA-Z
30 _MUSIC(1,0,1,1,1,1):_VOICE(@22,@5,@5,@23):PLAY#2,"V15","V15","V13":OPEN"GRP:"
FOROUTPUTAS#1:ONSPRITEGOSUB440:ONSTRIGGOSUB590,590,600,610,620:DIMFX(2),P(2),DX(
2),VI(2):DX(1)=0:DX(2)=0:BN=1:CN=2
40 PLAY"T150S0M1500O1G2":PRESET(55,45):PRINT#1,"* ﾄﾞ  ｯ  ｷ '95 *"
50 RESTORE720:FORJ=1TO7:A$="":FORI=1TO32:READB$:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+B$)):SPRITE$
(2*J-1)=A$:NEXTI,J
60 SOUND6,9:SOUND7,21:FORK=1TO6:FORG=1TO5:PUTSPRITE0,(110,110),15,(2*G-1):PLAY"S
0M1500O3B32":FORJ=0TO10:NEXTJ,G,K
70 PRESET(85,180):PRINT#1,"Push  (A) Button":SOUND7,10
80 IF STRIG(1)<>-1THEN80ELSEPLAY"V12O3G16D16"
90 PUTSPRITE0,(0,212),0,1:CLS:J=BN:PRESET(106,100):PRINT#1,STR$(BN)+" R":IF J=9T
HENFOR G=0TO500:NEXTG
100 IFJ=1THENRESTORE900ELSEIFJ=2THENRESTORE1260ELSEIFJ=3THENRESTORE990ELSEIFJ=4T
HENRESTORE1350ELSEIFJ=5THENRESTORE810ELSEIFJ=6THENRESTORE1170ELSEIFJ=7THENRESTOR
E1440ELSEIFJ=8THENRESTORE1080ELSE1550
110 DD$="":FORJ=1TO7:A$="":FORI=1TO32:READB$:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+B$)):SPRITE$(2*
J)=A$:NEXTI,J:READMN$:READD$:MT=VAL(D$):READD$:VI(2)=VAL(D$):READD$:MC=VAL(D$):R
EADD$:MI=VAL(D$)
120 '******** ﾀｲｾﾝ !! *****************
130 CLS:PUTSPRITE0,(20,120),15,1:PUTSPRITE1,(180,120),MC,2
140 PRESET(20,110):PRINT#1,"ﾄﾞｯｷｯﾄﾞ";SPC(8);MN$:PRESET(123,140):PRINT#1,"VS"
150 PLAY#2,"T255@46","T255@46","T255@12","","T255V15@A15"
160 PLAY#2,"V10O4B4R4R4R4A4A-4G2&G1L8V13EEBEE>C<EE>C+<EE>C<EEBBEEBEE>C<EEDC+R8DC
+R8DC+<B1","V11O4E4R2.D4D-4C2&C1R1R1R1<L8G8F+R8GF+R8GF+E1","V14@12O2E4R4R4R4>D4D
-4C2&C1E4R4R4R2R1R1L8GF+R8GF+R8","","C!B!4R2.CB!4CB!4CB!2R1CB4R2.R1R1CB!4R8CB!8R
4CB!4CB!1"
170 FORG=0TO1000:NEXTG:SOUND6,20:SOUND7,48:PLAY"T150"
180 VI(1)=120:CLS:PUTSPRITE0,(0,0),0,2:PUTSPRITE1,(0,0),0,2
190 P(1)=1:P(2)=2:FX(1)=-30:FX(2)=256:C(1)=15:C(2)=10
200 IFBN=9THEN1560ELSEIFBN<5THEN220
210 COLOR15,1,1:COLOR=(12,5,4,4):COLOR=(13,3,2,7):N$="E5R20U15R20D25R5E20F15":DR
AW"BM0,70S1C13":FORS=1TO13:DRAW"XN$;":NEXTS:DRAW"BM0,100S4C12":FORS=1TO3:DRAW"XN
$;":NEXTS
220 COLOR=(9,3,3,2):R=RND(-TIME):FORG=0TO30:X=RND(1)*250:Y=RND(1)*65:XX=INT(RND(
1)*15)+1:PSET(X,Y),XX:NEXTG:LINE(0,170)-(256,170),9:LINE(0,199)-(256,199),9:PAIN
T(20,180),9
230 '*********
240 IFBN<9THEN270
250 PLAY#2,"T135@46","T135@46","T135@12V15","","T135V15@A15"
260 PLAY#2,"L8O4B4B>E<A+A4.B4B>E<A+A4.B4B>E<A+A4.>D4R8C+R8C+DC+E2.","O4L8E4E>E<A
+A4.E4E>E<A+A4.E4E>E<A+A4.G4EF+EF+GF+E2.","O2L8E4EEEE4.E4EEEE4.E4EEEE4.G4EF+EF+G
F+E2.","","CB!4B8CS!4CB!4CS!8CB4B!8CS!4CB!8B!8CS!8CB!4B8CS!4CB!4CS!8CB4B!8CS!4CB
!8CS!8B!8CS!2
270 PRESET(80,200):PRINT#1,USING"あと＃き";CN
280 FORG=1TO50:PUTSPRITE0,(FX(1),150),15,1:PUTSPRITE1,(FX(2),150),MC,2:FX(1)=FX(
1)+1:FX(2)=FX(2)-1:NEXTG
290 PRESET(100,110):PRINT#1,"ROUND"+STR$(BN):FORG=0TO1000:NEXTG
300 '********* ｾﾝﾄｳｶｲｼ !! ************
310 PLAY#2,"T150O4@22A2","@5","":PRESET(100,110):PRINT#1,"          "
320 FORG=0TO2:STRIG(G)ON:NEXTG:SPRITEON
330 P1=0:P2=0:S(1)=STICK(1):AA=INT(RND(1)*11)
340 FX(1)=FX(1)+(((S(1)=7)AND(FX(1)>0))-((S(1)=3)AND(FX(1)<200)))*8
350 FX(2)=FX(2)-1+(MI*((AA>3)AND(FX(2)>13))-((AA=3)AND(FX(2)<220))*4)
360 IFS(1)=1THENP(1)=3
370 IFAA<4THENP(2)=4ELSEIFAA>9THENGOSUB600
380 IFS(1)=5THENP(1)=5
390 IFAA<2THENP(2)=6ELSEIFAA>6THENGOSUB620
400 PRESET(20,200):PRINT#1,USING"POW###";VI(1):PUTSPRITE0,(FX(1),150),15,P(1):P(
1)=1:
410 PRESET(200,200):PRINT#1,USING"POW###";VI(2):PUTSPRITE1,(FX(2),150),MC,P(2):P
(2)=2:GOTO330
420 GOTO 330
430 '******* ｽﾌﾟﾗｲﾄｶﾞ あたったとき ******
440 SPRITEOFF:IFSTRIG(1)=-1THEN470ELSEIFP1=-1THEN530
450 IFSTRIG(3)=-1THEN500ELSEIFP2=-1THEN560
460 FX(1)=FX(1)-2:FX(2)=FX(2)+2:SPRITEON:PRESET(0,212):RETURN
470 IFP(2)=6THENPLAY"S0M500O2B32":GOTO460
480 IFP(2)=4THENPLAY"S0M500O5B32":FX(2)=FX(2)+2:GOTO460
490 PLAY"S0M2000O2B4":VI(2)=VI(2)-5:IFVI(2)=<0THEN1620ELSEFORI=1TO8:PUTSPRITE1,(
FX(2),150),MC,12:FX(2)=FX(2)+5:IFFX(2)>230THEN1620ELSENEXTI:GOTO710
500 IFP(2)=6THENPLAY"S0M500O2B32":GOTO460
510 IFP(2)=4THENPLAY"S0M500O5B32":FX(2)=FX(2)+1:GOTO460
520 PLAY"S0M6000O2B4":VI(2)=VI(2)-9:IFVI(2)=<0THEN1620ELSEFORI=1TO15:PUTSPRITE1,
(FX(2),150),MC,12:FX(2)=FX(2)+5:IFFX(2)>230THEN1620ELSENEXTI:GOTO710
530 IFP(1)=5THENPLAY"S0M500O2B32":GOTO460
540 IFP(1)=3THENPLAY"S0M500O5B32":GOTO460
550 PLAY#2,"@54V15O5E4":VI(1)=VI(1)-(1+RND(1)*MT):IFVI(1)=<0THEN1650ELSEFORI=1TO
MT-1:PUTSPRITE0,(FX(1),150),15,11:FX(1)=FX(1)-7:IFFX(1)<1THEN1650ELSENEXTI:GOTO7
10
560 IFP(1)=5THENPLAY"S0M500O2B32":GOTO460
570 IFP(1)=3THENPLAY"S0M500O5B32":GOTO460
580 PLAY#2,"@54V15O5D4","@12V15O2A4":VI(1)=VI(1)-(7+RND(1)*MT):IFVI(1)=<0THEN165
0ELSEFORI=1TOMT+1:PUTSPRITE0,(FX(1),150),15,11:FX(1)=FX(1)-7:IFFX(1)<1THEN1650EL
SENEXTI:GOTO710
590 PUTSPRITE0,(FX(1),150),15,7:PLAY"S0M500O5B32":PRESET(0,212):RETURN
600 P1=-1:PUTSPRITE1,(FX(2),150),MC,8:PLAY"S0M500O5B32":PRESET(0,212):RETURN
610 PUTSPRITE0,(FX(1),150),15,9:PLAY"S0M500O5B32":PRESET(0,212):RETURN
620 P2=-1:PUTSPRITE1,(FX(2),150),MC,10:PLAY"S0M500O5B32":PRESET(0,212):RETURN
630 GOTO 330
640 SPRITEOFF:FORG=1TO4:STRIG(G)OFF:NEXTG:PUTSPRITE1,(FX(2),150),MC,14:GOTO 660
650 SPRITEOFF:FORG=1TO4:STRIG(G)OFF:NEXTG:PUTSPRITE0,(FX(1),150),15,13:GOTO 670
660 PRESET(80,110):PRINT#1,"ﾄﾞｯｷｯﾄﾞ   WIN!":PLAY#2,"T150O4@22A8A8A8A8A8A8A8":FOR
G=0TO1500:NEXTG:GOSUB700:GOSUB690:BN=BN+1:IFBN>9THEN1520ELSEGOTO 90
670 PRESET(80,110):PRINT#1,MN$+"WIN!":PLAY#2,"T150O4@22A8A8A8A8A8A8A8":FORG=0TO1
000:NEXTG:GOSUB690:CN=CN-1:IFCN>-1THEN90ELSECLS:PRESET(80,105):PRINT#1,"GAME  OV
ER ":PLAY#2,"@4O6T150V13O5A8A8A16A8.>C8<B16B8A16A8G+16A8."
680 GOTO680
690 PUTSPRITE0,(0,212),0,1:PUTSPRITE1,(0,212),0,1:RETURN
700 SOUND6,3:SOUND7,48:PLAY"V11O6C16":PUTSPRITE0,(FX(1),150),6,7:FX(1)=FX(1)+3:I
FFX(1)<256THEN700ELSERETURN
710 SPRITEON:FORG=1TO4:STRIG(G)ON:NEXTG:GOTO 400
720 '******* ｽﾌﾟﾗｲﾄﾃﾞｰﾀ *******
730 DATA 01,07,0F,0F,06,07,03,03,06,0E,0E,07,06,05,08,18,80,E0,F0,F0,A0,F0,C0,E0
,F8,00,20,C0,00,80,80,C0
740 DATA 18,7E,FF,FF,6A,6B,3C,3E,3F,18,3C,4E,5E,07,09,19,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00,00,00,00,80
750 DATA 18,7E,FF,FF,6A,7F,3C,3E,3F,18,3F,38,1E,07,09,19,00,00,00,00,00,00,60,60
,C0,80,00,00,00,00,00,80
760 DATA 01,07,0F,0F,07,07,03,03,07,0E,0F,06,07,08,F0,80,80,E0,F0,F0,40,F0,C0,E3
,FF,10,00,00,E0,20,20,30
770 DATA 01,07,0F,0F,07,07,03,03,03,06,07,06,07,09,09,39,C0,E0,F0,F0,C0,60,D0,E0
,F6,16,04,F8,00,00,00,80
780 DATA 1E,0F,FF,6F,3F,F7,1E,3C,D0,18,3C,4E,5E,07,08,18,00,00,80,C0,C0,C0,C0,00
,00,20,20,60,80,00,00,00
790 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,24,69,7F,F7,FF,FF,FE,00,00,00,00,00,00,00,00
,80,91,91,A2,A4,FC,F8,7F
800 '******* ｺﾞｰﾚﾑ **************
810 DATA 00,00,00,00,00,01,01,00,00,00,00,00,00,00,01,3E,1C,1C,1C,1E,9E,DE,FE
,3E,1E,1E,7E,E3,C3,C3,C3
820 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,01,01,00,00,00,00,01,00,00,00,00,00,3E,1C,1C
,90,DE,7E,3E,1E,7E,73,C7
830 DATA 00,00,01,01,01,00,00,00,00,00,00,00,00,00,1F,0E,CE,EE,FE,DF,DF,FF
,FF,1E,1E,3E,66,6C,66,EF
840 DATA 00,00,00,00,18,3F,3F,18,00,00,00,01,03,03,0F,7C,38,38,38,38,1E,FE,FE
,3F,1E,1E,3E,FE,E6,07,0F
850 DATA 07,07,07,03,03,03,01,01,00,00,00,00,01,01,03,07,80,80,80,00,3E,9C,9C,DC
,FE,7F,3E,1E,FE,FE,87,8F
860 DATA 00,02,00,01,00,02,01,06,03,04,02,03,03,03,00,00,7C,A8,03,5C,18,1E,1E,FF
,FF,1F,1F,FE,E6,86,06,0F
870 DATA 00,00,00,00,20,20,30,38,3D,0C,06,87,87,FF,FF,87,00,00,00,00,00,05,06,07
,8C,98,70,31,FF,FF,FF,F1
880 DATA ｺﾞｰﾚﾑ,16,140,14,7
890 '******* ﾄﾞｸﾍﾋﾞ *******
900 DATA 00,00,00,00,1C,36,1D,01,01,01,01,01,01,01,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,04,02,01,01,81,7F
910 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,30,08,07,00,00,0E,1B,0F,01,01,06
,08,10,20,40,80,7F,01,FF
920 DATA 00,00,00,00,00,00,00,03,01,00,01,00,00,30,08,07,00,00,00,00,00,00,00,C0
,70,C8,10,60,80,FF,01,FF
930 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,02,F5,58,30,40,00,00,00,00,00,00,00,10,20
,10,08,04,82,81,81,81,7F
940 DATA 00,00,00,00,F0,50,38,48,04,02,01,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,04,82,81,81,81,7F
950 DATA 05,02,4A,0A,8F,26,03,09,21,02,28,08,08,08,08,07,08,00,A0,88,80,A0,88,00
,20,C0,40,40,80,7F,01,FF
960 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,06,08,10,00,72,DD,71,00,00,00,00,00,00,00,00
```


★付録CD-ROMを床に落としたが傷ひとつつかなかった。さすがベーマガ！（東京都小平市・れいひい18才）……【影：はずんだりはしなかったよね，やっぱり。編：爆発したりして，CD-ボム…なんちゃって。…失礼しました。影：ギャフーン！】

```
,28,A8,04,A1,06,50,14,54
970 DATA ﾄﾞｸﾍﾋﾞ",5,70,2,12
980 '******* ｽﾋﾟｰﾄﾞｷﾝｸﾞ ******
990 DATA 04,0C,0D,0C,0C,0C,0C,04,04,07,00,00,00,00,00,01,00,00,50,E0,A0,E0,20,30
,68,F8,2C,34,EC,94,94,9C
1000 DATA 00,00,00,00,04,02,03,03,01,00,00,00,00,00,00,00,00,00,15,0E,0A,0E,03,8
5,CD,FF,2D,07,0D,16,15,37
1010 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,15,0E,2A,6E,63,6
5,6D,7F,6D,27,0D,16,15,37
1020 DATA 00,00,02,01,81,41,60,30,1C,07,00,00,01,01,03,00,00,A0,C0,40,C0,60,7
0,68,F8,2C,34,EC,14,14,1C
1030 DATA 00,00,02,01,01,01,00,00,0F,18,30,60,C1,01,01,03,00,00,A0,C0,40,C0,60,7
0,68,F8,2C,34,EC,14,14,1C
1040 DATA 00,00,00,0A,04,01,45,60,22,10,1B,0C,00,00,00,01,00,00,00,21,48,02,48,3
0,68,F8,2C,34,EC,94,94,9C
1050 DATA 00,00,00,00,10,05,23,02,2F,09,0F,00,00,03,02,06,00,00,00,00,10,40,90,8
0,90,C0,F0,C8,E8,D4,8A,F6
1060 DATA ｽﾋﾟｰﾄﾞｷﾝｸﾞ",7,90,4,13
1070 '********* F.ﾄﾞﾗｺﾞﾝ *****
1080 DATA 08,14,38,28,7E,27,03,0F,09,03,03,03,03,01,01,07,07,08,17,2A,54,7F,A4,F
F,E4,FF,E4,FF,D4,CA,47,60
1090 DATA 00,00,01,01,03,01,00,00,01,01,03,05,01,01,01,07,47,A8,D7,6A,D4,7F,64,F
F,E4,FF,E4,FF,D4,CA,47,60
1100 DATA 00,00,01,39,3B,11,10,18,0F,07,01,01,01,01,01,07,47,A8,D7,6A,D4,7F,64,F
F,E4,FF,E4,FF,D4,CA,47,60
1110 DATA 00,00,00,00,03,17,E7,BD,79,43,8F,03,03,03,02,0E,07,08,17,2A,54,FF,A4,F
F,E4,FF,64,FF,D4,CA,47,60
1120 DATA 08,14,38,28,7E,17,53,CF,C9,E3,43,93,43,A1,01,07,07,08,17,2A,54,7F,A4,F
F,E4,FF,E4,FF,D4,CA,47,60
1130 DATA 02,00,54,28,8B,37,D7,FD,39,A3,0F,43,13,83,02,0E,07,88,17,2A,54,FF,A4,F
F,E4,FF,64,FF,D4,CA,47,60
1140 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,08,08,0F,00,07,04,00,08,14,38,68,16,23,0
3,1E,2D,5A,FD,5B,F4,C9,B2
1150 DATA F-ﾄﾞﾗｺﾞﾝ,20,130,8,6,10
1160 '******* ｿｰｻﾘﾏﾝ ******
1170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,1C,14,36,7F,7F,5
B,E7,89,D3,87,EB,A5,FF,6E
1180 DATA 00,00,00,01,00,00,00,01,02,00,01,02,00,01,02,00,10,92,44,00,00,82,01,0
0,00,02,01,00,04,02,48,48
1190 DATA 00,01,03,01,01,01,01,01,01,01,00,00,00,00,00,00,00,9C,14,B6,FF,7F,5
B,E7,89,D3,87,EB,A5,FF,6E
1200 DATA 20,84,4E,84,66,05,C4,04,64,84,04,20,40,00,00,00,00,00,1C,14,36,FF,FF,5
B,E7,89,D3,87,EB,A5,FF,6E
1210 DATA C0,F0,30,00,C4,DF,1A,02,6E,6E,02,1A,DA,C2,03,00,00,00,1C,14,36,FF,3F,3
B,3F,39,39,29,29,2D,FF,6E
1220 DATA 00,00,00,02,00,04,00,01,02,06,01,01,02,04,07,03,54,82,18,A5,24,DC,A2,C
A,92,86,23,05,A5,08,F8,1C
1230 DATA 00,00,00,00,A2,08,41,08,1F,00,61,5F,C0,D2,C6,7F,00,00,10,00,04,40,00,0
8,FC,C9,90,C2,28,95,B4,FD
1240 DATA ｿｰｻﾘMAN,13,110,5,10
1250 '********* ｱｲｱﾝｽｹﾙﾄﾝ *****
1260 DATA 05,04,05,05,04,04,04,0F,04,00,00,00,00,00,00,C0,C0,80,40,28,70,98,1
0,38,10,30,30,48,48,48,C8
1270 DATA 00,00,01,00,05,05,04,04,04,05,0E,04,00,00,00,00,C0,C0,A0,28,30,4
C,98,08,1C,68,44,44,44,CC
1280 DATA 01,00,01,05,04,0C,0C,0F,0C,0C,0C,0C,04,04,00,01,C8,C8,88,48,28,74,58,D
0,38,10,30,70,88,88,88,88
1290 DATA 01,00,01,01,00,00,04,FF,04,00,00,00,00,00,C0,D0,88,4C,2A,71,98,1
0,38,10,30,30,48,48,48,C8
1300 DATA 01,D4,01,55,08,A0,00,05,02,05,08,10,20,00,00,01,C0,D0,88,4C,2A,71,58,D
0,38,10,30,70,88,88,88,88
1310 DATA 00,05,00,0A,04,05,04,02,09,00,02,00,09,00,00,00,B4,3D,1C,91,08,2E,51,C
D,98,08,1D,68,44,45,44,CC
1320 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,15,4C,07,F0,2E,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00,40,0B,55,48,A0,15
1330 DATA ｱｲｱﾝｽｹﾙﾄﾝ,6,90,14,11
1340 '****** ﾄﾞﾗｷｭﾗｰ *****
1350 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,18,18,08,0C,0A,5
A,AA,8A,8A,8A,8A,8A,8E,1A
1360 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,01,00,00,00,0C,0C,04,06,0D,1
5,25,E5,85,9D,95,95,17,32
1370 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,18,7C,42,4
A,42,52,4A,42,56,42,7E,32
1380 DATA 00,00,00,00,00,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,18,18,08,FC,0A,0
1390 DATA 00,0E,02,DC,E4,2A,95,A8,45,02,01,00,00,01,00,00,00,00,00,00,00,00,80,4
0,20,50,08,A8,F8,8C,00,00
1400 DATA 00,01,00,00,00,00,00,00,00,02,01,00,00,00,00,44,09,2C,8C,09,2C,1A,0
A,1A,4A,AA,1A,1A,2A,2E,62
1410 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0E,37,CA,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00,00,00,45,FA,AF
1420 DATA ﾄﾞﾗｷｭﾗｰmk2,9,110,4,11
1430 '******** ｶﾐｯｷﾍｯﾄﾞ ******
1440 DATA 00,01,07,0F,0F,07,0A,07,0D,0B,0B,0A,19,27,3B,3F,F8,FC,FE,FE,FA,72,AA,7
A,FA,EA,F6,FC,FC,F8,F0,C0
1450 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00,00,00,00,00,00
1460 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00,00,00,00,00,00
1470 DATA 00,01,7E,5F,3F,31,7D,2D,05,05,05,AD,7D,C3,FF,F8,7C,BE,7E,FA,F2,EA,F
A,FA,EA,F6,FC,FC,F8,F0,C0
1480 DATA 00,01,07,8D,4F,07,CA,07,2D,4B,8B,0A,19,27,38,3F,F8,FC,FE,FE,FA,72,AA,7
A,FA,EA,F6,BC,BC,78,F0,C0
1490 DATA 00,01,07,0D,0A,07,0A,07,0D,0B,0B,0A,19,20,20,3F,F8,DC,AE,FE,FA,72,AA,7
A,FA,EA,F6,FC,FC,78,F0,C0
1500 DATA 40,E0,E2,E7,A7,A5,BD,81,FF,FF,7D,7C,37,1F,0F,07,C0,E0,F0,F8,DC,AE,DF,F
F,FD,BB,DF,15,FE,FC,68,F0
1510 DATA ｶﾐｯｷﾍｯﾄﾞ,17,130,3,9
1520 CLS:COLOR15,1,1:PRESET(25,100):PRINT#1,"ﾐｺﾞﾄﾆ ｷﾝｸﾞﾄﾞﾗｺﾞﾝｦ ﾀｵｼﾀ !!!!"
1530 GOTO 1690 'END
1540 '***** K.ﾄﾞﾗｺﾞﾝ ﾉ ｼﾞｭﾝﾋﾞ ********
1550 MN$="K.ﾄﾞﾗｺﾞﾝ":MT=25:VI(2)=150:MC=10:MI=10:GOTO130
1560 COLOR15,1,1:COLOR=(9,3,3,2):COLOR=(12,7,1,1):COLOR=(13,3,2,1):N$="E5R20U15R
20D25R5E20F15":DRAW"BM0,130S1C13":FORS=1TO14:DRAW"XN$;":NEXTS:DRAW"BM0,100S4C12"
:FORS=1TO3:DRAW"XN$;":NEXTS:PAINT(0,1),12
1570 LINE(0,170)-(256,170),9:LINE(0,199)-(256,199),9:PAINT(20,180),9
1580 R=RND(-TIME):FORG=0TO30:X=RND(1)*250:Y=170+RND(1)*65:XX=1:PSET(X,Y),XX:NEXT
G
1590 DRAW"BM0,190S1C12":FORS=1TO14:DRAW"XN$;":NEXTS:PAINT(0,191),12
1600 GOTO230
1610 '****** DOWN ｽﾙｶ ﾄﾞｳｶ *******
1620 FX(1)=FX(1)-7:FORJ=0TO300:NEXTJ:SPRITEOFF:FORG=1TO4:STRIG(G)OFF:NEXTG:B=(RN
D(1)*MT):A=(RND(1)*9):IFVI(2)<=0THENVI(2)=0:A=A+5
1630 IFA>BTHENFX(1)=50:GOSUB1680:PLAY#2,"","","","","B!16S!M!16":PUTSPRITE1,(FX(
2),150),MC,14:PUTSPRITE0,(FX(1),150),15,1:FORT=1TO10:H=RND(1)*(VI(2)+2*T):FORM=0
TO300:NEXTM:IFH<20THENPRESET(112,135):PRINT#1,T:PLAY#2,"","","●22O5A16":NEXTT:GO
TO640
1640 GOTO 1670
1650 FX(2)=FX(2)+7:FORJ=0TO300:NEXTJ:SPRITEOFF:FORG=1TO4:STRIG(G)OFF:NEXTG:B=(RN
D(1)*9):A=(RND(1)*MT):IFVI(1)<=0THENVI(1)=0:A=A+5
1660 IFA>BTHENFX(2)=206:GOSUB1680:PLAY#2,"","","","","B!16S!M!16":PUTSPRITE1,(FX
(2),150),MC,2:PUTSPRITE0,(FX(1),150),15,13:FORT=1TO10:H=RND(1)*(VI(1)+2*T):FORM=
0TO300:NEXTM:IFH<20THENPRESET(112,135):PRINT#1,T:PLAY#2,"","","●22O5A16":NEXTT:G
OTO650
1670 PRESET(109,110):PRINT#1,"        ":PRESET(112,135):PRINT#1,"  ":GOTO710
1680 PRESET(109,110):PRINT#1,"DOWN!!":RETURN
1690 '*******      ENDING ｳﾁｺﾏﾅｸﾃﾓﾖｲ      *************************************
1700 FORG=0TO500:NEXTG
1710 _VOICE(●0,●0,●33)
1720 POKE&HFA3C,24
1730 PLAY#2,"T100V13","T100V11","T100V11"
1740 A1$="O6L8EB>E<BEB>e<BCG>C<GCG>C<GDA>D<ADA>D<AEB>E<BEB>E<B"
1750 A3$="L8O3E4EEE4EEC4CCC4CCD4DDD4DDE4EEE4EE"
1760 GOSUB 1900
1770 CLS:PRESET(35,40):PRINT#1,"*   ﾄﾞ ｯ ｷ  '95    *"
1780 GOSUB 1900
1790 PRESET(40,80):PRINT#1,"PROGRAMER...H.KIDO "
1800 GOSUB 1900
1810 PUTSPRITE0,(100,150),15,1
1820 GOSUB 1900
1830 PUTSPRITE1,(145,150),10,6
1840 GOSUB 1900
1850 PUTSPRITE0,(110,150),15,7:PUTSPRITE1,(145,150),10,12
1860 GOSUB 1900
1870 PUTSPRITE1,(165,150),10,14:PUTSPRITE0,(110,150),15,9
1880 PRESET(100,195):PRINT#1,"THE END"
1890 GOTO1890
1900 PLAY#2,A1$,A1$,A3$:RETURN
```


★X68KのプログラムがCDに入っていたのには、びっくり！（神奈川県海老名市・さぬがえいいち27才）……【影：よかった、よかった、これで驚いてくれなかったらどうしようかと思ったよ。今月は何で驚かせようかなー。つぐ美：わっ!!影：ギャー!!】



移動する障害物をよけろ！アクション・ゲーム

移植版 CORE（コア） 2

大久保　建

内　容

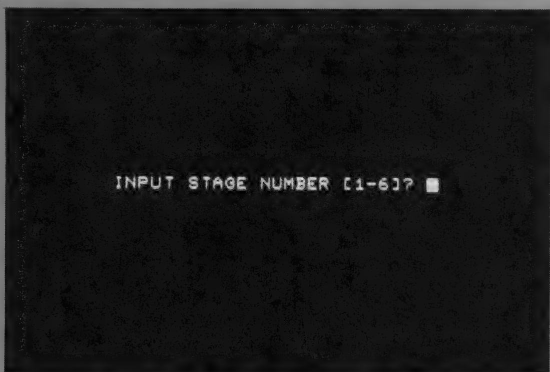
1986年8月号に掲載された川町兼弘氏のPASOPIA7用プログラム「CORE」の移植改造版です。

遊びかた

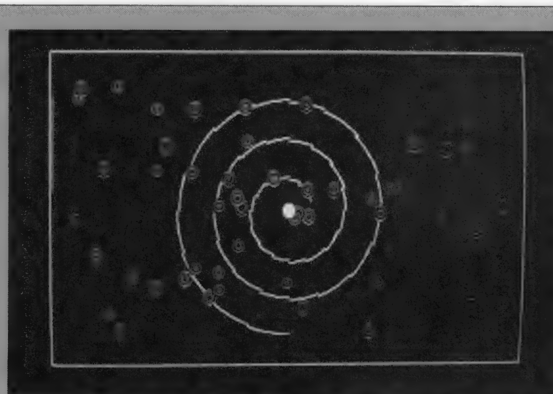
まず遊ぶ面の番号を入力します。テンキーの[4][6]で左右に回転して障害物を避けつつ黄色いゴール地点（CORE）をめざしてください。

プログラム

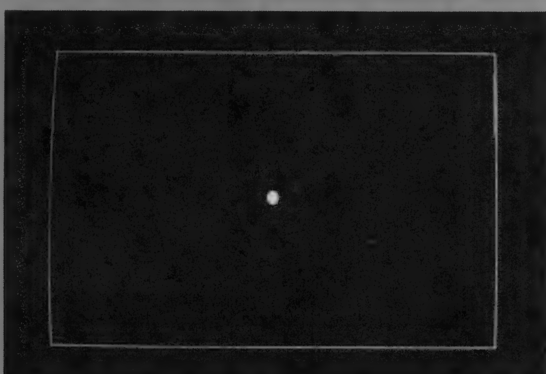
移動する壁ができたのが前作との大きなちがいですが，これはパレットを使っ



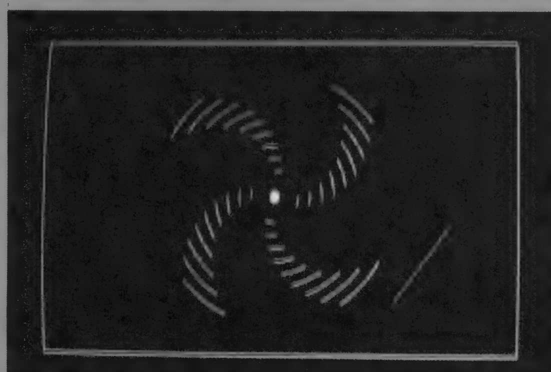
◀《写真1》面を選びます



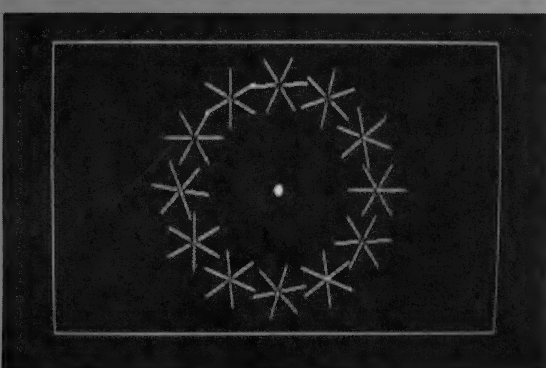
◀《写真2》泡がブクブクの面です



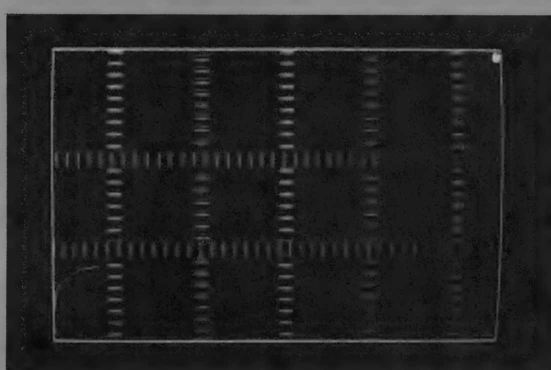
◀《写真3》波が中心に向かって流れます



◀《写真4》渦がぐるぐる回ります。真ん中がゴールです



◀《写真5》花が回転する面。見とれているとぶつかります



◀《写真6》ベルト・コンベアが縦横に動きます。右上のゴールに到達するのはむずかしいぞ！

★CDが安いのは，きっと影さんが泣きながら１人で作っているからだ。えらいぞ！影さん!!（宮城県仙台市・ケケリン15才）……【影：そう，毎晩徹夜で，手袋あんでいます。しくしく。とんでもございません，みんなの力の結集がこのCDなんです。キッパリ。】

ています。また，自分が蛇のように一定の長さになるようにしたのは，ミスしたときに再び画面を描く手間をはぶくためです。

20行にあるQの値を変えれば長さが変わります(あまり長くしすぎないこと)。改造点としては新しい面を作るといいと思います。

ひとこと

受験が終わって久びさにベーマガを買ってみれば，プログラムの総数はたったの29本！わが愛機PC-6001にいたっては影も形もない状態。旧機種の投稿が少なくなってきたのでしょうが，51機種74本のプログラムを掲載していたころのベーマガを忘れないでほしいです。



CHECKER FLAG

Dr.D：美しいのう。カラー・パレットをつぎつぎに変えてスムーズに動いているように見える。いちいち画面に描いていたらこんなに速くは動かんじゃろう。ま，ゲーム自体は目新しくはないがの。

編：でもこれは一見の価値ありですよ。

移植版CORE 2のプログラム・リスト

```
10 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:KEY 7,"Width 80"+CHR$(13):CMD BGM 1
15 DEFINT A-H,J-O,Q,S-W,Z:CMD PAL:COLOR=(7,4)
20 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:Q=60:E=Q:DIM GR(10),X(E),Y(E),PO(E)
30 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):P=3.14:SP=8
40 B$=INKEY$:IF B$<>"" THEN 40
43 CMD STOPM:P$="@43o4132cdefgab>cdefgab>cdefgab>c4":CLS 3:CMD PLAY "t150v15"+P$
,"t150v12r16."+P$,"t150v10r8."+P$
45 LOCATE 6,9:INPUT "INPUT STAGE NUMBER [1-6]";SS
50 CLS:LINE(0,0)-(638,199),5,B:LINE(1,0)-(639,199),5,B:GRR=1
55 FOR I=1 TO 4:COLOR=(I,7):NEXT:COLOR=(0,0)
60 ON SS GOSUB 300,390,480,560,660,740
70 R=P/2:S=0:FOR I=0 TO E:X(I)=2:Y(I)=198-E/2+I/2:PO(I)=0:NEXT:Q=E
75 LINE(4,198)-(5,198-E/2),7,B:CMD PAL 0,GR(0):CMD BGM 0
80 P$="l32o4cdefgab>>c<bagfedc4":CMD STOPM:CMD PLAY "t150v15"+P$,"t150v12r16."+P
$,"t150r8.v10"+P$:CMD BGM 1
90 '■■■■ MAIN ■■■■
100 '
110 SI=INP(0):C2=C2+1:IF C2=>SP THEN CMD PAL C1,GR(0):C1=(C1 MOD 4)+1:CMD PAL C1
,GR(GRR):C2=1:GRR=(GRR MOD 8)+1
120 R=R+(SI=191)*.08-(SI=239)*.08
125 LINE (X(Q)*2,Y(Q))-(X(Q)*2+1,Y(Q)),PO(Q)
130 X(Q)=X(S)+COS(R):Y(Q)=Y(S)-SIN(R)
140 PO(Q)=POINT(X(Q)*2,Y(Q)):IF PO(Q)=C1 OR PO(Q)=5 THEN 170 ELSE IF PO(Q)=6 THE
N 240
150 LINE (X(Q)*2,Y(Q))-(X(Q)*2+1,Y(Q)),7
153 IF PO(Q)=7 THEN QQ=(Q+1)*(-(Q<E)):PO(Q)=PO(QQ):GOTO 153
157 S=Q:Q=Q-1:IF Q<0 THEN Q=E
160 GOTO 100
170 '■■■■ END ■■■■
180 P$="l64o3gec>>gec<gec<gec":CMD PLAY ,,,"t200v15l32o3"+P$+"v12"+P$+"v10"+P$,"
t200v12r12"+P$+"v10"+P$+"v8"+P$,"t200v10r6"+P$+"v8"+P$+"v6"+P$
190 FOR I=0 TO E:LINE(X(Q)*2,Y(Q))-(X(Q)*2+1,Y(Q)),PO(Q)
200 Q=Q-1:IF Q<0 THEN Q=E
210 NEXT
220 LOCATE 12,10:PRINT "Push space key"
230 IF INP(9)=191 THEN CLS:GOTO 70 ELSE 230
240 '■■■■ GOAL ■■■■
250 CMD PLAY "@23v15l12t150o6q8d4ddde-6d6e-6f2&f2","v15t150@23o5l12q8b-4b-b-b-b-
6b-6b-6>c2&c2","o5l12t150v15@23q8f4fffg6f6g6a2&a2"
260 '
270 LOCATE 10,7:PRINT "  Congratulations  "
280 LOCATE 12,10:PRINT "Push space key"
290 IF INP(9)=191 THEN 40 ELSE 280
300 '■■■■ STAGE 1 ■■■■
310 GR(0)=0:C1=1:FOR J=197 TO 1 STEP -2:FOR I=200 TO 560 STEP 240
320 LINE(I,J)-(I+20,J+1),C1,BF
330 NEXT I:C1=(C1 MOD 4)+1:NEXT J
340 FOR J=1 TO 197 STEP 2:FOR I=80 TO 560 STEP 240
350 LINE(I,J)-(I+20,J+1),C1,BF
360 NEXT I:C1=(C1 MOD 4)+1:NEXT J
370 CIRCLE(630,5),6,6:PAINT(630,5),6,6:SP=8:FOR I=1 TO 8:GR(I)=&O454+INT(ABS(4-I
)/2):NEXT
380 RETURN
390 '■■■■ STAGE 2 ■■■■
400 GR(0)=&O10:H=10:XX=170:YY=100:PP=3.14/8
410 R=1:FOR I=32 TO 160 STEP 3
420 CIRCLE(316,100),I,5,PP*R,PP*((R MOD 16)+1)
430 CIRCLE(317,100),I,5,PP*R,PP*((R MOD 16)+1):R=(R MOD 16)+1
440 NEXT:C1=1
450 FOR I=1 TO 55:C1=RND*4:XI=RND*580+30:YI=RND*160+20:FOR J=2 TO 9:CIRCLE(XI,YI
),J,C1:C1=(C1 MOD 4)+1:NEXT J,I:SP=8
460 CIRCLE(316,100),8,6:PAINT(316,100),6,6:FOR I=1 TO 8:GR(I)=&O654+I*3:NEXT
470 RETURN
480 '■■■■ STAGE 3 ■■■■
490 GOSUB 300:FOR J=633 TO 2 STEP -4
500 LINE(J,70)-(J+4,80),C1,BF
510 C1=(C1 MOD 4)+1:NEXT J:FOR J=2 TO 633 STEP 4
520 LINE(J,130)-(J+4,140),C1,BF
530 C1=(C1 MOD 4)+1:NEXT
550 RETURN
560 '■■■■ STAGE 4 ■■■■
570 PL=8:PS=2:PH=.2:GR(0)=&O1
580 LINE(340,100)-(341,100),2:XX=170:YY=100
590 FOR I=0 TO 8*P STEP P/60
600 X=PL+PS*COS(I*6)
610 X1=160+X*COS(I):Y1=100+X*SIN(I)
620 LINE(XX*2,YY)-(X1*2,Y1),C1:LINE(XX*2+1,YY)-(X1*2+1,Y1),C1:XX=X1:YY=Y1
630 C1=(C1 MOD 4)+1:PL=PL+PH:PS=PL/4:NEXT:SP=2
640 CIRCLE(316,100),8,6:PAINT(316,100),6,6:FOR I=1 TO 8:GR(I)=&O467+I:NEXT
650 RETURN
660 '■■■■ STAGE 5 ■■■■
670 R=1:FOR I=1 TO 8:GR(I)=441+I*7:NEXT:FOR J=0 TO 11:PP=RND(1)*6.28
675 IX=SIN(P/6*J)*140+320:IY=COS(P/6*J)*70+100:FOR I=PP TO PP+P+P STEP P/12
680 LINE(IX,IY)-STEP(COS(I)*40,SIN(I)*20*R),C1
690 LINE(IX+1,IY)-STEP(COS(I)*40,SIN(I)*20*R),C1:C1=(C1 MOD 4)+1
720 NEXT:R=-R:NEXT:CIRCLE(320,100),6,6:PAINT(320,100),6,6:SP=8
730 GR(0)=&O11:RETURN
740 '■■■■ STAGE 6 ■■■■
750 C1=4:R=1:FOR I=1 TO 8:GR(I)=440+I:NEXT:FOR I=32 TO 160 STEP 16:PP=3.14/8:FOR
 J=1 TO 16:RR=R+1.02:IF RR>16 THEN RR=RR-16
760 CIRCLE(320,100),I,C1,PP*R,PP*RR
770 CIRCLE(321,100),I,C1,PP*R,PP*RR:C1=C1-4*(C1=1)-1:R=R+1.02:IF R>16 THEN R=R-1
6
780 NEXT J,I:CIRCLE(320,100),6,6:PAINT(320,100),6,6:SP=16
790 GR(0)=&O11:RETURN
```


★ベーマガを読み続けてはや10年。純情な少年は，単なるパソコンオタクとなりました。(愛知県岡崎市・Risky-TAIL 23才)……【つぐ美：ベーマガに登場して，はや○年。今でも美ぼうと若さを保っております。おほほほほ。一同：お先に失礼しまーす。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-BASIC(86))用

ただひたすらに走りつづける

EASY DRIVING（イージー ドライビング）



HEmeTan SoFT

内 容

ドライビング・ゲームです。タイムがなくなるまでひたすら走りつづける，よくあるやつです。

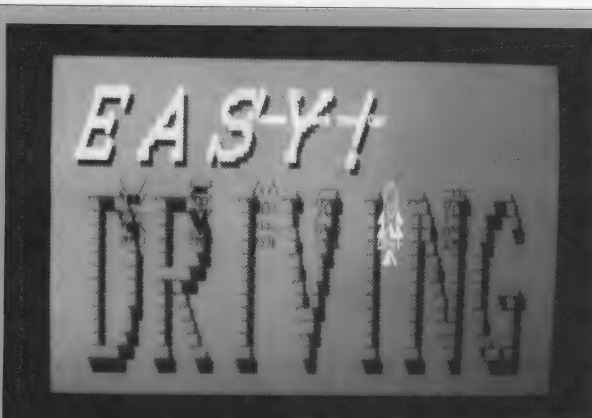
遊びかた

タイトル画面でスペース・キーを押します。すると，車の選択画面になります。テンキーの4と6で車を選び，2キーで色を選びます。そしてスペース・キーでゲームがはじまります。

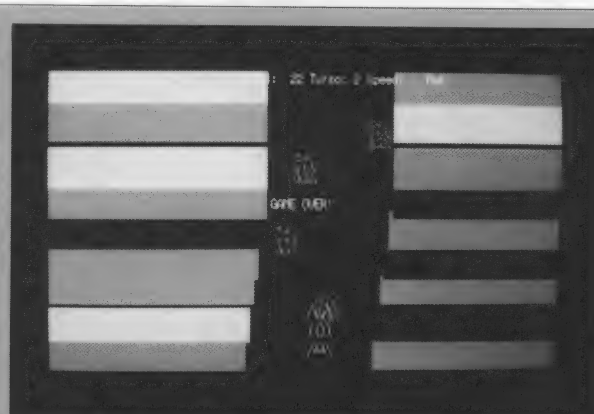
はじめは，真暗ですがスペース・キー(アクセル)を押しつづけると，背景がでてきます。岩にぶつかると，すこし逆走してしまいます。芝に半分車が入ると，すこし減速し，完全に入るとかなり減速します。言い忘れましたが，46で左右移動，スペース・キーで加速，離すと減速，5キーで一定時間スピードがあがり，自機が点滅します。点滅している間（カ

《第1表》車について

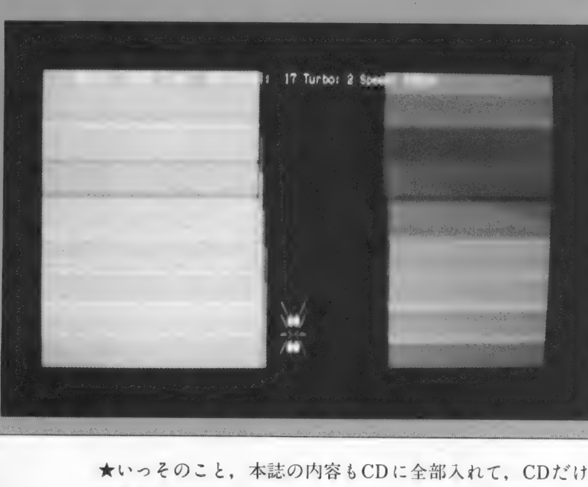
	アリサン	フクロウ	クラフト	ミラクル	ロケット	エフワン
加速	いい	←			→	わるい
最高速度	ひくい	←			→	たかい
芝の中の速度	たかい	←			→	ひくい



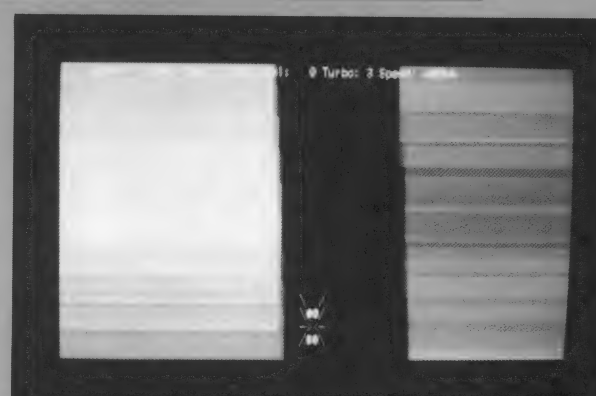
▲《写真1》乗り物を選びます。すべて性能が異なっています



◀《写真2》障害物にぶつかってばかりいるとこんなふうに時間切れになってしまう



◀《写真3》どうしても避けられないときはターボを使え！



▲《写真4》高速スクロールする

★いっそのこと，本誌の内容もCDに全部入れて，CDだけで販売すればいい!?（宮城県名取市・がじうべ17才）……【編集長：近い将来，そうなってくるんじゃないかな？CDとは言わず別のメディアになるってことも十分考えられる。影：その頃，私が…長。】

ラフル）は無敵で，芝や岩を無視して走ることができます。

レベルが50あがるごとに面が進み，残りタイムが加算されます。一定時間でターボの回数も増えていきます。全8面で400LV（レベル）になると2周目になります。残りタイムが0になるとゲーム・オーバーです。リプレイはスペース・キーです。

つけたし

知っている人もいるかもしれませんが，HEme Tan SoFTは，TOWNSに何回か載っています。今回は友達のPC98を使わせてもらいました。

しんやサンキュー。

《第2表》変数表

K$	（車の種類，0〜5）
B%	……岩
CR	……車の種類
CL	……車の色
SC	……スコア
TI	……残りタイム
X	……車のX座標
SP	……スピード
I	……キー入力
TB	……ターボ残り回数
F0	……ステージ
SN	……芝に入ったかの判定用
IS	……岩のでる確率

CHECKER FLAG

影：ギューン，ギューン。速い速い！

Dr.D：効果音も手伝ってスピード感がでておる。とくにぶつかったときの跳ね返りかたがなんともいえないほどよいぞ。乗り物が選べたり，ターボが付いていたりと，単純なドライブ・ゲームに終わっていないのがいい。

編：リストも比較的短くまとまっていて打ち込みやすそうですよ。

★　★

EASY DRIVINGのプログラム・リスト

```
10 '___▬▬___EASY! DRIVING___▬▬___L445  Present By HEmeTan SoFT
20 SCREEN 0,0,0,1:COLOR 7,0,0,7,1:CONSOLE 0,25,0,1
30 CLS 3:CLEAR:DEFINT A-Z:DEFSNG I,L,S:RANDOMIZE 5:F0=0
40 RESTORE:WIDTH 80,25:OUT 119,103:OUT&H3FDB,10:OUT&H68,8
50 '___▬▬___Chr Make&Read___▬▬___
60 FOR Y=0 TO 4:FOR X=0 TO 5:READ A$:K$(X,Y)=" "+A$+" ":NEXT X,Y
70 FOR X=0 TO 15:FOR Y=0 TO 15:LINE(X*2,Y)-STEP(1,0),RND*2+1:NEXT Y,X
80 DIM B%(255):GET@(0,0)-(31,15),B%:CLS 2:PAINT(0,0),3:GOSUB 530
90 '___▬▬___Title___▬▬___
100 FOR A=0 TO 11:PUT@(0,0),KANJI(VAL("&h"+JIS$(KMID$("ＥＡＳＹ！ＤＲＩＶＩＮＧ",A+2,1
)))),PSET,7,3
110 FOR X=0 TO 15:FOR Y=0 TO 15:IF POINT(X,Y)=7 THEN ON -(A>4)+1 GOSUB 510,520
120 NEXT Y,X,A:LINE(0,0)-(15,15),3,BF:WHILE INP(&HE9)<>191:WEND
130 '___▬▬___Car Select___▬▬___
140 FOR A=1 TO 7:COLOR=(A,A*256+A*32+A*2):NEXT:WHILE INP(&HE9)=191:WEND
150 LOCATE 30,4:PRINT"Please Select Your Car":CR=2:CL=4
160 FOR A=0 TO 5:FOR B=0 TO 4:COLOR 0:LOCATE 10+A*10,9+B:PRINT K$(A,B):NEXT B,A
170 WHILE INP(&HE9)<>191:I=INP(&HE0):IF I=255 GOTO 210
180 LOCATE 12+CR*10,14:PRINT"  ":COLOR@(10+CR*10,9)-(14+CR*10,13),0
190 CR=(CR+6+(I=239)-(I=191))MOD 6:CL=CL-(I=251)AND 7
200 COLOR 7:LOCATE 12+CR*10,14:PRINT"◢＼":COLOR@(10+CR*10,9)-(14+CR*10,13),CL
210 FOR W=0 TO 999:NEXT:WEND:GOSUB 530:CLS 3:COLOR 7
220 '___▬▬___Screen Layout___▬▬___
230 LOCATE 0,3:PRINT"     Score:          Time:         Level:      Turbo: 5 Speed:
km"
240 COLOR 0:FOR A=0 TO 2:LOCATE 0,A:PRINT STRING$(80,"■"):NEXT:COLOR 7
250 TB=5:IS=.88:TI=1000:X=34:SS=3:MX=320:F0=0
260 '___▬▬___Main___▬▬___
270 SP=SP-SGN(SP)*.4-(INP(&HE9)=191 AND SP<13-SN*6+CR*.8)*(1.1-CR*.1):SN=0
280 LOCATE 55,3:PRINT USING"####";INT(SP*100)¥4
290 I=INP(&HE0):IF I=223 AND TB>0 AND SP<19 THEN TB=TB-1:GOSUB 540:SP=30
300 X=X+(I=239 AND X>0)-(I=191 AND X<70):COLOR CL:IF SP>18 THEN COLOR RND*7
310 FOR Y=0 TO 3:LOCATE X,20+Y:PRINT K$(CR,Y):NEXT Y
320 COLOR 7:OUT&H3FDB,150-SP*5:BEEP 1
330 TK=TK+1:IF TK>300 THEN TK=0:TB=TB+1:GOSUB 540
340 SC=SC+SP¥1:LOCATE 11,3:PRINT USING"######";SC
350 TI=TI-1   :LOCATE 24,3:PRINT USING  "####";TI:IF TI=0 GOTO*OVER
360 FOR A=0 TO 1:P=POINT(X*8+A*29+6,173)
370 IF P>3 AND P<7 AND SP<18 THEN SN=SN+CR*.2+.2
380 IF P>0 AND P<4 AND SP<18 THEN SP=-5:OUT&H3FDB,110:BEEP 1:A=1
390 NEXT A
400 '___▬▬___Scrool___▬▬___
410 ML=ML+SP:IF ML>ML MOD 20 THEN ML=ML MOD 20:KI=KI+1 ELSE 490
420 IF RND>.8 THEN MXX=RND*LV*2-LV
430 IF MX<140 OR MX>500 THEN MXX=(MX>500)*LV*2-(MX<140)*LV*2
440 MX=MX+MXX:LV=LV+.03:L=L+.1:IF LV>20 THEN LV=0:IS=IS-.04
450 IF KI MOD 500=0 THEN TI=TI+743:F0=F0+1 AND 7:OUT&H3FDB,50:BEEP 1:FOR A=0 TO
444:COLOR=(A MOD 6+1,RND*4095):NEXT:GOSUB 530
460 LINE(0,0)-(MX-80,16+SP ),4+RND*2,BF:LINE(MX+80,0)-(639,16+SP ),4+RND*2,BF
470 LOCATE 36,3:PRINT USING"###";L¥1
480 IF RND>IS THEN PUT@(MX-80+RND*130,30),B%,PSET
490 ROLL -SP :GOTO 270
500 '___▬▬___Etc.[SUB]___▬▬___
510 FOR B=0 TO 1:LINE(50+A*80+X*4-B*5-Y*2,20+Y*3-B*4)-STEP(5,5),B*5,BF:NEXT:RETU
RN
520 FOR B=0 TO 3:LINE(-360+A*80+X*5-B*3,76+Y*8-B*3)-STEP(10,6),B,BF:NEXT:RETURN
530 FOR A=1 TO 3:COLOR=(A,VAL("&h"+MID$("050444044004252505453521",F0*3+1,3))*A)
:COLOR=(A+3,VAL("&h"+MID$("500330252003553344224555",F0*3+1,3))*A):NEXT:RETURN
540 LOCATE 46,3:PRINT USING"##";TB:RETURN
550 *OVER:LOCATE 34,12:PRINT"GAME OVER!":WHILE INP(&HE9)=191:WEND
560 WHILE INP(&HE9)<>191:OUT&H3FDB,RND*255:WEND:BEEP 0:RUN
570 DATA ＼  ／,▂▂▂,╱╲╱╲,╭──╮," ╱╲ ",┬┬┬
580 DATA ＼●●／,╰OO╯,╭∩╮,O∩O, |∩| ,□∩□
590 DATA ―＞＜―,◣▲◢,╯∪╰,／∪＼, ◢∪◣ ,[ ∪ ]
600 DATA ／●●＼,╭▼╮,／┴┴＼,O└┘O, ◢◣◢◣ ,□└┘□
610 DATA ｱﾘｻﾝ,ﾌｸﾛｳ,ｸﾗﾌﾄ,ﾐﾗｸﾙ, ﾛｹｯﾄ  ,ｴﾌﾜﾝ
```

★これからは読者のプログラムをもっとCDに入れてください。過去の秀作なども入れてもらえるともっといいと思います。(福島県白河市・坂本　学15才)……【**編**：秀作投稿プログラム特集を考えています。ご期待ください。**影**：はーい。ワクワク。**編**：???】

暗闇(くらやみ)の見えない敵におそいかかる

猫(ねこ)の首(くび)



伊藤　直輝

内　容

見えない敵を猫音波を使ってサーチしネコハで倒します。

遊びかた

猫は[8][2][4][6]キーで上下左右に移動し，スペース・キーでネコハを使い，[5]キーを押していると猫音波を広げることができます。また，[M]キーを押していると，猫は移動せず，向きだけを変えます。

猫はエネルギーがあり，ネコハ，猫音波を使うか，敵に触れると減り，なくなると死んでしまいます。

シャープは安全地帯で，敵は入ってこれません。

敵をすべて倒すと右下のドアが開き，そこに入ればクリアです。全11面でエンディング付きです。

300点ごとに1UPします。

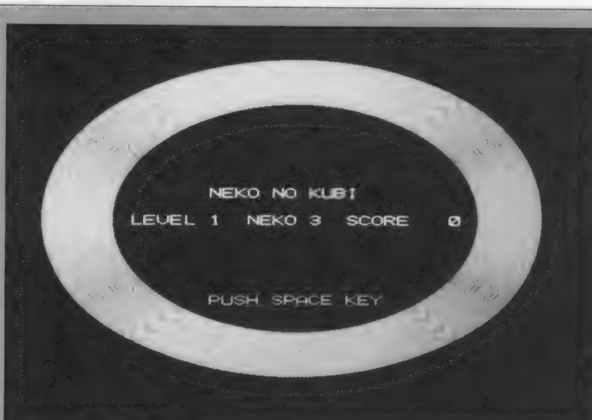
アイテム

敵を倒すと，ときどきアイテムが出現します。取るといろんな効果があります。

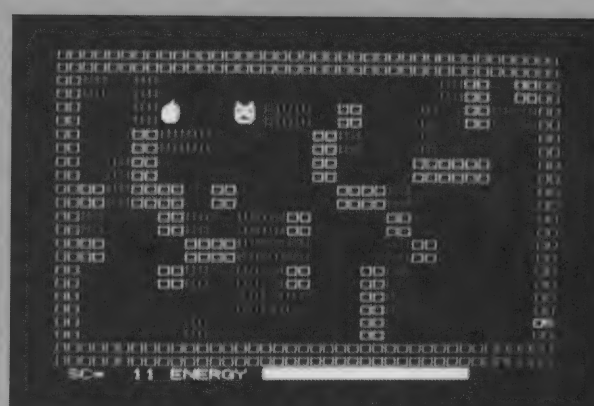
ダイヤモンドは50点ボーナスです。

メディカルはエネルギー満タンになります。

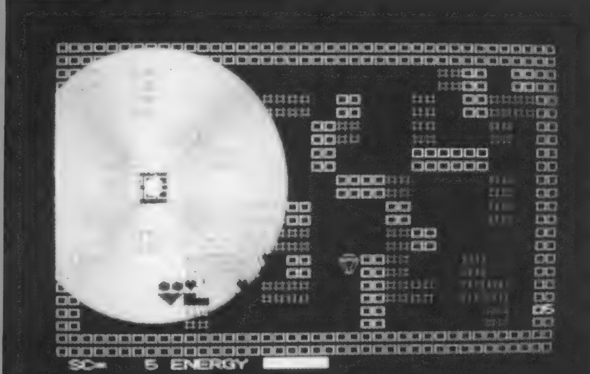
スタアは一定時間，敵が見えるようになります。



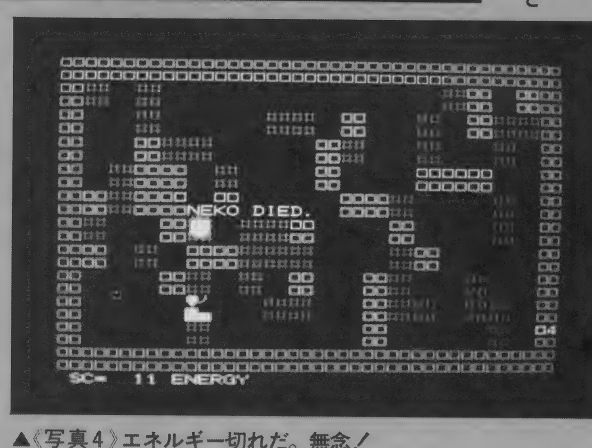
▲《写真1》タイトル画面



◀《写真2》ネコハを発射！敵に当たるかどうか…



◀《写真3》猫音波で下方に敵発見！



▲《写真4》エネルギー切れだ。無念！

★5月号のCDのトラック2，3にでてくる人の声が，40代近い年の人の声に聞こえるのだが…。(新潟市・鈴木伸太郎15才)………【影：誰だ？この声は誰だ？つぐ美：私じゃないことだけは確かよね。男の声だもの。影：そうとは限らないでしょ。つぐ美：何よ一㊙】

《第１表》変数表

A, B, C, A$, B$	汎用	SC	スコア
A(n)	敵周囲チェック用	ST	スタア・カウンタ
B$(n)	キャラクター・パターン	T	敵・カウンタ
D, DD	ダメージ	U	フロア難易度
CP	クリア・スイッチ	T(n)	敵スイッチ
E	エネルギー	UP	1UPまでのスコア
HH	ネコハ・スイッチ	V(n)	敵No.
I, J	ループ用	Z(n)	敵進行方向
II	アイテムNo.	AX, AY	敵座標の余り
K	敵の残数	AX(n), AY(n)	敵進行方向データ
L$	でる敵のデータ	BX, BY	アイテム座標
LR	フロア・パターンNo.	HX, HY	ネコハ座標
LC	フロア・カラー	IX, IY	ネコハ進行方向
LV	レベル	H, L	汎用座標
N(n)	猫キャラクターNo.データ	OX, OY	猫音波座標
O	猫音波の大きさ	SX, SY	猫進行方向入力値
R	猫の残数	X, Y	猫座標
		XX, YY	猫進行方向
		X(n), Y(n)	敵座標

CHECKER FLAG

影：ね，猫の首…。なんというタイトルだ！

Dr.D：なかなかよくできとるのう。テキスト画面とグラフィック画面の関係をうまく利用しておる。黒の背景に敵を黒で書いておいて，白の猫音波で見えるようになる。よいアイデアじゃ。

終わりに

苦労した点は，スピードです。遅くならないように，いろいろな工夫をしました。

ウエイトは290行なので，適当に調整してください。

猫の首のプログラム・リスト

```
10 '----- SETTING
20 CLEAR:SCREEN 3,2,0,1:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1,1:COLOR 2,0,,,1:CLS 3
30 DEFINT A-Z:DIM C(437,8):PRINT"1995 N.I presents"
40 DEFSEG=&HA000:DEF FNV(A)=PEEK(H*4+L*160+A):COLOR 7
50 FOR I=0 TO 8:PRINT I;:READ A$,C:FOR J=0 TO 15:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*4+1,4))
60 FOR K=0 TO 15:B=VAL("&H"+HEX$(2^(15-K)))
70 LINE(K*2,J*2+2)-(K*2+1,J*2+3),C*(A AND B)/B,BF:NEXT K,J
80 GET(0,0)-(31,35),C(0,I):NEXT
90 FOR I=0 TO 10:READ A$,B$:B$(I)=A$+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)+B$:NEXT
100 FOR I=0 TO 3:READ A(I),AX(I),AY(I):NEXT
110 *START1:LV=1:R=3:SC=0:UP=300:RESTORE*LEVEL:COLOR=(6,&HBFF)
120 *START2:READ LR,L$:LC=2+LV MOD 5:N(0)=3:N(6)=1:N(8)=2
130 *START3:CLS 3:SCREEN,0:COLOR 7:COLOR=(0,0):LOCATE 13,10:PRINT"NEKO NO KUBI"
140 COLOR=(2,RND*2000+2000):FOR I=0 TO 90:CIRCLE(320,200),319-I,2,,,.6:NEXT
150 LOCATE 7,12:PRINT USING"LEVEL## NEKO## SCORE####";LV,R,SC:GOSUB*SPCIN
160 CLS 3:B$=STRING$(80,"ロ"):RANDOMIZE LR:K=0:U=2+LV¥4
170 COLOR LC+1:PRINT B$;:FOR J=0 TO 19:PRINT"ロロ"SPC(36)"ロロ";:NEXT:PRINT B$;
180 FOR I=0 TO 99:A=RND*U:COLOR(A=1)+LC:GOSUB*RNDHL:LOCATE H,L:PRINT B$(A):NEXT
190 COLOR LC-1:LOCATE 2,2:PRINT B$(1)
200 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):FOR I=0 TO 10:T(I)=VAL("&H"+MID$(L$,I+1,1))
210 IF T(I)=15 GOTO 230 ELSE GOSUB*RNDHL:IF FNV(0)>32 GOTO 210
220 COLOR 0:LOCATE H,L:PRINT"A":X(I)=H:Y(I)=L:Z(I)=1:V(I)=T(I):K=K+1
230 NEXT:X=32:Y=32:XX=2:YY=0:O=0:HH=0:II=0:E=360:D=0:DD=LV¥3+3:ST=0:GOSUB*SCORE
240 '----- MAIN
250 GOSUB*NEKO:GOSUB*HA:GOSUB*ONPA
260 GOSUB*ENEMY:IF II THEN GOSUB*ITEM
270 IF ST THEN ST=ST-1:IF ST=0 THEN COLOR=(0,0)
280 COLOR=(3,3332):IF D THEN GOSUB*DAMAGE
290 FOR I=0 TO 200:NEXT
300 IF X=608 AND Y=320 GOTO *KURIA ELSE 250
310 '----- NEKO
320 *NEKO:A=INP(&HE0)+INP(&HE1):B=INP(&HE3)=223:H=X¥16:L=Y¥16
330 IF FNV(0)>35 OR FNV(4)>35 OR FNV(160)>35 OR FNV(164)>35 THEN BEEP:D=D+DD
340 SX=2*((A=494)-(A=446)):SY=2*((A=509)-(A=506)):IF SX=0 AND SY=0 GOTO 400
350 IF(X AND 31)=0 AND(Y AND 31)=0 GOTO 370
360 IF ABS(SX)=ABS(XX) AND ABS(SY)=ABS(YY) AND B=0 GOTO 380 ELSE B=0:GOTO 390
370 IF FNV(SX*4+SY*160)=219 THEN XX=SX:YY=SY:GOTO 400
380 XX=SX:YY=SY
390 IF B=0 THEN X=X+XX:Y=Y+YY
400 PUT(X,Y),C(0,N(4+YY+XX*2)),PSET:RETURN
410 '----- NEKOHA
420 *HA:IF INP(&HE9)<>191 OR HH GOTO 440
430 HH=1:HX=X:HY=Y:IX=XX*2:IY=YY*2:BEEP 1:D=D+15:BEEP 0
440 IF HH=0 THEN RETURN ELSE PUT(HX,HY),C(0,8),PSET
450 HX=HX+IX:HY=HY+IY:H=HX¥16:L=HY¥16
```


★昨夜，影さんがやってきて，HDDがクラッシュする夢を見た。正夢になりませんように…！（大阪市・あおやま，まこと 5才）……【編集長：影くんはどこに行った。編：なんか，大阪へ行ったみたいですけど。つぐ美：たこやき買ってきてくれるかしら。】

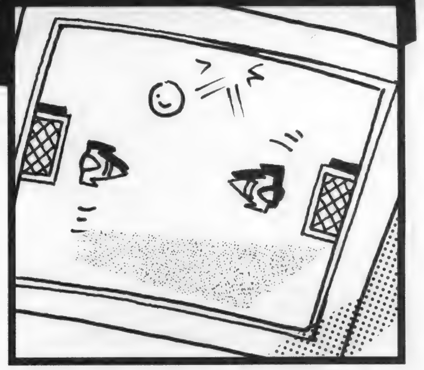
```
460 IF FNV(0)=219 OR H=38 THEN HH=0 ELSE PUT(HX,HY),C(0,4),PSET
470 RETURN
480 '----- ONPA
490 *ONPA:IF A=478 AND O=0 THEN O=2:OX=X+15:OY=Y+15
500 IF O=0 THEN RETURN
510 B=A=478:CIRCLE(OX,OY),O,-B*6:O=O-4*B-2:D=D+((O AND 7)=0)*B:RETURN
520 '----- ENEMY
530 *ENEMY:T=(T+1)MOD 11:IF T(T)=&HF GOTO 660
540 H=X(T):L=Y(T):LOCATE H,L:PRINT B$(4):AX=(H AND 1)=0:AY=(L AND 1)=0
550 ON T(T)-4 GOTO 580,590,600,650,620,630
560 T(T)=T(T)+1:COLOR RND*7:LOCATE H,L:PRINT B$(V(T)):BEEP
570 IF T(T)=15 THEN LOCATE H,L:PRINT B$(4):GOTO 660 ELSE 660
580 IF FNV(Z(T)*8)<>32 AND AX THEN Z(T)=-Z(T):GOTO*EE ELSE H=H+Z(T):GOTO*EE
590 IF FNV(Z(T)*320)<>32 AND AY THEN Z(T)=-Z(T):GOTO*EE ELSE L=L+Z(T):GOTO*EE
600 IF(FNV(A(Z(T)))<>32 OR RND>.7)AND AX AND AY THEN Z(T)=(Z(T)+1)AND 3:GOTO*EE
610 H=H+AX(Z(T)):L=L+AY(Z(T)):GOTO*EE
620 IF FNV(Z(T)*8)<>32 AND AX THEN Z(T)=-Z(T):GOTO*EE ELSE H=H+Z(T)*2:GOTO*EE
630 IF FNV(A(Z(T)))<>32 OR RND>.5 THEN Z(T)=RND*4:GOTO*EE
640 H=H+AX(Z(T))*2:L=L+AY(Z(T))*2
650 *EE:LOCATE H,L:COLOR 0:PRINT B$(V(T)):COLOR 7:X(T)=H:Y(T)=L
660 FOR I=0 TO 10
670 IF ABS(X(I)*16-HX)>31 OR ABS(Y(I)*16-HY)>31 OR HH=0 OR T(I)>12 GOTO 700
680 SC=SC+T(I):T(I)=13:HH=0:PUT(HX,HY),C(0,8),PSET:GOSUB*IPUT:K=K-1:GOSUB*SCORE
690 IF K=0 THEN BEEP:LOCATE 38,20:PRINT B$(4):BEEP
700 NEXT:RETURN
710 '----- ITEM
720 *IPUT:GOSUB*RNDHL:IF FNV(0)=219 THEN RETURN
730 PUT(BX,BY),C(0,8),PSET:II=RND*2+5:BX=H*16:BY=L*16:RETURN
740 *ITEM:PUT(BX,BY),C(0,II),PSET
750 IF BX<>X OR BY<>Y THEN RETURN ELSE BEEP 1:ON II-4 GOTO 760,770,780
760 SC=SC+50:GOTO 790
770 E=360:GOTO 790
780 COLOR=(0,566):ST=255:GOTO 790
790 II=0:PUT(BX,BY),C(0,8),PSET:BEEP 0:GOSUB*SCORE:RETURN
800 '----- DAMAGE
810 *DAMAGE:LINE(260+E,386)-(260+E,397),0:E=E-1:D=D-1:COLOR=(3,4095)
820 IF E OR CP THEN RETURN ELSE CLS 2:COLOR 7:LOCATE 10,11:PRINT"NEKO DIED."
830 FOR I=0 TO 500:A=RND*2:BEEP A
840 PUT(X+RND*4-2,Y+RND*4-2),C(0,RND*3),PSET:NEXT:BEEP
850 R=R-1:IF R THEN GOSUB*SPCIN:RETURN*START3 ELSE CLS 3
860 COLOR 7:LOCATE 10,12:PRINT"GAME OVER :SCORE"SC:GOSUB*SPCIN:RETURN*START1
870 '----- CLEAR
880 *KURIA:COLOR 7:LOCATE 5,5:PRINT"CLEAR!!!!":CP=1
890 FOR I=E TO 0 STEP -5:LOCATE 10,10:PRINT USING"BONUS ###";I¥5:D=5:BEEP
900 FOR J=0 TO 4:GOSUB*DAMAGE:NEXT:SC=SC+1:GOSUB*SCORE:NEXT:CP=0
910 LV=LV+1:CLS 2:GOSUB*SPCIN:IF LV<12 GOTO*START2 ELSE CLS 3:A=0
920 FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:COLOR 7:LOCATE 15,10:PRINT"ALL CLEAR!!"
930 LOCATE 16,12:PRINT USING"SC=####";SC:LOCATE 15,20:PRINT"1995 BY N.I"
940 FOR I=0 TO 2000:LINE(-50,0)-(I,399-I¥1024),ABS(I/8 MOD 7+1):NEXT I
950 FOR I=0 TO 7:COLOR=((A+I) MOD 7+1,I):FOR J=0 TO 500:NEXT J,I:A=A+1:GOTO 950
960 '----- SUB
970 *RNDHL:H=2*CINT(RND*17)+2:L=2*CINT(RND*9)+2:RETURN
980 *SCORE:COLOR 7:LOCATE 1,24:PRINT USING"SC=#### ENERGY";SC;
990 IF K THEN LOCATE 38,20:PRINT"¤"HEX$(K)
1000 IF SC>UP THEN UP=UP+300:R=R+1:GOSUB 1020
1010 LINE(260,386)-(260+E,397),5,BF:RETURN
1020 FOR I=0 TO 50:BEEP 1:FOR J=0 TO 20:BEEP 0:NEXT J,I:RETURN
1030 *SPCIN:COLOR 4:LOCATE 13,18:PRINT"PUSH SPACE KEY"
1040 WHILE INP(&HE9)<>191:WEND:RETURN
1050 '----- CHRACTER
1060 DATA 100818181C383FFC3FFC3FFC3FFC3FFC3FFC3FFC1FF80FF0,3
1070 DATA 100818181C383FFC37EC23C437EC3EFC36CC381C1FF80FF0,3
1080 DATA 004000C001C007F00FD81F881FD81FF01F681F880FF007E0,3
1090 DATA 0200030003800FE01BF011F81BF80FF814F811F80FF007E0,3
1100 DATA 100818181C3837EC23C4299423C43EFC342C300C18180FF0,7
1110 DATA 07F00A2811443FFE2412141412240A280948055005500 3E0,2
1120 DATA 07E0024002400240024000C3010081FF81FF81FF80FF007E0,2
1130 DATA 0100038007C03FF81FF00FE007C00FE01FF03FF803800100,2,0,0
1140 '----- DATA
1150 DATA ¤¤,¤¤,##,##,¤¤,¤¤,¤¤,¤¤,"  ","  ",●●,▼,♡,▄,▼,°°,▬,▄,⌒,▲,♤♤,♤♤
1160 DATA -320,0,-1,8,1,0,320,0,1,-8,-1,0
1170 '----- LEVEL
1180 *LEVEL:DATA 4,FFFFF555666,1,FF555555555,6,FF777666555,7,F7777766666
1190 DATA 8,88877766655,27,F8877777777,34,F9997777777,16,99999999999
1200 DATA 52,A9988776655,76,AAAA9996666,77,AAAAAAAAAAA
```


★筆者・編集要員募集の案内に「審査基準はかなり厳しい」と書いてありますね。ということは影さんも優秀な人なんじゃないですか？(神奈川県横浜市・**市川健太郎20才**)……【**影**：そのと～り！読者諸君の前では, こんな私であるが, じつは…。ぐははは。】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC(86)DOS版）用

2Dの空中戦ゲーム，勝利のひけつは

エスピー



きうゆうどん

はじめまして

どーも，地元のタウン誌，あわわでは極上高専生と呼ばれる（それほど有名ではない）きうゆうどんです。制作途中のゲーム数知れず，今回もC言語で斬新すぎるパズルゲームを作っていて飽きたので，息抜きに（？）こんなものを作ってしまいました。

BASICは楽でいいですねぇー。コンパイルの待ち時間はないし，なんといっても暴走してディスクを壊してゆくなんてことないし。あはははははは。

ストーリーじゃよ

今でない時，遥か未来にある昔話。

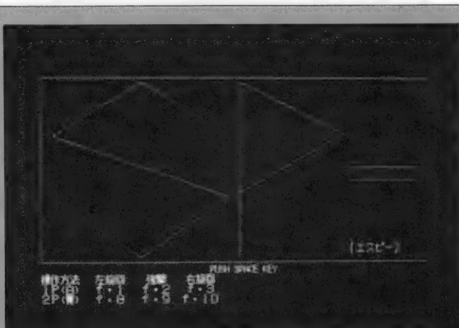
むかーし昔，あるところにゲームの大好きな少年がおったそうな。その少年は1か月もある春休みを利用し，ゲームを作り，雑誌に送って50万円もらうぞと意気込んでおった。じゃが，途中で挫折してしまったんじゃ。

翌日，その少年がなんとなくBASICで遊んでいると，2Dの空中戦ゲームができあがったんじゃ。じゃがあまりにありきたりなため，行きあたりばったりに改造を加えていったそうな。するとまったくちがうゲームに変化したんじゃが，やっぱりありきたりだったとさ。

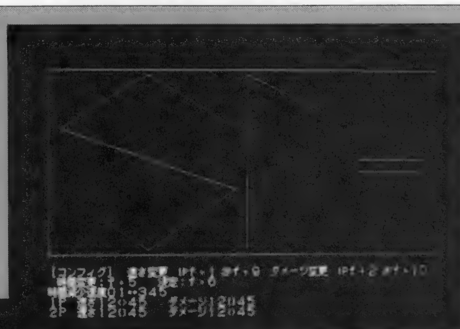
操作説明さ

キー・リピートでの処理速度低下はきらいだから，ファンクション・キーを使ったさ。1プレイヤーは[f･1]～[f･3]，2プレイヤーは[f･8]～[f･10]，順に左旋回，浮遊，右旋回になってるさ。白いのが1プレイヤー，青いのが2プレイヤーさ。

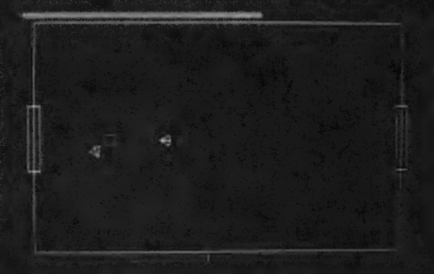
白い機体は「ミリナイ(夜)」，青い機体には「ひるあべ(昼)」という名がある



▲《写真1》タイトル画面です。ビローンとのびる


▲《写真2》速さとダメージをファンクション・キーで選ぶ

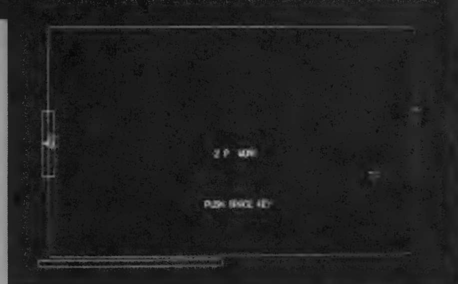
▼《写真4》少々慣性が働くので操作がむずかしい



▼《写真3》ゲーム・スタート！



▼《写真5》遠くでボーッとしていると負けるぞ！



★付録CDにPHOTO-CDが収録できるのなら，ぜひ収録してほしいのだ…。影さんのご返答を。（神奈川県愛甲郡・**ヤシロトシユキ23才**）
……【**影**：そんなに私の写真集がみたいの？**つぐ美**：何言ってるの。トシユキさんは私がみたいの。ねー。**編**：検討してみます。】

んです。ちなみにフィールドは「807すとれーと（地方）」と呼ばれてるんです。

内容があるよう

三角形ぽい自機を動かしてキューブ（赤い四角）にぶつかるとキューブがはじける。そうして相手のゴール（左右の四角）にぶつけて，相手のHPゲージ（画面下にある）を０にすると勝ち。HPゲージの減り具合はキューブの速さで変わる。

キューブのはじける方向は，当たったとき自機の向いている方向です。

浮遊中は自機が滑り，旋回が速くできます。浮遊をうまく使うとキューブをうまく操れる（予定）ので，勝利のひけつは浮遊にある（たぶん）！

あと上にある黄色いゲージがなくなるとタイム・オーバーで，HPの多いほうが勝ちとなります。

プログラむだ！

省略可と付いてある行は打ち込まなくて結構！そうすると約30行短くなる！でも暇な人は打ち込め！

それと自機とキューブがすり抜けるという現象は仕様だ！見なかったことにしろ！

さやうならー

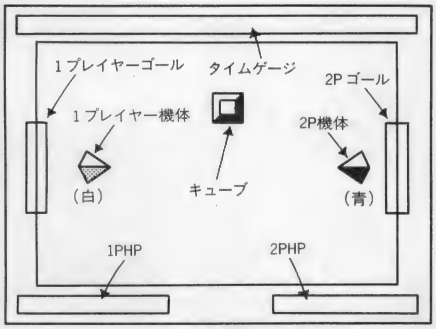
高校生のパソコン・ユーザーで，美少女ゲームを持っていないのは僕だけだろう。アニメ絵（眼球が顔からはみでてる，みんな同じ顔とか）きらーい。でもそれがパソコン普及に役立っているから，まいっかあ。

僕はパソコン・ゲーム（主にフリーソフト）の斬新なとこが好き。でもこのゲームはありがちだなあ。まいっかあ。

では，見えるラジオのモニターに当たるように祈りながら，さようならー。

●参考にしたもの

・'91年6月号～'95年4月号のベーマガ



《第１図》画面構成

《第１表》変数表

X( ), Y( )	自機の座標
VX( ), VY( )	自機のベクトル
L( )	HP
R( )	自機の向いている方向
V( )	浮遊しているか？
D( )	ダメージ値
H( )	最高速
CX, CY	キューブの座標
CVX, CVY	キューブのベクトル
SI( ), CO( )	サイン，コサイン格納
WA	ウエイト

PC-9801シリーズ

★ ★ ★

CHECKER FLAG

Dr.D：少々ちがうがゲーム・センターのエアーホッケーを思いだすのう。速さやダメージの設定ができるなど少々工夫したようじゃな。１人用があればなおベストじゃが。

編：そうですね。がんばって考えて作ってほしいですね。

```
10 'ＳＰ－（エスピー）　制作'９５／０３／３０　　ｂｙ　きうゆうどん
20 'save "SP-
30 *OPENI '==================================================================
40 CLEAR:SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,0,2,1,1:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR
50 CLS 3:BEEP 0:DIM X(1),Y(1),L(1),R(1),D(1),H(1),V(1),SI(500),CO(500)
60 FOR I=0 TO 500:SI(I)=SIN((I-180)/57)*8:CO(I)=COS((I-180)/57)*8:NEXT
70 COLOR=(1,&HBBB):COLOR=(2,&H77F):COLOR=(3,&HF0):COLOR=(4,&HF00):COLOR=(5,&HFF0
):COLOR=(6,&HF0)
80 WA=1000 'ウエイト　９８ＦＡ＝１０００　　３８６ＳＸ１６ＭＨｚで　０
90 D(0)=5:D(1)=5:H(0)=9:H(1)=9:TI=.5:MS=.92 'MS=摩擦
100 H0=2:H1=2:D0=2:D1=2:TM=2 '<-コンフィグの変数。　省略可
110 *TITLE 'タイトル（ここから*SYOKIの前の行まで省略可）=========================
120 FOR I=0 TO 1 STEP .09:CLS 2
130 LINE(300,93*I)-(160,8*I):LINE-(20,93*I):LINE-(300,186*I):LINE-(160,280*I)
140 LINE-(20,186*I):LINE(320,280*I)-(320,8*I):LINE-(490,90*I):LINE-(320,180*I)
150 LINE(500,140*I)-(610,160*I),,B
160 LINE(0,0)-(639,288*I),,B:OUT &HA4,AP:OUT &HA6,1-AP:AP=1-AP
170 FOR Z=0 TO WA:NEXT Z,I
180 LOCATE 62,16:PRINT"［エスピー］":PRINT:PRINT
190 PRINT"操作方法　　左旋回　　強撃　　右旋回"
200 PRINT"１Ｐ（白）　ｆ・１　　ｆ・２　　ｆ・３"
210 PRINT"２Ｐ（青）　ｆ・８　　ｆ・９　ｆ・１０"
220 GOSUB *INK:CLS
230 *SYOKI '初期設定===============================================================
240 X(0)= 20:Y(0)=200:R(0)=180:L(0)=299:VX(0)=0:VY(0)=0
250 X(1)=620:Y(1)=200:R(1)=360:L(1)=299:VX(1)=0:VY(1)=0
260 CX=320:CY=30:CVX=0:CVY=9:COU=639:Q=1:A=14
270 *CONF 'コンフィグ（ここから*MAINの前の行まで省略可）=========================
280 LOCATE 0,19:PRINT"［コンフィグ］　速さ変更　1Pf・１ 2Pf・９　ダメージ変更
 1Pf・２ 2Pf・１０　　時間変更：ｆ・５　　決定：ｆ・６"
290 LOCATE 0,21:PRINT"時間減少速度０１２３４５"
300 PRINT"１Ｐ　速さ１２３４５　　ダメージ１２３４５"
310 PRINT"２Ｐ　速さ１２３４５　　ダメージ１２３４５"
320 IN=INP(&HE9):IB=INP(&HEC)
```


★『マイコンWindowsマガジン』へ改題する。などという発表がないことを願います。（神奈川県綾瀬市・斉藤広行？才）……【編：安心してください。ベーマガは永遠にベーマガです。影：ただ『影さんのマイコンBASICマガジン』というのはあるかも…。】

```
330 H0=H0-(IN=253):H0=H0*-(H0<5):D0=D0-(IN=251):D0=D0*-(D0<5)
340 H1=H1-(IB=223):H1=H1*-(H1<5):D1=D1-(IB=191):D1=D1*-(D1<5)
350 TM=TM-(IN=223):TM=TM*-(TM<6):LOCATE 12+TM*2,21:PRINT"**"
360 LOCATE 10+H0*2,22:PRINT"<>":LOCATE 32+D0*2,22:PRINT"[]"
370 LOCATE 10+H1*2,23:PRINT"{}":LOCATE 32+D1*2,23:PRINT"()"
380 FOR I=0 TO WA:NEXT:IF IB<>251 THEN 280
390 H(0)=3+H0*3:H(1)=3+H1*3:D(0)=1+D0*2:D(1)=1+D1*2:TI=TM*.5:CLS
400 *MAIN 'ゲームメイン==================================================
410 FOR I=0 TO WA:NEXT  'ウエイト
420 'キー入力--------------------------------
430 R=0:T=0:IN=INP(&HE9):IB=INP(&HEC)
440 IF IN=253 OR IN=249 THEN R=-23
450 IF IN=247 OR IN=243 THEN R= 23
460 IF IN=251 OR IN=249 OR IN=243 THEN V(0)=1:R=R*2
470 IF IB=239 OR IB=207 THEN T=-23
480 IF IB=191 OR IB=159 THEN T= 23
490 IF IB=223 OR IB=159 OR IB=207 THEN V(1)=1:T=T*2
500 R(0)=R(0)+R:R(1)=R(1)+T
510 'プレイヤー移動-------------------------
520 FOR I=0 TO 1
530     R(I)=R(I)-(R(I)<90)*360+(R(I)>450)*360
540     ON V(I) GOTO 570
550       VX(I)=(VX(I)+(CO(R(I))/4)*-(ABS(VX(I))<H(I)))*MS
560       VY(I)=(VY(I)+(SI(R(I))/4)*-(ABS(VY(I))<H(I)))*MS
570     X(I)=X(I)+VX(I):Y(I)=Y(I)+VY(I)
580     COU=COU*-(L(I)>0) 'ゲージが0?
590     IF X(I)< 20 THEN VX(I)=-VX(I):X(I)= 20
600     IF X(I)>620 THEN VX(I)=-VX(I):X(I)=620
610     IF Y(I)< 20 THEN VY(I)=-VY(I):Y(I)= 20
620     IF Y(I)>380 THEN VY(I)=-VY(I):Y(I)=380
630     IF ABS(X(I)-CX)>16 OR ABS(Y(I)-CY)>16 THEN 660
640       Z=(ABS(VX(I))+ABS(VY(I)))/2:CVX=CO(R(I))*Z*.3:CVY=SI(R(I))*Z*.3
650       CX=CX+CVX:CY=CY+CVY:VX(I)=VX(I)*.2:VY(I)=VY(I)*.2
660 NEXT
670 'キューブ移動----------------------------
680 CVX=CVX*MS:CVY=CVY*MS:CX=CX+CVX:CY=CY+CVY
690 IF CX< 29 THEN CVX=-CVX:CX= 29  '壁に跳ね返る------
700 IF CX>611 THEN CVX=-CVX:CX=611
710 IF CY< 29 THEN CVY=-CVY:CY= 29
720 IF CY>371 THEN CVY=-CVY:CY=371
730 IF CX< 38 AND CY>142 AND CY<258 THEN L(0)=L(0)-ABS(CVX)*D(0):CVX= 20:BEEP
740 IF CX>602 AND CY>142 AND CY<258 THEN L(1)=L(1)-ABS(CVX)*D(1):CVX=-20:BEEP
750 '表示------------------------------------
760 CLS 2
770 A=A+Q:IF A>14 OR A<1 THEN Q=-Q  '<-アニメ変数  省略可
780 COLOR=(6,A*16)  '<-パレット点滅  省略可
790 LINE(21+RND*598,21+RND*378)-(21+RND*598,21+RND*378),6  '<-光線  省略可
800 FOR I=0 TO 1
810     R=R(I):X=X(I)+CO(R):Y=Y(I)+SI(R):C=I+1:V=2+V(I)*.2:V(I)=0
820     XZ=X-CO(R)*2:YZ=Y-SI(R)*2:LINE( X,Y )-( XZ,YZ ),C
830     LINE-( X-CO(R+30)*V,Y-SI(R+30)*V ),C:LINE-( X ,Y  ),C
840     LINE-( X-CO(R-30)*V,Y-SI(R-30)*V ),C:LINE-( XZ,YZ ),C
850     L(I)=L(I)*-(L(I)>0)
860     LINE(I*339,385)-STEP(L(I),10),3,B 'ゲージ-------
870     LINE(I*339+L(I)+1,385)-(I*339+300,395),,B
880 NEXT
890 LINE(20,20)-(620,380),4,B '壁
900 LINE(10,150)-(30,250),1,B:LINE(610,150)-(630,250),2,B  'ゴール
910 LINE(CX-8,CY-8)-(CX+8,CY+8),3,B 'キューブ----------
920 Z=A/2:LINE(CX-Z,CY-Z)-(CX+Z,CY+Z),6,B  '<-キューブ核  省略可
930 LINE(0,5)-(COU,10),5,B  'タイムゲージ
940 OUT &HA4,1-AP:OUT &HA6,AP:AP=1-AP
950 '------------------------------------
960 COU=COU-TI:IF COU>0 THEN *MAIN
970 *ENDD '決着!=====================================================
980 BEEP:BEEP:BEEP:BEEP:LO=1:IF L(0)<L(1) THEN LO=0
990 LOCATE 35,13:PRINT(1-LO)+1;"P  WON!":GOSUB *INK:CLS:GOTO *SYOKI
1000 'キー待ちサブルーチン==============================================
1010 *INK:LOCATE 34,18:PRINT"PUSH SPACE KEY":WHILE INP(&HE9)<>191:WEND:RETURN
```


★CDがついて本がめくりにくくなった! 影さんご意見をどうぞ…。(大阪府大東市・谷崎ひろし21才)……【影:多少めくりにくいが,その分がんじょうになりました。おあいことということで…。**つぐ美**:よし,こんどこそ。ジャンケンポン。あいこでしょ!】

付録CDに収録

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応

よしっ!コツをつかめばかんたんだ

ダルマの館(やかた)

P★FIGHTER



PC-9801シリーズ

内容

ブロックの色をそろえて消すタイプの,パズルゲールです。

プレイヤーは,主人公の桜井君(仮称)を操作して,積み上げてあるブロックを横から木製ハンマーでたたきます。すると,ダルマ落としの要領でブロックが一つ跳びでて,下の横穴にたまるので,その色をそろえます。

なんだかむずかしそうなゲームですが,やってみると簡単です。とりあえずプログラムを打ち込んで(付録CDからロードして)RUNしてみてください。

遊びかた

プログラムをRUNすると,まずタイトル画面がでます。そこでスペース・キーを押すとゲーム・スタートです。雲に乗った怪(あや)しげなキャラが主人公の桜井君(仮称)です。テンキーの[8][2][4][6]で上下左右に動かし,スペース・キーで木製ハンマーを振り回します。打ちだしたブロックは下の横穴にたまるのですが,横穴が一杯になったとき,ブロックがすべて同じ色だったら消えて,ちがう色が混ざっているときは上に持ち上がります。

ブロックを全部消すことができたら,クリアです。

ブロックが上まで詰まったり,桜井君(仮称)が天井にはさまれたり,時間切れになったりすると,ゲーム・オーバーです。

全13面をクリアすると,すばらしいエンディングが見れます。

プログラムについて

プログラムはすべてBASICです。

まずキャラクター作成プログラム(**リスト1**)を打ち込んで実行してください。

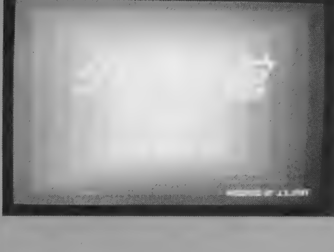
付録CDに収録

このプログラムは,今月号の付録CDの中に¥BASIC¥TOUKOU¥N88BASIC¥DRM.CHR.BAS(リスト1)およびDRM.BAS(リスト2)として収録されています。起動方法は46ページをご覧ください。

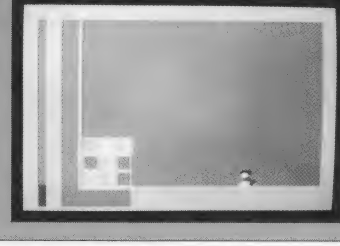
すると,"DRM. CHR"というファイルがつくられます。

《第1表》変数表

変数	内容
配列変数	
BLK	ブロック表示用
Z	フィールドのようす
WK	ブロックの並べ替えと横穴のようす
CHR	自キャラ表示用
DT1	グラフィックのコピー用その1
DT2	グラフィックのコピー用その2
LB	オープニングの四角
TG	制限時間ゲージ表示用
普通の変数	
W	ウエイト
X, Y	自キャラの座標 オープニング,エンディングの文字表示用
CC	色の指定
MS	ステージの数
DX, DY, DT	縦,横,制限時間のデータ
ZY	現在の横の長さ
CT	現在の時間
FC	クリアしたかどうか
F0	縦穴をブロックが落ちているかどうか
F1	下のかどにブロックがいるかどうか
F2	横穴がどこまで埋まっているか
FB	落ちている途中のブロックの種類
TR!	制限時間ゲージの増える割合
GT	制限時間ゲージの現在の位置
I, J, K	ループ用
T, S	いろいろと雑用
A$	いろいろな文字
M0$〜M3$	エンディングの曲用



◀《写真1》タイトル画面。よ〜し全13面がんばるぞ!!



◀《写真2》ハンマーをたたいて同じ色のブロックを打ちだせ!!



◀《写真3》早くもゲーム・オーバー。キミたちは何面までいくかな

★パソコン買った。もちろん初めて試したのはベーマガのCD-ROMだよ。パソコンにも,CD-ROMにも感動の嵐だ〜!! うひょ〜。(山形県酒田市・**かんやすお19才**)……【**編集長**:そんなに喜んでもらえるとこっちも,うれしいね。うひょ〜。**影**:編集長がこわれてく。】

CHECKER FLAG

編：よくある落ち物ゲームとはちょっと異なっていますね。色を合わせるだけなので最初の面は簡単にできますが，面が進むにつれて色もブロックも増えてくるので，ただ落とすだけではすぐに上まで重なってしまいます。

Dr.D：このゲームは面が進むほど奥が深くなるようじゃのう。

データのエラー・チェックはしていませんが，短いですし，多少まちがえても桜井君（仮称）の姿が変わるだけで，問題はありません。

キャラクター作成プログラムは，一度実行するともう実行しなくても結構です。

それから，メイン・プログラム（**リスト2**）を実行してください。

プログラム中のWはウエイトです。386（16MHz）のインタプリタ使用時で50，コンパイラ使用時で200くらいがいいと思います。

他のマシンではテストしてないのでわからないのですが，桜井君（仮称）が軽快に動くように，すこし少なめのほうがいいかもしれません。

また，FM音源のない人や，効果音・エンディングの曲が気にいらないという人は，PLAY文を削除してください。

データについて

＊STAGEDATA以降にあるのが，ステージのデータです。

一つ目のデータが面の数，それ以降は三つで1面分のデータを表していて，順にブロックのかたまりの横の数，縦の数，制限時間です。

横の数は1～10，縦の数は1～9の間で自由に設定できます。

改造の手引き

画面の右側にスペースがまだ余っているので，横の最大数を増やす，ブロックに模様をつける，BGMをつける，などいろいろと改造してください。

補　足

文字が表示されたときなどは，スペース・キーを押すと早く消すことができます。

最後に

ベーマガを読みはじめて4年目にして初投稿です。自分ではすばらしいデキだと思うので，ぜひ打ち込んでください。

●参考にしたもの

- 過去のベーマガ
- アーケード版“だるま道場”
- ああっ女神さまっ ビデオ第5巻

《リスト1》ダルマの館のキャラクター作成プログラム・リスト

```
10 SCREEN 3,0,0,1:COLOR ,,,,2:DEFINT C
20 DIM CHR(371)
30 FOR I=0 TO 15:READ A$:GOSUB *DT:NEXT:GET@(0,0)-(31,31),CHR(0)
40 FOR I=0 TO 6 :READ A$:GOSUB *DT:NEXT:GET@(0,0)-(31,13),CHR(258)
50 DEF SEG=VARPTR(CHR(0),1):BSAVE "DRM.CHR",VARPTR(CHR(0),0),744
60 END
70 *DT
80 FOR J=0 TO 15:C=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))
90 LINE(J*2,I*2)-(J*2+1,I*2+1),C,BF:NEXT:RETURN
100 DATA 9900000000999999,9000000000099999,000DDDD000099999,9D77DDDD00099999
110 DATA 9D07DDDDD0999999,9DDDDDDD99999999,99DDDDFFF9999999,99999FFFFF999999
120 DATA 9999FFFFFFF99999,999FFFFF00FFCCC9,999FFFFFF00CCCCC,9977777777CCCCCC
130 DATA 977777777CCCCCCC,777777777CCCCCC7,777777777CCCCC77,9777777777CCC779
140 DATA 000000F0FF005550,00000FF00FF35555,0000770000BBBB55,5BBBBBBB0BBBBBB5
150 DATA BBBBBBBB0BBBBBB0,BBBBBBBB0BBBBB00,5BBBBBBB00BBB000
```

《リスト2》ダルマの館のメイン・プログラム・リスト

```
10 CLEAR &H100:SCREEN 3,0,0,1:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR ,,,,2
10 CLEAR &H100:SCREEN 3,0,0,1:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR ,,,,2
20 DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):PLAY ALLOC 2000,500,500:W=50
30 PLAY "MBL16T200@V100","MBL32T200@V100","MBL32T200@V90"
40 DIM BLK(2580),Z(12,11),WK(10),CHR(371),DT1(24000),DT2(2600),LB(15),TG(9)
50 LINE(0,0)-(15,0),9:LINE(0,1)-(15,1),15:GET@(0,0)-(15,1),TG
60 LINE(0,0)-(6,6),7,BF:LINE(1,1)-(5,5),8,B:PAINT(2,2),9,8:GET@(0,0)-(6,6),LB
70 DEF SEG=VARPTR(CHR(0),1):BLOAD "DRM.CHR",VARPTR(CHR(0),0)
80 LINE(0,0)-(31,31),9,BF:GET(0,0)-(31,31),BLK
90 LINE(0,0)-(31,31),7,B:LINE(1,1)-(30,30),0,B:LINE(2,2)-(29,29),7,B
100 FOR I=1 TO 9:PAINT(3,3),I-5*(I>6),7:GET(0,0)-(31,31),BLK(I*258):NEXT
110 *TITLE'----------タイトル画面を作ります----------'
120 T=INT(RND*3):FOR I=10 TO 15:COLOR=(I,1365+(16^T)*(I-9)):NEXT
130 FOR I=0 TO 5:LINE(I*40,I*20)-(639-I*40,399-I*20),I+10,BF:NEXT
140 COLOR=(9,INT((RND+1)*8)*256+INT((RND+1)*8)*16+INT((RND+1)*8))
150 COLOR=(8,INT(RND*8)*256+INT(RND*8)*16+INT(RND*8))
160 A$="ダルマの館":OUT 166,1:Y=100:X=125
170 FOR I=0 TO 4:PUT(I*16,0),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(A$,I+1,2)))),PSET:NEXT
180 FOR I=0 TO 15:Y=Y+5:FOR J=0 TO 79:X=X+5:T=POINT(J,I):OUT 166,0
190 IF T=7 THEN PUT@(X,Y),LB,PSET
200 OUT 166,1:NEXT:X=X-402:NEXT:OUT 166,0
210 LOCATE 26,18:PRINT "P U S H  S P A C E  K E Y"
220 LOCATE 55,23:PRINT "PRESENTED BY J.S.STAFF":GOSUB *BC:GOSUB *WS
230 '----------ここからがゲームのメインです----------'
240 CLS 3:CC=(16^INT(RND*3))*2:COLOR=(8,CC):COLOR=(9,1911+CC)
250 COLOR=(10,2730+CC):COLOR=(11,3549+CC):LINE(1,1)-(638,398),10,BF
260 LINE(639,0)-(0,399),8,B:LINE-(0,0),11:LINE-(639,0),11
270 RESTORE:FOR I=0 TO 3:READ X,Y,XX,YY:LINE(XX,Y)-(X,YY),11,B
280 LINE-(X,Y),8 :LINE-(XX,Y),8:LINE(X+1,Y+1)-(XX-1,YY-1),9,BF:NEXT
290 DATA 31,31,48,392,112,359,440,392,79,31,112,392,119,31,608,352
300 LINE(112,360)-(112,391),9,B
310 COLOR=(12,&H2A4):COLOR=(13,&HDFC):COLOR=(14,&H768):COLOR=(15,&H712)
320 ZY=10:RESTORE *STAGEDATA:READ MS
330 FOR I=1 TO MS
340 FOR J=0 TO 12:FOR K=0 TO 11:Z(J,K)=-1:NEXT:NEXT
350 FOR J=1 TO 11:FOR K=1 TO 10:Z(J,K)=0:NEXT:NEXT
360 READ DY,DX,DT:IF ZY<>DY THEN GOSUB *CL
370 FOR J=1 TO DX:WK(J)=DY:NEXT
380 FOR J=1 TO DY:FOR K=11-DX TO 10
390 T=INT(RND*DX+1):IF WK(T)=0 THEN 390 ELSE WK(T)=WK(T)-1
```


★もうすぐ，ファミコンも消えてしまいそうですね。みんなで感謝しよう！（大阪府河内長野市・**そうかわひろあき17才**）……【**影**：私がはじめて買ったのは，エキサイトバイク．セーブ機能やエディットがあったりと，当時としては，感動したな。】

```
400 Z(J,K)=T:NEXT:NEXT
410 FOR J=1 TO 11:FOR K=1 TO 10
420 PUT@(J*32+88,K*32),BLK(258*Z(J,K)),PSET:NEXT:NEXT
430 X=11:Y=10:PUT@(X*32+88,Y*32),CHR,PSET:LINE(32,32)-(47,391),9,BF
440 CT=0:FC=1:F0=0:F1=0:F2=0:FB=0:GT=0:TR!=DT/359
450 A$="Ｓ Ｔ Ａ Ｇ Ｅ "+AKCNV$(STR$(I)):GOSUB *MP
460 WHILE CT<DT
470 GOSUB *MOV:GOSUB *WG
480 IF F0>0       THEN GOSUB *PT ELSE IF F1=1 THEN GOSUB *PY ELSE
    IF INKEY$=" " THEN GOSUB *HI ELSE GOSUB *W0
490 IF (Z(1,10)+F0+F1)=0 THEN CT=DT:FC=0
500 WEND
510 IF FC=0 THEN A$="Ｃ Ｌ Ｅ Ａ Ｒ ！ ":GOSUB *MP ELSE I=MS
520 NEXT
530 ON FC GOTO 700,710
540 '---------ここからがエンディングです----------'
550 M0$="@11@V100T100L8Q6":M2$="CD-E-4CD-16E-.CE-A-GA-GF16C4^16FE-E-D-D-"
560 M1$=M1$+M2$+"C16D-.<B->D-A-G4F4E-4"+M2$+"A-16G4^16FG16A-2^16R"
570 M3$="A-B-A-F2RGA-B-":M2$=M3$+"E-2RCFCD-D-D-C16<B-.>FE-D-C4D-4E-"
580 M2$=M2$+M3$+"E-4B-4A-2A-12F24G16A-4^16A-12F24G16A-8.FB-2^8R"
590 PLAY M0$:PLAY M1$:PLAY M2$:PLAY M1$:PLAY "T200L16@0@V100Q8"
600 FOR I=1 TO 6:COLOR=(I,I*273+CC+819):NEXT
610 FOR I=0 TO 19:FOR J=0 TO 11
620 PUT@(I*32,J*32+8),BLK((12-J+(11-J-J)*(J<6))*258),PSET:NEXT:NEXT
630 A$="Ｃ Ｏ Ｎ Ｇ Ｒ Ａ Ｔ Ｕ Ｌ Ａ Ｔ Ｉ Ｏ Ｎ Ｓ ！ ":OUT 166,1:Y=164:X=62:
640 FOR I=0 TO 15:PUT(I*16,0),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(A$,I+1,2)))),PSET:NEXT
650 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15:Y=Y+4:FOR K=0 TO 255:X=X+2:
660 S=POINT(K,J):S2=POINT(255-K,15-J):OUT 166,0
670 PSET(X,Y+I+I),8-3*(S=7):PSET(639-X,399-Y-I-I),8-3*(S2=7)
680 OUT 166,1:NEXT:X=X-512:NEXT:Y=Y-64:NEXT:OUT 166,0:GOSUB *BC:GOSUB *WS
690 A$="Ｄ Ｉ Ｆ Ｆ Ｉ Ｃ Ｕ Ｌ Ｔ   Ｍ Ｏ Ｄ Ｅ ":GOSUB *MP:GOTO *TITLE
700 A$="Ｔ Ｉ Ｍ Ｅ   Ｕ Ｐ ":GOSUB *MP
710 A$="Ｇ Ａ Ｍ Ｅ   Ｏ Ｖ Ｅ Ｒ ":GOSUB *MP
720 CLS 3:LOCATE 26,12:PRINT "Ｃ Ｏ Ｎ Ｔ Ｉ Ｎ Ｕ Ｅ   ［ Ｙ ／ Ｎ ］ "
730 A$=INKEY$:ON INSTR(1," YyNn",A$)+1 GOTO 730,730,750,750
740 CLS 1:LOCATE 33,12:PRINT "Ｔ Ｈ Ｅ   Ｅ Ｎ Ｄ ":GOSUB *BC:GOSUB *WS:END
750 CLS 1:GOTO *TITLE
1000 *MOV'----------自キャラの移動をします----------'
1010 IN0=INP(&HE0):X0=X-((IN0 AND 16)=0)*(Z(X-1,Y)=0)+((IN0 AND 64)=0)*(X<11)
1020 IF X=X0 THEN 1050
1030 PUT@((X+X0)*16+88,Y*32),CHR,PSET:PUT@(X0*32+88,Y*32),CHR,PSET
1040 PLAY ,,"E":PUT@(X*32+88,Y*32),BLK,PSET:X=X0
1050 IN1=INP(&HE1):Y0=Y-((IN1 AND 1)=0)*(Y>1)+((IN0 AND 4)=0)*(Z(X,Y+1)=0)
1070 IF Y=Y0 THEN RETURN
1080 PUT@(X*32+88,(Y+Y0)*16),CHR,PSET:PUT@(X*32+88,Y0*32),CHR,PSET
1090 PLAY ,,"E":PUT@(X*32+88,Y*32),BLK,PSET:Y=Y0:RETURN
1100 *CL'----------横穴の長さを変えます----------'
1110 T=ZY:S=SGN(DY-ZY)
1120 FOR J=ZY+S TO DY STEP S:GET@(32*T+87,359)-STEP(66,34),DT1
1130 T=T+S:PUT@(32*T+87,359),DT1,PSET:NEXT:ZY=DY:RETURN
1200 *PT'----------飛び出したブロックが縦に移動----------'
1210 PUT@(80,F0*32),BLK,PSET
1220 IF F0<10 THEN F0=F0+1:PUT@(80,F0*32),BLK(FB*258),PSET:RETURN
1230 PUT@(80,360),BLK(FB*258),PSET:F0=0:F1=1:RETURN
1240 *PY'----------飛び出したブロックが横に移動----------'
1250 PUT@(80,360),BLK,PSET:PUT@((DY-F2)*32+88,360),BLK(FB*258),PSET
1260 PLAY "<D>":WK(DY-F2)=FB:F1=0:F2=F2+1:IF F2=DY THEN GOSUB *GP
1270 RETURN
1280 *GP'----------下にたどりついたブロックの処理----------'
1290 T=0:F2=0:S=WK(1):FOR J=2 TO DY:T=T-(S<>WK(J)):NEXT
1300 IF T>0 THEN 1340
1310 PLAY "CDEFG8"
1320 FOR J=0 TO 15:LINE(120+J,360+J)-(119+DY*32-J,391-J),9,B:GOSUB *W0:NEXT
1330 CT=(100-CT)*(CT>100):RETURN
1340 T=(Y=10)*(X<=DY)-(Z(X,Y+1)>0)
1350 IF Z(1,1)>0 OR (Y=1 AND T=1) THEN FC=2:CT=DT:RETURN
1360 PLAY "C<BB->":GET@(120,360)-(119+DY*32,391),DT2
1370 FOR J=1 TO DY:FOR K=1 TO 9:Z(J,K)=Z(J,K+1):NEXT:Z(J,10)=WK(J):NEXT
1380 PUT@(X*32+88,Y*32),BLK,PSET:Y=Y-T:GET@(120,64)-(119+DY*32,351),DT1
1390 LINE(120,360)-(119+DY*32,391),9,BF:PUT@(120,320),DT2,PSET
1400 PUT@(120,32),DT1,PSET:PUT@(X*32+88,Y*32),CHR,PSET:RETURN
1410 *HI'----------ブロックを打ち出します----------'
1420 PLAY ,"D":PUT@(X*32+88,Y*32+18),CHR(258)
1430 IF Z(X-1,Y)<1 THEN GOSUB *W0:GOTO 1510
1440 PLAY ,"B":FB=Z(1,Y):F0=Y:PUT@(80,Y*32),BLK(258*FB),PSET
1450 FOR J=1 TO X-2:Z(J,Y)=Z(J+1,Y)
1460 PUT@(88+32*J,Y*32),BLK(258*Z(J,Y)),PSET:NEXT
1470 IF Z(X-1,Y-1)=0 THEN PUT@(56+32*X,Y*32),BLK,PSET:Z(X-1,Y)=0:GOTO 1510
1480 FOR J=Y TO 2 STEP -1:Z(X-1,J)=Z(X-1,J-1)
1490 PUT@(56+32*X,J*32),BLK(258*Z(X-1,J)),PSET:NEXT
1500 PUT@(56+32*X,32),BLK,PSET:Z(X-1,1)=0
1510 PLAY ,"G":PUT@(X*32+88,Y*32+18),CHR(258):RETURN
1520 *WG'----------時間のメーターが増えます----------'
1530 T=(CT/TR!)-GT
1540 IF ABS(T)>1 THEN GT=GT+SGN(T):PUT@(32,390-GT),TG,PSET
1550 RETURN
1560 *MP'----------文字を表示します----------'
1570 PLAY "B-A":A$=A$+SPACE$(LEN(A$)MOD 2)
1575 T=LEN(A$)*4:GET@(304-T,176)-(T+335,223),DT1
1580 FOR J=0 TO 23:LINE(304-T+J,176+J)-(335+T-J,223-J),(J=0 OR J=3)*(-7),B:NEXT
1590 LOCATE 40-T/8,12:PRINT A$:GOSUB *BC:S=0
1600 WHILE S<100:GOSUB *W0:S=S+1-100*(INKEY$=" "):WEND
1700 PLAY "D+D+":PUT@(304-T,176),DT1,PSET:CLS 1:RETURN
1710 *W0 :FOR WW=0 TO W:WW=WW+1:NEXT:CT=CT+1:RETURN
1720 *BC :WHILE INKEY$<>"":WEND:RETURN
1730 *WS :WHILE INKEY$<>" ":WEND:RETURN
2000 *STAGEDATA'----------面データです----------'
2010 DATA 13
2020 DATA 3,3,2000,3,5,2000,4,4,2000,4,6,2000,5,5,3000,5,7,4000,6,6,4000
2030 DATA 6,8,5000,7,7,6000,7,9,8000,8,8,8000,9,9,15000,10,9,20000
```

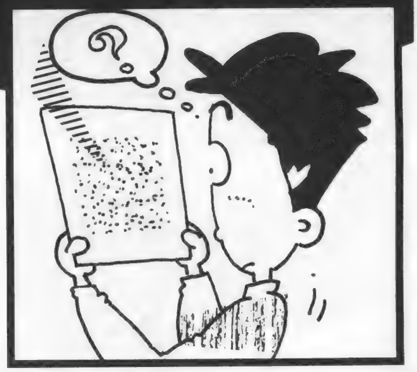

★付録CDは最高だぜ！　どこがすごいってそりゃあんたこれのおかげで本誌がくにゃっと曲がっちゃわないところだよ!!（神奈川県横浜市・うなましゅういち22才）……【影：それってCDじゃなくて，ダンボールのおかげでは…。でも，よろこんでもらえてうれしいです。】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC（86））用

君の描いた絵が立体視できる！

ランダムドット・ステレオグラム作成実用ソフト

（さくせいじつよう）



藤本　稔

内　容

ちょっと，いやけっこう前に流行したランダムドット・ステレオグラム（以後RDS）を，絵を描いて自分で作成するソフトです。

使いかた

RUNすると，新規作成画面になります。カーソル・キーでカーソルを移動し，テンキーでないほうの[0]～[9]キーで図案を描きます。0～9は，点の浮きでかたです。つまり5を普通の高さとして，数字が小さいと沈んで見え，大きいと浮かんで見えます。

ファンクション・キーの役割

F1（RDS作成）

自分の描いた図案に基づいて，RDSに変換，作成します。

F2（文字の参照）

現在のカーソル位置に，16×16の全角文字1文字を挿入します。

F3（ロード），F4（セーブ）

描いた図案にファイル名をつけ，ロード，セーブします。

F6（印刷）

ハードコピーをとります。

F7（領域指定）

1回目で左上，2回目で右下を指定，配列変数に図案を取り込み，F8で利用できるようにします。

F8（編集）

F7で指定した図案を削除，または現在カーソル位置にコピーします。

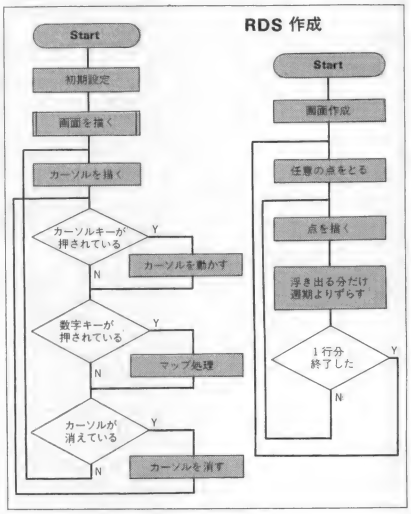
F9（設定）

図案を描く枠の大きさ，RDSの点の多さを再設定します。

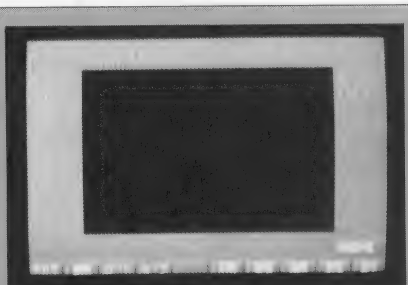
F10（塗りつぶし）

《第1表》変数表

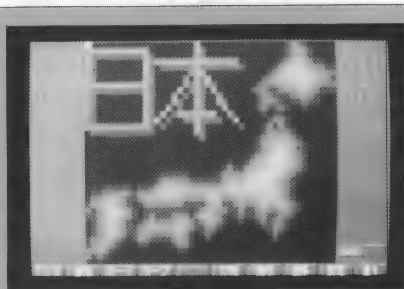
M(,)	………仮想画面座標
MA(,)	……領域指定の仮想画面
P	……………点の数
F	……………各フラグ
I1～I4	………入力ポート
W	……………左右の視点間の距離
X, Y	…………現在カーソル位置
AX, AY	……枠の大きさ
BX, BY	……枠の左上の座標



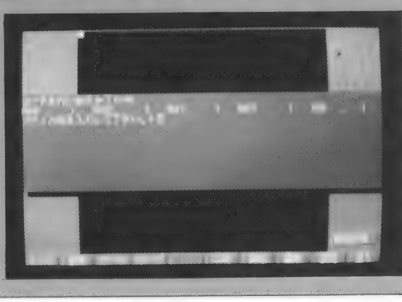
《第1図》フローチャート



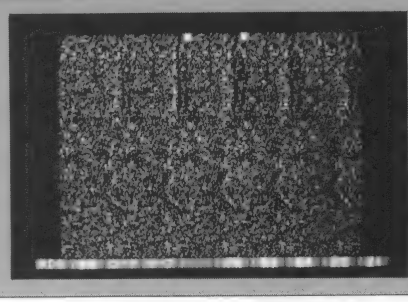
◀《写真1》プログラムをRUNさせるとこの画面になる。ここではステレオグラムのもと絵を作る



◀《写真2》テンキー以外の0～9を使ってこのようにもと絵を作る



◀《写真3》これは，ファイルをロードするところ。こういった処理は，下にでているコマンドがそのまま[f・1]～[f・10]キーに対応している



◀《写真4》これがもと絵から作られるステレオグラム。キミは，ちゃんと見ることができるかな？

★BM特選プログラム・コーナーこそ，とじ込み付録にするべきだ。（兵庫県神戸市・**松浦あつし21才**）……【**影**：本誌ととじ込み付録って何がちがうの？　**編**：近々，PC-98プログラム大全集がでるから，そちらもよろしくね。**影**：ねぇねぇ，教えて。】

枠内を，すべて指定した色で塗りつぶします。

プログラムのしくみ

オールBASICです。RDS作成の方法については，専門の本を読んでください。

入力方法

普通に打ち込んでください。スピードは100行のWAで調節，またいらないと思う機能（印刷，設定など）は飛ばしても結構です。

苦労した点

やっぱりRDSの原理を理解するのがむずかしかったです。あと，タイトルを，——作成プログラムにするとなんとなく変だった，というところです。

●参考にした本

・CG STEREOGRAM(小学館)

CHECKER FLAG

影：うーむ何度見てもなにも見えん。
編：そうですか？何となく見えますが，それにしてもよくできてますね。
Dr.D：そうじゃのう。プログラムも短くまとめておるし，いいできじゃ。

★

ランダムドット・ステレオグラム作成実用ソフトのプログラム・リスト

```
10 '==================================================
20 '      RANDOM  DOT  STEREOGRAM
30 '                                          藤本  稔
40 '==================================================
50 '-------------------初期設定--------------------------
60 CLS 3:SCREEN 3,2,0,1:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,24,0,1:COLOR ,,,,2
70 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):DEF SEG=&H60
80 ON KEY GOSUB *F1,*F2,*F3,*F4,,*F6,*F7,*F8,*F9,*F10
90 ON STOP GOSUB *ST:STOP ON:ON ERROR GOTO *ER
100 AX=439:AY=279:W=100:P=3000:WA=600:U=9:F=2:FIL$="新規作成"
110 DIM MA(44,38),M(54,38),N(127)
120 FOR I=1 TO 10:COLOR=(I,(I+2)*256):READ A:N(A)=I-1:NEXT
130 FOR I=10 TO 13:READ A$:COLOR=(I,VAL("&H"+A$)):NEXT
140 '-------------------メイン---------------------------
150 GOSUB *GAMEN
160 LINE (BX+X,BY+Y)-STEP(9,9),13,BF
170 I1=INP(&HE8):I2=INP(&HEA):I2=I2+128*(I2>127)
180 IF I1=255 AND I2=127 THEN F=F OR 2:GOTO 230
190 FOR I=0 TO WA+(F AND 2)*WA:NEXT:A=A+.05*WA:F=F AND 5
200 LINE (BX+X,BY+Y)-STEP(9,9),M(X/10,Y/10),BF
210 X=X+10*(I2=123 AND X>0)-10*(I1=251 AND X<AX-10)
220 Y=Y+10*(I1=253 AND Y>0)-10*(I2=125 AND Y<AY-10)
230 I3=INP(&HE6):I4=INP(&HE7):IF I3=255 AND I4=255 THEN 260
240 NA=-I3*(I3<>255)-(I4-100)*(I4<>255)-127
250 NA=NA*((NA<0 OR NA>127)+1):M(X/10,Y/10)=N(NA)
260 A=A+1:A=A+WA*(A>WA):IF A<WA/2 THEN 160
270 LINE (BX+X,BY+Y)-STEP(9,9),M(X/10,Y/10),BF:GOTO 170
280 *GAMEN'------------画面作成--------------------------
290 CLS 3:SCREEN 3,2,0,1:PAINT (0,0),11
300 A$="RANDOMDOT STEREOGRAM"
310 FOR I=0 TO 19
320  PUT@(I*16,0),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(A$,I+2,1)))),PSET:NEXT
330 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 320
340   LINE (J*2,20+I*6)-STEP(0,7),-1*(POINT(J,I)=7)+11
350   LINE (J*2+1,20+I*6)-STEP(0,7),-11*(POINT(J,I)<>7):NEXT J,I
360 LINE (0,0)-(320,15),11,BF:SCREEN ,0
370 FOR I=0 TO 9:X1=4+I*64:X2=56:Y1=383:Y2=17:GOSUB *LI:NEXT
380 LOCATE 1,25:PRINT "RDS   参照   ロード セーブ          ";
390 PRINT " 印刷    領域    編集    設定    塗る";
400 X1=546:X2=87:Y1=349:Y2=20:GOSUB *LI:LOCATE 69,22:PRINT FIL$
410 BX=(639-AX)/2:BY=(383-AY)/2:LINE (BX,BY)-STEP(AX,AY),0,BF
420 FOR I=0 TO AY/10:FOR J=0 TO AX/10
430   LINE (BX+J*10,BY+I*10)-STEP(9,9),M(J,I),BF:NEXT J,I
440 KEY ON:RETURN
450 *F1'---------------RDS作成---------------------------
460 CLS:F=F OR 8:KEY OFF:LINE(0,0)-(640,383),0,BF
470 FOR I=0 TO 1:LINE (320-W/2+I*W,BY)-STEP(9,9),13,BF:NEXT
480 FOR I=0 TO P:CX=INT(RND(1)*W):CY=INT(RND(1)*AY)
490  PSET (BX-W/2+CX,BY+CY),13:Z=M(INT(CX/10),INT(CY/10)):Z=Z-5*(Z=0)
500  CX=CX+W-(Z-5):IF CX<AX+W-10 THEN 490 ELSE NEXT
510 KEY (6) ON:GOSUB *BUFFER:GOSUB *RE2:F=F AND 7:RETURN
520 *F2'---------------参照------------------------------
530 A$="文字の挿入":GOSUB *WI:IF I$<>"Y" AND I$<>"y" THEN GOSUB *RE1:RETURN
540 INPUT "文字の浮き出かたは(1-9)";U:IF U<1 OR U>9 THEN 540
```


★**私の予想**：影さんとは無色透明・無味無臭・人蓄有害？　その上，さらに恥のうわ塗りの人生を送られた，とても近よりがたい人だと思います〔すぐにも消え去るのが上策かと思いますが…(笑)〕。(北海道函館市・**カタギリワタル22才**)……【**影**：私あってのOF。ねっ!!】

```
550 PRINT "漢字を入力して下さい。";:KINPUT K$:IF K$="" THEN GOSUB *RE1:RETURN
560 PUT@(0,0),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(K$,2,1)))),PSET
570 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 15:M(X/10+J,Y/10+I)=-U*(POINT(J,I)=7)
580   J=J-15*(X/10+J=44)-15*(Y/10+I=38):I=I-15*(Y/10+I=38):NEXT J,I
590 LINE (0,0)-(15,15),11,BF:GOSUB *RE1:RETURN
600 *F3'----------------ロード------------------------------
610 A$="ロード":GOSUB *WI:IF I$<>"Y" AND I$<>"y" THEN GOSUB *RE1:RETURN
620 FILES:INPUT "ファイル名を入力して下さい。";FI$
630 OPEN FI$ FOR INPUT AS #1:FIL$=LEFT$(FI$,10)
640 FOR I=0 TO 38:FOR J=0 TO 44:INPUT #1,M(J,I):NEXT J,I
650 INPUT #1,AX,AY:CLOSE:GOSUB *RE2:RETURN
660 *F4'----------------セーブ------------------------------
670 A$="セーブ":GOSUB *WI:IF I$<>"Y" AND I$<>"y" THEN GOSUB *RE1:RETURN
680 FILES:INPUT "ファイル名を入力して下さい。";FI$
690 OPEN FI$ FOR OUTPUT AS #1:FIL$=LEFT$(FI$,10)
700 FOR I=0 TO 38:FOR J=0 TO 44:WRITE #1,M(J,I):NEXT J,I
710 WRITE #1,AX,AY:CLOSE:GOSUB *RE1:RETURN
720 *F6'----------------印刷--------------------------------
730 A$="印刷":SCREEN ,2:CONSOLE ,25:CLS:CONSOLE ,24:LOCATE 0,0:GOSUB 1200
740 IF I$<>"Y" AND I$<>"y" OR (F AND 8)-8 THEN GOSUB *RE2:RETURN
750 CLS:LINE (0,384)-(640,400),0,BF:SCREEN ,0:COPY 2:RETURN
760 *F7'----------------領域指定----------------------------
770 IF (F AND 1)-1 THEN 820
780 LINE (BX+DX,BY+DY)-STEP(9,9),R,BF:SWAP M(DX/10,DY/10),R
790 FOR I=0 TO Y/10-DY/10:FOR J=0 TO X/10-DX/10
800   MA(J,I)=M(J+DX/10,I+DY/10):NEXT J,I
810 F=F AND 2:EX=X-DX:EY=Y-DY:KEY (8) ON:RETURN
820 R=12:DX=X:DY=Y:LINE (BX+X,BY+Y)-STEP(9,9),11,BF:SWAP M(X/10,Y/10),R
830 F=F OR 1:KEY (8) OFF:RETURN
840 *F8'----------------編集--------------------------------
850 KEY OFF:X1=9:X2=81:Y1=315:Y2=61:GOSUB *LI
860 LOCATE 2,20:PRINT "1:コピー";SPC(72);"2:移動";SPC(74);"3:削除"
870 GOSUB *BUFFER:IF AX-X>EX THEN FX=EX ELSE FX=AX-X
880               IF AY-Y>EY THEN FY=EY ELSE FY=AY-Y
890 ON VAL(I$) GOSUB 910,920,930:LINE (9,315)-(91,377),11,BF
900 CLS:LOCATE 69,22:PRINT FIL$:WHILE INP(&HE6)<>255:WEND:KEY ON:RETURN
910 GOSUB *CO:RETURN
920 GOSUB 930:GOSUB *CO:RETURN
930 F=F OR 4:IF AX>EX+DX THEN GX=EX ELSE GX=AX-DX
940          IF AY>EY+DY THEN GY=EY ELSE GY=AY-DX
950 GOSUB 960:GOSUB *CO:GOSUB 960:F=F AND 3:RETURN
960 SWAP X,DX:SWAP Y,DY:SWAP FX,GX:SWAP FY,GY:RETURN
970 *F9'----------------設定--------------------------------
980 A$="設定のし直し":GOSUB *WI:IF I$<>"Y" AND I$<>"y" THEN GOSUB *RE1:RETURN
990 INPUT "横のマス目は?(10-44)";AX:IF AX<10 OR AX>44 THEN 990
1000 INPUT "縦のマス目は?(10-38)";AY:IF AY<10 OR AY>38 THEN 1000
1010 INPUT "点の数(初期値3000)は?(1000-5000)";P:IF P<1000 OR P>5000 THEN 1010
1020 AX=AX*10-1:AY=AY*10-1:GOSUB *RE2:RETURN
1030 *F10'--------------塗りつぶし-------------------------
1040 A$="塗りつぶし":GOSUB *WI:IF I$<>"Y" AND I$<>"y" THEN GOSUB *RE1:RETURN
1050 INPUT "何色で塗りますか(0-9)";IR:IF IR<0 OR IR>9 THEN 1050
1060 FIL$="新規作成":GOSUB *RE1:DX=0:DY=0:EX=AX:EY=AY:GOSUB 930:IR=0:RETURN
1070 '------------------サブルーチン------------------------
1080 *ER:PRINT "エラーが発生しました。もう一度確認して下さい"
1090      IF INKEY$="" THEN 1090
1100      IF ERR=53 THEN CLS:RESUME 610 ELSE RESUME
1110 *BUFFER:POKE &H472,0:POKE &H46E,PEEK(&H470)
1120          I$=INKEY$:IF I$="" THEN 1120 ELSE RETURN
1130 *LI:LINE (X1,Y1)-STEP(X2,Y2),12,B:LINE (X1+1,Y1+1)-STEP(X2-1,Y2-1),0,B
1140      LINE (X1+1,Y1+1)-STEP(X2-2,Y2-2),11,BF:RETURN
1150 *CO:FOR I=0 TO FY/10:FOR J=0 TO FX/10
1160      LINE (BX+X+10*J,BY+Y+10*I)-STEP(9,9),MA(J,I)*-((F AND 4)=0)+IR,BF
1170      M(X/10+J,Y/10+I)=MA(J,I)*-((F AND 4)=0)+IR:NEXT J,I:RETURN
1180 *WI:LINE (8,273)-STEP(634,8),0,BF
1190      LINE (0,110)-(639,272),10,BF:CONSOLE 7,10:CLS:KEY OFF
1200      PRINT A$;"を行いますか?(Y/N)":GOSUB *BUFFER:RETURN
1210 *RE1:LINE (0,110)-(639,281),11,BF:CONSOLE 0,24:CLS:GOSUB 400:RETURN
1220 *RE2:CONSOLE ,25:CLS:CONSOLE 0,24:X=0:Y=0:GOSUB *GAMEN:RETURN
1230 *ST:CONSOLE 0,25,1,1:CLS 3:ON ERROR GOTO 0:KEY OFF:BEEP:END
1240 DATA 127,126,124,120,112,96,64,0,27,26,007,009,00F,FFF
```


★ファミリー・ベーシックを使っている人が，まだいるのなら，ファミコンのロボットをまだ使っている人もいるのでは!?(長崎県佐世保市・よしまるひでき19才)……【編：昔，私も持っていましたよ，ロボット。つぐ美：持っている人いたらレポート待ってるわ。】

X1turbo/Z(CZ-8FB02)用

あっ，危ない手裏剣が!

がんばれTAMA(たま)ちゃん!!2



ちひろちゃん

はじめに

このゲームは「がんばれTAMAちゃん!!」というパズルゲームの続編です。

ストーリー

TAMAちゃん「もうすぐTAMA子ちゃん（彼女）の誕生日，プレゼントは何にしようかな」「あれっ，プレゼントを買うお金がないや」「しょうがない，またあそこへ行くか」と，TAMAちゃんは命をかけて危険地帯へと足を（あったっけ？）踏み入れたのだった。

内　容

アクション・ゲームです。コインをたくさん集めるのが目的です。

遊びかた

TAMAちゃんは，ジョイスティックのⒶでジャンプ，十字ボタンの左，右で左右に動いてくれます。

コインは画面上のどこかに現れます。それを取るとまた画面上のどこかにコインが現れます。つぎからつぎへと取っていってください。

TAMAちゃんは，穴に落ちるか画面の上のほうでくるくる回っている手裏剣に当たると，そこでダウンしてゲーム・オーバーになってしまいます。また，進んでいくうちにだんだんと床が狭くなり，穴の大きさも大きくなってむずかしくなっていきます。言い忘れていましたが，手裏剣はときどき向きを変えるので気をつけてください。

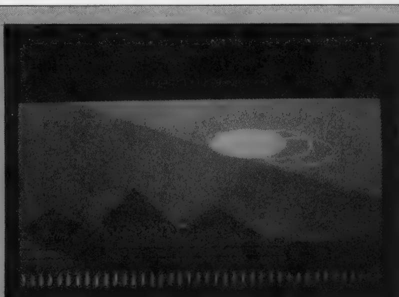
ゲーム・オーバーのときに表示されるスコアは，(進んだ距離)×(コインの枚数）です。また，一番下の表示は（コインが0枚のときは表示されません)，コイン1枚を平均何m進む間に取ったかです（この値は，小さいほうがいいんです)。

プログラムについて

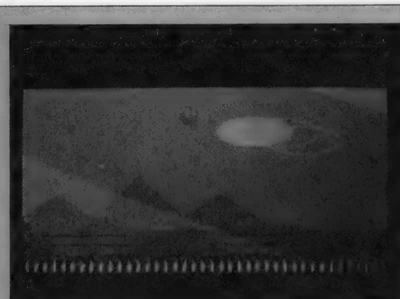
オールBASICで，とくに変わったことはしていませんが，メイン・ルーチンのGOSUB文のところで，ラベル名でなく行番号で呼んだのは，処理速度に歴然の差があったためにそうしました。もし，処理が

《第1表》変数表

X, Y	TAMAちゃんの表示座標
CX, CY	TAMAちゃんの消去座標
COX, COY	コインの表示座標
TX	手裏剣の表示X座標
CTX	手裏剣の消去X座標
Y1	TAMAちゃんのY方向の加速度
SL	穴の大きさ
BL	床の長さ
CO	コインの枚数
K	距離
T1	手裏剣の速度



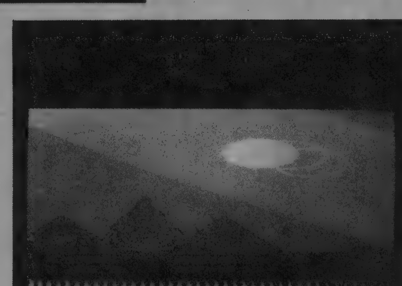
◀《写真1》ジョイスティックのⒶボタンでスタート



◀《写真　》TAMAちゃんをジャンさせてコインを取っていく



◀《写真3》手裏剣が近づいてきた。危ないぞTAMAちゃん



◀《写真4》ゲーム・オーバーになると，TAMAちゃんが進んだ距離と取ったコインの枚数でスコアがきまる

★音声データでプログラムを収録するというアイデアには，まいりました。もっと多く収録してください。（山口県玖珂郡・近藤勇次郎15才）……【編：ベーマガならではの企画。これからも期待してください。影：期待していいぞ。私が編集部にいるかぎり。】

遅い，という人がいればGOSUB文やGOTO文をラベル名から行番号に変えてみてください。だいぶちがいますよ。

改造のほうは変数表を参考にしてください。また，BGMが気に入らない人は自分で好きなように変えてください（“ハイケイ”ルーチンのPLAY文のところです）。

最後に

この前この雑誌に載ったとき，「CHECKER FLAG」でDr.D氏に「仕上がりが雑だ」と言われ，大変ショックでした。で，今回はリストを見やすくすることを心がけて作りましたが，どうでしょうか。

CHECKER FLAG

編：リストが短く見やすいですね。ゲーム・バランスもなかなかです。

Dr.D：そうじゃのう。じゃがときどきしばらく手裏剣が動かなくなるのじゃが，そのへんの処理をうまくすればもっとよかったのう。

がんばれTAMAちゃん!!2のプログラム・リスト

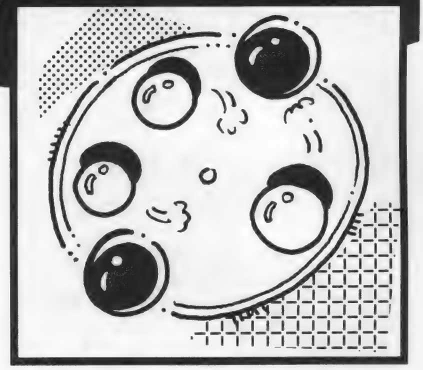
```
10 '------------------------------------------------------------------
20 '*「がんばれ TAMAちゃん!! 2」          By Chihiro Harada        /
30 '------------------------------------------------------------------
40 GOSUB"CHRﾃｲｷﾞ": GOSUB "ﾊｲｹｲ"
50 GOSUB "ﾀｲﾄﾙ"  : GOSUB 300
60 LABEL"ﾒｲﾝ"
70   GOSUB 190 : GOSUB 320 : GOSUB 170 : GOSUB 100 : GOSUB 130
80   GOSUB 260 : GOSUB 280 : GOSUB 380 : GOSUB 230 : GOTO 70
90 LABEL"ｼﾞｬﾝﾌﾟ"
100  IF Y1=4 THEN IF STRIG(1)=-1 THEN Y1=-5 : BEEP ELSE X=X+1*(X>0) : RETURN
110  Y1=Y1+1:Y=Y+Y1 : RETURN
120 LABEL"ﾋｮｳｼﾞ"
130  CGEN 1 : COLOR 7:LOCATE COX,COY:PRINT"J" :CGEN
140  LINE(CX,3+CY)-(CX+1,4+CY)," ",B
150  CGEN 1 : LOCATE X,3+Y:PRINT"EF↓←GH":CX=X:CY=Y : CGEN : GOSUB 360 :RETURN
160 LABEL"ｷｰﾊﾝﾃｲ"
170  S=STICK(1) : X=X+(S=4 AND X>0)-(S=6 AND X<37) : RETURN
180 LABEL"ｽｸﾛｰﾙ"
190  BL=BL-1:IF BL=<-SL THEN BL=1+RND*5+(5-(K/100))*-(K<500):SL=RND*(9+K/50)+3
200  IF BL>=0 THEN CGEN 1 : LINE(39,20)-(39,22),"I" : CGEN
210  LOCATE 1,20:PRINT CHR$(8,31,8,31,8) : RETURN
220 LABEL"ｷｮﾘ"
230  K=K+1:LOCATE 12,4:COLOR 4:PRINT USING"ｷｮﾘ:####m  ｺｲﾝ:####ﾏｲ";K;CO
240  COLOR 7 : RETURN
250 LABEL"ｱﾀﾘﾊﾝﾃｲ(ﾕｶ)"
260  IF Y1<4 THEN RETURN ELSE IF SCRN$(X,5+Y,2)="  " THEN "END" ELSE RETURN
270 LABEL"ｱﾀﾘﾊﾝﾃｲ(ｺｲﾝ)"
280  IF (COX-1=X OR COX=X) AND (COY-4=Y OR COY-3=Y) ELSE RETURN
290  BEEP : CO=CO+1 : GOSUB 300 : RETURN
300  COX=RND*37+1:COY=RND*4+8 : RETURN
310 LABEL"ﾃｷ"
320  TC=1-TC:IF INT(RND*20)=1 THEN T1=T1(INT(RND*4))*(SGN(T1)-(T1=0))
330  TX=TX+T1:IF TX=<1 OR TX>=38 OR INT(RND*20)=1 THEN T1=-T1:TX=TX+T1
340  LOCATE CTX,11:PRINT" ":COLOR 7
350  CGEN 1 : LOCATE TX,11:PRINT CHR$(75+TC) : CGEN : CTX=TX
360  IF (TX-1=X OR TX=X) AND (Y=7 OR Y=8) THEN TY=15-Y :GOTO"END" ELSE RETURN
370 LABEL"ﾌｧｲﾔｰ"
380  DEFCHR$(INT(RND*3)+66)=HEXCHR$(F$(INT(RND*3)+2)) : RETURN
390 LABEL"ﾊｲｹｲ"
400  KMODE 1 :CLICK OFF :SCREEN 0: KLIST 0: COLOR 7,0: WIDTH 40: DEFINT A-S
410  LINE(0,50)-(319,164),PSET,&H51,BF : LINE(0,165)-(319,199),PSET,&H70,BF
420  FOR I=-1 TO 1
430   FOR J=1 TO 50:LINE(I*70+100,120+ABS(I)*15)-(I*70+50+J*2,164),PSET,4:NEXT
440   CIRCLE(220+I*20+RND*5,80+RND*20),30+RND*4,7,.35
450   T1(I+1)=I+1:IF I=-1 THEN PAINT(220+I*20,90),7
460  NEXT
470  PLAY 90
480  PLAY@"V1502G2ABV1403CEGCEGE-GCEGCEGEC-BDG-BDGF-G-BDG-BDGFDCEGCEGC-GCEGCEGE-G-BDG-BDGFDFEDGGR0!V1304R2RRC2CCEEFEDC
CCEEFECGGR2AGAGGR2FEDCCCEEFEDCCCEEFEC-GGD-GGD-BDCR0C2-BCC!"
490  CGEN 1 : COLOR 7 : LINE(0,24)-(39,24),"A"
500  FOR I=0 TO 39 : LINE(I,23)-(I,23),CHR$(66+INT(RND*3)) : NEXT : CGEN
510  BL=20 : FOR I=1 TO 30:GOSUB"ｽｸﾛｰﾙ" : NEXT
520  Y1=4:Y=15:X=19:K=0:CO=0:CX=19:CY=15:TX=5:TY=0:T1=1:T1(3)=.5 : RETURN
530 LABEL"CHRﾃｲｷﾞ"
540  DIM F$(12)
550  FOR I=65 TO 76
560   READ F$(I-64) : DEFCHR$(I)=HEXCHR$(F$(I-64))
570  NEXT
580  RETURN
590 LABEL"ﾀｲﾄﾙ"
600  LINE(0,0)-(39,15)," ",BF
610  COLOR 6 : LOCATE  8,0 : PRINT"がんばれ ＴＡＭＡちゃん！！"
620  LOCATE 20,2 : PRINT"２"
630  COLOR RND*6+1 : LOCATE 14,4 : PRINT"Hit [A] button."
640  IF STRIG(1)=0 THEN 630
650  LINE(8,4)-(35, 4)," ",BF : PAUSE 1 : RETURN
660 LABEL"END"
670  BGM=CALC("0") : PLAY 200:PLAY@"V1504G1#FFE#DDD:V1504#F1FE#DD#C#C#C"
680  FOR I=1 TO 3+TY
690   Y=Y+1 : GOSUB"ﾋｮｳｼﾞ" : GOSUB"ﾌｧｲﾔｰ"
700  NEXT
710  LINE(X,21)-(X+1,22)," ",BF
720  LINE(0,0)-(39,5)," ",BF
730  FOR I=1 TO 15 : GOSUB"ﾌｧｲﾔｰ" : PAUSE 1 : NEXT
740  COLOR 7:LOCATE 12,0:PRINT"ＧＡＭＥ  ＯＶＥＲ"
750  COLOR 5:LOCATE 15,1:PRINT"ｷｮﾘ････";K;"m"
760          LOCATE 15,2:PRINT"ｺｲﾝ････";CO;"ﾏｲ"
770  COLOR 6:LOCATE 15,3:PRINT"ｽｺｱ････";K*CO;"ﾃﾝ"
780  IF CO>0 THEN LOCATE 15,4:PRINT"ﾍｲｷﾝ･･･";INT(K/CO);"m/ﾏｲ"
790  PLAY 120
800  PLAY@"V1303-C4CEGGEFFRFFFGGGFFFEGECCC:V1305E4C-GECEFEDO4AAABBRBO5CDC6C8"
810  FOR I=1 TO 60 : GOSUB"ﾌｧｲﾔｰ" : PAUSE 1 : NEXT : GOSUB 470 : RETURN 50
820 LABEL"CHRﾃﾞｰﾀ"
830  DATA 083C181818180000 FFFFFFFFFF7E7E3C 1E3E3C3C3E3C1800
840  DATA 0000000000100018 40C070707 8FCFE7E 000000001030383C
850  DATA 0000000000001018 08183C3C3C7E7E 00000000810181C1C
860  DATA 0000000000000418 0103060E1F3F3E7E 00000002060C0C1C
870  DATA 0002183367470707 050A1D3B77EC54AF 071F3F7F7FFCFCFF
880  DATA 000000089C9C9C9C 40A854AADCB6D5BE E0F8FCFEFEF7F7FF
890  DATA 0300000000000000 57AA552A552A0000 FFFFFF7F7F3F1F07
900  DATA 0800000000000000 4DAA54A850800000 FFFFFFFEFEFCF8E0
910  DATA AAFFFFFFFFFFFFFF 0000000000000000 0000000000000000
920  DATA 0018302424241800 183C7E7A7A7A2418 183C7E7E7E7E3C18
930  DATA 18183CFFFF3C1818 101010 1FE4180808 1010101FE4180808
940  DATA 87DEFC7E7E3F7BE1 83C67C24143E63C1 83C67C24143E63C1
```


★ゲームするためだけに高価なパソコンを買うのが親は許せないらしく，買ってはくれません（買ったとしても使うのはたぶんボクだけ）。どうしたら良いでしょう。影さん!?（北海道士別市・**わただゆうすけ15才**）……【影：ベーマガ CD-ROMを見るからっていうのは？】

X68000(X-BASIC V2.0)用

反射神経と思考能力が問われる作品

移植版 廻(まわ)りゃんせ



TAU

内　容

　創刊100号記念「ザ・ベスト・プログラム・コンテスト」努力賞「廻りゃんせ」(まてりある氏作，MZ-1500用)の移植版です。

　グラフィックだけでなく，ゲーム内容も若干変更しました。しかし，「廻りゃんせ」独自のゲーム・システムは継承しましたので，面白さは変わらないと思います。オリジナルをやったことのある人もない人もぜひこの名作ゲームで遊んでみてください。結構ハマりますよ!!

遊びかた

　まず，**第2表**の操作系を見てください。以下ここに書かれている記号で説明します。

　RUNをすると怪しいタイトルが現れます。ここで[START]を押すとゲームが始まります。画面中央からボールが落ちてくるので，[←][→]で円を動かし，ボールを入れてください。[←][→]はそれぞれ，時計回り，反時計回りに対応しています。また，円によってボールは運ばれていきます。

　ボールが画面上部の3本の柱の真下に来たとき，[IN]を押すとボールがその柱に入ります。この時，円の中と柱の一番下のボールの色が同じだと，両方のボールが消え得点が入ります。得点の入りかたは**第3表**に示します。また，円の中と柱の一番下のボールが違う色の場合，柱の中のボールが一つ上にスライドされ，円の中のボールが柱の一番下にきます。このとき柱の中に既にボールが四つ入っているときは，スライドされず，円の中のボールが消え，ワンミスとなります。

　ボールが既に入っている円の中にボールを入れようとしたり，ボールを運んでいる途中にボールが下まで落ちてくるとワンミスになります。4ミスでゲーム・オーバーです。この後，コンティニュー画面になります。ここでの操作は**第2表**を参照してください。

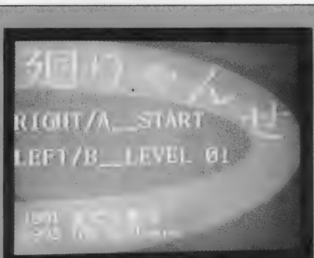
　あと言い忘れましたが，50点取るごとにレベルが上がり，ボールの落ちてくるスピードが速くなっていきます。

テクニック

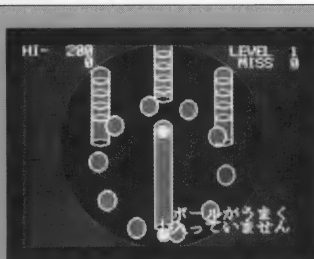
　マウスでプレイしている人で，[IN]の操作をするとき，両方のボタンをなかなか同時に押せないという人も多いでしょう。これは，ボールが柱の下にくる少し前，ボールを運んでいる途中に[IN]の操作をすれば簡単に入れることができます。

　また，落ちてきたボールが，円の中に入るか入らないかの判定はかなり甘いので，ボールが円に入ったか入らないかのところで円を動かしてもちゃんと入って

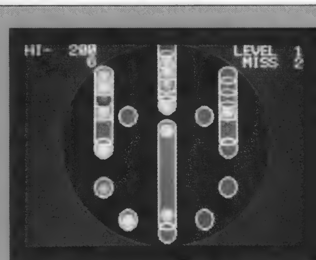
X68000



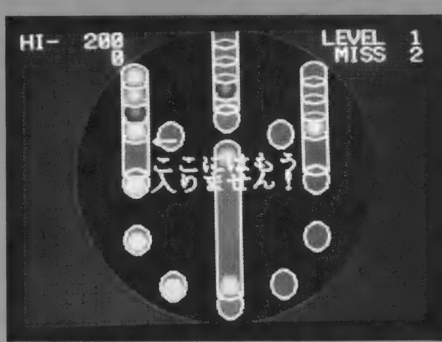
◀《写真1》タイトル画面。スティック、マウス、キーに対応したゲーム



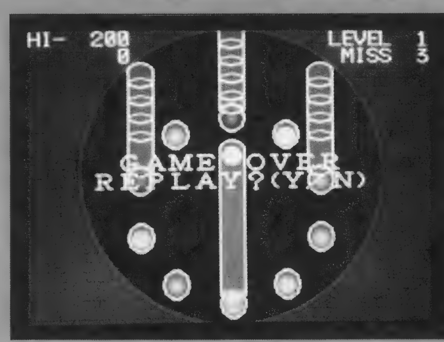
◀《写真2》中央からボールが落ちてくるので、円にうまく入れてください



◀《写真3》上の柱にうまくボールを入れてください。同じ色どうしは消えていく



◀《写真4》柱にボールをためても消せなかったら得点にはなりません



◀《写真5》ミス4回でゲーム・オーバー。リプレイ? それともやめる?

★編さん！　本屋でベーマガを探すのって，けっこう大変なんですよ。これだ!!というような目立つ表紙にしてください!!　期待してます。(岡山県倉敷市・N・O16才)……【編：みなさんの表紙に対する感想をぜひお寄せください。好きな表紙は何？】

《第1表》変数表

int
pg( )｝
xz( )｝………〔表示するページとx座標，表示画面切り換え用〕
vz( )｝
円のアニメーション用
ku ……………………円の位置
lc ……………………ボールの移動用
bc ……………………落ちてくるボールの位置
i,j,k,l,z……………雑用
bl,br ………………マウス入力用
sk ……………………ジョイスティックの入力用
sg ……………………IN が押されているかどうか
ss ……………………入力の状態
sb ……………………ssの保存用
sd ……………………ボールの落ちてくるスピード
lv ……………………レベル
hi ……………………ハイスコア
sc ……………………スコア
sh ……………………ボーナス点用
ms ……………………ミス数

char
st(,) …………柱に入っているボールのデータ
cp( ) …………円に入っているボールのデータ
ct( )……………柱のボール移動用
sm( ) …………柱にボールを入れてミスになったかどうか
cb( ) …………落ちてくるボールの色
cn( ) …………次に落ちてくるボールの色
ck( ) …………廻りゃんせか詰りゃんせか（雑用に使っているところもある）
w( )……………詰りゃんせ用
str
sp( ) …………スペース（スコア表示）
sr( ) …………スプライトの文表示用
zz( ) …………雑用
dt(,)｝
da｝………詰りゃんせ用
dz｝
※ローカル変数は省略させて頂きます。

《第2表》操作系

	ジョイスティック				マウス			キーボード		
	←	→	A	B	左ボタン	右ボタン	両ボタン	"C"	"N"	その他
タイトル画面	／	／	START	SELECT	SELECT	START	／	／	／	／
ゲーム中	←	→	IN		←	→	IN	／	／	／
コンティーニュ画面	／	／	REPLAY	CONTINUE	CONTINUE	REPLAY	／	CONTINUE	END	REPLAY

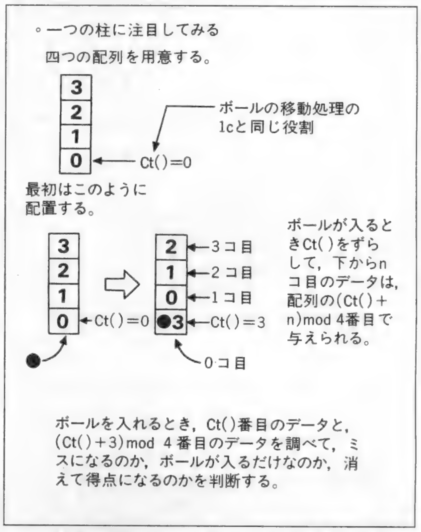
START ……ゲームスタート
SELECT ……レベルセレクト
← ……時計回り
→ ……反時計回り
IN ……ボールを柱に入れる
REPLAY ……レベル1からリプレイ
CONTINUE ……そのレベルのはじめからコンティーニュ
END ……ゲームの終了

CHECKER FLAG

Dr.D：おお，どこかで見たことがあるのーと思っていたら，MZ-1500用として，100号記念プログラム・コンテストで努力賞をとった作品の移植なわけだ。X68Kで画面も美しくなったのう。スピードも十分じゃが，ちょっと速過ぎるくらいじゃな。自分でウエイトをつけてみるなりしてくれたまえ。

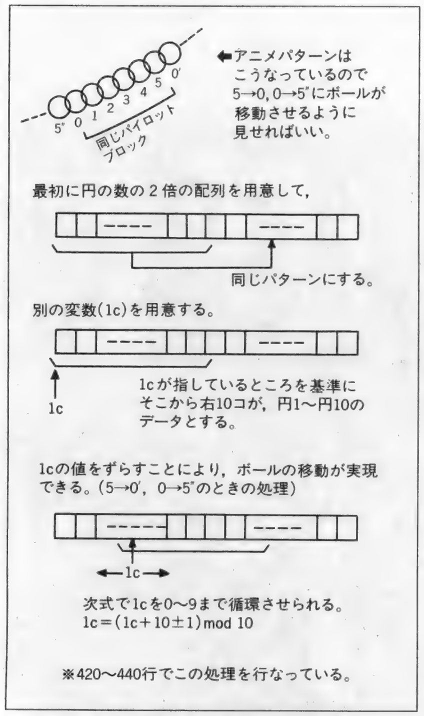
《第3表》得点の入りかた

赤……………………………1点
黄色…………………………2
緑……………………………3
水色…………………………4
青……………………………5
紫……………………………6
●ボーナス点
2組同時に消したとき …×1.5
3組同時に消したとき …×2



《第2図》ボールを柱に入れる処理

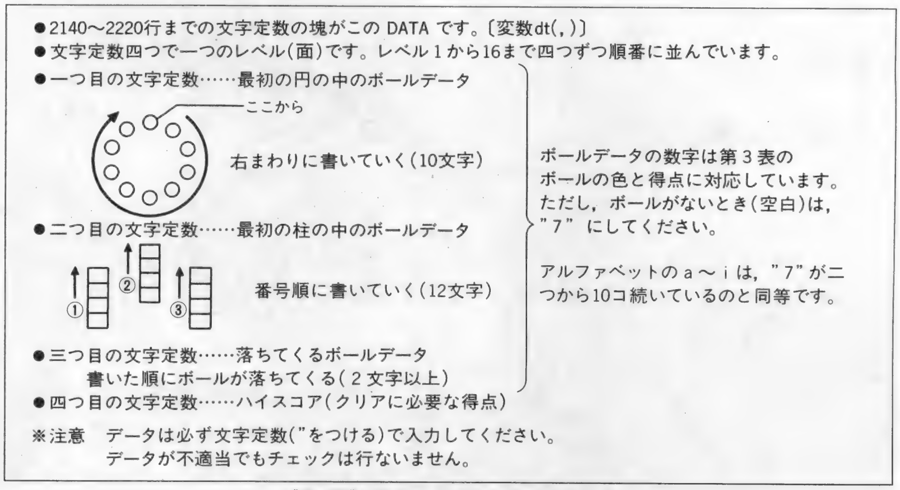
くれたりします。これは，落下速度が速くなったときなど有効です。



《第1図》ボールの移動処理

プログラム

論理演算の山で大変見にくくなってしまいましたが，注釈文などを参考に解析してみてください。入力の部分のマウス・ジョイスティック同時入力の390行～400行（402，404行はジョイスティックだけとマウスだけの入力）その後のボールを



《第3図》廻りゃんせの面の作りかた

★最近，新作紹介は単に情報をのせているだけで，独自の視点が感じられない!!（滋賀県大津市・M・K20才）……【編：はっ！わかりました。ライターにも，しっかり伝えておきます。今後を期待してくださいね。がんばりまーす。】

運んでる途中でボタンを離しても，きちんと定位置まで動く処理など，なかなか面白いのではないでしょうか。

ただ，ボールが運ばれていくところや，ボールを柱に入れる処理などは分かりにくいと思います。**第1図**，**第2図**で解説をしておきますので，参照してください。

この方法を使うと，配列のデータを入れかえないので，高速化できます。Bug太郎のプログラム・タイムその6でもオプションをこの方法で動かしているようなので，そちらのほうも見てみると良いでしょう。

おまけ

SELECT を押しながらRUNすると，「詰(つめ)りゃんせ」なる非常に怪しいゲームが始まります。操作系等，基本的なところは廻りゃんせと全く同じです。ただし，柱や円の中には最初からボールが入って

移植版　廻りゃんせのプログラム・リスト

```
1 /* ○●◎●○●◎●○●◎●○●◎●○●◎●○●◎●○●◎
2 /* ☆                                              ☆
3 /* ☆    廻りゃんせ    for  X68000シリーズ          ☆
4 /* ☆                                              ☆
5 /* ☆     ｵﾘｼﾞﾅﾙ---まてりある   ｱﾚﾝｼﾞ-----TAU       ☆
6 /* ☆       ( for MZ-1500 )                         ☆
7 /* ☆                           19930815(Sun.)     ☆
8 /* ◎●○●◎●○●◎●○●◎●○●◎●○●◎●○●◎●○
9 /*
10 /*))))))))))))))))))))))) 初期設定 ((((((((((((((((((((((
20 /*
30 int pg(5),xz(5),vz(5),ku,lc,bc,i,j,k,l,z
40 int bl,br,sk,sg,ss,sb,sd=23,lv=1,hi=200,sc,sh,ms
50 char st(2,3),cp(19),ct(2),sm(2),cb,cn,ck,w
60 str sp,sr[64],zz,dt(16,3),da(2),dz
70 /*
80 randomize(val(right$(time$,2))*500):sp=space$(16)
90 for i=0 to 2:for j=0 to 1
100  pg(ku)=i:xz(ku)=256*j:vz(ku)=pow(2,i)+8:/*表示画面の座標
110 ku=ku+1:next:next                        :/*を配列に入れる
120 cb=rnd()*6+1:cn=rnd()*6+1
130 msstat(z,z,bl,br):ck=(strig(1)=2) or bl
140 for i=0 to 2:for j=0 to 3:st(i,j)=7:next:next:/*柱クリア
150 for i=0 to 19:cp(i)=7:next:ku=0              :/*円クリア
160 /*
170 mouse(2):mouse(4):yousei()           :/*マウス・スプライト
180 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511):console 0,16,0
190 vpage(0):en_wo_kaku():daimei():mein_no_gamen()
200 sp_off(70,119):sp_disp(1):hyouji():if ck then tsume()
210 /*
220 /*)))))))))))))))))) メインプログラム ((((((((((((((((((
230 /*
240 while -1
250  nyukai()
260  if sg and ku=0 then {ototoshin()
270   if sh then {sc=sc+sh:hi=-(hi>sc)*hi-(hi<=sc)*sc
280   if sc>=lv*50 then lv=lv+1:beep:lv_kawaru()
290   hyouji()}
300  }
310  fball(0):ck=0
320 endwhile
330 end
340 /*)))))))))))))))) メイン補助プログラム ((((((((((((((((
350 /*
360 /*------------------ 入力＆回転表示 -------------------
370 /*
380 func nyukai()
390 sk=stick(1):msstat(z,z,bl,br):sg=strig(1)-(bl+br)/2
400 ss=(sk=6)-(sk=4)+(br-bl)*-((bl+br)>-2)
402 /*sk=stick(1):sg=strig(1):ss=(sk=6)-(sk=4)
404 /*msstat(z,z,bl,br):sg=(bl+br)/2:ss=(br-bl)*-((bl+br)>-2)
410 if ss<>0 or ku=0 then sb=ss
420 l=ku*10+60:ku=(ku+sb+6) mod 6
430 lc=(lc+10+((ku=0 and sb=1)-(ku=5 and sb=-1))) mod 10
440 for i=0 to 9:sp_set(ku*10+60+i,,,cp(i+lc)*256):next
450 if sb<>0 then sp_on(ku*10+60,ku*10+69):sp_off(l,l+9)
460 home(pg(ku),xz(ku),0):vpage(vz(ku))
470 endfunc
480 /*--------------- 柱にボールを入れる処理 ---------------
490 /*
500 func ototoshin():int q,r,rm
510 sm={0,0,0}:sh=0:for i=0 to 2:z=(i*2+8+lc) mod 10
520 if cp(z)<7 then {r=r+1:l=(ct(i)+3) mod 4
530 switch (st(i,ct(i))=cp(z))*-2-(st(i,l)<7)
540  case 0:ct(i)=(ct(i)+3) mod 4:st(i,ct(i))=cp(z)
550   cp(z)=7:cp(z+10)=7:break
560  case 1:cp(z)=7:cp(z+10)=7:sm(i)=1:rm=1:break
570  case 2:case 3:st(i,ct(i))=7:ct(i)=(ct(i)+1) mod 4
580   sh=sh+cp(z):cp(z)=7:cp(z+10)=7:q=q+1
590 endswitch}
600 next:sh=sh*(q/2#+0.5#):if rm then miss(1):sh=0
610 for i=0 to 2:for j=0 to 3:l=st(i,(j+ct(i)) mod 4)*256
620  sp_set(46+i*4+j,79+58*i+(i=2),98+(i=1)*36-j*16,l,3)
630  sp_set(60+((i*2+8) mod 10),,,1792,3)
640 next:next:if r>0 and rm=0 then beep
650 return(r):endfunc
660 /*------------- レベルが変わったの時の処理 --------------
670 /*
680 func lv_kawaru()
690 bc=0:for j=2 to 4
700 palet(j,hsv(((lv-1) mod 16)*12,16,j*2+8)):next
710 if lv<17 then sd=24-lv else sd=15-((lv-1)/2) mod 8
720 endfunc
730 /*--------------- 落ちてくるボールの処理 ---------------
740 /*
750 func fball(q):int r
760 sp_set(58,137,128*bc/sd+122,cb*256,3):bc=bc-(cb<7)
770 if bc=1 then sp_set(59,137,122,cn*256,3)
780 if bc>sd then bc=0:miss(2):nball(q) else {
790  if bc=sd and ku<>3 then {bc=0:z=(5+lc-ku/3) mod 10
800   if cp(z)<7 then miss(0) else {
810    cp(z)=cb:cp(z+10)=cb:r=1}:nball(q)
820 }}:return(r):endfunc
830 /*--------------- 次に落とすボールの設定 ---------------
840 /*
850 func nball(q):cb=cn:ck=ck+1
860 if q then {dz=mid$(dt(lv,2),ck,1)
870 if isdigit(asc(dz)) then cn=val(dz) else cn=7
880 } else cn=rnd()*6+1
890 endfunc
900 /*
910 /*------------------ ミスの時の処理 -------------------
920 /*
930 func miss(mi)
940 beep:switch mi:int q,r
950  case 0:messpt(136,208,"ｺｺﾆﾊﾓｳ@<ﾍﾘﾏｾﾝ!"):break
960  case 1:messpt(64,112,"ｺｺﾆﾊﾓｳ@+ﾍﾘﾏｾﾝ!"):for q=0 to 2
970    if sm(q) then sp_move(q+12,81+q*40,92+(q=1)*20,4-q)
980   next:break
990  case 2:messpt(120,208,"ﾎﾞｰﾙｶｳﾏｸ@_ﾍｯﾃｲﾏｾﾝ"):break
1000 endswitch:ms=ms+1:for q=0 to 8191:next
1010 if ms=4 then {messpt(40,112,"game+over@replay?(#$)")
1020 zz="":sk=0:bl=0:br=0:while (zz="") and (sk+bl+br=0)
1030  locate ,,0:zz=inkey$(0):msstat(q,q,bl,br):sk=strig(1)
1040 endwhile:w=0:if zz="n" then owari()
1050  for q=0 to 2:for r=0 to 3:st(q,r)=7:next:next
1060  for q=46 to 119:sp_set(q,,,1792):next:bc=0:ms=0
1070  if (zz="c")+bl+(sk=2) then sc=sc/50*50 else{
1080  sc=0:lv=1:lv_kawaru()}:for q=0 to 19:cp(q)=7:next}
1090 hyouji():ku=0:sp_off(0,19):sp_on(60,69):sp_off(70,119)
1100 endfunc
1110 /*------------- メッセージ表示(スプライト) -------------
1120 /*
1130 func messpt(qx,qy,qs;str):int q,r,s,t,rx
1140 rx=qx:for s=1 to len(qs):r=instr(1,sr,mid$(qs,s,1))
1150 if r=1 then rx=qx-16:qy=qy+16:continue
```

★ここに載る人の年令を見ていると，自分がいかにベーマガを永く読んでいるかわかる…（東京都杉並区F・T20才）……【つぐ美：創刊当初から読んでいる人も，今月号から読み始めた人もみーんな仲間です。影：今月はじめて読んでいる人に…。私が影です。】

います。それを落ちてくる順番の決まったボールで消したりして得点を稼ぎます。ボールをすべて柱に入れたときが，そのレベルの終わりです。このとき，ハイスコア以上の点数を取っていれば次のレベルへ，そうでなければゲーム・オーバです。あきたり，簡単すぎるとかいう人は，第3図を見て納得いく面を作ってください。

最後の言葉

これでもかなり高速化したつもりですが，人によっては遅いと感じるかもしれません。でも，高速＝面白いというゲームではないので，僕はこの速さで十分だと思います。熱中してくるとなかなか良いスピードだと感じると思いますよ。

最後になってしまいましたが，91年3月号掲載の「廻りゃんせ」がなければこの作品は存在しません。作者のまてりある氏に最大の感謝を表し，筆を置かせてもらいます。

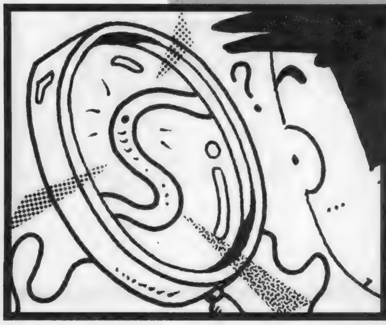
```
1160 if r=2 then rx=rx+16:continue
1170 rx=rx+16:sp_move(t,rx,qy,r-1):t=t+1:next:sp_on(0,t-1)
1180 endfunc
1190 /*-------------- テキストの表示(スコア等) ---------------
1200 /*
1210 func hyouji()
1220 locate 0,0:print using"HI-#####@LEVEL ##";hi,sp,lv
1230 locate 3,1:print using"#####@ MISS  #";sc,sp,ms
1240 endfunc
1250 /*
1260 /*))))))))))))))))))) 画面描写＜甲＞ ((((((((((((((((((
1270 /*
1280 func en_wo_kaku():float kf:int qp,qr,qs,qz,qx,qy
1290 for qp=0 to 2:apage(qp):for qr=0 to 1
1300  for qs=0 to 9:kf=pi(0.2#*qs+qz/30#-0.5#)      :/*ボールを
1310   qx=cos(kf)*60+128:qy=sin(kf)*80+160         :/*運ぶ円
1320   circle(qx+256*qr,qy,12,15,,,360):paint(qx+256*qr,qy,1)
1330   sp_set(qz*10+60+qs,qx+9,qy+10,1792,3) :/*ボール
1340 next:qz=qz+1:next:next
1350 endfunc
1360 /*))))))))))))))))))) 画面描写＜乙＞ ((((((((((((((((((
1370 /*
1380 func mein_no_gamen():float kl,pa(140)
1390 apage(3):fill(0,0,255,255,3)
1400 for i=0 to 31:j=8*i+5:line(0,j,255,j,4):next        :/*煉瓦
1410 for i=0 to 15:j=16*i+5:line(j,0,j,255,4,&HFF0)
1420 line(j+8,0,j+8,255,4,&HF00F):next
1430 for i=0 to 31:j=8*i+4:line(0,j,255,j,2):next
1440 for i=0 to 15:j=16*i+4:line(j,0,j,255,2,&HFF0)
1450 line(j+8,0,j+8,255,2,&HF00F):next
1460 /*
1470 for i=0 to 132:kl=sqr(17424-i*i)/1.35#  :/*circle、sin&cos
1480  line(129-kl,i+128,128+kl,i+128,1)        :/*等を使わない
1490 line(129-kl,128-i,128+kl,128-i,1):next   :/*円の描き方！
1500 circle(128,128,132,2,,,343):circle(128,128,128,3,,,343)
1510 paint(112,0,4)
1520 /*
1530 circle(128,232,8,14,,,128):circle(128,108,8,15,0,180)
1540 line(120,107,120,233,15):line(136,107,136,233,15)
1550 for i=0 to 3:circle(128,12+i*16,8,14,,,128):next :/*柱
1560 circle(128,72,8,14,,,128):paint(128,72,0)         :/*を
1570 line(120,1,120,73,15):line(136,1,136,73,15)       :/*描
1580 paint(128,232,0):get(120,208,136,236,pa)          :/*い
1590 put(62,103,78,131,pa):put(177,103,193,131,pa)     :/*て
1600 get(120,1,136,66,pa):put(62,37,78,102,pa)         :/*ま
1610 put(177,37,193,102,pa):circle(70,38,8,15,0,180)   :/*す
1620 circle(185,38,8,15,0,180):paint(119,2,0)
1630 /*
1640 sp_move(30,121,232,1):sp_move(31,121,72,1):/*立体的にした
1650 sp_move(32,63,127,1):sp_move(33,178,127,1):/*つもりなんで
1660 for i=0 to 3:j=i*3:k=i*16:sp_move(34+j,121,12+k,1)  :/*す
1670 sp_move(35+j,63,48+k,1):sp_move(36+j,178,48+k,1):next
1680 endfunc
1690 /*))))))))))))))))))))) タイトル画面 ((((((((((((((((((((
1700 /*
1710 func daimei():str tt="廻りゃんせ",qz:int q,r,ry,rz
1720 if ck then tt="詰りゃんせ"
1730 apage(3):palet(6,rgb(12,24,6)):palet(8,rgb(31,16,8))
1740 fill(0,0,255,255,6):circle(4,128,207,9,,,84)
1750 circle(4,128,255,9,,,134):paint(0,0,8):for q=0 to 4
1760  r=8+q*48:ry=-sqr(16-q*q)*16+76:qz=mid$(tt,q*2+1,2)
1770  symbol(r+1,ry+1,qz,2,2,2,5,0):symbol(r,ry,qz,2,2,2,7,0)
1780 next:for q=0 to 1
1790  symbol(2-q*2,90-q*2,"RIGHT/A__START",1,1,2,10+q,0)
1800  symbol(2-q*2,132-q*2,"LEFT/B__LEVEL 01",1,1,2,10+q,0)
1810 next:symbol(8,206,"1991 まてりある",1,1,1,15,0)
1820 symbol(8,224,"1993 TAU Software",1,1,1,15,0)
1830 vpage(8):r=1:while -1
1840  msstat(q,q,bl,br):q=strig(1):if br+(q=1) then break
1850  bl=bl+(q=2):if bl*r then {fill(168,130,193,155,6)
1860   rz=(rz-bl) mod 16:qz=right$("0"+str$(rz+1),2)
1870   for q=0 to 1:symbol(170-q*2,132-q*2,qz,1,1,2,10+q,0)
1880 next:r=0} else r=-(bl=0)
1890 endwhile:lv=rz+1:lv_kawaru():sc=rz*50
1900 for r=0 to 15:contrast(15-r):for q=0 to 511:next:next
1910 wipe():contrast(15):endfunc
1920 /*
1930 /*))))))))))))))))))) スプライト設定 ((((((((((((((((((
1940 /*
1950 func yousei():char p(255):str my[64],mz[64]
1960 my="→↑←↓GAMEOVRPLY(Y／N)"
1970 mz="こにはもう入りませんボールがくってい？！"
1980 sr="@+>^<_gameovrply(#$)ｺﾆﾊﾓｳﾍﾘﾏｾﾝﾎｰﾙｶｸｯﾃｲ?!"
1990 screen 1,2,1,1:vpage(0):sp_init()
2000 for i=0 to 8:circle(7,7,i,i,,,320):circle(7,8,i,i,,,320)
2010 next:circle(23,0,8,15,208,,128)
2020 for j=0 to 1:for i=0 to 1:symbol(32+i,j,my,1,1,1,9,0)
2030 symbol(i,17+j,mz,1,1,1,9,0):next:next:sp_color(9,21141)
2040 symbol(32,0,my,1,1,1,15,0):symbol(0,17,mz,1,1,1,15,0)
2050 for j=0 to 1:for i=0 to 19:k=j*20+i
2060 get(i*16,j*17,i*16+15,j*17+15,p):sp_def(k,p,1):next:next
2070 for j=1 to 8:sp_color(j,0,7):for i=0 to 5  :/*ボールの
2080 sp_color(j,hsv(32*i,28,24-j),i+1):next:next:/*色違い用
2090 endfunc
2100 /*/*
2110 /*
2120 /*Appendix ～～「詰りゃんせ」**********
2130 func tsume():int q,r,r1:dt={"","","","",
2140 "i","g6421","1462","9", "i","c5316","253641","11",
2150 "i","3b5b4","64536","24", "i","42a51a63","165432","21",
2160 "i","k","5631365","15", "d1","521435676412","4231","3",
2170 "i","56a245326","2453","12", "i","c2653","6236","12",
2180 "d1b2","1b25a2","35","7", "b47674","6b12216","434","12",
2190 "i","266","11112","6", "571d17","32465b3246","633","14",
2200 "i","c6661","26362631","27", "i","k","634215354126","42",
2210 "1316141613","153634261536","2326242","19",
2220 "i","124613461356","233111544666","84"}
2230 for lv=lv to 16:sc=0:lv_kawaru():for r=0 to 2:da(r)=""
2240  for q=1 to len(dt(lv,r)):dz=mid$(dt(lv,r),q,1)
2250   if dz>"`" then dz=string$(asc(dz)-95,"7")
2260  da(r)=da(r)+dz:next:next:da(0)=da(0)+"777777777"
2270  da(1)=da(1)+"77777777777":for q=0 to 2:for r=0 to 3
2280   st(q,r)=val(mid$(da(1),q*4+r+1,1)):r1=st(q,r)*256
2290   sp_set(46+q*4+r,79+58*q+(q=2),98+(q=1)*36-r*16,r1,3)
2300  next:next:r=0:for q=0 to 9:cp(q)=val(mid$(da(0),q+1,1))
2310  cp(10+q)=cp(q):r=r-(cp(q)<7):next:hi=val(dt(lv,3))
2320  cb=val(mid$(dt(lv,2),1,1)):cn=val(mid$(dt(lv,2),2,1))
2330  ms=0:for q=0 to 2:ct(q)=0:next:hyouji():beep
2340  sd=23:lc=0:ck=2:w=1:while r+(cb<7)*99 and w=1:nyukai()
2350   if sg and ku=0 then r=r-ototoshin():sc=sc+sh:hyouji()
2360  r=r+fball(1):endwhile:if (hi>sc)*w then ms=3:miss(3):w=0
2370 lv=lv+w-1:next:for i=0 to 4095:next
2380 cls:color 6:print" A L L  C L E A R ! !"
2390 for i=0 to 16383:next:owari():endfunc
2400 /*))))))))))))))))))))) ゲームの終了 ((((((((((((((((((((
2410 func owari():mouse(0):width 64:color 5
2420 print"このゲームで遊んでくれて、有難う！！":color 3:end
```


★期末テストも終わって，ひさしぶりにベーマガ買ったらCDが！　いつのまに！　やるな影さん!!　で，CanBe買ったら，ビンボーなんです。誰かさんと同じ!?（大阪市・青山誠√5才）……【影：みんな，こうしてベーマガに染っていくのさ。ぐははは。】

付録CDに収録

PC-E500/550/U6000用

気軽に遊べるワン・キー・ゲーム



DOT（ドット） Magic（マジック）

プログラマーU1

はじめに

去年大学に入ってポケコンを買いましたが，数値計算用だけに使うのはもったいないと思い，昔PC-8801用でベーマガに掲載された「DOT Magic」を移植してみました。どこにでもよくあるゲームですが，プログラムが短いのでポケコンを買ったばかりの人でもイライラせずに打ち込めると思います。学校でポケコンを買わされたが電卓代わりにしか使ってない人，ぜひ打ち込んでください。反対に,パワー・ユーザーの人にはつまらないものかもしれませんが，短いので打ち込んでやってください。

《第1表》プログラムの各部分の機能

100～140	タイトル
150～230	画面描画
240～320	メイン
330～430	爆発＆ゲーム・オーバー
440～490	面クリア
500～530	キーバッファ消化＆入力待ち

プログラムにはごく基本的な命令しか使っていないので，これからポケコンでBASICを勉強してみようという人は,参考になると思います。僕も88を使っていたとき，このプログラムを調べていろいろ改造してBASICを学びました。

ルール

ドットをスペース・キーで上下に操作し，小さいブロックをよけながら右側の出口に向かいます。スペース・キーを押しっぱなしにすると上に進み，離すと下に進みます。ブロックや壁にぶつかったりするとゲーム・オーバーです。面クリアするごとにブロックが増えて難しくなります。

スピードを調整したい人は290行のFOR～NEXTの15の値を変えてください。

さいごに

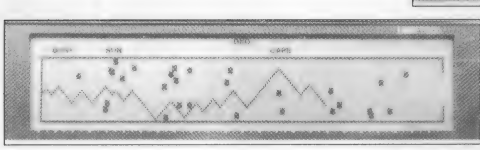
ポケコンのプログラムがあまり掲載されなくなりましたね。もっとみんな投稿しよう。



◀《写真1》スペース・キーでスタート



《写真2》右側の出口に行くと面クリア！▶



◀《写真3》ブロックをよけて進め進め！



《写真4》ブロックにぶつかるとアウト！▶

付録CDに音声プログラム・データを収録

このプログラムは，付録CDの3トラック目に音声によるプログラム・データとして収録しています。カセットからプログラムをロードする要領で，CDラジカセまたはWindowsのメディアプレーヤからロードしてください。

CHECKER FLAG

Dr.D：またこの手のゲームか。まあ初心者にはわかりやすいかもしれん。ブロックが動くとか，もうひとアイデアほしいのう。

編：でも操作方法が単純だから友人と競争して楽しむにはよいのではないでしょうか。

DOT Magicのプログラム・リスト

```
100:SC=0:A=1:CLS
110:LOCATE 12,1:PRINT "Dot Magic PC-U6000"
120:LOCATE 14,3:PRINT "HIT SPACE KEY"
130:GOSUB *KEYS
140:'
150:X=0:Y=16:M=1:CLS
160:LINE (0,0)-(239,31),S,B
170:FOR I=1 TO 20+A*10
180:BX=RND 200 +20
190:BY=RND 28
200:LINE (BX,BY)-(BX+2,BY+2),S,BF
210:LINE (239,8)-(239,23),R
220:NEXT I
230:'
240:X=X+1:Y=Y+M
250:IF POINT (X,Y)=1 THEN 330
260:IF X=239 AND 7<Y<24 THEN :GOTO 440
270:IF INKEY$ =" " THEN M=-1 ELSE M=1
280:PSET (X,Y)
290:FOR W=1 TO 15:NEXT W
300:SC=SC+1
310:GOTO 240
320:'
330:FOR I=1 TO 20
340:BEEP 1,I*10,10
350:BX=X+RND 16-8:BY=Y+RND 16-8
360:PSET (BX,BY)
370:NEXT I
380:LOCATE 15,1:PRINT "GAME OVER"
390:LOCATE 14,2:PRINT "STAGE :";A
400:LOCATE 14,3:PRINT "SCORE :";SC
410:GOSUB *KEYS
420:GOTO 100
430:'
440:LOCATE 13,1:PRINT "STAGE";A;" CLEAR!"
450:LOCATE 14,3:PRINT "HIT SPACE KEY"
460:A=A+1
470:GOSUB *KEYS
480:GOTO 150
490::
500:*KEYS
510:IF INKEY$ <>" " THEN 510
520:IF INKEY$ =" " THEN 520
530:RETURN
```

PC-E500

★オレの歌を聞けぇー！「オレの名は影，カーッコイイ，グラサンかけているー。だけどーみんなー相手にしない～♪(『マクロスフ』のオープニングで)。(鹿児島県始良郡・F・ボンバー)……【影：すばらしい。つぐ美：いいな～。私にも作って。】

ザ☆ゲーム
ミュージック
プログラム

MSX＋FM PAC用

第4次スーパーロボット大戦
～熱風(ねっぷう) 疾風(しっぷう) サイバスター～

©バンプレスト

石原 顕

ほあたあ！

やぁみんな，もう「クロノ」は終わったかな？ 俺はそんなもんやってないぞ。なぜなら，これをやってるからだ。

第４次スーパーロボット大戦
（BGM：「衝撃」）

万人にはおすすめできません。

参考はEXと４次です。でも３次にも使われていたかもしれません。

意外にも，良い曲が多いゲームです。当然，オリジナルも含めての意です。が，気に入っているのは「ダイモス」。ベースがかっこいいぞ。

今月の暗剣殺

「そんなんいらんから，500円にしろ」ズビャッ！

☆　☆

GORRY先生より一言

一時は「キャラゲーはおもしろくないものが多い」と言われっぱなしだったものです。最近はそんなことはちっとも言われなくなりましたね。そんな中でもこのへんは特に人気があるようです。

曲はごくオーソドックスなマイナー・コードの曲です。X68Kボスコニアンの「FLASH FLASH FLASH」あたりが思い出されます。ヒーローものの曲のお約束，といったところでしょうか。

第４次スーパーロボット大戦～熱風 疾風 サイバスター～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '      SUPER ROBOT WARS IV  /  THEME OF PHY-BUSTER
20 '
30 '           '95 / 04  PROGRAMMED BY AKIRA ISHIHARA
100 ' READY
110 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1):SOUND 7,33:SOUND 6,4:CLEAR 5000
200 ' VOICE
210 DIM V1%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V1%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
220 DIM V2%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V2%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
300 ' INTRO
310 DATA 0C00,000A,0000,0000
320 DATA 1801,00E0,0000,0000
330 DATA 0002,0080,0000,0000
340 ' MAIN
350 DATA 0000,000C,0000,0000
360 DATA 1401,00F0,0000,0000
370 DATA 0003,00E0,0000,0000
400 ' DETUNE
410 POKE &HFA4C,20
500 ' ETC
510 DEFSTR A-Y:STOP ON:ON STOP GOSUB 20000
600 ' TEMPO
610 T="T180
1000 ' BASS
1010 A0="@33Q7V11L8O3
1020 A1="DDDDD>D<DD EEEEE>E<EE G-G-G-G-G-AG-G- G-G-G-G-A>A<A->A-<
1030 A2="DDDDDDDD EEEEEEEE G-G-G-G-G-G-G-G- G-G-G-G-G-G-G-G-
1040 A3="G-G-G-G-G->G-<G-G- G-G->G-<G->G-<G-G-G- EEEEE>E<EE EE>E<E>E<E>DE<
1050 A4="DD>D<DDD>D<D EE>E<EE>E<EE G-G->G-<G-G-G->G-<G- G-G->G-<G->G-<G->G-<G-
1060 A5="G-G->G-<G-G-G->G-<G- G-G->G-<G-G->G-<G-G- EE>E<EE>E<EE EE>E<EEE>E<E
1070 A6="DD>D<DDD>D<D EE>E<EE>E<EE G-G->G-<G-G-G->G-<G- A>A<A->A-<G>G<G->G-<
1080 A7="DDDDDDDD EEEEEEEE <G-G-G-G-G-G-G-G- G-G-G-G-G-G-G-G->
1090 A8="DDDDDDDD EEEEEEEE
1100 A9="G-G-G-G-G-G-G-G- G-G-G-G-G-G-G-G-
1110 AA="Q5G-ER8D-R8<B>R8D-R8EQ7G-4<G-4A-4>
2000 ' MAIN
2010 B0="Q8L8O5
2020 C0="Q8L8O5
2030 B1="@63V12   D1E1G-1&G-1
2040 C1="@63V 8 R8D1E1G-1&G-2..
2050 B2="  D1E4.V4EV12A-2G-1&G-1
2060 C2="R8D1E4.V0EV 8A-2G-1&G-2..
2070 B3="@63V13O5   G-2.A4>D-4V5D-V13<B4.A4A-4.E1V5EV13R4G-A-12R24
2080 C3="@63V 9O5 R8G-2.A4>D-4V1D-V 9<B4.A4A-4.E1V1EV 9R4G-
2090 B4="        A2V5AV13R8A4Q7B4.Q8>E4.D-<AA-4.G-1&G-2&G-
2100 C4="A-12R24A2V1AV 9R8A4Q7B4.Q8>E4.Γ-<AA-4.G-1&G-2
2110 B5="  G-2.A4>D-4V5D-V13<B4.A4A-4.E1&E4V5EV13G-A-12R24
2120 C5="R8G-2.A4>D-4V1D-V 9<B4.A4A-4.E1&E4V1EV 9G-
2130  P="Y17,145@W4Y17,149@W64Y17,153@W64Y17,157@W64Y17,159@W64Y17,163@W4@W16
2140  P1="Y33,26Y17,122@W2 Y17,180@W32Y17,188@W32Y17,196@W32Y17,204@W32
2150  P2="Y17,212@W32Y17,220@W32Y17,228@W32Y17,236@W32 Y17,244@W2@W4.
2160 B6="        A2.Y49,0Y33,26"+P+">E4.D-<AA-4."+P1+P2
2170  P="Y18,144@W4Y18,148@W64Y18,152@W64Y18,156@W64Y18,158@W64Y18,162@W4@W16
2180  P1="Y34,26Y18,121@W2 Y18,179@W32Y18,187@W32Y18,195@W32Y18,203@W32
```


★CDのOFは文字の送りがトロイので少しイライラする。1億光年速くしてください。（神奈川県横浜市・**たけもといくま24才**）……【**影**：トロイと思うからイライラするのだ。昔はもっと遅かったと思えば，イライラしないぞ。**つぐ美**：そうとは思わないけど。】

```
2190  P2="Y18,211@W32Y18,219@W32Y18,227@W32Y18,235@W32 Y18,243@W2@W4
2200 C6="A-12R24A2.Y50,2Y34,26"+P+">E4.D-<AA-4."+P1+P2
2210  PB="Y33,26Y17,173@W32Y17,178@W32Y17,183@W32Y17,188@W32Y17,193@W2@W4.
2220  P="Y17,136@W4@W16Y17,133@W32Y17,130@W32Y17,127@W32Y17,124@W32Y17,122@W16
2230 B7="@4V15O6   "+PB+"E2V7EV15<BA-E>Y33,26"+P+"@W1@W2
2240  PC="Y34,26Y18,172@W32Y18,177@W32Y18,182@W32Y18,187@W32Y18,192@W2@W4.
2250  P="Y18,135@W4@W16Y18,132@W32Y18,129@W32Y18,126@W32Y18,123@W32Y18,121@W16
2260 C7="@4V11O6R8"+PC+"E2V3EV11<BA-E>Y34,26"+P+"@W1@W4.
2270  P1="Y33,26Y17,217@W2@W16Y17,205@W64Y17,193@W64Y17,183@W64Y17,173@W64
2280  P2="Y33,26Y17,143@W64Y17,153@W64Y17,163@W16.
2290 B8=     PB+P1+P2+"EA
2300  P1="Y34,26Y18,216@W2@W16Y18,204@W64Y18,192@W64Y18,182@W64Y18,172@W64
2310  P2="Y34,26Y18,142@W64Y18,152@W64Y18,162@W16.
2320 C8="R8"+PC+P1+P2+"E
2330  L="Y17,244@W32Y17,236@W32":LB=L
2340 B9="  A-4.Y33,26Y17,244@W2@W4."+L+L+L+L+L+L+L+L+L+L:'+"XLB;
2350  L="Y18,243@W32Y18,235@W32":LC=L
2360 C9="R8A-4.Y34,26Y18,243@W2@W4."+L+L+L+L+L+L+L+L+L:'+"XLC;
3000 ' BACKING
3010 D0="Q8L8
3020 E0="Q8L8
3030 D1="@6V12O5  D1E1 G-1&G-1
3040 E1="@6V12O5 <A1B1>D-1&D-1
3050 D2=" D1E4.V4EV12A-2G-1&G-1
3060 D3="@6V10O5 G-1&G-1 E1&E1
3070 E3="@6V10O5 D-1&D-1<B1&B1>
3080 D4=" D1E1 G-1&G-1
3090 E4="<A1B1>D-1&D-1
3100 D5="@6V11O6 G-1&G-1 E1&E1
3110  D7="V9 G-A>D<G-A>D<G->D< AB>E<AB>E<A>E<
3120  E7="V9 DG-ADG-ADA EABEABEB
3130  D8="V11 Q6>G-4G-Q8R8 E G-R8Q6G-4G-G-Q8R8 E G-<
3140  E8="V11 Q6>D-4D-Q8R8<B>D-R8Q6D-4D-D-Q8R8<B>D-<
3150 D6="@14O5"+D7+D8
3160 E6="@14O5"+E7+E8
3170 D9="@63Q7V12O6G- EV4EV12D-V4D-V12<B V4B V12>D-V4D-V12E G-4 @6Q8V10O5G-4A-4
3180 E9="@63Q7V12O6D-<BV4BV12A-V4A-V12 G-V4G-V12 A-V4A-V12B>D-4 @6Q8V10O5D-4E-4
4000 ' ETC
4010 F0="Q8L8
4020  A="ADG-A":B="BEA-B":C=">D-<G-A>D-<
4030 F1="@14V10O6"+A+A+B+B+C+C+C+C
4040  F="<A>D-G-A":E="<A-B>EA-":A="<DG-A>D":B="<EA-B>E
4050 F2="@0V8L16O6"+F+F+F+F+F+F+F+">D-<AG-D-"+E+E+E+E+E+E+E+"A->E<BE
4060 F3=A+A+A+"DAG-D"+B+B+B+"A-BA-E"+F+F+F+F+F+F+F+"G-A>E<A
4070 F4=A+A+A+"DAG-D"+B+B+B+"A-BA-E"+F+F+F+F+F+F+F+"@6V11O5DEG-A-L8
4100 F5="A1A-2E2G-1&G-2.G-A-
4110 F6="A1A-2E2
4120 F7="G-1&G-2.L16>DEG-A-<L8
4130 F8=">A1A-2E2G-1&G-2.G-A-<
4140 F9=">A2.B4A-2E2<
4150 FA=">G-1&G-1<
5000 ' DRUMS
5010 G0="Y22,89Y24,89 Y54,0Y55,32Y56,2
5020  Y="HB8H8Y22,178HBM8Y22,89H8
5030  X="HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8
5040  W="HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89HB8
5050  V="H8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8
5060 G1=Y+X+W+V+Y+X+W+W
5070  BT="B16B16B16B16
5080 G2=Y+X+W+V+Y+X+"B8B8"+BT+BT+"XBT;
5090 G3=Y+X+W+V+Y+X+W+BT+"XBT;
5100 G4=Y+X+W+V+Y+X+"HB16B16HB8Y22,178HBM8Y22,89HB8"+W
5110 G5=Y+X+X+Y+Y+X+"Y22,178B16B16B16B16B16B16B16B16Y22,89"+BT+"XBT;
5120 G6=Y+X+X+X+Y+X+X+"HB8H8Y22,178HBM8Y22,89C8
5130 G7=Y+X+X+X
5140 G8=Y+X+X+BT+"XBT;
5150 G9=Y+X+X+X+Y+X+X+"HB8H8Y22,178HBM8Y22,89HB8
5160 GA=Y+X+X+"HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89B32B32B16
5170 GB="B8B8R8B8 R8B8R8B8 R8B8B8B32B32B16
6000 ' NOISE
6010 H0="S0M3200L4
6020  Y="RCRC
6030 H1=Y+Y+Y+Y
6040 H2=Y+Y+Y
6050 H3=Y+Y+Y+"RC
6060 H4=Y+Y+Y+"M2400L16CCCCCCCCM3200L4
6070 H5=Y+Y
6080 H6=Y+"RC
7000 ' CYMBAL
7010 I0="L16O8
7020 I2="V14GV13GV12GV11GV10GV9GV8GV7G
7030 I1="R1R1R1"+I2
7040 I3="R1R1R1R2V14GV13GV12GV11GV14GV13GV12GV11G
7050 I4="R1R2V14GV13GV12GV11GV14GV13GV12GV11G
8000 ' TOM
8010 J0="L64O3
8020  B="V12BV11AV10GV9F
8030  F="V12FV11EV10DV9C
8040  C="V12C<V11BV10AV9G>
8050  G="<V12GV11FV10EV9D>
8060 J1="R1R1R1R4"+B+B+B+B+F+F+F+F+C+C:'+C+C
8070 J2="R1R1R1R2"+B+B+F+C+B+B:'+F+C
8080 J3="R1R1R1R2"+B+B+F+F+C+C:'+G+G
8090 J4="R1R2"+B+B+F+F+C+C:'+G+G
8100 J5="R1R2R4.V13BV12AV13BV12A":'+F
8110 J6="R1R4.V13BV12AV13BV12A"+F
10000 ' PLAY
10010 PLAY#2, T, T, T, T, T, T, T, T, T, T
10020 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0,J0
10030 _VOICECOPY(V1%,@63)
10040 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1
10050 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E1,F1,G2,H2,I1,J1
10060 _VOICECOPY(V2%,@63)
10070 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F2,G1,H1,I2
10080 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E4,F3,G3,H3,I3,J2
10090 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E3,F2,G4,H1,I2
10100 PLAY#2,A6,B6,C6,D4,E4,F4,G5,H4,I1,J3
10110 PLAY#2,A7,B7,C7,D6,E6,F5,G6,H1,I2
10120 PLAY#2,A8,B8,C8,D7,E7,F6,G7,H5
10130 PLAY#2,A9,B9,C9,D8,E8,F7,G8,H6,"",J4
10140 PLAY#2,A7,B7,C7,D6,E6,F8,G9,H1,I2
10150 PLAY#2,A8,B8,C8,D7,E7,F9,GA,H5,"",J5
10160 PLAY#2,AA,B9,C9,D9,E9,FA,GB,"",I4,J6
10170 GOTO 10060
20000 END
```

★私がまだCDを見れる環境じゃないのに，CDでOFコーナーをやるとはヒドイ!!フリスビー!!(涙)(埼玉県所沢市・トッリメ18才)……

【影：大丈夫，CDは，いつまでたってもとっておけるから。環境が整ったら，十分に楽しんでね。】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-8801mkIISR以降＋サウンドボードII
＋ぴっける君＋ミスティーブルーPCM用

DARIUS外伝

～FAKE～

©TAITO

Silpheed☆

DOS/Vだぁ

こんにちは，Silpheed☆です。

唐突ですが，DOS/Vユーザーになってしまいました。PC98でWindowsをやっていたのですが，だめだ，遅すぎる！ 使えない！ じゃDOS/V組むか（買うか，ではない／笑）という，ほとんど衝動組みに近い状態。お陰でお金がありません。

今月の曲は（いきなり移る），DARIUS外伝から「FAKE」を88で作ってみました。

解 説

ミスティーブルーのPCMを使っています。今回はスネアとガンショットをPCMでやってます。ガンショットの音色は，音程を低くすると爆発音に使えます（MIDIでも同じ）ので試してみてください。ガンショットを我慢してスネアをリズム音源で鳴らせばPCMのない人でもOKです。

素直に白状しますが，イントロのブラスヒットが超貧弱です。これはOPN系列のFM音源では完全に再現するのは不可能ではないかと思います。でもOPMでDT2をうまく使うと結構そっくりな音ができるらしいです。例によって完全再現を目指さずイメージの表現に努めました。

あとは特別なことはしていませんが，ボイスの部分でのスラーの使いかたをちょっと工夫してみました。アタックの調整だけですが，複数音色orエンベロープ・パターンを用意するよりはいいと思ったので。要はそれでも表現できてしまうということです。

次回予告？

いろいろと古い曲でも作ってみたいものはあるのですが，超マイナーな曲（爆）なので迷っています。使命としては最近の曲をやらねばいけないのですが……。アーケード・ゲームがぞくぞくと新機種に移植されているのでその線でいくという戦略も考えています。

いずれにせよ，投稿のほうもよろしくお願いしますね（マジで）。

では，また来月。

DARIUS外伝から「FAKE」のミュージック・プログラム・リスト

```
100 ' DARIUS ｶﾞｲﾃﾞﾝ 「 FAKE 」 (c)TAITO CORP.1994
110 '   save "2:FAKE.MUS"
120 '
130 '                 D A R I U S   ｶﾞｲﾃﾞﾝ
140 '
150 '                       「 FAKE 」
160 '                                        (c)TAITO CORP.1994
170 '                          SB2 Arranged & Programed by Silpheed*
180 '                                      with 「 MISTY BLUE 」 ADPCM data
190 '  ---------- init.
200 '
210 DEFINT A-Z:DEFSTR A-L:OPTION BASE 0
220 DIM A(5),B(3),C(4),D(5),E(5),F(3),G(1),H(2),I(2),J(1),K(1),L(1)
230 CMD INIT(L)
240 '
250 '  ---------- YM-2608 Voice set
260 '
270 CMD VSET (1,
280 '
290 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
300 '                                                   brass hit
310 DATA 18, 15, 15,  4,  2, 14,  1,  4,  3,  0,
320 DATA 23, 15, 17,  8,  2,  0,  1,  8,  7,  0,
330 DATA 18, 13, 17,  6,  5,  4,  1,  8,  3,  0,
340 DATA 18, 13, 17,  8,  5,  0,  1,  8,  7,  0)
350 '
360 CMD VSET (2,
370 '
380 DATA 49, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
390 '                                                   synth bass
400 DATA 29, 13, 12,  6, 15, 37,  2,  3,  3,  0,
410 DATA 29, 10, 11,  6, 10, 30,  0,  1,  0,  0,
420 DATA 29, 10, 11,  6, 10, 35,  0,  0,  0,  0,
430 DATA 29, 10, 11,  7, 10,  0,  0,  0,  7,  0)
440 '
450 CMD VSET (3,
460 '
470 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
480 '                                                   brass
490 DATA 18,  9,  5,  5,  1, 25,  2,  1,  3,  0,
500 DATA 20,  5,  5,  7,  1,  0,  1,  1,  0,  0,
510 DATA 21,  5,  5,  7,  1,  0,  0,  1,  0,  0,
520 DATA 21,  4,  5,  6,  1, 27,  1,  1,  7,  0)
530 '
540 CMD VSET (4,
550 '
```


★ファルコムからザナドゥが復活するというので，PCエンジンのザナドゥを買った。パソコンとのギャップに驚いた。（千葉県・安部貴弘18才）……【影：なに！パソコンのオグリキャップだって???編：ギャップですってば。影：パソコンのゲップ???】

```
560 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
570 '                                                    synth percussion
580 DATA 31, 19,  7,  6,  6, 32,  1,  8,  3,  0,
590 DATA 31, 12, 11,  6,  0,  8,  2,  8,  3,  0,
600 DATA 31, 19, 20, 12, 10, 26,  2,  8,  7,  0,
610 DATA 31, 12, 12,  8,  0,  8,  1,  8,  7,  0)
620 '
630 CMD VSET(5,
640 '
650 DATA 40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1,
660 '                                                    distortion guitar
670 DATA 31, 10,  9,  0,  1, 10,  0,  3,  4,  0,
680 DATA 31,  7,  9,  8,  1, 26,  0, 15,  4,  0,
690 DATA 31, 10,  9,  0,  1, 30,  0,  7,  7,  0,
700 DATA 31, 12,  8,  8,  1,  0,  0,  1,  7,  0)
710 '
720 CMD VSET(6,
730 '
740 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  2,
750 '                                                    voice
760 DATA 12,  0,  0,  9,  0, 34,  0,  8,  7,  0,
770 DATA 12,  0,  0,  9,  0,  3,  0,  8,  3,  0,
780 DATA 12,  0,  0,  9,  0, 48,  0,  8,  3,  0,
790 DATA 12,  0,  0,  9,  0,  4,  0,  8,  7,  0)
800 '
810 CMD VSET(7,
820 '
830 DATA 57, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  2,
840 '                                                    voice 2 (?)
850 DATA 18, 10,  9,  8,  5, 22,  0,  2,  3,  0,
860 DATA 18, 10,  9,  8,  5, 50,  0,  1,  7,  0,
870 DATA 18, 10,  9,  8,  5, 40,  0,  2,  7,  0,
880 DATA 19, 10,  9,  9,  5,  0,  0,  1,  3,  0)
890 '
900 CMD VSET(8,
910 '
920 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
930 '                                                    acoustic piano
940 DATA 31, 11,  7,  8,  1, 36,  2,  2,  3,  0,
950 DATA 31, 17,  8,  8,  1, 40,  2, 14,  3,  0,
960 DATA 31, 11, 10,  8,  1, 35,  1,  6,  7,  0,
970 DATA 31,  9, 11,  8,  3,  0,  0,  2,  7,  0)
980 '
990 CMD VSET(9,
1000 '
1010 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1020 '                                                   synth percussion 2
1030 DATA  31, 22,  9,  6,  6, 28,  1,  4,  0,  0,
1040 DATA  31, 31, 15,  6,  0,  8,  2,  1,  0,  0,
1050 DATA  31, 22, 22, 12, 10, 22,  2,  7,  0,  0,
1060 DATA  31, 31, 17,  8,  0,  8,  1,  4,  0,  0)
1070 '
1080 ' ---------- MML set
1090 '
1100 A(0)="R%1 @M @1 @V106 O5 Q8 L8 H-3
1110 A(1)="|:4 C+.C+.<BF+F+G+B / >C+.<B.>C+<F+G+B4> :| @8 @V113 H0 C+4G+4E4 @3 @
V102 H-3
1120 A(2)="|: C+E G+.G+.G+F+G+C+E G+.G+.G+B>C+<D+E F+.F+.B>C+<BG+B / G+2. :| >C+
1
1130 A0="F+E16F+C+EF+C+E (D,F+)32&F+16.F+16EF+C+EF+16G+<B>":A(3)="@1 @V106 H-3 <
<"+A0
1140 A(4)="(E,G+)32&G+16.G+16F+16G+D+F+G+D+F+ (E,G+)32&G+16.G+16F+G+D+F+G+16B16B
16>C+.
1150 A(5)="> |: @3 @V102 H-3 C+4D+4E4G+F+&F+1 / @6 <<< @V110 F+&E&F+&E&F+&D+&C-&
C+&C+1 >>> :| @6 <<< @V110 G+&F+&G+&F+&G+&D+&C-&C+&C+1
1160 FOR Z=0 TO 5:CMD 1,A(Z):NEXT
1170 '
1180 B(0)="R%1 @M P3 @1 @V106 O4 Q8 L8 H3
1190 B(1)="|:4 G+.G+.F+D+D+F+G+ / G+.F+.G+D+D+F+4 :| @5 @V106 <C+4G+4E4R4>
1200 B(2)="@7 @V110 O5 Q8 P1 |: R1R1R1 D+4D+4C+4R4 :|
1210 B(3)="R1R1R1R1 R1R1 R4 @6 << @V95 F+&E&F+&E&F+&D+&C-&C+&C+1 R1R1 G+&F+&G+&F
+&G+&D+&C-&C+&C+2.
1220 FOR Z=0 TO 3:CMD 2,B(Z):NEXT
1230 '
1240 C(0)="R%1 @M @2 @V113 O4 Q7 L8 H0
1250 C(1)="R1R1R1R1 |:3 C+.C+.<BF+F+G+B> :| C+4G+4E2
1260 C(2)="|:8 C+.C+.<BF+F+G+B> :| L16 @V110
1270 C(3)="|: |:3F+>F+<:|E>E<<|:B>B<:|>C+>C+<E>E< :|  |: |:3G+>G+<:|F+>F+< / |:C
+>C+<:|D+>D+<F+>F+< :| |:C>C<:|C+>C+<D+>D+<
1280 C(4)="|: |:3C+>C+<:|<B>B|:<F+>F+:|<G+>G+<B>B |:3F+>F+<:|E>E<|:3G+>G+<:|<F+>
F+ |:B>B<:||:D+>D+<:||:F+>F+<:||:G+>G+<:| |:3C+>C+<:|<B>B|:<F+>F+:|<G+>G+<B>B :|
1290 FOR Z=0 TO 4:CMD 3,C(Z):NEXT
1300 '
1310 D(0)="R%1 @M @1 @V90 O5 Q3 L8 H3 P1 R16
1320 D(1)="|:4 C+.C+.<BF+F+G+B / >C+.<B.>C+<F+G+B4> :| R2.
1330 D(2)="R16 Q8 H5 @3 P3 @V94"+A(2)+"^-16"
1340 D(3)="@1 @V90 Q3 H3 P1 <<"+A0:D(4)=A(4)+"Q8 P3 R16"
1350 D(5)="> |: @3 @V94 H3 C+4D+4E4G+F+&F+1 / @6 <<< @V90 F+&E&F+&E&F+&D+&C-&C+&
C+1 >>> :| @6 <<< @V90 G+&F+&G+&F+&G+&D+&C-&C+&C+2..
1360 FOR Z=0 TO 5:CMD 4,D(Z):NEXT
1370 '
1380 E(0)="R%1 @M @1 @V90 O4 Q3 L8 H3 P2 R16
1390 E(1)="|:4 G+.G+.F+D+D+F+G+ / G+.F+.G+D+D+F+4 :| R1^-16
1400 E(2)="H-3 @7 @V110 O5 Q8 P2 |: R1R1R1 D+4D+4C+4R4 :|
1410 E(3)="@1 @V90 Q3 H6 P2 R16 <"+A0:E(4)=A(4)+"^-16"
1420 E(5)="Q8 R1R1 R4 @6 << @V95 F+&E&F+&E&F+&D+&C-&C+&C+1 R1R1 G+&F+&G+&F+&G+&D
+&C-&C+&C+2.
1430 FOR Z=0 TO 5:CMD 5,E(Z):NEXT
1440 '
1450 F(0)="R%1 @M @4 @V112 O2 Q8 L16 H0 P3
1460 F(1)="R1R1R1R1 |: RF+8F+8.F+2^8 / >>G+G+G+G+D+D+D+D+C+C+C+C+<G+G+G+G+< :|
1470 F(2)="R1 |: |: RF+8F+8.F+2^8 / R1 :| / G+G+G+G+G+4C+C+C+C+<G+G+G+G+> :| G+G
+G+G+C+C+C+C+<F+F+F+F+BBBB>
1480 F(3)="R1R1R1R1 @9 @V114 O6 |: C+C+<BB>C+8|:<BB>C+C+:|EFF+1 R1R1 :|
1490 FOR Z=0 TO 3:CMD 6,F(Z):NEXT
1500 '
1510 CMD ESET(1:255,255,  8, 44, 14,255):CMD ESET(2:255,255, 35, 44, 14,255)
1520 CMD ESET(3:255,255,  4, 44, 14,255):CMD ESET(4:  0, 30,  1, 44, 14,255)
1530 '
1540 CMD MSET(O,"@1W1V10C"):CMD MSET(C,"@2W2V9C")
1550 '
1560 G(0)="P2 L16 H0 Q8
1570 G(1)="@M R1R1R1R2.@3W28V13C4 |:24 cCo8 C8cC o8cC cCo8 :|
1580 FOR Z=0 TO 1:CMD 7,G(Z):NEXT
1590 '
1600 H(0)="R%1 @M L4 Q8 O5 @4 V10
1610 H(1)="|: R1 H8D+D+H6C+C+&C+1&C+1 :|  R1 |: R1R1 H8D+D+H6C+C+&C+1 :|
1620 H(2)="R1R1R1 L8 R1R1 F+&EF+&EF+&D+C-C+&C+1 R1R1 G+&F+G+&F+G+&D+C-C+&C+1
1630 FOR Z=0 TO 2:CMD 8,H(Z):NEXT
1640 '
1650 I(0)="R%1 @M H-8 L4 Q8 O5 @4 V8 R8.
1660 I(1)="|: R1 H-8D+D+H-6C+C+&C+1&C+1 :|  R1 |: R1R1 H-8D+D+H-6C+C+&C+1 :|
1670 I(2)=H(2)+"^-8."
1680 FOR Z=0 TO 2:CMD 9,I(Z):NEXT
1690 '
1700 J(0)="P3 L4 @1 @V37 O8 Q5
1710 J(1)="@M |:15 RF+ :| R@18@V40Q8O7C+ @1 @V37 O8 |:20 RF+RF+ :|
1720 FOR Z=0 TO 1:CMD 10,J(Z):NEXT
1730 '
1740 K(0)="P3 L16 @3
1750 K(1)="@M R1R1R1R2.V7C4 |:24 V5Q1CCV8Q8C8 C8V5Q1CC V8Q8C8V5Q1CC CCV8Q8C8 :|
1760 FOR Z=0 TO 1:CMD 11,K(Z):NEXT
1770 '
1780 L(0)="P3 L4 @1 V17
1790 L(1)="@M R1R1R1R2^8^16C16R |:24 CRCR :|
1800 FOR Z=0 TO 1:CMD 12,L(Z):NEXT
1810 '
1820 ' ---------- play
1830 '
1840 CMD TEMPO(130):CMD PLAY()
```

★付録CDに，ぜひ影さんとつぐ美さんのマンザイを収録してほしいです。(石川県加賀市・河野泉15才)……【影：つぐ美ちゃん，夫婦マンザイで，デビューだ。つぐ美：ちょっと待って，夫婦ということは，私と影さんが…。いや〜。影・つぐ美：ど〜も失礼しました。】

付録CDに収録

ザ☆ゲーム ミュージック プログラム

X68000＋NAGDRV2＋GS音源用

英雄伝説III

～ローディ～

©日本ファルコム

重長孝之

内　容

最初に謝らなければなりません。3月号で予告していた「もうひとつの英雄たちの物語」は掲載される予定はないと思います。なぜかというと，その曲は途中まではできたのですが，作るのをやめました。私はさわやかな曲が苦手ですから。もし，期待していた人がいたならば，いい加減な予告をしてどうもすみません。

ということで「もうひとつの英雄たちの物語」はまたということで（2度と作らないような気がする…)，代わりにこの「ローディ」をお送りします。毎度のことですが，今回もアレンジを施してあります。

このプログラムを使用するためにはNAGDRV2とローランドGS規格のMIDI楽器などが必要となります。また，内蔵FM音源も使用するため，電波新聞社から発売されているオーディオミキシングケーブルなど，内蔵音源とMIDI音源からの音をミックスするものが必要です。

アレンジ

この曲,古典的なファルコムのリズム・パターンに単純なコード進行。こういうタイプの曲はアレンジがやりやすいと思います。今回はベースの音色やシンセブラスの使いかたなど，かなり米光亮を意識したアレンジにしています。

まず，イントロを作曲して付け加えました。内蔵FM音源でのメロディーが始まるまでがイントロです。さらにギターソロも作りました。早弾きがかっこいいですよ！

そして，原曲ではBメロが終わったところでAメロへ無限ループするのですが，今回のアレンジではFM7→G6のコード進行を数回繰り返した後, G6→Eと進んでバーンといきなり終わります。終わりかたがちょっと無理があってかっこ悪いです。

曲の進行パターンは，イントロ→A→B→ソロと進んでイントロへ戻ってからA→Bのところを2回繰り返してエンディングへと進んでいきます。

プログラムについて

ユニゾンを多用して複数チャンネルを使用してもプログラムがあまり長くならないように,ベース・トラックと内蔵音源トラックでは全トラックで使用できるようなマクロの書きかたをしています。

ギターソロでは早弾きをなめらかに演奏させるために音程を変えるのにピッチベンドを使っています。こうすると早く細かいフレーズを演奏させてもキーオンの回数が少なくて済みますから，アタック音のないなめらかな演奏になるのです。

余　談

最近のベーマガを読んでいると楽器など音楽の記事がよく載っている。それで，特に最近目立つのが声優さんの記事。とうとうベーマガはアニメ好きの人までも読者層に入れようという計画か!?　ま，いろいろなジャンルに取り組むのは良いとは思うが，なにかジャンルを定めて，それを集中的にやるのも良いと思う。2，3年くらい前は対戦格闘型アクション・ゲームの専門雑誌かと思うくらいにス○IIに凝っていたよね。

次回は時期的にイースVか風の伝説ザナドゥIIになると思う。最近いいアレンジができないからあまり期待しないほうがいいと思うよ(誰も期待してないって)。そういえば俺以外でNAGDRV用のプログラムでファルコムの曲が掲載されたことってあったけなぁー。

GORRY先生より一言

毎度おなじみの重長君の作品です。彼の作品は，その品質に批判するかのようにリストが長く，どのくらいの人が最後まできちんと打ち込まれているかが心配でした。ですが，先月より付録CDへの収録を果たすことができ,ひとまず安心しています。とはいえ，今度は「X68Kユーザーのどれほどが CD-ROMからファイルを引き出せるか」のほうが心配ではあります。

付録CDに収録

このプログラムは，今月号の付録CDの中に ¥ BASIC ¥ TOUKOU ¥ X 68 K ¥ ED3123GS. MSとして収録されています。

㈱計測技研によるX68000用CD-ROMドライバを使用するか，PC-9801などでフロッピーディスクにコピーすることで，X68000＋NAGDRVシステムで使用することができます。また，同じディレクトリにX68030で動作するように修正を行なったNAGDRV.Xが入っています。X68030ユーザーは，NAGDRV.DOCをよく読んで使用してください。

★CDを入れっぱなしでパソコンを修理に出してしまった…。5月号のCDだ！(埼玉県三郷市・Aさん14才)……【影：ドジだな～。編：そういえば，この前のダービー的中したんですって？　影：はっ!!当たり馬券をポケットに入れたまま，クリーニングに…。】

英雄伝説III〜 ローディ〜のミュージック・プログラム・リスト 〜

```
=============== ED3123GS.MS ===============
*       ED3123gs.ms
*       *****************************************************************
*       *                                                               *
*       *                          英雄伝説III                          *
*       *                                                               *
*       *              もうひとつの英雄たちの物語〜白き魔女〜             *
*       *                                                               *
*       *                        「  ローディ  」                        *
*       *                                                               *
*       *               Composed by Falcom Sound Team J.D.K.            *
*       *                                                               *
*       *                Programmed by Takayuki Shigenaga               *
*       *                                                               *
*       *****************************************************************

*------------------------------------------------------------------------------
#title          英雄伝説III 〜ローディ〜
#composer       Falcom Sound Team J.D.K.
#programmer     Takayuki Shigenaga
#midi-module    SC-55
#opm-transpose  0
#midi-transpose 0
#volume-sens    8
#base-count     192
#octave-x-mode  1
#volume-x-mode  1
#opm-v-mode     1
#q-mode         1
#tempo-mode     1
#midi-tie-mode  1

* OPM Voice Set ---------------------------------------------------------------
*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Electric Bass
VS    0={ 31, 14,  7,  8,  2, 33,  0,  0,  7,  0,  0
          21, 15,  6,  7,  4, 18,  2,  6,  7,  0,  0
          31,  5,  6,  7,  1, 40,  0,  0,  3,  0,  0
          31, 12,  7,  7,  5,  0,  0,  1,  7,  0,  0
*       CON FBL  SM VOL
          2,  7, 15,  0}

*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Synth Brass
VS    1={ 30, 15,  0,  7,  1, 24,  0,  2,  0,  0,  0
          20,  5,  3,  8,  5,  0,  0,  1,  0,  0,  0
          18,  0,  0,  8,  0,  5,  0,  2,  0,  0,  0
          18,  0,  0,  8,  0,  5,  0,  2,  0,  0,  0
*       CON FBL  SM VOL
          5,  7, 15,  0}

*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Synth Brass (Chorus)
VS    2={ 25, 14,  0,  6,  1, 25,  0,  2,  0,  0,  0
          18,  4,  3,  7,  5,  0,  0,  1,  0,  0,  0
          16,  0,  0,  7,  0,  5,  0,  2,  0,  0,  0
          16,  0,  0,  7,  0,  5,  0,  2,  0,  0,  0
*       CON FBL  SM VOL
          5,  7, 15,  0}

*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Bell
VS    3={ 31, 12, 10,  5, 15, 25,  0,  7,  7,  0,  0
          31, 11,  9,  7, 15,  0,  0,  1,  7,  0,  0
          31, 12, 10,  5, 15, 20,  0,  7,  3,  0,  0
          31, 11,  9,  7, 15,  0,  0,  1,  3,  0,  0
*       CON FBL  SM VOL
          4,  7, 15,  0}

*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Bell (Chorus)
VS    4={ 25, 10, 10,  4, 15, 27,  0,  7,  7,  0,  0
          25,  9,  9,  6, 15,  0,  0,  1,  7,  0,  0
          25, 10, 10,  4, 15, 22,  0,  7,  3,  0,  0
          25,  9,  9,  6, 15,  0,  0,  1,  3,  0,  0
*       CON FBL  SM VOL
          4,  7, 15,  0}

* Control Change Macro Set ----------------------------------------------------
MS h,"CC$06,"   * Data Entry MSB
MS i,"CC$26,"   * Data Entry LSB
MS j,"CC$5B,"   * Reverb Send Depth
MS m,"CC$5D,"   * Chorus Send Depth
MS s,"CC$62,"   * NRPN LSB
MS u,"CC$63,"   * NRPN MSB
MS x,"CC$64,"   * RPN LSB
MS z,"CC$65,"   * RPN MSB

* MIDI Sound Module Initialize ------------------------------------------------
00 CH01 t138

00 E2:RAr64
00 E2:MS64,0,0,0,4,4,15r64
00 E2:PR5,0,1,3,0,6,3,1,3,2,0,0,0,0,0,0r64
00 E2:ER0,3,1,127,64,0,0r64
00 E2:EC0,5,127,12,52,4,18,0r64
00 E2:MS64,17,20,0r64 E2:MS64,17,21,2r64
00 E2:MS64,35,4,24r64 E2:MS64,36,4,16r64

* Drums Part Setup ------------------------------------------------------------
00 CH10 @8   V96  p64  j40  m16  r64

00 u24  s35  h70  r64 u28  s41  h94  r64 u28  s42  h44  r64 u28  s45  h70  r64
00 u28  s46  h44  r64 u28  s47  h58  r64 u28  s48  h46  r64 u28  s52  h84  r64
00 u28  s53  h64  r64 u28  s55  h44  r64 u28  s57  h64  r64

*--------
00 CH01 @0   V96  p64  j80  m32  r64

00 u1   s100 h114 r64 u24  s54  h40  r64 u28  s54  h64  r64 u29  s54  h127 r64

* Tracks Control --------------------------------------------------------------
00 1#1 S5rS12rS14rS16rS18rS19rS20rS21rS22rS23 r#105
00 S1S2S4S5S6S7S18S21S23 [ r1 ]4 S3S16S22 r1 S12S14 [ r1 ]3
00 S4S8S9S10S11 [ r1 ]11 S16 [ r1 ]10 S16 r1 r1 S18 r1 S19 r1 r1
00 S20 [ r1 ]8 S19 [ r1 ]4 S16 [ r1 ]3 S16 r1 r1 S14S19 [ r1 ]3
00 S2S3S4S18 [ r1 ]4 S16S22 r1 S12S14 [ r1 ]3
00 [ S4S8S9S10S11 [ r1 ]11 S16 [ r1 ]10 S16 r1 r1 S18 r1 S19 r1 r1
00 S20 [ r1 ]6 / r1 r1 S19 r1 r1 S2 ] S18 [ r1 ]3 S16 [ r1 ]5

* Drums -----------------------------------------------------------------------
01 CH10 MM0 T00 v112 l16 q9  VS16

01 MSa,"n35,"   * Bass Drum
01 MSb,"n40,"   * Snare Drum
01 MSc,"n41,"   * Flore Tom
01 MSd,"n45,"   * Low Tom
01 MSe,"n47,"   * Mid Tom
01 MSf,"n48,"   * High Tom

01 MSz,")32n40,#2(48n40,#22)16"

01 W MM1 [ [a4]4 ]4 a4b4a8b8b8a8 r8a8b4a8[a24]3za8 r4b4a4b4 a8a8b8a8r8b8b(b8.)
01 [ a4b4a4b4 ]11 a8.ab8a8a8aabba0c8 [ a4b4a4b4 ]13 a0fed8b8feab(b8)b(bbb)
01 [ [ a4b8.araa8b8a8 ] / a4b8.araa8b8a8 a8a8b8a)b(a)b(b8b8(bb) ]
01 a4b4a4b4 a8aabbaaa8[b0f]eedd a4b4a8.a[b0d]a0c8 a8aabba8ra(bbbbbb)
01 [b8a8]4 b8aazaazaabbaa a8aab4a4b4 a4b8ab[b0f][b0e]b)))[b32]4((([b32]
```


★最近の雑誌は本当にCD付きのものが増えた。それはいいんだけど，中には動作が不安定なCDも…。BMのCDは合格!!ですけどネ…。
(愛知県豊橋市・**夢工房23才**)……【**編**：ですけどネ…？気になるなー。**影**：私の出番が少ないということかな。】

```
01 a8aab4a4b4 a4b4aaabb0c8a8 b8a8a8zb8a8za8 a8aaza8r2 r1 r2b)))[b32]4((([b0f]rb0d8
01 [ [a4a0c4] a4a0c4/a8[a24]3b0c4 ] a8a8a0c)b(b8
01 a4b4a8a8b8a8 r8a8[b8a8]za8 r8a8b4a4b4 a8a8b8a8r8a8b4
01 [ [ a4b4a4b4 ]11 a8.ab8a8a8aabba0c8 [ a4b4a4b4 ]13 a0fed8b8feab(b8)b(bbb)
01 [ [ a4b8.araa8b8a8 ] / a4b8.araa8b8a8 a8a8b8a)b(a)b(b8b8(bb) ] /
01 a4b4a4b4 a8aabbaaa8[b0f]eedd a4b4a8.a[b0d]a0c8 a8aabba8ra(bbbbbb) ]
01 [ a4b4a4b4 a4b4/a8aab4 ] a8a8bbb0c8 a4b4a4b4 a8[b0f]3rb0d8a8bb[b0f][b0e] a1

*--------
02 CH10 MM0 T00 v96  l16 q9  VS48

02 MSa,"n42,"   * Closed Hi-hat
02 MSb,"n46,"   * Open Hi-hat

02 MSz,"n42,16)48[n42,16]3(48"

02 W MM1 [ zzzz ]4 zzzr4 r4zzr4 r2zz a8b8a2.
02 [ [ zzzz ]11 / zzza4 ] [ zzzz ] r1
02 [ zzzz za)aa(braa)a(z ]3
02 W [ zzzz ]3 zzza)a(r8 r1 r8a8[b8a8]r4 r1 a8b8a2.
02 [ [ [ zzzz ]11 / zzza4 ] [ zzzz ] r1
02 [ zzzz za)aa(braa)a(z ]3 / W ] [ zzzz ]5
   .
*--------
03 CH10 MM0 T00 v80  l8  q9  VS48

03 MSa,"n49,"   * Crash Cymbal
03 MSb,"n52,"   * Chinese Cymbal
03 MSc,"n53,"   * Ride Bell
03 MSd,"n55,"   * Splash Cymbal
03 MSe,"n57,"   * Crash Cymbal

03 W MM1 a2..e r2..a r4(d2.) r4.er2
03 [ a1 [ r1 ]7 a1 / [ r1 ]3 ] r1 a1 r2.(b4) a1 r4(d4)e2
03 a1 [ r1 ]3 a1 r1 a4([c4]3) e4(c4)e2 a4(b4c4)r4 e4.er2
03 e4([c4]3 c4)r2. e4(b4c4b4 c4b4)r2 e4([c4]3 [c4]3r4 c4)e4(d)era a4.er2
03 W a1 r1 a1 r2..(d) a4(c4c4c)e r2..a r4([c4]3) r4.er4(b4)
03 [ [ a1 [ r1 ]7 a1 / [ r1 ]3 ] r1 a1 r2.(b4) a1 r4(d4)e2
03 a1 [ r1 ]3 a1 r1 / a4([c4]3) e4(c4)e2 a4(b4c4)r4 e4.er2 ] a1 [ r1 ]3 a1 a2e2 a0e1

* Percussion -------------------------------------------------------------------------
04 CH01 MM0 T-3 v127 l16 q9  o3

04 W [ r1 r2a2 ]
04 W CH10 T1v48o5 [ [r8a8]rarar8a8 [r8a8]4 ]16
04 W CH01 T-3v127o3 [ r1 r2a2 ]
04 CH10 T1v48o5 [ W [ [r8a8]rarar8a8 [r8a8]4 ]16 ] [ [r8a8]rarar8a8 [r8a8]4 ]3

* Bass -------------------------------------------------------------------------------
05 CH02 MM0 T00 W @37  V64  v127 p64  j0  m0  l16 q16 o1 r64 CC126,1

MS a,"W a1& a1 f1& f1 f2..g8& g2.r8q15a8& [a8aa]4 f8<f8>f8g8^8g8<g8>g8"
MS b,"q15 [ [ [a8aa]4 [g8gg]4 / [f8ff]4 < [c8cc]4 > ] < [c8cc]4 [d-8d-d-]4"
MS c,"[d8dd]4 > [g8gg]4 / [ [a8aa]4 ] ] [f8ff]4 [g8gg]4 [ [a8aa]4 ]"
MS d,"l8 [ ffrgrggg rea-araaa / rdrgrggg <ccrcrc>g<c> ]"
MS e,"l16 [f8ff]4 [g8gg]4 [ [a8aa]4 ]"
MS f,"[ [ [b-8b-b-]4 ] / < [ [d8dd]4 ] > ] [a8aa]4 a8<a8>a8q16g8^2& g1& g1"
MS g,"q15 [ [a4]4 ] [ [f4]4 ] [f4]3r8g8& [g4]3g8a8& [a8aa]4 f8<f8>f8g8^8g8<g8>g8"
MS k,"l16 [ [f8ff]4 / [g8gg]4 ]3 [g8gg][a-8a-a-] q16 a1& a1"

05 MM1 a bcde f g bcde bcd k

* Bass Unison ------------------------------------------------------------------------
06 CHF1 MM0 T00 @0   V120 v111 p3 l16 q16 o2 D6

06 MM1 a bcde f g bcde bcd k

*--------
07 CHF2 MM0 T00 @0   V120 v111 p3 l16 q16 o2 D10

07 MM1 a bcde f g bcde bcd k

* Melody -----------------------------------------------------------------------------
08 CHF3 MM0 T00 @1   V120 v117 p3 l8  q16 o5 D8 W

MS l,"[ [ M48,10,48 c2d4c4 >b4.gM24,9,64q15e2q16 M48,10,48 a2b4a4 g4.eM24,9,64q15c2q16<"
MS n,"M48,10,48 q15c2^q16c>ba< q15d2^q16def M96,11,32 q15e1& e2q16g4e4"
MS o,"M48,10,48 q15f2^q16edc >b2<c2 M96,11,32 >q15a1& a1q16< ] r1"
MS p,"cc4>b^4a4 ge4<c^>gfe ff4g^abg e2.ab<"
MS q,"c4c4dc>ba ge4<c^>gfe f1< c2>b2 / a1 r4"
MS t,"l32o4 c&d&e&f&g&a&b&<c&d&e&f&g [a8&a24%&g24%&]4M1,11,32a6&"
MS v,"a1 M48,10,48 g2a-2 M96,11,32 a1& a1"

08 MM1 lno MM0 r1 @3v117MF0 MM1 pq MM0 @1v117 W MM1 ]3
08 MM0 a2^8 @1v117 MM1 tv

*--------
09 CHF4 MM0 T00 @2   V120 v106 p1 l8  q16 o5 D12 W r16

09 MM1 lno MM0 r1 @4v106p3D14MF0 MM1 pq MM0 @2v106p1D12 W r16 MM1 ]3
09 MM0 a2^8 @2v106p1D12 MM1 tv

*--------
10 CHF5 MM0 T00 @2   V120 v106 p2 l8  q16 o5 D4 W r8

10 MM1 lno MM0 r#181 @4v106p1D12MF0 MM1 pq MM0 @2v106p2D4 W r8 MM1 ]3
10 MM0 a#131 @2v106p2D4 MM1 tv

*--------
11 CHF6 MM0 T00 @2   V120 v106 p3 l8  q16 o5 D14 W r8.

11 MM1 lno MM0 r#170 @4v106p2D4MF0 MM1 pq MM0 @2v106p3D14 W r8. MM1 ]3
11 MM0 a#142 @2v106p3D14 MM1 tv

* Guitar I ---------------------------------------------------------------------------
12 CH03 MM0 T00 W @29  V80  v127 p64  j40  m40  l24 q16 o5 r64

12 BR12 r64 u1   s33  h76  r64 u1 s8

12 MSh,"MF0" MSi,"M0,64CC6,58" MSs,"M0,127CC6,64" MSu,"P1" MSx,"r#183P0" MSz,"S13"

12 MSa,"@27V68p36CC91,24CC93,48 l16o3"
12 MSb,"v108 r2a8.ar4 r2<e8.er4 r2f8.fr4 r8q1c8c8q16>ga<c8.cq1c8q16c8>
- r2a8.ar4 r2g8.gr4 r8q1<c8c8>q16ga<c8.cq1c8q16c8 r8q1d-8d-8q16>ga<d-8.d-r4"
12 MSc,"r2drrd>r4 r2grrgr4" MSd,"r8q1a8a8q16egarrar8a8 r8.aaregarrar4"
12 MSe,"r2[a8q4aq16]a8 r2[g8q4gq16]g8 v100 P1 <c64e64a8..>r2. r1 P0"
12 MSf,"l0o4 cfa8.cfa16q4cfa16q16r16[dgb16][r8dgb16r16] r8[egb16r16]ea<c8^2>"
12 MSg,"r8dfa16r16[r8dgb16r16]3 r8.eg<c16>r8eg<c16>r16r8[eg<c16>r16]3"

12 [ W r2..zd8& d4.id4hezd12>a<c12^>ae g12a12g12<zc8c8&ic4&hc4 /
12 MM1 a bcd bce fgf MM0 l64 uceax u>b<dgx ucear#183
12 r2 P0 @29V80v127p64j40m40l24q16o5 r4>zg4<
12 f4&sf2.& hzf4.>a16<c16d8g12gfg12b-a12 a12fdce12dc12>g12<dc12&sc4.& hc2r2
12 l16 >df8<f8>b-fa8<g8dg8&ig8& g8hgfdfga<c2 id-2.&hzd-4 ]
12 MM1 a [ MM1 bcd bce fgf MM0 / l64 uceax u>b<dgx ucear#183 r1 P0 l16 ]
12 l64 [ uceax / u>b<dgx ]3 u>b<dgr#87P0u>b<ea-r#87 P0 ucear#183 r1 P0

*--------
13 CH03 MM0 T00

13 [ W r16[B1r#1]11r#1 r4.B W r24B-11r24Br12B11r24B
13 W [B1r#1]11r#1r16B[B1r#2]11r#2r4[B-6r#4B-5r#4B-5r#4]4B / W r16[B5r#4B6r#4B5r#4]3B
13 W l24 [B-1r#2]36Br8rB11rB5rBrB11rBrr12B11rr12B-11rB
13 rB-11rBr12r12B5rBr12B-16rBrB16rBr12B-16rr4. [B-1r#2]48r2B
```

★最近のBASICには行番号がないものが多い。これも時代の流れ…？　（奈良県北葛飾郡・マン・デンジャラス・ハードコア・モルツ26才）
……【つぐ美：めぐるー。めーぐるよ時代はめぐる。わたーしの…。影：うまい！つぐ美：そう？　じゃもう1曲。】

```
13 r16rB21rB6rBrB-5rB-11rBr8rB5rB22rBrB-11rB-5rBr16
13 r16[B1r#1]11r#1r8 r8Br4.r16[B1r#1]11r#1r8[B-1r#4]11r#4B W [B-5r#4B-6r#4B-5r#4]4r4B ]

* Guitar II -----------------------------------------------------------------------------
14 CH04 MM0 T00 W @29  V80  v127 p64  j40  m40  l24 q16 o5 r64

14 BR12 r64 u1   s33  h76  r64 u1 s8

14 MSh,"MF0" MSi,"M0,64CC6,60" MSs,"M0,127CC6,66" MSz,"S15"

14 [ W r2..zg8& g4.ig4hazg12ce12^c>a< c12d12c12zf8f8&if4&hf4 /
14 W @31 l64o4 )16 r2...ea<dg> (16 z >d1& d2r2 @29 ]

*--------
15 CH04 MM0 T00

15 [ W r16[B1r#1]11r#1 r4.B W r24B-16r24Br12B16r24B
15 W [B1r#1]11r#1r16B[B1r#2]11r#2r4[B-6r#4B-5r#4B-5r#4]4B /
15 W B#127 r2[B-1r#6]8[B-1r#2]24 [B-1r#1]96r4B ]

* Brass ---------------------------------------------------------------------------------
16 CH05 MM0 T00 W @62  V72  v120 p64   j48  m64  l0   q16 o4 r64 VS6

16 BR12 r64 u1   s99  h63  r64 u1   s102 h58  r64

16 MSu,"MF0" MSx,"M12,32" MSz,"S17"

16 MSa,"W l16q12 e0ag0bg0<c>a0<d>g0bg0<c>a0<d>b0<e>g0<c>a0<d>b0<ec0f>a0<d>b0<ec0fd0g>"
16 MSb,"W l64q16 CC6,38{() r2.>>efgab<cdefgab<cdef CC6,58}}("
16 MSc,"l0q12 r8[a<cf16>]r16q15a<cf8>q12a<cf16>
-gb<e16>a<cf16>r16M12,127q15a<cf16^8>q12MF0[a<cf16>]"
16 MSd,"r16[b<dg16>]3q15S17b<dg4q12ceg16r8M12,127q15cea8.q12MF0dgb16r16"

16 [ W zfa<c4.>r4.fa<c16>r16q15gb<d8& r16>gb<d16>q16zgb<d8>r2gb<d16>r16a<ce8&
16 zr4.>r8r2 q15cfa4.dgb8^2 / MM1 a bcd MM0
16 W l64q16o2 h38{() r2.fgab<cdefgab<cdefg h58}}( l0q15 x a<df4>g<ce4>ea<d4>uzq16dg<c4>
16 W l64 h38{() r2..>gab<cdefg h58}}( l0q15 x a<d-e1> u [ea<d-8>]r8q16dgb8^2& r1& r1 ]
16 MM1 [ a bcd ] MM0 W l48q16o3 h38{() r2.cdefgab<cdefg h58}}(
16 l0q15 fa<cf1> gb<dg2>a-b<ea-2> q16 a<cea1& r1

*--------
17 CH05 MM0 T00

17 [ W r8.[B-1r#1]36r4.B W r16[B-2r#1]12r2B W r4[B-2r#1]24r8r2B /
17 W r8[B-2r#1]24B W r8[B-1r#1]24r4B ] [ W r8[B-2r#1]24B ]

* Etc. ----------------------------------------------------------------------------------
18 CH09 MM0 T00 W CC0,5 @124 V127 v127 p64   j80  m32  l16 q16 o6 r64 CC11,32

18 MSz,"W l64 r2.[c&B1{4}16 l32 [c&B-1]32 [c&B-1}1]31c"

18 [ W [ [c&B-1]16 ]3 l64 [[c&}1]4B-1]15[c&}1]3c r1 B V64CC11,64o4
18 z r1 B / V127CC11,32o6 ] V64 z

*--------
19 CH11 MM0 T00 W @9   V92  v96  p64  j80  m32  l16 q10 o7 VS4

19 MSx,"v96 l16q10o7 W aa-gg-fee-dd-c>bb-aa-gg- f)e)e-)d)d-)c)>b)b-)a)a-)g)g-)f)e)e-"
19 MSz,"v116 l8q6o6 W c>ba<dc>b<ed cfedc>bag"

19 x z r1 @49V0v108j127m64 l0q16o5 W r2[dg24&{1]12 [r24&{1]24 [r48&{1]47r48 V0
19 r1 @9V92j80m32 [ x / z ]

*--------
20 CH12 MM0 T00 W @115 V76  v127      j40  m16  l16 q12 o6

20 [ W [ r8p127dp1dp127ar8.r2 r2..ap1a ]3 ]

* Piano ---------------------------------------------------------------------------------
21 CH06 MM0 T00 W @2   V68  v116 p92  j72  m48  l0  q15 o4

21 MSs,"[ [ cea1 >b<de1 / >a<ce1 >g<ce1 ] >g<ce1 >g<d-e1 cdf1 >b<de1 / cea1& r1 ]"
21 MSu,">a<ce1 >b<de1 cea1& r1"
21 MSx,"[ q12 [>a<ce8]r8>b<de8r8P1>g8b8<d8P0 r8>b<de8r8q15cea8^2q12 /"
21 MSz,"r8>a<cd8r8>b<de8r8P1>g8b8<d8P0 [>g<ce8]r8>g<ce8r8[>g<ce8]3 ] q15"

21 W r#2 [ )4 >ga<ce1& r1 >fa<ce1& r1 (4
21 >a<ce2..>b<de8& r2.r8cea8& r1 >a<ce4.>b<de8^2 /
21 su xzu [ dfa1& r1 / cfa1& r1 ] d-ea1 q12[d-ea8]q15r8>b<de8^2& r1& r1 ]
21 su xzu su xz [ >a<ce1 / >b<de1 ]3 deg2>b<ea-2 q16 cea1& a1

*--------
22 CH07 MM0 T00 W @2   V68  v120 p84  j72  m48  l1  q15 o3

22 MSu,"[ a g f c a g c d- d g / a& a]" MSx,"f g a& a"
22 MSz,"l8q12 [ ffrgr2 rerq15a^2q12 / rdrgr2 ccrcrccc ] l1q15"

22 [ W r#2 f2..g8& g2.r8a8& r f4.g8^2 /
22 ux zx [ b-& b- / d& d ] a q12a8a8q15r8g8^2& g& g ]
22 ux zx ux z [ f / g ]3 g2a-2 q16 a& a

* Strings -------------------------------------------------------------------------------
23 CH08 MM0 T00 W @48  V48  v127 p64  j127 m64  l0  q16 o4 r64

23 u1   s99  h36  r64 u1   s102 h58  r64

23 MSu,"[ [ cea1 deg1 / cef1 ceg1 ] ceg1 d-eg1 dfa1 deg1 / cea1& r1 ]"
23 MSx,"cef1 deg1 cea1& r1"
23 MSz,")12 [ <ce4.>b<d8^2& r4.ce8^2 / cd4.>b<d8^2> <ce1> ] (12"

23 W r#2 [ )4 ega<c1& r1> efa<c1& r1> (4 cef2..deg8& r2.r8cea8& r1 cef4.deg8^2 /
23 ux zx [ dfa1& r1 / cfa1& r1 ] d-ea1 q12[d-ea8]q15r8q16deg8^2& r1& r1 ]
23 ux zx ux z [ cef1 / deg1 ]3 deg2>b<ea-2 cea1& r1

* (C)1994 FALCOM ------------------------------------------------------------------------

     Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
Data count : 26688 26304 22464 25152 21120 26499 26496 26496 21216 21252 21266 21280
Loop count : ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... .....

     Track :    12    13    14    15    16    17    18    19    20    21    22    23
Data count : 24009 01664 01737 00896 06156 01152 04035 02844 03456 26498 24964 26507
Loop count : ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... .....
```

★高校に合格(県内トップの進学校)したので，Macを買ってもらえます。でも，冬のボーナス…。(富山市・**にわやまちょく15才**)……
【**つぐ美**：すっごーい。そういえば影さん。高校は？　**影**：いったよ。**つぐ美**：そうじゃなくて…。**影**：親孝行もしてるよ。】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：みなさん，今月もたくさんの投稿ありがとうございました。さてさて，今月の投稿プログラムを調べてみると，相変わらずPC-9801シリーズは多かったですが，他の機種はいつもより元気がなかったですよ。ゴールデン・ウィーク明けだったこともあるんですかね。ま，遊ぶときは遊んで，プログラムするときはプログラムするってことで，来月に期待しましょう。仕事中でも寝ている人だっているんですから。

影：グー，むにゃむにゃ。

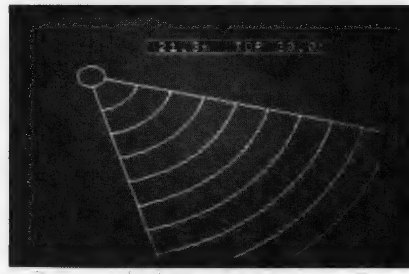
編：さて，気を取りなおして，今月のベスト・プログラマーの選考といきましょうか。

つぐ美：私はX68K用の「廻りゃんせ」（TAUさん作）が良かったかなー。ゲーム自体はとてもむずかしいんですけど，よく考えられたゲームだなと感心させられました。

編：私は，大久保　建さん作の「CORE 2」。ドットをゴールまで誘導していくシンプルなものなんですけど，いろんな面構成が光っていたと思いますね。

Dr.D：編くんは，本当にこの種のゲームが好きなんじゃのう。ところで，2人が選んだ作品は，どっちも移植改造版じゃないか。ベーマガ採用基準で最重要視されるアイデアの点から見ると今一つじゃな。

影：シャキッ！アイデアといえば，これを忘れてもらっちゃ困る！！スポーツマンBIT愛好会作のMSX用「ハンマー投げ」だ！思わずはまるアクション・ゲーム。キー操作も変わっているし，キーに割り当てられたキャラのパターンがとてもいい味をだしているとは思わんかね，諸君！今月はこれできまり！！では，おやすみなさい。



▲MSX用「ハンマー投げ」

Dr.D：？？寝ているのかと思うと起き出すし，起きているかと思えば寝ているし，わけがわからん！何はともあれ，ワシも影くんの夢遊病意見に賛成じゃな。

編・つぐ美：納得。というわけですばらしいアイデアの投稿お待ちしています。

今月はもう一歩のところでした賞

●FM TOWNS用『アニメー雀』／苅田富美男
●MSX用『サラダの国のナスとキウリ』／桜井憲夫
●MSX用『シューティング・ランナー』／三屋崇之
●MSX用『BALL MAGIC』／佐藤悌三
●PC-9801用『おかあさんのダイエット法』／RyuMei Soft
●PC-9801用『2人でドライブ』／谷原幹雄
●PC-9801用『射撃』／伊勢　敬
●X68000用『ドットット』／君手敦男
●X68000用『RPG』／コウ・アキラ
●MSX用『ファイナルファンタジーVI ～テクノdeチョコボ～』／なっと♪ASUKA

投稿ありがとう

工藤俊介／岡崎芳友／寺井　聡／川畑一也／中川　豊／Dr.K Soft／山口秀哉／市川賢史／山田弘通／ちひろちゃん／山崎和貴／佃　貴弘／藤吉郎／吉本宏一／北山大介／古川直浩／坂本一平／佐伯能昭／浜口祐輔／宮田也彦／木戸　寛／中山公一／HEmeTan SoFT／三田村孝司／宮路修司／藤澤　昇／池田丈洋／鈴木洋司／きうゆうどん／堀田治雅／川田智靖／市川　毅／相原　治／外山繁治／柘植伸幸／木村隆貴／竹村和衛／高坂洋一／神羽英幸／りりぃ／プログラマーU1／井口智晴／川崎　豊／STAR PROGRAMMER／小西将道／宍原廷至／とらんす／峠　恒司／太田順康／古川直浩／COA／五座淳一／西山弘規／畑中三郎／高橋純紀／北村公蔵／里中正祥／阿部啓一郎／テナーふくすけ／MJN／横田完治／君手敦男／小野田義広／苅田富美男／畠山全男／大隈信行／真田秀幸／桜井憲夫／小谷田洋司／上野博文／三屋崇之／南条勇気／佐藤悌三／大城晃一郎／溝口卓也／RyuMei Soft／神崎真由美／谷原幹雄／伊勢　敬／SIMOMURA SOFT／丸三角四角男／津久野紘明／吾妻正志／平野祐至／平間憲秀／玉城陽一／笈川良治／松岡　潤／太田浩之／山岡克則／志村　謙／金田総一郎／篠永　巧／星野郁規／松方　昇／青山宗吉
※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してくださいね。お待ちしております。

『マイコンBASICマガジン』関連媒体筆者募集・編集要員募集の御案内

マイコンBASICマガジンでは，「マイコンBASICマガジン」，「コンピュータ・ミュージック・マガジン（CMM）」，「オーディオ・ビジュアル・コンピュータ・マガジン（AVC）」をはじめ，別冊などを発行しています。

プロ・アマを問わず「家族全員でコンピュータを楽しく活用する」という基本ポリシーに合った力量を持つ記事執筆者と，編集補助要員を募集しています。

審査基準は，かなり厳しいので，そのつもりで応募してください。

①履歴書（写真貼付）②自己PRとなる作品・原稿などを同封して「マイコンBASICマガジン筆者募集係」に郵送してください。書類選考の上通知します。

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	プログラム名	氏名	住所	TEL番号
			〒	
		年令　　才		応募年月日　年　月　日

マイコンBASICマガジン応募カード

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-□□

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊
マイコンBASICマガジン
編集部⑦

ご住所（ふりがな）　都・道　府・県
〒　－　TEL　－　－

ご氏名（ふりがな）　・性別　男・女　・年齢

●ご職業　1.学生　2.会社員　3.公務員　4.自由業　5.その他（　）
●本誌をお求めになった書店名

本誌のほかに読んでいる雑誌名（　）

本誌を　毎月・ときどき・初めて買う　何人で読みますか（　）人

●おたのしみプレゼント⑦応募欄　※196ページに，おたのしみプレゼント⑦のコーナーがあります。希望の商品を一つだけ記入してください。
希望商品名

キリトリ線

月刊マイコンBASICマガジン⑦ 愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください

パソコン

周辺機器

ゲーム機

●今後購入予定のコンピュータ機器は？

パソコン

周辺機器

ゲーム機

●今月号の本誌でよかった記事(タイトル名)は？

①　②　③

●今月号付録CD-ROMに収録されている中でよかったものは？

①　②　③

●今月号でおもしろくなかった記事とその理由※付録CDも含む

①

●くわしく紹介してほしいソフトは？

対応機種：

●くわしく紹介してほしい機種名は？

メーカー名：

●F-BASIC/Winを知っていましたか？

はい（使っている/使ってみたい/名前だけ）

いいえ（興味がある/興味がない）

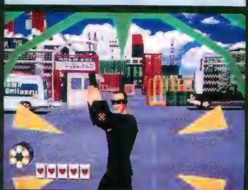
●これから使ってみたいBASIC言語は？(BASIC以外でもあれば記入してください)

キリトリ線

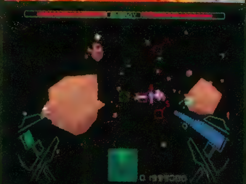
連絡事項

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

☆**編集部より**

ついにウルトラ64がベールを脱ぎはじめました。それに対抗してか，すでに発売されている新世代機にも，なんらかの動きが見られそうです。『バーチャファイターリミックス』がセットになったサターンってのは，なかなか魅力的ですよね。

SEGA

セガ・ビクター・日立 連動キャンペーン サターン

ありがとう100万台!

キャンペーン第2弾!!

サターンはついに100万台突破。それを記念して、
スペシャルソフト・バーチャファイター・リミックスが
セットになった、キャンペーンボックスを限定発売します。
さあ、迷っているキミ!このチャンスを見逃してはいけない!

6月16日 発売予定





BLUE SEED ブルーシード ～奇稲田秘録伝～

カードバトルで進行する敵との戦い。
戦闘シーンはTVのスタッフ制作による
アニメーション構成。
まさにロープレの新境地だ!

5,800円 6月23日発売予定

© 高田裕三/竹書房・BS Project・テレビ東京・NAS/©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995




夏の話題はセガ

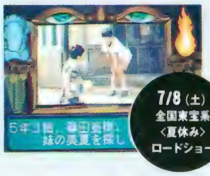
まだまだ続く。ますます面白い。娯楽の殿堂といえばセガサターン



新・忍伝
名作アクション「忍」が、実写背景を従えてパワーアップで新登場!
4,800円 6月30日発売予定
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995



ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～
第二次世界大戦のドイツと連合軍との戦いを題材にした最強シミュレーションゲームだ!
7,800円予価 8月発売予定
ORIGINAL GAME ©SYSTEM SOFT
1988 REPROGRAMMED GAME
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995



7/8(土) 全国東宝系 <夏休み> ロードショー

学校の怪談
背筋を走る恐怖と戦慄。
話題の映画をセガサターンで同時体験!5,800円 7月14日発売予定
©1995常光徹・日本民話の会/講談社・ポプラ社/東宝
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995



※このキャンペーンボックスは店頭よりなくなり次第終了とさせていただきます。

新たにテクスチャーマッピングを施し、
さらに美しさを増した
V.F特別版。迫力溢れるキャラクターが、
バトルの興奮と臨場感を
正に極限まで高めた!
このソフトは、単品でも限定生産発売されます
3,900円　7月14日発売予定
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995



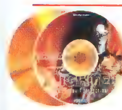
Vサターン、ハイサターンの
キャンペーン対象ボックスは、
下のステッカーが目印てす



標準価格は設けておりません
6月16日発売予定

6月16日発売予定

キャンペーン第1弾も大好評続行中!!



ゴールドディスク「バーチャファイターCGポートレートコレクション」(非売品)をサターンユーザー10万名様に抽選でプレゼント!!

応募方法:お持ちのセガサターン又は、ハイサターン又は、Vサターン(本体)の取扱説明書の裏表紙についているセガマーク、HITACHIマーク、ビクターマーク(それぞれ下記見本を参照)のいずれか1枚を切り取り、店頭の応募ハガキ又は、官製ハガキの裏面に貼り、住所・氏名・年齢・性別・職業・電話番号をご記入のうえ、下記宛にお送り下さい。応募された中から抽選で合計10万名様に、「ゴールドディスク」～バーチャファイターCGポートレートコレクション～をプレゼントします。宛先:〒150東京都渋谷郵便局止株式会社セガ・エンタープライゼス「セガサターンありがとう100万台!キャンペーンゴールドディスク」プレゼント係行　応募期間:平成7年5月1日～5月31日まで(5万名様)6月1日～6月30日まで(5万名様)合計10万名様にプレゼント(当日消印有効)　当選発表:厳正なる抽選のうえ、賞品の発送をもってかえさせていただきます。※写真と賞品とは、デザイン、内容が変わる場合があります。※このCD−ROMは、サターン・フォーマットのプレイヤーにて再生できます。※店頭の応募ハガキの場合、店名印なき場合は無効となります



Riglordsaga
リグロードサーガ



最新のCG技術が創造する、
愛と勇気の冒険物語。
バトルでの戦略性、多彩なカメラワークなど、
驚異の3D映像が展開する。

5,800円　7月21日発売予定

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ©MICRO CABIN CORP.1995




サターンが独占する。





クロックワークナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻～
3Dならではの新感覚アクションで楽しむ、
おもちゃの国の大冒険!
4,800円　7月28日発売予定
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995

すごいソフトはセガサターンから



好評発売中

セガサターン
SEGA SATURN™

●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。



今、時空を超え、新たな伝説が生まれる!
時の伝説
フィアナの聖少女
企画:スタジオCOMIX
キャラクターデザイン:まつもと泉
原作:大倉らいた
発売日:1995年7月28日
対応機種:PC-9801VX以降
(HD専用)
価格:¥10,800円
(税別)
・時空間移動機"時の船"、邪神イリアッドの復活などをめぐって、数奇な運命を背負った主人公レンスターの冒険が始まります。
・レンスターの行く手に待ち受けるのは、個性豊かなモンスター、どれも一筋縄ではいかない特徴のあるダンジョンや罠。
・レンスターの愛剣"ヴァルサの剣"も成長する剣聖システムを採用!他にも主人公の修行、心強い仲間達との出会いと別れなど、豊富なCGとアニメーションをおりまぜたイベントの連続!!
・キャラクターデザインは人気漫画家まつもと泉が担当!
好評発売中!
SAMURAI SPIRITS
対応機種:FM-TOWNS(マーティ不可)価格:¥8,800円(税抜)
©1993 SNK ©1995 魔法株式会社 ©1995 JHV
JHV
JAPAN HOME VIDEO
ジャパンホームビデオ株式会社 メディア事業部
〒150 東京都渋谷区神宮6-5-6 サンポウ綜合ビル
TEL:03(3486)0621/FAX:03(3486)0622
©1995 スタジオCOMIX/JHV

剣と魔法のファンタジック格闘アクション

ブランディア98



復活した魔性の騎士ギルダスを迎え撃つ勇者ガリアノス。

臨場感あふれるビジュアルとサウンドそして圧倒的なアクション・スピード。
PC-98ユーザーに贈る、究極のアクション・ゲームの誕生です。

驚愕!
98史上最大級の
キャラクターが
活躍、そして
ダイナミックな
動きが
ここに実現!!







画面は開発中のものです。

256色専用

●PC-9801/9821版
(CPU i386以上、i486推奨)
＊メモリ3.6MB以上
＊ハードディスク専用
＊ウィンドウアクセラレータボード対応
＊サウンドボード対応
CD-ROM版、3.5"FD版
価格各￥9,800(税別)
6月16日発売予定

近未来、巨大都市が
戦場になる

NIGHT STRIKER

ナイトストライカー™

プレイステーション版
7月下旬発売予定





OFFICIAL Advanced Dungeons & Dragons 2nd Edition

Ravenloft

レイヴンロフト〜悪の化身〜

●PC-9801/9821版
(CPU i386以上、i486推奨)
＊メモリ3.6MB以上
＊ハードディスク専用
＊ウィンドウアクセラレータボード対応
＊サウンドボード対応
CD-ROM版、3.5"FD版
価格各￥12,800(税別)
6月16日発売予定

256色専用

VING WORLD 7

●TOWNS版
(CD-ROM版)
絶賛発売中

●DOS/V版
発売予定
価格各￥12,800(税別)



VING ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704 ユーザーサポート電話:☎03-3492-1079 (土日・祝祭日を除く13:00〜17:00)

■アーケード・コンシューマー開発スタッフ募集

業務拡張の為スタッフ募集

職種/①プログラマー ②CGデザイナー ③企画　資格/専門卒以上27歳位までの男女。
応募方法/希望職種明記の上、履歴書、自己PR文、職務経歴書(中途採用の場合)、職種別作品(不返)を上記東京オフィス宛にご郵送ください。追ってご連絡いたします。詳しい募集要項をご希望の方は、お葉書にてご請求ください。



ハイテク忍者 リリカ九ノ一

「スペシャルステージ」「Pick Up麻雀マスター」のアレックスが、デジタルコミックアドベンチャーに挑戦。しかもアニメーションがバリバリで、なんと200枚以上のCGが収録されているのだ!

現代の面影を色濃く残した近未来。風魔(ふうま) 梨里香(りりか)は、古えより伝わる風魔流忍術を体得した、16才のスーパーヒロイン。昼は都立聖心女学院の2年生。放課後は現在、警視庁の秘密機関・A4(Against Affair & Accident Agency)の見習い隊員。冷静沈着なリーダー　映子・男勝りなパイロット　奈津美・アイドルタイプの秘書兼メカニック　唯・そして、射撃の天才　遼太郎とともに、非常事態に備えている。とはいうものの、遼太郎とはケンカばかり。でも、明朗快活な体育会系の、アカルイ梨里香はみんなの人気者なのだ!!



これが主人公の梨里香。明るい女の子だが、こうみえても忍者なのだ。



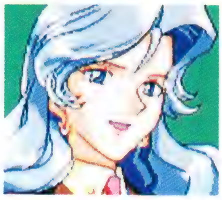
的場　遼太郎。A4のメンバーで唯一の男性。普段はフリーのジャーナリスト。



秘密組織「裏甲賀」の首領・鬼門院　流華。没落したお嬢様で、プライドが高いのだ。



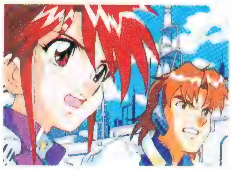
A4の秘書兼天才技術者　山科唯。アイドル系ギャルだ。



A4のリーダー　鷹鳳　映子。冷静沈着で頼りになるお姉さま。



A4の航空機・バトルスーツ専門パイロットの京極　奈津美。





第2話　「後編　奪還、火炎の巻」

女首領　鬼門院　流華率いる謎の集団「裏甲賀」。「五印の書」4巻を奪った彼女が狙うのは、電磁波を使った最も危険な忍術が記された、最後の「日輪の巻」。そのために、メンバーの奈津美が人質にとられてしまう。梨里香は「日輪の巻」を守りきり、無事、奈津美を取り戻すことができるのか?そしていよいよ、コンビナートでバトルスーツの戦いが繰り広げられる…。

制作／アレックス　対応機種／PC-98VX/UXシリーズ
推奨CPU 386以上

TAKERU価格 **¥1,500**(税込)

第1話「前編　奪われた五印の書」発売中
第2話「後編　奪還、火炎の巻」　6月30日発売
第3話　8月発売予定

今すぐ入ろう!! TAKERU CLUB リニューアルキャンペーン 6/1▶7/31

リニューアルキャンペーン★特典★
6月1日〜7月31日に入会すると、

1,500円の入会費が ナント **1,200円** しかも年会費無料の永久会員です。

どこがリニューアル?

- 今までの年会費700円が、なんと**無料**に!
- 入会時に必要なのは1,500円(8月1日より)。でもその後は**無料で永久会員**です。

TAKERUオンラインショッピング 8月1日スタート

TAKERUで買えるものはソフトだけではありません!まったく新しい方式で、みなさまにお買い物をしていただける「TAKERUオンラインショッピング」。
さてさて、いったいどんなものなのか?それは、これから徐々に明らかになっていきます。スタートは8月1日。どうか、お楽しみに!

入会方法はとても簡単! お近くのTAKERUで手軽に申し込めます。

既にTAKERU CLUBに入会している皆様へのご案内

会員有効期限が1995年5月31日以前の方
申し訳ございません。7月31日までにもう1回更新(700円)手続きをして下さい。その後は永久会員です。

会員有効期限が1995年6月1日から7月31日の間にある方
更新手続きは必要ございません。今後は無料で自動的に永久会員となります。ただし、あなたの有効期限日〜7月31日の間は、都合により「会員特典」のうち、マニュアル自動発送とクーポン点数倍増のサービスがご利用になれません。ご迷惑をおかけいたしまして誠に申し訳ございません。どうか悪しからずご了承下さいますよう、お願い申しあげます。

会員有効期限が1995年8月1日以降の方
更新手続きは必要ございません。今度は無料で自動的に永久会員となります。年会費も無料となります。お手持ちのTAKERU CLUBカードは、そのままご使用いただけます。もちろん8月1日よりスタートの「TAKERUオンラインショッピング」にもお使いいただけます。

パソコンソフト自動販売機 TAKERU

TAKERU事務局
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
ブラザー技術開発センタービル2F
TEL(052)824-2493(受付時間:月〜金　13:00〜18:00)

営業所
東京営業所 (03) 5443-4967
大阪営業所 (06) 258-3024

通信販売
ソフト名、機種名、メディアのサイズ、住所、氏名、電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込みください。送料／手数料は、1回のお申し込み総金額が5,000円以上の方は無料。4,900円までの方は500円をいただきます。4,900円までの方は現金500円をプラスしてお申し込みください。誠に勝手ながら、皆様のご理解とご協力の程、お願い申し上げます。

マイコンソフト

パソコンの画面を、家庭用テレビで見る。ビデオに撮る。

マルチメディアに対応

多機種対応ビデオ・スキャンコンバーター・ユニット

■DOS/V
■PC-9801
■PC-98NOTE
■PC-9821
■PC-286/386/486
■PC-286NOTE/386NOTE/486NOTE
■FM TOWNS
■X68000/X68030
■J-3100
■Macintosh
(別売の変換アダプターXVGA MAC-KITが必要です)

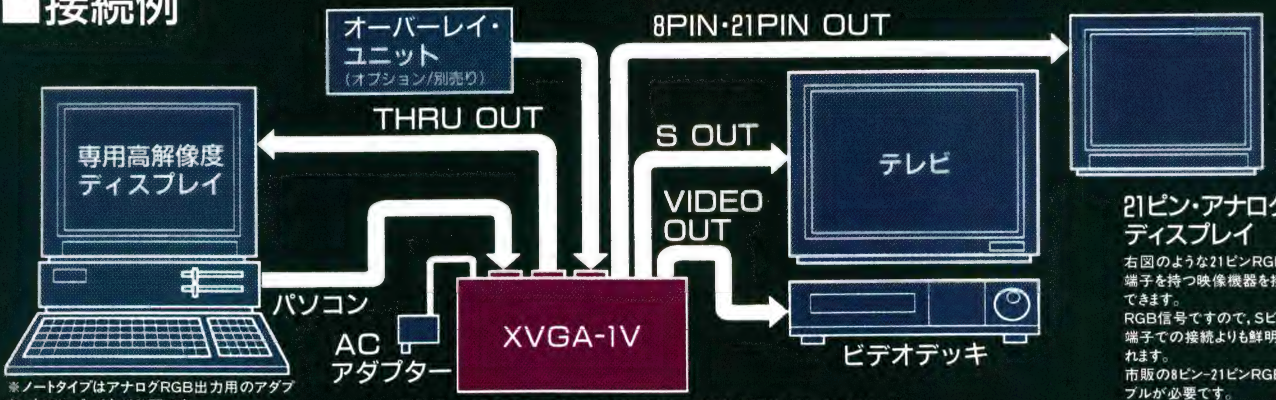


XVGA-1v

VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

■標準価格66,800円(税別)■標準価格69,800円(税別)(8ピン・21ピンケーブル付)
(注：価格は予告なしに変更する場合があります。)

■接続例



■THRU OUT, 8PIN RGB OUT, S OUT, VIDEO OUTの信号は同時に使用できます。パソコンのオペレーターが操作を行い、別に大型テレビでプレゼンテーションを行う場合などに最適です。

21ピン・アナログRGBディスプレイ



右図のような21ピンRGBマルチ入力端子を持つ映像機器を接続することができます。
RGB信号ですので、Sビデオやビデオ端子での接続よりも鮮明な画像を得られます。
市販の8ピン-21ピンRGBマルチ・ケーブルが必要です。

※ノートタイプはアナログRGB出力用のアダプター(CRTパック)が必要です。
※Macintoshは別売の変換アダプターXVGA MAC-KITが必要です。

S OUT, VIDEO OUTにはテレビ、ビデオデッキのほか、プロジェクション・テレビ、ビデオ・プリンターなどのビデオ機器が接続可能です。

このカタログは1995年1月現在のものです。

より個性的なプレゼンテーションや映像作品をめざすあなたに！

XVGA　OVERLAY　UNITは，当社製品のビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」に接続して，パソコンの映像とビデオの映像を合成するための拡張機器です。当製品を使用することにより，ビデオの映像に字幕を映し出したり，コンピュータの映像にビデオ映像を重ね合わせることができるようになります。また，特定の色のみを合成したり，半透明にしたりと，自由度の高い合成が行えます。合成した映像はビデオデッキでの録画，再生が可能です。



■合成映像例

便利なサンプルソフト付き

1：コントロール・ソフト

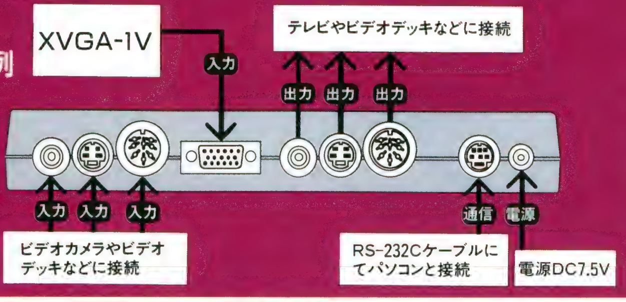
XVGA OVERLAY UNITは本体全面パネルで直接操作できるほか，コントロール端子にパソコンを接続して，ソフト的に操作することが可能です。パッケージには，パソコンから操作ができる，コントロール・ソフトが付属しています。このソフトは，設定したオーバーレイの状態をディスクなどに保存しておくことができます。

MS-Windows3.1版（3.5インチ/5インチ各1枚）/X68000/68030版（5インチ1枚）

通信速度4,800bps



■接続例



XVGA OVERLAY UNIT

オーバーレイ・ユニット

標準価格45,800円（税別）

※ご注意：この製品をご使用いただくためには，当社製品ビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」が必要です。

■MS-Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。

ビデオ映像を複数のテレビに同時表示！教育施設でのデモンストレーションや店頭でのプレゼンテーションに最適！

XVI-1は，映像および音声信号を分配し増幅する装置です。

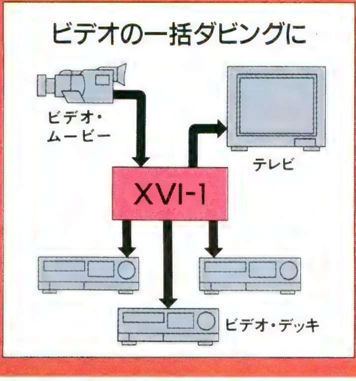
入力端子から入力された映像および音声信号を最高4台までの機器に分配して出力することが可能です。

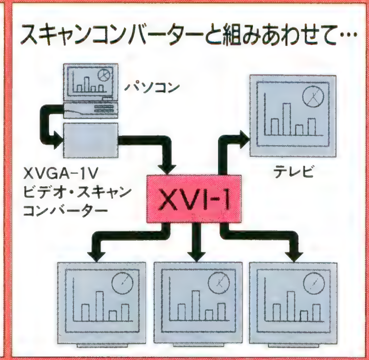
映像はS端子とビデオ端子（コンポジット）のNTSC信号，音声はステレオ音声に対応しており，分配した信号はテレビや液晶プロジェクターなどへの接続はもちろん，ビデオデッキ等で録画することも可能です。

教育施設や店頭でのデモンストレーションなどで複数のテレビに同じ映像を表示したい場合や，大人数に対しての映像でのプレゼンテーション，ビデオの一括ダビングなどにご利用いただけます。



■接続例





S端子付きAV分配ユニット

XVI-1

標準価格10,800円（税別）

付属品：S端子ケーブル，ビデオ端子ケーブル（各1本），ACアダプター（11V 500mA）

■対応映像機器

NTSC対応でビデオ端子またはS端子付きのテレビ，ビデオ，ビデオ・プロジェクター，ビデオ・スキャンコンバーター，家庭ゲーム機，ビデオプリンターなど。

当社ではプレゼンテーション用として10メートルのSビデオ・ケーブルとビデオ・ケーブルの販売を行っております。教育施設などで，テレビとXVI-1の距離が離れている場合などにご使用いただけます。販売，価格などのお問い合わせは電波新聞社・販売部まで。

発売元：電波新聞社　出版販売部

〒141東京都品川区東五反田1-11-15　☎03-3445-8201（ダイヤルイン）

企画・開発：マイコンソフト株式会社

〒530　大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）☎06-203-2827

東京本社	03-3445-6111（大代表）	札幌支局	011-641-5591	関東総局	0273-26-3206	名古屋支局	052-261-4541	広島支局	082-228-5581	熊本支局	096-380-7500
大阪本社	06-203-3361（大代表）	仙台支局	022-2277211	松本支局	0263-36-2266	金沢支局	0762-63-8661	高松支局	0878-61-3111		
西部本社	092-431-7411	新潟支局	025-245-2526	静岡支局	054-254-6405	京都支局	075-221-8021	鹿児島支局	0992-26-3630		

マイコンソフト

XAV-2Sは、パソコンやゲーム機から出力される水平同期周波数15kHzのアナログRGBの映像信号を家庭用テレビで見られる映像信号(ビデオ、Sビデオ)に変換する装置です。

〈表 示 例〉



RGB



画面は業務用ゲーム機の「メタルブラック」
©TAITO CORP.
コントロール・パネル：ロータスプレス社
LAM-1使用(S端子で撮影)



S端子



ビデオ端子

使用モニター：SONY製GVM1415

画面は電波新聞社より発売のFM-TOWNS版キャメルトライです。
© TAITO CORP. LICENSED TO DEMPA

対応機種

■入力
- X68000
- (水平同期周波数15kHz・低解像度)
- FM TOWNS
- (水平同期周波数15kHz・低解像度)
- MSXパソコン
- 業務用ゲーム基板
- (要コントロール・パネル)

■出力
- S端子付きテレビ
- ビデオ端子付きテレビ

- 出力映像はビデオ端子(コンポジット)と鮮明なS端子に対応。大型テレビ等に接続して迫力のあるゲームプレイが楽しめます。
- パソコン(X68000やFM TOWNS等)はもちろん、業務用ゲーム基板(PCB)の映像も変換できます。
- 本製品では色のちらつきをできる限り抑え、安定した映像をご覧いただけます。
- R(赤)、G(緑)、B(青)の明るさを個別に調整できる機能がついており、微妙な色調整が可能です。
- 入力は15ピンアナログRGB端子と21ピン RGBマルチ端子に対応しております。

ビデオ・エンコーダがレベルアップして新登場!

XAV-2s
RGB-S SIGNAL ENCODER UNIT

アナログRGB-S端子変換ユニット
XAV-2s RGB-S SIGNAL ENCODER UNIT 標準価格 **10,000円**(税別)

付属品 S端子ケーブル、ビデオ端子ケーブル(各1本)
ACアダプター(9V 350mA)

※本製品には、入力用の15ピン・アナログRGBケーブル、RGBマルチ21ピンケーブル及び、出力用の音声ケーブルは含まれておりません。



大画面で大迫力/S端子で鮮明!

ご注意
- 本製品は水平同期周波数15kHz(低解像度)専用です。水平同期周波数24kHz(400ライン/標準解像度)や31kHz(480ライン/高解像度)の画面モードしか持たないパソコン(PC-9800シリーズなど)には対応しておりません。
  PC-9800シリーズをお持ちのお客様はXVGA-1V(電波新聞社製)などをご使用ください。
- 業務用ゲーム基板を接続するには、RGB端子のついたコントロール・パネル(コントロール・ボックス)が必要です。コントロール・パネルは各社から発売されております。
  また、業務用ゲーム基板の種類や、ご使用のテレビによって正常に映らないことがあります。
- 本機で変換した映像信号はビデオデッキ等で録画することはできません。

■発売元：電波新聞社 販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-8201(ダイヤルイン)

■企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内 ☎06-203-2827

電波新聞社

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	松本支局 0263-36-2266	京都支局 075-221-8021
大阪本社 06-203-3361 (大代表)	仙台支局 022-227-7211	静岡支局 054-254-6405	広島支局 082-228-5581
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	名古屋支局 052-261-4541	高松支局 0878-61-3111
	関東総局 0273-26-3206	金沢支局 0762-63-8661	鹿児島支局 0992-26-3630

マイコンソフト

アナログ・ジョイスティック

XE-1AS

標準価格**4,800**円（税別）



ゲームをより楽しむために開発された高性能アナログ・ジョイスティック。

- アナログ方式のスティック、およびスロットルを装備。微妙で正確なコントロールが可能。
- 高感度、4個のトリガーボタン。
- 秒間30発の連射機能あり。
- 4枚の吸盤により、本体位置をしっかり固定。

対応機種
IBM PC/AT、またはその互換機
IBM PS/2、またはその互換機
DOS/Vパソコン

※「DOS/Vパソコン」は、IBM PC/AT、PS/2、またはその互換機で、"DOS/V"と呼ばれるOS（オペレーティング・システム）を搭載した機種の日本での総称です。

※サウンドブラスター16もしくは互換のジョイスティック・ポート（ゲーム・ポート）が必要です。
※ご使用になるゲーム・ソフトがアナログ・ジョイスティックに対応している必要があります。

DOS/V用2タイプ登場

6月下旬 2機種同時発売

キーボードの代わりとしてゲームを楽しむことができるコントロール・パッド。

- キーボード端子に接続するため、特殊なインターフェースやドライバー・ソフトが不必要。
- 8方向コントロール・ボタン＋7つのボタンを搭載。
- 内部メモリ搭載により、ユーザーの好みやソフトによって、すべてのボタンに自由にキーボード上のキーを割り当てることが可能。メモリ搭載量は全ボタン×4パターン分。
- メモリシフトにより同時に最高30までのキーとして使用可能。
- 秒間30発の連射機能あり。
- 4方向-8方向切り替え機能あり。



キーボード対応コントロール・パッド

XPD-1

KEYBOARD EMULATOR CONTROL PAD

※ノートパソコンに接続する場合は外部キーボード端子が必要となります。

AT／PSキーボードアダプター付き

標準価格**6,800**円（税別）

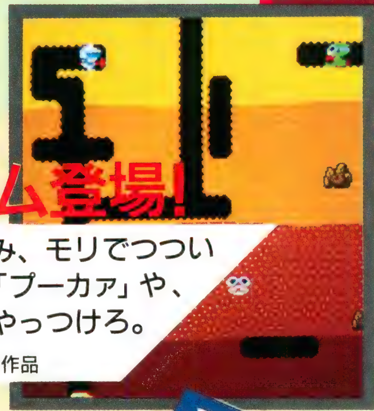
発売元：電波新聞社　販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　TEL 03-3445-6111（大代表）
企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111（大代表）	仙台支局 022-227-7211	静岡支局 054-254-6405	広島支局 082-228-5581
大阪本社 06-203-3361（大代表）	新潟支局 025-245-2565	名古屋支局 052-261-4541	高松支局 0878-61-3111
西部本社 092-431-7411（大代表）	関東総局 0273-26-3206	金沢支局 0762-63-8661	下関支局 0832-67-7478
札幌支局 011-641-5591	松本支局 0263-36-2268	京都支局 075-221-8021	鹿児島支局 0992-26-3630

マイコンソフト

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.12





戦略的穴堀りゲーム登場!

ディグダグを操作して地中を掘り進み、モリでつついたり岩を落として、風船みたいな「プーカァ」や、火をはく怪獣「ファイガー」をやっつけろ。

ディグダグ　1982年　株式会社ナムコ作品

DIG DUG

ディグダグ／ディグダグII

DIG DUG II





ドリルでガガガと島をくずし、一気にモンスターを沈めろ。前作「ディグダグ」で使ったテクニックがそのまま使えるぞ。

ディグダグII　1985年　株式会社ナムコ作品

今度の舞台は海上に浮かぶ島。

1枚のディスクに2作を収録!!

標準価格 5,300円(税別)　X68000 X68030 5インチ2HD 1枚

Audio Visual Works © 1982 1985 NAMCO LTD.
Program Works © 1995 DEMPA MICOMSOFT IDK.
License From NAMCO LTD.

好評発売中

マイコンソフト

VIDEO GAME ANTHOLOGY Vol. 13

I'm your FRIEND.

2XXX年，辺境警備隊は邪悪なオクティ族に侵略された，
平和的種族パケットのSOS信号を受信した。
パケット族を助けるため，ファイターはたった一人で
地下要塞「バラデューク」を深く深く降りていく……」

BaRaDuKe®

1985年　株式会社ナムコ作品



「バラデューク」は，それまでのビデオゲームには見られなかった不気味なキャラクターを取り入れた，異色のシューティングゲームです。
重力や銃の反動を感じる不思議な浮遊感，プレイヤーの見方「パケット」，ルーレット，そして最終面のアッと驚くクリア方法など，優れたアイデアが盛り込まれ高い評価を受けた作品です。



BARADUKE
X68000/68030

5インチ2HD 1枚
標準価格 5,300円(税別)
好評発売中

発売元:電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-8201(ダイヤルイン)

企画・開発:マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)☎06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)
大阪本社 06-203-3361(大代表)
西部本社 092-431-7411
札幌支局 011-641-5591
仙台支局 022-2277211
新潟支局 025-245-2526
関東総局 0273-26-3206
松本支局 0263-36-2266
静岡支局 054-254-6405
名古屋支局 052-261-4541
金沢支局 0762-63-8661
京都支局 075-221-8021
広島支局 082-228-5581
高松支局 0878-61-3111
熊本支局 096-380-7500
鹿児島支局 0992-26-3630

キミの明日を、見守りたい。

専門知識とプロの技術が、2年間ですっかり身につく。だから、安心。
就職がすべてじゃないといえるヤル気と、旺盛な独立心を、「創業者支援制度」がしっかりバックアップ。だから心強い。
ヒューマン クリエイティブ スクールは、卒業後に、もっと差がつく学校です。



有限会社
オービタル・リング
「創業者支援制度」により、独立したメンバーです。見守って下さい。

創業者支援制度

ヒューマンクリエイティブスクールでは、自らエンタテインメント・ソフトウェアの企画・開発会社を創業したい本校卒業生に対し、資金から経営・技術、開発環境等を支援していきます。それが、将来独立・会社設立を目ざす人達への創業者支援制度です。

学校案内無料送付

ヒューマン クリエイティブ スクール

〒180　東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12

●マルチメディアエンタテインメント課程　●募集定員　250名
◆主なカリキュラム
C言語／68000アセンブリ言語／コンピュータシステム／映像制作概論／コンピュータグラフィックス基礎／映像美術／サウンドデザイン／DTM基礎　他

●マルチメディア3Dグラフィックス課程　●募集定員　100名
◆主なカリキュラム
CG幾何学／CG概論／コンピュータゲーム概論／オーサウェア実習／モデリング／3Dアニメーション　他

学校説明会
6/25(日)・7/23(日)
詳しくは電話にてお問い合わせ下さい。
学校見学随時受付中

資料請求専用フリーダイヤル(ミンナクリエイト)
0120-37-9898

お問い合わせ
0422-23-1111

家族みんなで楽しく活用
秀作「ホーム」&「エデュテインメント」ソフト紹介
～これなら納得「IBM」のヒット作を見てみよう～

新設の本コーナーは最近急速に充実してきた家族全員で楽しく使える「ホーム」（家庭用）と「エデュテインメント」（楽しく学べる）ソフトの秀作を厳選して紹介するページです。この分野の充実がコンピュータの普及の鍵をにぎります。応援してください。



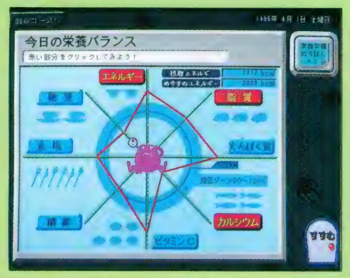
『あなたをかえる食事と運動』

■日本IBM　■CD-ROM　■メモリ8MB以上　■windows版
■価格：9,700円　■発売中

最初に身長，体重，日常的に行なっているスポーツなど6項目からなる「健康カルテ」を制作すれば，あとは日記のように朝・昼・夕食&おやつのメニューを入力するだけで，毎日の食事と運動の内容を分析，栄養のとりすぎ&不足の解消法をアドバイスしてくれるソフトです。操作もとっても簡単。オーバーしたカロリーは，好みの運動種別と量で示されるのもユニークで楽しめます。

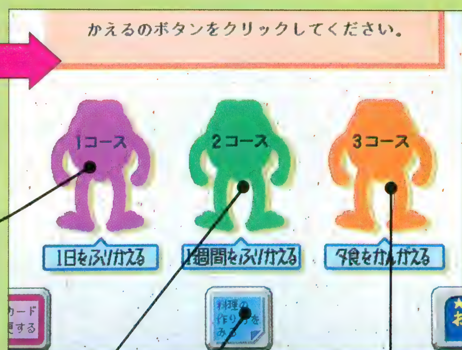


▶はじめに自分の「健康カルテ」を作っておく



◀分析やアドバイスは，プリント・アウトすることも可能

このソフトの流れ



1日をふりかえる
1日の食事（3食＋おやつ）をふりかえって栄養バランスを分析。カルテに即した食事&運動アドバイスをします。

1週間をふりかえる
「1日をふりかえる」で入力されたデータを使って1週間を通しての状況を分析，具体的なアドバイスをします。

料理のつくりかた
このソフトに収録されている料理のうち，フルーツや飲みもの，菓子などをのぞいた約600種類の作りかたを紹介。

夕食をかんがえる
朝・昼・おやつに食べた料理を順に入力すると，その日の栄養摂取量の残量にしたがい夕食メニューを提案します。

付録 CD-ROM
今月の付録CD-ROMには，このソフトのオートデモが収録されています。ご覧ください。

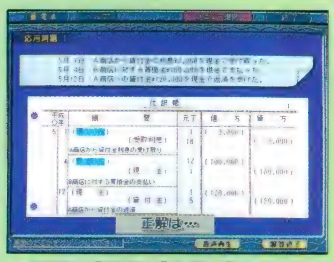
『エキスパートへの道！ 簿記3級』

■日本IBM
■CD-ROM
■メモリ8MB以上
■Windows版
■価格：19,224円
■発売中

日商簿記検定3級に合格するためのマルチメディア教材です。音声と画像によってわかりやすく簿記の説明をする「ポイント解説」と，約400題も用意された「問題集」の二つを併用して，いつでも1人で簿記の学習ができるのです。画面上に電卓を呼びだせるなど，周辺機能も充実しています。



▲このソフトを使えば，だれでも自分のペースで簿記検定試験の学習ができるぞ

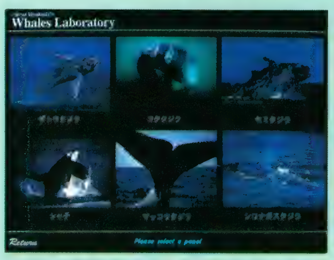


▲問題は「例題」「応用」「チェック」「仕訳」など，全部で約400題を用意

『The Days of Whales～巨鯨浪漫』

■日本IBM
■CD-ROM
■メモリ8MB以上
■Windows版
■価格：8,400円
■発売中

世界各所の海域でのホエール・ウォッチングを仮想体験できる写真集。海洋写真の第一人者である水口博也氏が撮影した，クジラ，イルカ，シャチの美しい写真が800枚以上。しかも，6種類のクジラの行動，声，ウォッチング・ガイドなどについて，音声と画像で解説するデータベースも収録されています。



▲水口博也氏によるクジラやイルカの写真をBGMとともに楽しめる写真集ソフト



▲本ソフトには，世界的に貴重なシロナガスクジラの水中写真も収録されている

世界的ニューエイジアーティスト、
AZUMAが拓くパンツァードラグーンの限りない地平。
パンツァードラグーンの音楽世界を創り上げたAZUMAが
さらにそのサウンドをスケールアップ！



NACL-1181 ¥2,800(税込)

これぞ決定盤
6/21 ON SALE
オリジナル・ピンナップ付

オリジナル・フルサウンドバージョン

パンツァードラグーン
東 祥高

NOW ON SALE



NACL-1170 ¥2,800(税込)

パワードール

工画堂スタジオの人気SLG「パワードール」の曲を全曲アレンジ。ボーナストラックとして「パワードール2」からも2曲収録。



NACL-1169 ¥2,800(税込)

プリンセスメーカー2/PMD

育成ゲームの元祖「プリメ」シリーズ第2作のBGMを完全収録。FM音源のみによる演奏。



NACL-1172 ¥2,800(税込)

メルクリウス・プリティ〜妖精伝説

パソコンの人気育成SLGのドラマ&BGMアルバム。國府田マリ子や古谷徹も出演。



NACL-1173 ¥2,800(税込)

姐(あねさん)

2年ぶりに放つ葉山宏治待望のゲームミュージックCD。新曲も2曲収録。全22曲。



NACL-1174 ¥2,800(税込)

フェーダ・スーパー・トラックス

SFC版シュミレーションRPG「FEDA」の曲を全曲フルアレンジ。ボーカルにはりゅうてつし・皆口裕子・丹下桜も出演。

今後の ゲーム・ミュージック LINE UP

- 6月21日発売予定 PCエンジン オリジナル あすか120% ¥3,000(税込)
- 7月21日発売予定 レッスル・エンジェルスCD(仮) ¥2,800(税込)
- 7月21日発売予定 工画堂コレクション PCエンジン オリジナル 機装ルーガ1×2(仮) ¥2,800(税込)
- 8月21日発売予定 同級生2 (CD+CDシングル予定) ¥3,300(税込)予定

発売元：NEC NECアベニュー株式会社
販売元：日本コロムビア株式会社

E³ :ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

エレクトロニック・エンターテインメント・エキスポ
欧米に舞台を移した新世代機戦争の行方は？

ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO
MAY 11-13, 1995
LOS ANGELES, CALIFORNIA

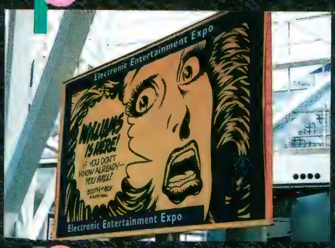
REPORT

5月11日から13日，アメリカ・ロサンゼルスで行なわれたエレクトロニック・エンターテインメント・エキスポ（通称E³）。気になる新世代機の動向を，任天堂，セガ，SCE，3DOの4社に絞ってレポートしていこう。（取材・文／内田　聡）

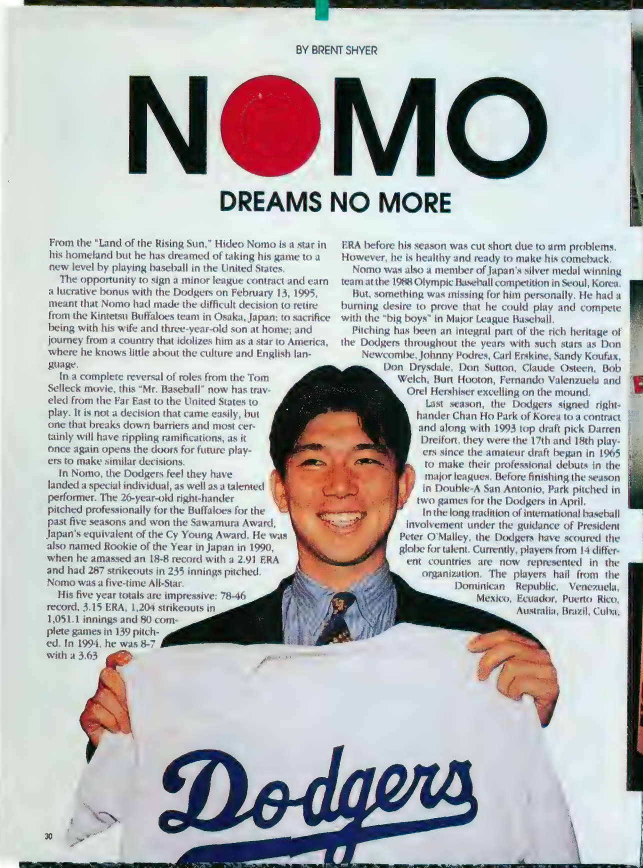

1



2



3


7

BY BRENT SHYER

NOMO

DREAMS NO MORE

From the "Land of the Rising Sun," Hideo Nomo is a star in his homeland but he has dreamed of taking his game to a new level by playing baseball in the United States.

The opportunity to sign a minor league contract and earn a lucrative bonus with the Dodgers on February 13, 1995, meant that Nomo had made the difficult decision to retire from the Kintetsu Buffaloes team in Osaka, Japan; to sacrifice being with his wife and three-year-old son at home; and journey from a country that idolizes him as a star to America, where he knows little about the culture and English language.

In a complete reversal of roles from the Tom Selleck movie, this "Mr. Baseball" now has traveled from the Far East to the United States to play. It is not a decision that came easily, but one that breaks down barriers and most certainly will have rippling ramifications, as it once again opens the doors for future players to make similar decisions.

In Nomo, the Dodgers feel they have landed a special individual, as well as a talented performer. The 26-year-old right-hander pitched professionally for the Buffaloes for the past five seasons and won the Sawamura Award, Japan's equivalent of the Cy Young Award. He was also named Rookie of the Year in Japan in 1990, when he amassed an 18-8 record with a 2.91 ERA and had 287 strikeouts in 235 innings pitched. Nomo was a five-time All-Star.

His five year totals are impressive: 78-46 record, 3.15 ERA, 1,204 strikeouts in 1,051.1 innings and 80 complete games in 139 pitched. In 1994, he was 8-7 with a 3.63 ERA before his season was cut short due to arm problems. However, he is healthy and ready to make his comeback.

Nomo was also a member of Japan's silver medal winning team at the 1988 Olympic Baseball competition in Seoul, Korea.

But, something was missing for him personally. He had a burning desire to prove that he could play and compete with the "big boys" in Major League Baseball.

Pitching has been an integral part of the rich heritage of the Dodgers throughout the years with such stars as Don Newcombe, Johnny Podres, Carl Erskine, Sandy Koufax, Don Drysdale, Don Sutton, Claude Osteen, Bob Welch, Burt Hooton, Fernando Valenzuela and Orel Hershiser excelling on the mound.

Last season, the Dodgers signed right-hander Chan Ho Park of Korea to a contract and along with 1993 top draft pick Darren Dreifort, they were the 17th and 18th players since the amateur draft began in 1965 to make their professional debuts in the major leagues. Before finishing the season in Double-A San Antonio, Park pitched in two games for the Dodgers in April.

In the long tradition of international baseball involvement under the guidance of President Peter O'Malley, the Dodgers have scoured the globe for talent. Currently, players from 14 different countries are now represented in the organization. The players hail from the Dominican Republic, Venezuela, Mexico, Ecuador, Puerto Rico, Australia, Brazil, Cuba,

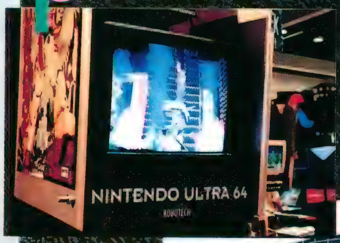
30



4



5



6

ん？「CES」じゃなくて「E³」？

E³は，インタラクティブ・デジタル・ソフトウェア・アソシエイション（IDSA）という，エンターテインメント・ソフトメーカーが加盟する団体の主催で行なわれたコンベンション。この時期にアメリカで行なわれるゲーム業界のコンベンションとしては，夏期CESが定番だったが，今回はE³がそれに取って代わる形になった。

ただ，CESはコンピュータ・ソフトも含んだエレクトロニクス製品全般が対象だったのに対し，E³はその名のとおり，エンターテインメント・ソフトのみの展示。つまりは，ほとんどゲームソフト・オンリーの，僕らにとっては端から端まで見て回っても退屈しない，そんな夢のようなコンベンションだったのだ。

日本では一足早く昨年末に発売されていたプレイステーション，サターンなどの新世代機も，ここアメリカでは，このE³がはじめてのお目見えになる。となれば，米国市場では少々苦戦を強いられている任天堂や3DOも，それに対抗するべく新たな戦略商品をこのE³で発表するはず？

というわけで，日本の倍ほどの規模を持つ，巨大なエンターテインメント・ソフトの胃袋，アメリカをめぐって，ゲームメーカー各社のしのぎあいは，いっそう激しさを増していく。

もちろん，日本ではまだ見られない，現地のメーカーが作る新世代機最新ソフトもてんこもりである。おいしそう，でしょ？



8

❶ニンテンドー・オブ・アメリカ（NOA）の最新ソフト『ドンキーコング・カントリー2』では，なんと主人公のひとりにメスゴリラが登場。メスなんだってば。ポニーテールが見えるでしょ❷とうとうでましたウルトラ64。でも，もちろんこれは米国名。ウワサでは「ウルトラファミコン」が日本名になるとか，ならないとか❸会場で見られた広告用？のポスター。キース・ヘリング風のデザインがイカす。場所柄（LA），会場の雰囲気もアカ抜けてる❹SCEアメリカのイメージ・アド。「ハマリ度MAX」には唖然だが，会場のビュッフェで飲み物を頼むと，そのカップにもなんとこの「ハマリ度MAX」オヤジが……。SCEは案外お調子モンだ，という会場の風評ができてしまったよう❺セガブースでアーケード版『バーチャ2』。うれしいサービス❻米国のサードパーティがウルトラ64ソフトのスニーク・デモを。写真はゲームテックの『ロボテック』。ビデオだけなんて，なんとも❼12日の夜には，地元ドジャースの本拠地で，あの野茂が登板。日本からのE³関係者が大挙して野球観戦に赴いたのはいうまでもない。肝心のピッチングは乱調ぎみだったけどね❽E³会場のコンベンション・センター点景

米国任天堂 アタマ(ソフト)隠して尻(ハード)だけ見せたウルトラ64

新ハード「ウルトラ64（米国名）」をベースにしたアーケード版『キラーインスティンクト』『クルージングUSA』を登場させて以来，騒ぐメディアにどこ吹く風の沈黙を決め込んでいた任天堂。だが，とうとう家庭用機のハード外観を発表するに至った。ただ，発表はハードの外観（の写真）だけ。注目されていた対応ソフトの展示などはナシ。

発売時期などは，アメリカでの発売が，当初の今年秋から96年4月へ変更され，価格は変わらず250ドル（約22,000円）。ただ日本での発売時期（今年末）に変更はないとのこと。

会場ではサード・パーティが制作進行中のウルトラ64用ソフトをビデオでデモったりしていたが，それも相当のダイジェスト版で，実像はわからずじまい。ソフトに関しては，秋の初心会に含みを持たせた感が強い。

ブースのメインは，『キラーインスティンクト』『ドンキーコングカントリー2』などのスーパーNESソフトや，バーチャルボーイなど。サード・パーティのスーパーNESソフト展示が少なくなっていたのが寂しいが……。



◀会場でのメイン展示は，『キラーインスティンクト』のスーパーNES版。ステージ上でダンサーのお姉さんたちが踊るアトラクションもおなじみ



▼高級感はあるが，意外にオーソドックスではある。全体的に丸みのあるデザインに，任天堂「らしさ」を感じなくもない。ソフトは以前の発表どおり，ROMベースのカートリッジだ

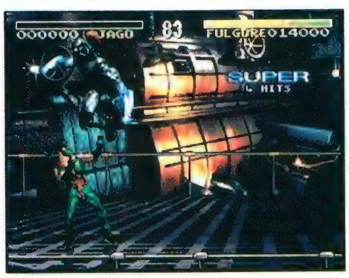


▲バーチャルボーイには，とくに新しいソフトはなし。みんなして覗き込んでる光景はちょっと異様

◀『ドンキーコングカントリー2』はやっぱり大人気。人がたかっちゃって，遊べないんだもの

キラーインスティンクト
KILLER INSTINCT（スーパーNES用）

多少グラフィックのキレが落ちているほかは，アーケード版のほぼ完全移植。もちろんレア社の制作だ。ただ，日本ではまったく発売の予定なし（日本の任天堂広報）とのこと。



◀日本にはほとんど入ってきていないが，アーケード版はアメリカでかなりのヒットを記録

ドンキーコングカントリー2/ドンキーコングランド
DONKYKONG COUNTRY 2（スーパーNES用）/ DONKYKONG LAND（ゲームボーイ用）

『2』は，基本的なシステムはそのままに，新たなキャラクターとステージで構成されている，完全な前作の続編だ。今回はコングの仲間2人が主役を張る。『ドンキーコングランド』は，『ドンキーコングカントリー』で使われたACMというキャラのCGモデリング技術をゲームボーイに応用したものだ。



▶サブタイトルは「デディのコングクエスト（コング捜し）」。さらわれたドンキーを探しだすのがゲームの目的だ



◀ちなみに女の子のコングはディキシーという。人気でるかね？



◀超リアルなグラフィックのGBコング。なんか，すごくヘンだぞ。日本発売が待ちどおしい

懐かしの名作がGBに……！

任天堂ブースをウロついていると，いつになくにぎわっているゲームボーイのコーナーが目につく。「いまさらゲームボーイでもないだろが」。フフンと鼻を鳴らしながら近づいていった僕の目に入ってきたのは，なんと今はなき懐かしのアーケード・ゲームたちの，ゲームボーイへの輪廻転生であった。

これらのゲームは『ギャラガ／ギャラクシアン』『ミサイルコマンド／アステロイド』『ディフェンダー／ジャウスト』など，いわゆる「2in1」タイプのもの。もとがシンプルなので，ゲームボーイで再現しても無理がない。遊べるソフトに仕上がっているのだ。

『ギャラガ／ギャラクシアン』は，日本でもナムコから発売されるけど，ほかはすべて日本での発売予定なしとのこと。残念。

ギャラガ



ミサイルコマンド



アステロイド



米国セガ あっと驚くショー当日の緊急発売

当初，現地アメリカでは9月の発売を予定されていたセガサターン。9月ということであれば，ショーには当然出展されるとしても，対応ソフトの出展はそれほど多くはないだろう，報道関係者は誰もがそんな予想を立てていた。

だが，アメリカではジェネシスの時代から思い切った宣伝・販売の手法で周囲を驚かせていたセガは，今回もやってくれたのである。

ショー当日の朝のプレス・ミーティングで，いきなり「セガサターン，"本日"発売！」が発表される。「えっ！」である。当然，町のショップには，その日の朝からサターンが並んでいるわけだ。これにはやられた。日本のプレスはもちろん，おひざもとの現地のプレスも寝耳に水だったようで，ショーの初日は，終始その話題で持ちきりであった。あざやか。



◀ブースにあった米国版サターンの販促ポスターとパッケージ。中身入ってるかなと思って振ってみたけど，空っぽだった。チッ

てなわけでいきなり関係者に先制パンチを食らわせたセガブースでは，もちろんサターンが大々的にアピールされていた。メインの展示は『バーチャファイター』『パンツァードラグーン』『デイトナUSA』の御三家。ただ，日本からのソフトは当初予想されていたより少なく，これに『クロックワークナイト』や『ダイダロス』を加えたくらいのもの。あとは現地ソフト・メーカーの作品が軒を並べ，この日の電撃発売がサード・パーティには伝わっていたであろうことがうかがえた。

ちなみに，米国版セガサターンの価格は，399ドルから449ドル（約34,000～38,000円）。同梱ソフトは『バーチャファイター』と20種類のサターン用ソフトのサンプルを納めたビデオだ。定価の上限で売られればほぼ日本での実売価格に相当するが，『バーチャ』がつくことを考えれば，もう激安。

ジェネシス及びジェネシスCD，スーパー32Xのソフトももちろん数多く展示されていたが，最注目ソフトは，32X版『バーチャファイター』とサターンの『バーチャファイターREMIX』だろう。両ソフトとも，この日が初公開。日本のユーザーにとっては，これが一番のスクープかな。



▲サターンの展示でにぎわうセガブース。本文中の御三家ソフトはどれも人気あったけど，影の一番人気は隅に置いてあったアーケード版『バーチャ2』（笑）



▲そろいもそろったり，全5ハード＋オモチャの「ピコ」部門。どのハードも広いスペースにまんべんなく展示されていて，にぎやかなブースでありました

バーチャファイター
VIRTUAFIGHTER（スーパー32X用）

ゲーム性はアーケード版ほぼそのまま。キャラクターも8人がそのまま使える。6月の東京おもちゃショーにも出展されるらしく，それが日本での初お目見えとなる予定。



◀ちなみにアメリカでは69ドル99セント（約6千円）で夏に発売される予定。日本での発売はいつになる？

SATURN & 32X，その他の注目ソフト

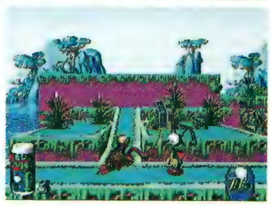
GARAND SLAM BASEBALL


グランドスラム・ベースボール
（セガ）
『グレイテストナイン』のメジャーリーグ版というおもむき。『グレイテスト』にはいなかった野茂はこちらで登場するのか？

CONGO THE MOVIE


コンゴ・ザ・ムービー
（セガ）
この夏公開予定の映画をモチーフにしたアクション・アドベンチャー。プレイヤーはトレジャーハンターとしてアフリカをさまよう。

BUG！


バグ
（セガ）
縦横だけでなく奥行きまでを使用したアクション。マップ自体が完全に奥行きを使用したデザインになっている。日本発売予定あり。

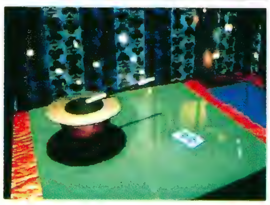
BLACK FIRE


ブラックファイヤー
（セガ）
ヘリコプターを操る3Dシューティング。360度全方位の動きが可能。ヘリ版『パンツァードラグーン』といった感じ。

GHEN WAR


ゲーン・ウォー
（セガ）
地上戦の3D近未来シューティング。プレイヤーは人類のレジスタンスとして悪の帝国へ立ち向かっていく。

PENN & TELLER'S SMOKE & MIRRORS


ペン&テラーズ・スモーク&ミラーズ
（アブソリュート）
ゲームを遊びながら，プラクティカル・ジョークや手品やトリックの手法を教えてくれる異色のゲーム。サード・パーティ作品。

KOLIBRI


コリブリ
（セガ）
スーパー32X用ソフト。主人公の鳥（ハミングバード）を操るアクションゲーム。でてくる敵もすべて鳥という斬新な設定が光る。

WIRE HEAD


ワイヤーヘッド
（セガ）
頭の中にリモート・コントローラを埋め込まれた主人公を操りながら物語を進めるインタラクティブ・ムービー。32X用CD-ROM。

米国SCE ソニー&プレイステーションのアメリカ初登場

日本での動きとは裏腹に，これまでアメリカではまったくと言っていいほどオフィシャルなコメントがなされなかったソニー&プレイステーション。それは，このE³でイッキにすべてを明らかにするための戦略だったよう。

アメリカではじめて姿を現したプレイステーション。現地での発売予定日は9月9日，価格は299ドルと発表された。同梱ソフトこそないが，この299ドル（約2万5000円）という価格にはかなり驚かされた。このところの急な円高を計算に入れなくても，非常に安い。セガサターンとの価格競争は，日本につづいてアメリカでもソニーが1枚上をいったようだ。

もちろん実売価格レベルでは，まだどういう展開になるのかわからないが，日本との価格差を単純に比較すると，並行輸入品が出回る可能性もなきにしもあらず，という声も現地では聞かれた。はてさて。

会場のSCEブースでは，サード・パーティも含めた対応タイトルの数々をズラリと展示。メインになっていたのは『リッジレーサー』『闘神伝』『キリーク・ザ・ブラッド』『ジャンピング・フラッシュ』といった日本からのタイトル。これらに加えて『レーザーウイング』などの現地開発タイトルも並ぶ。

サード・パーティの作品が豊富なのも目についたところ。たとえばシグノシス。パソコン・ソフトの雄として名を馳せていたこのイギリスのディベロッパーは，今回自社からイッキに7本ものタイトルを発表した。94年よりソニーの資本が入っている，いわば「セカンド・パーティ」にあたる会社だが，もちろん日本ではまだ未発表のタイトルばかりである。こうした独自のルートからソフトを供給できるのもSCEの強みだろう。それら未発表作の日本での発売を期待したいところ。





▲とりあえず，対応ソフトの種類ではサターンを上回っていたプレイステーションだが……



◀現地で発売されるハードはこれ。日本とまったく同じ。う〜ん，つまんないねぇ。せめて色でもちがっていれば，いい「アメリカみやげ」になるのに

モータルコンバットIII MORTAL KOMBATIII

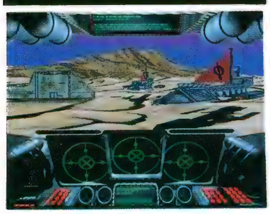
本文では触れなかったが，アメリカ市場へ参入するSCEの手みやげのひとつがこれだ。『II』まではアクレイムが独占的に移植権を持っていたこのシリーズだが，『III』の家庭用機への移植は，まずSCEが先鞭をつける形になった。日本ではいまいち人気のでないシリーズだが，アメリカでは『ストII』と格闘ゲームの人気を二分する存在。移植の発表はかなり強烈なインパクトを持つのである。



◀アメリカではぞくぞくとこのタイプのフォロワーが現れるほどの人気シリーズ

PLAYSTATION,その他の注目ソフト

RAZOR WING



レーザー・ウイング
（ソニー・エンタテインメント・オブ・アメリカ）
3Dの地上戦をメインにしたシューティング。プレイヤーが操るタンクは視点を切り替えて戦うこともできる。

LEMMINGS 3D



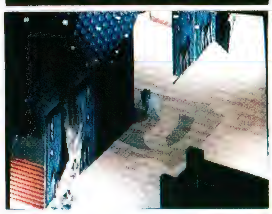
レミングス 3D
（シグノシス）
タイトルそのまま，「レミングス」の3Dバージョン。3Dだけあって，奥行きを使った面構成になり，パズル要素はさらに複雑に。

DESTRUCTION DERBY



ディストラクション・ダービー
（シグノシス）
インディのようなオーバルコースを，車をぶつけ合いながら競う。ぶつけたときの激しい効果音が気持ちいい，ヘンなレースゲーム。

SYNDICATE WARS



シンジケート・ウォーズ
（エレクトロニック・アーツ）
斜め見おろし型の全方位アクション。暗い夜の街角を，ライト，炎，爆弾などのアイテムを使いながら進んでいく。

TEAM47 GORMAN



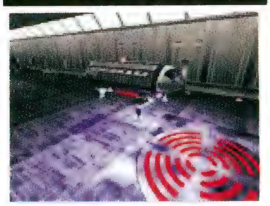
チーム47 ゴーマン
（ココナッツジャパン）
日本では発表されていない同社の隠し玉。ロボット同士の対戦型格闘アクションだがメタリックなロボットの質感とスピードが見事。

BLAZING DRAGONS



ブレイジング・ドラゴン
（クリスタルダイナミクス）
画面をクリックしながら物語を進めるアドベンチャー。コミカルなストーリーとパズル性がユニーク。サターン版もあり。

DEFCON 5



デフコン5
（データイースト）
3DCGムービーをふんだんに使ったシューティング＋アドベンチャー。IBM-PC版をもとにDECOの現地法人が制作。

PROJECT OVERKILL



プロジェクト・オーバーキル
（コナミ）
ビデオ映像のみでデモられていた「DOOM」タイプのシューティング。現地で制作が進められているようで，サターン版もあり。

LEGACY OF KAIN



レガシー・オブ・カイン
（クリスタルダイナミクス）
中世を舞台とするゴシック・ホラー・アドベンチャー。3DCGムービーによりストーリーが展開。サターン版も同時制作。

LONE SOLDIER



ローン・ソルジャー
（テルスター）
ランボーのようなマッチョマンが3Dのフィールドで暴れるアクション。次世代機になっても，アメリカンな風味を失わないゲーム。

3DO M2テクノロジーで3DOが変わる!?

M2テクノロジー・デモビジュアル


▶レースゲームにでてきそうな雰囲気たっぷりのシーン。この映像はデモでは流れなかったけど……



◀映像の，とりわけテクスチャーを貼ってあるオブジェクトのなめらかさが見事。動くとさらにスゴい


▶下と上の牛を見比べてみると，その解像度のちがいがハッキリわかる。キメの細かさがちがうのだ

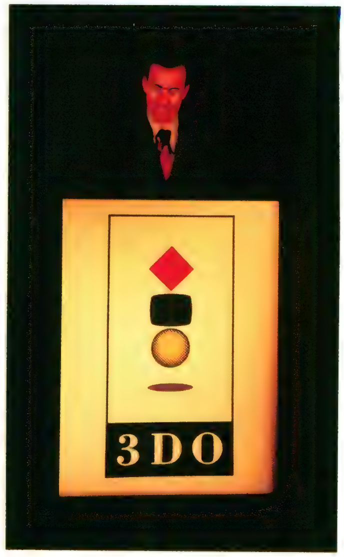

◀恐竜と人物の3Dバトル（？）のシーン。このクオリティで自在に視点が動いていく

3DOの新テクノロジー“M2”は，ショーの前日，ロサンゼルス市内のホテルで限られた関係者のみにプレビューされた。このM2は，CPUからグラフィック・チップまですべてを含んだ，ほとんど「新3DO」とも呼べる新たなアーキテクチャー。ただ，現段階では現行機種とどのような形でシステムアップ，代替わり，または共存していくのかは発表されていない。

CPUにパワーPCの602を使用し，加えて48メガのメモリーを搭載，ポリゴン，テクスチャー・マッピング，グローシェーディングなどの専用チップを持つ。またMPEG1の機能も本体内に合わせ持っており，それでどこまでのことが可能になるかというと，左の写真のとおり。静止している写真でさえこれで，実際に動いているデモを見たときには，スゴイというより「これが本当に可能なのか」と疑ってしまうほどの映像だった。

会場のブースでは，M2に関しての展示は一切ナシ。いつもどおりの淡々とした3DOブースを見ていると，M2がまるで夢だったかのように思えてきてしまうほどなのだが……。M2の日本での続報が待ちどおしいところだね。


▶トリップ・ホーキンス氏。プレビューの会場にて



◀目玉ソフトがないのは寂しかったが，日本未発表の佳作は多かったよ

速報！プレイステーションが29、800円に！現行モデルからS映像端子を省略した第2弾モデルが7月21日から発売されます。

3DO，注目ソフト

PSYCHIC DETECTIVE


サイキック・ディテクティブ
（エレクトロニック・アーツ）
サンフランシスコを舞台にくりひろげられるインタラクティブ・アドベンチャー。実写映像が美しい。プレイステーション版もあり。

KILLING TIME



キリング・タイム
（スタジオ3DO）
『アローン』タイプの幽霊屋敷アドベンチャー。30以上の異なる面構成と，登場するさまざまなモンスターのグラフィックが見もの。

CAPTAIN QUASAR


キャプテン・クエイサー
（スタジオ3DO）
コミカルな主人公キャプテン・クエイサーを操るアクション。オーソドックスだが，アメコミの香り高い雰囲気がイカす。

BATTLE SPORTS


バトル・スポーツ
（スタジオ3DO）
近未来風のバトルタンクでアリーナ内の敵と戦っていく3Dアクション。ローマ時代の剣闘士アクションの未来バージョン，て感じ。

BRADE FORCE



ブレイド・フォース
（スタジオ3DO）
未来都市の上空で闘う3Dシューティング。プレイヤーはタケコプター（笑）みたいな簡易ヘリを頭につけた未来戦士だ。

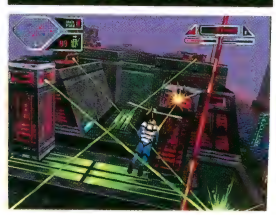
PANZER GENERAL


パンツァー・ジェネラル
（ストラテジック・シミュレーション・インク）
パソコン版でヒットした第2次大戦のウォー・シミュレーション。連合軍，枢軸国のどちらでも選択が可能。デモや演出も豪華。

ISIS


イシス
（パナソニック・ソフトウェア・カンパニー）
古代エジプトの女神・イシスを救いだすのが目的のアドベンチャー。なんとBGMはアース・ウインド&ファイヤーが担当している。

THEO THE DINOSAUR


テオ・ザ・ダイナソー
（パナソニック・ソフトウェア・カンパニー）
絵本をもとにした『マンホール』タイプのエデュテイメント・ソフト。主人公は恐竜くんだ。原画のタッチがいい味だしてる。

Windowsのゲームで遊んでみよう!



「Windowsでゲーム？　スクリーンセイバーじゃ遊べないよ」というのはひと昔前のお話。最近では，アドベンチャー，ロールプレイング，アクションなど多彩なジャンルにわたって新作ゲームがぞくぞくと登場しているのだ。今月は『3×3EYES〜吸精公主』をはじめとした新作ソフトを中心に紹介していこう。　（文／安部理一郎）

3×3EYES〜吸精公主

■日本クリエイト　■AVG
■10,800円／13,800円(プレミアム版)



前作をうわまわるクオリティ!

不老不死の術をあやつる三只眼吽迦羅（さんじやんうんから）のパイと，パイによって不老不死にされてしまった主人公八雲がくり広げる高田裕三原作の人気マンガ『3×3EYES』。すでに93年2月にパソコンでゲーム化されているので，原作を読んだことがない人でも，タイトルぐらいは聞いたことがあるんじゃないかな？

この『3×3EYES〜吸精公主』は，前作でのユーザー・アンケートでもっとも多かった「続編希望」の声にこたえてつくられたもの。今回も原作・高田裕三，構成・宮島徹，シナリオ・絵コンテ等・南町奉行所の強力スタッフにより制作されており，前作以上のスケールに仕上がっていることはまちがいない。



▲今回の冒険はマルチ・シナリオ。スタート直後，編集部での選択で二つのシナリオに分岐するのだ



Windowsならではのパワー・アップ

Windowsのすぐれているところは，Video for Windowsをはじめとした動画再生能力や，PCM音源による発声機能。当然ながら，このソフトもWindowsの持てる能力をフルに活かし，フルカラーのアニメーションはもちろん，ユーザー・インターフェイスもWindowsに即したものとなっている。

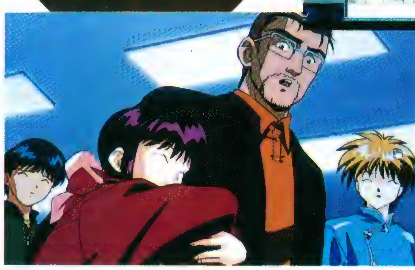
なお，このソフトはプレミアム版が同時発売されていて，設定資料集とゲーム中のBGMなどが収録されたCDが付属しているぞ。

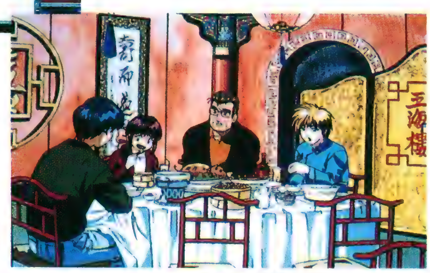
パイと八雲の冒険活劇第二幕

▼片方のシナリオは台湾が舞台。風水師と組んでビルの謎を解明せよ









お約束の声優もバッチリだ!

アニメとのタイアップ作品での定番といえば，オリジナルに出演した声優たちがそのままゲーム中でもしゃべること。この『3×3EYES』も例外ではなく，辻谷耕史，林原めぐみ，折笠愛，小森まなみといった豪華声優がそろいぶみ。

PCエンジンなどでユーザーの熱い支持を受けているデジタル・アニメというジャンルでも，Windowsは十分期待できるプラットフォームなのではないだろうか。



◀辻谷耕史（藤井八雲）と小森まなみ（月花&美花）



◀レコーディング風景。アニメのアフレコと同じだね



ぷよぷよ for Windows

■ボーステック ■アクションパズル
■7,800円

あの『ぷよ』がWindowsで!

コンパイルの大ヒット・パズルゲームといえば『ぷよぷよ』。ベーマガ読者ならば誰もが知っているだろうが，一応説明すると「連鎖消し」が生みだす壮快感がウリの落ちモノ・パズルゲームだ。

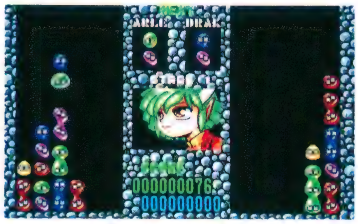
これまで数多くの機種に移植されてきた作品だが，ついにWindowsにも登場した。Windows版はPC-9801版をベースに移植されていて，「ひとりでぷよぷよ」「ふたりでぷよぷよ」はもちろん，詰め将棋のぷよぷよ版といえる「なぞなぞぷよぷよ」もバッチリ収録。

また，CD-ROM版には特典として，『ぷよぷよ』や『魔導物語』のキャラクターが描かれたWindows用壁紙が解像度・発色数にあわせて数多く収録されているぞ。

移植の忠実度は，きびしいことをいえばキー操作やぷよの落下タイミング，画面の構成など，オリジナルに100%忠実とはいえないものだけど，まぎれもなくぷよぷよだし，何よりWindowsの窓の中で『ぷよぷよ』が動いているだけでも，ファンにとっては感慨深いものなのではないかな？



▲PC-98版にあった機能はすべて再現されている。これで仕事の合間にも『ぷよぷよ』で遊べるね



◀CD-ROM版ならではの付録として壁紙集が

レミングス for Windows

■イマジニア ■アクションパズル
■8,800円

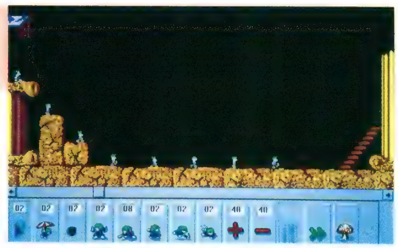
野ネズミWindowsへ

シグノシス社が制作した『レミングス』のWindows版が発売された。このゲームは，集団で行動するレミングたちに指示をあたえ，道中に設置されているトラップを回避しつつ，ゴールまで誘導していくアクションパズル。オリジナルの『レミングス』はAmigaやIBM－PCで発売されており，先日アメリカで開催されたE³ (→P.147) では最新作の『レミングス3D』(なんとポリゴン使用)が発表されたばかりの人気シリーズなのだ。

Windows版の特徴は，解像度の選択，画面拡大モードの搭載，そして『レミングス』の2作目『オーノー！モア　レミングス』もあわせて収録し，総計200面をほこるお買い得版だということ。いままで『レミングス』をやったことがないという人にもオススメのパックになっているぞ。

もうひとつ注目すべき点は，ラインなどの描画は強いが，キャラクターの表示などには不向きであるWindowsのグラフィック・エンジンをサポートするWinGと呼ばれるアプリケーションを使用していること。WinGの使用により，大量のレミングたちを表示しても処理が重くなったりしなくなっているのだ。

WinGの登場により，アクション・ゲームなどのジャンルも増えそうなWindowsに注目しておこう。



◀効率よくレミングを出口に導いていくゲームなのだ



スクープ 本誌付録CDにデモ版を収録していた!!

『3×3EYES』を楽しめ!

東京・五反田に本部を置くMMR (毎日ムリせずラクしようの会) が独自にキャッチした情報によると，マイコンBASICマガジン7月号・付録CD-ROMには，このページで紹介した『3×3EYES～吸精公主』のデモ版が収録されていることが判明した。

このページで伝えきれなかったゲーム自体のおもしろさはそちらで堪能していただきたい。なお，使用者によっては，デモ版では作品の魅力の3割も感じられない場合がある。そのときはソフトの購入を検討されたい。

インストール手順

付録CDの「bmsetup.exe」をダブル・クリック。「CDビューア関連ファイルのセットアップ」をクリックするとアイコンができる。「3×3EYESデモ版セットアップ」アイコンをクリックすると，WinGをインストールして，デモ用アイコンが完成。ダブル・クリックすると，美しい画面のデモンストレーションが楽しめる。ESCでぬけられる。



◀ビューアのセットアップを実行する



◀サザンアイズのアイコンをダブルクリックする



◀新しいグループができた。インストール完了





■発売元：セガ
■スーパー32X用
■7、800円

ゲーム・デザイナーより特別寄稿

メイキング・オブ・ステラアサルト

こんにちは，ベーマガ読者のみなさん。「メイキング・オブ・スターウォーズ～Attack on the DEATH STAR」の記事（93年2月号掲載）以来じつに2年ぶり，再び自分のゲームについてベーマガに寄稿できることをうれしく思います。今回の記事の主役である『ステラアサルト』（以下『ステラ』）という名のゲームは，『スターウォーズ』のプログラマーであり，僕の高校からの友人でもある桑原利行クンと4年ぶりに再びタッグを組めた作品でもあるわけなのです。

では僕たち，そしてゲームのハードウエアが『スターウォーズ』以降どれだけ成長したかを読んでやってください。

（文／土田康司）

いま明かされる『ステラアサルト』の秘密

なぜワイヤーフレームではなくポリゴンなのか（笑）？

僕たちが『スターウォーズ』を作ったときとはずいぶんと世の中の様子が変わりました。当時の家庭用ゲームマシン（以下コンシューマ機）の性能はまださほど高くなく，ポリゴンを使ったゲームはパソコン（おもにIBM互換機）の独壇場でした。わずかながら，コンシューマ機用のポリゴン・ゲームもありましたが，その描画スピードの遅さが当時のコンシューマ機の限界を如実に表わしていて，僕たちの創作意欲を刺激するほどのモノではなかったのです。なぜパソコンのほうが性能が高かったのでしょう？

「そりゃ，なんと言っても値段がちがう！」

当時の僕はそう思っていました。ところが1994年の年末頃を境に，性能面での優越は完全になくなってしまったのです。いや，むしろ価格を考えるとコンシューマ機のほうが俄然有利な状況と言えるでしょう。

そう，いわゆる新世代機の登場でした。その新世代機の中にはとんでもなく高性能なものもあり，ハードウエアによるポリゴン生成はもとより，そのポリゴンにテクスチャー（模様）を張りつけたり，スムース・シェーディング（ポリゴンとポリゴンの境目をなめらかな色の変化で目立たなくする手法）までサポートしているマシンさえあるのです。

そんな新世代機の中で今回僕たちが扱うことになったターゲット・マシンは，セガのメガドライブ用アップグレード・ブースター「スーパー32X」です。新世代機の中では中堅クラスといったところでしょうか。ハードウエア的にはポリゴンさえもサポートしていませんが，ソフトで十分にカバーできる性能を持っています。なんてったってCPUとその搭載数はあのサターンと同じですからね。『スターウォーズ』開発当時の国産パソコンでは見合わせていたさまざまな表現も可能なわけです。バンザーイ!! もうワイヤーフレームでなくても高速な描画が可能な時代になったんですね。

ちなみにX68000用の『スターウォーズ』はワイヤーフレームで4INT（15コマ／秒）でしたが，今回の『ステラ』はハードウエアの進歩と桑原クンのプログラミング技術の向上により，フラットシェーディングをほどこしたポリゴンで3INT（20コマ／秒）を実現しています（拍手ぅ～！）。

しかし，これほどのパワーを持ったスーパー32Xも，サターンのセンセーショナルなデビューにより，その性能はあまり知られていないようです。僕が推測するにスーパー32Xの性能は，ルーカスアーツがIBM互換機用にリリースしている『X-WING』を常時3INTで表現できる程度のパワーがあるはずなのです。たった1万6千8百円のハードでですよ。おそらく新世代機の中でもっともコスト・パフォーマンスに優れたマシンでしょう。

みんなでもっとスーパー32Xも応援してあげてくださいネ。



▶フェザー1は支援機サポート・デバイスと共に作戦行動を行う連邦の極秘開発小型単座戦闘機なのです（デザイン：山根公利，モデル製作：高島肇）

最初は1秒間に30枚の描き変えからはじまった

さて，ポリゴンで進めることを決めたのはいいんですが，プログラマの桑原クンから上がってきたサンプルを見てアゴが床まで落ちてしまいました。「速い！」のです（笑）。

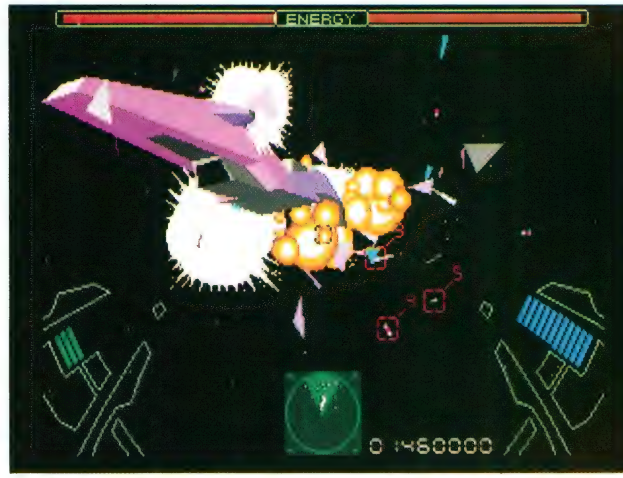
なんと，アーケード版『バーチャレーシング』と同等の2INT（30コマ／秒）!!!　なんてことでしょう。『スターウォーズ』の最初のサンプルなんて15INT（4コマ／秒）だったんですよ。それがいくらハードウエアが進化しているからってイキナリ2INTですか？　やれやれ，ハードウエアも桑原クンも僕を置いて遙か彼方まで行ってしまったようです。まぁ，サンプルの敵戦艦がたった1隻でクルクル回っているだけのモノだったんですけどね。

このあと，敵戦闘機や背景，当たり判定などを組み込めば処理は相当重くなり，最悪の場合4INT（15コマ／秒）まで落ちてしまうであろうことは覚悟しました。しかし，4INTだと「ギリギリなめらかかな？」といった程度のスピード。なんとしてでも3INTを目指さなくては！　さぁ，ここからが腕の見せどころ。「本当は腕を見せなくてもいいハードウェアが欲しかった……」ってのはいつの時代も作り手の夢ですね。

やっぱり苦労する高速化へのあくなき挑戦

さて，『スターウォーズ』のとき（これぱっかりで申しわけない）は，高速化のために視野範囲の半分を境に遠いオブジェクトは，ディテールを省いた単純なモノに置き換えていました。なぜなら視点からある程度離れて表示されるオブジェクトは画面上でも小さく，さほど細かく作り込まなくてもそれとわかります。ならば遠い物体はディテールを省略して，CPUの負担をできるだけ軽くしてやろうという寸法です。

今回もこの手法を使ってはいるのですが，『スターウォーズ』が「近い」「遠い」の2区分しかなかったのに対して『ステラ』はなんと5区分もあるのです。



◀ビットマップ（ドット絵）と演算によるポリゴンの破片，まさに砕け散るような爆発を見てください

だいたいですが，戦闘機でいえば一番視点に近いオブジェクトは約100ポリゴンで構成されており，もっとも遠くに見えるオブジェクトは10ポリゴンも使っていないのです。これによってかなり効率のいい描画を行なうことが可能となったのですが，戦闘機1機に対して5個のオブジェクトが必要となってきます。オブジェクトの数に関しては後述するとして，まぁその数は膨大な量になってしまった……とだけ言っておきましょう（号泣）。

岩，岩，岩，小惑星帯は岩だらけ（あたりまえ！）

『ステラ』の3面は小惑星帯です。さて，その小惑星帯を表現するにはどうしたらいいでしょう？　簡単ですね。宇宙空間に岩をたくさん並べれば誰がどう見ても小惑星帯になるわけです。では，やってみましょう……。処理が遅くてぜんぜん使いモノになりませんね，ハイ。

では，前述の「視点からの距離によるポリゴン数の削減」を導入し，処理が間に合う程度まで岩の数を減らしてみましょう……。なんだかスカスカであんまり小惑星帯って気がしませんね，ハイ。

さて，どうしましょう？　僕としては「どこを向いても岩だらけ」という状況を表現したいわけです。そう，要するに視野のすべてを覆いつくすほど岩が見えていれば良いわけです。見えてさえいればね……。

そんなわけで実際にゲーム・フィールドに存在している岩（オブジェクト岩とでも言いましょう）の外側に背景としての岩（背景岩と命名）を置いてやることにしました。外側と言っても，じつは本当に一番外側に配置されてるわけではなく，描画段階でオブジェクト岩よりも先に描いているだけなんですけどね。これらの背景岩は自機が近づけないほど遠いところにある岩という設定なので，見た目も小さく構成ポリゴンも1枚（！）。それらをつねに視点のほうに面を向けるように配置してもらいました。

で，その結果がどうなったかはゲームを買ってプレイしてもらうってことで（てへへ）。

オブジェクト表示の工夫

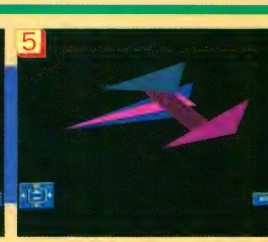
ゲーム画面では，カメラからの距離が一番近い状態とそのつぎの段階までしか確認できないと思いますが，ここに全段階を同じ大きさで掲載してみました。どうです？　結構大胆に省いているでしょ。


1 77ポリゴン


2 61ポリゴン


3 26ポリゴン


4 10ポリゴン


5 6ポリゴン


1 232ポリゴン


2 161ポリゴン


3 130ポリゴン


4 90ポリゴン


5 42ポリゴン

だれもやらなかった 対戦艦戦を実現

自機の何十，何百倍もある敵戦艦，その対空砲火を避けながら急接近し攻撃，そして離脱。ヒット&アウェイを機軸としたそんな戦いかたにずっとあこがれていました。3Dシューティング・ゲームは今までいくつもリリースされてきましたが，なぜか対戦艦戦をモチーフとしたゲームがほとんどありません。しかも『ステラ』のような完全に自由に飛び回れるタイプに限定すると，ほとんどないと言ってもいいでしょう。

「なぜ誰もやらないのだろう？」

そんな疑問を抱いて数年，いつまでたってもやっぱり誰もやらないので自分でやることにしました。このコンセプトを実現するには，最低でも以下の問題をクリアしなければなりません。

①中途半端な大きさの戦艦では意味がないので，最低でも（体積比にして）自機の数十倍程度の大きさのオブジェクトでなければならない。

②オブジェクトが巨大なので，見た目どおりの精確な当たり判定が必須である（いい加減な判定だと接近時などにボロがでる）。

③オブジェクトが巨大なので，戦艦1隻を一つのオブジェクトとせずパーツ分割し，破壊などはそのパーツ単位で表現しないと不自然である。

これらの問題の解決に僕と桑原クンは七転八倒したわけですが……。いやぁ，思い知りました。このコンセプトを誰も表現しなかった（できなかった）理由を。メチャクチャ大変なんですコレ。簡単に説明しましょう。

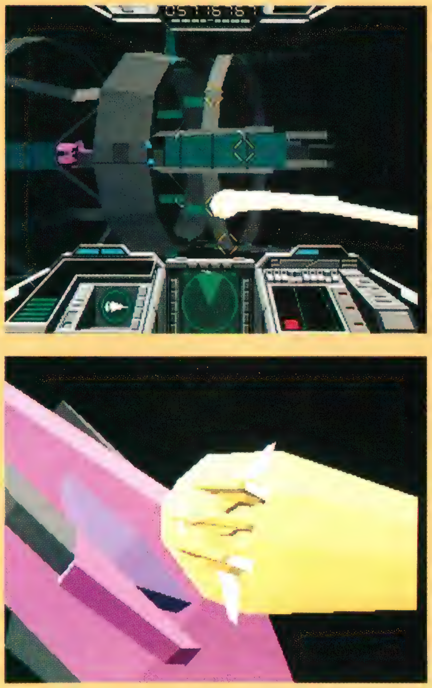
まず①から。これは簡単です。オブジェクトを大きく定義してやれば済むことですから。問題なのは①にともなって発生する②と③なのです（本当はもっとあるんですよ）。

②は桑原クンの超努力の賜物，完璧にクリアしています。『ステラ』にでてくる戦艦などは，まさに見た目どおりの当たり判定がついています（もし，当たり判定のおかしいところがあったら，それは入力した僕の責任でしょう）。

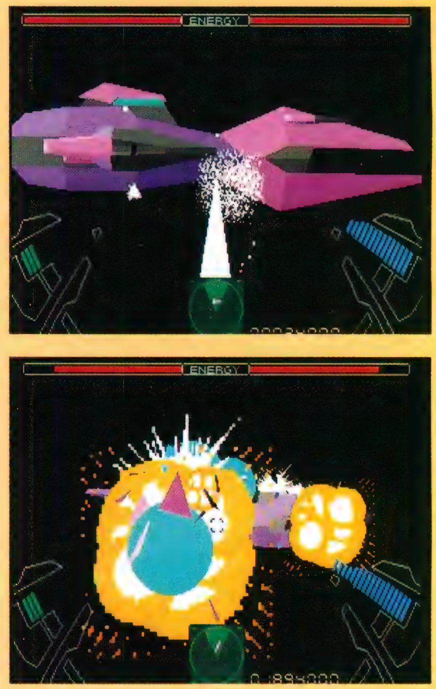
そして③です。まず1隻の戦艦を数十パーツ程度に分割してみました。すると……，思いだしてください。『ステラ』は描画効率を上げるために，1キャラクタにつき視点からの距離に応じた5段階のオブジェクトが必要なのです。1隻につき20パーツとして，このゲームには6隻の戦艦がでてきますから……

20（パーツ）×5（段階）×6（隻）＝600（ファイル）。

ははは（汗），ちなみに開発終了後，桑原クンに頼んでオブジェクト・ファイル用のリンカ（ゲームに組み込むためファイルをひとまとめにするプログラム）でファイル数を数えてもらったら，僕1人でも1000ファイル以上のポリゴンを定義していました。さぁ，これからゲーム制作者になろうと思っているみなさん。最低でも，半年でこれくらいのポリゴンを作成し，それらを管理できないと新世代機にはついていけないようですよ（ウソです）。



▲フェザーⅠの武装は，ノーマル・ショットの他にホーミング・ショット（上）と，体当たりで攻撃できるスーパー・シールド（下）があります



▲フェザーⅡのノーマル・ショット（上）は強力かつハイスピード，おまけに敵戦艦の対空砲火を迎撃できます。ナパーム・ボム（下）も超強力



▲トレース・モードもあります。自機よりはるかに巨大な敵戦艦との戦闘を正確に再現してくれます。美しいプレイを目指しましょう

やっぱり爆発は 大切なのです

さて，つぎは「爆発」について少々つづってみましょう。シューティング・ゲームにおいて爆発はとても大切な要素です。なぜなら，敵などを撃つことが目的のこのジャンルにおいて，爆発は仕事を果たした結果であるからです。プレイヤーはこのリアクションを得たいがためにわざわざ弾を撃ったり，敵を追いかけたりする苦労をかってでるわけです。

対戦艦戦を表現した『ステラ』では，その戦艦の爆発にも少々こだわってみました。まずこれだけ巨大なオブジェクトが一つの爆発で消滅してしまってはおもしろくありません。僕は「砕け散る」というイメージをなんとか表現したかったのです。そこでまず戦艦を構成するパーツ単位で爆発させてみました。なかなか結果は良好だったのですが，今一つ満足がいきません。爆発がいくつもでて派手なのですが，すべてのパーツがイッキに爆発するため，シーケンス（おもに自動で行なわれる処理のこと）が一瞬で終わってしまうのです。しかも爆発の破片がたくさん出現するので，処理が重くなってしまうこともありました。

（→182ページへつづく）



ストリートファイターZERO

■発売元：カプコン　■アーケード　■今夏登場予定　©CAPCOM

『ヴァンパイア ハンター』『サイバーボッツ』につづく，カプコンの新作がこの夏に登場する。すでに本誌でも第１報をお伝えしている『ストリートファイターZERO』である。今回はいよいよ明らかになってきた『ZERO』の全貌に迫っていこう。

ついに『ZERO』の全貌が明らかに！

今回，明らかになったのは，ゲーム中でプレイヤーが操作できるキャラクターたち，およびゲーム・システムについてである。この二つの新たな情報により，『ストリートファイターZERO』という作品の全貌が少しずつではあるが明らかになってきた。

カプコン作品の大きな特徴であるゲーム・システムの踏襲（とうしゅう）は，今回もしっかりと果たされている。『ヴァンパイア ハンター』そして『X-MEN』で採用されていた数々のゲーム・システムは，ユーザーフレンドリーな形へと進化して『ZERO』に搭載されている。

もちろん本作品ならではのものも導入されている。初心者への配慮として導入されたイージー・スーパーコンボ，プレイするたびに謎が深まるミステリアスファクト――。これらの解説を交えて最新情報をお伝えしよう。



▲今回のオープニング・デモは，リュウ対ケンの同門対決がメインとなっているようだ。『スパII』『スパIIX』といった作品ではカッコいいオープニングが展開されただけに，今回のものへの期待も高まるところ。また『スパIIX』のようにオープニング・デモに秘密が隠されている可能性もある……

▼これが『ZERO』のキャラクター・セレクト画面。『スパII』をホウフツとさせる選択画面は，キャラクターが逆ピラミッド型に配置されているのが特徴だ。『ヴァンパイア ハンター』のように，バストアップ以外にキャラの全身像が表示されるようになった

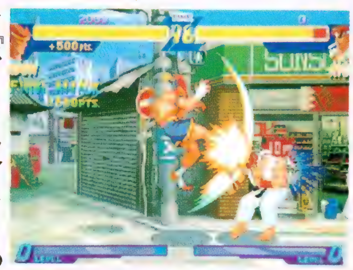


10キャラクターが使用可能

プレイヤーの操作できるキャラクターがついに判明した。第1報で伝えられていたリュウ，春麗をはじめとした7人に加え，新たに3人のキャラクターが『ZERO』には登場する。ひとりは本作で初登場となる女性キャラクター，ローズ。そして残りの2人は，なんと『ファイナルファイト』に登場したガイとその敵役であったソドムである。もともと『ファイナルファイト』は，開発中の時点では『ストリートファイター'89』なるタイトルであった。そのことを考えれば，今回の参戦は不思議ではないのだが……。『ファイナルファイト』とはまったくゲーム・システムの異なる『ZERO』で，彼らはどのような活躍を見せてくれるのであろうか。アドンやナッシュといったキャラクターとならんで，多くのファンを生みだしそうなキャラだ。



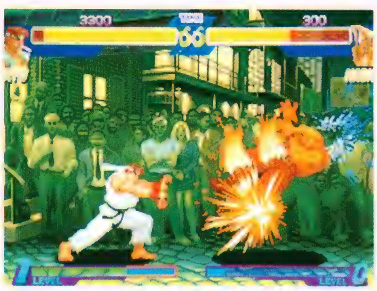
◀いよいよガイが参戦！ 真の強さを求めて新たな闘いへ！



▶『ストリートファイター』のアドンが再登場することに



▲新キャラクターであるローズ。どうやら飛び道具を持っているようではあるが……



▲おなじみのリュウ。波動拳は今回も当然，健在だ。新たな技はあるのだろうか

▶サガットには新しい技が追加されたようだ。このつかみ技のような攻撃は，どのようなアクションなのだろう。サガットらしい技だよね！



「ミステリアスファクト」が謎を呼ぶ

『ZERO』には「ミステリアスファクト」という要素が導入されている。これはプレイするたびに謎が深まっていく新要素なのだとか。その詳細についてはまったくわからないが，ゲーム中に大きな謎が隠されているのはまちがいなさそう。『ストIIX』の豪鬼のような，物語の核をにぎるものが用意されているのだろうか。今回，新たに公開された写真の中にも，それらしきものがあるのだが……。



◀巨大な麻薬組織を追うナッシュ。組織とはもしかして……。



▲デモにはベガが登場。これも謎のひとつか

「オートマチックモード」

『X－MEN』などと同様に相手の攻撃を自動的に防御する機能のほか，スーパーコンボを使うためのコマンド入力も簡単になる。



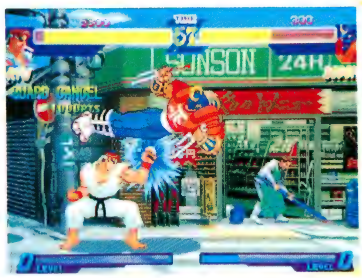
▲キャラクター・セレクト時にモードの選択も行なう。また，ゲーム速度も2段階から選べるのだ

必殺の反撃技「ZEROカウンター」

『ヴァンパイア ハンター』に導入されていた「ガードキャンセル」という要素を継承（けいしょう）したものが，この「ZEROカウンター」だ。コマンドの入力方法はさらに簡単になり，防御中に←↙↓＋パンチまたはキックボタンを押すだけ。すべてのキャラクターに共通のコマンドとなっているので（最後に押すボタンは異なる），キャラクターごとに慣れが必要ということはない。ただしこの「ZEROカウンター」を使うためには，後述するスーパーコンボゲージのレベルが必要となる。

リュウのZEROカウンターは昇龍拳だ！

▶実行される技はキャラごとに異なる。リュウは昇龍拳なのだ！





さらに高い戦術を可能にする新「スーパーコンボ」

『スパIIX』から継承されたスーパーコンボには新しいルールが設けられている。それがスーパーコンボゲージに導入されたレベル制。このレベルはゲージの蓄積量により最大3まで上昇し，レベルにあわせた破壊力のスーパーコンボが利用できるのだ。ゲージレベルが2ならばレベル1のものを2回か，レベル2のものを1回だけ使用することが可能。そのため戦略に合わせた使いわけが重要になる。

また前述のZEROカウンターを使うとゲージレベルを1消費してしまうぞ。



▲基本技や必殺技を使用することで，スーパーコンボゲージは少しずつ蓄積されていくのである



▲もちろん必殺技などは空振りするよりも，相手にヒットさせたほうがゲージの増加量も多い

昇龍裂破ももちろん健在！







▲コマンドの最後に押したボタンの数で使用レベルがきまる。二つ同時に押せばレベル2のものが実行される。ゲージ同様に最大レベルは3

ゼロからの出発，ここがはじまりとなる！



ケン
ひとり修行をつづけていたケンのもとに，リュウがムエタイの王者を倒したという知らせがとどいた。本格的なアメリカ修行の前にもう1度リュウと……！

ナッシュ
軍の上層部が麻薬組織とかかわっている。その信じがたい情報の真偽を確かめるべく，ナッシュは単身で疑惑に迫る。悪魔たちにしかるべき報いを！

リュウ
不思議な力を操る格闘家がいる……そのウワサはリュウの心を激しく揺さぶった。サガットを破った波動拳と昇龍拳で，さらなる高みをめざすのだ

バーディー
凶暴さと卑怯な手口ゆえに格闘界から追放された男。だが酒場の用心棒で食いつなぐ日々とも今日でオサラバ。麻薬組織の暗躍に乗じ，実力を世にしめせ

ガイ
メトロシティでの闘いをへて，ガイは己の決定的な力量不足を感じずにはいられなかった。本当の実戦忍術を会得すべく，ガイは闘いの場を世界に求める

アドン
サガットの失踪は彼に大きな失望をもたらした。無敵のムエタイを極めたならば，誰に屈する理由もない。サガットに引導を渡し，格闘界の神となるのだ！

サガット
一瞬にして奪われた帝王の称号。いま，サガットはかつてない敗北感と屈辱をバネに，憎悪と怒りをコブシにたぎらせ，王座奪回のために立ち上がる！

ローズ
その「力」を間近に感じ，ローズは戦慄した。災いの元凶，「力」を操る邪悪な者を捜し闇に封じる……それが「ソウルパワー」を持つ彼女の最後の使命

春麗
ままならぬ警察の捜査にしびれをきらし春麗は刑事となった。行方不明の父を捜すためだ。捜査線上に浮かびあがる謎の麻薬組織。危険な舞台が彼女を待つ

ソドム
究極のジャパニーズ・マーシャルアーツを会得したソドム。解体されてしまったマッドギアの再興のため，強力な同士を求めての孤独な闘いにのぞむ

今夏にはゲーム・センターに登場！

やはりもっとも気になるのが，実際にゲーム・センターに登場する時期。現時点での情報では夏からの稼働を予定しているらしい。とすれば早ければ7月には近所のゲーム・センターに入荷するはず。もうあと1か月ほどで新たな闘いが幕を開けるのだ。今後も本誌ではさまざまな情報を，いち早くみなさんにお伝えしていくのでお楽しみに。

※画面はすべて開発中のものです。



『A.A.餓狼3』発売決定記念！ 2大㊙コマンド公開

餓狼伝説3超情報局

■SNK ■アーケード(MVS対応)，ネオジオ版(32,000円)，ネオジオCD版(8,800円) ■発売中

CPU戦のボスキャラ3人をプレイヤー・キャラとして使う方法（家庭用のみだけど），先月号で紹介した「潜在能力」のコマンド公開など，今月も「超情報」の名に恥じない盛りだくさんの内容でお送りする。（文／板場利光）

超情報その① CPU戦のボスキャラ 秦兄弟&山崎が使える！

CPU戦でギースを倒したあとにでてくる3人のボス……秦(ジン)兄弟&山崎が，プレイヤー・キャラとして使えるようになるぞ(ネオジオ版&ネオジオCD版のみ)。その方法は……

①秦 崇雷(チョンレイ)（兄）を倒してクリアした状態のメモリー・カードを作る（スタッフ・ロール後にセーブする)。

②そのカードをロードすると，「CONTINUE GAME」か「NEW GAME」かを聞いてくるので，後者を選ぶ。

③キャラ選択画面になったら，下表の順番でカーソルを合わせて，Bボタンを押す。正解ならば「ポン」と音がする。「ブー」と鳴った場合は②からやりなおし。

うまくできれば「HERE COME NEW FIGHTERS」と表示されたあと，キャラ選択画面に秦兄弟&山崎の姿があるはずだ。2P対戦はもちろん，対CPU戦もプレイできるぞ。



▲まずは秦 崇雷を倒して，メモリー・カードにセーブだ



▲データをロードするとこの画面になるので，後者を選択

以下の順でキャラにカーソルを合わせてBボタンを押す

テリー→ホンフゥ→舞→ギース→ボブ→双角→アンディ→バッシュ→ジョー→マリー



▲うまくできればこの画面になるぞ。3人ともCPU戦，2P対戦のどちらでも使用可能だ

山崎竜二

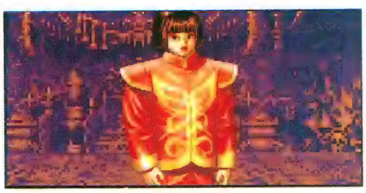

▲スキが大きい技ばかりで，コンピュータのように動かすにはかなりの修行が必要。相手の行動をいかに読むかがポイントだ。

技名	コマンド
サドマゾ	←↙↓↘→+D
蛇使い・前方	↓↙←+Cのあと，→+C
蛇使い・対空	↓↙←+Cのあと，↗+C
倍返し	↓↘→+C

超必殺技	ギロチン
	↓タメ↘→+BD

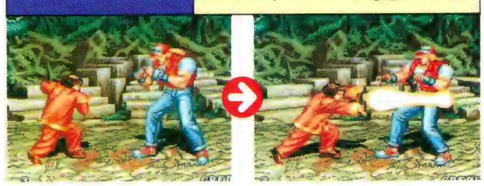


秦 崇秀(弟)


▲アンディに似たタイプのキャラだ。兄の崇雷よりもスピード(移動速度&技をだす速度）で劣るものの，十分強いぞ。

技名	コマンド
帝王神足拳	↙タメ→+AorC
帝王天眼拳	↓↘→+BorD
帝王天耳拳	→↓↘+AorC

超必殺技	帝王漏尽拳
	↓↙←→+CD

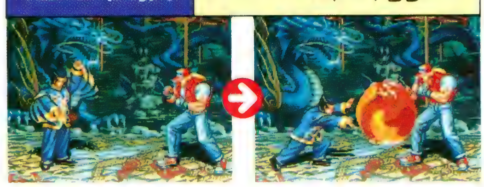


秦 崇雷(兄)


▲超必殺技が通常必殺技扱いになっているなど，あらゆる能力が崇秀より一段階上。2P対戦で使うのはちょっと反則かも……。

技名	コマンド
帝王神足拳	↙タメ→+AorC
帝王天眼拳	↓↘→+BorD
帝王天耳拳	→↓↘+AorC
帝王漏尽拳	↓↙←→+C
帝王他心拳	↓↙←+D

超必殺技	帝王宿命拳
	→←↙↓↘+BD



超情報その② 全キャラクターの「潜在能力」コマンドを公開!

みなさんお待ちかね。先月号で紹介できなかった，全キャラ（フランコと秦崇秀(ジンチヨンシュウ)は除く）の「潜在能力」コマンドを公開しよう。
ただ，普通にコマンドを入力してもダメ。以下の手順をふんでおく必要があるのだ。
①キャラ選択後，A，B，C，D(CD版はA，C，D）ボタンを押しっぱなしにしておく。
②「GO!」の文字がでたと同時にスタート・ボタンを押す(連打でも可)。成功すれば，体力ゲージ下の名前の色が変わる。
④体力ゲージを赤く点滅するまで減らす。
⑤キャラごとに設定されている「条件（コマンドと併記)」を満たす。成功すれば，体力ゲージ下の名前が点滅する。
これで準備完了だ。あとは，きちんとコマンドを入力すれば発動するぞ。

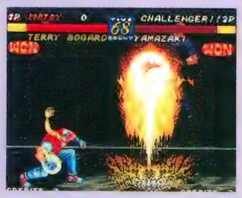


◀この画面のときにA、B、C、Dの四つを押しながら、スタート・ボタンを押す

テリー

↙+C，→+Cのあと，→↘↓↙←+CD

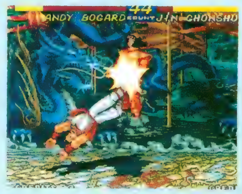
↙+C，→+C，→↘↓↙←+CDを「ポン，ポン，ポン」とリズムよく入力しよう。速いと三連ゲイザーがでないぞ。



アンディ

ニュートラルD，↓+Cのあと，↓↙←→+CD

テリーの技と同じように，コンビネーションアーツ型の技。つまり，ちゃんと発動すれば絶対にガードされないのだ。



ジョー

一定距離以上相手から離れて→↘↓↙←+CD

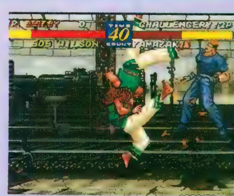
一定距離とは，挑発ができる最短の間合い（写真参照）だ。調節がめんどうならばお互いが画面端にいる間合いで撃て。



ボブ

前方ダッシュ減速中に↙↗+CD

相手の近くからだすときは，→→↘↓↙↗+CDと入力すると，普通にだすよりもスキが小さくなる。試してみよう。



双角

ダメージ中に→↘↓↙←+CD

立ち強パンチ&キック，ジャンプ強パンチ&キック，しゃがみ強パンチのいずれかを食らっている間にコマンド入力だ。



マリー

←↓↙+C

見た目にはM.タイフーンと同じだが，こちらはしゃがんでタメる必要がない。ゲージが点滅していればいつでもだせる。



舞

挑発後にCを押したままで→↙→+BD

Cボタンを押しつつB&Dボタンを同時押しするのがむずかしい。そのわりに技をだす時期がバレバレなので使えない。



ホンフゥ

以下の条件を満たした状態で→↓↘←+CD

条件は「挑発ができる距離まで間合いを広げる」「残り時間の1の位が奇数のときにコマンドを完成させる」の二つ。



ギース

↓+C，Cのあと↓↙←→+CD

2発目のCは，立ちでもしゃがみでも大丈夫。よって，↓+C×2，↓↙←→+CDと入力するのがもっとも簡単だ。



山崎

後方ダッシュ着地時に→↘↓↙←+CD

後方ダッシュで間合いが広がるため，技が当たるまでに時間がかかり，ガードされやすい。利用価値は「?」だ。



秦崇雷(兄)

一定距離以上相手から離れて→↘↓↙←+CD

超必殺技・帝王宿命拳のパワーアップ版。お互いが画面端にいるような間合いからでも攻撃が届くぞ。



おまけ MVS&ネオジオ版とCD版のちがい



マリーの潜在能力

MVS&ネオジオ版では，自分の体力ゲージが赤く点滅すればいつでもだせたが，ネオジオCD版では，ダウンしてからの起き上がり直後以外のときにはだせない。また，コマンドは→←↙↓↘→+CDだ。

ジョーのハリケーンアッパー(弱)

MVS&ネオジオ版では，ジョーの弱ハリケーンアッパーを秦崇雷（兄）の帝王他心拳で跳ね返すとその場で竜巻が消滅してしまったが，ネオジオCD版では，ちゃんとジョーに向かって跳ね返すぞ。



協力：㈱キョーワインターナショナル

●コンピュータ・ゲームのルーツ アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

Arcade Game Graffiti

第17回

1982年・Part6『これで打ち止め1・9・8・2.／』

製品が発売後にバージョン・アップされる「理由」

『ガッタンゴットン』――15パズルの要領で，パネルを入れ換えていき，列車が脱線しないようにしてすべてのチェック・ポイントを通過するという頭脳ゲームだ。

『ツタンカーム』や『プーヤン』『タイムパイロット』そして『ガッタンゴットン』と，1年の間にこのようなユニークな作品を連発しているあたりに，当時のコナミの勢いがよく伝わってくる。こうした作品群を改めてながめるまでもなく，この時期のコナミのイメージは，きわめて明確に統一されていたように思う。それは，同社の作品のクオリティが一律に維持されていたという証しでもある。

ところで，あまり知られていないことだが，『ガッタンゴットン』には2種類のバージョンが存在する。初期にでた難易度の高いものと，後期にでた難易度の低いものだ。ご覧のとおりのマニアックなゲーム・システムのため，今一つ人気がでなかったのであろう。それゆえの新バージョンの投入と推察される。

『ラリーX』や『フリスキートム』でも知られるとおり，こうしたバージョン・アップ措置は当時から珍しいことではなかった。

たとえば，この他にもやはり人気がでなかったために，アイレムの『パンチングキッド』にも『パンチングキッドDX』といった新バージョンがフォローされている（配色がカラフ

ガッタンゴットン（※写真はコピー品）

■コナミ
■チクタクバンバン・アクション





15パズルの要領で画面上のパネルを移動させ，プレイヤーの汽車をすべてのチェック・ポイントへ導く。ボタンで汽車の移動スピードがアップ。ステージが進むとマップが広くなるなどの変化が。

モンスターバッシュ

■セガ
■怪物退治アクション・シューティング





主人公のピコ坊やが，キャンドルに灯をともすことによってスーパーザップを手に入れ，怪物を退治する。1面の敵はドラキュラ，2面はフランケンシュタイン，3面はカメレオン男。

ラッソ

■SNK
■投げ縄アクション





家畜の番人のカウボーイが主人公。投げ縄で羊，牛，馬をつぎつぎと捕獲していく。邪魔しに入る狼やカエル（石をぶつけて倒す）にも注意。ウォーミング・アップ（練習）ステージもある親切設計。

ズーム909

■セガ
■SF3Dシューティング

大型筐体タイプの3Dシューティング。自機のスピード・コントロールも可能。残り時間はボーナスに。最後に出現するマザーシップは4基のエンジンを破壊しないと本体の撃破は不可能。



▲圧巻／　対マザーシップ戦／　4基のエンジンを破壊して撃破せよ／　ポイントは3000点だ（わりと安い）



▲加減速を使って障害物をかわせ／　ちなみに登場キャラクターは全部合わせても10に満たない

ルになり，ゲームの展開もよりスピーディになっている）。

また，簡単に再現が可能な永久パターンの発覚により，新バージョンの導入を余儀なくされたジャレコの『ノーティボーイ』なんていう有名な作品もある。こういってはあまりに失礼だが，『ノーティボーイ』はどうにも「永久パターンの発覚によって一躍メジャー路線におどりでた作品」という印象がある。

世の貧乏プレイヤーたちに，ステージを進めずに同じ箇所で同じことを半永久的にくり返すという抜け穴的な遊びかたを知らしめた記念碑的作品（！）といってはすぎたる賛辞であろうか。

だが，ゲーム内容のおもしろさよりも，永久パターンの存在によって今なお語り継がれているというのは，まったくをもって開発者冥利に尽きない悲しい話だ。

ナムコが「4」でタイトーとセガが「12」？

今でこそタイトーといえばカラオケが経営の主軸となり，ビデオゲーム製作においては一時期の勢いを失っている感は否めない。だが，1982年当時，タイトーといえば製品のリリース量においては他の追随を許さないエネルギッシュなメーカーだった。

たとえて言えば，機関銃を乱射するかのごとき勢いで矢継ぎ早に製品を発売していたイメージさえある。

ただし，これはもう業界の常識なのだが，タイトー・ブランドで発売されている製品には，かなりの割合で，他社からの持ち込みや，外注作品などが含まれている。この頃，タイトーのゲームだと思っていたもののうち，自社オリジナル開発は半数程度といったところだろう。

こうした事実を踏まえれば，製品の年間リリース数が尋常でないことも合点がいく。

何しろ，ナムコが『スーパーパックマン』『ディグダグ』『ゼビウス』『ポールポジション』の4作しか発売できなかった年に，12作ほど発売しているというのだから，実事情を知らないと，単純に，開発力の差がそんなに大きいのかと思ってしまうところだ。

ちなみに，この年じつはセガも12作程度の製品をリリースしている。だが，セガの場合，それほど多数をリリースしている印象がないのは各製品の出荷数の差ゆえか？

ウエスタン・ヒーローになりたくて

アーケード作品を昔から遊んできたプレイヤーなら，何だかタイトーのゲームには「西部劇もの」が多いことに気がつく。

『ウエスタンガン』『ガンマン』『インディアンバトル』『ワイルドウエスタン』『ティンスター』――いくら製品の絶対量が多いとはいえ，こんなにウエスタン・ゲームを作らなくても，と思うのだが，これは作る人間の世代によるところが大きい。この頃のタイトーの開発者は比較的年輩のかたが多く，この人たちがどうやら西部劇世代だったようなのだ。

昭和30年代に多感な少年時代を送った人にとって，まさに西部劇はなつかしい思い出。その頃普及しはじめたテレビをつけても，そして映画館に足を運んでも，西部劇ドラマならイヤというほど見ることができた。

前述のゲームの開発者たちは，スティーブ・

モンスターゼロ

■日本ゲーム
■スペース・シューティング



1～5面は横方向へのシューティング。宇宙戦闘機，スペース・エイリアン，怪流星群，UFO軍団，巨大UFOと戦う。最終面では怒り狂う宇宙の大魔王が登場，縦方向へのシューティングとなる。



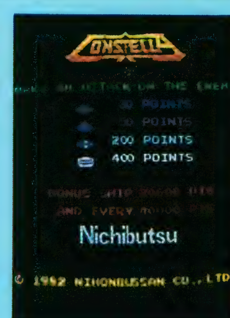
▶何だかひかえめなタイトル・ロゴだ

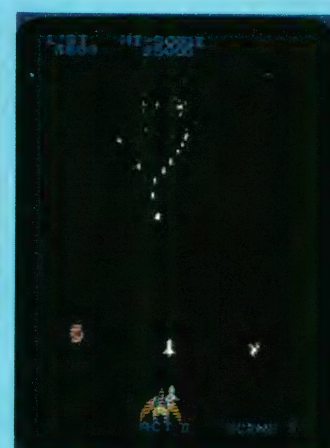


◀自機がやられて画面から消えた瞬間の写真

コンステラ

■日本物産
■スペース・シューティング



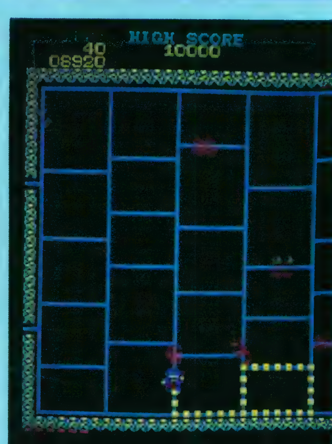


回転軌道を描く戦闘機を操り，敵エイリアンを撃破していくシューティング。パワーアップ・メカを装備するとショットが強化される。スピード・ボタンを押すと敵を追撃することが可能。

トリプルパンチ

■メーカー不詳
■ドットイート





コナミ『アミダー』の亜流ゲーム。パンチボタンを押して敵を3発殴ると倒せることがタイトルの由来（炎の敵は不可）。画面の左右はスクロールし，空間的につながっている。

ヨットマン

■サンリツ
■セイリング・アクション

ヨットで数々の障害が待ち受ける七つの海を冒険するセイリング・アクション。横モニタで縦スクロール・システム。（※写真は基板不良のため正しい絵がでていません。珍品ゆえご了承ください）



▲まさに「七つの海をまたにかけて」ってな感じの壮大なタイトル画面だ。ちょっと画面がおかしいのは基板不良のため。ごめんなさい



▲スタート画面。大海原への旅立ちだ。「パ～ララ～パパパ♪」あぁ，のどかなBGMが懐かしい

マックウィーンの『拳銃無宿』だの，ゲーリー・クーパーの『真昼の決闘』など無数のドラマに胸を熱くしていたのだろう，とちょっと勝手な想像をめぐらせてみたりする。

すでにはじまっていた? セガとナムコの3D対決

ナムコが『ポールポジション』を発表したこの年，セガから登場したのが3Dシューティング『ズーム909』だ。同じ年に同じようにコクピット・タイプの3Dゲームを新規投入していながら，一方はドライブ・シミュレーション，そして他方はスペース・シューティング。この対比はじつにおもしろい。まさに今日の両雄の姿とオーバーラップして見えはしないだろうか。

ところで，『ポールポジション』と『ズーム909』の筐体に組み込まれていたモニタのサイズ，読者の皆さんはいくつぐらいだとお思いだろうか？

何と，20インチ。これでコクピット・タイプだというのだから，驚きだ。26インチだって小さく感じられつつある昨今，天下のナムコとセガがこれで業界の最先端を気取っていた時代があったなんて，ちょっとした感動さえおぼえてしまう。

四つのゲームが楽しめるのだが……

『ズーム909』にとどまらず，『サブロック3D』『ザクソン』『スーパーロコモーティブ』『モンスターバッシュ』とつぎつぎに新たなチャレンジを試みる1982年のセガだったが，むろん，これらのすべてがヒットを記録したわけではない。だが，どれ一つをとっても，その試みのおもしろさ，マニアックなくすぐりは，アングラなところでは少なからず評価されていたように思う（ほめ言葉になっているのかな，これ）。

そんな中に，ちょっと評価に困る妙な作品があった。スパイ・アクションものともいうべき，「007」ならぬ『005』だ。

スパイを操作し，ガードマンの追跡をかわして，機密文書の入ったアタッシュケースをヘリまで運ぶというもので，①街②倉庫③スケートリンク④敵ヘリとの対決，といった四つのシーンから成り立っている。うち，①〜③がメインゲーム・モード，④がいわゆるボス戦といったところだ。

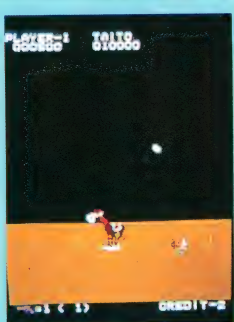
ちょっとおもしろいのは，倉庫のシーン。敵のガードマンがライトを照らしながら巡回しているので，見つからないように脱出しなければならない。照らされてしまうと「ピーッ！」と警笛が鳴り，プレイヤーめがけてガードマンがすごい速度で追いかけてくる。

と，いうような特徴がこの他にもいくつか見られるのだが，総じてあまり楽しいゲームではない。複数のゲーム性を無理に1作に詰め込もうとした結果，それぞれの充実を図りきれず，全体に散漫なつくりになってしまった感が否めない。操作性が今一つスムーズでなかったことも手伝い，ほとんど評価されることなく短い生涯を終えてしまった作品といえるだろう。(1982年最終回終わり・次号から1983年編をお送りします)

参考資料：
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』

ワイルドウエスタン

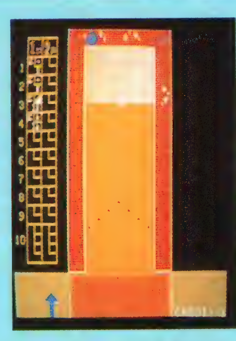
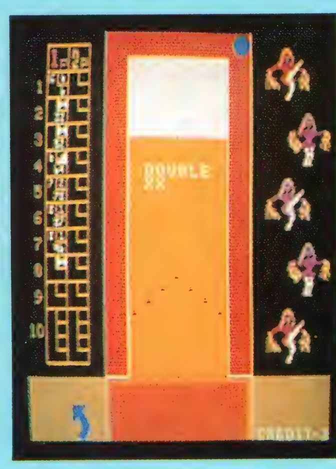
■タイトー
■西部劇シューティング




馬に乗ったシェリフを操作し，列車と併走しながらギャングを倒していく。チャンネル・スイッチで弾の方向を定め，押して撃つ。列車の屋根に乗ったギャングを追って自分も飛び乗ることが可能。

ストライクボウリング

■タイトー
■ボウリング

操作系にトラック・ボールを採用したボーリング・シミュレーション。ストレートとフックはボタンでセレクトが可能。規定以上のスコアをあげると1ゲーム・サービス。ストライクでチアガールが登場。

スペースクルーザー

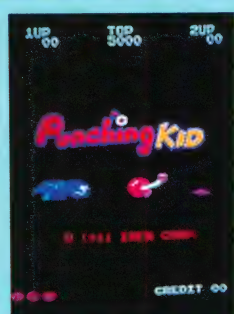
■タイトー
■スペース・シューティング

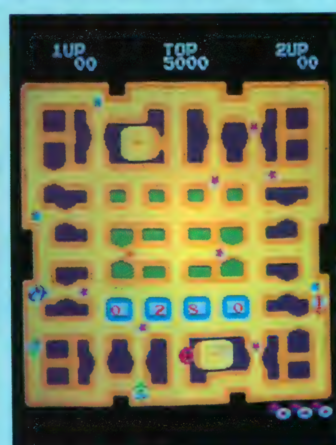



ストーリー性を意識したスペース・シューティング。プロローグ，ワープ，UFO軍団，流星群，ドッキング（によって武装強化），エイリアン，惑星攻撃という流れを経て，エンディングへ。

パンチングキッド(1981年アフターケア)

■アイレム
■ネズミ回収迷路アクション





キッドを操作してチュー（ネズミ）を捕まえていく。フィーバー・ボックスにチューを追い込んで入口をふさぐと中でクルクル回りボーナス加算。モンスターに追われたら細い通路を活用して逃げる。

1982年・全作品リスト(90本)

※原則的に日本国内で流通した製品に限ったリストです。

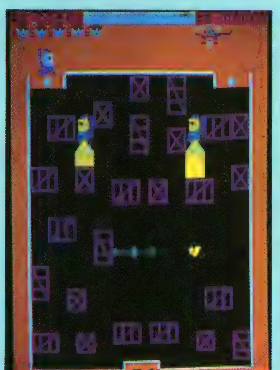
●アストロブラスター（セガ）
●アミダー（コナミ）
●アリババと40人の盗賊（セガ）
●アルペンスキー（タイトー）
●ウォンテッドG7（TEC）
●ウッドペッカー（ローラートロン）
●エクスプローラー（データイースト）
●エリミネーター（セガ）
●王将～芹沢八段詰め将棋（セガ）
●快勝（データイースト）
●ガッタンゴットン（コナミ）
●カンガルー（サン電子）
●グラビター（ATARI）
●ゴンタロードラッシュ（カワクス）
●コンステラ（日本物産）
●ザクソン（セガ）
●ザ・将軍（大森電気）
●ザ・バウンティ（オルカ）
●ザ・ピット（英国ジレック／タイトー）
●サブロック3D（セガ）
●ジグザグ（LAX）
●シニスター（ウイリアムズ）
●ジャックと豆の木（SNK）
●ジャングルキング（タイトー）
●ジョリージョガー（タイトー）
●将棋パートII（アルファ電子）
●シルバーランド（ファルコン）
●スイマー（テーカン）
●スーパーパックマン（ナムコ）
●スーパーロコモーティブ（セガ）
●ズーム909（セガ）
●スカイアーミー（ショーエイ）
●ストライクボウリング（タイトー）
●ストリーキング（ショーエイ）
●スプリンガー（オルカ）
●スペースクルーザー（タイトー）
●スペースレイダー（ユニバーサル）
●ゼビウス（ナムコ）
●005（セガ）
●タイムトンネル（タイトー）
●タイムパイロット（コナミ）
●タックスキャン（セガ）
●タルボット（アルファ電子）
●チェンジレオン（サンリツ）
●ツタンカーム（コナミ）
●ディグダグ（ナムコ）
●ディスコNo.1（データイースト）
●ドラちゃん（アルファ電子）
●ドリームショッパー（サンリツ）
●トリプルパンチ（メーカー不詳。サンリツ説あり）
●トルネード（データイースト）
●ドンキーコングJr.（任天堂）
●なめんなよ（八千代電子／キャッツ？）
●ノーティボーイ（ジャレコ）
●バーディキング（タイトー）
●バーニンラバー（データイースト）
●パイオニアバルーン（SNK）
●バッグマン（STERN／タイトー）
●バトルクロス（大森電気）
●パンチングキッド（アイレム）
●ハンバーガー（データイースト）
●ファニーマウス（中央リース）
●ファンキービー（オルカ）
●フィッシング（データイースト）
●プーヤン（コナミ）
●フライボーイ（カネコ）
●ブループリント（ジャレコ）
●プロテニス（データイースト）
●プロビリヤード（SNK）
●ペンゴ（コアランド／セガ）
●ポートマン（タイトー）
●ポールポジション（ナムコ）
●ポップフレイマー（ジャレコ）
●ポパイ（任天堂）
●ポンポコ（シグマ）
●マグマン（ロジテック）
●マリンボーイ（オルカ）
●Mr. Do!（ユニバーサル）
●Ms.パックマン（ミッドウェイ）
●ミッションX（データイースト）
●ムーンパトロール（アイレム）
●モールアタック（八千代電子）
●モンスターゼロ（日本ゲーム）
●モンスターバッシュ（セガ）
●ヨットマン（サンリツ／エスコ）
●ラジカルラジアル（日本物産）
●ラッシュボクサー（ロジテック）
●ラッソ（SNK）
●ワイピング（日本物産）
●ワイルドウエスタン（タイトー）

005

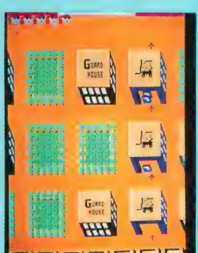
■セガ
■スパイ・アクション

セガから登場！スパイゲーム





スパイを操作して，機密文書の入ったアタッシュケースをヘリまで運ぶ。麻酔ガンでガードマンを眠らせることもできる。街，倉庫，スケートリンク，敵ヘリコプターとの対決の4シーン。BGMに「ピンクパンサー」が流れる。



▲四つのシーンが楽しめる。これは街シーン

▼敵ヘリと一騎打ち。やられたヘリが炎上





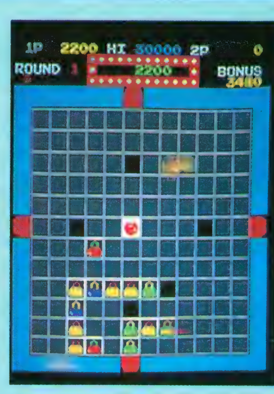
▲面クリアごとに"GREAT"の"R"が増える

ドリームショッパー

■サンリツ
■ドットイート

初期VER.のタイトルは『レッドセレクター』



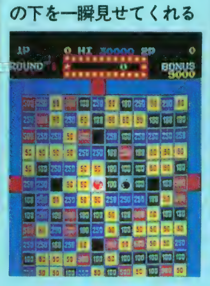


画面上のパネルをつぎつぎとめくり，隠された得点をゲットしていく（面開始時に一瞬すべての得点配置を見せてくれる)。合計が1万点に達すると面クリア。穴から落ちたり，敵に捕まるとミス。カエルに変身するフィーチャーも。



▲床のパネルをめくり1万点分のポイントをかせげ！

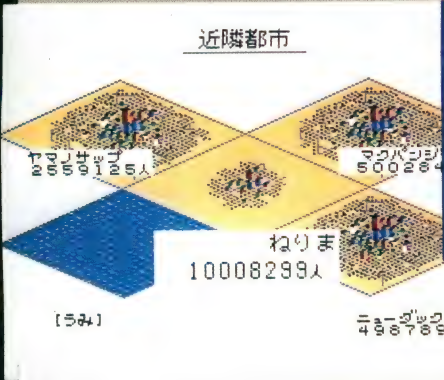
▼スタート時，全パネルの下を一瞬見せてくれる





▲一度死んでもそれまでに取ったスコアは残るぞ

スーパーファミコン版『シムシティ2000』発売決定記念特別企画連載



SIMCITY 2000のすべて

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR

Part5：こんなことができる！ ～SFC版『シムシティ2000』



■SFC版　■発売元：イマジニア　■価格：12,800円　■発売中

数多くのユーザーが夜も眠らず待ちかまえ，多くのショップで予約が殺到したと伝えられているSFC版『シムシティ2000』も，ついに発売。すでに睡眠時間をケズってまでプレイしつづけている人も多いはず。

今月はイマジニアの協力を得て，同ソフトの秘密を一挙に公開してしまうのだ。これでまた一段と睡眠時間がケズられるぞ。

こんなに教えていいのかな？ SFC版『シムシティ2000』のナイスな情報たち

この5月26日に発売されたSFC版『シムシティ2000』の発売を記念しての当連載も今回で5回目。いよいよ読者諸君もプレイできる状況で記事を展開できることになり，話を進めやすい形になった。

さて今月は，無事に発売されたことを祝う意味もあり，さらにイマジニアから大量に提供された情報をもとに，SFC版『シムシティ2000』での秘密や裏技，ナイスな情報，さらには同梱（どうこん）されているシナリオマップの概要までを一挙に公開するぞ。発売日に手に入れた読者はもうかなりの時間遊んでいるハズだけど，それでもまだまだ知らないことは多いはず。つぎつぎに明らかになる真実に，すべての人が目ん玉が1m も飛びでるくらいに驚くこと必至だ。隅々（すみずみ）まで注目すべし！



◀アルコロジーの群れ。こんな都市とて自由自在だぞ

1 どこまで増やせる？ ～SFC版の人口最大値は果たして？

『シムシティ2000』でプレイしている人すべてが頭に思い浮かべるのは，「どこまで人口を増やすことができるのだろうか？」ということだろう。人口を増やすことによるメリットもいくつかあるが，とくにそれが最終目的というわけでもない。だがやはり，気になってしまうのが人間の心情というものだ。

さて肝心の「人口の上限」についてだが，パソコン版では1000万人前後が限界だということが確認されている。またメーカーサイドからの発表では理論値として，アルコロジーを21×23個敷きつめ，さらに道路と発電所を配置することで，3165万3405人もの人々をつめ込むことができるという。だが実際には1000万～1500万人が限度だとのこと。

編集部でも1000万人までは確実に到達できることは確認された。さてキミならどこまで人口を増やすことができるだろうか？



◀人口増加のために必要不可欠なアルコロジー。最大65535人まで収容可能



◀通常の建物だけでは，10万人前後でマップが埋まる

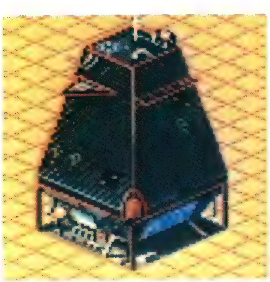


▶人口1000万人までは誰でもできる。問題はそのあとだ！

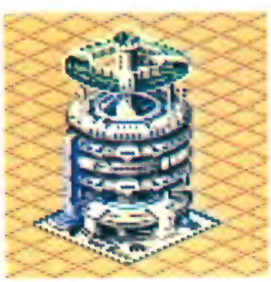
人口増加のために ～アルコロジーたち～

年代が経過し，さらに人口が一定数を越えると，ボーナスとして建設可能になるのがこれらのアルコロジー。超巨大なビルのようなもので，一つで数万人もの住民が収容できるのだ。

[プリモス・アルコ]


◀5万5千人収容可。重工業用のため公害の発生度合いが高い

[森のアルコ]


◀3万人収容可能。環境重視の自然に優しいアルコロジー

[ダルコ]


◀4万5千人収容可能。芸術的なデザインだというが……

[エクソダス・アルコ]


◀6万5千人収容可能。究極型。何らかの秘密があるとの噂だ

2 オリジナル施設も含め，プレゼント建築物に注目せよ！

人口の増加が都市成長の一つの目安となる『シムシティ2000』では，人口が一定度以上達するごとに，ごホウビとして特別な建築物を建てることができるようになる。SFC版ではオリジナルのものも追加されているのだ。ここではそのすべてを，建築できるようになる人口と共に，一挙に公開してしまうぞ。



◀人口の増加につれ、建築できるプレゼントも増えてくる。励みになるね

市長官邸（2,000人）



市長だけが生活できる，公的官邸。市長であることの優越感を味わえる建物だ。都市における市長の人気指数を調べることもできる。どれくらい人気があるのかがわかるのだ。

シティーホール（10,000人）



いわゆる公会堂のこと。パソコン版では各区画の分布比率を知ることができたが，SFC版では単なる記念碑になってしまっている。国会議事堂のような威厳のある建物だね。

銅像（30,000人）



市長自身の銅像。自分の姿の巨大な銅像が建てられることを想像すると恥ずかしい気もするが，名誉なものとして誇りにしよう。止まった鳩の数は乱数なので意味はない。

ラマ・ドーム（90,000人）



金が余った自治体が造りそうな，派手な記念碑。実物を見てみたい気もするが……ラマとは動物のラマのこと。目撃されたラマの数が表示されるが，乱数なので意味はない。

アルコロジー（10万人）



人口10万人を突破すれば，2000年以降に建設できるようになる。建設費は膨大なものになるが，数万人単位で住民を集められるので，建てて損はないはずだ。

SFC版オリジナル・プレゼント建設物

新市庁舎（100万人）



古典的な香りのするシティーホールを近代的に再設計したもの。東京の新都庁にも負けない立派なビルディングだ。これも記念碑的なものでしかないが，都市の中央に配して友達に自慢しよう。

TV局（200万人）



都市に存在する全64局ものTVをネットする，民間の大規模テレビネットワーク。どんな放送をしているのかは不明だそうな。放送塔の高さは東京タワーとどちらが高いのだろうか？　ちょっと気になる。

ロケット基地（400万人）



何と都市の技術者が独自に作り上げた民間のロケットという設定になっているロケット基地。無論ハリボテでなく，カウントダウンのあと，ロケットが飛んでいくのだ。格好いいぞぉ。

3 キミはいくつ見つけられるかな？ ～自動的に建てられる建物の総リスト!!

『シムシティ2000』の住民のほとんどは，市長たるプレイヤーが区画整理を行なった土地に，住民たちが自ら建物を建てることで住み着くことになる。つまりそれらの建物は，プレイヤーが建てることはできないのだ。

ここでは各区画ごとに，建設されうる建物の総リストを特別に掲載することにした。『シムシティ2000』博士を自負したいプレイヤーは，この表を利用して，全建物の姿を目にすることができるように町作りをくりひろげていこう。

[工業地区：全7種]

名　　前	チェック
化学処理場	
工業的な何か	
工場	
大倉庫	
倉庫	
危険物保管倉庫	
工業変電所	

[商業地区：全17種]

名　　前	チェック
ガソリンスタンド	
ペンション	
映画館	
ドライブインシアター	
オフィスビル	
駐車場	
歴史的建築物	
本社ビル	
コンビニエンスストア	
雑居ビル	
倉庫	
玩具店	
ショッピングセンター	
スーパーマーケット	
高級ホテル	
販売店	
熊のゲームセンター	

[住宅地区：全10種]

名　　前	チェック
一般住宅	
中流住宅	
高級住宅	
アパート	
マンション	
高級賃貸マンション	
分譲マンション	
高級分譲マンション	
日本寺	
イスラム寺	



◀ビルや工場やら数多くの建物が存在する。キミはいくつ見つけた？

4 これだけ知っていればもう安心!? ～ちょっとした情報の数々

モンスターの攻撃について

モンスターの攻撃は，レーザーの発射か竜巻をだすか，あるいは公害への警告として風力発電所を生みだしていくのだ。



◀つぎつぎに風力発電所を吐きだすモンスター。公害への警告だ

必要な維持費

警察署などの公共施設や，道路をはじめとする交通機関はそれぞれ一定の維持費を必要とする。100%完全に予算を回すとして，年間いくらくらいの維持費を必要とするかをつぎに書きだしておこう。都市作りの参考にしてほしい。

名　前	維　　持　　費
警察署	100＄
病院	100＄

名　前	維　　持　　費
病院	50＄
学校	25＄
大学	100＄
道路	10タイルあたり1＄
高速道路	5セクション(20タイル)あたり4$
橋	5タイルあたり1＄
鉄道	5タイルあたり2＄
地下鉄	5タイルあたり2＄
トンネル	10タイルあたり1＄

スタジアム名の謎

スタジアム名を入力する際に「たなからぼたもち」と入力してみよう。何と予算が5万$も増えるのだ。ラッキー！



◀スタジアム名をこう入力して建てるだけでボロもうけなのだ

救援派遣の効果について

火災や暴動のようなハプニング時の救援派遣の効果を下に示しておく。臨機応変に派遣部隊を選択して要請しよう。

	火　災	暴　動
警察隊	×	○
消防隊	○	×
軍　隊	△	△

天候の変化を見よう

『シムシティ2000』では雲の流れや雨，そして降り行く雪などを画面上で直に確認できる。情緒があっていいよね。

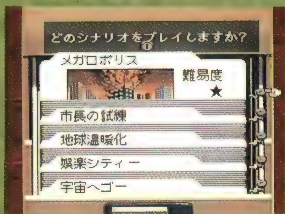


◀流れ行く雲の影が地面に映る。ほのぼのとするひとときだ

5 五つのNEWシナリオに目を凝(こ)らせ！

SFC版『シムシティ2000』では，パソコン版とはまったくちがった内容のシナリオが合わせて五つ用意されている。パソコンで慣れ親しんでいたプレイヤーもきっと手間取っていることだろう。

そこでここでは，各シナリオの概要と一言アドバイスをご披露しよう。キミはすべてのシナリオをクリアできるかな？

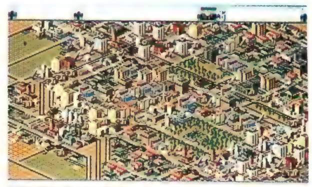


◀用意されているシナリオは全部で五つ。難易度は星の数で表わされている

シナリオ1：メガロポリス

難易度はもっとも簡単な星一つ。ある程度整頓(せいとん)されているものの，消防署が少ない町並みに火災が発生し，大騒ぎという設定のシナリオだ。プレイヤーは一刻も早く消火活動に努め，町を再建していかねばならない。制限時間は8年，目標は人口5万人だ。

「数が少ない」とあるが，実際に都市内に存在する消防署はたったの一つ。消防署に任せていたのでは消火はほとんど不可能である。ここは原始的だが確実な「延焼をくい止める」方法で消火しよう。すなわち火災発生現場周辺の建物をすべて破壊し，火災地点を取り囲むように水域を配置するのだ。これで延焼は防げるぞ。



工場やオフィスビルがつぎつぎと火にのみこまれていきます。

◀これだけごちゃごちゃした町だと，火災現場を見つけるのは困難かも……？



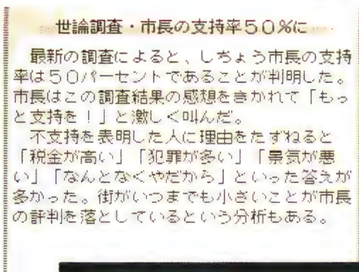
▶消防署はたったの一つ。だけど，増設していたのでは間に合わないぞ

シナリオ2：市長の試練

このシナリオも難易度は星一つ。住民の信頼を得るために，さまざまな都市環境の改善を行なうというのがシナリオそのものの主旨だ。10年以内に支持率を66パーセント以上に上げればOKとなる。支持率は新聞でも確認できるようになっているぞ。

目標を達成するには，住民が喜ぶようなことをしてあげればよい。つまり現状を細かくチェックし，悪いポイントを一つ一つ片付けていけばいいのである。

まずは警察署の配置。影響範囲が都市をカバーするように置くことで，犯罪を抑えることができる。ほかに，税金を下げたり，あるいは工業・商業地区を新設して働き場所を増やして雇用不安を解消したりすれば，容易にマップクリアはできるはずだ。



世論調査・市長の支持率50％に

最新の調査によると，しちょう市長の支持率は50パーセントであることが判明した。市長はこの調査結果の感想をきかれて「もっと支持を！」と激しく叫んだ。

不支持を表明した人に理由をたずねると「税金が高い」「犯罪が多い」「景気が悪い」「なんとなくやだから」といった答えが多かった。街がいつまでも小さいことが市長の評判を落としているという分析もある。

◀新聞の記事からも何をすればいいのかがわかる



▶まずは警察署の配置。犯罪を抑えるためには絶対必要だ

シナリオ3：地球温暖化

難易度は星二つ。ちょっぴりむずかしくなっているぞ。地球温暖化によって水害に襲われた町を救うというもの。10年後に人口が4万人残っていればクリア。

水害は防ぎようがない。まずは収まるまで待つ。あとは停電地区を直しつつ，人口の増加を図るように，以前のシナリオを参考してさまざまな工夫をしよう。



◀つぎつぎに広がっていく水害地域。地面を上げても無意味。傍観するしかない

シナリオ4：娯楽シティー

難易度は星二つ。15年以内に隠居者を1万人以上にすれば勝利。隠居者とは定年退職した人たちのことを指し，新聞をチェックすることで確認できる。

人口を増やすように努力するのはもちろんのこと，娯楽施設の充実も大切だぞ。



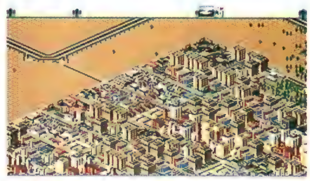
◀リゾートプールはこのシナリオだけの施設。どんどん建てて喜んでもらおう

シナリオ5：宇宙へゴー

難易度はなんと星三つ。宇宙での生活を夢見る住民たちの願いをかなえるのが，マップクリアの条件だ。時間的な制限はない。

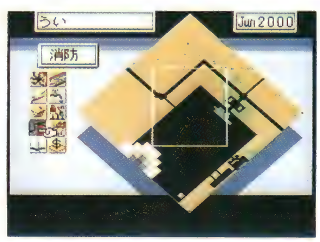
このシナリオだけがクリア条件が曖昧(あいまい)となっているが，じつはこれにはワケがある。『シムシティ2000』の謎の一つが，このシナリオのクリアと共に明らかになるのだ。ただしその謎はここでは明らかにできない。

ヒントとして，宇宙に飛び立つのはロケット基地からのロケットだけではないということと，とにかく人口500万人を目指すこと，という2点をあげておこう。あとはしかるべきものを作っておけば，驚愕(きょうがく)の事実と共にマップクリアできるだろう。



そのためには工業や教育が大事ですし，ぼうだいな資金も必要です。

▶とにかくこの都市を発展させ，人口を500万人以上にすることが必要だ



◀消防署や警察署の再配置をまずはじめにしなければならないだろう

※当記事および写真はSFC版制作途中バージョンにて作成しました。製品は好評発売中です。なお，再販は6月9日の予定です。

サターン最前線



今月もサターンの美麗CGを特集。これらCGが収録されたゴールドディスク・プレゼント・キャンペーンはまだ実施中。このディスクのために書き下ろされた新曲も聴けるのだ。新作のほうは一段とアーケード版に近くなった『バーチャコップ』，『天外』シリーズの外伝など，サターンは移植，オリジナルともに充実してきた。　（中村京子）

超美麗CGで観る『バーチャ』キャラの知られざる私生活

現在，セガサターンの100万台キャンペーンが実施中だが，その賞品であるゴールドディスクがこれまたスゴい。『バーチャファイター』のキャラクターたちの素顔の生活シーンをメインとした，20点以上におよぶCGが収録されているのだ。右に掲載した写真はその中の2点なのだが，あまりの美しさに思わずため息がでてしまうほど。これらのCGは，すべてAM2研の手によるもので，先月の『バーチャ2』のイメージ・ビジュアルと合わせて，サスガとしか言いようがない。

静止画ではあるものの，これだけのグラフィックをサターンで見ることができるなんて，ファンにとってはうれしいかぎり。それに，今日の技術の進歩を考えると，数年後には，このレベルのCGが動いているのを家庭で見られる日がやってくるかもしれない。



パイ　▲ドレッサーの前で，おでかけ前のみだしなみ。とってもかわいらしいパイなのだ



デュラル　▲燃え盛る炎が非常に美しい。それがデュラルの体に反射し，妖しい雰囲気をかもしだす

『バーチャ2』だけじゃない！『バーチャコップ』も制作快調なのだ

先月号で1点だけ写真を掲載した『バーチャコップ』だが，今月は，あれからさらに開発が進んだバージョンをお見せしよう。前回の写真ではまだ画面が粗かったため，いまひとつと思った人もいるかもしれない。が，現在のバージョンでは背景にテクスチャーが貼られたうえにキャラクターの顔も入り，いよいよ『バーチャコップ』らしくなっている。コマ数はアーケード版に忠実とのことなので，動きに関してはまったく問題なさそう。こうなると気になるのは操作形態。専用銃は発売されるのか？





▶同じシーンでも，先月と今月とではこんなにちがう。危険な敵から照準が合わせられる「ロックオンサイト」などもしっかり移植

やられパターン連続写真

敵のいる場所によって，やられパターンがちがうのも本作品の特徴。ここでは高い場所にいた敵が，きりもみ落下していく



新作ソフト最前線

天外魔境外伝～第四の黙示録

■ハドソン　■RPG
■価格未定　■'96年春発売予定

PCエンジンCD-ROMで人気の『天外魔境』シリーズ。その外伝が，サターンのオリジナル作品として登場することになった。『天外魔境』と言えば，「西洋人が見た歪んだ日本」という独特の舞台設定と，CD-ROMの大容量を活かした，アニメーションによる演出。しかしこの『天外魔境外伝～第四の黙示録』は，「日本人が見た歪んだ西洋」を舞台とし，そこに「神すら罪深きもの」とする東洋思想を取り入れるという，今までになく深淵なテーマで展開する。ハードの進歩で，やっと自分がやりたかったことを実現できる，と広井氏。サターン版では3D技術とアニメの融合による演出――たとえばあるシーンをいろいろな人物の目線で見せるなど映画を意識した演出を目指しているらしい。シナリオもゴシック・ホラーをカラーとして構成するというこの作品，RPGの新たな境地を開きそうだ。

映画の予告編のようなオープニング



新・忍伝

■セガ　■アクション
■4,800円　■6月30日発売予定



◀『スーパー忍』でおなじみの2段ジャンプ手裏剣攻撃。でも乱用は禁物



▶ステージ1のボスは，般若の面。角をとばしたり，炎の柱を起こしたりの攻撃をしてくる

実写取り込みのキャラクターがリアルに動き回る『新・忍伝』。あの『忍』シリーズのさまざまなアクションを受け継ぎながらも，さらに20種以上の刀技など，大幅にアクションが追加されている。また，今作では敵の投げる手裏剣を跳ね返すことができるようになった。ただ，難易度は少し高めで，このタイプのゲームが苦手な人にとってはちょっとツラいかも。手ごたえのある，正統派アクション・ゲームと言えよう。

気分は時代劇!! オープニング・デモ

▶さらわれたアヤを追って，ショウが敵の忍者たちと死闘をくりひろげる。しかし，アヤは敵の手中に……







ブルーシード～奇稲田秘録伝

■セガ　■RPG
■5,800円　■6月23日発売予定

コミックにもアニメにもないオリジナル・ストーリーが楽しめる『ブルーシード～奇稲田秘録伝』。現実世界を舞台に「荒神」たちが暴れ回るという独特の高田ワールドが，しっかり味わえるぞ。ゲーム内容も，目的地への瞬間移動，カードバトルなど，変わったシステムが取り入れられている。登呂遺跡に荒神が出現したとの報告を受けた主人公の紅葉たちが，そこで出会ったものは？



▲原作を知らなくても，ゲーム冒頭でおおまかなストーリー&人物紹介をしてくれるので大丈夫

▼戦闘シーンは，だしたカードによっていろいろなグラフィックがアニメーションで展開する



ストリートファイター リアルバトル オン フィルム

■カプコン　■対戦格闘
■5,800円(予)　■今夏発売予定

現在上映中の実写映画「ストリートファイター」の登場人物が闘う『ストリートファイター リアルバトル オン フィルム』が，サターンにも登場する。アーケード版『ストリートファイター ザ・ムービー（仮）』と同じく，キャラクターはすべて実写取り込み。原作でおなじみのキャラもいれば，映画版オリジナル，さらには名前の入れ替わったキャラもいて，見ているだけでも楽しい。システム的には『スーパーストIIX』に近くて，スーパーコンボも使えるのだ。



◀サターン版では春麗の「気功拳」も，このとおり



▶本田のちょっとマヌケな百烈張り手がオカシイ



▲スーパーコンボでK.O.すると，『スパIIX』と同じように画面がフラッシュするぞ

プレイステーションJournal

担当：板場利光

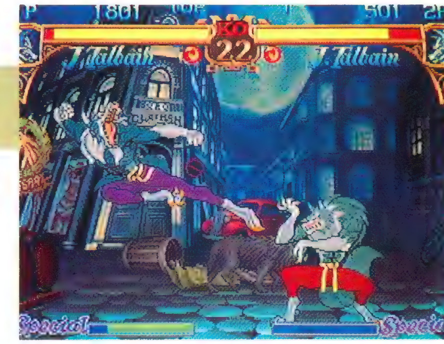
今月の目玉はなんといっても『ヴァンパイア』の画面公開。アーケード版と変わらぬ美しいグラフィックを堪能してほしい。ほかにも，SCEが放つ本格RPG『ビヨンド・ザ・ビヨンド』の速報など，今月もいろいろあるよ。



ついに『ヴァンパイア』画面公開！

『ヴァンパイア』

■カプコン　■対戦格闘
■5,800円　■今夏発売予定



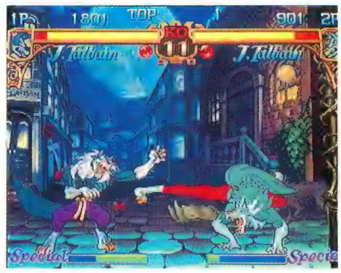
カプコンのPS用ゲーム第1弾が，人気対戦格闘ゲームの『ヴァンパイア』と発表されてから数か月……ついに，ベーマガ誌上で画面写真を公開できることとなった。

アーケード版の最大のウリは，美しいグラフィックと，信じられないほどなめらかに動くアニメーションだったが，前者については掲載されている写真を見てもらえればわかるとおり「完全移植」と言っていいデキ。一目ではオリジナルと見分けがつかないほどだ。問題は後者なのだが，この記事を書いている時点では実際に動いている画面を見ることはできなかった。こちらについてはサンプル版が編集部に届きしだい紹介する予定だ。

そのほか気になるのは「アーケード版とPS版とのちがい」だが，これも現在のところいっさい不明だ。しかし，『ストII』が家庭用ゲーム機に移植されたときと同様に，キー・コンフィグ，ステージ選択，ハンディ設定などの要素は収録されるのではないだろうか。



◀アーケード版で好評だった美麗グラフィックは，見てのとおり忠実に再現されている



◀見た目だけではなく，動き（速度ほか）も忠実なのかが気になる。詳報は次号以降で



『ビヨンド・ザ・ビヨンド』

■SCE　■RPG
■価格未定　■今秋発売予定

かつて『シャイニングフォース』シリーズ（II，外伝，CD）を手がけた高橋秀五氏が制作する本格ファンタジーRPG。それが，今回紹介する『ビヨンド・ザ・ビヨンド』だ。

本作品の特徴は，戦闘システム。リアル・バトルステージ・システム（カコミ参照）やヴァイタリティポイント・システム（HP&MPにかわるパラメータ表示法）の導入により，視覚的に楽しめるのはもちろん，ゲーム序盤から終盤まで「死と隣り合わせの緊張感」が味わえるようにと工夫されているとか。

ほかにも，フィールド・マップ上にパズル的な仕掛けを配するなど，新システムが盛りだくさんだ。発売は秋の予定。期待しよう。

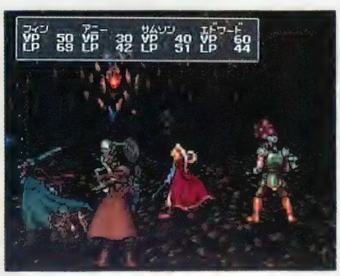


◀マップ上にはパズル的な仕掛けが。戦闘中だけでなく，移動中も気が抜けないのだ

RBS（リアル・バトルステージ・システム）とは？

簡単に言えば「各キャラを将棋やチェスのような舞台（マス目はないが）へ配置する」というもの。モンスターとの縦&横の距離が明確になり，「間合いにおうじて攻撃方法を選択する」といったことも可能にしている。

背景はマップの地形によって変化。カメラワーク（視点）も360度あらゆる方向に動き回り，映像的にも迫力満点なのだ。



◀ダンジョン，森林，砂漠と背景はマップの地形によって変わる。臨場感バツグンだね



◀モンスターが攻撃するときは視点が相手側へ。戦闘中は画面がグリグリと動き回るぞ

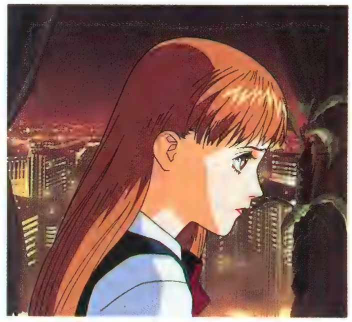
『東京ダンジョン』

■角川書店　■RPG
■価格未定　■12月発売予定



舞台は2020年の東京。プレイヤーは刑事となって，現実世界とサイバースペースを行き来しながら事件を調査していく……これが，このゲームのおもなあらすじだ。

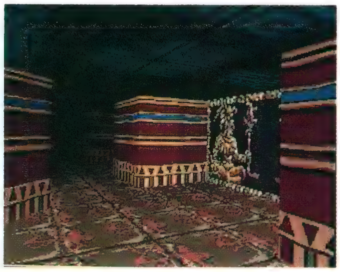
サイバースペースというのは，コンピュータ・ネットの中に作られた架空世界のこと。厳密にはちがうが，『ハビタット』の規模を大きくしたものと考えればいい（くわしくは小説の『ニューロマンサー』などを参照)。世界観も一つではなく，剣と魔法のファンタジー風，西部劇風など種類豊富。一つの作品でさまざまな世界観を味わえるわけだ。



◀プレイ中の3D画面だけでなく，ビジュアル・シーンなどのアニメーションもごらんのとおりの美しさ



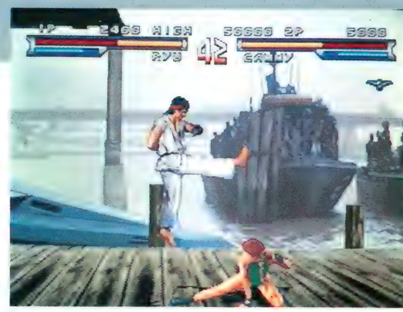
◀東京タワーさえも高層ビルに囲まれてしまった時代……この未来世界が舞台となる



◀こちらはサイバースペース内のワンシーン。ギブスンの小説の世界が体験できるぞ！

『ストリートファイター リアルバトル オン フィルム』

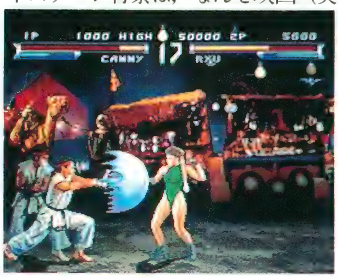
■カプコン　■対戦格闘
■5,800円（予）　■今夏発売予定



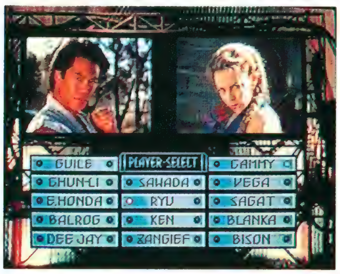
当初は『ストリートファイター ザ・ムービー』として発表されていたが，このたびタイトルが正式に『ストリートファイター リアルバトル オン フィルム』と決定した。

システムは従来の『ストII』と同じだが，グラフィックは大きく変わっている。キャラやステージ背景は，なんと映画（実写版）の映像を取り込んで描かれているのだ。主演のジャン＝クロード・ヴァン・ダムをはじめとする俳優たちが，サマーソルトキックや波動拳といったおなじみの必殺技をくりだすさまは，なかなか見ていて新鮮だぞ。

映画のオリジナル・キャラもちゃんといるので，見た人ならおもしろさ倍増だろう。



◀グラフィックのほとんどは実写映像を取り込んだものを使用。これはリュウの波動拳



◀キャラクター選択画面も，従来の『ストII』シリーズとはかなりちがった雰囲気に



実写版のキャラが総出演！

◀ジャン＝クロード・ヴァン・ダムなど映画の俳優たちが総出演。ファンは要チェックだ

『アクアノートの休日』

■アートディンク　■SLG
■6,800円　■6月30日発売



◀コミュニケーションの例。ハリセンボン（のような魚）に「ある音波」を発すると…



◀このとおり。この海の生物はみな，音波になにかしらの反応をする。それを楽しもう

プレイヤーは潜水艦「ホリディ号」で海中を自由に散策していく。海には，ポリゴンで描かれた生物が百種類以上も生息している。音波を使って彼らとのコミュニケーションを楽しむもよし，沈没船の探検などの隠しイベントを探すもよし。このソフトが作りだした架空の海で，プレイヤーは思うがままに行動できる。なんとも不思議な雰囲気の作品だ。



◀動き回らずに多種類の生物を見たいときは，ブロックを配置して一か所に誘い込め

NEWS 光栄がPSに参入！第1弾は今夏発売予定

パソコン，コンシューマを問わず，数々の名作SLGを制作してきた光栄が，ついにプレイステーションに参入することになった。これまでPSで発売されたSLGは『A.IV.EVOLUTION』1本のみだっただけに，同ジャンルの活性化が期待される。まずは，英語体験CAIソフト『EMIT』が今夏に発売される予定だ。



◀『EMIT』（写真はSFC版)，『三國志IV』『信長の野望・覇王伝』がPSに登場する

7月は七夕で

とことん ぷよぷよ通2



■対応機種
・アーケード
・メガドライブ
・ゲームギア
・セガサターン(9月予定)
・PC-9801(9月予定)



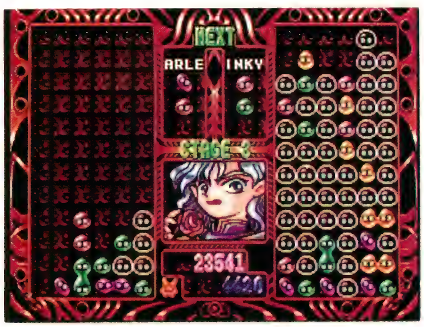
はい，まいどぉ，「とこぷー通」です。ちなみにスローガンは“1日1ぷよ”。さて今月は，サターン版『ぷよ通』画面写真初公開，『ルルーのルー』隠し仕様大(小?)公開，Windows版『ぷよ』壁紙追公開と，後悔……いや，公開だらけでお送りします。　(講師：大出綾太)

いよいよ公開!! サターン版『ぷよぷよ通』だ!

たいへん長らくお待たせしました。ついにサターン版『ぷよぷよ通』の画面写真が入手できたので，さっそく紹介しよう。

移植時の大きな変更点はない，ということなので，一見するとメガドライブ版やアーケード版とあまり見わけがつかないかもしれない。でも新キャラが登場していたり，漫才デモがあるところを見れば，サターン版だということがわかるだろう。

今月はついでに，先月掲載した新キャラ4体のカラー・イラストも掲載しておこう。ちなみに名前は，左上からインキュバス，コカトリス，おおかみおとこ，スキュラだ。



▲新キャラのインキュバスと対戦中。コイツも人気がでてきそうなキャラクターだなあ



◀うろこさかなびともデモに初登場。仕草がカワイイ♥

サターン版のゲーム内容についての新情報は，とくにナシ。それじゃあちょっとさびしいので，先月書ききれなかった情報を一つ。キャラクター同士の漫才デモが，実際に音声で流れるということはすでに書いたけれど，この声を演じるのは，なんとコンパイル社員のかたがたなのだ。事前にキビしいオーディションが開かれて，さらに演技指導なども行なわれたという話だから，ハンパなデキにはならないはずだぞ。

6月1～4日に幕張メッセで開催されたおもちゃショーでは，実際に遊べるバージョンが展示されたのだ。来月は，このバージョンを実際にプレイしてみた感想などを報告できると思うので，お楽しみに。

▼デモシーン自体は，旧『ぷよ』とあまり変わっていない。でもここで音声が流れるのだ





『す～ぱ～なぞぷよルルーのルー』㊙情報を伝授!!

先月末に発売されたスーファミ版『す～ぱ～なぞぷよルルーのルー』はもうクリアしたかな。問題を解くこともさることながら，ストーリー展開やいろんな演出がとっても楽しいから，何度もプレイしている人も多いかもしれない。

さてここでは，先月の予告どおり（予告してたんですよ，これが)，㊙情報をお教えしよう。まずはアルル編，ルルー編で使用可能な「薬草」について。といってもどこかで手に入れるわけじゃなくて，プレイ中にL・Rボタンを同時に押すと，体力が最大まで回復するのだ。ただし，ゲーム・オーバーになるまでに1回しか使えないぞ。

つづいては，クリアした人だけのお楽しみ。アルル編，ルルー編，連鎖への道のそれぞれをクリアすると，EDITモードのLOADコマンドで問題を読みだすことができるようになるのだ。さらに，条件や画面を変更する前に実行してポーズをかけると，ヒントまで読めてしまうという特典つき。どうしても解けなかった問題に，じっくりと取り組めるぞ。

さらにもう一つ。オプションから抜けるときにLボタンを押しておくと，タイトルを飛ばしてすぐにメニュー画面に移れる。1秒を争うようなときにはぜひ活用してほしい（?)。

来月はさらなる情報をお届けするぞ(予告)。



◀ほらこのとおり，自由に読みだせるようになるのだ



▶ヒントだってばっちり。これで苦手問題を克服しよう

公式大会が開催!!
『みんなでぷよぷよ』

95年度の全日本ぷよ協会公認大会スケジュールが決まってきたので，告知しておこう。まずはマスターズ大会。これは96年3月下旬に有明コロシアムで行なわれる予定だ。各社公認大会は，セガ杯が夏ごろ，NECアベニュー杯が8〜9月に行なわれる予定。

バンプレスト杯は7月27日・10時〜17時の予定で，東京・池袋のサンシャインコンベンションTOKYO・Dホール（サンシャイン60・文化会館2F）にて開催されるぞ。参加者は事前に申し込みが必要で，抽選で1,000人が出場できる。エントリー希望者は，往復はがきを用意して，1面（往信表面）に下記住所，2面（往信裏面）に自分の郵便番号，住所，氏名，年齢，電話番号，3面（復信表面）に自分の住所と名前を書いてポストに投函だ。4面（復信裏面）にはなにも書かないこと。7月7日消印有効で，当選者には復信はがきが発送されてくるぞ。これが当日の入場券になるので，大切に保管しておこう。なお会場までの交通費などは各自負担となるのであしからず。

〒160 東京都新宿区西新宿7-19-22-506
'95バンプレスト杯全国ぷよ大会事務局
（問い合わせ電話番号：03-3366-4641）



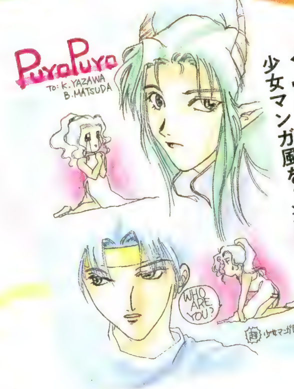
▲【埼玉県川越市・樹海】カーくんが異様にカワイイ



▼【埼玉県和光市・一瀬　優】コンパイル前にあるぞ（ウソ）



▼【東京都青梅市・葉月】この2人は女性ファンが多いなあ



◀【静岡県富士宮市・麻生やよい】少女マンガ風を2連弾してみました

最後に，コンパイル杯は「コンパイルゲームライブばよえ〜んツアー」と題された一大キャラバンを決行。8月3日から25日にかけて全国8か所をまわり，各地で『ぷよ通』大会が開催されるぞ。日程は以下のとおりだ。

●新潟:8月3日　ハイブ長岡
●仙台:8月9日　イベントホール松栄
●札幌:8月11日　テイセンホール
●愛知:8月13日　テレピアホール
●大阪:8月13日　心斎橋プラザホール
●福岡:8月20日　福岡ファッションビル
●広島:8月24日　アステールプラザ大ホール
●東京:8月25日　平和島Rnホール

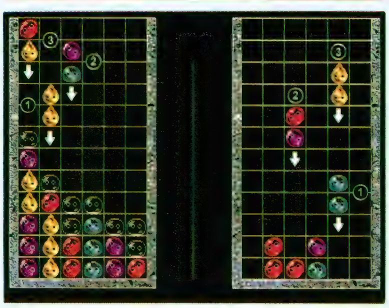
今月の宿題
"す〜ぱ〜つぎの1ぷよ"

毎度おなじみ，今月の宿題"す〜ぱ〜つぎの1ぷよ"のお時間がやって参りました。例によって例のごとく，表示されている初期配置と3手先までの組ぷよ，そして相手側の状況をよく見て，1P側と2P側，それぞれどう置くのが最善なのかを考えてほしい。

今月は，全消しをからめた問題を用意してみました。両者とも全消しストックがある状態として，取り組んでくれたまえ。なお，この問題は通常おじゃまぷよのルールなので，全消しボーナスで発生するおじゃまぷよは30個だ。また，連鎖レートも，0→8→16→32→……（16ずつ増加）というタイプを使用する。これを踏まえて（踏まえなくても解けるけど）考えてみてね。

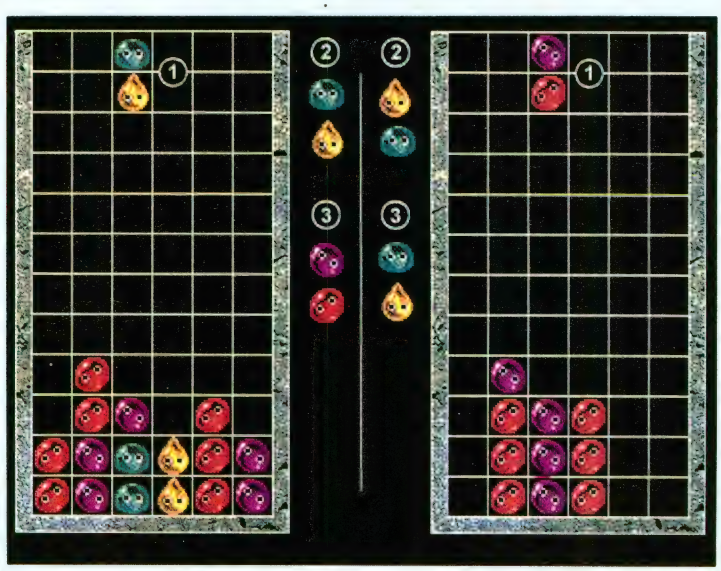
さて，来月のとこぷー通は，おもちゃショーの話でもしましょうか。出版大会はあるし，なによりサターン版が出展されたわけだからね。といったところで，今月はこれにて。

▼ 先月の答え ▼



▲解答46：相手が速攻できた場合，少量のおじゃまぷよでは動じずに，あくまで大連鎖を狙いたい。逆に（不本意でも）速攻でツブすのなら，終始ジャブ連で攻めなければ勝機はない。ということで，1P側は折り返しを，2P側は手の広い小連鎖狙いで組んでみました

問題47　4色・通常ルール



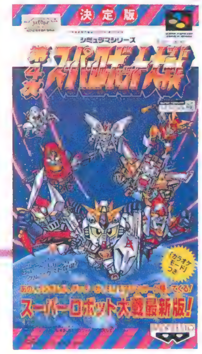
楕円軌道連載!!

俺コレ ザ・ハレー彗星

通算14回

第4次スーパーロボット大戦

■対応機種:スーパーファミコン
■発売元:バンプレスト
■価格:12,800円



文責:ベニー松山

進化は彗星からやってくる こりゃあ幸福連載とでも呼ぶかね

ゾウの祖先がさらわれた。ヒントはドラマ『星の金貨』。と言えばのりピー。

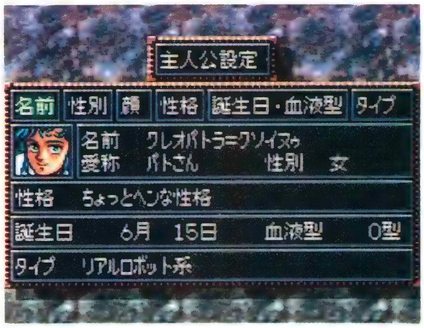
マンモスラッチー(拉致)! なんちってなーっ! わはははは! むずかしかったか?考えてみる気もしなかったですか? はは。

久しぶりだからアガってるなあ。そもそも『俺コレ』って何の略だか忘れちゃってる読者もいるんじゃないかね。『俺サマのコレステロール』じゃないですよー。『俺を信じてコレを買え!』っていう,私ベニ松の独断でソフトをオススメするコーナーだからね。

タイトルもちょっと変わったよ。彗星ってのは昔から生命の起源だとか進化をうながすとかおめでたい意味があるから(編集部注=ウソ。不吉と言われていました)いいよね。楕円軌道連載ってのもうまく肩の力が抜けててグッド! いつ載るかわからないからキミたちも目が離せないって寸法だ。

おお,そうだ,いっそ幸福連載と呼ぶのはどうだろう。読めたら幸せ者ってことだ。いいぞ。いいぞ。

ついでに,いつの間にか載ってる『電脳遊技ストリート』をダークストーカー連載とでも呼ぶことにしよう。“忍び寄る”カンジだ。



▲今回は主人公の名前を入力できるうえ,性別や性格,搭乗ロボットのタイプまで指定できる。

取り上げたかった人気シリーズ 前号を見送り満を持しての紹介だ

さて,今回取り上げる『スーパーロボット大戦』シリーズは,じつはずっと書きたくて書きたくてしょうがなかったソフトだ。ファイナルステージではこのシリーズについて何度か触れているし,『第3次~』はもっと早く紹介しておくべきだったと思う。ただ,プレイし直す余裕がなかったためにこのコーナーのポリシーとして先送りにせざるを得なかった。プレイ時間がヘタなRPGより長いんだよなあ。ターボファイルも使えなかったし。

で,『第4次~』の発売を迎えてしまったワケなのだけれど,まあ,このゲームのおもしろさの本質はシリーズを通して一緒であるから問題はあるまい。今回ははじめから『俺コレ』を念頭に置いてプレイし,先月号の掲載に間に合わないほど徹底的にやりこんだのでバッチリである。写真もリキ入ってるでしょ?

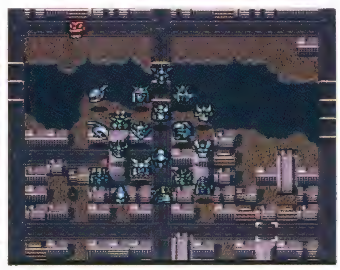
アニメの主役級が一堂に会するおもしろさ TVを見ていた人ほどハマるのだ

結論から入る。

このシリーズの最大の魅力は,かつてのTVアニメのヒーローたちがそれらしく振る舞ってくれることにある。あるいは彼らの出演するアニメ・シリーズ固有の世界が融合し合って,一種のドリーム・ランドを形作っていることに。

そしてそのおもしろさは多分に,プレイヤーがその昔,これらのアニメを見ているかどうかに左右される。

誤解しないでほしい。SLG(シミュラマか)



▶大阪上空に集結するスーパーロボット群。その光景を思い浮かべるだけでドキドキだ

アツ過ぎ必殺技!

このシリーズのお楽しみのひとつが,TVなら毎週1回しか見せてくれないスーパーロボットの必殺技の作り込みだ。とりわけ『第4次』は飛躍的にカッコ良くなっている。このこだわりもまた,作品の重要なスパイスだ。



◀『第3次』で散ったムサシの跡を継ぎ、特訓の末にベンケイも大雪山おろしを会得!



◀必殺・烈風正拳突きはとどめを差す際に装甲を突き破る拳のアニメが表示される!



▶今回からサン・アタックにも,とどめのダイターンクラッシュが追加表示されるのだ



▶コミックから第3のゲッターが登場。ストナーサンシャインを得て戦闘力は急上昇!



▶オリジナル・スーパーロボットの必殺技。リアル系の必殺技もまたハデでカッコイイ

としても良くできているのだ。単純にノスタルジーに頼ったキャラゲーではない。

しかし，だ。私よりも若い世代（今年で28だ！）であのマジンガーZの強さを，兜甲児の無鉄砲かつ魅力あふれるキャラクターを，リアルタイムに毎週目の当たりにしていたプレイヤーがどれだけいるだろうか？　当時はゲームなどTVを使った娯楽は存在しなかったし，子供にとってTVアニメが与える影響は絶大だった。その思い入れがあるとないとでは，『ロボット大戦』中の甲児の言動に対する納得の度合いは天と地ほどにちがう。

また，現在二十歳前後の読者でさえも，コンバトラーVの「身長57メートル，体重550トン」というエンディング・テーマは知らない人が多いだろう。最初のガンダムも，再放送でしか見られなかったのではないか？

逆に言えば我々の年代とて，ある程度の年頃になればそうそうTVアニメを追いかけてもいられなかった。私の場合ダンバインまではある程度誰が誰だか理解できるのだが，エルガイムになるともうわからない。見ていた人はあの台詞回し（せりふ）にグッとくるのかも知れないが，知らない身ではどうも鼻についていけない——と，話が脇道にそれたが，Z以降のガンダムシリーズなどはまさに若い世代のユーザーが感情移入できるメイン・キャラクターとなるワケで，ゲーム世界に内包されるアニメ作品の年代差が20年に及ぶあたり，広範な年代層のプレイヤーにアピールしていると言えなくもない。

ただ，ガンダムは最初のシリーズで終わってしまっている私にとっては，Z以降の物語を散りばめ，アムロやカイが老け込んでしまった『第4次』よりも，システム的に見劣りした『第3次』のほうが燃えたということは否定しがたい事実である。このソフトのためにガンダム・シリーズのビデオを見て“勉強”したのだが，やはり放映時に見て同じ時間を生きたという思い入れがないと，もうひとつのめり込めなかった。

『ロボット大戦』固有のオリジナル・キャラが敵味方を問わず浮いてしまうのも（マサキは直情型で悪くないが），個性をだそうとしても感情移入できる受け皿を持たないのが響いている。意欲的な外伝『EX』の評価が予想外に低かったのも，オリジナルを主体にする限界を端的に示したものと私は捉（とら）えている。

くり返し書くが，ゲームとして第一級の作品であることに疑いはない。そこに並のオリジナル・キャラでは太刀打ちできない，シリーズの主役を張るキャラクターたちがキャストとして集まることにより，より一層優れた作品となったのが『スーパーロボット大戦』シリーズなのである。

誰がやってもおもしろい。でも，マニアであるほど楽しめる。これがキーワードだ。

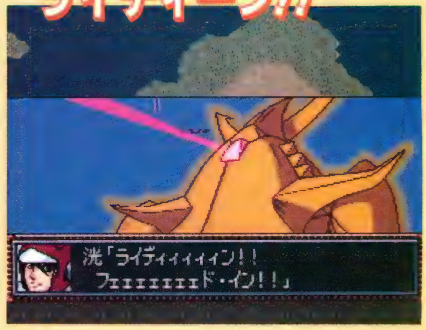
ベーマガゆかりのスーパーロボだ！

ダンクーガ!!



▲P.Sやってやるぜ！　と言えば断空我さんだ。先日久しぶりに私の結婚披露パーティでお会いした

ライディーン!!



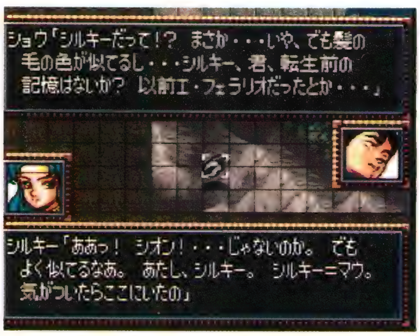
▲響あきらさんはMM何とかで忙しい様子。最近ではパソコンネットからの電磁波攻撃に戦々恐々だ



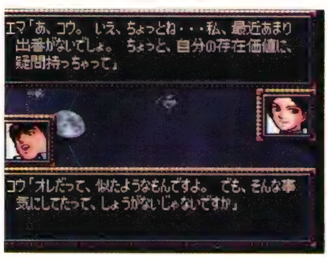
▶とにかく凄惨なザンボットのエピソード。アニメでは神ファミリーも壊滅するが……



◀死ぬはずの恵子もこの世界のエンディングでは生きている。ガンダムも悲惨なキャラが多く、ここで救われる感がある

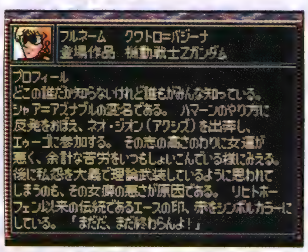


▲OAVから隠れキャラも登場。知人はキャラ名鑑から存在を察知し怪しんでいたというからマニア



◀どちらかというと途中で切り捨てられるエマ。レベルが低いままだとこんな風に愚痴る会話イベントも挿入される

オマケモードも超アツい！



▲オプションのキャラ名鑑。攻略本顔負けの細かい解説に脱帽しました

▼噂のカラオケモード。デモもこだわってて，X2000より楽しめるか？





▲異星人の天才少年ウェンドロ操るディカステス。かなり手強かった

▼あまりにもあっけないゼゼーナン。武器パワーアップのおかげかもね？



ラスボスはこんな人たちだ!!

ALL ABOUT シリーズ 情報局



眠れない夜があるのである。ついに，オール・アバウト（以下，A.A.）シリーズのデラックス版「A.A.ヴァンパイア ハンター」が発売された。そこで，早くも第16回を数えるA.A.情報局が，その全貌を明らかにしていこう。

キミはもう手に入れたか？「A.A.ヴァンパイア ハンター」

今回の別冊は，「オール・アバウト・デラックス」という名と，2,500円という価格に恥じないような新企画が目白押しだ。

まず，本のサイズは，すでに告知したとおり，ベーマガ本誌と同じ変型A4判を採用。計320ページ数のうち，カラーページが192ページと，前例のないボリュームで構成している。今回の別冊は，スタッフの間で「タウンページ」と呼ばれているのだが，実際に手に取ってもらえば，その理由がわかるハズだ。

では，掲載コーナーを紹介する。

●技一覧表……必殺技だけでなく，基本技でも解説＋連続写真を採用。技ごとのアニメーション枚数を記すと同時に，その流れがわかるようなタイムチャートを掲載。技名の英文字スペルと和訳も併記している。

●ポーズ集……点数，サイズともに拡大。技一覧表には，飛び道具の形態やデフォルメ・キャラのポーズ集もある。

●システム解析……本文と注釈の二部構成。さらに細かい内部設定を解説する。

●対2P戦……状況に応じた行動を，使用キャラごとに紹介。

●対CPU戦……攻略パターンだけでなく，EX必殺技でトドメをさす方法も併記。

●超情報局……隠しポーズをはじめ，右上の写真のような「浮いたまま勝利ポーズ」のやりかたも載っている。

●禁断の章……ボツ原画&落書き集。驚異のカラー版もあるぞ。





◀これが「A.A.ハンター」の技一覧表。写真の枚数とサイズ、データの細かさに注目してほしい。この構成が全14キャラで行なわれているのだ

A.A.新刊情報 『餓狼3』と『ぷよ通』の制作状況は？

無事に「A.A.ハンター」も発売されたが，すでに『餓狼伝説3』と『ぷよぷよ通』の制作も着々と進行している。それぞれの制作状況を報告しよう。

まず，「A.A.餓狼3」は，A.A.シリーズの例にもれず，技一覧表やシステム解析といった攻略コーナーだけでなく，『餓狼3』の魅力を幅広くアピールするページをたっぷりと用意している。もちろん，みなさんが期待しているアレも，バッチリ掲載。くわしいことはまだ明かせないが，『餓狼』シリーズのファン，あるいはネオジオCDユーザーならば，まちがいなく満足してもらえる内容になっている，と言っていいだろう。

カンジンの発売日は7月上旬の予定。価格は未定だが，本のサイズは従来と同じA5判の予定だ。

一方，「A.A.ぷよ通」は，他機種版や関連作『ルルーのルー』などの登場により，ジワジワと発売日が後退している。しかし，1年以上に渡って行なわれた，スーファミ版『す～ぱ～ぷよぷよ』によるメチャメチャな企画（発売まで秘密）が完成間近。

というわけで，制作は進んでいるが，発売はまだ先になりそう。今後の続報に期待せよ！

この本でしか知ることのできない情報満載!! A5判の高密度攻略本

オール・アバウト・シリーズ大好評発売中!!

Vol. 9 ALL ABOUT
真サムライスピリッツ 下巻・徹底攻略編



■1,480円/320ページ(カラー96ページ)
対CPU戦＆対2P戦の攻略法がメイン。なかでもCPUミヅキ，黒子と闘うときの完全攻略法は，実用性高し。そのほかにも，全キャラのポーズ＋エンディング集，開発スタッフ・ロングインタビュー，ネオジオCD版のちがい，読者投稿コーナー，千葉麗子インタビュー，全曲楽譜集なども掲載。

Vol. 8 ALL ABOUT
真サムライスピリッツ 上巻・システム解析編



■1,480円/272ページ(カラー128ページ)
対戦格闘ゲーム史上初の上下巻構成を実現。ゲーム・システム究極解析はもちろんのこと，タイム・チャート付き必殺技ガイド，15剣士オフィシャル・ストーリーなどを掲載。開発者の落書きや爆笑イラストを集めた「禁断の章」も大好評。『真サムスピ』フリーク必読の一冊。

Vol. 7 ALL ABOUT
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94



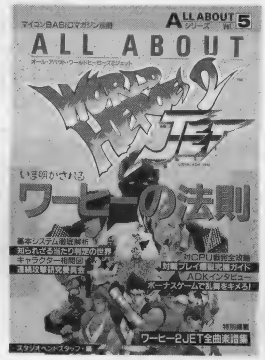
■1,400円/272ページ(カラー96ページ)
システム解析や対CPU＆対2P戦の攻略法にはじまり，連続技研究委員会では，体力が満タンの相手をイッキにKOさせるコンビネーション(通称・冥土行き連続技)を全24キャラぶん紹介している。空中鳳凰脚や空中龍虎乱舞のやりかたもの独占掲載。大人気の主人公・草薙 京の秘蔵イラストも大量に収録。

Vol. 6 ALL ABOUT
ヴァンパイア



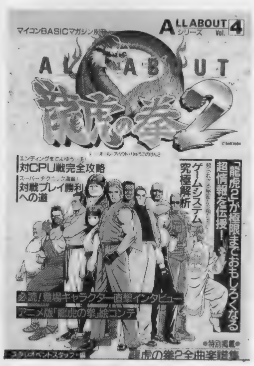
■1,400円/272ページ(カラー96ページ)
「A.A.ヴァンパイア ハンター」を読む前に，基礎知識としておさえておきたい前作「ヴァンパイア」のすべてを網羅した一冊。増ページにより，視覚的要素を強調した内容に。おなじみの攻略法やシステム解析に加え，開発者インタビューや設定資料「ダークストーカーズの秘密」を掲載。

Vol. 5 ALL ABOUT
ワールドヒーローズ2JET



■1,380円/240ページ(カラー96ページ)
システム解析，対CPU戦，対2P戦の攻略法といった基本的な内容に加え，メーカーとA.A.シリーズ編集部共同制作の「人物相関図」など，この本でしか読めないマニアックな情報も載っている。代表的な技の当たり判定を紹介した「知られざる当たり判定の世界」も非常に好評だ。

Vol. 4 ALL ABOUT
龍虎の拳2



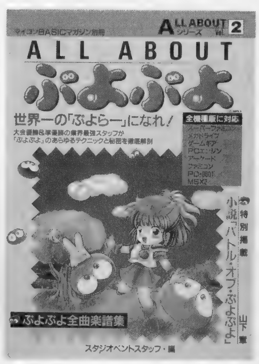
■1,380円/240ページ(カラー96ページ)
内部設定データをもとに，基本システムをくわしく解説。そのほか，攻略法やメッセージ一覧，さらにナゾの心霊写真やニセ龍虎乱舞，伝説の超タクマ人といった爆笑情報も。オリジナルアニメ『龍虎の拳』の絵コンテや，全曲楽譜集といった企画ページも，ファンにはうれしい。

Vol. 3 ALL ABOUT
餓狼伝説スペシャル



■1,380円/240ページ(カラー96ページ)
システム解析，技の性能データ（必殺技コマンドのタメ時間まで書いてある）などの攻略部分だけでなく，開発者インタビュー，隠れキャラの出現条件，エンディングの分岐条件，テレビCMといった関連情報を幅広く紹介する。全曲楽譜集と，テレビアニメ「餓狼伝説2」の絵コンテも掲載。

Vol. 2 ALL ABOUT
ぷよぷよ



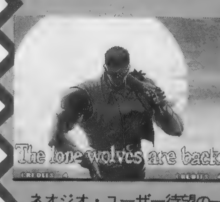
■1,280円/160ページ(カラー112ページ)
「世界一の'ぷよらー'になれ!」を合い言葉に，ゲームのシステムや連鎖に必要なテクニックを紹介。登場キャラ紹介＆性格分析，開発者インタビュー，専門用語辞典，全曲楽譜のほか，ドキュメント小説「バトル・オブ・ぷよぷよ」を特別掲載。なお，「A.A.ぷよぷよ通」も近いうちに発刊される予定。

Vol. 1 ALL ABOUT
対戦格闘ゲーム



■1,480円/208ページ(カラー112ページ)
「ストIIターボ」「餓狼2」「ワーヒー2」「ファイターズヒストリー」「龍虎の拳」「ナックルヘッズ」「マーシャルチャンピオン」など，計9タイトルにおよぶ対戦格闘ゲームのシステムや攻略法にはじまり，エンディングまで徹底的に紹介する。「ワーヒー2」の開発手記を特別掲載。

近日発刊予定
Vol. 10 ALL ABOUT
餓狼伝説3



ネオジオ・ユーザー待望の一冊。チミツなゲーム解析をベースに，「餓狼3」をさまざまな角度から分析する。もちろん，A.A.シリーズでしか読めない情報も満載。いましばらく待てぃ

ALL ABOUTシリーズを確実に入手する方法

①コミックやコンピュータ関連誌を多く扱っている書店に行く。店によっては，ゲーム攻略本のコーナーではなく，コンピュータ雑誌のコーナーに置いてあることも少なくないので注意しよう。
②最寄りの書店で「電波新聞社の『オール・アバウト・×××』を取り寄せてほしい」と頼む。1～2週間かかるが，追加料金なしで入手できるし，それ以降のナンバーが入荷される可能性も高い。
③電波新聞社（大代表：03-3445-6111）に電話し，出版販売部につないでもらう。そして，ほしい本の名前（オール・アバウト・×××）と，自分の住所と電話番号を教えれば，「ブック急便」で2～3日以内にキミの家に届けられるぞ。代金は本の価格＋380円（送料）の着払いだ。

ベーマガ ㊙情報局 SPECIAL

完全中継プロ野球 グレイテストナイン

▶爆笑！「顔モード」

実名登場のリアルな選手やユニークな演出がイカす『グレイテストナイン』だが，このゲームにはスゴい裏技が隠されていた。「OPEN GAME」を選び，試合がはじまるまでのデモ（球場が出現してからバックネット視点になるまで）で，L，R，Yの三つのボタンを押しっぱなしにしておくと，なんとすべての選手に巨大な「顔」がついてしまうのだ。ゲームへの感情移入度が増すことまちがいなしだ。



野球ファン必見！ゲームが数倍楽しくなる!!

パンツァードラグーン

▶エピソード・セレクト

好きなステージを自由に遊べてしまう，ステージ・セレクト技。タイトル画面（ゲームモードと“OPTION”が表示されているとき）で，上，上，下，下，左，右，左，右，X，Y，Zと入力すると“EPISODE SELECT”の文字がでて，どの面からでもはじめられるようになる。ゲームレベルをあらかじめ決めておけば，普段は4面しかないはずのEASY GAMEでも，その先のステージをプレイ可能。エンディングもあるぞ（NOMAL版と同じ）。



◀これで最終面を選べば，スグにエンディングが見れる。苦手なステージの練習にもってこい

▶これは一体!?「エピソード0」

タイトル画面で上，上，上，下，下，下，左，右，左，右，左，右，L，Rと入れると，通常とはまったくシステムのちがう「エピソード0」がプレイできる。時間とともに体力が減っていく（敵を倒すと増える）ので，その間にできるだけ多くの敵を撃つのだ。操作はLRで視点変更，Aボタンで攻撃，Bがスピード・ダウン，Yがスピード・アップ（オプション画面での設定は無効）。また，このゲームは10分ほどで終わり，画面が黒くなるので，そうなったらゆっくりとリセットしよう。



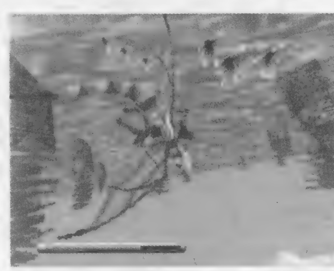
◀いろいろな敵がごちゃまぜになって登場する光景は一種異様

▶セガロゴマンが女の子に？

タイトル画面をそのままにしておいたときなどにでてくるセガロゴマンが，セガロゴガールになる。彼女を見るには，面セレクトを使ってもいいから，“HARD GAME”のラストボスをノーダメージで倒す……と書くのは簡単なのだが……。がんばるしかない！

▶いつでも即GAME OVER

自分のプレイが気に入らない，100%クリアを目指してたのに敵を撃ち逃してしまった。そんなときはゲーム中にA，B，C，L，Rすべてのボタンを同時押しすると，体力が0になる。



◀体力を減らしながら落下していくドラゴン。ちょっとかわいそう

▶やっぱりあるぞ「無敵モード」

ゲームがむずかしくてクリアできないという人へ。タイトル画面でL，L，R，R，上，下，左，右と入力すれば，絶対死なない“INVINCIBLE MODE”になるので，エピソード・セレクトと合わせて攻略に役立てよう。ただしこのモードだとエンディングが見れない。見たい人は自力で最終面をクリアしよう。

『デイトナUSA』タイムアタック途中経過

初級コースで，タイム計測ラインを通過する瞬間に左側の壁をこすると，タイムが0.3〜0.5秒ちぢまるバグが発見された。以後禁じ手とするので注意。

コース	タイム	車種	記録保持者
初　級	0′15″96	オレンジ	松橋祐司（東京都）
中　級	0′42″00	黄色	吉江宗周（大分県）
上　級	1′30″25	オレンジ	天野真一（神奈川県）

山下　章

バンプレストからPSで発売予定の『バトル・オブ……？』というタイトルのゲームにドキドキする毎日を送っているらしい。

自信作ができました

『オール・アバウト・ヴァンパイア ハンター』は，読んでもらえただろうか。2,500円という価格は，ゲーム単体の本としては正直言って高いと思う。ただ，こんなことを説明するのもナンだけど，本というのは判型が大きくなったり，カラーページが増えたり，掲載する写真点数が増えたりすると制作コストが上昇する。ベーマガ本誌と同じサイズ，カラー192ページ+モノクロ128ページ，掲載カラー写真3,300点(これがスゴすぎる)を実現すると，どうしてもこのくらいの価格になってしまうのだ。このシリーズについての読者のみなさんの意見を，ぜひとも聞かせてほしい。

ベニー松山

結婚してからというもの，どうも体重が増加しているように見受けられる。新婚に一句「夕食を食べたと言えずまた食べる」。

あ，J9シリーズなんて結構いいかもよ

結局『第4次』ばっかりやっていた。まじめにプレイすると1マップ1時間以上かかるし，スーパーとリアル両方を見たけりゃ最初からプレイし直すしかないし……。一度クリアしたらレベルはそのまま，とかだといいんですけど。チャムの"奇跡"なんて最終面にならないと覚えてくれないし。

どこかで二番煎じのゲーム作らないかなあ。もっとマイナーなロボットばっかり集めて。グロイザーXとかダイアポロンとか，そういや大空魔竜ガイキングなんてのもあった。お，山さんから鋼鉄ジーグのリクエストも。でもあれはサイボーグの主人公が変形して頭になるからダメなのでは？

猪野清秀

GWは部屋の改装と仕事で終わってしまったとのこと。後に残ったのはゴミの山と未整理の書籍や資料だけだったという。

言葉の壁を乗り越えろ！

前にも一度書いたかもしれないけど，AT機やWindowsの海外ゲームの説明書を日本語に意訳するシステムの構築を検討している。安い翻訳ソフトも出始めているし，そろそろ本格的に導入を考えるべきかな。

ベストなのは英語を完璧に覚えることだが，それができればこんな苦労はしていない。と，なると自分で翻訳するか，あるいはメーカーに日本語化してもらうしかないのだ。そんなことを日頃から思っているせいもあり，伊藤忠からのWindows・J版『コロナイゼーション』やDOS／V版の『トランスポートタイクーン』の発売決定の情報には小躍りして喜んでいる。ばんざぁ～い！

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナル・ステージ

佐久間亮介

ほこりを被っていたゲーム機を久々に掃除してやったとか。行方のわからなかったマシンも発見でき，一石二鳥か？

カラオケとネットワークに感動

ある仕事で『デイトナUSA』のミュージックを担当された光吉氏へのインタビューを行なった。『デイトナ』といえば，やはり「歌うBGM」が印象的。というわけでセガのカラオケ「プロローグ21」とSS版『デイトナ』のカラオケモードを使い，実際に歌ってもらってしまったのだ。光吉さん，どうもありがとうございました。

話は変わるが，『ディセント』の多人数同時プレイには感動した。AT互換機をネットワークで結び，複数マシンを使ってのプレイが可能なのだ。360度すべての方向へ広がる迷宮をリアルタイムに他のプレイヤーと探索する。ゲーム感が変わるよ。

板場利光

『ハンター』『餓狼3』『○○○○(まだ秘密)』と，夏まで「別冊チェーンコンボ」状態。伊豆への寿司旅行は当分延期か？

去年からつづく「復刻ラッシュ」に思う

古くは『ドラクエⅠ&Ⅱ』にはじまり，最近では『ギャラガ&ギャラクシアン』や『ニチブツアーケードクラシックス』など，オールド・ゲームを忠実に再現する「復刻版」が，去年のはじめぐらいからちょっとしたブームになっている。しかし，かつてオリジナルをプレイしていた人たちを満足させるデキかというと，「？」がつく作品もいくつか存在するようだ。

こういったソフトを購入するのは，ほとんどが「かつてハマった熱心なファン」のはず。彼らを裏切らないためにも，そして その作品を汚さないためにも，移植の際には細心の注意をはらってほしい。

ライター&編集者大募集!!

マイコンBASICマガジン編集部では，ヤル気のあるライター，編集者を募集しています。東京・五反田にかよえる範囲に住んでいて，①コンピュータ・ゲーム関連の原稿を書いてみたい人，②パソコンや家庭用ゲーム機のソフトに精通している人，③格闘ゲームをはじめとするアーケード・ゲームが得意な人，④ベーマガの編集に携わってみたい人，などなど，とにかく雑誌メディアの仕事にチャレンジしたいという人は，履歴書に1,000字以内の自己PR文をそえて，
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社「ベーマガ・ライター（または編集者）募集係」
まで応募してください。

ゲーム・デザイナーより特別寄稿

メイキング・オブ・ステラアサルト

(156ページからのつづき)

そこで各パーツの爆発のタイミングを乱数を使ってずらしてみました。この結果，見事に「砕け散る」という形容がピッタリのイメージどおりのシーケンスになったのです。破片の出現も時間差のおかげで処理落ちがなくなり一石二鳥です。しかし，できあがったこの爆発処理を他の人に見てもらったところ，あまり評判がよろしくありませんでした。理由を聞いたところ……

「紙が飛び散ってるみたいでなんか軽い」

と，いうことだそうです。この時点では三角形のポリゴンが一つのパーツにつき10枚程度飛び散るというものでした。なるほど，言われてみればたしかに「軽い」。そこで爆発の中心にビットマップ（ドット絵）による爆発のアニメ・パターンを配してみることにしました。

がしかし，『ステラ』は3Dゲームです。爆発の大きさは視点からの距離によって随時変化します。つまりリアルタイムに拡大縮小を行なうか，それだけのパターンを用意してやらないとマズイわけです。

さすがにビットマップの拡大縮小は処理が重いだろうということで，パターンを全部用意しようとしました。ところがスムーズに拡縮させるためにはとんでもなく膨大なパターン数が必要になり，メモリを大量に消費することが判明，処理速度が心配ですが，必然的にリアルタイムに拡縮を行なうことになりました。ついでに破片も白一色だったのを各パーツの構成色に合わせ，大きさも不自然にならないように3段階用意しました(う～大変)。

で，実際に組み込んでみると，いやぁ～見事な爆発になりました。ハッキリ言ってイメージ以上！　デザイナーとしてはこんなときに至福を感じます。処理落ちも爆発が画面を覆わない限りほとんど気になりません。スーパー32Xって速いんですねぇ。あっ，桑原クンの技術もオ・ミ・ゴ・ト（ナイスフォロー）。

フェザー(自機)の特徴

さて，開発の打ち明け話ばかりなのも何ですから最後は自機についてちょっと説明しましょう。攻略の役に立ててください。

●フェザーI

フェザーIは近距離戦を目的とした小型単座戦闘機です。エネルギータンクの容量が小さいのでミッションを終えるごとに支援機と合体して補給を受けなければなりません。武器は3種類あり，それぞれノーマル・ショット，ホーミング・ショット，スーパー・シールドとなっています。

ノーマル・ショットは打ちだした瞬間が一番強く，消える寸前ではほとんど攻撃力がありません。また，発射時の自機のスピードにより攻撃力が変化し，最高速状態では通常時の約2倍の攻撃力となります。さらに，ガンサイト内の敵戦闘機に対してはある程度追尾しますし，ボタン押しっぱなしで連射も可能です。ちなみに敵戦艦の弾を打ち消すことはできません。

ホーミング・ショットは同時に4発までロックでき，常時一定の攻撃力があります。追尾能力も強力ですが，エネルギーを結構消費します。

スーパー・シールドは発生中ダメージが約半分になります。攻撃力は激突時の自機のスピードおよび入射角度の影響を受けます。つまり，最高速で面に対して垂直に激突したときにもっとも威力を発揮します。

●フェザーII

フェザーIIは中距離戦を得意とする中型副座戦闘機です。フェザーIよりエネルギータンクがはるかに大きいので(約3倍)，支援機などによる補給がなくてもミッションを遂行していけます。また，搭乗者が1人の場合は操縦席側にタクティカル・サポート・ユニットが搭載され，自動操縦を行なわせることができます。武器は2種類あり，レーザー・ショットとナパーム・ボムです。ちなみにわずかながらフェザーIより加速力が劣ります。

レーザー・ショットはフェザーIのノーマル・ショットとはちがい，距離による攻撃力の変化がなく，とても強力かつ高速です。しかも敵戦艦の弾を打ち消せます。しかし連射機能がなく，ガンサイトも小さ目なのがタマにキズといったところでしょうか。

ナパーム・ボムは広範囲にわたって大ダメージを与えられる大変強力な武器ですが，使用するには大量のシールド・エネルギーが必要です。

最後に……

『ステラ』は僕にとって本当の意味での完全オリジナル第1作目ということになります。実質の制作期間は昨年の6月頃からの約9か月でした。この間にゲーム内容やストーリーのコンセプト，ステージ構成などを考え，メカニカル・デザイナー，BGMコンポーザーと打ち合わせをして，プログラマーに自分の考えを説明し，パッケージ，説明書などに校正を入れて，ポリゴンの打ち込みをこなしました。開発を終えた今，客観的に考えると，よくもまぁこれだけのことができたものだと思います。

当初立てた企画の中には時間的，(ROMの)容量的にオミット（省略）せざるをえなかったところもありますが，まぁそれはそれ。限られたスパン（期間）の中でできるだけのことはやったつもりです。胸を張ってリリースできる作品であると言い切れます。

では最後に，プログラマの桑原クン，ワガママばっかり言ってゴメンね。メカ・デザインの山根さん，ワガママばっかり言ってゴメンね。グラフィックの巻クン，ワガママばっかり言ってゴメンね（そんなんばっかりやないか！）。そして『ステラ』に携わってくれたすべてのスタッフに感謝の気持ちを込めて，ペンを置かせていただきます。感想のお手紙くださいね。それでは。



AM2研公式タイムアタック大会開催記念!

『デイトナUSA』タイムアタック

現在,AM2研主催によってサターン版『デイトナUSA』のタイムアタック大会が開催されているのはご存知のとおり。この大会はわがベーマガだけではなく,関係各誌が一同に参加する大々的なもの。そこでSS版の裏技とともに,今月号の付録CD-ROMにも収録されている最速ラップを解説しよう。(佐久間亮介)

先月号に引きつづき『デイトナ』の裏技を一挙公開!

◇使用できる車が増える

難易度がノーマル以上のサターンモードで3位以内に入賞すると,選択できる自車の種類が増える。各コースで入賞するごとに2台ずつ増えていき,最終的には全10台となるのだ。また難易度がノーマル以上のサターンモードで,すべてのコースで1位となると馬(UMA)が使えるようになる。



▲レースで3位以内に入賞しなくても隠しコマンドで使用可能に



◀馬でエンデュランスモードを1位になるとUMA2が使える!

コマンドを入力してもOK

全10台の自車は隠しコマンドを入力することでも使えるようになる。タイトル画面で↘+L+R+C+Yと同時にスタート・ボタンを押してみよう。

ネーム・エントリーで往年のゲーム・ミュージックを聴く

ネーム・エントリーで特定の3文字を入力することで,かずかずのセガ作品のゲーム・ミュージックが聴ける。その完全対応表をお見せしよう。

●新たに追加された曲

ネーム	ゲーム名	曲 名
BNB	ボナンザブラザーズ	摩天楼のテーマ
DST	ダンクショット	Beat Away
GDA	ゴールデンアックス	Wilderness
TET	テトリス	Tetrimix
VFT	バーチャファイター2	Lion Stage
KOS	デイトナUSA	King Of Speed
LGA	デイトナUSA	Let's Go Away
SKH	デイトナUSA	Sky High
P.P	デイトナUSA	Pounding Pavement
A.Y	バーチャファイター	Akira Stage
J.B	バーチャファイター	Jacky Stage
S.B	バーチャファイター	Sarah Stage
PAI	バーチャファイター	Pai Stage
K.M	バーチャファイター	Kage Stage
W.H	バーチャファイター	Wolf Stage
J.M	バーチャファイター	Jeffry Stage
LAU	バーチャファイター	Lau Stage
.KK	オリジナルソング	Theme of Kouchi
AKI	バーチャコップ	Advertise
ANI	獣王記	Rise From Your Grave
AO.	スーパーモナコG.P.	Name Entry
ASA	ストライクファイター	Funky Bomb
DEK	バーチャコップ	Advertise
H.S	ダイナマイトダックス	A.HI.RU.
HSB	ギャラクシーフォース	Defeat
IGA	コラムス2	Select
ISO	パワードリフト	Poker Face
JIM	エイリアンシンドローム	Title
K.T	ハングオン	Adv
KAG	アフターバーナー	Maximum Power
KAO	ダンクショット	Toast!
KAZ	スクランブルスピリッツ	BGM 1
KEN	ラインオブファイア	Title Demo
KOU	アレックスキッド	Title
M.M	スーパーハングオン	Outride A Crisis
MAS	エンデューロレーサー	BGM2
MIT	R360	Earth Frame G
MMM	SDI	Blue Moon
NAG	G-LOC	Openning
NAK	サンダーブレード	Type 2
OKA	レンタヒーロー	戦え!レンタヒーロー
OSI	ターボアウトラン	Vivacious
SAO	エイリアンストーム	Break Out
TAK	スーパーサンダーブレード	Type 3
TRS	R360	Earth Frame G
UME	マイケルジャクソンズ ムーンウォーカー	MJ-Dance
YAM	ブロクシード	Choice
YAN	コラムス	Filthy
YOJ	ボナンザブラザース	BGM A
YUI	フラッシュポイント	Good! Let's Go!

●アーケード版にもあった曲

ネーム	ゲーム名	曲 名
A.B	アフターバーナー	After Burner
E.R	エンデューロレーサー	Main Theme
EXN	エキゾーストノート	BGM A
G.F	ギャラクシーフォース	Beyond The Galaxy
GLC	G-LOC	Air Battle
GPR	G.P.ライダー	Time Attack
H.O	ハングオン	Main Theme
O.R	アウトラン	Magical Sound Shower
ORS	アウトランナーズ	Adventure
P.D	パワードリフト	Like The Wind
QTT	カルテット	BGM 1
R.M	ラッドモビール	Soup Up
S.C	スタジアムクロス	Game Start
S.F	ストライクファイター	Opening
S.H	スペースハリアー	Main Theme
SDI	SDI	System Down
SHO	スーパーハングオン	Sprinter
SMG	スーパーモナコG.P.	Advertise BGM
T.B	サンダーブレード	Burning Point
TOR	ターボアウトラン	Rush A Difficulty
V.F	バーチャファイター	Akira Stage
V.R	バーチャレーシング	Polygonic Continent
VMO	ヴァーミリオン	Swords Of Vermillion

めざせ!AM2研公式タイムアタック日本一!

今月までにベーマガに応募された記録から，中級のベストラップ保持者である大分県の吉江崇周クンの走りを解説していこう。

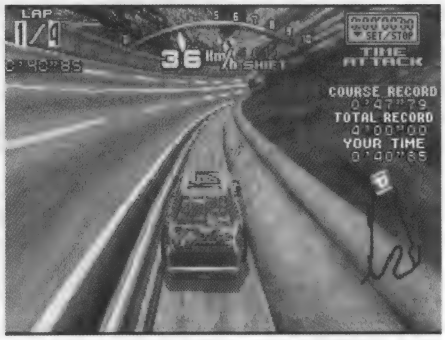
中級・ダイナソアキャニオン

黄色の車を使ってタイムアタックに挑め!

タイムアタックは自車として扱う車選びからはじまる。とくに『デイトナUSA』では，10種類(UMAおよびUMA2を入れれば14種類)もの中から自車が選択できる。この中級では黄色の車を選択するのがベスト。最高速度という点ではピンク色の車と同じなのだが，ピンク色はグリップが弱いため走りづらい。ここは迷わず黄色を選んでおくべきだろう。また同じタイプの車なら，マニュアル・シフトのものを使うべき。オートマ車とマニュアル車では，後者のほうが，かならず最高速度が高く設定されているからだ。



▲ベストチョイスは黄色。隠しコマンドなどを使って選択できる車を増やしておくのが最低条件だ



▲最高速度が同じでもピンクの車は操作がむずかしい。コーナーをまともに曲がることすら……

右コーナーに備えておこう

トンネル内では直線がつづくが，だからといって気をゆるめてはダメ。トンネルの出口にある右コーナーのことを考えて，直線ではコース中央よりやや左側を走るようにしよう。右側によっているとアウト・イン・アウトが実践できなくなってしまう。



▶このへんに自車をおいておくのが一番いいだろう



徹底したインベタで走れ!

最初の右コーナーは徹底したインベタで走る。アウト・イン・アウトを実践するよりも，こちらのほうが確実に速い。このコーナーはイン側のグリーンに乗りあげても，自車の速度が落ちることはない。ぎりぎりまでイン側の壁に近づいてしまおう。トンネル前の左コーナーは，アウト・イン・アウトでクリアすること。



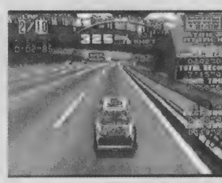
◀ここまで自車を乗りあげてしまってかまわない



▶左コーナーにそなえてこのへんでラインを変更

最終コーナーの結果が反映される

最終コーナーを失敗してしまうと，このメイン・ストレートで最高速度に達するまでに時間がかかり，タイムをロスしてしまうことになる。ピットの出口付近の右カーブに惑わされず，一直線に走り抜けよう。



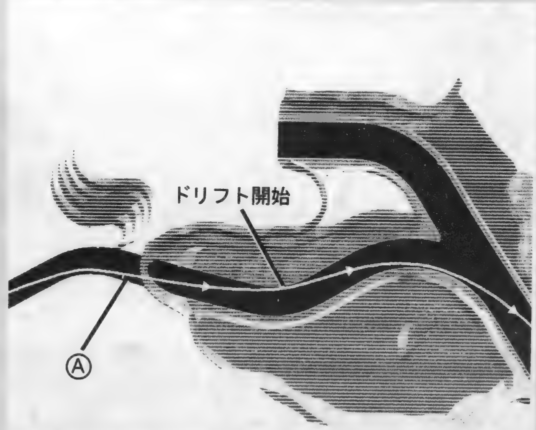
▲コース右側に自車をよせておくべきだろう

プレイヤーのコントロール能力が試される

トンネル出口の右コーナーを抜けると，すぐに左→右と連続してカーブが現れる。最初の左カーブはドリフトせずにアクセル・オフで飛び込み，クリア直後に軽くドリフトをかけて右コーナーへ進入しよう。車体を大きく右に向けてしまうと，コーナークリア後の立ち上がりがキビしくなってしまう。心持ちやや浅い角度に車体をたもっておくと，いい結果が得られやすい。



▲最初の左カーブはアクセル・オフで曲がる。330km/hぐらいの速度で脱出しよう

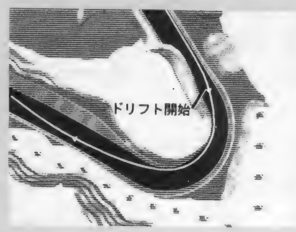


▲Aの地点でアクセルをはなす。最初の左コーナーは直線的に抜けよう。左にハンドルを切りすぎるとコースアウトするぞ



しっかりとしたドリフトを

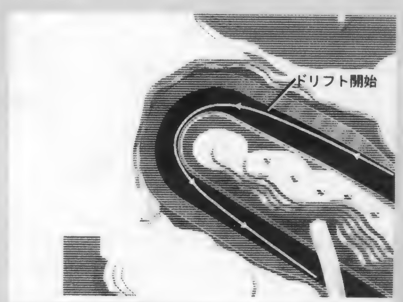
この右コーナーではドリフトが命となる。コーナー手前のコース右脇にある黄色い看板を目印にしよう。二つめの看板の地点でドリフトを開始するのがベスト。コーナー自体がキツイので，車体を大きく右に向けておかないときれいにクリアできないぞ。



◀305km/h程度まで減速しドリフトをかける。クリア後はすぐコース右端へ

自車をすばやく右によせろ

下り坂からの左コーナーも，ドリフトを使ってクリアしていく。直前の右コーナー終了後はすぐに自車をコース右によせておかないと理想的なライン取りとはならない。坂を下り終わる直前に，ドリフトを開始するようにしよう。



▲コーナー中盤は275km/h，コーナー出口付近で280km/h強の速度はたもっておきたい

コース左脇からコーナーへ

コースの左端いっぱいまで自車をよせておき，コース左脇にある壁の上の緑がとぎれている地点でドリフトを開始する。コーナーへは310km/h弱の速度で飛び込もう。コーナー序盤から中盤ではアクセルはオフ。

◀コーナー出口直前でアクセルをオンに



ゲーム考現学

《第12回》“魔法(後編)〜黒き魔法〜”

Written by 山田　整＆“永久機関”

今回で１年分という節目を迎えました「ゲーム考現学」，今後ともよろしくお願いします。

さて今回は前回に引きつづいて魔法のお話。次回は“1939”，第二次世界大戦ネタ。次々回は推理モノの予定。

ゲームの周辺から

黒い水車小屋 〜クラバート

（プロイスラー／偕成社）

かつて魔法には白も黒もなかった。「古代」と呼ばれる昔の英雄譚では，剣に加えて魔法の力を操る主人公もまれではなかった。だが「中世」に至って魔法は白と黒にわけられる。最近評判の悪いキリスト教というものが，「唯一の神以外の神は悪魔だ。唯一の神によらない魔法は黒い魔法だ」と宣言したのである。こうして魔法使いや古い神々はひどい目にあい，姿を変えてあちこちに潜伏せざるを得なくなった。だから中世以後の魔法使いは，その本性の善悪にかかわりなく，多少なりとも黒色の影を帯びている。

『クラバート』も，そういった魔法使いの姿を描いた傑作のひとつだ。

不思議な夢に導かれるままに，水車小屋の「親方」のもとで働くことになった孤児クラバート。だが，そこで教えられるものは粉ひきの技術だけではなかった。小屋にすむ12人の少年は，みな黒き魔法を学ぶことになる。

魔法というのはすばらしいものだ。馬車でカーメンツの教会の塔より高く飛ぶことも，井戸をからして水がでないようにすることも自由自在だ。だが，それには見返りがある。屈従(くつじゅう)である。水車小屋の挽(ひ)き臼(うす)は小止(こや)みなく動きつづけ，冬ごとに一度だけ止まる。臼の止まるときには，12人の少年のうち，「親方」の選んだひとりが命を失うことになっている。なぜ？　どうやって？　何のために？　もちろん疑うことは禁じられている。

ここには濃い闇が……民話の闇，土俗の闇があり，闇を打ち破る少年があり，一癖ありげな道化がおり，美しい少女がいる。

物語は３年にわたってつづき，年ごとに同じ儀式がくりかえされ，同じように仲間が消えてゆき…そのなかで，主人公クラバートは，３年で９年ぶんほどの「成長」をとげることになる（これは比喩(ひゆ)ではない）。

児童書の棚に並んでいるので子供だけのものとみられがちだが，そのワクにおさまらないすばらしい本だ。（桂 令夫）



◀中欧を舞台としたこの物語は上・下巻の2冊。ソフトカバーの表紙が目印だ

コンシューマ機から

大地を征く死者の群れ 〜バハムート戦記

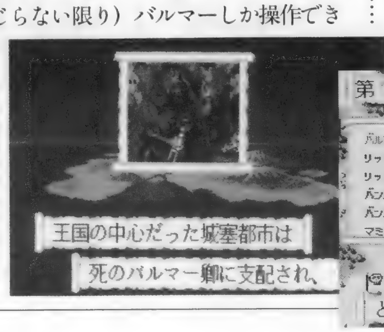
（セガ／メガドライブ用）

価格：6,800円

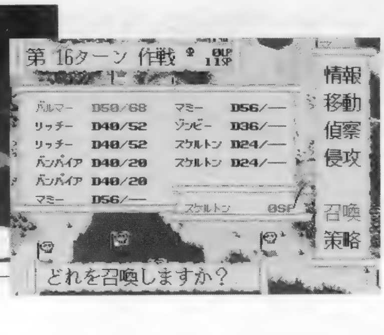
幻想の大陸バハムート。その歴史の影には，多くの忌まわしき者たちがいた。「闇の時代」の到来とともに彼らは甦(よみがえ)り，戦乱がこの地を包んだ……これが『バハムート戦記』のオープニングだ。

このゲームでプレイヤーは，30数か国の地域に分かれた大陸を征服していく。多種類の兵士やモンスター，そして呪文を駆使できる戦争画面や，イベントや計略をカードとして引くシステムは，ボードゲームに近い感触と不思議な魅力を持っている。

プレイヤーは８人のマスターから自分の勢力を選べるが，その中には多くの“闇の”マスターがいる。悪魔王クリムト，巨龍ベルフレイム，あらゆる呪文を駆使する女魔術師シェルファ。そのどれもが個性的な軍団ではあるが，“闇”という点では，バルマー卿に勝る者はない。彼は魔剣の力で死から甦り，王城をアンデッドで埋め尽くして登場する。彼はお世辞にも使いやすいとは言えない。彼の軍勢はレベルアップとは縁がなく，他者との同盟や指揮官雇用もできず，戦争画面では（設定をいじらない限り）バルマーしか操作できないので戦術はなきに等しい……死人だから当たり前であるが。だがそれらの欠点は，暗黒魔法を駆使するリッチや，相手の体力を吸収するバンパイア，そして「ただでいくらでも湧きでる」スケルトンの頼もしさが忘れさせてくれる。そう，倒されても倒されても無限に出現し，相手に喰らいついては魂をすすり，地獄の魔法であらゆる敵を薙ぎ倒す。この無制限な黒き力の解放こそ，“闇”にのみ許された特権ではないだろうか。（斎藤　通彦）



▶これが魔剣ベサルスネーガ様と，死の支配者バルマー卿の御姿



◀大地を埋め尽くす死者の軍団。おぞましき生者どもを放逐するのだ

パソコンから

我は支配者なり，我を敬え ～ゲージ

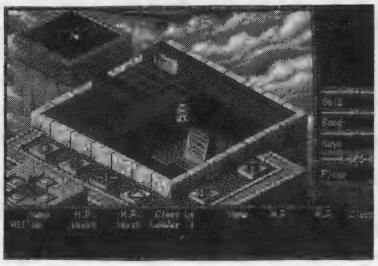
(M.N.M.Software/PC-9801用)
価格：9,800円

黒き魔法が真に邪悪である由縁は，何もそれが単に人を殺すからではない。それは，まず第一にその使い手自身の魂を腐り果てさせるがゆえに邪悪なのである。

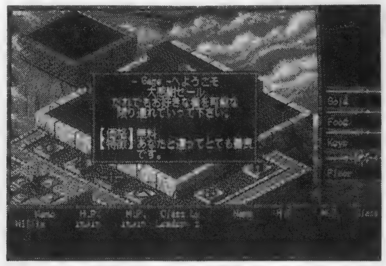
ここにただのゲームでありながら，黒き魔法そのものであるゲームが存在する。その名を『GAGE（ゲージ）』と言う。ストーリーは単純である。音もなく人を消滅させる魔法と，瞬時に物体を移動させる魔法を開発した若き天才魔道士は，その危険な思想ゆえに破門される。それを恨んだ彼は，己の実力を天下に見せつけるため，魔王の塔にただ1人挑む。これ以上でもこれ以下でもない。問題はここからである。ゲームをはじめた瞬間から，プレイヤーの魂は黒き魔法の手に落ちる。彼の魂は腐りはじめる。

ゲームはシビアである。セーブは効かず，仲間は1人1人に指示してやらないかぎり全員がまとめて動くほどに愚直であり，食糧は減りつづけ，祭壇を主人公が壊さぬかぎり敵は無限に増殖しつづける。そして主人公は圧倒的に弱い。主人公が主人公でいられるのは，彼が望むときに一瞬にして仲間を消滅させることができるという絶対的支配力を持っているためである。彼はつねにパーティの仲間を脅迫しつつ迷宮を進む。

こうして魂は腐る。兆候はすぐに現れる。彼は，いつの間にか仲間のことを「愚民」と呼ぶ自分に気づく。つぎに戦士のことを盾，僧侶のことを薬瓶，魔法使いのことをムダ飯喰らい，盗賊のことを能なしと呼ぶようになる（個人差はあるが，概してこうなる）。強い仲間，いや奴隷が見つかれば，眉一つ動かさずこれまでの奴隷の装備を剥ぎ取り，彼を扉にはさんで殺すようになる。考えることはつねに自分の保身と残りの食糧のことだけ。そして黒き魔法のつねとして，これらのことを行なう本人は楽しくて仕方がない。ここに堕落は完了する。人の心の暗闇をのぞかせる恐るべき黒き魔法，それがこのゲーム『GAGE』である。（松山　聡）



▶迷宮に挑んだ冒険者たちの末路。もうすぐ，ここは大量の墓で埋めつくされる



▲偉大なる術者にとっては，仲間もただの駒にすぎない

今月のイラスト

▶なんでも『エメラルド・ドラゴン』の魔道士バギンだそうで。いや，そりゃテーマに合っているし，魔法使いといえばギャルよりもじーさんのほうが雰囲気的には好きですけどね。……このイラストだと黒魔道士以外の何者でもないような気がする。なお，ほかのイラストは次回以降ということでご了承下さい（ボツじゃないよ）。

そうそう，それといつぞやの『サバッシュ』のハガキを見て“永久機関”の松山が感動しておりました。『こいつになにか送ってやれ』と言ってましたけど……希望，あります？



by Duo-R ばついち

▶はい，“場ちがいなイラスト”の第2弾です。とはいえこの『ディーアーク』の魔法といえば，一瞬で安全地帯に逃げ帰る魔法（ビジュアル・シーンでも使いやがるのだ，この主人公は）。そして戦闘中に体力を全快する魔法……十分に“黒き魔法”かもしれない。相手をするほうにしてみたら，たまらん話だろうし。

なお，イラスト・お便りの宛先は編集部「ゲーム考現学係」でけっこうです。毎月15日前後までに届くようにしていただくと，なにかとラクなのですが……（ほかのコーナーも同様です）。



by 渡瀬 右京

おわりに

かつてテーブルトーク版のRPG『D&D®』についてこのような主旨の発言をした人がいた。「……このゲームによって，人ははじめて自由に“魔法”を使えるようになった……」

そう，かつて魔法は不可思議なものの代名詞であり，はるかに遠いものだった。そして今，魔法の力は民衆の手の中にある。机の周りで，あるいはコンピュータの前で，人は軽々と物理法則を超越する。だが，自由とはつねに代償を求めるもの。この力と引き換えに，我々が失ったものはなんだろうか？

きっとそれは，“魔法”という言葉に対する我々の想いと願いなのだろう。たとえば前回紹介した『ゴースト・ドラム』の中で，魔法使いのおばあさんは“言葉の魔法”について語っている。ごく単純な言葉。くり返し述べられる言葉。「我々は世界一優秀な国民なのだ」「キミならできる」「あなたを守ります」……そういった，人々の心に直接訴えかけて，それを少しずつ変えていく言葉が持つ力。あるいは映画のワンシーンで，主人公が不意にもらす不思議な一言。それによって夢や恋，または不可能と思われていたあらゆることが実現したとき，人々はそれを「魔法のように」と表現しないだろうか。そう，物理的な因果を越えてただ静かに働く“それ”は，まちがいなく最強の“魔法”なのだ。

創世期のAVG，RPGの中には，そんな不思議な力を持つソフトがたしかにあった。「発達した科学」とかわるところのないシステム的な魔法とはちがう……創り手が“魔法”という言葉に託した，それ自身が魔法である想いを伝えてくれる，そんなソフトたちが。

これから登場するゲームの中に，プレイヤーに感動という贈物を与える“魔法”を持ったソフトが現れることを，心から願いたい。

極上 読者の闘技場

最終回

おハガキ紹介：
服部陽一郎
（陽の字）

みなさん，お別れです！　ベーマガ読者の絶賛と罵声（ばせい）をあびながらつづけてきたこのコーナーも，今回でひと区切りとなりました。

今回は幸い，ラストを飾るにふさわしいハイレベルな投稿が多くてウレシイかぎり。長いこと口をすっぱくして，おハガキを指南しつづけてきたかいがあったというもんです。その一方で，たびたび読者のみなさんや関係各位にご迷惑をおかけしてしまいました。この場を借りておわびさせていただきます。

ところでオイラも，いよいよ就職活動をスタートすることができました。これでようやく一般人にもどれそうです。誰ですか，ククス笑ってるのは。笑うのは読者のおハガキを読んでからにしなさいって。

さあ，はたして豪華賞品は誰の手中に落ちるのか!!　その賞品とは……なんと新世代ゲーム機「PC－FX」なのです!!　サイコーッ!!

今月はラストで経験値倍付け!!

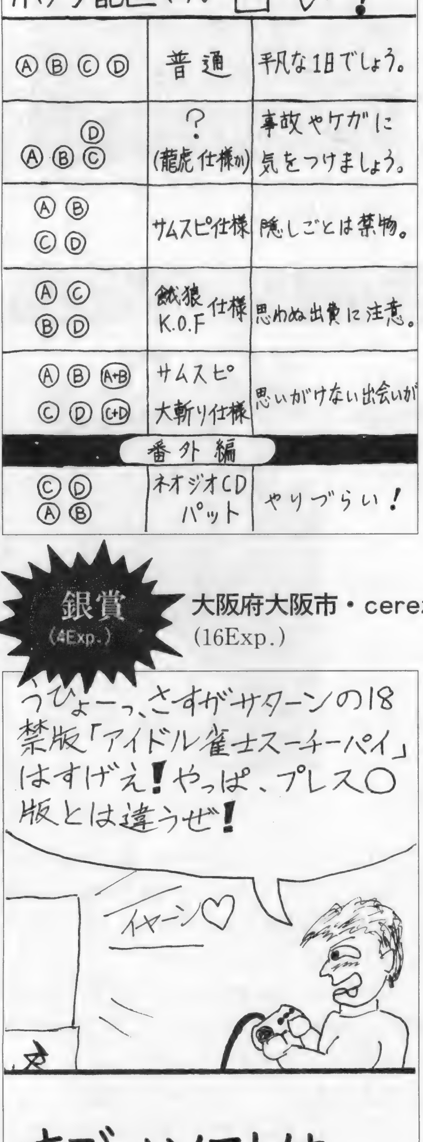
金賞（10Exp.）
千葉県流山市・ひろりん
(43Exp./4位)

たまたま行ったゲーセンのMVSのボタン配置でする占い！

Ⓐ Ⓑ Ⓒ Ⓓ	普通	平凡な1日でしょう。
Ⓐ Ⓑ Ⓒ Ⓓ	？（龍虎仕様か）	事故やケガに気をつけましょう。
Ⓐ Ⓑ / Ⓒ Ⓓ	サムスピ仕様	隠しごとは禁物。
Ⓐ Ⓒ / Ⓑ Ⓓ	餓狼 K.O.F 仕様	思わぬ出費に注意。
Ⓐ Ⓑ (A+B) / Ⓒ Ⓓ (C+D)	サムスピ大斬り仕様	思いがけない出会いが
番外編		
Ⓒ Ⓓ / Ⓐ Ⓑ	ネオジオCDパット	やりづらい！

★最近は『餓狼3』のスウェーライン攻撃も同時押しにしてるお店が増えて助かるね。それにしてもこの番外編、心当たりの人多いかも。いつものパターンだが「A・A・餓狼3」も応援よろしく。

銀賞（4Exp.）
大阪府大阪市・cerezo・ZR
(16Exp.)



★この考えからすると、PC－FXのソフトが一番すごいということになるんだけど。関係ないが、18すぎて『スーチーパイ』なんぞにうつつを抜かしてちゃいかんな。せめて『バーチャルカメラマン』にしなさい。

テーマ部門（6Exp.）

★今月のテーマ
今回はスペシャル

予告したように，これまで課したテーマならすべてOKだ。といっても文字ネタ投稿がミョーに熱かったので，そっちからたくさん選ばせてもらった。



東京都中野区・ハウ☆五朗
(31Exp./7位)
★「ヤバイサターン」ではないことを祈る。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
(63Exp./2位)
★ハガキの裏にポツリと「ハング王丸ってどう？」。ダメ。



大阪府大阪市・cerezo・ZR
(16Exp.)
★もう一度書いたわりには，まだ雑なとこがミソ。



長野県駒ヶ根市・にゃこるる
(8Exp.)
★そこはかとなくコワイぞ，コレ……。



長野県松本市・END
(26Exp./9位)
★ 家族は待っています。リョウより。

どんなにイチローが推めても．
シートベルトと
エア・バックの付いた
デイトナ・USAには
のりたくない。

京都府宇治市・カグラ久宝
(33Exp./6位)
★結局合格したのか，久宝。更正しちまったなあ。

超兄貴の育成シミュレーションがあったら良いのにー。

［三重県度会郡・ともこざる］

最近の大ボケ選考はいいかげんにやってるのでムカつく。陽の字氏ちゃんとまじめにせんかーい!!

［三重県度会郡・ともこざる］

三重県度会郡・ともこざる
(14Exp.)
★そんなことないぞ。今回の大ボケは金賞よりおもしろい(？)。

場外乱闘
その1．
闘技場がお色直しして"ポップン闘技場 ヤッホー!!"とかになりませんように．
その2
レーザーアクティブ持ってる人は，必ず「バーチャルカメラマンてどお？」と聞かれるらしい。

東京都小金井市・ほりぴり
(54Exp./3位)
★PC－FXもらえる人，どぉ？

〈場外乱闘〉うちの母はDOS/Vパソコンは全部オ○○○○○が作って売っていると思っている。（静岡県引佐郡・内はそば屋じゃない・11Exp.）

一般部門
(4Exp.)

1年間におよぶファイトの結果，見事"キング・オブ・闘技場"の称号を手にしたのは愛知県豊川市のバイオ平松だった。冒頭で述べたように，バイオには豪華賞品としてNEC社製32ビットゲーム機「PC－FX」を贈呈する。



鳥取県鳥取市・さばくをさばく
(15Exp.)
★なんかこう，いい味でてるぜ。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
(63Exp./2位)
★ハガキの裏にポツリと「なぜ？」。こっちが聞きたい。



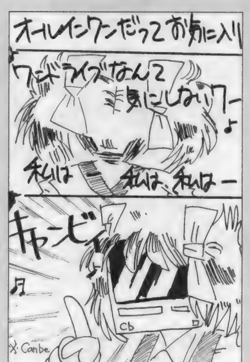
埼玉県所沢市・トッリメ
(30Exp./8位)
★ワタシハ"ハエオトコ"。コンゴトモヨロシク。



愛知県豊川市・バイオ平松
(66Exp./Winner.)
★たしかに賞品PC－FXつーのは，ある意味……。



愛知県豊川市・バイオ平松
(66Exp./Winner.)
★ヤッホーばあさんて都知事やってる人？ ちがうの？



愛知県豊川市・バイオ平松
(66Exp./Winner.)
★最近，ムショーにパワーマックがほしい。ゼイタクかなぁ。



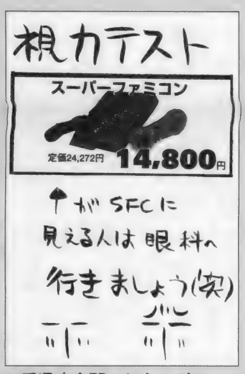
東京都小金井市・ほりぴり
(54Exp./3位)
★やはり，波動エンジン搭載ですか。ワープも可とみた。



長野県松本市・END
(26Exp./9位)
★ほんと，似てるってだけ。こんなの送ってくると……



東京都練馬区・響リョウ
(22Exp.)
★……ホ〜ラ批評されちまったぜ。あ，これは挑発か。



三重県度会郡・ともこざる
(14Exp.)
★みんなもハガキ書くときゃ姿勢に注意しよー。



京都府宇治市・カグラ久宝
(33Exp./6位)
★アンソニーも，これならよろこんでご飯食べるかも。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
(63Exp./2位)
★ミッチェル解雇されちまったぜ。でも山田がいるか。

今月の大ボケ
(悪夢の強制新担当)



神奈川県綾瀬市・cerezo・ZR
(16Exp.)
★あらためて断っておくけど，いわゆるライターネタは厳禁。そのわりにはスタッフの間で大ウケだったが，まあ，それはそれ。俺コレ・ハレー彗星，次回は76年後。

■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたスーファミ用ソフトの本数がキーナンバー。1位の人は奇数ならエナドレ。2〜10位の人は，本数が順位の倍数ならエナドレとなる。ダメージは総Expの1割（端数切り上げ）。

今月のエナジー・ドレイン

4月20日から5月19日の間に発売となったスーファミ用ソフトは全部で26本（偶数）だった(ちなみにストーンプロテクターズ含む)。エナドレのターゲットは前回2位のおふたり。
▲アコピャン：50＋20＝70→－7となり63Exp.
▲ほりぴり：50＋10＝60→－6となり54Exp.
最後の最後で致命的なエナドレとなってしまった。しっかし担当者，投稿者ともに悲惨な今シリーズのエナドレだったなー。

闘技場戦士ランキング

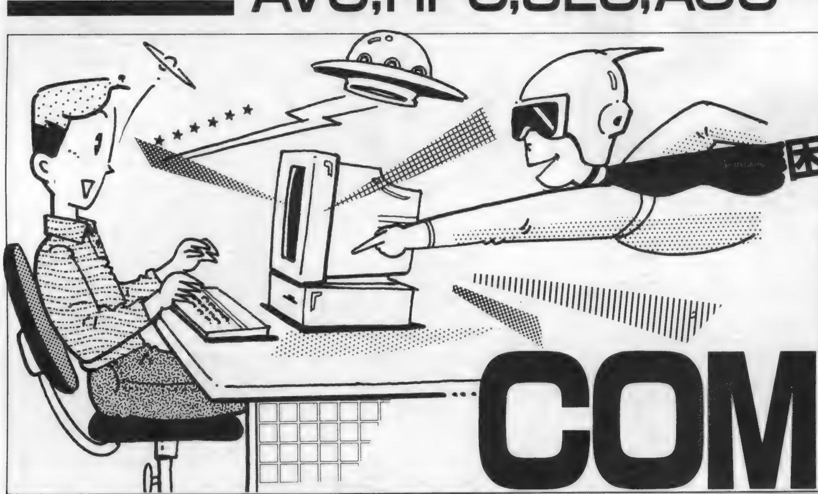
1	バイオ平松	66Exp.
2	アコピャン	63Exp.
2	ほりぴり	54Exp.
4	ひろりん	43Exp.
5	色瀬秋代	36Exp.
6	カグラ久宝	33Exp.
7	ハウ☆五朗	31Exp.
8	トッリメ	30Exp.
9	END	26Exp.
10	新歓1005円	24Exp.

闘 技 通 信

いやーホッとした。波乱の多かった今シリーズも，とりあえずこれまで。
さて，気になる今後の闘技場だが，2号の間は充電期間ということでお休みさせていただく（でもハガキは次回に向けて募集しているぞ）。おそらく次回のレースが，オイラの後継者選びの鍵をにぎる重要なレースとなる。
それでは『極上・闘技場』，これにてお開きとさせていただきます。

〈場外乱闘〉極上・読者の闘技場は大仁田厚の優勝で幕を閉じる，という夢をみた。正夢にならないといいが。（神奈川県綾瀬市・アコピャン・63Exp./2位）

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・・何でもこい!



困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

先月号で「『フロントミッション』5面でドリストル機を倒せたら報告してほしい」と書いたところ，3通ほど送られてきました。ありがとうございます。来月号のレスキューで紹介させていただきます。 **(板場利光)**

英雄伝説III

Q PC-9801版の『英雄伝説III』をプレイしていますが，ふと，困っていることがあるので質問します。

現在，シフールのシャリネのお告げを見て，聖獣アルグレスの角が必要だと知ったところまでゲームが進んでいます。それで，聖獣がいるという「迷いの森」へ行きたいのですが，その入り口が見つかりません。

これがわからないために，ずっと先に進めないでいます。いったいどこに入口があるのですか？ 本当に困っていますから，どうかレスキュー急いでお願いします。

【愛知県岡崎市・杉本 祐10才】

A 「迷いの森」っていうくらいだから森の中にあるのはまちがいない。だけど，シフールの町付近には森らしき場所が2か所あることだし……。こういうときは，町の人に話を聞いてみよう。

●シフールの賢者：「迷いの森はシフールの風を受けてこずえを揺らす」

●アテリ王妃：「シフールのシャリネから吹く風は，いつも東に向かっている」

この二つの情報から，「迷いの森」がある方向がだいたいわかったはずだ。さぁ，あとはその方向にある「○○の森」を根気よく歩き回ってみよう。キミがそこで「トネリコ」という町を発見できたら成功だぞ。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

ソードダンサー～凶刃の女神

Q 格闘RPG『ソードダンサー～凶刃の女神』をプレイしていますが，青龍の面で悩んでいます。

迷宮の謎かけも突破し，どうにか青龍の鍵も手に入れ，文字パズルもすべてクリアしたところ，行く手をふさいでいた壁が吹っ飛んで先に進めるようになりました。が，その先の扉がどうしても開かないのです。

いわゆる「普通の鍵」は持っていないし，青龍の鍵はここでは意味がないようです。問題の扉の部屋の左隣には壁に傷のある部屋があり，ここが怪しいと思うのですが，なにをしても変わったことがありません。

あたりにいた敵も，全部倒したはずです。どうしたらよいのでしょう。レスキューしてください。お願いします。

【兵庫県津名郡・ひきうら17才】

A 扉の形をキチンと見ればわかると思うんだけど，今回の質問にある問題の扉は「普通の鍵」を使って開けるものだ（木造りなのがポイント）。

だからこの質問に対する解答は「どこかで鍵を探してきてね」ということになる。とはいえ，青龍面は鍵が手に入る場所が多いので，そのポイントをチェックしてみよう。

《青龍面で鍵が入手できる場所》

・入口より北東にある部屋の宝箱（1個）。
・歩くそばから穴が空く部屋の左右にある小部屋にひとつずつ（計2個）。
・文字パズルの部屋にひとつずつ（計4個）。

……さぁ，見落としていた場所がわかったら，すぐに戻って確かめてみよう！

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

ブランディッシュ

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。私はPC-9801版『ブランディッシュ』をプレイしています。いままでひっかからずに進めたのですが，ついに先に進めなくなってしまいました。

その場所とは「悪魔の助けを得られる空間」と書かれた場所，DARK ZONEです。私はこれまでに「悪魔の剣」と「悪魔の鎧」を手に入れたのですが，「悪魔の盾」だけがどうしても見つかりません。

CAVEB1～B10のどこかにあると私は思うのですが……。どうか教えてください。

【東京都中野区・石原正雄19才】

A 『ブランディッシュ・リニューアル』も発売されてずいぶんたつことだし，元祖『ブランディッシュ』の質問も増えそうな予感。あ，それとも，これからは『リバイバル・ザナドゥ』の時代なのかな（質問のハガキを強烈に待つ！）。

さて，その元祖『ブランディッシュ』のハガキの中から1枚。えーとなになに，「悪魔の盾」が見つからない，と。これはTOWERの5Fにあるんだけど，入手してないってことは，塔ステージの中ボス「ヘッドレス」を倒してないということなのかな？ こいつは5Fの北西の広い部屋にいたのだけれど……。

まぁ，盾自体はなくてもなんとか先に進むことは可能だ(ツライけどね)。戻るか進むか，それはキミに任せるよ。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

■板場：『リバイバル・ザナドゥ』のようなオールド・ゲームは千歳クンの得意分野です。つまったらレスキューまでお便りを！

ブランディッシュ3

Q こんにちは。いきなりなのですが『ブランディッシュ3』について質問があります。

じつは，早くもゲームがはじまってすぐに訪れる洞窟，CAVE1でつまってしまいました。大金槌は手に入れたんですが，例の「崩れかかった壁」というのが見つからなくて，かなり困っているのです。

こんなところでつまるなんて自分が情けなく思いましたが，4月号で千歳サンが言ってた「採用率100%」の言葉を信じて投稿しました。だから絶対レスキューお願いします。

【埼玉県新座市・円谷淳一15才】

A 「採用率100%キャンペーン」はもう終わってるんだけど，せっかく送ってくれたから採用するよ。

それでは今回は，「崩せる壁」を見つける方法を伝授しよう。まず，これがある場所は「未探索エリアに面した壁」にかぎられる。つまり，こういう壁面だけを注意深くチェックして歩けば，手っとり早く亀裂の入った壁を発見できるってワケ。

大変そうだけど，壁面を見ながら横歩きしていればいいのでそんなに苦ではないはず。なお，CAVE 1だと入口付近に一つ，北西部に二つ「崩せる壁」があるぞ。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

魔導物語A・R・S

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。PC-9801版『魔導物語A・R・S』のアルル編で質問があります。

シナリオのクリアに「銀のリンゴ」というアイテムが必要なのですが，そのリンゴと，それを成長させるアイテムのある場所がわかりません。どうかありかを教えてください。

レベルは33，持ち物はクモの罠，100tハンマー，燃えるバラetc……です。冷たいサボテンのありかはわかっています。

では，よろしくお願いします。

【愛知県安城市・大橋台地13才】

A 結論から言うと，銀のリンゴがあるのは迷子の森4のどこか。別に隠し通路でもないし，普通に探してれば見つかると思うんだけど……。

問題はそれを成長させるアイテム「リカバの水」の入手方法。じつはコレ，キミがありかを知っているという「冷たいサボテン」を取らないと永久に手に入らないので，まずはこっちを先に入手しよう。ただし「本物」でないと意味がないからね。

それが手に入ったら，もう一度，森全体をうろつき回ってみよう。思わぬところで得体のしれない敵に襲われるはず。そいつを倒せば「リカバの水」が手に入るぞ。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

Tower for Windows

Q マッキントッシュでしか遊べなかった『Tower』が，最近になってWindows用にも発売されたということで，さっそく購入して遊んでいます。いろいろ試行錯誤を繰り返しながら少しずつレベルをあげ，ビルの規模を大きくしているのですが，なかなか四つ星のビルになりません。

四つ星になるための条件はすべて揃えているつもりです。住民の数は5,000人を越しましたし，スイート・ルームもオフィスと並列してたくさん配置しました。医療室も置いて，廃棄物回収場も多めに配置しました。VIPも訪問しました。でも，ダメなんです。

なにか問題があるのでしょうか？　わかる範囲でけっこうですので，ぜひとも教えてください。お願いします。

【東京都練馬区・サンタのおにいさん19才】

A 具体的なデータを見ていないのではっきりしたことはわからないんだけど，文面と，さらには僕個人のプレイでの経験から想像できる原因が一つあるので，それをアドバイスしておこう。

表向きの条件がすべて満たされているのにレベルアップしないということだが，よくチェックしてみると「VIPは訪問した」とあるけど「満足した」とは書いてない。ひょっとしたら，そこに問題があるのかもしれない。

四つ星になるための条件は「VIPが訪問して満足すること」であって「訪問した」だけではダメなのだ。

もしそうだとすると，解決策は簡単。ホテルのスイート・ルームの環境を良くすればよい。一時的に周辺のオフィスを排除して騒音を抑えるとか，エスカレータやエレベータを配置して移動しやすいようにしよう。きっとVIPも満足して，レベルもアップするぞ。

(猪野清秀)

大江戸ルネッサンス

Q ちょっとヘンな雰囲気の『大江戸ルネッサンス』をプレイしていますが，いつも途中でゲーム・オーバーになってしまい，エンディングを迎えることができません。将軍の信頼を失ったり40年が経過したりするのではなく，大名が怒って江戸に攻めのぼってきてしまうのです。

おそらく，参勤交代の在府日数が問題じゃないかと思うのです。大名が怒らないように日数を1年や半年へと減らしているのですが，それでもダメなのです。

なにかほかに，問題となる要因があるのでしょうか？　なんらかの隠しパラメータでもあるのでしょうか？　簡潔でわかりやすいアドバイスをお願いします。

【埼玉県草加市・平賀玄米？才】

A 諸大名の怒りぐあいと参勤交代の日数には関連がある。日数を減らしすぎると，しだいに大名が力をつけて反乱を起こされるし，さりとて増やしすぎても怒りが爆発し，やはりゲーム・オーバーになる。このへんのバランスがむずかしいが，プレイしていく過程で学ぶしかない。

それよりも平賀さんの手紙を読むかぎり，別の理由があることがわかる。もちろん隠しパラメータではない。

平賀さんは「諸大名が怒ったということで参勤交代の日数を減らしたのにも関わらず，状況は変化しなかった」ということだけど，実際には日数は減らされていなかったはず。だから状況は変化しなかったのだ。

「ちゃんと入力したのになぜ？」と思うかもしれない。しかし，プレイヤーの入力にもかかわらず，実際には別の数値が設定されているということがありうる。「関連する部署の役人が不正をおこなったとき」だ。おそらく平賀さんの場合も，大目付あたりが江戸の商人と結託して，参勤交代の日数を不正に増やしているにちがいない。

では，この不正を暴くにはどうしたらよいのか。答えはマニュアルの46ページ以降にあるとおり「見せ物小屋の主人に関連部署の調査を依頼する」のだ。もし不正をおこなっていた場合はそれを白状して止めてくれる。

入力した命令に反する結果がでた場合には役人を疑ってみる……これが『大江戸ルネッサンス』のポイントだ。

(猪野清秀)

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（優柔不断）です。

以前からの予告どおり，今月は短文特集となっております。それぞれの意見がみじかくなったおかげで掲載本数も（ちょっとだけ）増え，いつもより高密度な読ホンがお届けできそうです。

投稿を読んでいると，今回送ってきたほとんどの人が，みじかくするべく努力をしてくれたようで，ありがたいかぎりです。今後も短文で投稿してもらえると，とても助かります。また，今月の感想や意見を聞かせてもらえるとうれしいですね。

タイトル・イラストは**北海道上砂川町・雷光戦士**さん。結婚なさったそうで，どうもおめでとうございます。それにしても最近“結婚しました！”という報告が多いなあ，どうしてだろう，と思惑しつつ，今月の読ホンに参りましょう。

格闘ゲームの戦譜を作ってほしい！

『バーチャファイター２』には段位認定モードがあり，プレイヤーは自分の技術の向上を，しっかりと評価してもらえるようになっている。

これを発展させて，野球のスコアブックのように試合経過を図表のかたちで再現できないものだろうか。縦軸か横軸のどちらかに時間をおいて，もういっぽうに自分と敵をならべ，試合中の動きを記号か文字で表示する。ヒットした攻撃とハズれた攻撃を色ちがいにし，体力の減りかたも同時に表示する。

これによって，プレイヤー自身が闘いかたの検討に使えたり，大会の決勝戦を雑誌などで再現することが，より的確にできるようになるなどのメリットが生まれる。

プレイステーションのメモリカードのようなものを業務用機につなげるようにして，ゲーム・センターに記録データ表示とプリント用の機械も設置しておけば，プレイヤーにとって便利であると思う。

【長野県北佐久郡・武井　暁22才】

■**大出**：戦譜を作るというのはいいアイデアですね。将棋や囲碁における棋譜のように，いつでもどこででも疑似的にゲームができれば，上達が早くなるでしょうし，新しい楽しみかたも生まれてくるかもしれませんし。

情報教育は教える側からするべき

６月号のシステムさんの「学校関係者にも情報教育をしてほしい」という投稿，私も同意見である。

私の場合は中学時代，コンピュータ部に所属していたが，専門の先生が転勤してしまい，なにも活動らしいことができずヒマなまま卒業してしまった。しかも新しく顧問になった先生はコンピュータの知識がまったくなく，今ではいい加減な活動しかできなくなり，部活はできるものの，私がいたときとはガラリと変わってしまった。

今，マルチメディアだのなんだのと騒がれているが，実際によくわかっていないのは，子どもたちより，むしろ大人たちなのではなかろうか!?　真の情報教育とは，最初に大人が勉強すべきである。

現在私が通っている商業高校の情報管理科では，先生がたと生徒たちがいっしょにコンピュータの勉強をしている。

５年後の2000年には，50万人もの情報処理技術者が不足するといわれている。しかし，専門的な知識を持つ人が少なく，新しい技術者を育てる人材がいない今，これを解消することもできないというのが現状だろう。

【宮城県仙台市・渡辺雄太15才】

■**大出**：中身が充実する前に，形式を完成させてしまったための弊害なのでしょうか。

ソフトを分割して値段を下げるというのは？

つねづね言われていることですが，コピー・ユーザーが増えるというのは，ソフトの値段にも原因があると思います。パソコンは快適さを求めると，お金を湯水のごとく使うため，ソフトにまで手がまわらなくなるのです。

そこで，こんな方法はいかがでしょうか。１本のソフトを２～４本にしてしまうのです。具体的には，基本になるソフトと，追加データというスタイルのソフトで構成します。基本ソフトは5,000～7,000円（これ以下ならばかなり買いやすい）で売り，追加ソフトは2,000～4,000円くらいで売ります。

基本ソフトは，システム部分と，内容全体の1/3ほどで構成し，それ自体でも遊べるけど，少しものたりないくらいの構成にします。それよりも売る時期を少し遅らせて発売する追加ソフトには，残りの情報（RPGなら真のエンディングとか，『ウィザードリィ』みたいにものすごくむずかしい面とか。スポーツ・ゲームならば最新のチーム情報や，遊べるチームを増やしたりとか）を入れて売ります。追加ソフトは何本作っても，ウケるときはウケると思います。

【北海道江別市・You could be mine？才】

■**大出**：『ソーサリアン』が近いスタイルをとっていましたね。TAKERUなどを利用すれば，意外と簡単に実現するかもしれません。

ゲーム・センターの落差について

私はゲーム・センターによく行くのですが，場所によって客のあつかいに雲泥の差があることに気づかざるをえません。

あるゲーム・センターでは，対戦格闘ゲームをしようとすると，台に説明書がついていませんでした。この手のゲームに関しては，たいていゲーム雑誌などで必殺技紹介をするので，それを見ればわかるのでしょうが，気が向いたときにしかゲーム・センターに行かない私などは，必殺技のコマンドなど覚えているわけもありません。結局あきらめるか，手探りの状態でやることになります。そんな状態ではまともにプレイできるはずもなく，数分のうちに１コインが消えていきます。

また，対戦格闘ゲームで少し長くプレイしていると，店員らしき人物（カギの束をぶら下げている）が乱入してきて，やられてしまうといった店もありました。客の回転効率しか頭にないのでしょうか。

いっぽう，あるゲーム・センターでは，イ

ージー・モードなる台が置いてあり，その台でプレイすれば（初心者というレッテルを貼られるにしろ）あまりうまくなくても，さきまで進むことができます。そういった台は上級者がプレイすることがほとんどないらしく，乱入台でもありません。

以上のようなことで，必然的によく行く店が決まってしまいます。初心者を呼びたければ，こういった気配りも必要ではありませんか。

【京都府亀岡市・**謎の人面石18才**】

ハードの機能を活用しないパソコン・ゲーム

今から10年前，『テグザー』というゲームがあった。このゲームは当時のパソコン・ゲームとしては驚愕的といってもよい存在だった。それは，当時発売されたばかりのPC-8801mkIISRの機能（とくにFM音源をはじめて使用した点や，高速化されたグラフィックを活用した点）をいち早く活かしきったことであると言えよう。

このゲームのおかげで，国産パソコン・ゲームの質が向上したことはいうまでもない。それどころか，海外のゲーム市場にこのゲームが与えた影響も大きかった（MIDIに対応させたゲームが生まれたのも『テグザー』のおかげである）。

しかし，現在の国産パソコン・ゲームの環境的進歩は，海外と比べてはるかに遅すぎると言いたい。国内にも256色環境やサウンドブラスターのような高性能音源がすでに存在しているにも関わらず，国産ゲームのほとんどが，いまだ「16色・FM3音」という過去の遺物にしがみついている。言うなれば，「これらの高機能を存分に活用しよう」という意欲がないと言っているように受け止められる。ハード・メーカーも「この機能を使いたいなら，使いかたを提供してあげる」と言っているのに，肝心のソフトハウスは耳を傾けようとしない。高度な機能を使いこなしたソフトハウスの実力に，ハード・メーカーが脱帽した10年前とは大ちがいである。

ちなみに海外では「ハードの限界までとことん使いきってやろう！」という風潮が生まれ，また億単位（日本円換算）もの費用を使ったというパソコン・ゲームも現れ，さらにパソコンでもハードウェア3D処理を取り入れようとしている。このような風潮を見ていると，国産パソコン・ゲーム業界が海外と比べていかに原始的で立ち遅れているかをあらためて思い知らされたような気がする。

そろそろ国産ゲームでも，かつての『テグザー』のように高度な機能を活かしたゲームをだしてくれないだろうか？

【鹿児島県鹿児島市・**MIG-29 21才**】

■**大出**：家庭用ゲーム機がこれだけ高性能になってきた現在，日本でもパソコン・ゲームのありかたが変わってくるかもしれません。

超必殺技は一発逆転が真骨頂なのでは？

世に『ヴァンパイア ハンター』がでてひさしいですが，先日ゲーム・センターで，EX必殺技や超必殺技の泥沼風景を見ました。

『ハンター』では，スペシャルストックをタメるため2本目をわざと勝たされたあとに，EX必殺技を連続8回もたたき込まれました。『真サムライ』では，乱入してきた覇王丸の天覇封神斬を3回も食らいました。

そもそも超必殺技は「ピンチのときにだせる一発逆転が可能な技」で，『龍虎の拳』からはじまったものです。しかし，現在では超必殺技のたぐいが連発できるゲームが多いと思います。同じ理由で，いつでもだせる『真サムスピ』の秘奥義はさらに問題です。試合開始の瞬間に天覇封神斬を決められたら，やる気が失せるでしょう。『龍虎の拳』シリーズの，ほぼ1回きりの超必殺技はどこにいったのでしょうか？

僕は超必殺技自体はあっていいと思います。しかし，連発が可能だということは問題だと思います。「一発に賭ける」の精神が，超必殺技の真骨頂（しんこっちょう）ではないのでしょうか。

【福島県いわき市・**新谷剛史14才**】

■**大出**：これは隠し技の問題とあわせて，みなさんの意見をお待ちしましょう。

読者間レビュー

ハロー！パックマン（スーファミ／ナムコ）

「少しでも変わったところがあれば，パックマンにパチンコやLOOKコマンドで注意を向けさせ，パックマンが気づくと，それにおうじていろいろな楽しいシーンが展開します。そんなシーンの数々を探してみることが，このゲームの本当の目的といってもよいくらいなのです」と説明書に書かれているように，この『ハロー！パックマン』には楽しいシーンが連続なのです。

ゲーム中，パックマンの表情は豊かでかわいらしく，お腹がすいてしょんぼりしたり，怒ったり，逆に食べ物を見つけてお腹がいっぱいになって満足すると，ニコニコと元気に歩くなど，見ていて楽しくなります。

また，このゲームの特色の一つにゲーム・オーバーがないことがあげられます。そのため，ほかのゲームのように残り数を気にすることなく，何度でもチャレンジできるのです。壁にぶつかり紙のようにヒラヒラとなったり，木にぶつかってハチの巣が落ちてきて，ハチの大群に追いかけられて刺されたり。こんなひどい目にあったときには，画面が黒くなってパックマンの姿だけが映しだされ，少し前の場所からやり直すのですが，昔放映されていた「トムとジェリー」などのアメリカのテレビアニメを見ているかのようです。

また，アクション・ステージとしてハンググライダー面とトロッコ面があったり，おまけゲームとして『パックマン』『Miss.パックマン』がプレイできるなど，いろんな楽しさがつまっています。

一つ一つのシーンに笑える楽しさがあり，みなさんにもおすすめできるソフトです。今後，遊び心満載のこのシステムを使ったソフトが発売されることを期待して，この“パックマンワールド”に浸（ひた）っています。

【京都府城陽市・**なーちゃん21才**】

ファイナルファンタジーVI（スーファミ／スクウェア）

『FFVI』，今になってやっとプレイしています。そこでそのレビューですが，ここでは全体の評価はおいといて，とくに気になった部分を一つ。

それはグラフィックです。美しいという評判ですが，まあたしかにきれいです。が，はたしてあれで良いものなんでしょうか。

移動シーン，戦闘シーンそれぞれに問題があると思うんですが，まず移動シーンではわかりにくさが目立ちます。何がわかりにくいのかといえば，どこが歩けて，どこが歩けないのかということ。宝箱，扉，スイッチなどの仕掛けや洞窟の入口などがわかりづらいという点もあげられます。

いずれも背景にまぎれてしまっているのが原因です。質感をだしたいのはわかりますが，単なるフィールドではない，意味を持っている物は，もう少し目立つ色を使うべきだったと思います。

また戦闘シーンですが，アニメーションが非常にかったるく感じられます。たまにしか使わないものは，多少長くてハデな演出でもけっこうです。が，この作品では，頻繁に使うコマンドにも，いちいち長々しいアニメがでます（とくにマッシュの必殺技）。よく使うものについては，もっと簡潔な演出にしてほしかったです。

以上，『FFVI』において非常にストレスのタマる部分でした。ただ，これらのことは『FF』の流れを見ると，必然的に起きたという気もしますが……。

【東京都世田谷区・**若松朋久18才**】

短文特集はいかがでしたか？
今後も少しずつ改良していくので
ご意見をお待ちしています。

奥さんゲーマーのホンキ・ホンネ

以前は会社帰りにゲーセンへ立ち寄ったり、夕食後は
片付けを手伝った後に部屋で好きなことができました。
ゲームに熱中して夜更かししても、翌日に支障がなけれ
ば無理できたものです。
それが自分の家庭を持った現在だと、会社帰りに買い
物を済ませて、帰宅してから夕食の支度。夕食後は片付
けにその他の雑用で時間が過ぎてしまいます。一日の疲
れからぼーっとしていると、これまた時間の過ぎるのが
早い早い。ゲームで遊ぶ余裕がほとんどありません。お
まけにダンナは朝の6時半に出勤なので、もはや夜更か
しはほぼ不可能です。
週末には自分の時間に余裕が持てますが、それでも家
事は切り離せないものです。他にやる事があるとゲーム
は二の次になってしまいます。そうして私が家事をこな
す脇でダンナがゲームに熱中していると、密かに夫への
殺意を抱きますね（笑）。
主婦という立場から生活に主眼を置くと、「有っても
困らない・無くても困らない」ゲームはつい後回しにな
ります。例えば家計の面から見てもゲーム等の出費はば
かにならないものです。主婦層の大半がゲームに馴染み
がなく、ともすれば否定的になりがちなのも今なら判る
気がします。
家庭の生活基盤を主婦が担う限り、ゲームという娯楽
から距離を置くのも仕方ないかもしれません。

by　C・N改めC・I

主婦は忙しすぎてゲームもできない！

▲【愛知県半田市・C・I?才】……学生から社会人になったときも，こういった変化がありますね。ゲームを思いっきり楽しめるのは，学生時代だけなのかもしれません。ダンナさんへの殺意はゲームで解消してください(笑)

こんなシステムはいかが？・レーシング編

▼【東京都中野区・わかめ豆腐18才】……アーケードでは手（ハンドル）と足（アクセル）と，ちがう操作系を使っているのに，パッドになると左手（方向ボタン）だけで両方操作しないといけない。たしかにヘンかも

こんなシステムはいかがでしょう？
～レーシングゲーム編～

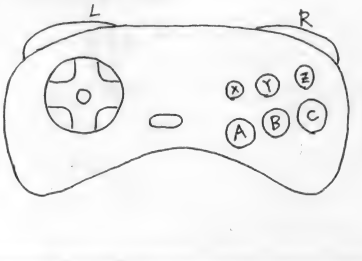
ver. 1995.4.20　from わかめ豆腐(18)

① アクセルとシフトの一体化
現在，大部分のRCGで使われているギヤチェンジ方法は上下キーだが，左右キーと同時に間違って入り易いこの方法は決して良いものではない。もともと，パッド操作ではリアリティは皆無なのだから，このような"遊び易い"システムを使ってもよいと思う。

② 7段階ハンドル操作
現存のパッドの十字キーを使って，細かいステアリングをする方法。

十字キー	↙	←	↖	↑ニュートラル	↗	→	↘	↓
ハンドル（レース車型）								その場で固定

③ 理想のDAYTONA U.S.A（上記システムの具体例）



L・R … ブレーキ
X・A … 視点切替
①方式
Y … ギヤー1でアクセルON
B … 〃 2 〃
Z … 〃 3 〃
C … 〃 4 〃
十字キー … ハンドル操作（②方式）

Arcade Game Review：ツインビーヤッホー！® ふしぎの国で大あばれ!!

KONAMI

ツインビーヤッホー！ふしぎの国で大あばれ!!
業務用ビデオゲーム 開発・販売元／コナミ株式会社 好評発売中

●全体的に作りは丁寧。プレイ中にノンストップで挿入される会話デモや，ディストーション機能を駆使した画像の伸縮などのきめ細かな処理，さらにはユニークな背景画面の使い方による機体の旋回などの凝った映像表現により，グラフィックは格段に向上。また，かねがね言われて来た初心者問題にも積極的に取り組んでおり，プラクティスモード等の追加などで幅広い客層に対応。
●シューティングゲームは今後，バイパーフェイズワンなどのCGレンダリングものと，このツインビーの様な，手描きによるコミカルグラフィックものの二極分化の方向に進みつつある。このどちらにも該当しない様な中途半端な作品は，今後生き残りがかなり難しくなる事が予想される。
●シューティングはこの一機種だけで，夏まで遊べると思う。コナミには，誰も対戦格闘ゲームなど期待していないので，得意分野のシューティングゲームの開発に今後も尽力して欲しい。
●BGMは相変わらず突出した出来栄え。さすが，サウンドのコナミだけのことはある。
●ただ，極パロもツインビーも続編ものというのがちょっと残念。次回は，これらの作品の雰囲気を継承した形で，是非新シリーズに挑戦してほしい。既存作品の焼き直しでもある程度の面白さは出せるとは思うが，そればかりでは格闘ものやドライブものを駆散らす程の画期的な面白さを持った次世代のシューティングゲームの姿は見えてこないのではないか。

10th Anniversary ツインビー®

読者間レビュー
『ツインビー ヤッホー！』
(アーケード／コナミ)

◀【岡山市・グルラル所長MG-F 19才】……「ツインビーがこんな姿になるなんて……」と思っている，古いコナミファンもいるそうだけど，根本的な部分がしっかりしているから，楽しく遊べるゲームになってますよね

読者間レビュー『ファイアーエムブレム』(ファミコン、スーファミ/任天堂)
▶【大阪府堺市・松井謙幸20才】……プレイヤー自身が物語を作れる余地がある、というところでしょうか。たしかに『FE』プレイヤーの話を聞くと、各自お気に入りキャラがちがってたりしますね

ちょっとネタが古すぎるきらいもあるが…

なぜファイアーエムブレムのキャラはあんなにも印象深かったのか？

Ｂ「ファイアーエムブレム（以下略ＦＥ）はおもしろいねえ。お気に入りのキャラが死んじゃったら即りセーット！だもんなあ。なんであんなに入れ込んじゃうんだろ。」
Ｃ「いやー、やっぱ設定が細かいからじゃないですか？　アニメ顔なキャラや歯が浮くような愛と勇気と感動のドラマが一部のおたく的ファンに受けてるんですよ。」
Ｂ「そんなことないぞ。少なくとも俺はおたくじゃないぞ。」
Ｃ「たかがゲームにそんだけ入れ込めるってだけで十分おたっきーですよ。」
Ｂ「俺はおたくじゃないのに…。」
Ａ「俺はあんなアニメ顔より劇画タッチの絵のほうが好きだけど、ＦＥには心底惚れこんでるぞ。特にゴードンがいい。」
Ｃ「あんたもおたくなんですよ（吐き捨てるように）。」
Ａ「（怒）ぬ。なにをもっておたくとするのか知らんが、とにかくキャラ設定やシナリオが良かったからって、こんなに入れ込んだりしないぞ。」
Ｃ「違いますよ。このゲームはあんたらみたいな“おたっきー”をねらったの。」
Ａ「ぬー。許せん！　その人を変人扱いするような言動。よろしい。では私がなんでＦＥはあんなにキャラが印象深かったのか分析してやろう！！」

Ａ「ＦＥは、ストーリーとしてはマルスが主人公なのだが、戦闘ではマルスが最強のユニット、つまりメインユニットであるとはちょっと言い難い。どちらかというとそれはハーディンやオグマの役目だ。専用の武器などで優遇してもらっているが、昇格もできないし、レベルアップだけでパラメーターオール２０はちょっと無理だろう。
逆にストーリー的には路傍の石ですらないキャラでも、ちゃんと戦闘を繰り返すことで（ある程度は）強くなり、活躍することができるようになる。どんなマイナーキャラでも戦闘に参加し、解放軍の一員として戦えるって所がミソなのだ。今までのＲＰＧだと主人公のためのストーリーであり仲間であって、脇役を育てるおもしろさは稀薄だった。でもＦＥだと、どんな脇役であろうと（無理やり）前線で戦わせることができるという自由がある。ストーリー上はどうあれ、プレイヤーにとっての主人公は共に戦ったレギュラーメンバー達なのだよ。分かるかね？
どんな脇役にも活躍する場が与えられているのがＦＥなのだ。だからわざわざマイナーキャラを育てようとするし、思い入れも深くなるのだよ。つまりこれはＦＥのもつシステムの勝利であって、他の要素はどちらかというとおまけだ。
であるからしてアニメ顔が嫌いな私でも、ゴードンを愛することができるのさっ。おおっ、Ｉ　ＬＯＶＥ　ゴードン！！」
Ｃ「やっぱりただのおたっきーか…。」

大阪府 堺市　松井謙幸（かねゆき）(20)

▶大阪市・ANNE松本



近ごろのゲームCMに思う

▼【東京都町田市・藤真新伊智21才】……サターンのCMは，視聴者を引きつけるのがウマイですね。ゲームCM評論家（自称）のボクとしても，これは近年最大のヒットだと思います。そういえば昔，同じセガのCMで「白黒なの？　つまんないね」なんてのもあったなあ

セガール君 VS アンソニー君　～昨今ゲームＣＭ談義～

以前プレイステーションの「いくぜ！　１００万台」のＣＭを見て、ずいぶんと大胆な発言＆不遜な宣言だと苦笑いしていた。ところがそうこうしているうち今度はセガが打って出たから、これまたゲームＣＭもがぜんヒートアップといった感じだ。これが掲載される頃にはもうオンエアーされていないかもしれないが、ご存じ「セガール」君と「アンソニー」君の二人ならぬ二猿（？）がＴＶに向かって何やらカシャカシャとコントローラーを操作している、あれである。初めて見た時は一瞬何のＣＭかつかみ損ねていたが、流れてから数十秒して「ふはははははっ」と自嘲的な笑いが込み上げてきてしまった。数年前ペプシのＣＭで有名になった日本ではあまりなされないＣＭ手法のひとつ、比較広告だったわけである。

ＴＶゲームに向かう二匹の猿がお母さんのような声に「ごはんですよ～」と呼ばれる。サターンでバーチャファイターをプレイする「セガール」君は耳に入っていないがごとくやり続けるが、もう一方の「アンソニー」君はゲームをほっぽり出してそそくさと立ち去ってしまう。ＣＭの主旨としてはつまり「寝食忘れるほど面白い」ということなのだろうが、こういう風変わりな演出がなされると逆にひねくれた解釈もしてみたくなる。言ってみれば、ちょっとＳＯＮＹの肩も持ってみたるなるといった感じだ（ちなみに言うと自分はＰＳユーザーでもＳＳユーザーでもないのでどっちに対して敵意を持ってるとかいうことはありません、あしからず）。話を戻してさっきのお猿さん二匹の反応についてだが、あのときゲームをしていた二匹は御飯だから来なさい、そういわれ呼ばれたはずである。これに応じないことはイコール悪い子（猿）ということにならんだろうか？　学校のＰＴＡ的にいえば「ゲームばっかりして、親に言うことも聞かないで」てね。

ここまでくだくだと述べてきて結局何が言いたいの？　ということだが、別にたいしたことじゃありません。ただ最近にゲームのＣＭも面白くなってきたなということと、普及台数でしのぎを削る両陣営がＴＶモニターの上でも密かに（？）牽制しあってるかと思うと、なんとなくワクワクしてくるってこと。で、かく言う僕が面白いと思って購入を決意するのは、はてどっちのハードになるのかな、なんてことも考えてみたりするのである。

いまのところまだメインハードはＳＦＣ（今後は未定）の
東京町田市　藤真新伊智（ふじましんいち）(21)

覚悟を決めろ！

メーカーに技術の蓄積ができたのか、市場競争の激しさからか、近頃のゲームは、昔に比べて面白くなっていると思います。　しかし、肝心な事を避けているような気がします。　肝心な事とは、「覚悟を決める」という事です。　ＳＦＣの育成型アクションアドベンチャーゲーム「ワンダープロジェクトＪ」を遊んだ感想です。

「ワンダープロジェクトＪ」とは、画面の向こう側にいる、完成したばかりのロボット「ピーノ」に、様々な指示（ボールを投げさせたり、本を読ませたり）を与えながら、一人前のロボットに育て上げるゲームです。生まれたばかりのピーノは、世間知らずの無鉄砲でハラハラさせますが、自分の子供だと思うと可愛くって仕方ありません。　そんなピーノにも、越えなければならないハードルが与えられます。　球技大会や剣闘大会といったイベントがそれです。　私はピーノに、ボール投げや、剣を振る練習を通して技術を教え、「腕の力」といった「基本パラメータ」を上げてゆきます。　ピーノは「基本パラメータ」に沿って行動するので、「やさしさ」が低いと、言葉遣いが乱暴になったり、動物をいじめたり、ドアを蹴とばしたりします。　でも私は、そんなピーノが嫌いじゃないし、ドアの開け方を教えたり、動物を可愛いがることを教えながら、欠点だらけだけど人間的なピーノを見ることで、ずいぶん心が和みました。

しかし、いつしかゲームの焦点は、育ちゆくピーノを「一人の人格として見つめる」ことから、イベントをクリアするために「基本パラメータを調整すること」にスリ変わります。　この、パラメータの調整にはコツがあります。例えば「国語辞典」をよむと、「頭の良さ」は上がりますが、「腕の力」は下がります。　こういったコツが分かれば、ゲームは進められますが、ゲーム中盤にもなると、あらゆるパラメータを高くしなければイベントがクリアできなくなります。　頭が良くて、力持ちで、やさしくて、歌がうまくて・・・。　いそがしく数値を気にする自分の事を、「俺って指令官ロボットなんじゃないか？」とか思ったり、個性の無いピーノに愛情が薄れてゆくのを感じてしまいます。

このゲームのゲームデザイナーは、「パピーラブ」をつまらないと言います。　私もそう思いますが、「ワンダープロジェクトＪ」も大切なことが分かっていないと思います。　いや、分かっているけど、覚悟が足りないのだと思います。　だから、「パラメータを調整」する面白さや、「シナリオを堪能」する面白さを盛り込んだのだと思います。　でも私は、覚悟を決めて、「ピーノという人格を最期まで見守ることができる」ゲームにして欲しかったです。　それができなければ、ゲームメディアで芸術作品は作れないと思います。

ＰＮ．楠木直宏　？？才

読者間レビュー『ワンダープロジェクトJ』(スーファミ/エニックス)
◀【東京都大田区・楠木直宏?才】……ちょっとキツイ部分もあるけれど、正しい感想だと思います。「後半は数値を調節するだけ」というのは、育成型ゲームの宿命の課題でしょう。『ワンプロ』はボクも好きです

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，コンピュータ・ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載されたほかの人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。
あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

ベーマガ おたのしみプレゼント 7

1

『セガ
ビデオマガジン 1995
5月号』



提供：セガ・エンタープライゼス
1名様

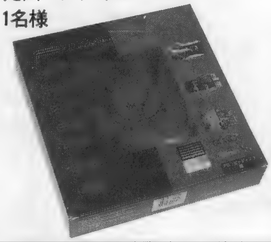
「完全中継プロ野球グレイテストナイン」「リグロードサーガ」などのセガサターンのすごいソフトが目白押し。

2

Macintosh用
CD-ROM用ソフト
『MARATHON（マラソン）
日本語版』

銀河に浮かぶ未来のコロニー宇宙船，強力な未来兵器を装備してはいるが，これを滅ぼそうとして高度な知能を持つ凶悪なエイリアンが鋭い牙を磨いて待ち受けている……。

提供：アテイン
1名様



3

『Domark Demo CD-ROM
(Macintosh用)』
～戦略戦争ゲーム／フライト・
シミュレーション・ゲーム

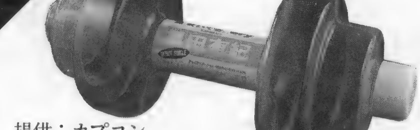
提供：HAテレコム
50名様

あの有名なアメリカの海兵飛行中隊，AV-8BハリアーIIを元にして作った『Flying Nightmares（日本語版）』と第二次世界大戦での四つの空中戦をシミュレートした『OUT OF THE SUN（日本語版）』を収録。



4

黒田有紀のCD発売記念
『ウォーター・アレイ』



提供：カプコン
5名様

テレビアニメ「ストリートファイターII V」のテーマソング，黒田有紀の『風吹いてる』『CRY』のCD発売（東芝EMIから）を記念したオリジナル・グッズ



5

『The Days of Whales
(Windows版)』の
テレホン・カード

提供：日本IBM　**10名様**

IBMのCD-ROMエンターテインメント・シリーズ『The Days of Whales（Windows版）』のオリジナル・テレカ。水口博也氏の撮影。2種類のうちどちらか1枚。





6

提供：カプコン
5名様

アーケード版
対戦格闘ゲーム
『サイバーボッツ
～フルメタル
マッドネス』の
ポスター



7



提供：ファミリーソフト
10名様

PC-98用シミュレーション・ゲーム
『機動戦士ガンダム　マルチプル
オペレーション』のポスター

8

提供：ブレイズ
10名様

PC-98用
育成シミュレーション・ゲーム
『メルティランサー』の
ポスター



5月号のおたのしみプレゼント当選者

★『セガ・ビデオマガジン3月号』は，埼玉県桶川市・**川崎憲一郎さん**他1名様。
★Macintosh版『マラソン日本語版発売記念Tシャツ』は，石川県野々市町・**竹内祐作さん**他2名様。
★『Mr.B・Beeボンバーマン』のCDは，大阪府堺市・**井本良輔さん**他3名様。
★『姐（あねさん）』のステッカーは，富山市・**天野大輔さん**他9名様。
★PC-9821版『ダンジョンハック』のポスター（イラスト／木村明広）は，奈良県橿原市・**萬代康弘さん**他9名様。
★PC9801版『メルティランサー』のイメージCDに登場している声優さんの色紙は，鹿児島市・**白石晴彦さん**。
★元禄商人シミュレーション・ゲーム『天下御免（Windows版）のポスター』は，新潟県西蒲原郡・**佐藤良秋さん**他1名様。
★X68000用『ディグダグ／ディグダクII』のソフトは，茨城県水府村・**内田福二さん**他1名様。

●応募方法●

本誌とじ込みハガキに応募欄があります。希望する賞品の番号と商品名を書いてご応募ください。また，官製はがきでも受け付けます。
締め切り：7月7日必着

あくせすROOM

ヒューマンコンピュータエンタテインメントコンテスト'95開催

ヒューマンクリエイティブスクール主催による表記コンテストが開催されます。今回が第2回目になります。

<募集期間>平成7年4月14日～9月14日まで
<募集作品>未発表のもので，つぎの部門に該当する自作のもの（団体の応募も可）。
○プログラム部門
○ビジュアル・動画部門
○ビジュアル・静止画部門
○サウンド部門
○エンタテインメント・アイデア部門
○エンタテインメント・ストーリー部門
<入賞>グランプリ100万円，金賞50万円，銀賞30万円。各部門賞，各社協賛賞など
<発表>平成7年11月開催の学園祭で，入賞作品の発表と表彰式を行ないます。
<問い合わせ先>
ヒューマンクリエイティブスクール
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12
☎0422-23-1111

『カプコンサマーフェスティバル'95イン国技館』開催

カプコン恒例の夏のビッグ・イベント『カプコンサマーフェスティバル'95』がユーザーの熱い要望に応え，今年も国技館で開催されます。カプコン新作ゲームの展示や体験プレイ，プレイステーション版『ヴァンパイア』のゲーム大会など内容盛りだくさんです。

このイベントに抽選で5,000名を招待します。応募要領はつぎのとおりですので奮ってご参加ください。

<期日>平成7年8月10日㈭
<会場>東京両国国技館
<応募方法>往復ハガキに住所・氏名・年令・職業・電話番号を記入のうえ，
〒104 東京都中央区京橋郵便局私書箱11号「カプコンサマーフェスティバル'95イン国技館」係あてお申込みください。
※プレイステーション『ヴァンパイア』のゲーム大会に参加を希望の人は〝ヴァンパイア参加希望〟と必ずお書きください。
※返信ハガキ表面には自分の住所・氏名を必ず記入してください。
◆コスプレ・コンテストに参加を希望の人は，封書にて写真（全身，上半身各1枚）を同封のうえ申し込んでください。写真のない人は，往復ハガキにコスプレ〝参加希望〟と明記してください。
応募締切：平成7年7月7日㈮当日消印有効
問い合わせ先：カプコンサマーフェスティバル'95イン国技館事務局　☎03-3497-0736（10:00～17:00）

東京・新宿西口に『芸夢館』オープン

4月20日，東京・新宿西口にゲーム・ショップ『芸夢館（ゲーム館）』がオープンしました。8月31日までオープン記念セールを実施しています。本誌7月号持参者には販売価格割引などの特典があります。
〒151 東京都渋谷区代々木2-11-19ミネビル2F　☎03-3378-8455　FAX 03-3378-6162
新宿駅西口・南口から徒歩3分（甲州街道沿）

文化放送ラジオドラマ『MADARA SAGA幼稚園戦記まだら』がCDシリーズ化（VOL.1～3）!

文化放送で大好評のラジオ・コミック・ドラマ『MADARA SAGA幼稚園戦記まだら』がCDになって発売されました。転生戦士達のアドベンチャー・ストーリーを綴ったラジオドラマの興奮を，そのまま体験できるCDです。
価格：VOL.1～3各2,500円（税込）
問い合わせ先：データムポリスター　☎03-5721-3218



◀VOL. 1



VOL. 2▶



◀VOL. 3

激筆☆闘巧野郎!!

◀茨城県稲敷郡・高柳里夢
★君の部屋がベーマガでいっぱいになるのも，もうすぐだね。フフフ



◀大阪府寝屋川市・萱島れもん
★いまひそかに，古典ゲームにスポットライトが……



◀山形県米沢市・おーすん
★むかーしMSXでツインビーでてたの，知ってました？



◀京都市・渡瀬右京
★サウンドノベルはAVGの新しい形なんでしょうね



◀東京都世田谷区・蒼霧羅夢
★うーん，誰でも，ってワケじゃないと思うんだけどな。ご意見待ってます



◀京都府相楽郡・マイコ＆山石雅
★いまウワサのおふたり。果たしてザベルの恋はみのるのかなっ？



◀和歌山県橋本市・ほっと
★いかにもガンコおやじって感じだね。よっ，いぶし銀！



◀熊本市・いたも・てっさく
★「A.A.ハンター」お待たせしました。絶賛発売中で～す。



◀愛知県名古屋市・NA＋M＋PA
★このゲームも，けっこうキャラ人気が高いみたい。



◀山梨県甲府市・真月風太郎
★まわしたら，すかさず走るべし(笑)。シュタイナーズも忘れずにね



全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

コナミ

ツインビーヤッホー!

モードは全部で三つ。NORMALとSPECIALは全6ステージ。面の構成は同じだが，SPECIALのほうが点数が高く，ベルの得点も2倍になる。PRACTICEは全3面なのだが，ベルを一つも逃がさず取ってクリアするとなんと4面以降へいくことができるぞ。

NORMAL

7,290,980

京城

GAME'sWiLL(京都)

PRACTICE

7,786,340

CYCLONE-R.T

アイリン夢空間(岐阜)

SPECIAL

13,575,440

京城

GAME'sWiLL(京都)

バンプレスト

美少女戦士セーラームーン

選べるキャラは5人，それぞれ五つの必殺技が用意されていて，敵を倒すと落としていくクリスタルを集めることによって，必殺技がパワーアップしていく。あまり出回っていないせいか，今月は申請数が少なかったため，キャラ別集計はしていない。

2,089,100

GGE-PAN

アイリン夢空間(岐阜)

SNK

風雲黙示録

ガードした状態で，レバーを前に入れながらⒶボタンを押すことによってでる避け攻撃というのがあるのだが，これは1発当てるごとに800点入り，しかも攻撃力が低いため得点稼ぎにはもっとも使える技である。これをたくさん当てるパターンを完成させよう。

673,600

MRP-KJN㊂

PLAY CITY NASA(大阪)

ツインビーヤッホー!点数稼ぎで大あばれ!!

今月の一番人気は『ツインビーヤッホー!』。モード別3部門にわけての集計開始。3モードのうち難易度が最も高いSPECIALモードは，多数申請の中4名しかオールクリア者はでなかった。全国のシューターたちを悩ませているようだ。ちなみにトップの京城氏だけが1300万点台を突破した。

『風雲黙示録』は申請数が少なかったので，今月はまとめて集計。『餓狼スペシャル』のように避け攻撃(800点)で稼げるようだ。

『P-47ACES』はプレイヤーの熱い要望に応えて今月からキャラ別集計を開始。今回一番点数が高かったキャラは，サンダーボルトだったが，まだ最終的にどのキャラが点数を稼げるのかは不明。じつはこのゲーム，今までのシューティング・ゲームとはちょっと変わっていて，敵の弾以外は何に当たっても死なない。しかも背景や敵に当たると一瞬無敵になり，カウンター・ボーナスまでもらえる。これを利用してボスのすきま等に自機をセットして稼ぐという，とても恐ろしいことをやっているプレイヤーもいるとのこと。

『ヴァンパイア ハンター』はバージョンが複数あり，ガロン，モリガン，パイロンの3キャラは点数がかなり変わる。でも3キャラの点数が高いバージョンもかなり出回っているようなので，まとめて集計とする。

『マッハブレイカーズ』は，先月レバー使用のスコアを集計してしまった。プレイヤーの人たちには大変迷惑をかけてしまいました。申しわけありませんでした(下の表は先月の訂正です)。

『アウトフォクシーズ』，『エレベーターアクションリターンズ』はともに限界点達成となる。

来月から集計予定だった『ばくばくアニマル』は，コンティニューしても点数が0にもどらず，加算されてしまう。しかも点数に1の位が存在するため，1コイン・オールクリアしたかどうか確認が困難。というわけで来月からの集計は未定。　(押田隆太，宮崎良太)

マッハブレイカーズ 訂正(先月のトップ)			
マキシマムスピード	7.78	KZC-むらっち	プレイシテイキャロット巣鴨店(東京)
アイスクラッシャー	34	——	全国10店にて達成
ハイパーグライダー	712m87	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
フューチャーゲート	71,000	GGE-MKC.	アイリン夢空間(岐阜)
ボムズアウェイ	7170m6	G.M.C.げえむのごんちゃん	モンキーハウス本館(福岡)

■P-47ACES（ジャレコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
サンダーボルト	3,860,030	ECM-SSI-S.I	ハイテクセガ大船（神奈川）
ブラックウィドゥ	3,847,260	VMT-ABU	ハイテクセガ大船（神奈川）
ソードフィッシュ	2,832,340	KUMAMOTO	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）
スピードファイア	3,804,470	HKY-Y.T㊙㊟㊐	ゲームセンターポパイ（東京）

■ヴァンパイア ハンター（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
デミトリ	2,206,100	Tiny-DIL㊮	GAME'sWiLL（京都）
ガロン	2,240,700	ヅガ夫	GAME'sWiLL（京都）
ビクトル	2,071,700	T.Clue-KOS	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
レイレイ	2,479,400	T.Clue-rカモネ	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
ザベル	2,736,200	G.M.C.やちょ	ゲームコーナーフジ（東京）
モリガン	3,476,800	GAC-BROS-ZMK.!!	アイリン夢空間（岐阜）
アナカリス	1,737,400	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
フェリシア	2,681,400	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
ビシャモン	2,119,000	RBN-星白金-ボーズ	PLAY CITY NASA（大阪）
オルバス	2,480,700	T.Clue-KOS	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
サスカッチ	1,970,100	KMC-IZAⓣ	ゲームセンターコパIII（神奈川）
フォボス	2,470,500	EC▲-ATC-N.F	ゲームコーナーフジ（東京）
パイロン	1,803,600	ヅガ夫	GAME'sWiLL（京都）

■ギャラクシーファイト（SNK/サンソフト）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
アルバン	1,784,400	魔B党-K.O	プレイシティ24（北海道）
ジュリ	2,110,100	KMC-IZAⓣ	プレジャーキャッスル（東京）
ロルフ	2,141,400	H/S㊍	プレイランドエフワン（宮城）
ゴルデン・ドーン	2,053,300	HIZ-ASM	プレジャーキャッスル（東京）

■極上パロディウス（コナミ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ビックバイパー	4,274,300	VMT-RED	プレイシティキャロット静岡店&アピア店（静岡）
ペン太郎	3,958,300	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間（岐阜）
ミカエル	4,828,700	ZXZ	GAME'sWiLL（京都）

■マッハブレイカーズ（ナムコ）

競技	スコア	スコアラー	店・名
ビーストホール	13,011	FTS-NAZ	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
ディープダイバー	747m5	KZC-むらっち	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
ブロックバスター	6.80	FTS-NAZ	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）

■鉄拳（ナムコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
吉光	2'16"59	店内ガンとばし男メドッ子	JOYCOM平店（福島）
ニーナ・ウィリアムス	1'32"20	G.M.C.やちょ	ゲームスポットアテナ町田店（東京）
マーシャル・ロウ	2'28"36	ATC-ZFC-第7サティアン	ゲームコーナーフジ（東京）
三島一八	1'49"00	HIR	荏原ゲームコーナー（東京）
ジャック	1'31"80	MEDO-Ⓝ（メドッ子目戸）	JOYCOM平店（福島）
キング	1'32"91	MFC-星白金あっし夫㊍㊎	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）

■疾風魔法大作戦（エイティング/ライジング）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ガイン	1,914,466	GGE-WXW	GAME'sWiLL（京都）
ミヤモト	2,169,486	GGE-WXW	GAME'sWiLL（京都）
ボーンナム	2,080,466	GGE-WXW	GAME'sWiLL（京都）
キックル&レイクル	1,990,246	GGE-WXW	GAME'sWiLL（京都）

■ガンバード（ジャレコ/彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
アッシュ	2,013,300	ムッシュかまやつ（超甘）	プレイスポットすーるぼん（東京）
マリオン	2,106,800	DAB.S	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
バルナス	2,147,000	DBL-ごろたん	ガリバー熊谷（埼玉）

■龍虎の拳2（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ロバート・ガルシア	2,557,582	HIZ-ASM	プレジャーキャッスル（東京）
リー・パイロン	2,258,700	Legion-のび太	アミューズメントスペースフジ（大阪）

■餓狼伝説スペシャル（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
山田十平衛	2,636,900	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間（岐阜）
キム・カッファン	2,524,500	FURIL-宮村優子♡	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
アクセル・ホーク	2,597,800	GACHAPIN	ゲームコーナーフジ（東京）

タイトル	スコア	スコアラー	店名
サイバーボッツ（カプコン）	1,020,300	虹野沙希	サブカルチュア（福岡）
エアーコンバット22（ナムコ）	929,303	なぞのサラリーマンマジで!!	ゲームプラザイエローハット（愛知）
脳力向上委員会（テクモ）	594,600	MOL-SAI	ゲームセンターポパイ（東京）
連珠貴族（ビスコ）	2,647,500	GAM	プレイスポットすーるぼん（東京）
ダウンヒル（サミー工業）	0'59"179	PTY-PYO	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）
アウトフォクシーズ（ナムコ）	14,000,000	だらだら・ザ・チキンハート	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
餓狼伝説3（SNK）	2,147,700	★一暗黒龍	チャレンジバンバン（愛媛）
ダブルドラゴン（SNK/テクノスジャパン）	1,748,000	プレセア復活記念!XRX-まか㊝㊞㊊	ゲームプラザミッキー（広島）
エレベーターアクションリターンズ（タイトー）	999,900+α	——	全国10店にて達成
水滸演武（データイースト）	2,826,900	Legion-MAP㊕	アミューズメントスペースフジ（大阪）
セガラリー・チャンピオンシップ（セガ）	2'14"40	T.Y	チャレンジャー関大前店（大阪）
サイバーコマンド（ナムコ）	1'17"23	オレッてダンディ？OBA'n㊍	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
パズルボブル（SNK/タイトー）	51,804,110	T.M（みくりや）	プレイランドエフワン（宮城）
ソニックウイングス2（SNK/ビデオシステム）	2,972,100	HKR	GAME's DRAGON（京都）
ヴァンパイア〈デミトリ〉（カプコン）	1,757,200	DENK	ゲームコーナーフジ（東京）
へべれけのぽぷ〜ん（アトラス/サン電子）	90,600	SAL	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
ぐるりん（SNK/フェイス）	22,180	QQQ	GAME'sWiLL（京都）
ティンクルピット（ナムコ）	20,096,840	RCA-YMT	ゲームコーナーフジ（東京）
レーシングフォース（コナミ）	2'52"60	WZH	GAME'sWiLL（京都）
ソルダム（ジャレコ）	4,700,620	あげおたむのすけ	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
ぐっすんおよよ（アイレム）	6,856,000	WZH	GAME'sWiLL（京都）
シュマイザーロボ（ホットビィ）	3,542,700	仙台スマキ屋本舗PEW.Z	プレイランドエフワン（宮城）
バイオレンスファイト（タイトー）	14,796,270	Seize-KKK	PLAY CITY NASA（大阪）
サプライズアタック（コナミ）	1,458,220	WZH	GAME's DRAGON（京都）
トライゴン（コナミ）	2,940,060	GGE-ら行-虎井権太㊕	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
中華大仙（タイトー）	934,700	WZH	GAME's DRAGON（京都）
パドルマニア（SNK）	516,600	HCM-鎌倉もうる	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3	623,300	NAT-RMS	1COINALL レベル4 ギース
アウトフォクシーズ (ベッティ)	12,634,000	K.M.R	1COINALL ノーマル
パズルボブル (1P)	15,569,240	K.M.R	1COINALL レベル4
エースドライバー (1P)	3'49"93	ほりかわ〜のかまぼこ	E.プロ1位ゴール B.LAP55"61
サイバーコマンド (ピースキーパー)	3'44"72	K.M.R	1COINALL ノーマル
スターウォーズ	413,023,970	フランスの兄	ジェダイマスター

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3	1,855,100	チャンプのり王	ALL テリー S×13
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,004,200	TTC	ALL (連)
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,605,800	T_2	ALL (連)
ヴァンパイアハンター (フォボス)	1,170,000	テリー	ALL (連)
真サムライスピリッツ (服部半蔵)	779,200	PHU-SDR	ALL (必) 黒子×2 D×3
真サムライスピリッツ (柳生十兵衛)	323,450	PHU-SDR	ALL (必)
ダブルドラゴン (アモン)	1,470,000	カニのじ	ALL D×3
P-47ACES (ブラックウィドゥ)	2,645,430	PHU-SDR	ALL (連)
戦様の野望2 (長宗我部)	2,008,780	Y.F	ALL 93.2%
マッハブレイカーズ (ラピッドジャンプ)	12.28	カニのじ	

プレイシティキャロット琴似店　北海道
札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
美少女戦士セーラームーン (ヴィーナス)	793,500		7面クリア EASY設定
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,470,200		ALL
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,266,800	H.KODA	ALL
鉄拳 (ポール)	2'48"40		ALL EASY 1本先取制
鉄拳 (カズヤ)	2'35"68		ALL EASY 1本先取制
鉄拳 (ミシェール)	2'08-53		ALL EASY 1本先取制

ファンタジーゾーン夢らんど　北海道
旭川市大町1条3丁目オークビル2F　☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3	1,973,800	ASHURA	ALL (連) 27勝0敗テリー
餓狼伝説3	1,124,400	ロードスの騎士	ALL (連) 27勝1敗 舞
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,185,200	ASHURA	ALL (連) P×6 30R
ヴァンパイアハンター (モリガン)	2,137,200	大丸	ALL (連) P×5 30R
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,948,900	オオイ ハニマル君 か○ズボーナス?	ALL (連) P×9 30R
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,637,800	晴D	ALL (連) P×4
ヴァンパイアハンター (サスカッチ)	1,580,800	納党-KDO	ALL (連)P×13
ヴァンパイアハンター (ビクトル)	1,436,100	DURAL	ALL (連) P×3 30R
ヴァンパイアハンター (フォボス)	1,378,500	晴D	ALL (連) P×2
風雲黙示録 (イーグル)	497,200	WODAHS	ALL 超てきとう

プレイシティ24　北海道
旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ギャラクシーファイト (アルバン)	1,784,400	魔B党-K.O	ALL (連) (必) N×11 S×4
ギャラクシーファイト (ロルフ)	2,093,700	あごう	ALL (連) (必) N×3 S×16
美少女戦士セーラームーン	1,666,100	あごう	ALL (連) (必) マーキュリー
鉄拳 (ヨシミツ)	2'37"05	SWAT-AMP	ALL (連)
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,565,400	ま!アラカリス	ALL (連)
ヴァンパイアハンター (サスカッチ)	1,676,800	納党-KDO	ALL (連) オート P×15
ヴァンパイアハンター (パイロン)	1,641,800	射鵰	ALL (連)
ヴァンパイアハンター (オルバス)	2,145,890	魔B党-K.O	ALL (連) P×14
エアーコンバット22	161,884	NKIII根岸京三郎	ALL 上級 F-22
風雲黙示録	540,200	SHADOW	ALL ジョーカー

プレイランド エフワン　宮城
仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	12,072,200	TrFx-MSA	ALL(連) ため分身使用
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	6,616,130	YDL@SSS	ALL(連) ためばくだん使用
★ギャラクシーファイト (ロルフ)	2,141,400	H/S图	ALL(連)(必)
ヴァンパイアハンター (ガロン)	2,198,400	DIG-AMP	ALL(連)
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,449,400	MOR-PUYO	ALL (連)
ヴァンパイアハンター (モリガン)	3,395,700	MOR-PUYO	ALL (連)
風雲黙示録 (ゴズウ)	572,100	MOR-PUYO	ALL (連)
★パズルボブル	51,804,110	T.M(みくりや)	ALL
★雷電DX (練習)	13,975,960	まるでだめおDX	2-3(連) 2P側
★シュマイザーロボ (ワルキュリア)	3,542,700	仙台スマキ屋本舗 PEW.Z	ALL(連),780証拠 あります

ゲームコーナーロム　宮城
仙台市太白区向山2-2-17　☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,898,886	戦国人	ALL (連)
雷電DX (初級)	6,639,170	もだば(20世)	ALL (連) 気合69%
バブルシンフォニー (ノーマル)	11,967,350	ステッキ地獄	ALL ボビー 残6

JOYCOM平店　福島
いわき市平字白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★鉄拳 (ジャック)	1'31"80	MEDO-Ⓝ (メドっ子目戸)	ALL (必) 予選1分3秒
鉄拳 (ニーナ)	1'33"58	金髪まにえのよだれ ダラダラに捧げる	ALL (必) 予選1分6秒
★鉄拳 (ヨシミツ)	2'16"59	店内ガンとばし男 メドっ子矢度	ALL (必) 予選1分39秒
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,146,000	べもろちゃんlovey女 怒じゃが犬	ALL (連) P×10〜11
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	2,091,900	事故現場長 (落ちメド)	ALL (連)
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	2,030,200	松ヶ岡公園猿長 阿部たつひろ	ALL (連)なし P×11 30R
ヴァンパイアハンター (ビクトル)	1,715,600	残金42円小学生から かつあげ8円猿長	ALL P×12 30R
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	4,587,940	店内で核戦争 良い姿勢矢度	1コイン5面 (連)
ツインビーヤッホー (NORMAL)	3,979,730	いかれ朝腹極八百矢 長ドメロス竹夫	1コイン5面 (連)
ガンバード (ヤンニャン)	1,812,000	(宿)メド 長かった。	ALL(連)

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,375,100	MAO	ALL
マッハブレイカーズ (モンスタードラッグ)	212.47	TNK	モンスタードラッグ
マッハブレイカーズ (フューチャーズゲート)	46,000	TQS	フューチャーゲート
マッハブレイカーズ (アイスクラッシャー)	33	TQS	アイスクラッシャー
マッハブレイカーズ (マキシムスピード)	8.38	TQS	マキシマムスピード
マッハブレイカーズ (グランドスパイク)	285.82	TQS	グランドスパイク
マッハブレイカーズ (ブロックバスター)	8.88	TQS	ブロックバスター
マッハブレイカーズ (スーパースタント	47	TQS	スーパースタント
マッハブレイカーズ (ハイパーブライダー)	663.96	TQS	ハイパーグライダー
鉄拳 (ポール)	2'07"73	HKR	ALL

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
宇都宮市駅前通1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトフォクシーズ (ベッティ)	12,553,000	たら	ALL 1P側
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,815,300	神山 美一	ALL
ヴァンパイアハンター (ガロン)	1,148,200	神山 美一	ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,106,700	T.Y	ALL
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	1,673,410	HID(てんいん)	ALL 穴(枠!?)うめ

今市ゲームセンター　栃木
今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3	1,503,000	ABC	ALL 1コイン テリー
餓狼伝説3	1,051,800	ちり	ALL 1コイン (連)付(必)付ギース
餓狼伝説3	859,600	SCR-NYC	R13 1コイン (連)付(必)付マイ
餓狼伝説3	833,200	SCR-NYC	R13 1コイン (連)付(必)付ジョー東
餓狼伝説3	829,000	SCR-NYC	R13 1コイン (連)付(必) ボブ
餓狼伝説3	630,000	SGO	R13 1コイン アンディ
餓狼伝説3	607,200	SCR-NYC	R13 1コイン (連)付(必)フランコ
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,548,800	SCR-NYC	ALL、P×1 (連)付
ヴァンパイアハンター (ガロン)	1,138,200	AHO	ALL、P×? (連)付
雷電DX (初級)	6,475,980	MTY-HAK(主)	ALL、2P (連)付

トミームナコ　群馬
高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター2	2'35"79	大黒摩季FAN	ALL ジャッキー
ヴァンパイアハンター (フォボス)	1,536,500	友B党-かも(鴨)	ALL
餓狼伝説3	1,694,700	SnRun-y	ALL テリー 27-1-0
パワードギア	2,010,900	大黒摩季FAN	4面ボス死す キャラ女
ツインビーヤッホー	3,266,190	S.バクシンオー	5面 (連)

モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	1,855,000	おしょう	1CALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,711,100	魔B党-K.O	1CALL
ヴァンパイアハンター (フォボス)	1,581,800	鷹鴨鶴	1CALL
餓狼伝説3	1,331,800	SnRun-y	1CALL 27-0-0S2
餓狼伝説3	1,086,700	おしょう	1CALL テリー
餓狼伝説3	1,086,700	おしょう	1CALL フランコ
アウトフォクシーズ (ベッティ)	12,409,000	(仮名)バーニングJ	1CALL
アウトフォクシーズ (バーナード)	10,439,000	ま	1CALL
マッハブレイカーズ (ボムズアウェイ)	6841.6m	清川さんが好き♡ まっきいEMS	夏の海はお約束♡ 秋の植物園が好き
マッハブレイカーズ (ディープダイバー)	726.8m	未緒さんも素敵です まっきいEMS	誰かに似てます(涙) E-Dが好きです

ゲームプラザ コトブキ　埼玉
浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ	375,210	BTM-KSM(鬼)	ALL 黒子×3 ニコチン (連)(必)
真サムライスピリッツ	332,970	BTM-KSM(鬼)	ALL 黒子×1 げんあん (連)(必)
真サムライスピリッツ	298,890	BTM-KSM(鬼)	ALL 黒子×0 死神うきょ (連)(必)
真サムライスピリッツ	277,940	柳生君	ALL 柳生 (連)(必)
真サムライスピリッツ	246,870	千ちゃん	ALL 狂死郎 (連)(必)
真サムライスピリッツ	230,900	ハオ君	ALL はおう丸 (連)(必)
真サムライスピリッツ	186,810	TRC-晴海	ALL キャム² (連)(必)
真サムライスピリッツ	158,150	AYASHI	ALL 邪神 (必)

ガリバー熊谷　埼玉
熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	2,792,060	4面いけないの DBL-ごろたん	ALL
餓狼伝説3	1,693,400	A.Z	ALL (必) Ⓢ×7アンディ
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,962,900	R	ALL
鉄拳 (ミシェール)	3'40"56	やっとだよ! おまつり	ALL (必)
★ガンバード (バルナス)	2,147,000	DBL-ごろたん	ALL (連)
ガンバード (マリオン)	2,078,800	DAB.S	ALL (連)
ガンバード (ヤンニャン)	1,207,800	2周クリアできるかな? あげお (連)	2-4 (連)
ぷよぷよ2	413,050	D.S	ALL ブロック数419
雷電DX (練習)	8,726,630	灰になった男 PGP-まちゃみ	1-4 (連) 2P

チャレハイ通信

●PC琴似店（北海道）

★『エースドライバー』15周モード実施中。タイム受付中です。

●ゲームコーナーロム（宮城）

★当店は4月30をもちまして閉店となりました。長い間ありがとうございました。

●PC巣鴨店（東京）

★『マッハブレイカーズ』（ディープダイバー）／747m 5／KZC-むらっち

★『マッハブレイカーズ』（ブロックバスター）／6"80／FTS-NAZ

★『パドルマニア』（上級）／516,600／HCM-鎌倉もうる／ALL 1分設定

★『ソルダム』（セキーロ）／4,700,620／あげおたむのすけ／ALL

●扇ケ丘レジャーセンター（石川）

★『ヴァンパイア ハンター』（フェリシア）／2,681,400／T.Clue-ISD／ALL

●GAME's WiLL（京都）

★『疾風魔法大作戦』（ガイン）／1,914,466／GGE-WXW／ALL

★『疾風魔法大作戦』（ボーンナム）／2,080,466／GGE-WXW／ALL

★『疾風魔法大作戦』（キックル&レイクル）／1,990,246／GGE-WXW／ALL

★『疾風魔法大作戦』（ミヤモト）／2,169,486／GGE-WXW／ALL

プレイランドスカイシアター　埼玉
深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバーボッツ	559,800	初クリア♡	ALL 女軍人 R.ジャッカル
マッハブレイカーズ	214.31	AOI	モンスタードラッグ(マコト)
アウトフォクシーズ	13,107,000	大久保君エロゲー売って♡SC-MIZ	ALL ダニー&デミ
美少女戦士セーラームーン	1,326,700	PST-AMI	ALL 水野亜美パンツ×300
美少女戦士セーラームーン	1,235,500	魔王W㊌	最終面 炎田焼子(マーズ)
真サムライスピリッツ	439,400	魔王W㊌	ALLナコル&ネコルル♡
豪血寺一族2	4,065,200	KTC-せりⓐ	ALL お志摩
豪血寺一族2	0	サハド姉さん♡	いつも来店ありがとー♡
ぷよぷよ通	512,508	目標達成D.S	ALL MA×16連鎖

八千代プレイランドカーニバル　千葉
八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3	2,083,800	Ⓑ-SATUSMA	ALL 連必付き テー
ヴァンパイアハンター(サスカッチ)	1,770,300	Ⓑ-SATUSMA	ALL 連必付き
ツインビーヤッホー(PRACTICE)	4,814,010	ごんⓂ	5面 連付き
極上パロディウス(ミカエル)	4,209,900	SUR-テンプラ㊗(16才)	ALL 連付き 1周=207万
スーパーストIIX	2,171,300	Miami-P-NG	ALL バイソン R.37 爪×5

ギャレッソ津田沼店　千葉
船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー	3,601,530	うどん星人	ノーマル ALL 連付 残機×0
餓狼伝説3	1,504,500	KYO	テリー
アウトフォクシーズ(ベッティ・ドー)	13,791,000	TU	ALL P×5
セガラリーチャンピオンシップ(上級)	2′15″25	KMT 皇帝	セリカ MT BL 1′07″02
P-47ACES(サンダーボルト)	2,626,730	高沢 一成	ALL 連付き 残機×1
P-47ACES(スピットファイア)	2,747,070	TU	ALL 連付き
ニンジャコマンドー(ジョータイガー)	11,185,260	高沢 一成	ALL 連付き 残機×0

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー(PRACTICE)	6,406,710	HARD-UKY	5面
ツインビーヤッホー(NORMAL)	2,244,830	TOM・T	ALL ためばくだん
ツインビーヤッホー(SPECIAL)	8,027,380	URD-NAD	5面
餓狼伝説3	1,637,700	赤リボン・ポタ太	ALL アンディ
餓狼伝説3	1,614,300	IKA丈	ALL ジョー東
ヴァンパイアハンター(フェリシア)	2,362,700	URD-NAD	ALL Ⓟ×12
ヴァンパイアハンター(ドノヴァン)	2,093,700	赤リボン・ポタ太	ALL
ヴァンパイアハンター(モリガン)	2,151,900	しろう	ALL Ⓟ×6
鉄拳(ニーナ)	2′13″16	HARD-TORA	ALL
鉄拳(ジャック)	2′23″08	HARD-TORA	ALL

QUEEN 8　神奈川
座間市相武台1-4903-1　☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター(レイレイ)	1,499,200	BRK—部民部曲	1CALL
ヴァンパイアハンター(デミトリ)	1,546,200	DKS-YKI	1CALL
ヴァンパイアハンター(モリガン)	1,526,500	DKS-YKI	1CALL

IC中央林間店　神奈川
大和市中央林間3-11-18タニイビル1F　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3	1,378,500	よっしゃー VIP	ALL(兄)同付 ノーミスフランコ
餓狼伝説3	1,083,600	4月15日 ICS-U64	ALL(兄)同付 望月双角
ヴァンパイアハンター(フェリシア)	2,029,300	うれしいな ICS-AHO	ALL P×5
ヴァンパイアハンター(モリガン)	1,865,800	次は200万 ICS-KNT	ALL P×4
鉄拳(キング)	1′56″31	やっと1分 ICS-AHO	ALL 同付 負けなし
X-MEN(V3)(オメガレッド)	2,148,700	祖国のためにオレ達は戦う FAR	ALL P×12
スーパーストIIX(チュンリー)	2,009,600	もーやらねー ICS-GES	ALL
バーチャコップ	4,857,500	H.Y	3-2まで
達人王	625,940	4ボスは悪魔 ICS-RX	4面ボスまで
だるま道場	323,170	ICS-JAX	ALL

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー(PRACTICE)	5,683,600	ステゲー(STG)みっく	PRACTICE ALL
セガラリーチャンピオンシップ	3′20″92	RYU	チャンピオンシップ DELRAMT
餓狼伝説3	1,146,500	Lucky-Dim-正雪	ALL マイ 27.02.0
餓狼伝説3	1,309,000	かとうさん	ALL テリー 27.00.0
ヴァンパイアハンター(フェリシア)	2,122,300	柊忍	ALL
ヴァンパイアハンター(パイロン)	1,497,500	NGR-BAO	ALL
ヴァンパイアハンター(オルバス)	1,433,900	柊忍	
マッハブレイカーズ(ビーストホール)	7,260pt	さ(リン)かもと	マサラ
マッハブレイカーズ(ラビットジャンプ)	12″36	坂本レヲ	マサラ
マッハブレイカーズ(モンスタードラッグ)	213m41	LCF	マコト

ハイテクセガ大船　神奈川
鎌倉市大船1-23-28　☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★P-47ACES(サンダーボルト)	3,860,030	ECM-SSI-S.I	ALL 連付
★P-47ACES(ブラックウィドゥ)	3,847,260	VMT-ABU	ALL 連付
P-47ACES(ソードフィッシュ)	2,733,270	ECM-SSI-S.I	ALL 連付
P-47ACES(スピットファイア)	3,663,580	ECM-FISCHER	ALL 連付
ヴァンパイアハンター(レイレイ)	1,598,200	SRT	ALL 連必付
ヴァンパイアハンター(ガロン)	1,850,800	A.O	ALL 連必付
ヴァンパイアハンター(アナカリス)	1,277,300	PAT	ALL 連必付
☆エレベーターアクションリターンズ	999,900	VMT-DAN	ALL イーディ使用
レイフォース	8,802,100	さっきい	ALL 連付

ゲームセンターコパIII　神奈川
秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セーラームーン	1,534,800	ウーキーMST	ALL 連セーラーマーキュリー
セーラームーン	1,365,400	ウーキーMST	ALL 連セーラーヴィーナス
セーラームーン	1,268,700	ウーキーMST	ALL 連 セーラームーン
ツインビーヤッホー	6,828,330	KMC-TEM	ALL 連 初級
★ヴァンパイアハンター(サスカッチ)	1,970,100	KMC-IZAⓉ	ALL 連
ヴァンパイアハンター(パイロン)	1,658,500	KMC-IZAⓉ	ALL 連

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エースドライバー	2′48″56	㊎中村	MT 中級
エースドライバー	2′54″95	㊎中村	MT 初級
餓狼伝説3	533,700	JOCX-TVII	ラスト アンディ
ツインビーヤッホー	1,954,330	㊎中村	R-5
バーチャファイター2	2′39″65	かるMEN	ALL ラウ
ヴァンパイアハンター(フェリシア)	1,386,900	WERDNA	ALL
ヴァンパイアハンター(フォボス)	1,277,000	おおえ	ALL
ガンバレット	171,254	早打ち大西	ALL
パズルボブル	20,353,820	HER	30面
ばくばくアニマル	51,920	マスタ吉	R-4

ゲームセンターUFO合同集計店　神奈川
伊勢原市伊勢原1-4-23　☎0463-94-4519

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー(PRACTICE)	6,283,720	CVM-NAK	6面 連あり
ツインビーヤッホー(NORMAL)	4,789,350	GPK-しんの☆ パステルは俺の♡	5面 連あり
ツインビーヤッホー(SPECIAL)	6,310,860	VMT-ILG-吉田	5面 連あり
オペレーションラグナロク	5,438,100	VMT-ILG-吉田	ALL 連なし
ぷよぷよ通	621,528	CKN	ALL タイム=573
極上パロディウス(こいつ)	4,197,000	CVM-NAK	ALL 連あり
ヴァンパイアハンター(フェリシア)	1,682,000	おおえ	ALL 連なし
ヴァンパイアハンター(フォボス)	1,345,200	おおえ	ALL 連なし
ヴァンパイアハンター(ビシャモン)	1,328,500	町田AIR	ALL 連なし
ヴァンパイアハンター(ドノヴァン)	981,000	OKA	ALL 連なし

東京レジャーランド小岩店　東京
江戸川区南小岩8-15-3　☎03-5668-8411

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター(デミトリ)	1,909,700	MSO-08-YUN	ALL
ヴァンパイアハンター(フェリシア)	2,133,200	若成 寿	ALL 連 残0
P-47ACES	3,012,660	SCR-OMK-MMB	ALL 連 残0
ツインビーヤッホー(SPECIAL)	9,088,520	SCR-足クサ シンクロ夫	連 5面ボス
極上パロディウス(こいつ)	4,611,200	SCR-HRS-KING	ALL 連
雷電DX(練習)	12,527,430	SCR-足クサ シンクロ夫	1-7 連
レイフオース	1,543,300	SCR-OMK-SAN	ALL 連
水滸演武	718,000	OMK-Lazy-FET	ALL タイソウ
エレベーターアクションリターンズ	1,391,000	SCR-足クサ シンクロ夫	ALL 必
ヴァンパイアハンター(オルバス)	1,288,000	鈴木 誠一	ALL

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー(PRACTICE)	7,303,100	ドロシストINAPH㊙	ALL連
餓狼伝説3	2,142,300	サークルGNT-PLE てよーじの兄㊌	ALL テリー
★へべれけのぽぷーん	90,600	SAL	ALL
★トライゴン	2,940,060	GGE-ら行~虎井権太㊙	全2周ALL D×5
豪血寺一族2(アンジェラ)	4,033,800	最近入れ歯づくりにハマってます。	ALL

ゲームセンターポパイ　東京
足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
P-47ACES(ブラックウィドゥ)	3,457,870	DBL-らじあめ㊥	ALL 連付
★P-47ACES(スピットファイア)	3,804,470	HKY-Y.T㊗㊥㊣	ALL 連付
アウトフォクシーズ(ベッティ・ドー)	13,991,000	MOL-PYS	ALL
★脳力向上委員会(適性)	594,600	MOL-SAI	ALL
ツインビーヤッホー(PRACTICE)	6,459,100	MOL-ZAPP	ALL 連付
餓狼伝説3	1,392,700	GSM-つるㇿ	ALL 必 マイ

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター(デミトリ)	1,757,200	DENK	ALL R40 D×7 連 必
★ヴァンパイアハンター(ザベル)	2,736,200	G.M.C.やちよ	ALL R30 E×17連 必
★ヴァンパイアハンター(フォボス)	2,470,500	EC▲-ATC-N.F	ALL 連
★鉄拳(ロウ)	2′28″36	ATC-ZFC-第7サティアン	ALL 連 予選1分51秒
★ティンクルピット	20,096,840	RCA-YMT	ALL
サイバーボッツ	820,900	I'N改灰	ALLガウエイン R・ジャッカル連必
バツグン スペシャルバージョン	99,999,990	月刊マダメスト	ALL 全タイプ60万 エブリ 連
極上パロディウス(こいつ)	5,224,200	SUR-ZFC-FCM㊗	ALL 1周247万 連
バブルシンフォニー(ノーマルゲーム)	14,198,880	DGM ひげめめじょ様	ALL ポビー 1Cパターン連
★餓狼伝説スペシャル(アクセルホーク)	2,597,800	GACHAPIN	ALL D×23 2万落ち 連必

荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★鉄拳(カズヤ)	1′49″00	HIR	ALL
鉄拳(ロウ)	2′39″81	デビューか?ナベ氏こと、智位㋻	ALL
鉄拳(ヨシミツ)	2′33″80	IGA	ALL
鉄拳(ニーナ)	2′53″36	やたら内部情報くわしいです(信者?)	ALL
鉄拳(ジャック)	1′40″08	JAG-テンキーⒽ	ALL
鉄拳(キング)	1′46″30	Mr.HQL	ALL
ツインビーヤッホー(PRACTICE)	6,991,110	ドロシスト INAPH㊙	ALL
☆エレベーターアクションリターンズ	999,990	㊙はやはりただの捨て石だった。IGM	ALL
餓狼伝説3	約1,980,000	弟相手にS.負.S	ALL 負けあり S×22
風雲黙示録	398,700	まさに専用台さみしく一人旅 ㊙STR	ALL ゴズー

プレイスポット すーるぽん　東京
渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター(オルバス)	1,411,800	新宿オールディーズをよろしく!	ALL
ヴァンパイアハンター(パイロン)	1,342,600	岩本デス!	ALL
餓狼伝説3	1,375,900	DBL-ごろたん	ALL テリー 連有
★連珠貴族	2,647,500	GAM	ALL 上級
★ガンバード(アッシュ)	2,013,300	ムッシュかまやつ(超甘)	ALL すぐ飽きた 連有
ガンバード(バルナス)	2,127,900	DBL-ごろたん	ALL 連有
ギャラクシーファイト(ロルフ)	787,500	Ⓤ	ウサギで死
1941(1P)	14,020,000	KYOちゃん。	ALL 70万見えん!連有
極上パロディウス	入荷しました		連射付です。

パリティビット　東京
渋谷区笹塚1-57-10笹塚駅前ビル2F　☎03-3376-0525

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター(サスカッチ)	1,182,400	ビビアン・スー	ALL P×5
鉄拳(キング)	1′41″63	ムッシュかまやつ(お試しスコア)	ALL ㊙
バーチャファイター2	2′14″82	STIⓉ(本物)	ALL カゲ
マジカルエラーをさがせ	5,574	UFOキャッチャーやめろ! ミニハンティング	Lv.7-4(イージー設定)
ばくばくアニマル	59,209	STIⓉ(本物)	ちゃんと記入しましょう
餓狼伝説3	1,192,600	D	ALL テリー・ボガード
バーチャファイター2	8段	デブ	アキラ
バクバクアニマル	118,865	STIⓉ(本物)	7面 おじょうず
雷電DX(練習)	0点	しょう油とジンでFREEZIN'	2ヶ月くらい1周してません

ICチェーン船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3	1,159,000	たろ-JR	ALL ギース 必付 船橋店
バーチャファイター2	9段	P.A	ALL アキラ 船橋店
スーパーストIIX	1,608,700	AKI	ALL リュウ 船橋店
ディグダグ	76,690	ホシノ	船橋店
キング・オブ・ファイターズ'94	334,490	やのさま参上	ALL 日本チーム 経堂店

ゲームスポットアテナ町田店　東京
町田市森野1-37-8今村ビルB1　☎0427-21-6887

タイトル	スコア	スコアラー	備考
P-47ACES (ブラックウィドゥ)	2,684,670	KUMAMOTO	ALL 連 残1
P-47ACES (ソードフィッシュ)	2,618,540	KUMAMOTO	ALL 連
ツインビーヤッホー (NORMAL)	3,391,560	M.D.S.-ジョッキー ★笹岡	ALL 連
鉄拳 (キング)	2'02"98	JBL-ONY	ALL 連 必
鉄拳 (ヨシミツ)	2'40"00	G.M.C.やちよ	ALL 連
★鉄拳 (ニーナ)	1'32"20	G.M.C.やちよ	ALL 連
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,983,600	HYP-よこ山	ALL 連
ヴァンパイアハンター (モリガン)	2,427,800	C・モンキーITO (ゴールデンピエロ)	ALL 連
ヴァンパイアハンター (サスカッチ)	1,645,500	JBL-ONY	ALL 連
ガンバード (アッシュ)	1,989,100	ムッシュかまやつ	ALL 連 残0 たぬき有

プレイシティキャロット松本店　長野
松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (バルナス)	2,114,300	KSC-善之字元帥	ALL 連付き 1周109万
サイバーコマンド	2'27"95	K・I	ALL ピースキーパー
エアーコンバット22 (バッグファイト)	642,886	JNR-TAMA	102機
エアーコンバット22 (上級)	180,224	JNR-TAMA	ALL
ツインビーヤッホー (NORMAL)	3,227,260	KSC-LITみ	ALL?連付き
エレベーターアクションリターンズ	694,000	TIN	ALL イーディ使用
餓狼伝説3 (ブルーマリー)	1,313,400	TIN	ALL
アウトフォクシーズ (ベッティ・ドー)	13,366,000	KSC-善之字元帥	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,412,280	K・T	ALL
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,245,300	END	ALL

ICチェーン砧&狛江店　東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (2.10)	1,372,100	FAA	アイスマン ALL 砧店
X-MEN (2.10)	1,107,000	TAK	ストーム ALL 砧店
ツインビーヤッホー	2,610,420	K・M	3面スペシャル 砧店
スーパーストIIX (ダルシム)	1,028,400	SHU	ALL 狛江店
バーチャファイター2	4 段	N・M	ジャッキー 狛江店
バーチャファイター2	2'49"75	くま	初段 カゲ 狛江店
K・O・F'94 イギリスチーム	466,130	ICS2代目ボス ICS-AHO	ALL P14+ 狛江店
パズルボブル	10,196,460	X・J	狛江店
エレベーターアクションリターンズ	176,300	亡(棒)RAY	4面まで 狛江店

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★P-47ACES (ソードフィッシュ)	2,832,340	KUMAMOTO	ALL 連
P-47ACES (ブラックウィドゥ)	3,283,640	PTY-FUS	ALL 連
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	4,888,700	BMW	4面ボス
☆エレベーターアクションリターンズ	999,900	WIM	ALL
鉄拳 (ジャック)	1'40"56	PTY-NAK	ALL
★ダウンヒル	0'59"179	PTY-RYO	コース1 スピードタイプ
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,722,400	BRK一部民部曲	ALL
空牙		スコア募集中	
マジックリード		スコア募集中	

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川郡野々市町高橋町86-2　☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバーボッツ	793,000	ゴージャス・ドリル・ジョージ	ALL マリー サイクロン
★アウトフォクシーズ	14,000,000	だらだら・ザ・チキンハート	ALL ベティー
セガラリー (中級)	2'29"18	多田麻衣子様に捧ぐ byかっち	セリカMT
セガラリー (チャンピオンシップ)	3'18"88	ZXRJFK= かっち	セリカMT
ヴァンパイアハンター (モリガン)	2,908,400	T.Clue-RIK	ALL 連 必 カプコンのばか
★ヴァンパイアハンター (オルバス)	2,480,700	T.Clue-KOS	ALL 2ミス 連 必
★ヴァンパイアハンター (レイレイ)	2,479,400	T.Clue-rカモネ	ALL 連 必
★ヴァンパイアハンター (ビクトル)	2,071,700	T.Clue-KOS	ALL 2ミス 連 必
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	2,176,000	まさみくん	ALL 連 必
★ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,737,400	T.Clue-ISD	ALL 連 必

ゲームスポットアテナ高円寺店　東京
杉並区高円寺北2-20-6 (1F)　☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラ警備隊	9,999,999+α	STIた	ALL

プレジャーキャッスル　東京
町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (ザベル)	2,666,900	G.M.G.やちよ	ALL 連
★ギャラクシーファイト (ジュリ)	2,110,100	KMC-1ZA①	ALL 連
★ギャラクシーファイト (ゴールデンドーン)	2,053,300	HIZ-ASM	ALL 連
★龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	2,557,582	HIZ-ASM	ALL 連
餓狼伝説スペシャル (ビッグ・ベア)	2,524,000	RVS-R.Y (ピンク♥ベア)	ALL 連 必 1本落ち

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,786,340	CYCLONE-R.T	ALL 連付
ツインビーヤッホー (NORMAL)	5,127,770	GGE-HOGE-MKC.	ALL 連付
P-47ACES (サンダーボルト)	3,716,040	近江からの使者	ALL 連付
★美少女戦士セーラームーン (ジュピター)	2,089,100	GGE-PAN	ALL 連・必付
★ヴァンパイアハンター (モリガン)	3,476,800	GAC-BROS-ZMK!!	ALL 連付 Ver3.16
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,270,900	RATT-NGF	ALL 連付 Ver3.16
★極上パロディウス (ペン太郎)	3,958,300	CYCLONE-R.T	ALL 連付
★餓狼伝説スペシャル (山田十兵衛)	2,636,900	CYCLONE-R.T	ALL 連・必付
バーチャファイター2	51"94	GAC-BROS-MEY	ALL 連付 カゲ
エアーコンバット22 (上級)	176,073	FAC	ALL

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★極上パロディウス (こいつ)	5,420,000	荒井(T) RIT-8段	連付 ALL 1周261万
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,087,530	DAB.S	連付 6面ALL (青文字) 残0
★ガンバード (マリオン)	2,106,800	DAB.S	連付 ALL 1周112万
★サイバーコマンド (ピースキーパー)	1'17"23	オレってダンディ? OBA'n会	連付 ALL
★鉄拳 (キング)	1'32"91	MFC-星白金 あつし夫㊊㊌	ALL パ手同時押使用
☆エレベーターアクションリターンズ	999,900+α	NGP-ANP	ALL イーディ使用
美少女戦士セーラームーン	1,754,100	HCM-鎌倉もうる	ALL ヴィーナス使用
★マッハブレイカーズ (ビーストホール)	13.011	FTS-NAZ	マコト 100% 10840 4P
餓狼伝説3 (テリー)	2,083,200	ひなぎくVAP	ALL 連必付
★餓狼伝説スペシャル (キム)	2,524,500	FURIL-宮村優子♡	負けなしALL D×22

プレイランド 長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バッグン (タイプB)	6,392,450	S.DRC	5ボス
ツインビーヤッホー (NORMAL)	3,167,200	D.C.H-MAT	5ボス
ツインビーヤッホー (NORMAL)	2,718,450	NPL-リーギII世だBee!!	5ボス
ばくばくアニマル	79"729	S.DRC	7ステージ
ぷよぷよ通	331,298	STINGRAY-P3	ALL
パズルボブル	21,949,330	S.DRC	ALL
スーパーストIIX	1,975,000	C.N.A	もうやめたALL ベガ
バーチャファイター2	8段	NPL-CCN-Buy	ALL ウルフ
レイフォース	4,854,700	D.C.H-MAT	長岡において初クリア
ガンバード (ヤンニャン)	1,155,600	D.C.H-MAT	2-3

Y.Pエンゼル　岐阜
多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター	1,366,900	HIT	
鉄拳	今回なし		
アウトフォクシーズ	187,950	ONO	
マッハブレイカーズ	今回なし		
キングオブファイターズ	487,800	TYK	
スーパーストIIX	889,410	A-3	
真サムライスピリッツ	371,440	AAA	
X MEN	4,629,400	SOT	
マジンガーZ	208,300	HOP	

プレイスポットイーグル　東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター2	1'51"33	S.Y	アキラ
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,200,600	Y.S.Z	ALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,723,400	三色の鬼FUJ	ALL
スーパーストIIX	1,475,100	MAXIMIXOR-もりじ ②	豪鬼まで ダルシム
ぷよぷよ通	353,900	MAGIC	4面死亡 316
ダライアス外伝 (ゾーン)	10,915,580	KIくん	ALL 連付
水滸演武	1,229,400	ACE	ALL 史進
ぱずるぼぶる	26,648,150	マウロ花田シルバ	30
エレベーターアクションリターンズ	644,700	SILVER	ALL イーディ
ゴールデンアックスデュエル	270,700	古武先生	ALL グリーン

プレイランド 柏崎店　新潟
柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,010,500	Ⓑ-T.F	ALL.30R
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,771,700	はぐ	ALL.5人目終了 96万
ヴァンパイアハンター (フォボス)	1,450,400	KPL-TOS	ALL
ヴァンパイアハンター (サスカッチ)	1,258,400	KPL-ムゥー君	ALL
ガンバード (マリオン)	1,507,500	KPL-NEK	2-6.1周98万
ガンバード (ヤンニャン)	1,283,300	D.C.H-MAT	2-4.1周93万
鉄拳 (ニーナ)	2'44"90	SSS-ODN	ALL
パズルボブル	11,772,250	ひゅ	25ステージ
スーパーストIIX (リュウ)	2,713,600	はぐ	ALL.DX3.予選 192万
スーパーストIIX (ケン)	2,023,700	はぐ	ALL.DX3.予選 144万

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★極上パロディウス (ビッグバイパー)	4,274,300	VMT-RED	メカベン×4 1周 208万
ガンバード (バルナス)	2,112,600	K.scope-善之字元帥	ALL 1周 109万
餓狼伝説3	975,300	N.Y弟切草	ALL ギース 兄貴出現
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,714,600	参考記録1号	ALL
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,534,200	AUM-G,T	ALL P×4
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,42,600	あいだ☆れいれい	ALL P×3
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,224,900	HTF-,,F	ALL P×4
ヴァンパイアハンター (サスカッチ)	735,400	にせ穴うめ み	ALL P×1
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	702,400	もりいち	ALL つかれた
アウトフォクシーズ (ベッティ)	1,293,300	㊗	閣下主水

カジノカーニバル　東京
立川市柴崎町3-2-16　☎0425-22-2909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (フォボス)	1,049,500	CCBフォヴォス	フォヴォス使用 1コインALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,505,000	CCBオルバス	オルバス使用 1コイン ALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,296,000	CCB	フェリシア使用 1コイン ALL
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	684,800	CCB	ビシャモン使用 1コイン ALL
ヴァンパイアハンター (ザベル)	674,000	CCB	ザベル使用 1コイン ALL
デイトナUSAツイン (上級)	3'07"31	ぎるはま氏	T.A完走2周目 1'30"95
デイトナUSAツイン (初級)	2'11"87	KA.さん元気? mCH-JUN²	T/A完走B.L 16"34
パズルボブル	14,983,470	ペロ	1コイン ALL
バーチャファイター2	2'17"95	CCD立川ジャッキー	ジャッキー使用 1コインALL
ダライアス外伝	11,662,270	ムッシュかまやつ	ALL V' 25600×1

ゲームプラザニュー日の出　長野
上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (モリガン)	2,052,200	DYB-リオ	ALL 3月2日Ver
餓狼伝説3	1,389,900	DYB-ABC	ALLテリー ストレート×12
水滸演武 (三娘)	1,467,600	DYB-リオ	ALL P×19
水滸演武 (武松)	1,073,300	FOOL-FOX	ALL
水滸演武 (魯智深)	952,000	D-OLFE	ALL
水滸演武 (戴宗)	860,200	CHASER-TRA=DEAD	ALL
ツインビーヤッホー (ノーマルため分身)	5,278,160	すけとうだら (受験モード)	ときめきメモリアル殺す! 連
美少女戦士セーラームーン	602,500	C.T.D	5面 みなこ使用
P-47ACES (ブラックウィドゥ)	2,120,150	DYB-リオ	クリアならず
スーパーストIIX (サガット)	1,550,400	すけとうだら (実に弱気)	ALL 穴うめくん

シーキャット PART1　愛知
豊橋市中浜町219-30　☎0532-37-2478

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,352,210	EBE-UME㊐	ALL 連 残0 ため分身
ツインビーヤッホー (NORMAL)	5,896,360	HIK	ALL 連 残×1 ため分身
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	8,132,920	新作特攻部隊の首領 EBE-FOLKA	5面 連 ため分身
餓狼伝説3	·1,363,000	C.Z	弟で死 必 テリー
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	2,053,700	A.N	ALL 連
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,017,900	CHA	ALL
アウトフォクシーズ (ベッティ・ドー)	13,001,000	T.K まーいかん	ALL
サイバーボッツ (サイクロン)	576,300	合言葉はBee AAZ	ALL 必 アリエータ
マジックソード	1100万程度	バーチャの神杉原 (月曜日に出没)	ALL スペゲに苦戦
バーチャファイター2 (段位認定)	15段	遠征ありがとう。またいらっしゃい。	総合104点 謎の名人あ

ゲームプラザ イエローハット　愛知
名古屋市中村区則武1-11-9 ☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★エアーコンバット22 (ドッグファイト)	929,303	なぞのサラリーマン マジで!!	ALL 128機撃墜
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	4,112,120	鉄拳こそ俺の分身!! E.T!! ちんぽこ	ALL 連無し 4面以降あり。
ツインビーヤッホー (NORMAL)	4,035,680	ILW-DECO愛好会 E.T!	ALL 連無し 残0
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	5,149,460	SG-ELF合言葉は「私は無実」	4面 本当に遠い 連無し
美少女戦士セーラームーン	765,800	SG-AGBS-ELF	6面ボス 連無し みなこ
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,940,000	XAB	ALL 連無し
餓狼伝説3	1,649,900	SDR-えくすたあ	ALL 連無し 2敗 テリー
餓狼伝説3	1,473,600	SDR-えくすたあ	ALL 連無し 3敗 不知火
サイバーボッツ	0	新しいシステムは、どこかで見たズラよ	かってにゲイツに変わんな!!
マッハブレイカーズ (全種目)		エリア16ってけっこう今でもムズい。	やる気はあるけど…のびない。

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
名古屋市千種区井上町72 ☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバーコマンド	2'44"10	きゃみけん	ALL ブードゥー使用
鉄拳 (カズヤ)	2'50"11	RAP・DK＝モミ	ALL 連付
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,486,300	ん	ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,014,500	NEU閉店寸前スコア	ALL すぐ出るスコアだと思う
アウトフォクシーズ	13,307,000	NEUモットシに捧ぐ	ALL BETTY DOE使用
マッハブレイカーズ (モンスタードラッグ)	214m25	HYKオークスで勝負 KUNOCHAN	ALL マイケル使用
マッハブレイカーズ (ビーストホール)	10,345pts	HYK-運だけ頼り KUNO-CHAN	ALL マサラ使用
マッハブレイカーズ (ラピッドジャンプ)	12.29秒	HYK-KUNO-CHAN	ALL マイケル使用
ヘクシオン	2,437,108	RAP・DK＝もみ	ライン581 レベル152
ラグナロク	1,947,800	MAK	ステージ8

ゲームスタジアムJ.J　愛知
豊田市小坂本町4-6-11 ☎0565-35-3398

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター2	4'07"81	CGT	IC ALL アキラ
バーチャファイター2	4'37"35	SOU	IC ALL サラ
ツインビーヤッホー	90,852	Y.K	1C ALL PRACTICE
デイトナUSA	2'54"53	K.N改め BONGA	1C ALL 中級TA
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	653,400	Z	1C ALL
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	752,500	Y.K	1C ALL
ヴァンパイアハンター (サスカッチ)	909,100	Y.K	1C ALL
マッハブレイカーズ	スコア募集中		
セガラリーチャンピオンシップ	スコア募集中		
セガラリーチャンピオンシップ	3'29"92		チャンピオンシップ MT セリカ

ゲームセンターニュースター　三重
津市江戸橋1丁目130-7 ☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトフォクシーズ (ベッティ・ドー)	14,000,000	篠原氏お元気ですか SKM・地上絵	ALL(P)
アウトフォクシーズ (ドゥイーブ)	13,709,000	TELして下さい。SKM-地上絵	ALL
アウトフォクシーズ (ジョン・スミス)	13,702,000	今度のショーは? NMR-ミッチー	ALL
アウトフォクシーズ (バーナード)	11,727,000	DAN	ALL
アウトフォクシーズ (イブ)	10,160,000	DAN	ALL
餓狼伝説3	906,700	CAT	ALL 双角
餓狼伝説3	1,221,800	TKA	ALL ブルーマリー
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	5,626,720	参考からあげ松井君	ALL
ツインビーヤッホー (NORMAL)	4,016,500	参考からあげ松井君	ALL
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	11,087,400	参考からあげ松井君	ALL

GAME'S DRAGON　京都
京都市上京区千本通立売下る小山町888ドレスII1F ☎075-822-3017

タイトル	スコア	スコアラー	備考
P-47ACES (スピットファイア)	2,901,300	S.N (わらびの里の人)	ALL連
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	2,109,400	Tiny-DIL	ALL 連
ヴァンパイアハンター (モリガン)	3,384,300	藤崎 詩織	ALL 連
アウトフォクシーズ	12,803,000	大月 広志	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	2,065,500	Tiny-DIL	ALL 連
スーパーストIIX (ガイル)	2,238,200	むかつきますよ～	ALL 連必
ソニックウイングス2	2,864,800	ヘッドギア (PSI)	ALL 連 YF-23
★ソニックウイングス2	2,972,100	HKR	ALLラファール 大怪球×2 連
★サプライズアタック	1,458,220	WZH	ALL ノーマル 連必
★中華大仙	934,700	WZH	ALL ノーマル 連

GAME's WiLL　京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1 ☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クールライダーズ	3'16"46	バグえもん	完走 グラスホッパー
★ツインビーヤッホー (ノーマル)	7,290,980	京城	ALL 連
★ツインビーヤッホー (スペシャル)	13,575,440	京城	ALL 連
★ヴァンパイアハンター (デミトリ)	2,206,100	Tiny-DIL	ALL 連 2日Ver.
★ヴァンパイアハンター (ガロン)	2,240,700	ツガ夫	ALL 連 7日Ver.
★ヴァンパイアハンター (パイロン)	1,803,600	ツガ夫	ALL 連 7日Ver.
★極上パロディウス (ミカエル)	4,828,700	ZXZ	ALL 連
★ぐるりん (修行モード)	22,180	QQQ	
★レーシングフォース (初級)	2'52"60	WZH	完走 1位
★ぐっすんおよよ	6,856,000	WZH	ALL へんたいモード

アミューズメントスペース フジ　大阪
大阪市北区天神橋4-10-8 ☎06-356-3933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
P-47ACES (スピットファイア)	2,876,710	Legion-ホエホエ君	ALL 残×0 連
★水滸演武 (公孫勝)	2,826,900	Legion-MAP	ALL P×5 連 R×36
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,087,300	ASO	ALL P×4 連 R×30
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,883,900	OHMEST-麻魔羅導師	ALL P×5 連 R×30
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,730,400	Legion-P47ACES君	ALL P×1 連 R×30
ヴァンパイアハンター (フォボス)	1,945,900	NOY	ALL もう 連 ちょっと
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	2,288,600	OHMEST-HQ (オウメスト) E	ALL 連
★龍虎の拳2 (リー・パイロン)	2,258,700	Legion-のび太	ALL 2本落ち 連 D×7
ガンバード (バルナス)	917,200	OHMEST-ミシェール通信	2-2 連
ウルトラ警備隊 (セロテープ部門)	11,747,400	HYAKU-カネゴン&KAA(アホ)	ALL タロウ&80 1人で2人用

PLAY CITY NASA　大阪
大阪市住吉区山之内3-3-5 ☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
風雲黙示録 (ニコラ)	673,600	MRP-KJN	ALL 連付
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,435,640	AXIOM -H.Y	ALL 連付
ツインビーヤッホー (NORMAL)	6,004,470	AXIOM -H.Y	ALL 連付
エレベーターアクションリターンズ	999,900＋α	AXIOM -Y.N	ALL 連必付
ヴァンパイアハンター (ザベル)	2,634,600	AXIOM -RBN-せのん	ALL 連付
★ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	2,119,000	RBN -星白金-ボーズ	ALL 連付
ガンバード (アッシュ)	1,989,800	AXIOM -H.Y	ALL 連付
★鉄拳 (ポール)	1'41"98	ZAN-TG♡	ALL
鉄拳 (カズヤ)	2'04"76	ZAN-TG♡	ALL
★バイオレンスファイト	14,796,270	Seize-KKK	ALL バットブルー使用

タイトーイン002スタジアム　大阪
豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号 ☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	1,288,420	GGE-K.N	ALL 連
☆エレベーターアクションリターンズ	999,900	PRP-NGM	ALL 残0 女使用
ガンバード (バルナス)	2,080,200	F.G.K-ALL	ALL 残0 B×0
ディグダグ	1,010,640	観音寺の4番	R.71 カンスト＋α
餓狼伝説3	1,640,900	DGD	ALL 必 テリー
デイトナUSA (レバー仕様)	2'26"87	Mr.おかのくん	初級 MT
デイトナUSA (レバー仕様)	2'57"20	プラザパチンコ連合会長	中級 MT TA

チャレンジャー関大前店　大阪
吹田市千里山東1-14-2 ☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
風雲黙示録 (キャロル)	422,000	やっぱええわぁ! NOB	ALL
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	6,964,230	まJVさん有難うございました。H.Y	ALL 残0 連無
ツインビーヤッホー (NORMAL)	5,388,190	AXIOM-H.Y	ALL 残0 連無
アウトフォクシーズ (D&D)	13,986,000	咆哮野郎-瀕死-まJV	ALL
エアーコンバット22 (D.F)	851,399	Viper	ALL
セガラリー (中級)	2'28"68	T.Y	完走 MT
★セガラリー (上級)	2'14"40	T.Y	完走 MT
エレベーターアクションリターンズ (女)	999,900	CCB-ALL Right!	ALL 必付
ダブルドラゴン (ブルノフ)	1,037,200	オウムを十倍楽しむ本 Oh-メスト	ALL
セガラリー (チャンピオンシップ)	3'19"22	4/4 これより帰還する DAMR	完走 MT

タウンスポットプレイランド　大阪
茨木市中津町4-3 ☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆エレベーターアクションリターンズ	999,999＋α	PPR-NGM	1CALL女使用
☆エレベーターアクションリターンズ	999,999＋α	BBC-Osaru	1CALL女使用
脳力向上委員会	538,900	ねながら伸ばす	ALL適性
ぷよぷよ通	674,854	5ゲームぐらいで一応でたので優里	ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	3,238,400	チムタン-SARIN-Y.S	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,960,500	SARIN-SIN	ALL
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,872,700	CIRCUS-DFX	ALL
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,735,000	TGE-VTR	ALL
ツインビーヤッホー	4,732,820	紫星VIO-ドレス	ALL 初級
風雲黙示録 (キャロル)	515,500	美樹原 愛	ALL

マンモス城インベーダーハウス　大阪
高槻市北園町18-14 ☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ殿様の野望2	2,619,300	INBE END×YURI	ALL 毛利 91.8%
ソニックウイングス2	2,784,400	HKR	ALL A-10
P-47ACES (ブラックウィドゥ)	2,810,390	もう2度とやらん	ALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,287,400	ARI○ティンク復活希望	ALL P×6 R×30
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	1,828,500	DDT-新	ALL
対戦ぱずるだま (女子高生)	1,582,600	岐阜ギーゴの新店員 元C.M.128号	ALL 15連鎖しただけ
パズルボブル	41,604,020	TST-ZERO やっぱり30面	ALL 本当に30面以上えるの?
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	7,296,020	このゲームは点のみでやってます。	5面 中ボス前
ファンタジーゾーン	20,710,560	肩ヶ丘の皆様お世話になりました	5-3(R35)ありがとう!
バラデューク	227,670	5GP-SV-TNK	ALL ノーミス

ゲームスペース姫路　兵庫
姫路市駅前町246姫路神友ビルセンター会館2F ☎0792-82-4526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX (上級)	10,000,000＋α	SUR-DXP-T.N	3周目4面目にて達成 連付 2P側
極上パロディウス (こいつ)	4,890,200	SUR-天馬	ALL 連付
チャリオット	4,277,300	徳田氏結婚おめでとうSUR-T.N	ALL ノーミス 残×5
バツグン (タイプB)	6,581,010	22nd CENTURY BOY	ALL 連付
ガンバード (マリオン)	1,125,800	スウェーデンより遠征! 白夜の騎士	2周目5面 連付
ガンバード (ヤンニャン)	1,024,200	GAN-FDC-へやさん 0123Jr	2周目3面 連付
ソルダム (ノーマルモード)	10,000,000＋α	GAN-へやたろうざむらいJr	上級スタート Lv169達成
バンパイアハンター (フェリシア)	1,805,300	YAP	ALL
ツインビーヤッホー (プラクティス)	3,013,470	愛してるよ雅子♡ SUR-DKS	4面
ぷよぷよ通	554,496	色出せや SUR-XYZ	ALL 連付15連 ぷよ×429

ピノキオ&アニバーサリー25　兵庫
明石市本町1-1-26 ☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆エレベーターアクションリターンズ	999,900＋α	SVR-かる夫	ALL 連必 カート
ツインビーヤッホー (NORMAL)	3,628,800	FUN	ALL
P-47ACES (ブラックウィドゥ)	3,182,890	RBN-SSG-高橋千花	ALL 連 ブラックウィドゥ
ヴァンパイアハンター (モリガン)	2,013,700	KAZ	ALL
鉄拳 (ヨシミツ)	2'38"16	RBN-高橋千花	ALL 必
鉄拳 (ロウ)	2'44"80	JHK-NAL夫	ALL 必
アウトフォクシーズ	13,660,000		ALL 連 ダニー&デミ
餓狼伝説3	1,557,900	MOZ	ALL 必 テリー
餓狼伝説3	1,255,000	DDT	ALL 必 フランコ
極上パロディウス (こいつ)	1,656,600	A.O	ALL 連

日本メカニック　鳥取
鳥取市湖山町北2-1-23 ☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エレベーターアクションリターンズ	999,900	らぶらぶ赤面獣 きんぎょ	イーディ使用 6面途中でカンスト
風雲黙示録	491,300	C2!	チュン使用 ラスボス
脳力委員会	444,300	隠れククリ様 友の会#9	ALL 適性コース
サッカースーパースターズ	44	777	ALL
メタルブラック	511,350	Y.Y	ALL
パワードギア	4,708,900	HID	ALL
真サムライスピリッツ	188,400	RUN	ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,533,600	ふな	ALL
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,382,700	J。	ALL
ヴァンパイアハンター (パイロン)	1,077,400	NOR	ALL

プレイシティキャロット島大前店　島根
松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー (NORMAL)	2,878,000	HA!	1コインALL
アウトフォクシーズ	11,458,000	は	1コインALL ベティ使用
雷電DX	5,056,550	某W	2-7ボス 2P側 黄ボム
コズモギャング・ザ・ビデオ	11,365,020	某W	1コインALL
エレベーターアクションリターンズ	770,700	RDR(HRS) VTR	1コインALL カート使用 残0

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5 ☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (ザベル)	2,007,400	出家希望者	ALL 連付
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,553,100	弥栄	ALL (真備店)
エレベーターアクションリターンズ	999,900＋α	出家希望者	ALL イーディ
雷電DX (初級)	6,742,490	YFK	ALL 連付 気合い68
クイズカプコンワールド2 (魔法使い)	5,804,000	常連が来ないね～	ALL
ガイアポリス (ジェラード)	13,510	リハビリ中	ALL 連付

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147 イーストライン別館 ☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
水滸演武 (たけまつ)	1,265,800	KAG三巌	ALL 業者たけまつ
水滸演武 (かっぱ)	1,124,500	OH!カッパ! ©前田	ALL
水滸演武 (阮小七)	1,210,000	F6FよりSBDがライバル新人K.S	ALL
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	1,806,100	PAWのシナリオ早く出して一㊎KAN	ALL
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,334,900	3式戦早く乗ってみたいぞ! ㊎HDS	ALL
ぷよぷよ通	341,770	ジョナサン遠く岡山に店おー!㊎KAG	ALL B454AV661ST9
ギャラクシーファイト (ロルフ)	1,728,400	リュウ×ケン物がふえそう㊎新人K.S	ALL
ダライアス外伝 (Zゾーン)	11,854,260	にしても羽賀は以外と上手じゃないか	ALL 連
悪魔城ドラキュラ	351,600	ストIIVは○係ねらってるよねー♡	3周目2面 キャーッ!本物
大魔界村	469,300	やはりリュウ愛が王道なんだろうか?	2周ALL ZAPなし

○○○**CHALLENGE! HIGH SCORE!**○○○

ゲームプラザミッキー　広島

広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダブルドラゴン	1,748,000	プレセア復活記念! XRX-まか光	ALL 必付 D×4 ビリー
餓狼伝説3	1,980,900	大段	ALL テリー
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,185,800	XRX-FMSた	ALL 連付
ヴァンパイアハンター (ガロン)	1,734,400	XRX-FMSた	ALL
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,722,200	TAK	ALL
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,306,200	NEZ-GYO	ALL
エレベーターアクションリターンズ	887,300	K・・	ALL イーディ使用
戦様の野望2	2,925,580	みんなの人気者★じゃーず=かぶこまー	ALL 織田信長使用
極上パロディウス (ミカエル)	1,813,100	XRX-FMSた	ALL 連付
雷電DX (練習)	12,801,710	XRX-RISE-MASヲ	1-7 連付

チャレンジバンバン　愛媛

松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆エレベーターアクションリターンズ	999,900+α	FAD-JAN	ALL
登龍門 (コウ・バオ)	1,108,120	A.T	ALL
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	5,650,310	れいれい	ALL連
ツインビーヤッホー (NORMAL)	2,980,290	JOJO	ALL連
風雲黙示録 (キャロル)	603,800	WENDER	ALL
風雲黙示録 (ゴズウ)	490,700	伏助	ALL
風雲黙示録 (ゴズウ)	442,000	JOJO	ALL
★餓狼伝説3 (テリー)	2,147,700	-晴黒龍	ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	2,325,400	K.H	ALL
ヴァンパイアハンター (パイロン)	1,570,400	豪快くん	ALL

ホワイトハウス箱崎店　福岡

福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,854,600	まはる	ファリシア使用
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,561,000	WGFC-非常口	ビシャモン使用
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,894,000	KAZ	モリガン使用
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,220,400	TKS	アナカリス使用
サイバーボッツ (ワーロック)	571,400	U-SUKE	ワーロック使用
サイバーボッツ (ジャッカル)	429,300	てでぃべあ	R.ジャッカル使用
ゴールデンアックスデュエル	302,150	WGFC-J.O	ゾマ使用

オキモト　広島

広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	6,467,040	ALUTO	ALL
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	8,814,160	う～と	5面 しんせつボンバー
餓狼伝説3	1,638,200	DOI	ALL テリー
餓狼伝説3	821,000	SS	ALL 望月
バーチャファイター2	2'27"66	MN	ALL ジャッキー
バーチャファイター2	3'05"42	NA	ALL ウルフ
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,728,500	GOM	ALL
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	1,614,900	E魔	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,583,300	GOM	ALL
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,385,300	GOM	ALL

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知

高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3	1,312,400	砧	ALL LEVEL4
鉄拳 (キング)	1'40"65	スト研GUY	ALL
鉄拳 (ロウ)	2'53"51	㊤	ALL
鉄拳 (ミシェール)	3'19"06	スト研GUY	ALL
ぷよぷよ	1,962,290	12、13面失敗 LAOS-長田仙人	ALL
ネビュラスレイ	1,645,250	ぜんまい	ALL スペシャル

サブカルチュア　福岡

筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-9010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セーラームーン (ヴィーナス)	1,991,400	ATC-まさし	ALL 連必付
セーラームーン (マーキュリー)	1,925,600	SCS-H.F	ALL 連必付
ヴァンパイアハンター (ガロン)	1,854,900	A.I	ALL 連付
ヴァンパイアハンター (パイロン)	1,616,900	NBF-⑬	ALL
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,390,100	Yuu	ALL
★サイバーボッツ (SUPER-8)	1,020,300	虹野沙希	ALL 連必付 アリエータ
サイバーボッツ (タランテラ)	794,000	Mr.X	ALL 連必付 サンタナ
クールライダーズ (アメリカ縦断)	3'23"10	I.H.I	MT
風雲黙示録 (イーグル)	434,900	アニソン	ALL

遊ingジャンプ　山口

下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (カズヤ)	2'02"18	ぶんぶー	ALL
鉄拳 (キング)	3'15"55	GNR	ALL
バーチャファイター2	2'23"31	MIY	ALL アキラ
パズルボブル	27,099,020	GIL	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,702,100	Y-S	ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,784,800	LNA	ALL
餓狼伝説3	849,400	みっきゃん	ALL ボブ JIN2人目
餓狼伝説3	753,500	SKID-ROW	ALL 双角 JIN1人目
ガンバード (マリオン)	893,300	GIL	2-3
ガンバード (ヤンニャン)	801,100	SEA	2-1

モンキーハウス本館　福岡

福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	6,554,200	G.M.C.げえむのごんちゃん	ALL連
登龍門	1,136,080	外道T.H	ALL
P-47ACES (ブラックウィドゥ)	3,203,230	G.M.C.R-I (学生復活)	ALL連
P-47ACES (ソードフィッシュ)	2,554,149	G.M.C.R-I (学生2周目)	ALL連
美少女戦士セーラームーン (ビーナス)	829,700	㊄SAL君	7面連
バックファイア (FF)	90	さるださるお君	ALL
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	4,995,160	ファミマガ がっちん子レベル	5面連

神宮前キャロットハウス　宮崎

宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトフォクシーズ	13,271,000	キャミーティッシュ KOB	1コイン ALLダニー&デミ使用
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,111,000	モリガンモリモリ N-レス	1コイン ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,024,000	浪人ファイター ファイティング本部	1コイン ALL
ヴァンパイアハンター (ガロン)	997,500	鳴神恭介	1コイン ALL
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	831,600	新入社員のぶち君	1コイン ALL
ドラゴンスピリット (Newバージョン)	776,890	MGF-Zin	1コイン ALL
ジオストーム	319,200	DS	1コイン 4面

・ビデオゲーム・

クラシック ガイド
CLASSIC GUIDE

君よ, オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは, ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには, 二つの方法があります。一つは, そのお店に直接買いに行く, もう一つは, 通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも, 各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は, まずはお店に資料請求をしてみたり, 電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
MV-1	35,000円	'92年					トライ
餓狼伝説3	30,000円	'95年					トライ
MV-1	24,000円					ネオジオ業務用本体	㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴン	20,000円	'95年					トライ
ザ・キングオブファイターズ'94	20,000円	'94年	アクション	有	有	業務用カセット	通販&ProShop システムIII
ASO	18,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ASO	18,000円	'85年	シューティング	有	有		ケイアイシー
ジョイフルロード	18,000円	'83年	アクション	有	有	コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ザ・キングオブファイターズ'94	18,000円	'94年					トライ
ビューポイント	15,000円	'92年					トライ
ギャラクシーファイト	15,000円	'95年					トライ
原始島	13,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
ギャラクシーファイト	10,000円	'95年	格闘	有	有	業務用MVSソフト	ファントム
真サムライスピリッツ	10,000円		格闘	有	有	カートリッジ	ゲームプラザ ファンタジー
真サムライスピリッツ	10,000円	'94年	格闘	有	有	業務用MVSソフト	ファントム
Fパワーディスク	9,000円	'94年					トライ
クイズキングオブファイターズ	8,000円	'95年	クイズ	有	有		ファントム
ラストリゾート	7,000円	'91年					トライ
得点王	6,000円	'93年					トライ
真サムライスピリッツ	6,000円	'94年					トライ
サムライスピリッツ	5,000円	'93年					トライ

TDS

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ブラックホール	25,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

UPL

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
アークエリア	38,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
ぺんぎん君WARS	18,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
アクロバットミッション	5,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
カプセルインベーダー	48,000円	'79年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
海底大戦争	38,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
海底大戦争	38,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
海底大戦争	35,000円	'93年	シューティング	有	有		富貴商会
ロードランナー各種	28,000円	'84年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アンダーカバーコップス	27,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ぐっすんおよよ	23,000円	'94年	パズル	有	有		富貴商会
X マルチプライ	18,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
スパルタンX	18,000円	'86年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スペランカー	18,000円	'86年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
Xマルチプライ	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ぐっすんおよよ	13,000円	'93年	パズル	有	有		ファントム
R-TYPE LEO	12,000円	'92年	シューティング	無	有		サン・カンパニー
スパルタンX	12,000円		アクション	有	有	海外版	ケイアイシー
ドラゴンブリード	12,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
イメージファイト	10,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
イメージファイト	10,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
エアーデュエル	10,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
トンマ	8,000円		アクション	有	有		ケイアイシー

アタリ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
KLAX	8,000円		パズル	有	有		ケイアイシー

アトラス

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
豪血寺一族	12,000円	'93年	格闘	有	有		㈱メッセサンオー
ななめでマジック	5,000円	'94年	パズル	有	有		ファントム

イーストテクノロジー

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ギガンデス	18,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー

ウコー

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
レッドUFO	25,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

カネコ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
大江戸ファイト	28,000円	'94年	格闘	有	有	流血モード有	㈱メッセサンオー
エアバスター	20,000円		シューティング	有	有	海外版	ケイアイシー

カプコン

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
サイバーボッツ	139,000円	'95年					トライ
ヴァンパイアハンター	136,000円	'95年					トライ
サイバーボッツカートリッジ	106,000円	'95年					トライ
ヴァンパイアハンターカートリッジ	106,000円	'95年					トライ
ストライダー飛竜	98,000円		アクション	有	有	コピー(インスト、マニュアル)	ゲームプラザ ファンタジー
ウィロー	80,000円	'84年					トライ
X-MEN	65,000円	'94年					トライ
ストライダー飛竜	60,000円	'89年					トライ
パワードギア	50,000円	'94年					トライ
S・ストリートファイターIIX	50,000円	'94年					トライ
X-MEN	45,000円	'94年	アクション	有	有	ソフトボード	通販&ProShop システムIII
S・ストリートファイターII	40,000円	'94年					トライ
X-MENカートリッジ	35,000円	'94年					トライ
天地を喰らう	35,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
エイリアンVSプレデターカートリッジ	35,000円	'94年					トライ
ダンジョンズ&ドラゴンズカートリッジ	35,000円	'94年					トライ
戦場の狼II	32,000円	'90年					トライ
天地を喰らう	30,000円	'89年					トライ
エイリアンVSプレデター	29,000円	'94年	アクション	有	有	ROMのみ	ソフトショップ★マリオ
U.S.ネイビー	28,000円	'90年					トライ
U.S.ネイビー	25,000円		シューティング				基板屋
マッスルボマー	25,000円		格闘	有	有	カートリッジ	ゲームプラザ ファンタジー
キャプテンコマンドー	25,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
スーパーストリートファイターIIX	25,000円		格闘	有	有	カートリッジ	ゲームプラザ ファンタジー
スーパーストリートファイターIIX	25,000円	'93年	格闘	有	有	Bボードのみ	富貴商会
U.S.ネイビー	23,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
戦場の狼II	23,000円		アクション				基板屋
マジックソード	22,000円		アクション				基板屋
D&D	20,000円	'94年	アクション	有	有	Bボードのみ	富貴商会
アレスの翼	20,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
天地を喰らうII	20,000円	'92年					トライ
魔界村	20,000円	'85年					トライ
パワードギアカートリッジ	20,000円	'94年					トライ
ヴァンパイアカートリッジ	20,000円	'94年					トライ
S・ストリートファイターIIXカートリッジ	20,000円	'94年					トライ
ヴァンパイア(B)	18,000円	'94年	格闘	有	有	Bボードのみ	ファントム
天地を喰らうII	18,000円	'92年	アクション	有	有		ファントム
トップシークレット	18,000円	'87年	アクション	有	有		ケイアイシー
スーパーストリートファイターIIX(B)	17,000円	'94年	格闘	有	有	Bボードのみ	ファントム
アレスの翼	16,000円	'86年	シューティング	有	有		ケイアイシー
スーパーストリートファイターII	15,000円		アクション	無	有	海外版	ケイアイシー
サイドアームズ	12,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
ストリートファイターII'ターボ	12,000円	'92年					トライ
スーパーマッスルボマーカートリッジ	12,000円	'94年					トライ
ぷにっきいず	10,000円	'94年	パズル	有	有		ファントム
サイドアームズ	10,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
バルガス	10,000円	'84年					トライ
スーパーストリートファイターII	10,000円		格闘	有	有	カートリッジ	ゲームプラザ ファンタジー

クイズ&ドラゴンズ	8,000円	'94年	クイズ	有	有		ファントム
虎への道	8,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
マッスルボマー	7,000円	'93年					トライ
ストリートファイターIIダッシュ	7,000円	'92年					トライ
スーパーストリートファイターII	5,000円	'94年	アクション	有	有	ソフトボード	通販&ProShop システムIII
S・ストリートファイターII カートリッジ	5,000円	'93年					トライ
スーパーストリートファイターII(B)	5,000円	'93年	格闘	有	有	Bボードのみ	ファントム

コナミ

極上パロディウス	48,000円	'94年	シューティング	有	有		ファントム
極上パロディウス	45,000円	'94年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
極上パロディウス	40,000円	'94年					トライ
スーパー魂斗羅	36,000円		アクション	有	有	海外版	ケイアイシー
XEXEX	35,000円	'91年					トライ
XEXEX	30,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
ジャイラス	25,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ストラテージX	25,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
タイムパイロット'84	25,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ハイパーオリンピック	25,000円	'83年	スポーツ	有	有		㈱キョーワインターナショナル
タイムパイロット'84	22,000円	'84年	シューティング	有	有		ケイアイシー
サンダークロス	20,000円	'88年	シューティング	有	有		ケイアイシー
サーカスチャーリー	16,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
イーアルカンフー	15,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
出たな!ツインビー	15,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
トライゴン	13,000円	'90年	シューティング	有	有		ケイアイシー
タイムパイロット	12,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
パロディウスだ	12,000円	'90年					トライ
パロディウスだ	10,000円	'90年	シューティング	無	有		サン・カンパニー
魂斗羅	10,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
特殊部隊ジャッカル	10,000円		シューティング	有	有	海外版	ケイアイシー
クレージーコップ	8,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
パンクショット	4,000円	'90年	スポーツ	有	有		ファントム

サンリツ

バンバンカー	18,000円		アクション	無	有		ケイアイシー

サン電子

アラビアン	26,000円		アクション	有	有		ケイアイシー

ショーエイ

ストリーキング	38,000円	'80年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ジャレコ

アイドル雀士スーチーパイII	65,000円	'94年	麻雀	有	有		通販&ProShop システムIII
ぶたさん	40,000円	'87年	アクション	有	有		ケイアイシー
ぶたさん	28,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ポップフレイマー	28,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
モモコ120%	28,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
シティコネクション	28,000円		アクション	有	有	海外版	ケイアイシー
サイバトラー	15,000円	'93年	シューティング	有	有		ゲームプラザ ファンタジー
セイントドラゴン	15,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
EDF	10,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
エクセリオン	10,000円		シューティング	有	有	ハーネス付	ケイアイシー
サイバトラー	10,000円	'93年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ソルダム	10,000円	'92年	パズル	有	有		ゲームプラザ ファンタジー
ファンタズム	10,000円	'91年	アクション	有	有		ケイアイシー

セガ

バーチャファイター2	850,000円	'94年					トライ
バーチャファイター2	800,000円	'94年	アクション	有	有	ニューアストロ29インチ筐体	通販&ProShop システムIII
バーチャファイター2	780,000円		格闘	有	有	新品筐体込み	ユニオン2★プロトワン
バーチャファイターPCB	650,000円	'94年					トライ
バーチャファイター	230,000円	'93年					トライ
バーチャファイター1	98,000円		格闘	有	有	配線済	ユニオン2★プロトワン
バーチャファイター	88,000円	'93年	アクション	無	有	配線済基板	通販&ProShop システムIII
バーチャファイターPCB	58,000円	'93年					トライ
アウトラン	48,000円	'87年	カーレース		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
パワードリフト	48,000円	'89年	カーレース		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
レールチェイス	48,000円	'89年	シューティング		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ギャラクシーフォースII	48,000円	'88年	シューティング		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ダークエッジ	28,000円	'93年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ラッドラリー	28,000円	'93年	カーレース		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
アフターバーナーII	28,000円	'86年	シューティング		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
スーパーハングオン	28,000円	'87年	バイクレース		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
バーニングライバル	28,000円	'93年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スーパーザクソン	25,000円		シューティング	無	有		ケイアイシー
フラッシュギャル	23,000円		アクション	有	有	ハーネス付	ケイアイシー
ABコップ	20,000円	'87年	シューティング		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
サンダーブレード	20,000円	'86年	ヘリシューティング		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ザクソン	20,000円	'82年	シューティング	有	有		ケイアイシー
スーパーモナコGP	20,000円	'89年	カーレース		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
スケ番雀士竜子	20,000円	'87年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	20,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
コットン	18,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
クラックダウン	15,000円	'89年	アクション	有	有	インストカラーコピー、要ハーネス、24Kモニター	ファントム
コットン	15,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
シャドーダンサー	15,000円		アクション	有	有	SYS18	ケイアイシー
脱子チャンハウス	15,000円	'86年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	15,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クラックダウン	14,000円		アクション	有	有	SYS24	ケイアイシー
忍	13,000円		アクション	有	有	SYS16	ケイアイシー
ずんずん教の野望	12,000円	'94年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ゴールデンアックス	10,000円		アクション	有	有	SYS16	ケイアイシー
チョップリフター	8,000円	'85年	シューティング	有	有	インストカラーコピー、要ハーネス	ファントム
獣王記	8,000円	'88年	アクション	有	有	インストカラーコピー、要ハーネス	ファントム
タントアール	7,000円	'94年					トライ
ライオットシティー	6,000円	'91年	アクション	有	有	インストカラーコピー、要ハーネス	ファントム
コラムス	5,000円	'90年					トライ
ポトポト	4,000円	'94年					トライ
スタックコラムス	3,000円		パズル				基板屋

セタ

アルバレスタ	18,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー

タイトー

ナイトストライカー	200,000円		シューティング	有	有	筐体込み	ユニオン2★プロトワン
ダライアスII	120,000円		シューティング	有	有	筐体込み	ユニオン2★プロトワン
ウォリアーブレード	120,000円		アクション	有	有	筐体込み	ユニオン2★プロトワン
バブルシンフォニー	110,000円	'94年					トライ
ナイトストライカー	98,000円	'89年	シューティング		有		㈱キョーワインターナショナル
スペースインベーダー	98,000円		シューティング	有	有	純製品カラー版	ユニオン2★プロトワン
ギャラクティックストーム	98,000円	'91年	シューティング		有		㈱キョーワインターナショナル
トップランディング	80,000円		フライト	有	有	SD筐体込み	ユニオン2★プロトワン
スペースインベーダー	65,000円	'78年	シューティング		有		㈱キョーワインターナショナル
ガンフロンティア	42,000円	'90年	シューティング	有	有		ケイアイシー
ジャングルキング	38,000円		アクション	有	有	純生インスト付	ケイアイシー
ダライアス(3画面)	38,000円	'88年	シューティング		有	3→1画面切換ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
バッグマン	38,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
ガンフロンティア	37,000円	'90年	シューティング	無	有		サン・カンパニー
インベーダーDX	32,000円	'94年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
黄金の城	30,000円	'86年	アクション	有	有	インストカラーコピー	ファントム
ウォーリアーブレード	28,000円	'89年	アクション		有	2→1画面切換ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
レインボーアイランド	26,000円	'87年					トライ
スクランブルフォーメーション	26,000円		シューティング	有	有	海外版	ケイアイシー
べんべろべえ	25,000円	'84年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
グレートソードマン	25,000円	'84年	アクション	有	有	インストカラーコピー	ファントム
グレートソードマン	25,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
ウォーリアーブレード	25,000円	'89年	アクション	無	有	基板のみ	ケイアイシー
キャメルトライ	20,000円		アクション	有	有	センサー付	ケイアイシー
フェニックス	20,000円		シューティング	有	有	海外版	ケイアイシー
黄金の城	20,000円		アクション	有	有	海外版	ケイアイシー
ダライアスII(2画面)	20,000円	'89年	シューティング		有	2→1画面切換ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
リターンofインベーダー	20,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
インセクターX	12,000円	'89年	シューティング	有	無	JAMMA	ゲームプラザ ファンタジー
キックスタート	10,000円		アクション	有	有	ハーネス付	ケイアイシー
大旋風	10,000円	'89年	シューティング	有	有		ゲームプラザ ファンタジー
エンパイアシティ1931	10,000円		アクション	有	有	海外版	ケイアイシー
ダイノレックス	8,000円	'92年	対戦格闘	無	有		サン・カンパニー
フロントライン	8,000円	'83年	アクション	無	有	P無	サン・カンパニー
功里金団	8,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
ピット&ラン	7,000円	'84年	アクション	有	有	要ハーネス	ファントム
火激	3,000円	'88年	アクション	有	有	インストカラーコピー	ファントム
カイザーナックル(ROM)	3,000円	'94年	対戦格闘	有	有		サン・カンパニー

テクノソフト

ハイパーデュエル	18,000円	'93年	シューティング	有	有	新品	ファントム

テクモ

エイトフォース	30,000円	'94年	シューティング	有	有		富貴商会
忍者龍剣伝	8,000円		アクション	有	有	海外版	ケイアイシー
タンクバスターズ	6,000円		アクション	有	有		ケイアイシー

データイースト

ダークシール	15,000円	'90年					トライ
ブラッディウルフ	15,000円		アクション	有	有	海外版	ケイアイシー
ダークシールII	10,000円	'92年					トライ
デスブレイド	10,000円	'91年	アクション	有	有		ファントム
空手道	10,000円		アクション	有	有	ハーネス付	ケイアイシー
ワンダープラネット	10,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー

ジェネシス	8,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
S.R.D.	6,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
ウエスタンエキスプレス	5,000円	'86年	アクション	有	有	海外版	ケイアイシー
ファイターズヒストリー	5,000円	'93年	格闘	有	有		ファントム

ナムコ

イシターの復活	180,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ソルバルウ	150,000円		シューティング	有	有	新古筐体込み	ユニオン2★プロトワン
アウトフォクシーズ	128,000円	'95年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
鉄拳	110,000円	'94年					トライ
ホッピングマッピー	88,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
アサルト	68,000円		シューティング	有	有	パネル無	ケイアイシー
パックランド	65,000円		アクション	有	有	インスト、マニュアル純生	ケイアイシー
マッハブレイカーズ	60,000円	'95年	スポーツ	有	有		通販&ProShop システムIII
ワルキューレの伝説	58,000円	'89年	アクション	有	有		ケイアイシー
グロブダー	55,000円	'84年					トライ
パックランド	55,000円	'84年					トライ
リブルラブル	53,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
オーダイン	50,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンバスター	48,000円	'84年					トライ
ボスコニアン	48,000円	'81年					トライ
ドラゴンバスター	45,000円	'84年	アクション	有	有	インストカラーコピー、要ハーネス	ファントム
メトロクロス	42,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
マーベルランド	38,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンセイバー	32,000円	'90年	シューティング	有	有		ケイアイシー
ドラゴンセイバー	28,000円	'90年	シューティング	無	有		サン・カンパニー
スプラッターハウス	25,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
バーニングフォース	25,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
ギャラガ	20,000円	'81年	シューティング	有	有		ケイアイシー
スプラッターハウス	20,000円	'88年	アクション	無	有		サン・カンパニー
ローリングサンダーII	20,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
F/A	18,000円	'93年	シューティング	有	有		富貴商会
F/A	18,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
コズモギャング・ザ・ビデオ	18,000円	'92年	シューティング	有	有		ケイアイシー
コズモギャング・ザ・ビデオ	17,000円		シューティング				基板屋
ピストル大名の冒険	15,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
ローリングサンダーII	15,000円	'90年	アクション	有	有	マザー込、POP付	㈱キョーワインターナショナル
コズモギャング・ザ・ビデオ	15,000円	'91年	シューティング	有	有	マザー込	㈱キョーワインターナショナル
ニューマンアスレチック	13,000円		スポーツ				基板屋
ニューマンアスレチックス	13,000円	'93年	アクション	有	有		ファントム
タンクフォース	10,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
ティンクルピット	10,000円	'93年	アクション	有	有		ファントム
ティンクルピット	9,000円		アクション				基板屋
ティンクルピット	8,000円	'94年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コズモギャング・ザ・パズル	8,000円		パズル	有	有		ケイアイシー
スーパーワールドコート	8,000円	'92年	スポーツ	有	有		ファントム
スーパーワールドコート	8,000円		スポーツ				基板屋
エクスバニア	5,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エメラルディア	3,000円	'92年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コズモギャング・ザ・パズル	3,000円	'92年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル

バンプレスト

マジンガーZ	35,000円	'94年	シューティング	有	有		富貴商会
マクロスII	22,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

■サン・カンパニー 〒 神奈川県川崎市麻生区王禅寺7468-1 ☎044-954-9459
■トライ 〒 東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2F ☎03-5295-0667
■ファントム 〒101 東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F ☎03-3257-1126
■㈱メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■㈱キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201

ドラゴンボールZ2 スーパーバトル	22,000円	'94年	格闘	有	有		㈱メッセサンオー
マクロス	18,000円	'93年	シューティング	有	有		富貴商会
マクロス	18,000円	'92年					トライ
アルチメイトテニス	12,000円		スポーツ	有	有		ケイアイシー
マクロスII	10,000円	'93年					トライ
アルチメイトテニス	10,000円	'93年	スポーツ	有	有		㈱メッセサンオー
アルチメイトテニス	8,000円		スポーツ				基板屋
SDガンダムマクロスサイコサラコマンダ	3,000円	'91年					トライ

ビデオシステム

ソニックウイングス	13,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
ラビオレプス	12,000円		シューティング	有	有	海外版	ケイアイシー

ミッドウエイ

モータルコンバット	48,000円	'92年	格闘	無	有		㈱メッセサンオー

ユウガ

スーパー麻雀版	29,000円	'92年	麻雀	有	有		ソフトショップ★マリオ

ユニバーサル

レディバグ	20,000円		アクション	有	有		ケイアイシー

ライジング

疾風魔法大作戦	35,000円	'94年	シューティング	有	有		富貴商会

彩京

バトルクロード	15,000円		アクション	有	有		ケイアイシー

中日本リース

クイズ365	8,000円	'94年	クイズ	有	有		通販&ProShop システムIII

東亜プラン

バツグン	38,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
鮫!鮫!鮫!	20,000円		シューティング	有	有	2人プレイ可	ケイアイシー
ナックルバッシュ	18,000円		アクション	有	有		ケイアイシー
達人王	18,000円	'92年	シューティング	有	有		ファントム
ゼロウイング	12,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
フーピー	12,000円	'91年	アクション	有	有		ケイアイシー
フィグゼイト	12,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会
ヘルファイヤー	10,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
達人	10,000円	'88年	シューティング	有	有		ケイアイシー
V-V(ヴイファイブ)	10,000円	'93年	シューティング	有	有		ファントム

東亜プラン/タイトー

ツインコブラ	18,000円	'87年	シューティング	無	有	究極タイガー海外版	ケイアイシー

日本物産

ムーンクレスタ	45,000円		シューティング	有	有		ケイアイシー
戦えビッグファイター	38,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
セーラーウォーズ	29,000円	'93年	麻雀	有	有		ソフトショップ★マリオ
セーラーウォーズ	23,000円	'93年	麻雀	有	有		サン・カンパニー
テラクレスタ	8,000円	'85年	シューティング	有	有	FM音源版は15000円	㈱メッセサンオー

■ケイアイシー 〒213 神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橘 ☎044-754-7594
■ゲームプラザ ファンタジー 〒326 栃木県足利市大前町841 ☎0284-62-6926
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■基板屋 〒431-02 静岡県浜名郡舞阪町舞阪2668-315 ☎053-592-7236
■通販&ProShop システムIII 〒451 愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080
■富貴商会 〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは,マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき,U-Com(Used Computer=中古パソコン機器)を分類して掲載しています。興味のある商品については,取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお,掲載内容,また売買については,編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見方

表は,パソコン本体,ディスプレイ,フロッピー・ドライブ,プリンター,ワープロ,その他の項目にわけてあります。

各項目は,原則としてそれぞれメーカーごとに分類し,型番ごとにまとめ,価格順にならべています。

商品については,マニュアル,保証書,外箱,附属品の有無が表示されています。

程度については,

1:マニア向け部品取り程度
2:実動品だが外観は下程度
3:完動,外観は中程度
4:完動。外観は上
5:極上。新品同様品

といった,大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには,その商品に関するコメントを記入してあります。

なお,たくさんの読者の方がおられるので,人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も,あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう,工夫していきます。

パソコン本体

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Apple								
Power Book 180C	238,000円	有	有	有	有	4	6カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
Macセントリス650、8/230/CD	139,800円	無	無	有	有	3		スタンバイ東京1号店
MACIIVi	98,000円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
Mac LC3 4/16	79,800円	有	有	有	有	4	13"モニターセット	アイ・ツー
LCII4/40	50,000円	有	無	有	有	4		マイコンランド長野店
LC630、250MBHD、CD付	12,800円	有	有	有	有	5	1年保証付	OAシステムプラザ 仙台店
DEC								
DECPCLPV+466D2	98,000円	有	無	有	有	5	CRT付	フレックス四日市
EPSON								
PC-486MU2IWM2	180,000円	有	有	有	有	5	17"ディスプレイモデル・新品	オガワムセン
PC-486MV2JM	179,000円	有	有	有	有	5	17インチディスプレイモデル	コムネット
PC-486NAUX2HW	168,000円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
PC-486NOTE-AV2	84,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486NOTE-AS2	74,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ 5号店 3F
PC-386NOTE-AR2	69,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ 5号店 3F
PC-386NWR	69,800円	有	無	有	有	4		ワンダーボックス
PC-386NOTE-AR2	64,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NOTE-AE1	49,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ 5号店 3F
PC-386M	39,800円	無	無	無	無	3		ワンダーボックス
PC-386P	39,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386P	39,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VF	28,800円	無	無	有	有	4		MEDIA旭川
PC-286VG-STD	13,800円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店 3F
PC-286VE-STD	10,800円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店 3F
PC-286V-SFD	9,800円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店 3F
IBM								
Think Pad230Cs-YB5	238,000円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
Think Pad230Cs-YB7	168,000円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
PSN2408-NDV	139,800円	有	無	有	有	3		スタンバイ東京1号店
PS/V Vision	98,000円	有	有	無	有	4	6カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PS/55 NOTE	58,000円	有	無	有	有	4	HDD40MB	コムライン 刈谷店
NEC								
PC-9821NP/810W	328,000円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-9821CX/S3	238,000円	有	無	無	有	3	マイク無	スタンバイ東京1号店
PC-9821AS	198,000円	有	無	有	無	4	HD240MB、RAM13.6MB	アイザワ時計店
PC-9821Cb/2F	189,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京1号店
PC-9801NA/C、メモリ11.6MB、HDD40MB	180,000円	有	有	有	有	5		マイコンランド長野店
PC-9821CX/S3	179,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
PC-9821CE/S2	170,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン
PC-9821Cb/2D	169,800円	有	有	有	有	5	98キャンビー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821LD350A	159,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
PC-9821Cs2/S3	158,000円	有	無	有	有	4	HDD340MB、RAM+4MB	コムライン 刈谷店
PC-9821ND	158,000円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
PC-9821Nd	158,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NC	146,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Nm340	145,800円	有	有	有	有	4	現行機	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NX/C	144,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821CS2/S2	142,800円	有	有	無	有	4	98マルチ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821CE2S2D	138,000円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
PC-9821Ce2/S2	138,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ce2/S2D	138,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-H98/U90、100	135,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン
PC-9801NS/A	120,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン
PC-9821AS/U2	119,800円	有	有	有	有	3		スタンバイ東京1号店
PC-9821AS/V7、486DX、33MBHz、120MBHD	118,000円	有	有	無	有	4	6カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801NS/A	112,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NA	110,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/R	110,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NC40	109,800円	無	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/A	108,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン
PC-9801NS/A	108,000円	有	有	有	有	5		コンピュータバンク
PC-9821BS/U7W	104,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821BS/U7W	104,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ae/U2	99,800円	無	無	有	有	3		アイ・ツー
PC-9821modelS2	99,800円	有	無	無	有	5		ワンダーボックス
PC-9801NA	98,000円	有	無	無	有	4	8MBメモリ内蔵	MEDIA旭川
PC-9821モデルS1	98,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BA2/U2	94,800円	有	有	有	有	5		コンピュータバンク
PC-9801NS/A	92,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ 5号店 3F

PC-9801BXM2	90,000円	有	有	無	有	5	ハード340MB、メモリ8MB付	西神戸マイコン
PC-9801NS/A	84,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/A	84,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NST	84,800円	有	無	有	有	5	40MBHDD内蔵	ワンダーボックス
PC-9801NS/R	81,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ 5号店 3F
PC-9801NS/R	79,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98T/S5	79,800円	有	有	無	有	3	STNカラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98TS5	79,800円	有	有	無	有	3	STNカラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/E	75,000円	無	無	無	無	3	HD80MB、RAM5.6MB	アイザワ時計店
PC-9801NS/E	70,000円	有	無	無	有	4	8MBメモリ内蔵	MEDIA旭川
PC-9821Ae	70,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
PC-9801NS/T	69,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA/U7、486SX-16MHz、100MBHD	69,800円	有	有	無	有	4	6カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801NS/L	64,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ 5号店 3F
PC-9801NS/L	64,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/T	64,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ 5号店 3F
PC-9801FS2	63,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS	63,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801BX2/U2	62,800円	有	有	有	有	5		コンピュータバンク
PC-9801NS/E	62,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BX3/U2	59,800円	有	有	有	有	5		ワンダーボックス
PC-9801DA2	59,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801CS2	59,000円	有	有	無	有	4	ディスプレイ一体型	コムネット
PC-9801FA2	58,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801DS/U2	56,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801US	56,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801RA51	55,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801RA21	52,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801ES5	52,000円	有	無	有	有	3		コンピュータバンク
PC-9801ES2	50,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DS2	49,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-98T/W5	49,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98T/W5	49,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RS21	46,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801US	44,800円	有	無	有	有	4		ワンダーボックス
PC-9801EX2	43,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-H98/70-002	42,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA2	39,800円	有	無	有	有	4		PC.LAND BECS
PC-9801DX/U2	39,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX2	39,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801N	39,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801EX2	38,000円	無	無	無	無	4	HD40MB、CPU486SLC	アイザワ時計店
PC-9801VX2	38,000円	有	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-9801EX2	36,800円	無	無	無	無	4		ワンダーボックス
PC-9801FX/U2	35,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
PC-9801DX2	34,800円	無	無	無	有	4		ワンダーボックス
PC-9801RS21	33,800円	有	無	有	有	3		アイ・ツー
PC-9801EX2	32,000円	有	無	有	有	3		コンピュータバンク
PC-9801DX2	29,800円	有	無	有	無	3		アイ・ツー
PC-9801DX2	29,000円	有	無	無	有	3		コムネット
PC-9801DX	27,800円	無	無	無	有	3		パソコンのイシダ東札幌
PC-9801RX21	27,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801UF	27,800円	有	無	有	有	3		ワンダーボックス
PC-9801UVII	24,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801EX4	23,800円	無	無	無	無	3	ACケーブル、KBのみ	スタンバイ東京1号店
PC-9801VMII	20,000円	有	無	無	有	3		オガワムセン
PC-9801Vm21	20,000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン
PC-9801EX2	19,800円	無	無	無	無	3	同上	スタンバイ東京1号店
PC-9801LV22	19,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801RX2	19,800円	無	無	無	有	3		PC.LAND BECS
PC-9801RX21	19,800円	無	無	無	無	3	同上	スタンバイ東京1号店
PC-9801VX21	19,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801Do	13,800円	無	無	無	無	3		PC.LAND BECS
PC-8801MA2	12,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801UVII	11,800円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店 3F
PC-9801VMII	9,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801VX2	9,800円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店 3F
PC-98LT	6,000円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801VM21	5,800円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店 3F

SHARP

X68030	178,000円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
X68000SUPER HD	67,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー
PC-6781J	58,000円	有	有	有	有	3	DOS/V互換ノート	ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO	34,800円	有	無	無	有	4	パット、マウス付	ワンダーボックス
X1ターボ(赤)	28,000円	無	無	無	無	2	FDI基不良	アイザワ時計店

キヤノン

CW-J5/2	79,800円	有	有	有	有	5	ワープロ機	スタンバイ東京1号店

コンパック

PRESARIO CDS520	188,000円	有	有	有	有	5	新品・在庫処分	オガワムセン
Contura Aero4/25	78,000円	有	有	有	有	4	486SX-25MHzノート	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

J-3100SS433/251CW	139,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ 5号店 3F
SS4332CW	139,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
DynabookSX001VW	80,000円	有	有	有	有	5		マイコンランド長野店
EZ-48601P	79,800円	有	無	有	有	3	2台有! プリンタ内蔵	スタンバイ東京1号店
EZ-486P01	69,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー
J-3100EZ001	59,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ 5号店 3F
J-3100SX001	32,800円	有	有	無	有	3	ダイナブック386	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FMV-466D-ES	148,000円	有	有	有	有	5	展示品処分!	コムライン 刈谷店
FM TOWNSII Fresh	118,000円	有	有	無	有	4	DP5351W	コムネット
FM TOWNSII ME170	100,000円	有	有	有	有	4	14″モニターセット	オガワムセン
FMT-W2MX2A	99,800円	有	有	有	有	3	展示品(JISキーボード)	メルバコムランド
FM TOWNSII ME20	79,800円	有	有	有	有	5	展示品	MEDIA旭川
FMT-W2HR20	59,800円	有	有	有	有	3	展示品(JISキーボード)	メルバコムランド
FM TOWNSCX20	58,000円	有	無	有	有	4	FMT-DP535付	フレックス四日市
FM TOWNS20F	49,800円	有	有	有	有	5	KB付	メディアショップハイランド
FMT-WII UG80	44,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
FMT-WII HR20	41,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
FMT-WII HR20	38,800円	有	無	無	有	3		アイ・ツー
FMT-WII UX20	38,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー
FM MARTY2	31,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
FMT-WII 40H	31,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー
FMT-WII 20F	29,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー
FM TOWNS20F	25,000円	有	無	無	有	3	マニュアル2冊、システムCD	コムネット
FM TOWNSIIF	19,800円	無	無	無	無	3		PC.LAND BECS
FM TOWNSII	14,800円	無	無	無	無	3		PC.LAND BECS

服部セイコー

MAP-1010	10,000円	無	無	無	無	3	珍品	アイザワ時計店

ディスプレイ

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CR-5000	32,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド

CR-5050	18,000円	無	無	有	有	4	15インチ	オガワムセン

IDEXON

SR-7314	19,000円	無	無	無	有	3	3カ月保障	ノジマコンピュータ館

NEC

N5924U	38,000円	有		有	有	4		コンピュータバンク
PC-KH1512	38,000円	有	有	有	有	4		コンピュータバンク
PC-KH1511	35,000円	有	有	有	有	4		コンピュータバンク
PC-KD/J11	29,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD/J21	27,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV353	24,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-KD853N	23,800円	無	無	無	無	4		ワンダーボックス
PC-KD881	23,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー
PC-KD1421	22,800円		有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD853N	22,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-KD881	22,800円	無	無	無	無	3	ACケーブル、RGBケーブル	スタンバイ東京1号店
PC-TV353	21,800円	有	無	無	無	3	ACケーブル、RGBケーブル、リモコン	スタンバイ東京1号店
PC-KD882	20,000円	無	無	無	有	3	3カ月保障	ノジマコンピュータ館
PC-KD854N	19,800円	無	無	有	無	4		ワンダーボックス
PC-KD854N	19,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-KD882	19,800円	無	無	無	無	3	ACケーブル、RGBケーブル	スタンバイ東京1号店
PC-KD854N	19,000円	無	無	有	有	4		西神戸マイコン
PC-KD853N	15,800円	無	無	無	無	3	ACケーブル、RGBケーブル	スタンバイ東京1号店
PC-KD854	14,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー
PC-KD862	14,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

CZ-613D-TN	39,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー
CZ-608D-H	37,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー
CZ-605D-BK	31,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー
CL114GD	17,000円	無	無	無	有	3	3カ月保障	ノジマコンピュータ館
CU14FD	14,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
CU14FD	14,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
114M-14C	8,000円	無	無	無	無	1	PC-8801用	アイザワ時計店

イデクソン

MF-8221、21インチスキャン、0.28mm	158,000円	有	有	有	無	4	メーカ1年保証付	OAシステムプラザ 仙台店

三菱電機

RD15DII	42,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
RD-1498	29,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
XC-1498CII	21,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
XC-1498CII	20,000円	無	無	無	有	3	3カ月保障	ノジマコンピュータ館
XC-1498CII	19,800円	無	有	無	有	3	6カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
XC-1498CII	19,800円	無	無	無	無	4		ワンダーボックス
XC-1498CII	15,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
XC-1498CII	15,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

三洋電機

CMT-B15M6	48,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン
CMT-B14H2S	19,800円	無	無	無	無	4		ワンダーボックス
CMT-A14H2	18,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
CMT-B14U2S	18,000円	無	無	無	有	3	3カ月保障	ノジマコンピュータ館
CMT-A14M2	17,000円	無	無	無	有	3	3カ月保障	ノジマコンピュータ館
CMT-A14H2	15,000円	無	無	無	有	3	14インチ	オガワムセン

飯山

MF-5517J	39,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー

富士通

FMT-DP5351W	34,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FMT-DP831	33,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
FMT-DP535	32,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FMT-DP5351	29,800円	有	有	有	有	3	展示品(15インチ)	メルバコムランド
FMT-DP532	27,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FMT-DP5351	22,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
FMT-DP8311	19,800円	有	有	有	有	3	展示品(14インチ)	メルバコムランド
FMT-DP531	17,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー

調査にご協力いただいた販売店リスト

■**パソコンのイシダ東札幌**：〒 札幌市白石区東札幌3条2丁目1番地 ☎011-814-6688
■**MEDIA旭川**：〒070 北海道旭川市3条通10丁目右10号 ☎0166-25-9801
■**アイ・ツー**：〒101 東京都千代田区外神田3-8-17 ☎03-5295-0998
■**ソフマップ 5号店 3F**：〒101 東京都千代田区外神田1-7-12 アポンドビル3F ☎03-3253-0144
■**スタンバイ東京1号店**：〒101 東京都千代田区外神田1-6-6 ☎03-3258-8955
■**コンピュータバンク**：〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 ☎03-3797-1221
■**PC.LAND BECS**：〒227 横浜市青葉区桜台26-1 ☎045-984-4828
■**ノジマコンピュータ館**：〒229 相模原市横山1-1-1 ☎0427-53-1516
■**アイザワ時計店**：〒231 神奈川県横浜市中区大平町1 ☎045-641-4337
■**メディアショップハイランド**：〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6 ☎0468-48-3290
■**コムネット**：〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13 ☎0474-76-0860
■**マイコンランド長野店**：〒381 長野県長野市平林836-1 ニューYSビル1F ☎0262-63-0015
■**コムライン 刈谷店**：〒448 愛知県刈谷市日高町4-606 ☎0566-21-8073
■**オガワムセン**：〒503 岐阜県大垣市宮町2-29 ☎0584-78-7687
■**フレックス四日市**：〒510 三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F ☎0593-53-7503
■**ユニオンコンピューターネットワーク**：〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
■**西神戸マイコン**：〒653 兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18 ☎078-611-4194
■**メルバコムランド**：〒780 高知市仲田町6-24 ☎0888-33-6001
■**OAシステムプラザ 仙台店**：〒980 宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F ☎022-268-5541
■**ワンダーボックス**：〒982 宮城県仙台市若林区南材木町34 ☎022-227-4681

It's a PONY

ゲームとは芸夢だとアイツは云った…。

㈱ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

CD-95.6.21 ON SALE SCITRON 1500 SERIES

超人学園ゴウカイザー/TECHNOS JAPAN

¥1,500(税込)



初回特典
"華鈴&シャイア"
ステッカー

よッ! 待ってましたァと声を掛けたくなる，テクノス人気の格闘アクションが登場だ。今回最高に聴きものなのは，テーマ曲「全開戦士ゴウカイザー」の，オリジナルチームによるボーカルアレンジバージョン。ボーカル担当の水留氏は多数のアニメ主題歌を聴き，猛烈に歌い方を研究したという。是非，その熱くパワフルな歌を堪能していただきたいものだ。またオリジナルに関してもゲームの世界観に沿って忠実に再現してるんでもうニコニコ。人気声優たちによるキャラクターボイスコレクションも必聴の，永久保存盤なのであーる。

風雲黙示録/SNK 新世界楽曲雑技団

¥1,500(税込)

相変わらず素晴らしくキレの良い新世界楽曲雑技団。リリースを重ねるごとに新たな魅力をみせて（聴かせて？）くれてる彼らが今回挑んだのが，御存知SNKの新作格闘アクション「風雲黙示録」。"餓狼伝説" "龍虎の拳" そして "サムライスピリッツ" シリーズともまたゲームシステムの違うこの斬新なアクションゲーム，楽曲は大半がプログレッシヴな聴きモノで占められており，これまた他シリーズとは異質な雰囲気が大いに楽しめマス。



初回特典
CDケースサイズ
カラーステッカー

首領蜂ーDONPACHIー/ATLUS

¥1,500(税込)

初回特典
ゲーム
インストラクション
カード

開発バージョンという用語を御存知だろうか？ ゲームミュージック開発時に外部音源による全ての曲の元になる，一般の方はまず聴くことのできないバージョンのことだ。ところがこのアトラス最新シューティングゲーム「首領蜂」のCDは，何と開発者自らの手による未使用曲を含む開発バージョンを，全曲特別収録したのである!! さあ基板で再現できなかった作曲者の，コダワリの部分を隅々まで聴いてくれ給え。



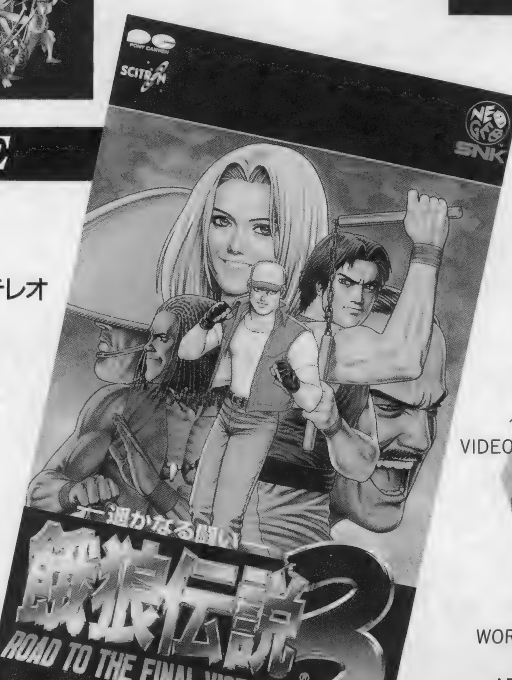
VIDEO&LD-95.6.21 ON SALE

餓狼伝説3/SNK

VIDEO 4,800円(税込)・LD 4,800円(税込)/60分カラー/HiFiステレオ

特典
8P(LD4P)攻略マニュアル
映像特典
「餓狼伝説3」プロモーションビデオ

現在ベストセラーを記録しているCDに続いて「餓狼伝説３」のビデオが登場。映像的には攻略を織り込みながらも魅せるプレーに重点を置き，数々の珍場面も収録。さらに隠しキャラなど，ファンが見たい映像を全て詰めたと言っても過言ではない。ニュータイプのゲームビデオ。また音声パートは新世界楽曲雑技団によるアレンジバージョンと，ゲームオリジナル豪華声優陣総出演によるオリジナルドラマ「餓狼伝説３ストーリー」がBGM。とにかく「餓狼伝説３」の世界観を見事に凝縮。映像特典はSNKオフィシャルのイベント用プロモーションビデオだ。この貴重な映像で新システムをみんなが使いこなせるよう健闘を祈る!!



NEXT COMING SOON
7.21 ON SALE

餓狼伝説３
〜最強王座争奪戦〜
VIDEO ¥1,500(税込)特別価格

ELEVATOR ACTION
-RETURNS
/TAITO ZUNTATA
CD ¥2,000

WORLD HEROES PERFECT
/SNK ADK
ADK SOUND FACTORY
CD ¥1,500(税込)

Imagineer–Cafe2:00AM

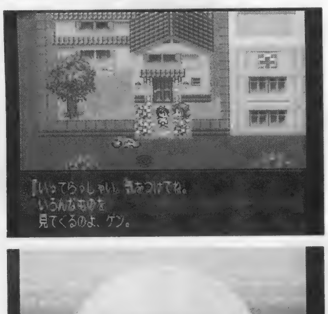
スーファミやサターンの新作が多くて，目が回るような忙しさ。ベーマガの原稿の締め切りがとっくに過ぎているのに新作画面撮影とか取材とか積み重なる仕事に見切りをつけ，ようやくベーマガの原稿に着手。忙しいのはうれしいけどこれはちょっとつらいぞ。

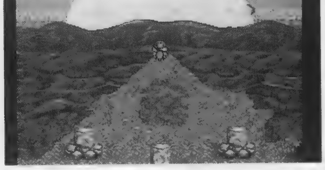
G・O・D

Growth or devolution

目覚めよと呼ぶ声が聴こえ

正式にG・O・Dのタイトルロゴが決定しました。今までに仮ロゴとして3種類くらい使用しましたが，これで決まりです。それと江川達也先生によるメインイラストも完成し，いよいよ本格的にG・O・Dが始動します。と言いたいところですが開発面においてちょっと遅れているので大々的な露出はもうしばらくかかりそうです。楽しみにしてる方，ごめんなさい。(発売は7月予定ですが，まず無理でしょう。価格は未定です。)







SIM CITY 2000

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR

先月末にスーパーファミコン版シムシティ2000が発売されました。前月号のベーマガで書いたとおり，初回の発売本数がかなり少なかったので買えなかった方も多いのではないでしょうか。「もうどこも売ってなーい。」と嘆いている方には朗報があります。そう，再販のお知らせです。シムシティ2000の第一回目の再販は6月9日（金）を予定しています。えっ，もう過ぎたって，ベーマガを発売日に買った人はまだ間に合います。



▲これがG・O・Dのメインイラストだ。

リクルートシミュレーション　就職ゲーム

TRENDY DRAMA

従来のゲームジャンルには属さないゲームです。プレイヤーは就職活動まっただ中なにも行動を起こさないちょっとのんびりした大学4年生といった設定で，大学のサークル内の女の子を巡って就職活動で恋愛の決着をつけることに……。といったのがゲームのあらすじで，テキストアドベンチャー形式でゲームは進行して，その過程で就職試験のノウハウを学んでいけるというもの。ゲームはプレイヤーの選択した行動によって変化するマルチエンディング方式を採用しています。

発売は7月28日，価格は11800円(税別)。

魔法の雀士　ぽえぽえ　ポエミィ

魔法雀士ぽえぽえポエミィの続報です。ポエミィには様々なキャラクターが登場しますが，当然，CDによる動画もあり，有名声優陣の方々にも参加していただいています。今月号ではキャストのご紹介をします。敬称略。

・松井　菜桜子　ーマコ役
・水谷　優子　ーぽえみ&ポエミィ役
・伊藤　美紀　ーハツ役
・茶　風林　ーエンマ大王役
・山口　健　ー伊集院&墓場凶助役
・岩永　哲哉　ーポッポ役
・金丸　淳一　ーナガシ役



▲愛知県・裁刃べるの　くん

お便り下さいな
〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階
イマジニア株式会社
広報「ベーマガ」係

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

もうそろそろあのうっとーしー季節の到来ですが，皆様いかがお過ごしでしょーか？　毎日曇り空と雨粒を眺めてるだけなんて，ほんとに考えるだけで憂鬱になってしまいますねぇ。ただ雨に濡れて咲く紫陽花を部屋の中から眺めるのは好きですけどね！　最近くまちゃんの身辺も騒がしくなって非常に憂鬱です。友人が一人，また一人と結婚してしまうんですねぇ。でもくまちゃんの場合，どっちかっていうと精神的憂鬱ではなく，経済的憂鬱なのでまいっています。（お祝い貧乏ってやつですねぇ）なぜ，お呼ばれってあんなにマネーがかかるんでしょーねぇ。

それじゃ今月も元気よく，SPSスピリッツいってみよぉぉ〜〜〜!!!

大五郎とっチャンのひとりごと

「棋太平for Windows」が発売になりましたが，みなさんあそんでいただけましたか。今月号は，お約束通りプレイステーションのゲームに関してちょっとだけお教えします。現在順調に開発が進行してます。タイトルは「GROUND STROKE (グランドストローク)」といいます。フルポリゴンのスポーツシミュレーション本格派「テニス」ゲームです。

特徴はといいますと，ポリゴンですからプレイヤーの細かい動きが再現されていること，2P対戦時の画面分割が，上下割か左右割のどちらかでプレイできること，2Pで対戦したとき，お互いに背後からの視点でゲームができますので，今までのようにレシーバー側がプレイしづらいということがなくなるということ，そしてウイニングショットをいろいろな角度から見ることができる「リプレイ機能」などがあります。

また，メモリカードを使用して対戦成績を記録できるように考えております。それじゃ，今月はこれで……。

来月号は，それ以降予定されているラインアップ製品をちょっとだけお教えします？

くまちゃんのひとりごと　スキー編　その2

前号の話しには，何とまだ続きがあるんですねぇ。ふふっ。転んだときにくまちゃんは思いっきり顔面を打ったんですよぉ。それも，超初心者のためしっかりゴーグルをしてたので，右目の周りをしたたか打ち付けてしまったわけです。しかしその目は開けるので，あまり深く考えもしないで氷で冷やしただけでした。と〜ころが次の日，とんでもないことが……。いつものように顔を洗い，ぱぉ〜っと鼻をかんだのです。すると昨日打ち付けた右目の上下まぶたが一瞬痙攣し，おやっ？と思う間に，ぷ〜っ!!　って風船のように見る見るうちに膨らんで全く目が開けなくなってしまったんです。出社する時間でしたが，もちろん眼科に直行しました。眼科では，事の経緯を説明するたびに先生やら看護婦さんに笑われたあげく（恐らく普段はこーいう患者はいないんでしょーね！）しっかり顔まで覚えられて，眼科に行くたびに看護婦さんが「随分腫れが引きましたね」と声をかけてくれました。原因はというと，「鼻をかんだときに空気が入ったんでしょう」とのことで，確かにまぶたを押してみると（ちょっと気持ち悪かったけど）気泡がぶつぶついってました。げ〜っ。そして最後の診察の日，先生からにこやか〜に，「今度からは，気を付けてくださいね」とのやさし〜言葉を頂き，とってもうれしいかったくまちゃんなのですぅ。

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんイラスト葉書をいただきました。ホントにどーもあ〜りがぁとなぁい!!

By くまちゃん



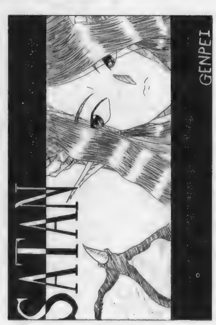
◀富山県&東京都　P・N　槍鳥賊&蒼霧羅夢

合作1。いつも思うんだけど，合作ってどのように，(「合作2」へつづく)



◀東京都&千葉県　P・N　葉月&紫炎那由他

合作2。連絡とか取り合って，描いてるんでしょー???(素朴な疑問……)



◀大分県　P・N　源平

竜太さんへ「お返事ありがとー!!」だそーです。



◀秋田県　P・N　駒使い

新住所：「秋田市下北手柳館字前田面116-1」(載せたよっ！)



◀和歌山県　P・N　山下梅桃

「おおいぬのふぐり」のイラスト，ほんとありがとぉ〜!!



◀京都府　P・N　マイコ

早速テニスのイラストだぁ。すっごく気に入りました！



◀滋賀県　P・N　皓羅(「雲英」改め)

このペンネームは「こうら」と読むのでしょーか？



◀北海道　P・N　れぷりか・らいおん

後ろのアルルとカーくんが，よいのですぅ。



◀京都府　P・N　渡瀬右京

そーそー，SPSの住所は「福島県福島市」なのだよ。



◀滋賀県　P・N　霜月まくら(初)

まくらさんって，♂OR♀(謎…)

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3

花粉症の季節が終わりに近づいてホッとしているのもつかの間。例によってジメジメした時期がやってまいりました。くしゃみとハナミズから解放されるのはありがたいけど，今度はカビとの壮絶バトル（笑）。こまったモンだ。

劇場の興奮がよみがえる!!

さて，映画「ストリートファイター」を劇場で観て，未だ興奮冷めやらぬ人も多いだろう。そしてヴァン・ダム（ガイル）やラウル・ジュリア（バイソン将軍）を自分の手で操りたいと思っている人もいるだろう！　前置きがしらじらしいけど気にしないよーに…そう,「ストリートファイター　リアルバトル　オン　フィルム」の全貌が見えてきたのだ！　映画の実写を撮り込んだライブの対戦格闘ゲームで，従来のストIIシリーズのように対戦プレイ，対CPU戦はもちろん，さらに進化したオリジナルモードも追加される予定なんだ。これはもう買うしか!!

PS, SSにて発売予定だけど，発売日とお値段はまだ未定。詳細がわかり次第このコーナーでお知らせするよ。

今度は自宅で双竜波動拳!!

ヴァン・ダムもいいけど，劇場アニメも忘れないで，というわけでカプコン初のインタラクティブムービー「ストリートファイターII　ムービー」が3DO, PS, SSで登場だ！　劇場アニメの映像の特別編集版を見れる他，絵コンテ，設定資料等を素早く検索できたりする，資料性の高いものになっているぞ。また，登場キャラの格闘を見てその技を会得し，リュウに闘いを挑むゲームモードもついている！

ビデオやLDを観るだけじゃ飽きたらない人必携の一本じゃないのかな？

ちなみに今年の夏発売予定，価格は未定。乞御期待。

おっと，劇場アニメもいいけれど，「ストリートファイターII　V」も月曜19時から絶好調放送中だ！　う〜ん，それって日テレ。

松岡　有香デビュー!!

アニメ映画「ストリートファイターII」の中でリュウとケンの回想シーンに流れた歌声……と言えば思い出す人もいるでしょ？　カプコンが誇るミュージックチーム「アルフライラ」でボーカルを担当していた松岡有香が，このたびソニーレコードよりソロデビューする事になりました！　いやっほう！

デビュー曲は「青い空の写真を見た。」で，6月21日On Sale。テレビ東京系「ミュータントタートルズ」のエンディングとして使用されるので要チェック！

流れるように，時には力強く歌い上げるこの曲はまさに必聴!!　また，彼女自身も美人と来れば，もう押さえない手は無いんじゃないかい？

イラスト・ギャラリー

やはりというか，レイレイ，フェリシアのハガキが多く，競争率高し。人があまり描かないキャラは目立つけど，狙いすぎるとボツるぜ。



静岡県・DWNo。×××
わが課にもヘルダンクを狙って自爆するザベル使いが約１名（笑）。



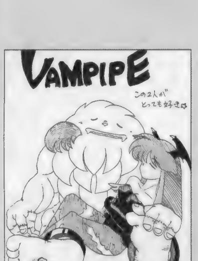
▲東京都・葉月
リュウとケンが眠れる力を引き出すのはいつの日か…



▲京都府・マイコ
ホントは絶対に感情を出さない娘なんだけどねェ。



▲茨城県・高柳里夢
ブレスIIをやるからにゃ，ここまでやるのが吉



▲東京都・キタ
フォボス時計欲しいぞ！ちょっとコワイけど…



▲岡山県・カプコンのりまる
今日も町のゲーセンに猫の鳴き声がこだまする…



▲宮城県・いずみん
若くなって更に人気が出そうなリュウ＆ケンコンビです。



▲北海道・Recfis
レイレイの飛行服姿もナカナカ。今度は別の衣装も着せてみてネ！

カプコンソフト情報

大阪	06-946-6659
東京	03-3340-0718
札幌	011-281-8834
松山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
仙台	022-214-6040
広島	082-243-6264
福岡	092-441-1991

ソニーミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

東京　03-3667-2662
大阪　06-700-2662
カプコンサウンドBOX番号8009

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで

KONAMI PAGE 25 from DS-3

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

マイケルの レーベルメモ²日記

みなさん，お疲れさまです。ボクは午前中は会社，午後からレコーディングスタジオ，土日もスタジオと，とっても楽しい毎日を過ごしていますが，いかがお過ごしでしょうか!?ご無沙汰していましたが，ひさびさにマリ子情報デス。

発表します！

國府田マリ子シングルCD
『みみかきをしていると』7/21 ON SALE
國府田マリ子2ndアルバム
『Vivid』9/5 ON SALE(Mariko's Birth-Day)
現在，彼女を中心に，各STAFFがいままで以上にPowerUpしてレコーディングしています。「Pure」とはまた違ったとってもドキドキする「Vivid」なアルバムになると思います。期待して下さいマセ！！！



流石野の言い分 第一波……来ます！編

全国145万4千人の「ときめきメモリアル大好き野郎ども」の皆様！

先月のお約束通り，6月21日に発売されるドラマCD,「もっと！　ときめきメモリアル JUN．～featuring鏡魅羅～」の内容について書いちゃいますね。まずドラマは，ラジオ放送分の1話「入学」の第1回～4回を収録。イメージソングは紐緒結奈こと，中友子さんが歌う「ゾッと・ナイト」を収録，曲名聞くだけで，なんかそそられるでしょ？

CDドラマから継承されたフィーチャートラックには鏡魅羅が登場し，セリフ集，ショートダイアリー，イメージソングと大活躍！特に今回のおしゃべりピアスは，ついに鏡家の秘密が……お楽しみに！

そしてこのシリーズの目玉！「きらめき高校投書箱」。もともと「声優素顔暴露企画」として考案されたこのコーナー，とにかく笑えます。来月号では7月発売のfeaturing虹野沙希の詳細を説明しますね！　お楽しみに！

さゆ鈴のひとりごと がんばりましょう！

福岡市の崎村元さんより，なんでもトップテン宛に「コナミレーベル超オススメトップテン」をいただきました。発表！

1.MIDI POWER ver1.0
　／やっぱりこれが一番！
2.ときめきメモリアル　SOUNDコレクション
　／朝の目覚しは「JUMPINGSMILE」
3.MIDI POWER ver.3.0
　／グラⅢとX68Kドラキュラ，どっちもいい
4.Pop'nツインビーグラフィティ
　／オリジナルサントラあり，アレンジあり，歌あり，語りあり
5.Pop'nツインビー
　／手ごろな価格がいい。
　Twin Memoriesもね。
6.ツインビー～レインボーベルアドベンチャー～
　／シューティングとひと味違うこの感じもいい
7.悪魔城ドラキュラX
　／このノリがとってもGood！
8.MIDI POWER ver.4.0
　／Slap Bass1&Power Set！
9.CDドラマ　ときめきメモリアル
　／ドラマの中では一番好き
10.パーセレ　コナミシューティングバトル
　／Boost Upは最高！

何となく思いつきで書いた〝何でもトップテン〟にコナミレーベルトップテンという嬉しい内容で送ってくれて，ホントにありがとう。こういうコミュニケーションが嬉しくて，ついつい私情をはさんでしまうさゆ鈴なのであります（言い訳になってない……）。

そうそう，富山市の庭山直さん，ちゃんとお手紙届きました。ありがとう。みんなのお便り，待ってるわ！

コナミレーベルインフォメーション番外編

コナミレーベル本領発揮！　というわけで，6月21日発売CDは大作目玉打ち上げ花火！（意味不明）

まずはですね，「もっと！　ときめきメモリアル」でおなじみのエンディングテーマ，ゆり姉こと長沢ゆりかさんが歌う「My Dear. ……」がシングルCDで発売です。この曲についてのお問い合わせはとっても多かったので，待ってました！　というときめきファン，並びにゆり姉ファンは多かったのではないかな？

次に，その「もっと！　ときめきメモルアル JUL．～featuring鏡魅羅」これはもう，流石野さんにお任せするとして。

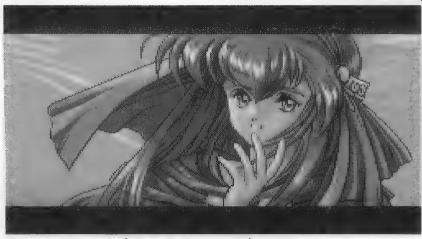
7月5日には「TWINBEE KARAOKE PARADISE」発売！　タイトル通り，ツインビーのボーカルアルバムシリーズからあの曲もこの曲もカラオケ収録。「ツインビーPARADISE」シリーズに収録されてたカラオケも合わせると，あなたもカラオケパラダイス！（そのままやん…）なんてったって，今回の目玉は100ページにもなる楽譜ブックレット！収録全曲のメロディー譜はもちろんのこと，「惑星メルに平和の戻る日」のピアノ譜，「Twin memories」のバンド譜がついて，2500円は安いよね。さあ，あなたも聴いて，歌って，演奏しましょ！

Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501㈹　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

6月30日発売!!　風の伝説ザナドゥII

The Legend of Xanadu



▲メルティナ（声：椎名へきる）
典型的お嬢様系ヒロインでありながら戦闘にも参加!!　必殺技に超期待。



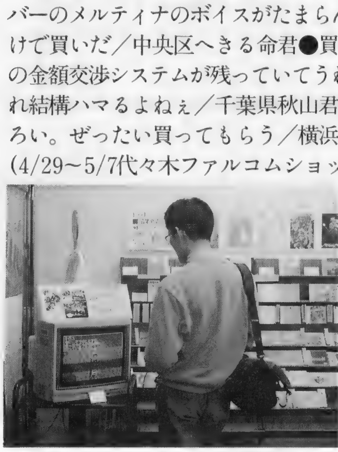
▲ビュラー（声：山本百合子）
あまりの変貌にメガテン!!　こんなに可愛くなっちゃってカンドー涙涙!!



▲ソフィア（声：佐久間レイ）
高熱を発し力を失いつつあるソフィア。彼女に何が起きたというのか？

代々木ファルコムショップで体験!!

今月は発売直前『風伝ザナドゥII体験プレイヤー直撃インタビュー』をお届けするぞ!!●グラフィックがすっごくきれい。高速移動でマップを隅々まで走り回るのが楽しい／埼玉県鈴木君●アクション上手は技で速攻攻略。下手クソでもアイテム貯めて行けば必ず倒せる絶妙なバランスはサスガ／栃木県橋本君●内蔵音源使用曲が多くて悲しいがやはりBGMは文句なく良い／足立区ミヤちゃん●ゲームオーバーのメルティナのボイスがたまらん。これだけで買いだ／中央区へきる命君●買い取り屋の金額交渉システムが残っていてうれしい。これ結構ハマるよねぇ／千葉県秋山君●おもしろい。ぜったい買ってもらう／横浜市江尾君
(4/29～5/7代々木ファルコムショップにて)



◀代々木ファルコムショップ『風伝ザナドゥII体験プレイ』風景　最新バージョンを用意してご来店お待ちしてます!!

代々木ファルコムショップだけの風伝ザナドゥII購入予約者特典!!

代々木ファルコムショップで風伝ザナドゥIIを買うととっても得する㊙情報なのだ。
①購入予約者全員にもれなく『風伝ザナドゥIIオリジナルTシャツ』プレゼント
②購入予約者の中から抽選で『出演声優サイン入りカラーイラスト』が当たる
③購入者全員にもれなく『風伝ザナドゥII』オリジナルテレカ&ポストカード&キャラクターラミネートカードセットプレゼント
お問い合わせは代々木ファルコムショップへ!!



◀オリジナルTシャツ
絵柄は変わる事があります。

▼テレカ&ポストカード



PC98CD-ROM版 英伝III&ブランディッシュ3好評発売中



どちらも①出版社用・店頭用体験版&オートデモ集②英伝III未使用曲集&ブラ3テーマ曲集の2大特典付き。英伝IIIには完全攻略ガイドも付いているぞ。②未使用曲&テーマ曲集はオーディオCDプレイヤーで楽しめるぞ。

ぽっぷるメイル・パラダイス3 6月21日2,800円で発売決定!!



『TARAKOファルコムぴーヒャララ』で放送された1話～4話にCDオリジナルストーリー『ブラッキー&メイル愛の大爆発!!』と新緑ボーカル『STAND UP／歌&作詞TARAKO』を収録。今回は芝居一座の座長ショーマに緒方恵美を起用。なんとメイルご一行様お芝居に挑戦するの巻なのであった。『ファルぴー』6月ラジオドラマには『ぽっぱらナイル（TARAKO）』が登場！乞うご期待なのであった！

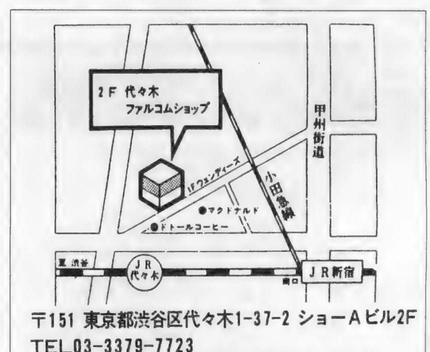
グラフィックスタッフ大大募集!!

ファルコムで絵の仕事をしたい，実力とやる気の両方を持った人をお待ちしております。●募集方法：①履歴書②自己PR③自作カラーイラスト3点（A4サイズ）以上を郵送してください●応募資格：高卒（見込含む）以上30歳位迄の男女。職種経験・コンピュータ知識不問●同時募集：①プログラマ②シナリオデザイナー③総合職（営業・広報／経理／法務／他）●詳しい募集要項をご覧になりたい方はお葉書で下記までご請求ください。
資料請求先：日本ファルコム 採用担当BFN6係

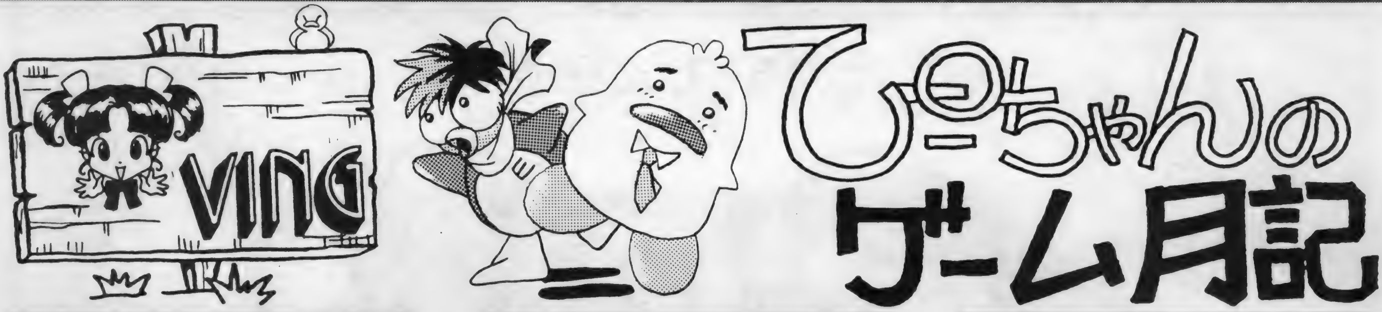
代々木ファルコムショップ イラストコンテスト'95夏作品大募集

用紙：B5（257×182㎜）厳守
題材：ファルコムキャラならなんでもOK
プロフィール（別紙記入の上作品に添付）：
本名&ペンネーム（フリガナ付）・住所・電話・年齢・職業・使用画材一覧・作品感想文・自画像（10×10㎝）
締切：'95年7月2日（日）必着〈代々木ファルコムショップへ郵送か持参してね〉

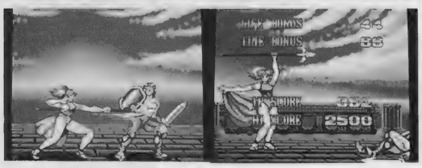
■ファル通No.4『風伝ザナドゥII特集号』無料配布中。アフレコ取材記事他同時掲載。
■6月25日（日）ミニコミケ開催。来てね！
■ゴールデンウィーク・ファルコムグッズオークションの結果発表中。次回は夏を予定。



〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL03-3379-7723
営業時間10:00～18:00　毎週水曜日定休日



ブランディア98



いきなりだけど，ビングは凄いゲームを出してしまうぞ!! 先月号でも紹介した対戦格闘ゲーム『ブランディア98』だ！ なにが凄いかって，動きが凄いんだ！ 写真のキャラクターがグリグリ動くぞ！ 今，ゲームセンターで人気ジャンルNo.1の対戦格闘ゲームがみんなの98で遊べちゃうのだ！ 格闘ゲームって，98では本当に珍しいジャンルになるよね。そうそう，肝心の発売日は6月16日に決定しました。ぜひ一度遊んでみてね。

Ravenloft～悪の化身～

4月にFM-TOWNS版で発売，現在ご好評を頂いております『レイヴンロフト』のPC－9821版が，左で紹介している『ブランディア98』と同じ6月16日に発売!! 奥深いシナリオと変化に富んだイベントの数々！ 移動は360度スクロールで戦闘もリアルタイム。敵のモンスターはアニメーションまでしちゃうのだ！『ブランディア98』と大作RPG『レイヴンロフト』を交互に遊ぶのも贅沢(ぜいたく)でいいかも？



爆烈一番星⑰



帰ってきたナイスト開発日誌

え～ん，ごめんなさい。帰ってきちゃいました。え？ 何がって？ このコーナーですよ。「ナイスト開発日誌」ですよ。何と，PS版『ナイトストライカー』の発売日が延びちゃったんですよ（すいません)。で，先々月号までやっていた「ナイスト開発日誌」を再び始める事になっちゃいました。ま～「帰ったきた」という事で，兄弟でいったら4番目になるんだけど，肝心の発売日は7月下旬に変更となってしまったのだ(再びすいません)。もちろん，今現在も発売に向け，頑張って鋭意開発中なので，もうちょっとだけ待っていてね。

梅雨だねイラスト

毎号タイトルが代わるこのコーナー。今月は6月という事で，毎日地元の駅まで，自転車で通う私には邪魔な存在の「梅雨」に決定だ。ところで，最近読者の方から頂いたお葉書を読んでいると，「4月に就職してからというもの，イラストを描く時間がないよ～」といった内容のお葉書をかなり頂いております。特に常連の方々にこの傾向が見受けられるのだ。こいつは一大事。当然ながらこのコーナーは読者の方からのお葉書，イラストによって支えられています。就職して自分の時間が無くなっちゃうのも，痛いほど分かります。そこを何とか読者ちゃんのお力で(泣)。現在もイラストをどーんと載せちゃうような企画を計画中なので，力の入った作品をお待ちしております。


▲葉月



▲とりはち


▲雷光戦士


▲宮原昌美


▲すいでんげつ

お便りの募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストやあなたの熱いメッセージをお待ちしております。宛先は下記の住所「お仕事がんばってネ！ ちゅん太係」まで宜しくお願いするチャン。

VING ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704

編集後記

先日，夢を見た。私が2人組の外人とケンカをしている夢だった。あろうことか片方の外人がナイフを出してきたのだ。そこで，もう1人の外人が「ふふ。こいつにナイフを出させるとは。こいつは昔，地元のデトロイトじゃ，トヨタの車を作ってたんだぜ。」なんて事を言う。電車の中で思いだして，一人笑っちゃいました。



いつもいつもステキ♡なイラストをありがとう!!

▶宮城県 どん底駒使い さん



大学受かったかなぁ？今頃は、enjoyしてるのかなっ？合格したかぁ？またおハガキ待ってます。

レイ 美紅

▶和歌山県 まさきのき さん



なんかキリスト教のパンフレットのイラストって感じがするのは、私だけ！？ほのぼの～してる。
う～ん、そんな感じするよ。

レイ 美紅

▶山梨県 真月風太郎 さん



消印が写ってるのが、もったいない！
まっ、いいかぁ～
この女の子ノーテンキでいいね。
まるで美紅のよう…

レイ 美紅

▶栃木県 時計少女 さん



独特のタッチの時計少女さん、お元気ですかぁ？
最近はいかがお過ごしですか？

レイ 美紅

はぁ～い!! お元気ですかぁ、レイと美紅です。
今回は、皆さんが「AmiRu」のために描いてくれたイラストを紹介しまぁ～す。

美紅：「みんないつイラストを描いてるのかなぁ～？」
レイ：「結構、毎月送ってくれる人もいるしねぇ。」
美：「みんな、自己流で絵の勉強してるのかな。」
レ：「最近は、私達のイラストも多くなってきたし、すっごく、うれしいよね!!」
美：「ホント、ホント！オリジナルで描いてくれたり、すっごくうまいよね、『AmiRu』に描いてくれる人達って。」
レ：「う～ん、私も絵の勉強をしようかしら～？」
美：「大変そうじゃない!? できるの？」（キッパリ）
レ：「う…💧 そんなに強く言わなくったて…」

みなさんから届いたイラストは、ちゃんと誌上でご紹介しますのでこれからもどしどし送ってきてネ～、お待ちしてまぁ～す。

～今月のごたく～
最近、ワイドショーやニュースの内容がまったくといっていい程、同じなのでつまんない。始めは、興味があって観てたけど、もぉ、うんざりよっ!!
～CMの方がおもしろくて、♪GIN,GIN,GINコーラとGIN,でアメリカGIN!! と踊っている女の子より～

◀鹿児島県 碓嶺智 さん



発売予定月が遅れるけど、年内には（夏には）出るはず。楽しんでネー！
へぇーそうなんだぁ。知らなかったぁ。

レイ 美紅

▶長野県 久遠静夜 さん



この間は、たくさんのご意見ありがとうございました。ちゃんと開発スタッフも目を通してたよ。
りりしいお姿だわぁ。

レイ 美紅

◀東京都 ぶんちょ さん



ヒミコってこれ位のキャピキャピさがいい
Goodですよ。うん。
カワイイ。

レイ 美紅

▶和歌山県 北谷洋平 さん



エメドラ人気は、まだまだ不滅ねっ！
エメドラは人気ものだぁ。
すごいなぁ。

レイ 美紅

◀京都府 渡瀬右京 さん



オストラコンのしぶさがよく出てると思う。
カッコイイワー♡
いい男好みの私としては…♡

レイ 美紅

宛先
株式会社グローディア
〒160 東京都新宿区若葉1-10 若葉110ビル 2A

ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー・～白銀の翼～」「ファーランドストーリー・～大地の絆～」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

またまた，FSの季節到来

先日，本棚を整理していたら，とんでもないものを見つけてしまった。「TGステーション第一回目」が載っているベーマガ。
（あの当時は，私はシ○テ○サ○○の欄が大好きだったな。どうしてるかな。マサ斉藤さん）

懐かしいやら，可笑しいやらで，２時間ぐらいその号のベーマガを読み耽けってしまい，「このTGステーションもずいぶんと続いているな」と感心しているところで，今月のTGステーションも張り切っていきましょう!!

さてさて，我がTGLの看板となった「ファーランドストーリー」。最新作大地の絆」が発売されてからすでに３ヶ月は過ぎようとしていますが，今月はなんとその「FS」最新作の紹介だ!!

まずは気になるタイトルから………。

ファーランドストーリー 神々の遺産

- PC-9801/PC-9821シリーズ対応
- 80386以上搭載機種
- 要RAM1.6以上
- ハードディスク専用
- 要MS-DOS5.0以上
- MIDI/GS音源対応

さて，今回の「FS」のセールスポイントはなんと言ってもこれだ!!

- 今回のFS6はたんなる「剣と魔法の世界」ではなく，従来のFSシリーズとはスタイルを一新したハードな冒険世界が待っている!!
- 主人公は何と世界をまたにかける「大盗賊」!!
- 各主要キャラクターに設定された特殊能力コマンド「タレント」の導入!!
- 前作で大好評だった「広域魔法」もさらにパワーアップして登場。
- 人間・妖精・動物・人工生命など，多彩なキャラクター群が織りなす魅力的なパーティー!!

ストーリーの方は？　と気になったFSフリークの皆さん。お待たせしました。今回の「FS」のストーリーは……。

あ，しまった・ストーリーを紹介する余白がなくなってしまった。

と，言うところで，ストーリーの方は次号で紹介するぞ。

と，まあ，こんなところかな？　あ，キャラ紹介するのを忘れてた！



◀メイシア・ファリーナ　この娘は……。どんな子かは本編を待て！



◀グレイ・フラッシュハンド　18歳の盗賊。こいつが今回の主人公だ！

さて，最新作「ファーランドストーリー神々の遺産」のより詳しい報告は，来月のこのページで!!

今月のイラスト



◀千葉県　PN　三剣まや

PNを変えたんですね。羅宇麻弥さん。



◀三重県　PN　コアラマン

初投稿だそうだけど，これからもがんばってちょーだい！



◀福岡県　PN柏うどん

「FS5」からヘビ娘ノース。FS6もよろしく。

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：原画，グラフィック，プログラム（家庭用ゲーム機，制御系経験者可），シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-353-5215　担当：本多
勤務先：大阪市北区（南森町）または福井県福井市

第25回 マジカルステーション

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

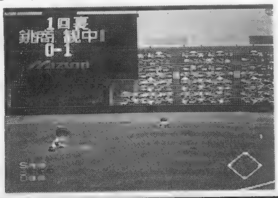
魔法のツボ

そろそろ梅雨の季節ですね。最近雨が多いし，新しい傘を買おうと探しているのですが，なかなか気に入るのが見つかりません。梅雨入りまでに買えたらいいな。

NEWS!! 「甲子園4」がミズノとタイアップ

高校野球公式認定ボールを作っている，トップスポーツメーカー，ミズノ株式会社さんと「甲子園4」がタイアップすることになりました。

ゲーム中やパッケージなどにミズノさんの商品やロゴが入っていたり，「甲子園4」のファンに向けて，ミズノさんから，新製品のグローブなどをプレゼントとして提供していただいたり，楽しい企画が色々あります。



「甲子園4」すごい情報その2 ～超本格的充実のプレイ～

「甲子園4」の一番のウリは，やっぱりプレイ部分です。今回ほんっとうに，力入れてつくってます。野球が好きなスタッフが，ほんまの野球とは何や，ということを，こだわってつくりました。

キャラクターはとってかわいいのですが，動きは本物の野球をやっています。

まず，投球のバリエーションの多さ。なんで増えるのかというと，高さの概念を取り入れているからなのです。「甲子園3」もそうでしたが，今までは普通，前後左右の軸しかもっていなかったのです。つまり，2次元で野球をしていたんですね。今回は，高さを取り入れることによって，世界が3次元となり，より複雑なプレイが可能になったのです。

次に，慣性の法則の採用。人は，走っている時にいきなり方向転換なんてできません。

「甲子園4」ではその自然の法則をきちんと取り入れています。方向転換しようとした選手が「おっとっと」ってなります。自然な動きをしているわけですね。

それから，選手一人一人の能力の内部パラメータが約20種類もあります。これらは，ちゃんと物理的にそれぞれがかみあっていて，選手の個性を決めています。パラメータそのものが見えるわけではありませんが，よーくプレイを見ていると，あなたのチームの一人一人の特徴が見えてくるはずです。

さらに，今までの野球ゲームで，もっとも不満の多かった，コンピュータ側のプレイが，実に充実しています。

チームカラーも多彩で，ほんとにたくさんあります。同じ状況でも，チームによって，とる作戦が様々なのです。こつこつ真面目なチームあれば，ガンガン打ってくるチームもあり，また意外な作戦を取ってくるチームもあります。

高校野球らしい送りバントやスクイズがある反面，意外なヒットエンドランやバスターエンドランなんかもあり，野球好きな人にとっては「おおーっ」って感じですよね。

コンピュータもきちんと考えてプレイしてくるので，なかなかあなどれません。

発売は7月14日。楽しみにお待ち下さい。

将棋最強「次の一手」キャンペーン

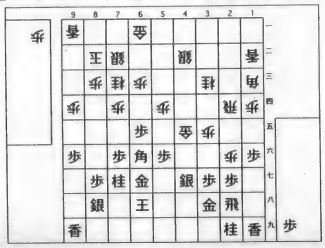
先月号の問題は解けましたでしょうか。

やっぱり結構難しかったみたいですね。正解は，「4四角打」なんだそうです。

SFCソフト，「将棋最強」の中に入っている「将棋最強モード」の差し掛け100盤面の中から，「次の一手が重要」という問題を選りすぐって出しています。

では次の問題。

次の一手は何が最善か，よう く考えて，ハガキに書いて送って下さい。イラストのついででも構いません。正解者の中から1名様に，テレホンカードをさしあげます。たぶんけっこう競争率は低いと思いますので，奮ってご参加下さい。



新作情報

7月14日　SFC「甲子園4」　9800円
16Mバッテリーバックアップ
マルチプレイヤー5対応

7月中旬　SFC「将棋最強」　14800円
マウス対応

6月16日に発売予定だった，将棋「初心者無用2」は，残念ながら，市場の問題により，発売を見合わせることになりました。また状況を見て，発売を検討したいと思っています。申し訳ありませんでした。

こまっぴの魔法のツボ

さて今月から，イラスト魔法対戦2が始まるわけですが，今回から，このコーナーを元気カラテガールのみずぴょんにバトンタッチします。ではどうぞ。

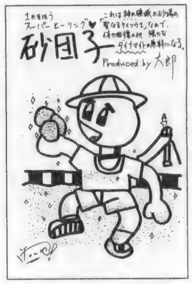
マジカルコロシアム開催!!

はじめまして，今回から戦いの審判をつとめることになりましたみずぴょんです。「イラスト魔法対戦2」改め「マジカルコロシアム」（みずぴょんが勝手に命名）は，今回から一新された東西対決団体バトル！　早速行ってみましょう。

東方高魔術師団（攻撃力＝9，防御力＝56）

	攻撃	補助	防御	回復
フィル・グレイ	9			
ケディ			8	
太郎				7

◀Youyear!



太郎「砂団子（スーパーヒーリング）」ヒールの他，ダイナマイトの原料にもなるのだ。

▶葉月



フィル・グレイ「ソウルブレイズ」殺した者の数だけ強くなる闇の魔術師

▶水鏡あきら



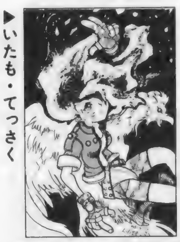
ケディ「みづち」水の龍のことかな？　かわいい

◀谷橋衣論



クロー「大地の柱」気合いと根性の点描ですな。ふふ……

▶いたも・てっさく



謎の女魔術師「火炎鳥弾」彼女の名前も書いて送ってね。

▶林逸平



オキシ・ドール「爆声水流（ダイナマイトセイオゥーター）」はにわ？だったら防御力低いかも（割れるし）

西方精霊騎士団（攻撃力＝6，防御力＝35）

	攻撃	補助	防御	回復
オキシ・ドール			7	
謎の女魔術師	6			
クロー				5

と，いうわけで防御力の高い東方高魔術師団の勝利！　でも，このシステム，属性の偏りによってかなりバランス悪くなるのでちょっとシステム変えた方がいいかもしれませんね。

何かイイ案あったらおしえて下さい。

今回は東は火，西は水のイラストがとても多かったです。それと注意！　キャラクターと魔法の名前はちゃんと書いて送ってね，たくさんのイラスト待ってます。

ぷーちゃんのアイマックス情報局

ミステイク

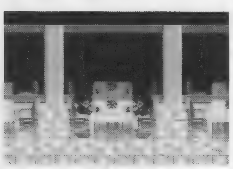
最近，雨が降ったり止んだりと天気がはっきりしないせいか，気分が重いぷーです。偏頭痛と，ぷちぷちと細切れで血管キレてるせいでハイにもなれん。くそっ。こんなこっちゃ人間レベルが下がってしまう。さぁて，気分をかえてぱぁっと『スーパー競輪』の内容説明をしようかな。(何がぱぁっとなんだか…。) えー，今月号では各モードについて細かいご説明を…。)

まずは，一番のウリとも言える「ストーリーモード」から…。

ある朝，「彼女を賭けてオレと勝負しろ!」という挑戦状が舞い込むところから物語は始まる。ライバルの指定してきた種目は何と「競輪」

ライバルと競輪の勝ち金総額を競い合いつつも，彼女と結婚するための資金を貯めて見事「ゴールイン」するのが主人公の目的。けれど，楽しみは「競輪」だけじゃありません。

彼女とデートして親密度を上げたり(もちろん，金がなくなると親密度は下がる)，ペットを飼ったり，挙句は引っ越ししたりとイベント盛りだくさんのリアルな生活設定。しかし，なかなか目指すものにたどりつけないのが「人生」なのだ。行く手がいばらの道だからこそ，おもしろいっ!



さて，運命の女神が微笑むのはライバルか，それとも主人公のあなたか…!?

おつぎは，みんな(2〜4人)で楽しめる「パーティーモード」

「競輪」で車券を当て，(レースで) 稼いだお金を競い合う。しかし，賭けたレースに勝っても金額が低ければ優勝はできないから要注意!

新聞の批評や，オッズの倍率などを自分なりに吟味して推理しよう! 批評やオッズ通りの正統派狙いでいくか，それとも自分なりの推理を信じて穴狙いでいくか，いっそのこと運を天にまかせちゃうのもひとつの手かも…。



レースは最終部分だけをダイジェストに見れるから飽きるコトはありません。思わず握りしめる車券はないけれど，熱く燃えるのは間違いなしッ!

前号では「親切機能」についても詳しくお伝えすると書いておきながら，小出しという事で来月号へ持ち越し。けしてミステイクではありません。ええ，けっして。

すとろんちうむ

先日，私の小学校時代から尊敬し，人生に多大なる影響力をあたえた作家がお亡くなりになってしまわれた。本の帯に書かれた「遺作」という文字が信じられず，書店で茫然と立ちつくしてしまい，友人に「目がうるんでるよ，どうしたの?」と問いかけられるまで『アタマのナカがマッシロ』という状態だった。

まだ若く，これからも色々な作品を描ける方であったと思うとせつなくて，くやしくてしょうがない。「絵」を描く事が好きになったのも，人生における考え方も，すべてにおいて影響を受けてきただけにこんなにあっさりと逝ってしまわれると…。

本当に私にとって『花火』のような方でした。美しく，儚く，そして鮮やかにいつまでも記憶に残る，そんな作品に出会えてよかったと確信しています。

「ストロンチウム」とは花火の材料のこと。いつか，私も誰かの「ストロンチウム」になれたらナ…なんて思います。

皆さんにもそんな存在があると思います。そして，やがてはみなさん自身が誰かの「ストロンチウム」になれたらいいですね。

今月の常連さん

ちょっち暗くなってしまいました。ごめんね。ゆるしてちょ。

さて，今月はハガキが多い。いつもコンなだとすごくうれしいのに…。でも，復活した人達もいることだし，大丈夫だよね。

▲「Youyear!」くん(札幌市)▲「白い悪魔」くん(石川県)▲「谷橋衣論」くん(大阪府)▲「2002WCJ」くん(神奈川県)里見○太郎は遊び人風が似合わないのよ。君はまだあまいね。▲「彬兄」くん(姫路市)▲「炎の下宿人駒」くん(秋田県)▲「でじゃらすイコールよしだ」くん(茨城県)▲「葦原柾」くん(和歌山県)▲「高柳里夢」さん(茨城県)静夜様，Pccfis様連絡下さいとのこと。▲「萱島れもん+α」さん(大阪府)カバちんありがと♡。▲「渡瀬右京」さん(京都市)合作人募集中。▲「ぶんちょ」くん(東京都)▲「琢麻四季人」くん(長野県)▲「確識」くん(鹿児島県)▲「松田(勝利マン)ばんれい」さん(川崎市)麻生やよい様サンキュー♡とのこと。▲「マイコ」ちゃん(京都府)「ちゃん」がいいとのことなのでつけました。▲「山村真」くん(静岡県)▲「霧霜坂西原」くん(秋田県)某雑誌の切り抜きに，「それっぽい」と笑いの渦巻状態。よく見つけてくれました。ばんたさんは今，放浪の旅人と化して消息が掴めません。わははは。

今月のお初

▲「コアラマン」くん(三重県)某国立大合格おめでとう♡こちらこそ，末永く投稿してね。

今月の合作くん

▲「葉月」さん(京都府)&「紫炎那由他」くん(千葉県)いや〜学生服はいいね，うん。今度は制服モノに期待。海軍あたりとか…。大穴でバニーでも可。くす。

皆さん，紹介をというか仲介をしたわりには，何か最近少ないような…気が。今，描いてるのかな? 待ってるよん。

お便り・イラストの送り先

〒114 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス
「ぷーのアイマックス情報局
〜しのぴーのパパ大募集〜係」まで

ようこそ，薔薇屋敷へ

今月号の係名の「しのぴー」とは，我が社のアイドルの呼び名である。ルックスもスタイルもボイスもナイスな彼女曰く，「ダンディーなパパね♡」とのこと。



▲「天野"Asus4"真」くん(東京都)

夏場の「あけまして」をありがとう。ま，けして君だけじゃないからご安心を。

3ケ月前ということは，その間に溜まっているものもあるのだね。投稿するよね。



▲「狼れいし」さん(東京都)

ほんと，お久しぶりっ。合作楽しみに待ってます♡リクエストしてもいい? バックにF16を飛ばして，ナイスバディーなおねいちゃんとダーティーなおにいちゃん。ポーズは任せる(くすっ。)



▲「西木しろう」くん(埼玉県)

「駄菓子屋さん」やイチゴクリーム白玉かき氷なんぞ思い出してしまいました。(H)あっのころはぁ〜はっっっっっ!! ってか?

モノクロでセピアっぽい絵が描けるってのもすごいよね。



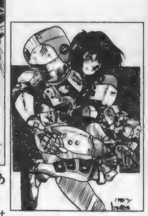
▲「Fendir」くん(神奈川県)

シャバの空気はどう，うまいでしょう? これから更正するためにもどしどし投稿してくれい。まずはれいしさんとの合作からかなっ。



▲「調理師見習水鏡あきら」くん(大阪府)

がんばれ，目指すは一流料亭か? 成り上がったあかつきにはタダとは言わん，安く食わせてちょっ♡ところでぷーの絵が見たいとおっしゃる? そうね，このコーナーが世代交代するさい，ぐらいには…たぶん。



▲「いたも・てっさく」くん(熊本市)

「東次郎君 Come Back!!」とのこと。1年前のハガキは紙の色も違うね。あ，ちゃんと「1994」ってなっているわ。ちなみに，ヘルメットはないのでしょうか? え，細かいことは気にするな?

溶 解 館

別荘地へようこそ。これから暑くなることですし，これからも身も凍るようなモンスターお待ちしてます。



▲「コメット」くん(大阪府)

うまく印刷に出てくれるといいんだけど…テカリとか，ベタ部分が。それと，バックが鳳凰」とかぁ? 違ったらごめん。今度は，小さくなることを計算に入れて描いてくれるとうれしい♡



▲「恩」くん(東京都)

開発担当者K氏が「いいなぁ〜これ。」と気に入ってました。ぷーはちょ○ぼっを思い出しました。おいしいよねアレ。



▲「キタ」さん(東京都)

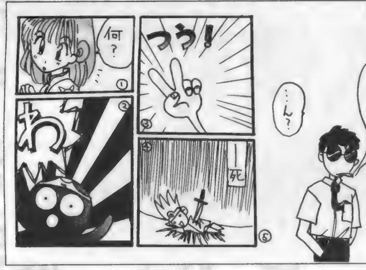
はい，こんにちわぁ〜。(ポン○ッキのお姉さん風に) だってぇ，ハガキに書いてあったんだもん。「こんにちわ」って。これからも，ぷりちーなモンスター待ってまぁす。



▲「和々草」くん(鎌倉市)

このコーナーへ入れるべきか，否か迷ったんだけれど入れちゃった。へへへ。

宛先の達筆にはびっくりしました。ソレも載せれるものなら皆に見せたかったなぁ…。



楽しく学習できる なにわ通信

タイトル・イラスト：京都府・マイコ
タイトル冠文：鹿児島県・永山一太

PRESENTED BY マイコンソフト

ADDRESS● 〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社 なにわ通信係

こんにちわ。九万九千九百九十九まで数えてもだめなHiaroです。

梅雨の季節ですが，雨ニモ風ニモ負ケナイように元気を出していこーっ!!

バラデューク

ビデオゲーム・アンソロジー第13弾のバラデュークが5月26日に発売になりました。

かなり難しいゲームですが，コンティニューできるので，ぜひとも，グレート・オクティを倒してエンディングを迎えてくださいね。

バラデュークはX68000シリーズ用で，5,300円（税別）で発売中です。

DOS/Vコントローラー2機種

DOS/Vパソコン用にアナログ・ジョイスティックと，ジョイパッドを発売することになりました。

「XE-1AS」はサウンドブラスター互換のジョイスティック・ポートに接続するアナログ・ジョイスイック，「XPD-1」はDOS/Vパソコンのキーボード端子に接続して，キーボード対応のゲームを楽しむことができるジョイパッドです。

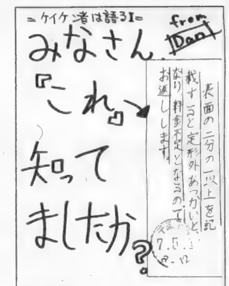
価格はXE-1ASが4,800円(税別)，XPD-1が6,800円(税別)で，6月下旬の発売予定です。

ANDSOON

電波新聞社から，「JRA-VAN通信スタータープック」のWindows版が3,900円（税別）で，近日ベーマガの別冊として発売される予定です。この本の付属ソフトのWindows版を当社で開発しました。こちらも，ぜひお買い求めください。

私のシテオク体験談

▶茨城県・でんじゃらすイコールよしだ



評：そうそう，ハガキには結構きまりがあるんだ。6グラム以下でなければならないとか，色は白とか。私も昔は，試しにいろいろ郵送してみて，いろいろ配達されずに返ってきましたが。

シオテク度・5

ありがたいおハガキのコーナー★

和歌山県・葦原柾さんからのおたより。

「5月号の横山カズヒサさん，実は僕もどうやったら合作できるのか不思議に思っていたんです。みなさん，教えてください。」

私もよく知りませんが，多分投稿者同士のネットワークみたいなのができあがっているんじゃないでしょうか。いいことだ。

あと，上の彼と合作したいかたは，なにわ通信までご連絡くだされば，取り持ちます。

架空の乗り物特集

参加しやすいテーマだと思ったけど，投稿は少なかったなぁ。凝ったモノもなかったし。

次回のテーマは「5人以上のキャラクターを描く」にします。100人くらい描いてくれてもオッケーです。

風の谷のナラシカ

シカセンベイはワラから作られるそうです。

名古屋市・NA+M+PA

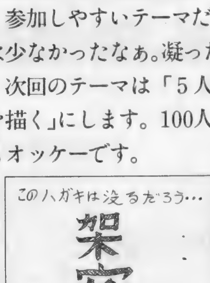
へぇ，そうなんだ。シカセンベイをおいしいと思う人は，ワラも食べられるのかな。



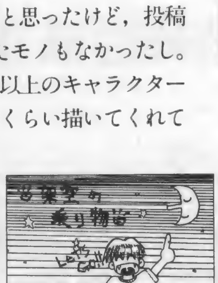
埼玉県・トッリメ
いや，なんだかよく分かんないけど，迫力に押されて載せてしまいました。



大阪府・星元KEN治や
うーむ，もうひと工夫欲しかったですね。超リアルに描いてみるとか。



千葉県・加藤義啓
載ってしまったから，架空じゃなくなってしまいました。いいのか？



群馬県・風音イカサマ
ペガサスですか。こーゆーのって乗り物って言えるのかなぁ。



千葉県・紫炎那由他
本物の猫車って，あの工事現場とかにある，手で押す車でしたっけ？



三重県・コアラマンは大学生
かんじんの紙ヒコーキにも少し力を入れて描いて欲しかったですね。

？ たずね人のコーナー



福岡県・さえき司
ども，お久しぶりです。こうして，すぐ反応してくださるところが，うれしいです。どうぞ，これからもよろしく。

シテオク劇場 第45回 Hiaro



あるガソリンスタンドの会話より。「レギュラーにしますか？ それともシテオク？（ハイオク）」（三重県・吉田たんく郎）

お手軽V.R. 4才年下の弟の勉強を見てやると，自分が頭よくなったような気になれる。（東京都・みなみ子）
評：なるほど。まさに，仮想な現実。あとから自分の教科書を開くと，本モノの現実が待っているワケですね。

電脳インフォメーション

DENNOH DIC VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

てるてる坊主がゆれはじめ

皆さん、梅雨のせいで体調なんかはくずしていませんか？　こんにちは、美季です。

この時期はいつもジメッとして、あまり好きじゃないんですが、部屋の中で雨音を聞いてるとけっこうのんびりできるんですよね。

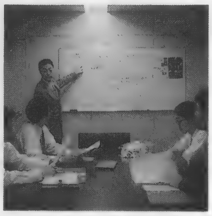
皆さんもこの時期は部屋でゲームや、読書をしていたりするんでしょうか。でも散歩なんかに行くのもいいですよ。ちょっとした場所でも雰囲気や匂いなんかが違ってるから。

まあ、今月はのんびりと始めましょうか。

行ってきました『電脳工場』

『バンタン電脳情報学院』がマルチメディアのクリエイターを養成するところなのは、このページを読んでいる人ならば当然知っていることだよね（なにっ知らない？　そういう人は、ベーマガに載っているバンタンの広告を見なさい）。でも、この学校がバンタングループのセクションのひとつに過ぎないことは、どうだろうか。こっちは知らない人も多いだろう。そこで今回は、いくつかあるセクションのうちで『電脳情報学院』と関わりの深いもののひとつである『電脳工場』を紹介してみることにしよう。

それでは、ここで何をしているのかをいくつか挙げていこうか。知っている人も多いだろうけど、主なところではソフトウェアの企画・開発が行われているんだ。今のところ、3DO版の「マーフィーだよ全員集合」やパソコン版の「妖怪人間ベム～スクリーンセーバー～」などが出ているかな。その他、書籍などの出版（この号が発売される頃には出ているはずだけど）や、企業を集めてマルチメディアに関する題材を公開討論するフォーラムを企画・開催していることなどなど、実にいろんなことをやっているんだよね。



会議室　ここでは、企画についての話し合いが行われている。全ては、ここから生まれるのだ。

じゃあ、こういったことをしている『電脳工場』と『電脳情報学院』が、どういう関係にあるのか？　オイラが思うにそれは、お互いで高め合っていこうというものではないだろうか。『電脳工場』側では生徒に企画の募集をしたりしているので、そこでアマチュアなりの自由な発想を見ることで良い刺激を受けることもあるだろうし、生徒の側では実際に生の現場を見て触れることで、その雰囲気を直接感じることができ、こちらも良い刺激になるだろう。特に生徒の方にとっては、業界に入る前にそういう経験ができることは何にも勝る実践的な勉強になるに違いないと思う。願わくば、この関係を深めてさらに良い方に向かってくれればいいね。

さて、マルチメディアを主眼においた『電脳工場』では、これからもいろいろとやっていくようだ。ゲームの企画・開発を進めていく中で、教育ソフトにも力を入れていくらしい。また、雑誌を出していく準備も着々と整いつつあるそうだ。フォーラムに関しても、今年度あと三回は行うとのこと。いったいどんなものが飛び出してくるのか、注目して見てみたいと思う。

最後に、『電脳情報学院』との関わりのあるセクションは、今回取り上げた『電脳工場』の他に、『メディア・ラボ』というものもあるんだ。これについては来月ぐらい、T氏がここに書く予定なので、興味のある人は読んでみて欲しいかな。　　　　　（K）



開発室　ソフトの製作を実際に行っているのがここなのだ。今日も彼らに休息の時間はないだろう。

3月20日。その時Tは…

95年に入ってから、立て続けに大きな事件が起きている。その中でも、我々5人が最も身近に感じた事件がある。それは、皆さんも知っているあの「地下鉄サリン事件」。

学校が恵比寿にあることもそうだが、実はこの事件で私がもう数十分早く家を出ていたら被害者になるところだったのだ。

その日は学校でこの記事の打合せをする為に、朝10時に集合することになっていた。家から学校まで45分と近いのだが、かなり余裕を見て8時に家を出ようとしたのである。

結局、身仕度で時間を費した為に大事に至らなかった。が、あまりにも悪質な事件だっただけに今も胸をなで下ろすことはできない。

◆イラストコーナー◆



▲P.N高柳里夢さん。てなわけで、"傷ついた、カッコイイ男剣士"募集!!　「よし描いてやるぜ！」という方はビシバシ送って下さい。



▲P.N葉月さん。はい載せました。これでもう「善人顔のさわやかイラスト」を描かずにはいられなくなりましたな(笑)。



▲P.N橋衣論さん。シュールなイラスト2枚も送って下さり、迷いに迷った結果、こちらを選ばせていただきました。

バンタン電脳情報学院0120-51-0505
〒150　東京都渋谷区東3-22-14-6MB　電脳インフォメーション係

MIDI音源モジュール

SNEのMIDI音源は、世に多い、名ばかりの貧弱なMIDIではなく、名音源として名高い、フランスのドリームのPCMチップを搭載した、本物のクオリティが楽しめるGM/GS音源です。ゲームソフトのサウンドをHiFi音で楽しむだけでなく、コンピュータミュージックの頂点にあるDTM(デスクトップミュージック)にお使い頂いても十分に満足のゆく設計となっていますので、MIDIの標準音源として末永く楽しむ事が出来ます。

GENERAL MIDI

■MIDI COMPOSER-6600

GM GS対応リバーブ&コーラス・エフェクト搭載PCM音源モジュール

希望小売価格 ¥49,800(税別)



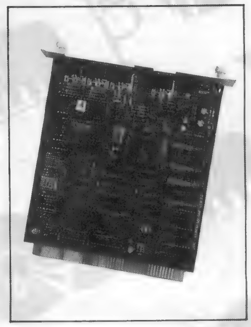
■PCM音源部
●音色数:GM/GS対応、ローランドのSC55mkⅡの354音色より多い393音色搭載。(楽器225音色、ドラム120音色、エフェクト48音色)リバーブ&コーラス・エフェクト搭載。●ドラムセット数:10セット(1SFXセット及びCM-64/MT-32セットを含む)●同時発音数:24音●演奏数:16パート●コンパチビリティ:GM完全対応128音色、GS対応、SC-55mkⅡ/GPPC-NA/SCC-1Aコンパチ354音色。

■入出力
●RS-232C:ミニDIN8P×1(別売ケーブルにて、NEC、ハーフピッチ、DOS/Vのパソコンに接続します。)●MIDI IN:ミニDIN5P×1 ●MIDI THRU:ミニDIN5P×1●オーディオOUT:3.5φステレオジャック×1●PHONE:3.5φボリューム付●電源:ACアダプタDC9V1A

■MIDI COMPOSER-55PCM

PC-98シリーズ用GM/GS対応PCM音源搭載インテリジェントMIDIインターフェースボード

希望小売価格 ¥46,800(税別)



MC55PCMは、NECのPC-98シリーズ及び互換機の標準スロットに挿入するだけで、WINDOWSや本格的DTMを楽しめるように、ローランドのMPU-98Ⅱとコンパチブルなインテリジェントタイプのを搭載した機種です。

●PCM音源部:MC6600同等(但しリバーブ&コーラス・エフェクトは搭載されていません。)●コンパチビリティ:ローランドMPU-PC98Ⅱコンパチのインテリジェントタイプ●同期:内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式。●I/Oポート:切り替え可●割り込み設定:切り替え可●オーディオOUT:3.5φステレオジャック×1(LINE出力)●MIDI IN:標準DIN5P×1●MIDI OUT:標準DIN5P×3。

■MIDI-98NOTE

快適WINDOWS対応

PC-9801NOTE用インテリジェントMIDIインターフェース
最高性能MIDIインターフェースNOTE版

希望小売価格 ¥26,800(税別)

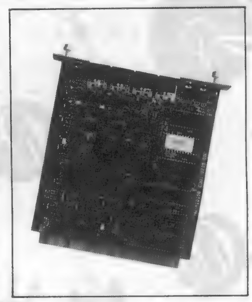


■仕様
●I/Fタイプ:ローランドMPU-PC98上位コンパチHW-98MIDIⅡとコンパチのインテリジェント&ノンインテリジェントタイプ。●分解能:MPU-PC98の4分音符あたり192に対して480と高性能。●同期:内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式。●I/Oポート切り替え可●割り込み切り替え可●入出力:IN、OUT、THRU各1個(ミニDIN5Pタイプ)、メトロノームOUT1個(3.5φミニジャック)

■HW-98MIDI-Ⅱ

PC-98シリーズ用インテリジェントMIDIインターフェースボード

希望小売価格 ¥16,800(税別)



最高性能の標準MIDIインターフェース

■仕様
●I/Fタイプ:ローランドMPU-PC98-Ⅱコンパチのインテリジェントタイプ(ノンインテリジェントにも出来ます。)●分解能:MPU-PC98-Ⅱの4分音符あたり192に対して480と高性能。●同期:内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式 ●I/Oポート、割り込み設定:切り替え可●FSK IN/OUT/メトロノーム OUT 3.5φジャック各1個●MIDI IN 標準DIN5P×1●MIDI OUT 標準DIN5P×3(1つはTHRUに設定可)

名ばかりのMIDIならもういらない。

■NOTE ORCHESTRA MIDI-1

PC-9801NOTE用FM音源搭載インテリジェントMIDIインターフェース

希望小売価格 ¥39,800(税別)

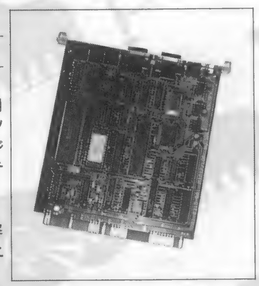


■対応機種:●NEC PC98ノートパソコンEPSON互換機●110P標準拡張I/Oコネクタ搭載機種■FM音源部仕様:●スーパーステレオ:PC-9801・26K/86対応のモノラルソフトがセパレーション豊かなHiFiステレオ音(FM3音+SSG3音)で楽しめます。●JOYポート付/割り込み設定切り替え可/ステレオヘッドフォンアンプ付 ●HiFiスピーカー搭載■MIDIインターフェース部仕様:●MIDI-98NOTEと同性能のI/F搭載。

■MIDI ORCHESTRA MIDI-3

PC-98用FM音源搭載MIDIインターフェースボード

希望小売価格 ¥29,800(税別)



■FM音源部仕様
●スーパーJOY:FM音源やPCMが搭載されているパソコンで使用する時に、ボード上のFM音源をカットすることが出来ますので、パソコンの機能で音を出したり、MIDI-3の機能で音を出したり、2台のジョイスティックを使ったりする事が簡単に出来ます。●スーパーステレオ。●SOUND MUSICIAN(¥25,000)添付。

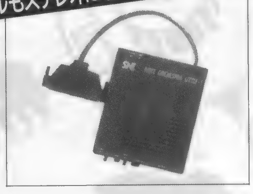
■MIDIインターフェース部仕様
●ローランドMPU-PC98上位コンパチのインテリジェントタイプ、分解能480。WINDOWSでも快適に使えます。●MIDI IN、OUT、THRU ミニDIN5P各1個。

■NOTE ORCHESTRA LITTLE-1

PC-9801NOTE用HiFiステレオFM音源

モノラルもステレオになります

希望小売価格 ¥29,800(税別)



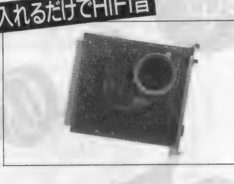
■対応機種:●NEC PC-9801ノートシリーズ。●EPSON PC-386AE、AR等。●110P標準拡張I/Oコネクタ搭載機種。■特長:●PC-9801-26K/86対応のモノラルソフトがセパレーション豊かなHiFiステレオ音で楽しめます。●MSX対応のジョイスティックを二台つないで楽しめます。また、アナログJOYも楽しめます。●ヘッドフォンでステレオサウンドが楽しめます。●SNEの特別設計のHiFiスピーカーを搭載していますので、鮮明な音色を楽しめます。

■LITTLE ORCHESTRA FELLOW

PC-9801/9821用HiFiステレオFM音源

スロットに入れるだけでHiFi音

希望小売価格 ¥16,800(税別)



■特長
●SNEの特別設計のHiFiスピーカーを搭載していますので、鮮明な音色を、スロットに入れるだけで楽しめます。●PC-9801-26K/86対応のモノラルソフトがセパレーション豊かなHiFiステレオ音で楽しめます。●MSX対応のジョイスティックをつないで楽しめます。また、アナログJOYも楽しめます。

■MS-3000 マルチメディア時代のステレオHiFiスピーカーシステム

■仕様
●定格最大出力:30W×2●スピーカー:3.5インチHiFiフルレンジ(センタードームツイター付)×2●サイズ/重量(右側用):W119×D114×H204mm/998g●サイズ/重量(左側用):W119×D114×H146mm/726g●設置方法:14から20インチのモニターのサイドに吊り下げ式、(据え置き可)●LINE IN(A)/LINE IN(B)●AUX OUT/ヘッドフォン:3.5φステレオ各1●BASS:低音部の量感を好みの量にセット出来ます。●MIXER:LINE INのAだけ鳴らしたり、Bだけ鳴らしたり、AとBを好みのミックス量で鳴らしたり出来ます。●VOLUME:音量調節●防磁対策済



安いだけのスピーカーならもういらない!!
魂を揺さぶるHiFi 30W×2

希望小売価格 ¥16,800(税別)

SNE
株式会社 エス・エヌ・イー
〒301 茨城県竜ヶ崎市佐貫町1116-1
TEL.0297-65-0805(代表)/FAX.0297-65-0809

販売店募集中!

各種MIDIケーブルも用意しています。

INTERFACE/etc

■GAME ORCHESTRA JOY-2 新発売

PC-98用FM音源搭載ジョイスティックインターフェースボード

希望小売価格 **¥16,800**(税別)

■FM音源部仕様:●スーパーJOY:FM音源やPCMが搭載されているパソコンで使用する時に、ボード上のFM音源をカットすることが出来ますので、パソコンの機能で音を出したり、JOY-2の機能で音を出したり、2台のジョイスティックを使ったりする事が簡単に出来ます。●スーパーステレオ ●サウンドBIOS搭載
●SOS-2添付:¥12,000のユーティリティソフト"SOS-2"が添付されていますので、すぐに、FM音源の機能を快適に使えます。

■SOUND PLANNER

手のひらサイズのHiFiアンプ付ステレオスピーカー

希望小売価格 **¥9,800**(税別)

●ノートパソコンとピッタリのカラーです。●パソコン本体の電源が使える新設計なので、ノートパソコンにセットすると持ち運んで使えます。●音が自慢のSNE特製HiFiスピーカーを搭載。●ステレオヘッドフォンが使えます。●デスクトップカラーのMSP-2Wも用意されています。



■JOY BOARD-98

PC-9801/9621シリーズ用・ジョイスティックインターフェースボード

希望小売価格 **¥9,800**(税別)

●FM音源内蔵のパソコンには、JOYポートがありませんので、JB-98が最適です。●FM音源のJOYポートに対応していますので、アナログ・デジタルどちらのJOYスティックも楽しめます。●システムサコムのアナログJOYボードSAJ-98ボード対応のソフトでも使えます。



■CRT-1R

PC-9801NS/E/T/NA等用・カラーモニターインターフェース

希望小売価格 **¥6,500**(税別)

●CRTパックのモニター接続用のコネクターを、純正と同じように水平に出すと、110Pのインターフェースが同時使用できないことがあります。SNEでは、コネクターを上に出すことによってこの問題を解決しました。



■JOY-98V PC-8801シリーズ用プログラマブルジョイスティックインターフェース

希望小売価格 **¥12,000**(税別)

■仕様 ●ノートパソコンでも快適に使えます。●MSXアタリ仕様(Dサブ9P)用ジョイスティック/パッドが使えます。●プリセットモードで、4方向又は6方向/SPACE、CR又はZ、Xの4つのパターンが用意されています。●CPUの電源を切らずに、登録を開始したり、8つのパターンを切り換えて使用したり出来ます。

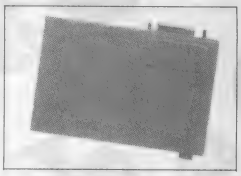


■CRT-1S

PC-9801NS/E/T/NA等用・カラーモニターインターフェース

希望小売価格 **¥6,000**(税別)

●NEC純正のCRTパックとコンパチブルな、アナログカラーモニター接続用インターフェースですが、より美しく、より操作しやすく、より鮮明な画像を得られるように様々な工夫を凝らしてあります。



本物の音源をお届けします。

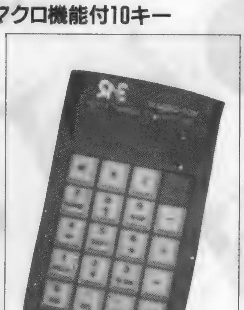
MACRO SERIES

■対応機種:NEC、EPSONのパソコン。ミニDIN8Pのキーボードコネクタ使用のパソコン。

■MACRO-10V ゲームの達人、マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥16,800**(税別)

■機能
●10キーマクロ機能:MACRO-10V上の19個のキーの何れにでも、簡単に16文字まで登録再生出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大16文字を一度に打ち出せます。●バックアップ機能:登録したデータは自動的にバックアップされます。●ジョイスティックインターフェース機能:MSX/アタリ仕様(Dサブ9P)用のジョイスティックがプログラマブルで使用出来ます。



寸法、重量
150×97×26mm、192g

■MACRO-10L

Keyの達人、マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥12,800**(税別)

■仕様
MACRO-10Vから、ジョイスティックインターフェース機能のみを外した、ビジネスユーザー仕様の機種。

■MACRO-10 プログラマム機能付10キー

希望小売価格 **¥8,800**(税別)

■機能
●ページ機能:BS機能付10キーのページとカーソルのページが瞬時に切り替えて使えます。●キープログラム機能:MACRO-10上の19個のキーの何れにでも、簡単に希望のキーに置き換える事が出来ます。

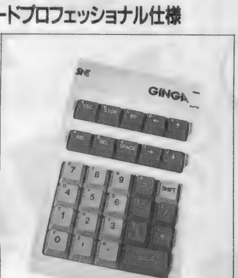
GINGA SERIES

■対応機種:NEC、EPSONのパソコン。ミニDIN8Pのキーボードコネクタ使用のパソコン。

■GINGA-PRO マクロ機能付キーボードプロフェッショナル仕様

希望小売価格 **¥50,000**(税別)

■仕様
●プロフェッショナル仕様:高耐久性のメカニカルキースイッチ、金属フレーム、消えにくい印刷文字、打ちやすい形状、高機能搭載など業務用として最適な仕様となっています。●10キーマクロ機能:GINGA-PRO上の23個×6ページ、合計138個のキーの何れにでも、64文字まで簡単に登録し再生出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大64文字を一度に打ち出せます。●フルキーボードマクロ機能:フルキーボード上の99個のキーの何れにでも、64文字まで登録し再生出来ます。●バックアップ機能:登録したデータは自動的にバックアップされます。●ジョイスティックインターフェース機能:MSX/アタリ仕様(Dサブ9P)用のジョイスティックがプログラマブルで使用出来ます。●寸法、重量:116×192×42mm 465g



■GINGA-KANA-PLUS

小さな巨人、マルチファンクションなMINIキーボード

希望小売価格 **¥25,000**(税別)

■仕様
●150×97×26mm、182gの10キーサイズでフルキーボードのように使えます。●カナ入力しやすいように"アイウエオ"順で配列されています。●カナの小文字が簡単に入力出来ます。●アルファベットも簡単に入力出来ます。●入力確認用に音が出せます。●プログラマブルジョイスティックインターフェース機能が付いています。



SOFT WARE パソコンで作曲したり音楽したりするためのFM音源用ミュージックソフトです。

SOUND MUSICIAN

マルチメディアオーケストラ、サウンドオーケストラ対応
PC-9801・73/86対応、PC-9821MULTI/MATE対応

希望小売価格 **¥25,000**(税別)

●譜面入力式音楽ソフトですから、マウスを使うだけで誰でも簡単に作曲したり、プリントアウトしたりできます。●同時発音数15音。

LITTLE MUSICIAN

リトルオーケストラ、PC-8801-26K対応
PC-9801・73/86対応、PC-9821MULTI/MATE対応

希望小売価格 **¥12,000**(税別)

●譜面入力式音楽ソフトですから、マウスを使うだけで誰でも簡単に作曲したり、プリントアウトしたりできます。●同時発音数6音。

SOS-2

マルチメディアオーケストラ、サウンドオーケストラ
リトルオーケストラ等、PC-9801-26K/86用

希望小売価格 **¥12,000**(税別)

●FM音源を有効に使うためのユーティリティソフトです。●ADPCM、トーンエディター、MML、ドライバーソフト等が入っています。

SOS-3

マルチメディアオーケストラ、サウンドオーケストラ
リトルオーケストラ等、PC-9801-26K/86用

希望小売価格 **¥25,000**(税別)

●SOS-2の上位バージョン。●映像を動かしながら音楽が出来ます。●SOUND MUSICIANとデータのやりとりが出来ます。

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720
〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。
単科	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:30～PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。
	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:30～PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。

ゲームアーティスト養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)	単科	月・木曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲームコンピュータグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です(1、2、3年コース)	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲーム企画コース、ゲームシナリオコースの2つのコースがあります。

サウンドクリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM 1:00～ 4:00 PM 6:30～ 9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	サウンドクリエイトコース、マックプログラミングコースの2つのコースがあります。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

1996年4月生学校見学会実施中!



◆ 真実の勝利 ◆



当学院卒業第1期生

全員ゲーム会社に一発合格、プログラマーとして就職しました。
たった1年の勉強でも就職出来る、当学院のスゴさが今伝説化しつつあります。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

［初心者コース］

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

［経験者コース］

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

7月生願書受付中!

◇**全日制1年、2年、3年コース**
月曜日～金曜日
AM10:00～PM4:00

◇**単科コース**
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の週2回又は、土曜日の週1回
AM10:00～PM12:30
PM6:30～9:30

1 2 3 4
Edit

地方説明会実施!

●札幌 ●川越 ●名古屋
●仙台 ●千葉 ●大阪
●水戸 ●横浜 ●高松
●宇都宮 ●八王子 ●広島
●前橋 ●甲府 ●福岡
●大宮 ●松本 ●沖縄
●柏 ●三島

■お問い合わせ先 03-3370-2720

NEC | EPSON | TOWNS | Macintosh | Canon | IOデータ | メルコ | TOSHIBA | YHP

FLEX フレックス 埼玉川越

超ディスカウントで通信販売

TEL0492-22-0362(代)
FAX0492-25-6040

初心者歓迎・見積り無料
●お気軽にお電話・FAX下さい。

※5月10日現在の価格です。価格は変動しますので電話・FAXにてご確認下さい。

FLEXおすすめセット

※特価及びクレジット表示は消費税・送料別です。
※組み合わせは自由に変えられますのでご相談下さい。

NEW PC-9801BX3/U2 486SX-33MHz

☎6-1 NEC
PC-9801BX3/U2ベーシックセット
- PC-9801BX3/U2
  [CPU：486SX(33MHz)
  メモリ：1.6MB、FDD：3.5×2]
- 14インチモニタ
- FM音源サウンドボードSS10II

㊞171,600円の品
特価108,000円

☎6-2 NEC
PC-9801BX3/U2 CD-ROM付フルセット
- PC-9801BX3/U2 ……… 98,000円
- 15インチマルチスキャンモニタ(ウィンドウズ対応)
- 400MB内蔵ハードディスク
- 倍速CD-ROM(内蔵)
- SS-10II(FM音源サウンドボード)
- 4MB増設メモリ(計5.6MB)
- マウス他アクセサリーキット ● MS-DOS6.2

㊞273,200円の品(BA3/U2は+28,500円)
特価188,000円
4,890円×24回 ㊍2.5万×4回
6,379円×36回

PC-9821Cb/2F+フルカラープリンタセット

☎6-3 NEC 98MULTI Can Be2F(FAXモデム付)
- PC-9821Cb model 2F … 355,000円
  [CPU：486SX(33MHz)、メモリ7.6MB
  FDD：3.5インチ×1、HDD：210MB
  15インチモニター、CD-ROM、FAXモデム付
  テレビ/ビデオ画像の取込み、統合ソフトMS-WORKS付]
- Canon BJC-400J …… 72,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)
- キーボードカバー ● フロッピー10枚

㊞432,100円の品
特価268,000円
4,575円×36回 ㊍2.5万×6回 | 7,174円×48回

本体をCb/2D(2ドライブ、FAXモデムなし)に変更した場合。
セット特価238,000円

PC-9821CxmodelS3+フルカラープリンタセット

☎6-4 NEC 98multiCx/S3
- PC-9821CxS3 ………… 455,000円
  [CPU：486SX(33MHz)、メモリ7.6MB、HDD540MB
  15インチハイレゾモニタでフルカラー表示、倍速CD-ROM
  ステレオスピーカー・マイク・マウス・FAXモデム付
  テレビ/ビデオ画像の取込み可能、MS-WORKS付]
- EPSON MJ-700V2C …… 102,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)
- キーボードカバー ● フロッピー10枚

㊞562,100円の品
特価319,000円 (43%引)
5,597円×36回 ㊍3.3万×6回 | 8,534円×48回

☎6-5 NEC 486SX-33MHz
BX3/U2/Wウィンドウズフルセット
PC-9801BX3/U2/W ……… 163,000円
[メモリ：5.6MB、HDD：210MB
win3.1インストール済]
- 15インチマルチスキャンモニタ
- 倍速CD-ROM
- PC-9801-86(純正サウンドボード)
- 8MB増設メモリ(合計11.6MB)
- キーボードカバー ● バックアップ用フロッピー30枚

㊞318,900円の品〔BA3/U2/Wは+25,000円〕
特価220,000円
5,590円×24回 ㊍3万×4回 | 7,459円×36回

☎6-6 NEC Xe/U7W 486SX-33MHz
9821Xe/U7W CD-ROMセット
- PC-9821Xe/U7W ……… 238,000円
  [メモリ5.6MB、HDD：210MB
  MS-windows3.1インストール済、マウス付]
- 15インチマルチスキャンモニタ ● 倍速CD-ROM
- PC-9821B-E01(増設用3.5インチFDD)
- PC-9801-86(PCM・FMサウンドボード)
- 8MB増設メモリ(計13.6MBになります)
- 外付スピーカー×2 ● キーボードカバー
- マウスパッド ● バックアップ用フロッピー30枚

㊞417,700円の品
特価229,000円 (45%引)
5,520円×24回 ㊍3.3万×4回 | 3,930円×36回 ㊍2.3万×6回

☎6-7 NEC Xs/C8W DX2-66MHz
9821Xs/C8W+15インチモニタ+8MBメモリセット
- PC-9821Xs/C8W ……… 398,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ5.6MB
  HDD：340MB、CD-ROM、アクセラレータ付、
  win3.1インストール済、マウス付]
- 15インチマルチスキャンモニタ ……… 56,800円
- 8MB増設メモリ ……… 42,000円
- 純正サウンドボード PC-9801-86 ……… 25,000円
- 外付スピーカー×2 ……… 8,000円
- キーボードカバー ● バックアップ用フロッピー30枚

㊞537,100円の品(17インチモニタの場合+30,000円)
特価258,000円 (52%引)
4,575円×36回 ㊍2.5万×6回 | 6,907円×48回

☎6-8 NEC Xp DX4-100MHz
9821Xp/C8W+17インチモニタ+8MBメモリセット
- PC-9821Xp/C8W ……… 488,000円
  [CPU：486DX4(100MHz)、メモリ5.6MB
  HDD：340MB、倍速CD-ROM、アクセラレータ付、
  MS-win3.1インストール済]
- 17インチマルチスキャンモニタ ……… 118,000円
- 8MB増設メモリ ……… 42,000円
- キーボードカバー ● バックアップ用フロッピー30枚

㊞655,300円の品
特価318,000円 (51%引)
5,433円×36回 ㊍3.2万×6回 | 8,507円×48回

☎6-13 Apple Performa588
Performa588+フルカラープリンタセット
- Performa588
  [CPU：68LC040、メモリ8MB
  HDD：500MB、倍速CD-ROM
  漢字Talk7.5、ソフト多数付属]
- Color Style Writer2400

NEW
特価199,800円
5,455円×24回 ㊍2.5万×4回 | 6,777円×36回

☎6-9 NEC Pentium90 Xa9/C8 NEW
9821Xa9/C8+17インチマルチスキャンモニタ+8MB増設メモリセット
- PC-9821Xa9/C8 ……… 398,000円
  [CPU：Pentiumプロセッサ(90MHz)、メモリ8MB
  HDD：850MB、3.5インチFDD×1、4倍速CD-ROM
  アクセラレータ付、MS-DOS6.2/MS-win3.1インストール済]
- 17インチマルチスキャンモニタ ……… 118,000円
- 8MB増設メモリ(計16MBになります) … 43,000円
- キーボードカバー ● バックアップ用フロッピー50枚

㊞566,800円の品
特価388,000円
6,462円×36回 ㊍4万×6回 | 10,347円×48回

☎6-10 NEC カラーサブノートLd
ウィンドウズパワーと一太郎6・ロータス1-2-3をB5サイズに凝縮
- PC-9821Ld/350A2 ……… 398,000円
  [CPU：486SX(33MHz)、メモリ7.6MB
  9.5インチデュアルスキャンSTNカラー液晶
  win3.1、一太郎6win、ロータス1-2-3インストール済]
- Canon BJC-35V ……… 62,800円
  (カラーバブルジェット小型プリンタ・ケーブル付)

㊞460,800円の品
特価313,000円
5,598円×36回 ㊍3万×6回 | 8,374円×48回

☎6-11 NEC カラーサブノートLt
B5サイズ・TFTカラー液晶、一太郎6、ロータス1-2-3、MS-Winインストール済
- PC-9821Lt/350A ……… 438,000円
  [CPU：486DX(50MHz)、メモリ7.6MB
  9.5インチTFTカラー液晶、一太郎6、
  ロータス1-2-3、MS-Winインストール済]
- Canon BJC-400J ……… 72,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)

㊞510,800円の品
特価349,000円
5,980円×36回 ㊍3.5万×6回 | 4,667円×48回 ㊍2.8万×8回

☎6-12 NEC カラーノートNe2
9821Ne2+340MB HDD+8MBメモリ
PC-9821Ne2
[CPU：486SX(33MHz)、メモリ1.6MB、
TFTカラー液晶、アクセラレータ付]
- 340MB内蔵ハードディスク
- 8MB内蔵メモリ ……… 45,000円

特価283,000円
4,919円×36回 ㊍2.8万×6回 | 7,575円×48回

☎6-14 Apple Performa630
Performa630+カラープリンタ+16MB増設
- Performa630
  [15インチモニタ、キーボード付、倍速CD-ROM、
  映像が取込めるキャプチャー機能付、統合ソフト
  「クラリスワークス」他ソフト10本、CD-ROM6枚]
- Color Style Writer2400
- 16MB増設メモリ(合計20MB)

特価390,000円
6,530円×36回 ㊍4万×6回 | 5,427円×48回 ㊍3万×8回

☎6-15 FUJITSU 66MHz DESK POWER-S
FMV-466D3S1(2・3)+フルカラープリンタ+8MB増設セット
- FMV-466D3S1(S2) …… 238,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ8MB、
  HDD：420MB、倍速CD-ROM、15インチモニタ付、
  MS-win3.1、一太郎6、ゲームソフトインストール済]
- Canon BJC-400J ……… 71,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)
- 8MB増設メモリ(合計16MB)

特価253,000円
6,338円×24回 ㊍3.5万×4回 | 8,573円×36回

☎6-16 FUJITSU 一体型DESK POWER-C
FMV-46CES3(4・5)+フルカラープリンタ+8MB増設メモリセット
- FMV-46CES3(S4) ……… 228,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ8MB、
  HDD：420MB、倍速CD-ROM付、14インチモニタ(一体型)、
  FAXモデム(14,400bps)、
  MS-win3.1、一太郎6、広辞苑他計32ソフト付]
- Canon BJC-400J ……… 71,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)
- 8MB増設メモリ(合計16MB)

特価245,000円
5,955円×24回 ㊍3.5万×4回 | 4,136円×36回 ㊍2.5万×6回

☎6-17 FUJITSU 100MHz DESK POWER-H
FMV-499D3S1(2・3)+8MB増設メモリセット
- FMV-499D3S1(S2) ……… 348,000円
  [CPU：486DX4(100MHz)、メモリ8MB、
  HDD：420MB、倍速CD-ROM付、17インチモニタ付、
  MS-win3.1、一太郎6、広辞苑、ゲームソフトインストール済]
- 8MB増設メモリ(合計16MB)
- フロッピー10枚

特価285,000円
7,038円×24回 ㊍4万×4回 | 7,600円×48回

☎6-18 FUJITSU サブノートBIBLO
FMV-45NL/S S1(2・3)+カラーNOTEプリンタセット
- FMV45NL/S S1 ……… 328,000円
  [CPU：486DX2(50MHz)、メモリ8MB、
  HDD：340MB、8.5インチDSTNカラー液晶、
  一太郎6win、ロータス1-2-3 R5Jインストール済
  OASYSWin、WORD+EXCELモデルもあります]
- Canon BJC-35V ……… 61,800円
  (超小型フルカラープリンタ・ケーブル付)

㊞389,800円の品
特価285,000円
4,986円×36回 ㊍2.8万×6回 | 6,459円×60回

☎6-19 IBM Aptiva Vision
2407-NF1+フルカラープリンタセット
- IBM 2407-NF1
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ：8MB、HDD：540MB、
  倍速CD-ROM、14インチモニター体型、スピーカー付、
  FAXモデム付、MS-WORKS、筆ぐるめ、パチンコ、麻雀ゲーム]
- Canon BJC-400J
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)

特価235,000円
6,309円×24回 ㊍3万×4回 | 4,132円×36回 ㊍2.3万×6回

☎6-20 IBM Aptiva510
Aptiva510+フルカラープリンタ+8MBメモリセット
- IBM Aptiva510 2144-26J
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ：8MB、HDD：540MB、
  倍速CD-ROM、15インチモニタ、外付スピーカー、
  FAXモデム、MS-WORKS付]
- Canon BJC-400J(フルカラープリンタ・ケーブル付)
- 8MB増設メモリ(合計16MB)

特価260,000円
6,673円×24回 ㊍3.5万×4回 | 4,642円×36回 ㊍2.5万×6回

ディスプレイ

IDEK	MF8615B(15インチマルチスキャン)	特価39,800円
IDEK	MF8617B(17インチマルチスキャン)	特価74,800円
SONY	CPD-17SF7(17インチマルチスキャン)	特価85,800円
NEC	PC-PR153R(15インチマルチスキャン)	特価49,800円

プリンタ

Canon	BJ-220JCII(モノクロ・A3)	特価47,800円
Canon	BJC-400J(カラー・A4)	TEL特価
Canon	BJC-600J(カラー・A4)	特価62,800円
Canon	BJC-35V(ノート型・カラー)	TEL特価
EPSON	MJ-700V2C(カラー・A4)	特価56,800円
EPSON	MJ-5000C(A3対応カラー)	特価138,000円

CD-ROM関連

NEC	PC-CD60F(A-MATE用)	特価35,800円
メルコ	CDS-4E(外付・4倍速)	特価27,600円
メルコ	CND-4FB(ファイルベイ・4倍速)	特価23,500円
I/O	CDG-TX4(外付・4倍速)	特価27,800円

サウンドボード&グラフィックアクセラレータ&MPEG

NEC	PC-9801-86(純正、PCM・FM)	特価18,900円
クリエイティブ	SB16.AYM98(PCM・FM)	特価23,500円
カノープス	PW-805i(Winアクセラ)	特価23,500円
メルコ	WSN-A2F(アクセラ・PCM・FM)	特価27,500円
I/O	MPEG-98(Can Beに最適)	特価32,500円
NEC	PC-9801-99(純正MPEGボード)	特価43,700円

オーバードライブプロセッサ&ノート用CPUアクセラレータ

インテル	JBOXDX2ODP66	特価23,800円
インテル	JBOXDX4ODP100	特価35,800円
I/O	RX・DX・UX・EX・VX用 PK-X486S50	特価28,500円
メルコ	RX・DX・UX・EX・VX用 HRX-C12Q	特価26,800円
I/O	NS/A用 2倍 PK-NSA66/C	特価28,000円
I/O	Nd、Ne2用 3倍速 PK-Nd75	特価31,500円
I/O	CX用 2倍速 PK-CX66	特価27,800円
I/O	CX用 3倍速 PK-CX100	特価45,800円

WACOMミニタブレット
フリーハンド入力で濃淡・色彩が自由に表現できます。
Art Pad(WINorMAC) 特価18,800円

通販お支払い方法

価格は変動しますので、必ず電話・FAXにより金額・在庫・納期をご確認下さい。FAXでのお問合せにはお客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「商品名」下記の「お支払い方法」をご記入の上お送り下さい。

銀行振込送金
お近くの銀行・信用金庫・農協から下記口座へお振込下さい。電信扱いでお願いします。振込手数料は、お客様負担になります。

現金書留送金
お近くの郵便局より現金書留にてご送金下さい。ご送金手数料はお客様負担となります。

代金引換システム
商品をお届けした時に商品と引換えに代金をお支払い下さい。配達日の指定もできます。手数料が1,000円/個かかります。

クレジットorリース
電話にてお申込み下さい。お客様へ申込み書を送付しますので、記入後ご返送下さい。クレジット会社の審査・承認後、商品をお届けいたします。支払回数3〜60回(ご相談下さい)別途申込手数料1,000円かかります。

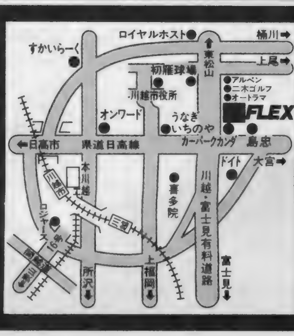
●商品のお届け/入金確認後又はクレジット(リース)申込書受領後在庫のある商品は「翌日」、在庫のない商品は「1週間位」で発送します。一部品薄商品は多少日数がかかる場合もあります。

振込先 三和銀行 川越支店 普 10207
口座名 フクオカムセン(カ

※商品代金は、消費税3%が別途かかります。※商品の送料：1000円/個(地域により異なります)お客様負担となります。※1ケ月以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

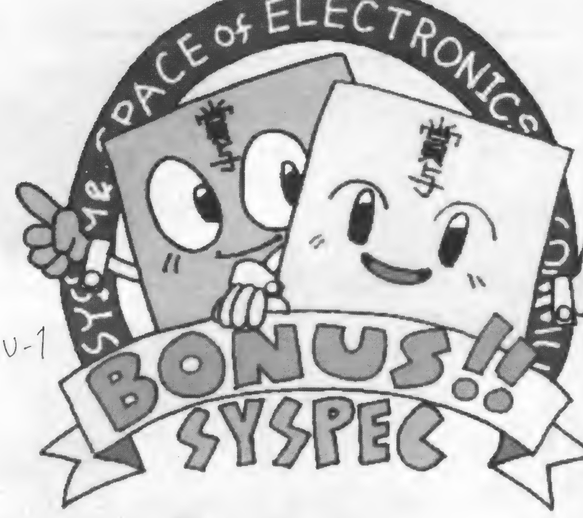
FLEX

通販SHOP 福岡ムセン(株)
■営業時間：平 日AM10:30〜PM8:00
日・祭AM10:00〜PM7:30
(通販受付はPM8:00まで)
定休日：毎水曜日
〒350 埼玉県川越市松郷858



価格が元気!! シスペック

最新の価格はTELか店頭で!!

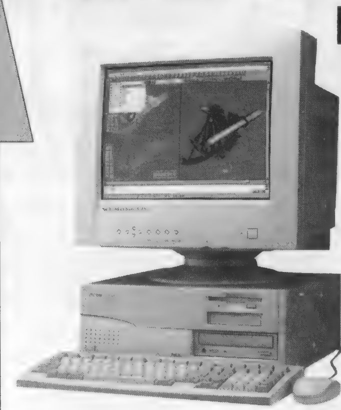


シスペック ボ〜ナススペシャル'95

お客様へ
「ぼーなす袋は封を切らずに
そのまま持ってきてっ」(振込は…)

続々登場 新製品も 激安大攻勢!

Pentium & PCIバス搭載! NEW
NEC 98MATE X (メイト)

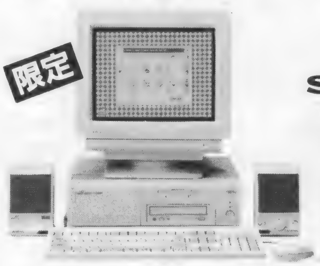


PC-9821Xa7/C4	標準価格¥268,000→	¥198,000
PC-9821Xa7/C8	標準価格¥298,000→	¥220,000
PC-9821Xa9/C4	標準価格¥358,000→	¥265,000
PC-9821Xa9/C8	標準価格¥398,000→	¥298,000
PC-9821Xa10/C4	標準価格¥448,000→	¥334,000
PC-9821Xa10/C12	標準価格¥498,000→	¥372,000

FUJITSU FMV DESK POWER-S

Canon BJC-35V (ケーブル付) セットで
¥215,800

限定



digital PC Digital HiNote Ultra

Ultra 450C
¥318,000

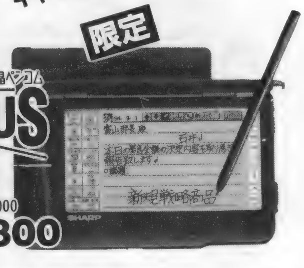


限定
今ならdigital特製キャリングバックプレゼン!!

SHARP 新携帯情報ツール 液晶ペンコム ZAURUS ザウルス

限定

PI-4000
標準価格¥75,000
¥32,800



本体

■ディスクトップ

NEC	PC-9801BX3/U2	¥99,800→68,800
	PC-9801BA3/U2	¥138,000→96,800
	PC-9821Xe/U7W	¥238,000→105,000
	PC-9821Cb/2D	¥340,000→198,000
	PC-9821Cb/2F	¥355,000→228,000
エプソン	PC-586RT1LW	¥398,000→298,000
	PC-586RX1LW	¥498,000→373,800
IBM	2407-NWD	オープン→188,000
	2407-NF1	オープン→199,000
	2407-NTD	オープン→239,000
	Aptiva 510	オープン→194,800
	Aptiva 520	オープン→248,000
	Aptiva 720	オープン→248,000
富士通	FMV-46CES5	¥228,000→188,000
	FMV-499D3	¥348,000→278,000

■ノートタイプ

NEC	PC-9821Nm	¥188,000→129,800
	PC-9821Ld350A2	¥398,000→274,800
	PC-9821Lt/350A	¥438,000→302,800
IBM	ThinkPad 340CSE	¥248,000→198,000

月々3,000円からの低金利 長期クレジット大歓迎!

ディスプレイ

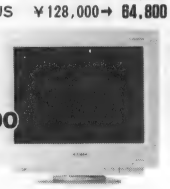
★15インチマルチスキャン

飯山電機	MF-8615B	¥49,800→39,800
三菱	RD-15DII	¥54,800→38,800
ロジテック	LCM-15	¥49,800→35,000
αデータ	ACM215	¥56,800→33,800
TAXAN	EV151	¥74,800→45,800
SONY	CPD-15SF7	¥79,800→58,800
NEC	PC-KM153R	¥69,800→46,800
	PC-KM154	¥99,800→79,800
ICM	LS-2815FN	¥54,800→36,800

★17インチマルチスキャン

飯山電機	MF-8617B	¥89,800→74,800
ロジテック	LCM-17	¥99,800→65,500
αデータ	ACM-217S-PLUS	¥128,000→64,800

MITUBISHI RD-17GII
¥190,000→**¥99,800**



TEAC	DM-71F	¥99,800→65,800
NEC	PC-KM173	¥118,000→78,000
	PC-KM174	¥178,000→142,000
ICM	LS-2617FN2	¥119,800→57,800
	LS-2517TS	¥178,000→114,800

プリンタ

★カラーインクジェット

NEC PC-PR101/J180
¥64,800→**¥51,800**



NEC	PC-PR101/J110R	¥49,800→37,800
	PC-PR820/3	¥160,000→118,000
CANON	BJC-35V	¥59,800→45,800
	BJC-400J	¥69,800→49,800
	BJC-600J	¥98,000→56,800

EPSON
MJ-800C
¥79,800→**¥62,500**
MJ-500C
¥49,800→**¥39,800**
MJ-900C
¥108,000→**¥83,800**

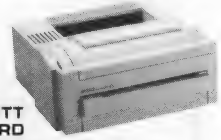


EPSON	MJ-700V2C	¥99,800→54,800
	MJ-5000C	¥198,000→138,000

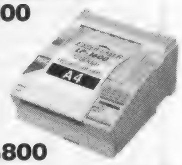
★インクジェット

CANON	BJ-30V	¥44,800→35,500
	BJ-220JCII	¥69,800→47,500
EPSON	MJ-1050	¥79,800→49,500
	MJ-1050V2	¥99,800→63,800

★レーザー

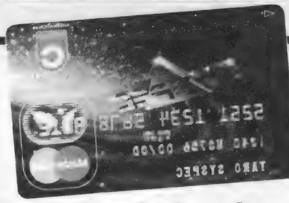


HEWLETT PACKARD
HP LaserJet/4LJ Pro
¥138,000→**¥97,800**



EPSON LP-1600
¥148,000→**¥104,800**

EPSON	LP-1000	¥99,800→62,800
	LP-8000SX	¥198,000→148,800
	LP-8500	¥298,000→212,000
	LP-9000	¥328,000→233,000
NEC	PC-PR1000E/4W	¥138,000→58,500
	PC-PR2000/4W	¥268,000→193,800
	PC-PR2000/6W	¥328,000→242,000



シスペックカード 会員募集中!

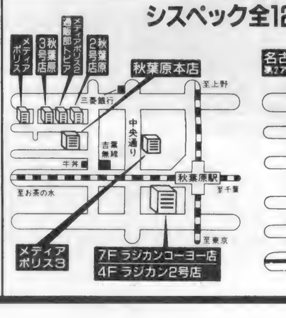
- 初年度年会員無料
- 入会記念プレゼント
- 特別セールご招待
- その他特典いろいろ!

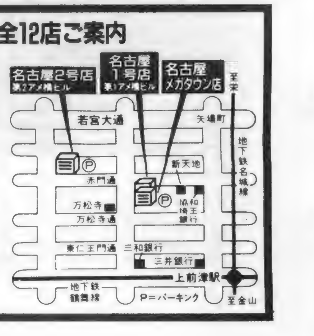
シスペック

(全店年中無休でお客様をお待ちしております)

通販部トピア	☎03-3253-2921 AM10:00〜PM7:00
秋葉原本店	☎03-3257-6337 AM10:30〜PM7:30、(土日祝)AM10:00〜PM7:00
秋葉原2号店	☎03-3257-6340 AM10:00〜PM7:00
秋葉原3号店	☎03-3257-6331 AM10:30〜PM7:30、(土日祝)AM10:00〜PM7:00
メディアポリス1	☎03-3257-6326 AM10:00〜PM7:00
メディアポリス2	☎03-3257-6385 AM10:00〜PM7:00
メディアポリス3	☎03-3257-6248 AM11:00〜PM8:00、(土日祝)AM10:00〜PM7:00
ラジカン2号店	☎03-3257-6381 AM10:30〜PM7:30、(日祝)AM10:00〜PM7:00
ラジカンコーヨー店	☎03-3255-6504 AM10:00〜PM7:00
名古屋1号店	☎052-263-1629 AM10:00〜PM7:00
名古屋2号店	☎052-241-0921 AM10:00〜PM7:00
名古屋メガタウン店	☎052-242-8761 AM10:00〜PM7:00

シスペック全12店ご案内





新製品RUSH!!
ボーナスセール実施中!!
7月7日まで限定開催!

●グレードアップ!! OK!
●パソコンを購入しようという方! サポートOK!
●パソコンを売りたい方! 高価買取OK!



ソフトウェア 各種大特価販売 (ビジネス・ゲーム)

㈱クリエイティブ

サイデン通販事業部

TEL. 048-647-5110 (代)

■営業時間10:00～19:00　FAX.048-647-5105

〒330 埼玉県大宮市大門町3-64

●ユーザーサポート番号 ☎048-647-5116(会員のみ)

平成7年9月末一括払OK!代引OK!

★★★★★★ 今月の特価品!! ★★★★★★

ハードディスク (限定)

① DNS-540	(外付け540M HD)	大特価	¥39,500
② DNS-1024	(外付け1000M HD)	大特価	¥81,800
③ HD-B520	(外付け520M HD)	大特価	¥37,500
④ HDS-540M/98	(外付け540M HD)	大特価	¥34,800
⑤ HDS-1G/98	(外付け1G HD)	大特価	¥62,800
⑥ PH-520AN	(NOTE 520M)	大特価	¥44,800
⑦ Pack NX500	(NOTE 500M)	大特価	¥39,800
⑧ Pack NX810	(NOTE 810M)	大特価	¥59,800
⑨ DNF-245J	(BX3, BA3内蔵)	大特価	¥20,800
⑩ DNF-334J	(BX3, BA3内蔵)	大特価	¥21,800
⑪ DNF-415J	(BX3, BA3内蔵)	大特価	¥23,800
⑫ DNF-515J	(BX3, BA3内蔵)	大特価	¥25,500
⑬ DNF-831J	(BX3, BA3内蔵)	大特価	¥37,000
⑭ DNF-1024J	(BX3, BA3内蔵)	大特価	¥47,800
⑮ DR-850	(BX3, BA3内蔵)	大特価	¥44,800
⑯ DR-1000	(BX3, BA3内蔵)	大特価	¥57,800

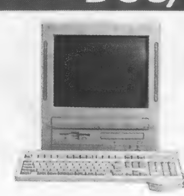
モニター (限定)

① DX-15N	(15"マルチ)	大特価	¥37,000
② MF-8615B	(15"マルチ)	大特価	¥39,800
③ PC-KM153R	(15"マルチ)	大特価	¥49,800
④ MF-8617B	(17"マルチ)	大特価	¥74,800
⑤ AV17CRTmk2	(17"マルチ)	大特価	¥63,800
⑥ MEX-17S	(17"マルチ)	大特価	¥84,800
⑦ LS-2617FNⅡ	(17"マルチ)	大特価	¥59,800

プリンター (ケーブル付)

① BJ-30V	(モノクロ)	大特価	¥32,800
② BJC-35V	(カラー)	大特価	¥42,800
③ BJC-400J	(カラー)	大特価	¥47,800
④ LBP-A405Jr	(レーザー)	大特価	¥65,800
⑤ LBP-A404GⅡ	(レーザー)	大特価	¥78,800
⑥ MJ-1050V2	(モノクロ)	大特価	¥67,800
⑦ MJ-700V2C	(カラー)	大特価	¥59,800
⑧ MJ-5000C	(カラー)	大特価	¥134,800

DOS/V & MACフェアー







① FMV-466D3S1+BJC-400J 大特価 ¥222,000

② FMV-46CES3+MJ-700V2C 大特価 ¥227,000

③ FMV-499D3S1+BJC-400J 大特価 ¥299,800

④ LC630/HD350 +4倍速CD+15"CRT+キーボード 大特価 ¥219,000

⑤ LC630/CD+15"CRT+キーボード 大特価 ¥218,000

⑥ Performa630 8MB/HD250/CD 大特価 ¥295,000

⑦ Performa588 8MB/HD500/CD 大特価 ¥163,000

⑧ PRESARIO CDS520+BJC-400J 大特価 ¥194,800

秋葉原への卸問屋

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

〔お知らせ〕

①セット商品のお買い上げの方、セットアップ、ソフトインストール無料! ②法人特別価格実施中! リースもOK! ③女性、学生特別サービス&価格! ④ユーザーサポートホットライン設置! ⑤全品メーカー保証、初期不良新品交換! ⑥グレードアップ高価査定、買取実施中! ⑦便利な商品到着払い実施中! (手数料10万まで¥800、30万まで¥1,200)

(振込先)
あさひ銀行
大宮支店
普通預金
3645297
(株)クリエイティブ

【銀行振込みでお申し込みの方】銀行振込みご希望の方は、必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所、お名前、商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込みください。
【現金書留でお申し込みの方】商品名及びお客様の住所、氏名、電話番号をメモにご記入の上、当社まで代金を現金書留でお送りください。
【クレジットでお申し込みの方】電話でお申し込み下さい。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。◯現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。◯1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

■ クレジット率

回数	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
手数料	2.80	3.80	5.30	5.30	8.30	10.10	10.60	11.10	15.40	15.40	19.20	20.20	25.00	26.00

ハードディスク (送料・税別)

■ I/Oデータ
- HDS-540M (増設用外付けHDD)……大特価¥ 26,800
- HDS-1G (増設用外付けHDD)……大特価¥ 54,800

■ ICM
- INTER-DR850 (BX3, BA3用)……大特価¥ 45,800
- INTER-DR1000 (BX3, BA3用)……大特価¥ 58,800
- SX-1000DB (外付けHDD)……大特価¥ 68,000
- PackNX-340 (98NOTE用 HD)……大特価¥ 29,800
- PackNX-500 (98NOTE用 HD)……大特価¥ 39,800

■ メルコ
- DNF-245J (BX3, BA3用)……大特価¥ 20,800
- DNF-334J (BX3, BA3用)……大特価¥ 21,800
- DNF-415J (BX3, BA3用)……大特価¥ 23,800
- DNF-515J (BX3, BA3用)……大特価¥ 25,800
- DNN-331 (98NOTE内蔵)……大特価¥ 40,800
- DNN-497 (98NOTE内蔵)……大特価¥ 51,800
- DNN-790 (98NOTE内蔵)……大特価¥ 66,800

FAXモデム (送料・税別)

- PV-AFV144 WN (アイワ)……大特価¥ 25,000
- PV-BF144 WN (アイワ)……大特価¥ 16,800
- PV-PFV144 HN (アイワ)……大特価¥ 21,000
- ME1414P (オムロン)……大特価¥ 16,800
- ME1414B II (オムロン)……大特価¥ 17,000
- ME2814B (オムロン)……大特価¥ 28,000
- MC14400FXe (マイクロコア)……大特価¥ 13,800
- MC288XL (W) (マイクロコア)……大特価¥ 26,000

CD-ROM & MO (送料・税別)

■ CD-ROM
- CDG-TX4 (外付け4倍速)……大特価¥ 27,800
- LK-RC504NZ (外付け4倍速)……大特価¥ 28,800
- XM-5302 B/P (4倍ファイルベイ用)……大特価¥ 24,800
- CND-4FB (4倍ファイルベイ用)……大特価¥ 22,000
- CDG-AB4 (4倍ファイルベイ用)……大特価¥ 21,800

■ MOドライブ
- PMO-230-N (PC-98用)……大特価¥ 69,800
- MO-230S-N (PC-98用)……大特価¥ 88,500
- MO-230S-NB (98用KIT付き)……大特価¥ 90,800
- MON-230 (PC-98用)……大特価¥ 88,000

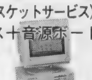
FDドライブ (送料・税別)

■ 東京ニーズ
- NFD-135V (3.5" 1D, 3モード)……大特価¥ 12,500
- NFD-235V (3.5" 2D, 3モード)……大特価¥ 19,500
- NFD-150 (5" 1D, 2HD専用)……大特価¥ 17,800
- NFD-250 (5" 2D, 2HD専用)……大特価¥ 29,500
- NFD-1M (B, Xタイプ I/F)……大特価¥ 6,500
- NFD-1MA (Aタイプ I/Fボード)……大特価¥ 8,500
- NFD-1MC (マルチ用 I/Fボード)……大特価¥ 8,000
- NFD-135ATM (DOS/V用1DD)……大特価¥ 11,000

■ アルファデータ
- AD-F1MD……¥ 6,500
- AD-F35SG……¥ 12,500
- AD-F35WG……¥ 20,000
- AD-F35DB……¥ 10,300
- AD-F51SR……¥ 19,800
- AD-F51WR……¥ 29,800
- AD-F35SR……¥ 14,800
- AD-F35WR……¥ 23,000

★初心者セット (セットアップ、インストール、ディスケットサービス)

PC-9801BX3/U2＋15"CRT＋340MHD＋マウス＋音源ボード＋MS-DOS＋パソコンラック＋OAチェアー



大特価¥172,000

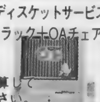
★初心者Windowsセット (セットアップ、インストール、ディスケットサービス)

PC-9801BX3/U2/W＋15"CRT＋音源ボード＋パソコンラック＋OAチェアー

大特価¥182,000

★CanBeプリンターセット (インストール、ディスケットサービス)

● PC-9821Cb/2＋BJ-30V＋ワープロソフト＋パソコンラック＋OAチェアー



大特価¥248,000

本体を {PC-9821Cb/2D / PC-9821Cb/2F} に変更の場合 {¥7,000 / ¥14,000} 加算して下さい。

● PC-9821Cx/S2＋BJ-30V＋ワープロソフト＋パソコンラック＋OAチェアー

大特価¥307,000

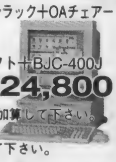
本体を {PC-9821Cx/S3 / PC-9821Cf/S3} に変更の場合 {¥25,000 / ¥106,000} 加算して下さい。

プリンターを {BJC-35V / BJC-400J} に変更の場合 {¥10,000 / ¥15,000} 加算して下さい。

RAMを {ESE-4MY / ESE-8MY} 増設する場合 {¥21,000 / ¥37,000} 加算して下さい。

★MATEセット (セットアップ、インストール、ディスケットサービス)

● PC-9821Ap3/U2＋17"CRT＋540MHD＋8M＋パソコンラック＋OAチェアー



大特価¥399,800

● PC-9821As3/C8W＋17"CRT＋ワープロソフト＋BJC-400J＋パソコンラック＋OAチェアー

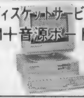
大特価¥424,800

本体を {PC-9821Ap3/C8W / PC-9821Ap3/C9W} に変更の場合 {¥35,000 / ¥75,000} 加算して下さい。

RAMを {EMF-8M / EMF-16M} 増設する場合 {¥37,000 / ¥74,800} 加算して下さい。

★クリエイティブマルチメディアセット (セットアップ、ディスケットサービス)

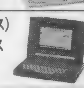
● PC-9801BA3/U2/W＋15"CRT＋内蔵CD-ROM＋音源ボード＋スピーカー＋パソコンラック＋OAチェアー



大特価¥234,800

★ノートセット (セットアップ、ディスケットサービス)

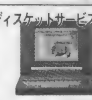
● PC-9821Nm＋8M＋340MHD＋マウス＋キャリングケース



大特価¥194,800

★ノートWindowsセット (セットアップ、インストール、ディスケットサービス)

● PC-9821Ne2＋8M＋500MHD＋MS-DOS＋Windows＋キャリングケース＋マウス



大特価¥324,800

★NOTE CD-ROMセット (セットアップ、ディスケットサービス)

● 上記NOTEセット＋SCSIカード＋4倍速CD-ROM

大特価¥369,800

NECパソコン本体 (送料・税別)

98 MATE

■ PC-9821Xa (新製品)
- Xa7/C4……定価¥268,000 ▶大特価 TEL下さい。
- Xa7/C8……定価¥298,000 ▶大特価 TEL下さい。
- Xa9/C4……定価¥358,000 ▶大特価 TEL下さい。
- Xa9/C8……定価¥398,000 ▶大特価 TEL下さい。
- Xa10/C4……定価¥448,000 ▶大特価 TEL下さい。
- Xa10/C12……定価¥498,000 ▶大特価 TEL下さい。

■ PC-9821Xe・Xs・Xp
- Xe/U7W……定価¥238,000 ▶大特価¥124,800
- Xs/U7W……定価¥348,000 ▶大特価¥146,800
- Xs/C8W……定価¥398,000 ▶大特価¥162,800
- Xp/U8W……定価¥448,000 ▶大特価¥218,000
- Xp/C8W……定価¥488,000 ▶大特価¥238,000

■ PC-9821As3・Ap3
- As3/U2……定価¥348,000 ▶大特価¥224,800
- As3/C8W……定価¥458,000 ▶大特価¥292,800
- Ap3/U2……定価¥448,000 ▶大特価¥289,000
- Ap3/C8W……定価¥560,000 ▶大特価¥332,000
- Ap3/C9W……定価¥600,000 ▶大特価¥382,000

98 FELLOW

■ PC-9801BX3・BA3
- BX3/U2……定価¥ 98,000 ▶大特価¥ 65,800
- BX3/U2/W……定価¥163,000 ▶大特価¥109,800
- BA3/U2……定価¥138,000 ▶大特価¥ 92,800
- BA3/U2/W……定価¥198,000 ▶大特価¥132,800

98 MULTI CanBe

■ PC-9821Cb・Cx・Cf
- Cb/2……定価¥325,000 ▶大特価¥192,800
- Cb/2D……定価¥340,000 ▶大特価¥199,800
- Cb/2F……定価¥355,000 ▶大特価¥208,000
- Cx/S2……定価¥415,000 ▶大特価¥249,800
- Cx/S3……定価¥455,000 ▶大特価¥274,800
- Cf/S3……定価¥590,000 ▶大特価¥359,800

98 NOTE

■ PC-9821Nm・Nf・Lt
- Nm……定価¥188,000 ▶大特価¥126,000
- Nm/340……定価¥248,000 ▶大特価¥169,800
- Nf/340W……定価¥690,000 ▶大特価¥459,800
- Lt/350A……定価¥438,000 ▶大特価¥286,800
- Lt/540A……定価¥488,000 ▶大特価¥322,800

EPSONパソコン本体 (送料・税別)

- 486ME1LM……定価¥278,000 ▶大特価TEL下さい。
- 486ME1LVM 定価¥328,000 ▶大特価TEL下さい。

オリジナルパソコンラック&チェアー

17"モニター対応 (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①4段 ¥ 9,000
②新4段 ¥12,500



★移動キャスター付
★マジックテーブル付(新4段のみ)
★フレーム色 ①ホワイト②グレー



③5段 ¥18,000

④¥7,000
- 布張り(ダークグレー)
- ガスシリンダー



パソコンラックセット
①＋④限定30台
¥15,000

RAMボード (送料・税別)

■ メルコ
- EFB-8M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用)……特価¥32,000
- EFB-16M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用)……特価¥63,500
- EFB-32M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用)……特価¥126,000
- EXB-8M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用)……特価¥34,500
- EXB-16M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用)……特価¥66,000
- EXA-8M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用)……特価¥34,500
- EXA-16M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用)……特価¥67,000
- EXA-32M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用)……特価¥135,000
- EMF-8M (BX3、BA3、As3、Ap3用)……特価¥37,000
- EMF-16M (BX3、BA3、As3、Ap3用)……特価¥74,500
- EMF-32M (BX3、BA3、As3、Ap3用)……特価¥148,500
- ECB-8M (PC-9821Cb専用)……特価¥37,000
- ESE-8MY (PC-9821Cx、Ce2、Cs2用)……特価¥37,000
- ESE-16MY (PC-9821Cx、Ce2、Cs2用)……特価¥70,000
- ECF-8M (PC-9821Cf専用)……特価¥37,000
- RCD-4000S (98NOTE汎用カード)……特価¥19,500
- RCD-8000S (98NOTE汎用カード)……特価¥37,500
- ENP-8M (Ne2、Nd、Np、Ns用)……特価¥34,500
- ENP-16M (Ne2、Nd、Np、Ns用)……特価¥66,000
- ENL-8M (PC-9821Ld、PC-9801NL/A用)……特価¥34,500

■ I/Oデータ
- NE-SIM36-H8M (新98全機種)……特価¥35,000
- NE-SIM36-H16M (新98全機種)……特価¥71,000
- NE-SIM36-H32M (新98全機種)……特価¥141,800
- NE-SIM32-H8M (FELLOW、MATE)……特価¥31,500
- NE-SIM32-H16M (FELLOW、MATE)……特価¥63,000
- NE-SIM32-H32M (FELLOW、MATE)……特価¥124,500
- NE-SIMXA-4M×2 (Xn、Xa、Xt用)……特価¥32,000
- NE-SIMXA-8M×2 (Xn、Xa、Xt用)……特価¥63,500
- NE-SIMXA-16M×2 (Xn、Xa、Xt用)……特価¥126,000
- NE-SIMXA-32M×2 (Xn、Xa、Xt用)……特価¥250,000
- Cb34-8M (PC-9821Cb専用)……特価¥36,500
- Cb34-16M (PC-9821Cb専用)……特価¥72,000
- Cx34-8M (PC-9821Cx専用)……特価¥36,500
- Cx34-16M (PC-9821Cx専用)……特価¥72,000
- Cf34-8M (PC-9821Cf専用)……特価¥39,000
- 98NT II-4M (98NOTE汎用カード)……特価¥19,500
- 98NT II-8M (98NOTE汎用カード)……特価¥37,500
- NP34-8M (Ne2、Nd、Np、Ns、Es用)……特価¥33,500
- NP34-16M (Ne2、Nd、Np、Ns、Es用)……特価¥67,500
- Ld34-8M (PC-9821Ld、PC-9801NL/A用)……特価¥35,000

低金利クレジットOK/全品メーカー保証付/初期不良新品交換/高価中古買取、下取りOK!

業者が、全国通販!!

アイ・ツー

創業1

FM専科

日本橋唯一のFM専門ショップ

FM専科大阪2号店 (06)634-1212

2店

FM専科でFMシマせんか!?

アイ・ツー パソコン購入の

Who あなたが!

What 最新鋭のパソコンを、周辺機器を、ソフトウェアを、

When 買いたいと思った時、何を買うか迷っている時、

FM専科大阪2号店・DOS/V専科大阪3号店OPEN記念

FMV466DEIC

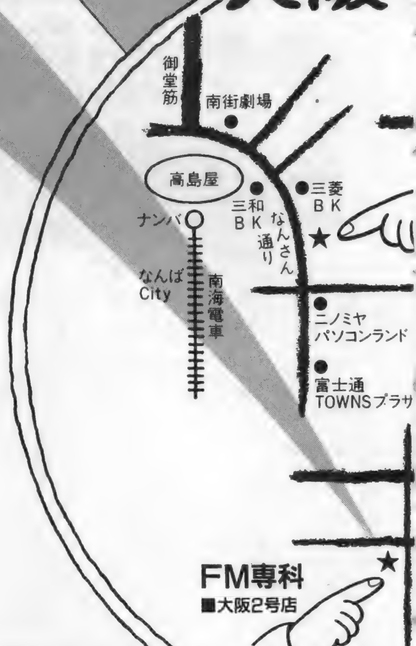
限定10台

i486DX2(66)/8MB/HDD340/CD（本体のみ）

¥69,800

- FM-TOWNS用 16MB増設メモリー…………OPEN特価¥45,000(限定100本)(FM専科のみ)
- FM-TOWNS用 内蔵ハードディスク…………OPEN特価¥19,800(限定20台)(FM専科のみ)
- FM-TOWNS用 外付けハードディスク…………OPEN特価 500MB¥26,800 1GB¥58,800(限定各100台)(FM専科のみ)
- FM-TOWNS・DOS/V用 外付け光磁気ディスクユニット…………OPEN特価 120MB¥37,800 230MB¥58,800（128MBMOディスク¥980 ¥1,980）(限定各100台)(FM専科のみ)
- FM-TOWNS用キーボードカバー(シリコン)……OPEN特価¥1,200(限定100本)(FM専科のみ)
- FM-TOWNS用・DOS/V用 外付けFAXモデム……OPEN特価¥9,800(限定100台)(FM専科のみ)
- FM-TOWNS用 プリンスオブペルシャ2…………OPEN特価¥1,980(限定20本)(FM専科のみ)

大阪



富士通FMV・DESK Power & BIBLO

DESK POWER C

i486DX2(66)/8MB/HD420/倍速CD/FAXモデム/14"CRT
FMV-46CE S3（一太郎WIN）
FMV-46CE S4（OASYS/WIN）
FMV-46CE S5（WORD・EXCEL）
定価¥228,000
おすすめSET
DESK POWER C
Canon バブルジェットカラープリンター
DOS/V用プリンターテーブル
定価合計 ¥299,800 **¥218,000**

DESK POWER S

i486DX2(66)/8MB/HD420/倍速CD/15"CRT
FMV-466D3 S1（一太郎WIN）
FMV-466D3 S2（OASYS/WIN）
FMV-466D3 S3（WORD・EXCEL）
定価¥238,000
おすすめSET
DESK POWER S
Canon バブルジェットカラープリンター
DOS/Vプリンターケーブル
定価合計 ¥309,800 **¥228,000**

DESK POWER H

i486DX4(100)/8MB/HD420/倍速CD/15"CRT
FMV-499D3 S1（一太郎WIN）
FMV-499D3 S2（OASYS/WIN）
FMV-499D3 S3（WORD・EXCEL）
定価¥348,000
おすすめSET
DESK POWER H
EPSON インクジェットカラープリンター
DOS/V用プリンターケーブル
定価合計 ¥419,800 **¥318,000**

BIBLO

i486DX2(50)/8MB/HD340/DSTNカラー
FMV45NLS S1（一太郎WIN）
FMV45NLS S2（OASYS/WIN）
FMV45NLS S3（WORD・EXCEL）
定価¥328,000
おすすめSET
BIBLO
Canon Note型バブルジェットカラープリンター
DOS/V用プリンターケーブル
定価合計 ¥399,800 **¥308,000**

FMV-590TSP

Pentium(90)/8MB/HD528/倍速CD
定価¥468,000
CRTセット
一流メーカー17インチハイレゾCRT（1280＊1024対応）
SET価格 **¥378,000**

FM-TOWNSⅡ HC53

Pentium(90)/8MB/HD530/倍速CD
定価¥473,000
CRT限定SET
一流メーカー17インチマルチスキンディスプレイ(1280＊1024対応)
限定SET特価 **¥398,000**

FM-TOWNSⅡ Fresh ET

（一太郎WIN or OASYS/WIN）
i486DX2(66)/8MB/HD340/倍速CD/15"CRT/TVチューナー
定価¥328,000
おすすめSET
Fresh ET
EPSON カラーインクジェットプリンター
プリンターケーブル
さらにお買得
SET価格 **¥258,000**

FM-TOWNSⅡ Fresh ES

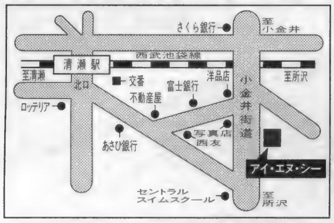
（一太郎WIN or OASYS/WIN）
i486DX2(66)/8MB/HD340/倍速CD/15"CRT
定価¥298,000
おすすめSET
Fresh ES
Canon バブルジェットカラープリンター
さらにお買得
SET価格 **¥238,000**

年中無休

Information & Interface

株式会社アイ・ツー

よりよい商品をより安く。全国のお客様へ提供します。代金引換OK!クレジットOK!



ご案内

池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩２分

ご注文お問い合せは FAX.0424-91-8589

0424·91·0181

FAX・音声情報を取り出せる **24時間プライスインフォメーション** TEL・FAX **0424-95-0616**

●ご利用方法（メッセージ後ＦＡＸの方は３＃を、音声の方は４＃を押して下さい。）

〈FAXのBOX番号〉１＃：NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター　２＃：NEC・EPSON系周辺機器　３＃：Apple本体　４＃：中古情報　５＃：DOS/V系本体　６＃：ワープロ　７＃：下取・買取価格　９＃：ご利用方法

〈音声のBOX番号〉５＃：NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター　６＃：中古情報　７＃：Apple本体　８＃：DOS/V系本体　９＃：ワープロ

Computer System Supply
有限会社 **アイ・エヌ・シー**
INC
〒204 東京都清瀬市元町１－13－33
営業時間 休日・水曜12:00～18:00 平日11:00～19:00

ご案内
- ご注文は お電話にて金額を確認し、ご住所お名前お電話番号をお伝え下さい。 納期は ご注文時に御連絡申し上げます。
- 発送は ご入金確認後発送いたします。 サポート 初期不良交換は着荷後10日以内。全商品メーカー保証完封品です
- 送料は 本州：¥800　四国・九州・北海道：¥1,000（一部地域除く）代金引換の場合は別途手数料がかかります。（代金引換の場合キャンセルできません）
- 振込先 富士銀行 清瀬支店 当座20048 口座名義 有限会社アイ・エヌ・シー（電信扱いにてお振り込み下さい）

※価格は常に変動します。TEL又はFAXにてお確かめ下さい。

Special Price Sets 台数限定

15インチディスプレイセット
(0.28 640×400～1280×1024)
- ●NEC PC-9801BX3/U2/W ¥149,800
- ●NEC PC-9801BA3/U2/W ¥175,000
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥151,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥192,000
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥274,800
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥353,000

17インチマルチスキャンセット
(0.26DotPich 640×400～1280×1024)
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥175,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥ 超特価
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥211,000
- ●NEC PC-9821Xp/U8W ¥ 超特価
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥282,000
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥377,800

Noteセット
- ●NEC PC-9821Nd RAM 8M/HD340M ¥249,800
- ●NEC PC-9821Nd RAM 8M/HD500M ¥267,000
- ●NEC PC-9821Nd RAM 16M/HD500M ¥298,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 8M/HD340 ¥282,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 8M/HD500 ¥298,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 16M/HD500 ¥329,800

FMVセット
- ●Desk Power S
- ●MJ-700V2C ¥223,000

LC-630セット
- ●LC-630 12M/350/CD
- ●15インチモニター
- ●拡張キーボード ¥186,000

CPU
- ●NEC PC-9821Xf/C10W ¥578,000
- ●NEC PC-9821Xa/C9W ¥375,000
- ●NEC PC-9821Xn/U8W ¥289,800
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥318,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥ 超特価
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥156,000
- ●NEC PC-9821Xp/U8W ¥ 超特価
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥239,800
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥116,000
- ●NEC PC-9821Ap3/C9W ¥349,800
- ●NEC PC-9821Ap3/U2 ¥279,800
- ●NEC PC-9821As3/U2 ¥218,000
- ●NEC PC-9821As3/C8W ¥287,000
- ●NEC PC-9821Cb/2F ¥226,000
- ●NEC PC-9821Cb/2D ¥209,800
- ●NEC PC-9821Cx/S2 ¥256,000
- ●NEC PC-9821Cx/S3 ¥287,000
- ●NEC PC-9821Cf/S3 ¥369,800
- ●NEC PC-9801BX3/U2 ¥68,800
- ●NEC PC-9801BX3/U2/W ¥116,000
- ●NEC PC-9801BA3/U2 ¥98,000
- ●NEC PC-9801BA3/U2/W ¥141,000
- ●NEC PC-9821NP/540W ¥426,000
- ●NEC PC-9821NP/340W ¥395,000
- ●NEC PC-9821Ne2 ¥219,800
- ●NEC PC-9821Ne2/340W ¥286,000
- ●NEC PC-9821Nd2 ¥183,000
- ●NEC PC-9821Nd/340W ¥253,000
- ●NEC PC-9821Ld/350A2 ¥268,000
- ●NEC PC-9821Lt/540A ¥338,000
- ●NEC PC-9821Lt/350A ¥308,000
- ●EPSON PC-586RX1LW ¥366,000
- ●EPSON PC-586RT1LW ¥292,000
- ●EPSON PC-586RS2 ¥158,000
- ●EPSON PC-586MV1JW ¥358,000
- ●EPSON PC-486MV2J ¥194,000
- ●EPSON PC-486MV2JM ¥242,000
- ●EPSON PC-486MV2JVM ¥289,000
- ●EPSON PC-486NAV2 ¥169,800
- ●EPSON PC-486NAVX2 ¥194,000
- ●EPSON PC-486NAVC2 ¥332,000
- ●EPSON PC-486NAVX1JW ¥259,800
- ●EPSON PCV-V450S ¥212,000
- ●EPSON PCV-450S2 ¥127,000
- ●Apple LC-630 12M/350 ¥129,000
- ●Apple LC-630 12M/350/CD ¥152,000
- ●Apple Performa630 ¥294,800
- ●Apple Performa588 8/500/CD ¥162,000
- ●Apple Performa5220 16/500/CD/TV ¥ 超特価
- ●Apple Performa5210 16/500/CD ¥ 超特価
- ●Apple 6100/66 16/350/CD ¥198,000
- ●Apple 7100/80AV 16/350/CD ¥299,800
- ●Apple 7100/80AV 16/700/CD ¥329,800
- ●Apple 8100/100AV 16/1000/CD ¥499,800
- ●Apple PowerBook 520 12M/240 ¥228,000
- ●Apple PowerBook 520C 12M/240 ¥324,800
- ●Apple PowerBook 540C 12M/350 ¥438,000
- ●IBM Aptiva Vision 2407-NWD ¥174,000
- ●IBM Aptiva Vision 2407-NF ¥184,000
- ●IBM Aptiva Vision 2407-NTD ¥221,000
- ●IBM Aptiva 510 ¥179,800
- ●IBM Aptiva 520 ¥229,800
- ●IBM Aptiva 720 ¥229,800
- ●富士通 Desk Power/C ¥162,000
- ●富士通 Desk Power/H ¥169,000
- ●富士通 Desk Power/S ¥247,000
- ●富士通 FMV-BIBLO-45NLS1.(2) ¥233,000
- ●富士通 FMV-BIBLO-45NLS4 ¥289,800
- ●富士通 FMV-BIBLO-45NLT4 ¥212,000
- ●富士通 FMV-590TPS ¥333,000
- ●富士通 FMV-450sD3/FD ¥69,800

ハードディスク
■汎用外付
- ●ICM SX-340-DB ¥31,800
- ●ICM SX-500-DB ¥37,800
- ●ICM SX-1000-DB ¥65,800
- ●TEXA SPL-340SA ¥33,800
- ●TEXA SPL-540SA ¥39,000
- ●TEXA SPL-1000SA ¥ 特価

■FELLOW/MATE用
- ●ICM INTER-DR-540 ¥29,800
- ●ICM INTER-DR-850 ¥41,800
- ●ICM INTER-DR-1000 ¥53,800
- ●メルコ DNF-420J ¥24,500
- ●メルコ DNF-515J ¥27,300

■ノート用
- ●ICM PACK-NX/EX 340 ¥27,800
- ●ICM PACK-NX/EX 500 ¥37,800
- ●ICM PACK-NX810 ¥61,000
- ●TEXA TRUST-Ne340A ¥28,800
- ●MELCO DNN331 ¥28,800
- ●MELCO DNN497 ¥44,800

■MO/CD本体
- ●ICM MO-120S-N ¥54,800
- ●ICM MO-230S-N ¥86,800
- ●ICM CD-620S-N ¥26,800
- ●メルコ CDS-4E ¥27,500
- ●I/O CDG-TX4/98 ¥36,300
- ●I/O CDG-TX4 ¥28,200
- ●I/O RM-MO230 ¥84,800
- ●I/O CDG-AB4 ¥20,480
- ●MELCO MOS-230 ¥88,000

ディスプレイ
- ●NEC PC-KM173 ¥83,800
- ●NEC PC-KM153R ¥49,800
- ●ティアック DM-71F ¥66,800
- ●ティアック DM-51F ¥36,800
- ●IIYAMA MF-8615B ¥38,800
- ●IIYAMA MF-8517B ¥64,800
- ●IIYAMA MF-8617B ¥75,800
- ●SONY CPD-15FS7 ¥ 超特価
- ●SONY CPD-17FS7 ¥ 超特価
- ●三菱 RD-17Y ¥72,800
- ●三菱 RD-17GII ¥99,800
- ●ICM LS-2617FNII ¥58,800
- ●ICM LS-2815FN ¥36,800

プリンター
■レーザープリンター
- ●Canon LBP-A309GIIセット ¥208,000
- ●Canon LBP-B406GIIセット ¥158,000
- ●Canon LBP-A405Jr ¥67,000
- ●Canon LBP-A404GII ¥85,800
- ●EPSON LP-8000SX ¥138,000
- ●EPSON LP-9000 ¥226,000
- ●EPSON LP-9000PS F2 ¥313,000
- ●EPSON LP-9000PS F5 ¥417,000
- ●EPSON LP-1600 ¥103,800
- ●EPSON LP-1000 ¥68,800
- ●NEC PC-PR1000E/4W ¥64,800

■水平プリンター
- ●EPSON VP4000 ¥164,000
- ●NEC PC-PR700/5A ¥155,000
- ●OKI ML-5320SV ¥138,000
- ●OKI ML-8340SV/2 ¥218,000
- ●OKI ML-8340SV/3 ¥258,000

■その他プリンター
- ●NEC PC-PR201/87LA ¥164,800
- ●NEC PC-PR201/65LA ¥95,800
- ●NEC PC-PR201/65 ¥75,800
- ●NEC PC-PR201/40 ¥39,800
- ●EPSON MJ-700V2C ¥57,800
- ●EPSON MJ-5000C ¥138,000
- ●Canon BJ-220JSII ¥59,800
- ●Canon BJ-220JCII ¥49,800
- ●Canon BJC-600J ¥64,800
- ●Canon BJC-400J ¥49,800
- ●Canon BJC-35V ¥44,800
- ●Canon BJ-30V ¥33,600

スキャナー
- ●EPSON GT-6500ART ¥53,500
- ●EPSON GT-6500Win ¥59,800
- ●EPSON GT-8500Win/ART ¥89,800
- ●EPSON GT-9000Win/ART ¥158,000

ラムボード
- ●MELCO EMJ-4000S ¥26,800
- ●MELCO EMJ-8000S ¥41,800
- ●MELCO EFB-4M ¥16,500
- ●MELCO EFB-8M ¥31,800
- ●MELCO ENP-8M ¥36,300
- ●MELCO ENP-16M ¥69,500
- ●I.O NE-SIM32-H4M ¥15,800
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥30,300
- ●I.O NE-SIM36-H4M ¥17,300
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥33,900
- ●I.O NP34-8M ¥35,500
- ●I.O NP34-16M ¥68,000
- ●I.O LP34-8M ¥36,500
- ●I.O LP34-16M ¥73,800
- ●I.O Cf34-8M ¥38,000
- ●I.O Cf34-16M ¥74,800
- ●I.O Cb34-8M ¥38,000
- ●I.O Cb34-16M ¥74,800
- ●I.O Cx34-8M ¥38,000
- ●I.O Cx34-16M ¥74,800

アクセラレーター
- ●I.O GA-98NBII ¥19,800
- ●I.O GA-98NBIV ¥27,800
- ●メルコ WGN-A2 ¥15,800
- ●メルコ WGN-A4 ¥22,000
- ●カノープス PowerWindows805i ¥27,800
- ●カノープス PowerWindows864LB ¥61,000

U'sパソコン
- ●NEC PC-9821Ap/U2 ¥109,800～
- ●NEC PC-9821As/U2 ¥99,800～
- ●NEC PC-9821/S1 ¥79,800～
- ●NEC PC-9821Ce/S2 ¥99,800～
- ●NEC PC-9801BX/U2 ¥49,800～
- ●NEC PC-9801BA/U2 ¥74,800～
- ●NEC PC-9801FA/U2 ¥54,800～
- ●NEC PC-9801FS/U2 ¥44,800～
- ●NEC PC-9801DA2/U2 ¥39,800～
- ●NEC PC-9801DS2/U2 ¥29,800～
- ●NEC PC-9801DX2/U2 ¥24,800～
- ●NEC PC-9801RA21 ¥34,800～
- ●NEC PC-9801RS21 ¥24,800～
- ●NEC PC-9801NA ¥89,800～
- ●NEC PC-9801NS/R ¥79,800～
- ●NEC PC-9801NS/T ¥69,800～
- ●NEC PC-9801NS/E ¥59,800～
- ●EPSON PC-486GR2/5 ¥54,800～
- ●EPSON PC-486GF2/5 ¥49,800～
- ●EPSON PC-386GE2/5 ¥34,800～
- ●EPSON PC-386NAR2 ¥54,800～

乗換差額表
表にないものは気軽にお問い合わせ下さい

中古 ＼ 新品	PC-9821Xn/C9W	PC-9821XF/C9W	PC-9821Xp/C8W	PC-9821Xs/C8W	PC-9821Xe/U7W	PC-9801BA3/U2/W	PC-9821Cx/S3	PC-9821Ne2	PC-9821Nd	PC-586RT1LW	PC-586RX1JW	PC-586MV1JM
PC-9821Ap/U2	¥238,000	¥199,800	¥134,800	¥56,000	¥23,000	¥44,000	¥187,000	¥129,800	¥83,000	¥192,000	¥266,000	¥363,000
PC-9821As/U2	¥253,000	¥214,800	¥149,800	¥71,000	¥38,000	¥59,000	¥202,000	¥144,800	¥98,000	¥207,000	¥281,000	¥269,800
PC-9801BX/U2	¥303,000	¥264,800	¥199,800	¥121,000	¥88,000	¥109,000	¥252,000	¥194,800	¥148,000	¥257,000	¥331,000	¥319,800
PC-9801FA/U2	¥298,000	¥259,800	¥194,800	¥116,000	¥83,000	¥104,000	¥247,000	¥189,800	¥143,000	¥252,000	¥326,000	¥314,800
PC-9801DA/U2	¥303,000	¥264,800	¥199,800	¥121,000	¥88,000	¥109,000	¥252,000	¥194,800	¥148,000	¥257,000	¥331,000	¥319,800
PC-9821Ce/S2	¥258,000	¥219,800	¥154,800	¥76,000	¥43,000	¥64,000	¥207,000	¥149,800	¥103,000	¥212,000	¥286,000	¥274,800
PC-9801NX/C	¥218,000	¥179,800	¥114,800	¥36,000	¥3,000	¥24,000	¥167,000	¥109,800	¥63,000	¥172,000	¥246,000	¥234,800
PC-9801NS/R	¥278,000	¥239,800	¥174,800	¥96,000	¥63,000	¥84,000	¥227,000	¥169,800	¥123,000	¥232,000	¥306,000	¥294,800
PC-9801NS/T	¥283,000	¥244,800	¥179,800	¥101,000	¥68,000	¥89,000	¥232,000	¥174,800	¥128,000	¥237,000	¥311,000	¥299,800
PC-486HX2	¥268,000	¥229,800	¥164,800	¥86,000	¥53,000	¥74,000	¥217,000	¥159,800	¥113,000	¥222,000	¥296,000	¥284,800
PC-486GR2	¥295,000	¥256,800	¥191,800	¥113,000	¥80,000	¥101,000	¥244,000	¥186,800	¥140,000	¥249,000	¥323,000	¥311,800
PC-486NAS2	¥278,000	¥239,800	¥174,800	¥96,000	¥63,000	¥84,000	¥227,000	¥169,800	¥123,000	¥232,000	¥306,000	¥294,800

CPU・ディスプレイ・プリンター売込大歓迎!!

メーカー・ディーラー・ユーザー様、お気軽に御連絡ください。
¥30,000,000までスピードキャッシングできます。

Computer Station

ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

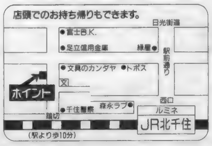
営業時間AM10:30〜PM7:00 (通販受付 PM7:00まで 日曜・祭日定休)

秋葉原と勝負っ!来店なら…

ご注文・お問合わせ
☎ 03-3870-9801

24時間プライスサービス
03-3870-9815

FAX見積
03-3888-8298





代金着払いシステム有り!即日発送O.K!! | Microsoft Official Dealer | セット内容は変更自由です!!

※写真と商品は一部異なる場合があります。

NEC
PC-9801BX3/U2
PC-9801BA3/U2
マルチスキャン15"CRT
IDE-500MB・8MRAM
内蔵2倍速 CD-ROM
(マウス、キーボードカバーサービス)
セット特価¥165,800
セット特価¥189,800

NEC
PC-9821Xa7/C4
PC-9821Xa7/C8
マルチスキャン15"CRT
NEW
セット特価¥217,800
セット特価¥238,800

NEC
PC-9821Xa9/C4
PC-9821Xa9/C8
マルチスキャン17"CRT
NEW
セット特価¥217,800
セット特価¥238,800

NEC
PC-9821Xa10/C4
PC-9821Xa10/C12
マルチスキャン17"CRT
NEW
セット特価¥359,800
セット特価¥395,800

NEC
PC-9821Nf/810W
PC-9821Nf/340W
特価 ¥519,800
特価 ¥449,800

NEC
PC-9821Ne2
500MB HDD+8MB RAM
810MB HDD+8MB RAM
(16MB RAM ¥32,000)
セット特価¥274,000
セット特価¥294,800

NEC
PC-9821Nd
340MB HDD+8M RAM
500MB HDD+8M RAM
(16MB RAM ¥32,000)
特価 ¥229,800
特価 ¥239,800

NEC
PC-9801Nm
340MB HDD+8MB RAM
500MB HDD+8MB RAM
(16MB RAM ¥32,000)
特価 ¥175,800
特価 ¥185,800

NEC
PC-9821Cx/S2
PC-9821Cx/S3
特価 ¥238,000
特価 ¥258,000

NEC
PC-9821Lt/350A
PC-9821Lt/540A
特価 ¥265,800
特価 ¥298,000

FUJITSU
FMV-466D3S1/S2
DESK POWER-S
ポイント特価

GATE WAY 2000
P5-120 BEST BUY
・Pentium 120MHz
・RAM 16MB EDDRAM
・HDD 1GB IDE ・FDD 3.5"2モード×1
・4倍速CD-ROM
・VGA Power Window 864PCI
・2PCI.1PDI/ISA.4ISA
・124Any key Board.MS0MOUSE
・MS-DOS6.2,MS-Windows3.1(日本語版)
・一年間無償保証
ポイント特価 ¥308,000

※商品の価格は変動する場合があります!TELにてご確認下さい。

CPU

NEC	PC-9801BX3/U2	¥67,800	NEC	PC-9821Cb/2f	¥198,000
	PC-9801BA3/U2	¥95,800		PC-9821Ld/350A2	¥235,800
	PC-9801BX3/U2W	¥113,800		PC-9821Cf/S3	¥358,000
	PC-9801BA3/U2W	¥134,800	EPSON	PC-486ME1LM	¥204,800
	PC-9821Xe/U7W	¥115,800		PC-486ME1LVM	¥238,000
	PC-9821Xa7/C4	¥186,800		PC-586RX1LW	¥349,800
	PC-9821Xa7/C8	¥206,800		PC-586RT1LW	¥279,800
	PC-9821Xa9/C4	¥246,800		PC-486NATX1LR	¥354,800
	PC-9821Xa9/C8	¥274,800		PC-486NATX1	¥209,000
	PC-9821Cb/2d	¥188,000		PC-486NATX1JR	¥289,800

CRT

三 菱 RD-17GII TEL特価
iiyama MT-8617E 特価 ¥84,800

三 菱	RD-15DII	TEL特価
	RD-17Y	TEL特価
SONY	CPD-17SF7	¥79,800
	CPD-15SF7	¥49,800
iiyama	MF-8615B	¥38,800
	MF-8617B	¥72,800
NANAO	54T	TEL特価
	56T	¥159,800
NEC	KM-173	¥77,800
	KM-153R	¥47,800
ICM	LS-2617FNII	¥55,800
国内メーカー	15"マルチスキャンモニター	¥32,800

プリンター

EPSON MJ-500C 特価 ¥37,800
キヤノン BJC-35V 特価 ¥42,800

EPSON	MJ-1050V2	¥64,800
	MJ-700V2C	¥49,800
	MJ-800C	¥56,800
	MJ-5000C	¥125,800
EPSON	LP-1000	¥64,800
	LP-8000SX	¥136,800
NEC	PC-PR1000E/4W	¥55,800
	PC-PR201/65	¥69,800
	PC-PR201/65LA	¥89,800
	PC-PR101/J110R	¥32,800
キヤノン	BJC-400J	¥47,800
	BJ-220JSII	¥57,800
	BJ-220JCII	¥46,800
	BJC-600J	¥54,800
	LBP-A404F	¥82,800
	LBP-B406GII(トナー付)	¥162,800
	LBP-A309GII	¥214,800
HP	DJ-560J	¥35,800

CD-ROM・MO

I/Oデータ CDG-AB4 (ファイルベイ用4倍速) 特価¥20,800
ICM MO-230-N 特価¥62,800

ICM	PDR-650N	¥82,800
	CD-620S-N	¥25,800
I/Oデータ	CDG/TX4	¥27,500
メルコ	CND-4FD	¥23,800
NEC	PC-CD600	¥40,800

FAX モデム

AIWA	PV-PFV144	¥20,800
オムロン	ME-1414BII	¥15,500
	ME-2814B	¥28,800
	ME-1414C	¥24,800
サン電子	MS-144AVF	¥19,500
	MS-144CF-A	¥25,800
TDK	DF-1414B/M	¥25,800
マイクロコア	MC-14400Fxe	¥14,800

ワープロ

キヤノン	CW-J1C	¥129,800
NEC	PWP-5ZV	¥95,800
富士通	OASYS LX3000P	¥119,800
SHARP	WD-X800	¥147,800
東芝	JW-98A	¥159,800
	JW-06H	¥137,800

RAMボード

	EMJ-8000S	¥39,800
	EMF-8M	¥35,800
	ENE-8000T	¥35,800
	EFB-8M	¥30,800
	ENP-8M	¥34,500
	ENP-16M	¥63,800
I/O DATA	NE-SIM36-H8M	¥32,800
	NE-SIMXA-4MX2	¥31,800
	NE-SIMXA-8MX2	¥61,800
	NE-SIM32-8M	¥28,800
	NE-34-8M	¥32,500

アクセラレータ・コプロ

I/O DATA	GA-DR2/98	¥21,800
	PK-Nd75	¥29,500
	GA-DR4/98	¥29,800
メルコ	WSN-A2F	¥26,500
	WSN-A4F	¥34,500
カノープス	Power window964LB	¥56,800
	Power window805i-NE	¥22,800
	Power window9100-PCI-4M	¥69,800
インテル	J-BOXDX40-DP75	¥19,500
	J-BOXDX40-DP100	¥27,500
	J-BOXPOPD5V65	¥38,500

FDD・その他

αデータ	AD-F35SR	¥13,800
	AD-F35WR	¥20,800
	AD-F51SR	¥18,800
	AD-F51WR	¥27,800
EPSON	GT-6500WINII	¥56,800
	GT-8500WIN	¥70,800
	GT-9000WIN	¥104,800
YHP	SCAN-JET3C	¥104,800
Qvision	WAVE Master	¥22,800

ソフト

ジャストシステム	一太郎Ver6 for Win	¥18,800
	花子for Win	TEL特価
マイクロソフト	Access V2.0	¥15,000
ロータス	1.2.3R5J for Win	¥18,800

外付HDD

ICM SX-500DB 特価¥34,800
I/Oデータ HDS-1G/98 特価¥58,500

ICM	SX-1000DB	¥61,800
	SX-340DB	¥32,800
I/Oデータ	HDS-540M/98	¥33,800
メルコ	DNS-340	¥28,800
	DNS-540	¥33,800
	DNS-1024	¥67,800

98 NOTE用 HDD

ICM Pack-NX810 特価¥56,800
キャラベル AV-500NR MKIV 特価¥36,500

ICM	Pack-NX500	¥36,800
ICM	Pack NX340	¥27,800
キャラベル	AV-700NRMKIII	¥53,800
キャラベル	AV-810NR	¥56,500
メルコ	DNN-331	¥27,800
	DNN-497	¥42,800

IDE(内蔵)

メルコ DNF-515J 特価¥26,800
ICM INTER DR-540 特価¥27,800

メルコ	DNF-415J	¥24,800
	DNB-420	¥23,800
	DNA-420	¥23,800
メルコ	DNC-515J	¥28,800
ICM	INTER DR-850	¥39,800
	INTER DR-1000	¥49,800

EP NOTE用 HDD

キャラベル AV-500UG-MkIII 特価¥44,800
ICM Pack-EX500 特価¥38,800

ICM	Pack-EX250	¥29,800
	Pack-EX340	¥28,800
キャラベル	AV500VG-MKIII	¥44,800
キャラベル	AV340UG-MkIII	¥28,800
メルコ	DEN-250	¥29,800
	DEN-500	¥46,800

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット

● 即決5分、即お持ち帰り ● 身分証明書、印鑑持参
● 全国どこでも通販クレジット ● スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

● 表示価格に消費税は含まれておりません。
● 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
● 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
● 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
● 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
● 初期不良の交換期間はロングに1ケ月保証します。

メーカー・販売店様、卸しも致します! $ 即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA NICOS JCB AMX etc.カードでの支払いもOK!

お振込先 三和銀行 千住支店 普 3585676 ポイント

新店舗移転OPEN記念 ▶PC-98ファイルベイ用CD-ROMドライブ(倍速)¥9,800 5台限

★安心と信頼で全国通販★
埼玉・坂戸市

彩の国ニュータウンより確実にお届けします。

親切・ていねい
初心者大歓迎
お気軽にお問い合わせ下さい

AVICセレクトサービス ※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい 格安料金にて実施いたします。

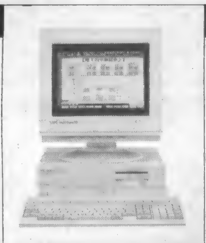
●周辺機器の取付調整/ソフトウエアのHDDインストールなど●
全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取,下取・中古販売

TEL 0492-89-2369 FAX 83-0863

※価格は変動しますので注文の際ご確認下さい。尚、価格は消費税・配送料別です。

♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

7-1 BX3/U2セット
● 初心者向 お買い得！スタンダードセット ●
パソコン本体 PC-9801BX3/U2
モニタ 14" マルチスキャン0.28
サウンドボード SS-10II
MS-DOS 6.2 基本セット
特選 スターターキット (9点セット)
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥226,200
特価¥143,000
¥ 7,500×24回 | ¥ 5,400×36回
¥4,200×24回 ㊍2万円×4回



7-2 BA3/U2セット
パソコン本体 PC-9821BA3/U2
モニタ 15" マルチスキャン 0.28
内蔵ハードディスク IDE-500MB
増設メモリ 専用4MB-SIM32
サウンドボード PC-9801-86
MS-DOS 6.2 基本セット
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥321,400
特価¥228,000
¥12,000×24回 | ¥ 8,500×36回
¥7,000×24回 ㊍3万円×4回

7-3 Cb/2Dセット
●モニター一体型キャンビー2ドライブタイプ●
PC-9821Cb/2D
キボードカバー & マウスパッド
ゲームソフト クラシックロード3
ゲームソフト 同級生2
※同級生2ポスター&特選CD-ROM プレゼント
合計定価 ¥363,080
特価¥218,000
¥11,300×24回 | ¥ 8,000×36回
¥6,300×24回 ㊍3万円×4回

7-4 Cx/S3セット
PC-9821Cx/S3 15" モニタセット
NEC純正 増設内蔵フロッピードライブ
キーボードカバー & マウスパッド
ゲームソフト 英雄伝説3 リニューアル
ゲームソフト 同級生2
※同級生2ポスター&特選CD-ROM プレゼント
合計定価 ¥496,080
特価¥328,000
¥17,200×24回 | ¥12,200×36回
¥7,200×36回 ㊍4万円×6回

7-5 Xe/U7Wセット
●PC-9801BX3/U2/W 代替機●
パソコン本体 PC-9821Xe/U7W
モニタ 14" マルチスキャン 0.28
NEC純正 増設内蔵フロッピードライブ
サウンドボード PC-9801-86
キーボードカバー & マウスパッド
合計定価 ¥351,600
特価¥179,800
¥ 9.500×24回 | ¥ 6,700×36回
¥6,100×24回 ㊍2万円×4回

7-6 Xp/C8Wセット
パソコン本体 PC-9821Xp/C8W
モニタ 15" マルチスキャン 0.28
ゲームソフト クラシックロード3
ゲームソフト 同級生2
キーボードカバー & マウスパッド
※特選CD-ROMプレゼント
合計定価 ¥571,200
特価¥258,000
¥13,500×24回 | ¥ 9,600×36回
¥8,500×24回 ㊍3万円×4回

7-7 Xa7/C4セット
パソコン本体 PC-9821Xa7/C4
モニタ 17" マルチスキャン 0.26
ディスプレイアダプタ
プリンタ BJC-400J(ケーブル付)
キーボードカバー & マウスパッド
※特選CD-ROMプレゼント
合計定価 ¥465,700
特価¥318,000
¥16,500×24回 | ¥11,700×36回
¥6,700×36回 ㊍3万円×6回

7-8 Xa9/C8セット
パソコン本体 PC-9821Xa/C8
モニタ 17" マルチスキャン 0.26
ディスプレイアダプタ
プリンタ PC-PR101/J180(ケーブル付)
キーボードカバー & フロッピー(10枚)
※特選CD-ROMプレゼント
合計定価 ¥594,100
特価¥415,000
¥21,500×24回 | ¥15,300×36回
¥8,600×36回 ㊍4万円×6回

7-9 Xa10/C12セット
パソコン本体 PC-9821Xa10/C12
モニタ 17" マルチスキャン 0.26
ディスプレイアダプタ
プリンタ MJ-700V2C(ケーブル付)
キーボードカバー & フロッピー(10枚)
※特選CD-ROMプレゼント
合計定価 ¥729,100
特価¥499,000
¥26,000×24回 | ¥18,400×36回
¥10,100×36回 ㊍5万円×6回



7-10 NOTE-Nmセット
PC-9821Nm モノクロ液晶タイプ
増設メモリ 専用8MB
内蔵ハードディスク IDE-245MB
MS-DOS 6.2 基本セット
キャリング ハードケース(高級タイプ)
キーボードカバー & フロッピー(10枚)
合計定価 ¥317,000
特価¥219,000
¥11,500×24回 | ¥ 8,100×36回
¥6,500×24回 ㊍3万円×4回

7-11 NOTE-Ndセット
●PC98カラーノートお買い得おすすめ品●
PC-9821Nd カラーDST液晶
増設メモリ 専用8MB
内蔵ハードディスク IDE500MB
MS-DOS 6.2 基本セット
キーボードカバー & フロッピー(10枚)
合計定価 ¥541,200
特価¥289,000
¥15,000×24回 | ¥10,700×36回
¥8,300×24回 ㊍4万円×4回

7-12 NOTE-Ne2セット
PC-9821Ne2 カラーTFT液晶タイプ
増設メモリ 専用8MB
内蔵ハードディスク IDE-500MB
MS-DOS 6.2 基本セット
キャリング ハードケース(高級タイプ)
キーボードカバー & フロッピー(10枚)
合計定価 ¥639,800
特価¥345,000
¥17,900×24回 | ¥12,700×36回
¥7,800×36回 ㊍3万円×6回

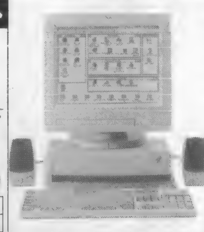
7-13 PC586RXセット
●Pentium 100Mhz搭載機●
PC-586RX1LW
モニタ 17" マルチスキャン 0.26
増設メモリ 専用8MB
キーボードカバー & マウスパッド
合計定価 ¥668.000
特価¥465,000
¥24,300×24回 | ¥17,200×36回
¥8,900×36回 ㊍5万円×6回

7-14 PCV-N450Sセット
●DOS/V カラーサブノートおすすめ品●
PCV-N450S1J(DSTNカラー液晶)
プリンタ MJ-700V2J
プリンタケーブル
合計定価 ¥400,800
特価¥269,000
¥14,000×24回 | ¥ 9,900×36回
¥9,000×24回 ㊍3万円×4回

7-15 3DO-REALセット
Panasonic 3DO FZ-10本体
コントロールパッド (6ボタン)
ゲーム ショックウェーブ ¥9,800
ゲーム ストリートファイター ¥8,800
※ゲームの変更は可能です
合計定価 ¥65,880
特価¥ 53,800
¥10,800× 6回 | ¥ 5,600×12回
¥4,000×12回 ㊍1万円×2回

7-16 FMV DP-Cセット
●モニター一体型 モデム内蔵のおすすめ品●
FMV DESKPOWER Cタイプ
キーボードカバー & フロッピー(10枚)
ゲームソフト 野々村病院の人々
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
合計定価 ¥253,200
特価¥189,000
¥ 9,900×24回 | ¥ 7,000×36回
¥6,600×24回 ㊍2万円×4回

7-17 Aptiva510セット
●15" マルチスキャン付のお買い得品●
Aptiva 510
ゲームソフト ダークフォース
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
※特選CD-ROMプレゼント
合計定価 ¥オープン
特価¥198,000
¥10,300×24回 | ¥ 7,300×36回
¥5,900×24回 ㊍3万円×4回



7-18 プレサリオCDSセット
●モニター体型おすすめ品●
プレサリオ 520CDS
ゲームソフト ロスト. イン. タイム
ゲームソフト ダークフォース
※特選CD-ROMプレゼント
合計定価 ¥261,600
特価¥165,000
¥ 8,600×24回 | ¥ 6,200×36回
¥5,200×24回 ㊍2万円×4回

♠新作ゲームソフト続々入荷中!→25%引~(一部のソフトを除きます)☞お問い合わせ下さい。♠CD-ROMソフト取扱

パソコン本体

PC-9801BX/U2	98,000	→ ¥ 73,500
PC-9801BA3/U2	138,000	→ ¥103,500
PC-9821Xp/C8W	488,000	→ ¥198,000
PC-9821Cb/2D	340,000	→ ¥198,000
PC-9821Cb/2F	355,000	→ ¥228,000
PC-9821Cx/S3	455,000	→ ¥288,000
PC-9821Ne2/340W	578,000	→ ¥288,000
PC-9821Ld/350A2	398,000	→ ¥248,000
PC-9821Lt/540A	488,000	→ ¥328,000
PC-9821Nf/810W	790,000	→ ¥548,000

新製品特価については、TEL下さい。

FMV-BIBLO NL/S	328,000	→ ¥239,000
FMT Fresh ET	328,000	→ ¥239,000
FMT Fresh ES	298,000	→ ¥219,000
DESK POWER-C	228,000	→ ¥169,000

新製品特価については、TEL下さい。

IBM Aptiva Vision NF1	→ ¥188,000
Aptiva Vision NTD	→ ¥225,000
Aptiva 510	→ ¥185,000

新製品特価については、TEL下さい。

Performa 588	→ ¥168,000
Performa 630	→ ¥308,000
PowerBook 520C HD320EX	→ ¥398,000
PowerBook 540C HD500EX	→ ¥548,000
PowerMac 6100/66 HD350	→ ¥228,000
PowerMac 7100/80AV HD700	→ ¥368,000
PowerMac 8100/100AV HD1G	→ ¥538,000

モニタ(マルチスキャン)

17"	ICM	LS2617FNII	→ ¥ 59,800
	三菱	RD-17G2	→ ¥104,800
	NEC	PC-KM173	→ ¥ 84,800
	ソニー	CPD-17SF7	→ ¥ 89,800
15"	ソニー	CPD-15SF7	→ ¥ 54,800
	KFC	CA-1521	→ ¥ 36,000
	KEC	PC-KM153R	→ ¥ 49,800
	エレコム	HRM-15	→ ¥ 38,000
14"	NEC	PC-KM141	→ ¥ 44,800
	エレコム	HRM-14E	→ ¥ 28,000

プリンタ

キヤノン	BJC-35V カラーA4	→ ¥ 44,800
	BJC-30V	→ ¥ 34,800
	BJC-400J カラーA4	→ ¥ 49,800
	BJC-600J カラーA4	→ ¥ 59,800
	BJC-680J カラーレーザー	→ ¥198,000
エプソン	MJ-1050	→ ¥ 49,800
	MJ-700V2 カラーA4	→ ¥ 54,800
	MJ-900C カラーA4	→ ¥TELにて
	MJ-5000C カラーA3	→ ¥138,000
	LP-8000SX	→ ¥148,000
NEC	PC-PR101/J180 カラー	→ ¥ 49,800
	PC-PR101/J110R カラー	→ ¥ 38,000
	PC-PR150N 熱伝写モノクロ	→ ¥ 18,000
	PC-PR201/65LA	→ ¥ 89,800
	PC-PR1000E/4W	→ ¥ 65,000
	PC-PR2000/4W	→ ¥178,000

ハードディスクドライブ

メルコ	DNB-340 FELLOW	→ ¥28,800
	DNB-540 FELLOW	→ ¥37,800
	DNA-340 MATE	→ ¥30,000
	DNA-515 MATE	→ ¥38,000
	DNN-245 98NOTE	→ ¥24,800
	DNN-331 98NOTE	→ ¥29,800
	DNN-497 98NOTE	→ ¥49,800
	DEN-245 EP-NOTE	→ ¥29,800
	DEN-331 EP-NOTE	→ ¥39,800
	DEN-497 EP-NOTE	→ ¥49,800
ICM	INTER BR-270 FELLOW	→ ¥28,800
	INTER BR-340 FELLOW	→ ¥34,800
	INTER BR-540 FELLOW	→ ¥49,800
	INTER 170A MATE	→ ¥19,800
	INTER 270AN MATE	→ ¥29,800
	INTER AR-340 MATE	→ ¥35,800
	INTER AR-540 MATE	→ ¥51,800
	INTER DR-420 BX3	→ ¥31,800
	INTER DR-540 BX3	→ ¥39,800
	SX-500-DB 98外付	→ ¥42,800
	PACK NX-250 98NOTE	→ ¥28,800
	PACK NX-340 98NOTE	→ ¥34,800
	PACK NX-500 98NOTE	→ ¥49,800
	PACK EX-250 EP-NOTE	→ ¥30,800
	PACK EX-340 EP-NOTE	→ ¥42,800
エレコム	EHD-500HRG 98外付	→ ¥39,800
	EN-500NP 98NOTE	→ ¥44,800
	EN-500EP EP-NOTE	→ ¥44,800
TEAC	HD-B520 98外付	→ ¥39,800

メモリ

メルコ / IOデータ 各種メモリ20%OFF~

エレコム	PM8B	98FELLOW他	¥27,800
	PM-16B	98FELLOW他	¥57,800

フロッピーディスクドライブ

アキュ	3.5"×2ドライブ(3モード)	¥21,500
レート	5"×1ドライブ	¥19,800
	5"×2ドライブ	¥28,000
アルファ	3.5"×1ドライブ(3モード)	¥15,800
データ	3.5"×2ドライブ(3モード)	¥25,800

CD-ROMドライブ

メルコ	CDS-4E 外付 4倍速	¥27,800
	CND-4FB ファイルベイ4倍速	¥23,800
IOデータ	CDG-TX4 外付 4倍速	¥27,800
	CDG-TX4/98 4倍速	¥35,800
緑電子	CXA-660 外付 4.4倍速	¥33,800
ICM	CD-660S-N 外付 4.4倍速	¥24,800
	CD-310S 外付 2倍速	¥14,800

光磁気ディスクドライブ

IOデータ	RM-MO230 外付230MB	¥63,800
コパル	CS-M230PA 外付230MB	¥79,800
メルコ	MOS-E230 外付230M	¥59,800

モデム

オムロン	ME1414B	→ ¥22,800
マイクロコア	MC14400FXe	→ ¥16,800
NEC	CMZ-144	→ ¥21,800
メガソフト	POWERFAX14/14	→ ¥18,000
アイワ	PV-PFV144HN	→ ¥22,000

グラフィックアクセラレータ

メルコ	WGN-A2	→ ¥15,800
	WGN-A4	→ ¥23,800
	WSN-A2F	→ ¥27,800
IOデータ	GA-98HB4	→ ¥27,800
	GA-98NB2	→ ¥19,800
	SB16GA/98	→ ¥26,500
カノープス	PW-928IILB	→ ¥58,000
	PW-964LB4M	→ ¥78,000
	PW-8051i	→ ¥24,800

CPUアクセラレータ

IOデータ・メルコ・インテル他
各種取扱中！お問い合わせください。

サウンドボード

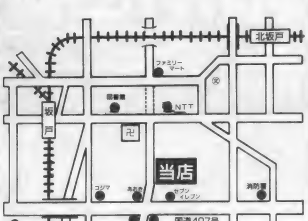
NEC	PC-9801-86	→ ¥19,800
アルファD	AD-FS2	→ ¥15,800
メルコ	SPN-F	→ ¥14,500
IOデータ	SB16/98	→ ¥19,800
	SB16V/98	→ ¥14,500

※その他の周辺機器については、お気軽に、お問い合わせください。

パソコン通販ショップ
アビック

NEC・PIプラザ
有限会社 ビットマップ
〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46ー40
営業時間 AM10:30~PM7:30
定休日 毎週水曜日

新店舗ご案内 ご来店大歓迎駐車場あり



お申込み方法
まず 0492-89-2369 にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

支払方法	
銀行振込	最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい。
現金書留	最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい。
代金引換	お届け時、商品と引き換にお支払い下さい。別途代引手数料が必要です。
クレジット	申込書送付、記入後ご返送下さい。分割回数は、3~60回払です。

振込先 あさひ銀行北坂戸支店 (普通)1434865 パソコンショップアビック

商品のお届けは、入金確認後在庫品は当日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。尚、クレジット・リースは、審査・承認後となります。

●配送料は保険付1,000円/個より(地域により異なります)ゲームソフトは800円より

実績の13年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

アイレム

R-TYPE	10K
R-TYPE II	12K
迷宮島・妖獣伝	各6K
イメージファイト	10K
Xマルチプライ	15K
エアーデュエル	10K
フック	15K
アンダーカバーコップ	28K
剣豪	12K
ビジランテ・大工の源さん	各5K
カプセルインベーダー	48K
サンダーブラスター	12K
クイズF1,1,2フィニシュ	3K
ギャラクシアン 許諾	20K
ロードランナーI～IV	各28K
スペランカー	18K

SNK

サターンofサターン	68K
A,S,O,	18K
カイロスの鎖	6K
名人戦	15K
ストリートスマート	8K
脱獄	3K
ジョイフルロード H付	20K
原始島	8K
サスケVSコマンド	48K
ギャングウォーズ	10K
パドルマニア	5K

ネオジオ業務用
MV-1 基板 特価格安
業務用カセット竜虎の拳II・サムスピ・ガロウSP・スーパースパイ・ASO2・クロスソード・8マン・WHII・ゴーストパイロット各2K
ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット……各1K
ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト・ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス……各0.5K
F,H,ダイナマイト 3K,WHIIJET 3K,ガンガン行進曲 8K,ギャラクシーファイト8K
雀神伝説 12K,

カプコン

クイズ三国志・殿様の野望	各2K
バルガス	8K
1942	8K
1943	12K
魔界村	28K
戦場の狼	12K
虎への道	10K
サイドアーム	10K
マッドギア	5K
アレスの翼	20K
トップシークレット	18K
SF-1	18K
SF-II	5K
SF-II ダッシュ	6K
〃 ターボ	8K
キングオブドラゴンズ	15K
ラストデュエル	15K
エグゼドエグゼス	35K
ナイツオブザラウンド	15K
ブニッキーズ	10K
クイズD&D	8K
キャデラックス	28K
USネイビー	20K
マッスルボマー	12K
マッスルボマーDUO	15K
ファイナルファイト	10K
バース	22K
天地を喰う II	15K
スーパーストII	35K
スーパーストII X	45K
ヴァンパイア	特価
エイリアンVSプレデター	特価
ダンジョンズドラゴンズ	特価
X-MEN	特価
ヴァンパイアハンター	特価
サイバーボッツ	特価

TOA PLAN

V-V 新品 新品!	8K
ゴークス(センサー2ケ付)	5K
フーピー	7K
アウトゾーン	12K
ヘルファイア	8K
ヴィマナ	12K
フィグゼイド	8K
達人	7K

コナミ

イーアールカンフー	25K
ブラックアタック	15K
ヘクシオン	5K
ストラテージX	25K
亀忍者(TMNT)	15K
ツタンカーム	35K
バンクショット	5K
ザ・ハスラー	8K
アミダー純正 ↓-12V	38K
グラディウス(電源H付)	28K
〃 〃 II	28K
〃 〃 III	25K
学園のすすめ・リングの王者	各5K
ビットファイター	10K
特殊部隊ジャッカル	15K
ファイナライザー	8K
マンハッタン24分署	7K
スーパーヘリ・コブラ (c)	8K
ブーヤン (c)	8K
サーカスチャーリー	18K
ハイパーオリンピック	25K
ハイパーオリンピック84	22K
クライムファイター	12K
〃 〃 2	15K
パロディウスだ	15K
ジャイラス	25K
サプライズアタック	5K
出たなツインビー	15K
クォース	5K
マーシャルチャンピオン	15K
ジャングラー	25K
グリーンベレー	8K
メインスタジアム	10K

ジャレコ

E.D.F.	8K
銀河任侠伝	18K
エクセライザー	10K
モモコ120%	25K
ソルダム	8K
セイントドラゴン	12K
64番街	18K
サイバトラー	10K
武田信玄	15K
エクセリオン	8K

セガ

フリッキー	28K
スケ番雀士竜子 H付	20K
殿子ちゃん雀荘 H付	15K
陸の戦士	12K
ファンタジーゾーン	15K
タイムスキャナー16B	10K
カルテット 2 16A	18K
レッスルウォーE.SWAT	各5K
コラムス	8K
コラムス 2	5K
ベイルート	5K
獣王記・オーライル	各5K
コットン	12K
バンクパニック	6K
シャドーダンサー	8K
DDクルー	8K
ムーンウォーカー	10K
ボナンザブラザーズS24)	10K
クラックダウン 〃	15K
スクランブルスピリット 〃	12K
ゴーストハンター 〃	3K
所さんのまーじゃん 〃	4K
ラブレーサー S付 〃	12K
ザクソン 純正	25K
カルディア	12K
テディボーイブルース	38K
アレックスキッド	35K
青春スキャンダル	25K
ピットフォールII	28K
ワンダーボーイ	12K
モンスターランド	12K
スパイダーマン	18K
バーニングライバル	20K
ダークエッジ	20K

タイトー ビデオ出力

スペースインベーダー ↑	65K
クイックス 純正	38K
アルペンスキー	55K
ジャングルキング	45K
飛翔の拳	20K
メイズオブフロット	5K
奇々怪界	15K
カルメデス	5K
タイガーヘリ	5K
ぺんぺろべー	18K
大旋風	5K
地獄めぐり	5K
カダッシュ	10K
ドクタートッペル探検隊	6K
ハレーズコメット	12K
ザ・ピット	18K
ジョリージョカー	48K
シーファイターポセイドン	35K
ファイティングホーク	5K
中華大仙	5K
功里金団	6K
バブルボブル	35K

スーパークイックス	8K
リターンofインベーダー	18K
バトルレーン 5	10K
ヒットジアイス	5K
特殊部隊 UAG(海外)	12K
飛翔鮫(F.SHARK)	5K
ヘビーユニット	3K
ニュージランドストリー	7K
バイオレンスファイト	10K
マスターオブウエポン	8K
スーパーマン	12K
ラスタンサーガ2	8K
あしたのジョー	5K
インセクターX	5K
パニックロード	8K
究極タイガー	10K
ゴールドメダリスト 海外版	5K
スラップファイト	6K
女子バレー	5K
キック&ラン	3K
アルバレスタ	12K
エンパイアシティ	10K
クロスシューター	8K
ネクストスペース	3K
セルフィーナ	15K
ダッシュ野郎	18K
パラメデス・フリップル	各3K
ピンポンキング	5K
フォーティ ラブ	10K
リングファイター	3K
レインボーアイランドEXT	28K
女三四郎	25K
黄金の城	35K
クレヨンしんちゃん	2K
クレヨンしんちゃん II	4K

F-2 マザーボード付

ブリルラ	65K
メタルブラック	58K
ガンフロンティア	58K
ミズバク大冒険	18K
キャメルトライ センサー付	25K
ハットトリックヒーロー	8K
麻雀クエスト	10K
ドリフトアウト	8K
忍者キッズ	8K
MJ-12	10K
ダイノレックス	8K
ドンドコドン	12K

※ マザー不要の場合 -5K
F2マザー 6K(大基板)
〃 〃 5K(小基板)
※下記のサブボード内の2枚が無料で付きます(マザー購入の方)

F2-SUB

クレヨンしんちゃん.クイズHQ.クイズ人生劇場 .ゆうゆのクイズ クイズクエスト.地球防衛軍.栄光の甲子園.トキメキチャット ファイナルブロー -各1K

デコ

カルノフ	18K
空牙	15K
空手道	12K
バルダーダッシュ	3K
キャプテンアメリカ	12K
ロボコップ	8K
サイコニックオスカー	15K
ダークシール	12K
〃 〃 2	15K
コブラコマンド	8K
クロスブレイズ	12K
プロゴルフ・テニス	各5K
ファイティングファンタジー	10K
ファイターズヒストリー	4K
S R D	5K
リバレーション	6K
デスブレイド	8K
クルードバスター	8K
タンブルポップ	5K
ドラゴン忍者	12K
スクランブルエッグ	18K

テクノス

くにお君	6K
ダブルドラゴン	3K
〃 〃 3	3K
WWFレッスルフェスト	3K
ドッチボール	3K
ブロックアウト	3K
コンバットライブス	3K

ニチブツ

アームド エフ	8K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
テラフォース	8K
レジオン	8K
ハイホー・ハイホーII	各2K
五目ならべ(連珠)	8K
ダイナミックスキー	8K
クレージークライマー	88K
ムーンクレスタ 純正	38K

UPL

XXミッション	15K
忍者くん	8K
ムスタング	10K
バンダイク	5K
タスクフォースハリアー	8K
ゴモラ	12K
アクロバットミッション	5K
ノバ2001	28K
アトミックロボキット	10K

クイズ各種

学園パラダイス,ココロジー,TV合衆国, 各2K
ココロジー2,パニクルファンタジー,クイズ365,アテナのハテナ 各3K

テクモ

忍者龍剣伝	10K
スターフォース	25K
スーパーピンボールアクショ	10K
ピンボールアクション	5K
シルクワーム	8K
ワールドカップ 90	3K
タンクバスターズ	5K
リードアングル	5K
ジェミニウィング	10K
アルゴスの戦士	18K
リムロッキンバスケット	5K
ワイルドファング	10K
ボンジャックツイン	25K
ガンディーラー	5K
雷牙	10K
サンダードラゴン	10K
エイトホース	12K

ナムコ

ギャラクシアン 純正	38K
パックマニア	38K
爆突機銃艇	25K
ブラストオフ	20K
メルヘンメイズ	*48K
ドラゴンスピリット	48K
デンジャラスシード	10K
妖怪道中記	18K
ワールドコート	8K
タンクフォース	8K
バックランド	58K
スーパーパックマン	45K
アサルト 純正パネル付	75K
バーニングフォース	28K
ドラゴンセイバー	25K
未来忍者	35K
マーベルランド	28K
ワルキューレの伝説	65K
オーダイン	50K
コズモギャングザビデオ	15K
ローリングサンダー2	15K
ワンダーモモ	78K
スカイキッド	58K
ドラゴンバスター	48K
ギャプラス	38K
パラデューク	28K
リブルラブル	68K
コズモギャングザパズル	3K
エメラルディア	3K
エクスバニア	5K
ティンクルピット	8K
スーパーワールドコート	8K
グレートスラッガー	3K
ニューラリーX	68K
ゼビウス	25K
ディグダグ	25K
ギャラガ	18K
ディグダグII	38K
パックマン	18K

その他

リバーパトロール 純正	68K
ヨットマン	58K
パイプドリーム	5K
バルーンブラザース	3K
ウルトラマン・クラックス	各3K
ウルトラマンクラブ	5K
ミスターDO (c)	5K
アグレス	5K
ファイアートラップ	5K
マーカム	8K
プログレス	10K
F1グランプリ II	5K
スカイスマッシャー	3K
ボラックス	5K
仮面ライダーバトルレーサー	10K
SDガンダム	5K
機動戦士ガンダム	5K
オーマイガー	5K
プレイゾン・STG	各5K
ポップフレーマー	15K
マジカルクリスタル	5K
ブラックホール	25K
レッド UFO	25K
ストリーキング	38K
カルフストーム	10K
ドンキーコング	68K
〃 〃 Jr.	28K
〃 〃 3	18K
ポパイ	22K
マリオブラザーズ	28K

その他

ファイアーバード(C)	28K
ポイット 新品	3K
グランドクロス 新品	3K
トリデ	8K
ファニーマウス	12K
いっき	10K
アンブッシュ	10K
アリババ	12K
イスパイアル	10K
エアーウルフ	12K
カウンターラン	10K
キャッスルオブドラゴン	5K
キースー&ルーシー	15K
ミスタージャン	8K
ドリームショッパー	15K
ソニックウイングス	15K
スカイランサー	10K
カンガルー	25K
Mr.DOvsユニコン	20K
〃 ワイルドライド	20K
五月陣戦	15K
ボンビングワールド	3K
ドリームショッパー	15K
ポトポト	5K
ハイパーデュエル	15K
ニュージグザグ	10K
オーマイガー	5K
メインイベント	5K
スーパーバレー'91	5K
キャプテンスタントマン	38K

麻雀 格安在庫多数有り

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

アイドル麻雀放送局,ファンクラブ夏物語,個人教授,麻雀フライデー,ビタミンC,ズームイン,大激界雀師,麻雀革命,放浪記 旋,カメラ小僧,麻雀大予言,ねるとん紳士団,禁じられた遊び, 各2K
プリンセスリーグ,早くやってよ,麻雀学園,七次元の妖精, グッとE雀,とってもE雀,熱血グランプリギャル, 各4K
トリプルウォーズ,トリプルウォーズ2,麻雀コミック劇場,クラブ90,麻雀 女学園,私生活,爆発純情伝,沈黙の艦隊、実験ラブストーリー、クリニック 各8K

舞妓花	6K
華をやらねば	6K
Sリアル III	25K
〃 IV	30K
バニラシンドローム	25K
ファイナルロマンス	25K
スーパー0禁版	25K
スーチーパイ	15K

◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
・スペースストレンジャー(豊栄) モノクロ ビデオ出力 各35K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス(3画面)		38K◎
ダライアス II(3〃)		25K◎
アフターバーナー II	(a)	28K
ギャラクシーフォースII	(a)	48K◎
サンダーブレード	(a)	28K
バトルシャーク		12K
ウェック ルマン	(a)	15K
エンフォース		10K
W.G.P.		8K
アウトラン	(a)	48K
レール チェイス	(a)	48K◎
パワードリフト	(a)	48K◎
ラッド ラリー		28K
ラッド モビール		28K
ギャラクティックストーム		98K◎
ナイトストライカー		98K◎
スーパーハングオン	(a)	28K
スーパーモナコGP	(a)	20K
ダライアスII(2画面)		20K
ウォーリアブレィド(〃)		28K

各TV出力の切替えスイッチ(3画面の1つを出力)TVは、1台でOK! 3台も可 画面切替えハーネス付

COMBO AV 専用ハーネス 付

他社のコントロールBOXでもプレイできますが、ハーネス、音声アンプ等、2K～5K増しとなります

画面切替えハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK) 2台も可

御注意 ◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します。他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります。(a)の表示はコンボ以外では音声アンプが必要。(+3K) 他社のコントロールBOX用の中間ハーネスは2K増しです

他社のコントロールBOXにも対応

全商品消費税込みですサービスカードで5%～8%の割引

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)
※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。
分割払い(頭金なし)始めました 提携・オリコ

詳細はお問合わせ下さい。
基板高価買入

COMBO AVを御買上の方に、ゲーム基板+JAMMAハーネスをサービス (ゲーム基板の種類は指定できません)

定休日 日曜日(祭日は営業します)

★初心者大歓迎★ これから基板を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込下さい。SHOPでは、展示説明もしています。お気軽にご来店ください。
店頭掲示中……リスト以外にも豊富に取揃えてあります。

12トリガーボタン(ストII対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV !!
1ヵ年保証のCOMBO AV !!
自信を持ってお勧めします。

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

CYC-NET情報FAX
●操作方法●

1 FAXの受話器をとってください。
2 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3 60110の番号と#を押してください。
4 ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5 FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレハー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウント&ステレオ、TV、ラシカセ、ヘットフォン接続可 録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)て安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光タイオート表示)各電源ラインに安全ヒュース付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ヒテオコンハータ使用 ヒテオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒュースの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリカーホタンのすぐ上に各スタートホタンを配置 コンティニューかとてもし易くなりました

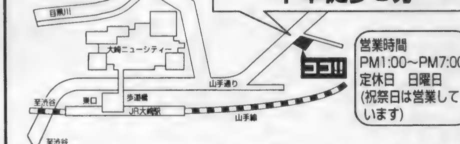


満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付

"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)

- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………¥30,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……………¥28,000
- ●VRタイプ(上記両方対応)……………¥33,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。



〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)

新型コンボAV発売中 !!

機能性重視

本体価格 ¥25,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……………
TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>

機種	備考	価格
PC-9821 Ap3/C9W	DX4-100	¥378,000
PC-9821 Ap3/C8W		¥355,000
PC-9821 Ap3/U2		¥285,000
PC-9821 As3/C8W	486DX2-66	¥269,000
PC-9821 As3/U2		¥220,000
PC-9821 Xa/C9W	Pentium-90	¥378,000
PC-9821 Xa/U8W		¥298,000
PC-9821 Xa/U1		¥273,000
PC-9821 Xf/C9W	Pentium-60	¥305,000
PC-9821 Xf/U8W		¥278,000
PC-9821 Xf/U1		¥218,000
PC-9821 Xp/C8W	DX4-100	¥226,000
PC-9821 Xp/U8W		¥213,000
PC-9821 Xs/C8W	486DX2-66	¥163,000
PC-9821 Xs/U7W		¥145,000
PC-9821 Xe/U7W	486SX-33	¥117,000
PC-9821 Bs/U7W		¥104,800
PC-9821 Cf モデルS3	Pentium-60	¥358,000
PC-9821 Cx モデルS3	486SX-33	¥268,000
PC-9821 Cx モデルS2		¥248,000
PC-9821 Cb モデル2F	486SX-33	¥208,000
PC-9821 Cb モデル2D		¥194,000
PC-9821 Ce2モデルS2	486SX-25	¥138,000
PC-9801 BA3/U2	486DX2-66	¥98,000
PC-9801 BA3/U2/W		¥136,000
PC-9801 BX3/U2	486SX-33	¥69,800
PC-9801 BX3/U2/W		¥114,000
PC-9801 DX/U2	286-12MHz	¥39,800
PC-9821 Nf/810W	Pentium-75	¥532,000
PC-9821 Nf/340W		¥464,000
PC-9821 Np/810W	DX4-75/カラー	¥464,000
PC-9821 Np/540W		¥432,000
PC-9821 Np/340W		¥405,000
PC-9821 Ns/810W	DX2-50/カラー	¥406,000
PC-9821 Ns/540W		¥378,000
PC-9821 Ns/340W		¥345,000
PC-9821 Ne2/340W	486-33/カラー	¥268,000
PC-9821 Ne2		¥219,000
PC-9821 Nd/340W	486-33/カラー	¥247,000
PC-9821 Nd		¥178,000
PC-9821 Lt/540A	DX2-50/カラー	¥315,000
PC-9821 Lt/350A	ソフト入	¥278,000
PC-9821 Lt/260		¥198,000
PC-9821 Ld/350A2	486-33/カラー	¥245,000
PC-9821 Nm/340	コンパクト	¥162,000
PC-9821 Nm		¥122,000
PC-9801 NL/A120		¥129,800
PC-9801 NS/A	486SX-33	¥93,000
エプソン PC-486 MV2J	UGマルチ	¥198,000
エプソン PC-486 NAVX2	DX2-50/カラー	¥198,000
エプソン PC-486 NAV2	DX2-50	¥168,000
IBM Aptiva/V NTD		¥215,000
東芝 ダイナブックSS 4332CW		¥138,000
東芝 ダイナブック EZ425		¥114,800
富士通 FMタウンズ Fresh・ES		¥205,000
富士通 FMタウンズ MA20		¥99,800
SEGA サターン 本体		¥36,500
SONY プレイステーション 本体		¥ 超特価！
パナソニック 3DO FZ-10 本体		¥30,500

<モニター>

機種	備考	価格
NEC PC-KM173	17インチ マルチシンク	¥78,800
NEC PC-KM153R	15インチ マルチシンク	¥49,000
NEC PC-KD1421	14インチ 640x400	¥28,000
三菱 RD-15DII	15インチマルチスキャン	¥42,800
三菱 RD-17G	17インチマルチスキャン	¥94,000
三菱 FA-3415EX (中古品)	14インチマルチスキャン	¥19,800
三菱 M-6316 (中古品)	14インチマルチスキャン	¥19,800
ICM LS2617FNII	17インチマルチスキャン	¥56,000
ICM LS2815FN	15インチマルチスキャン	¥36,000
ソニー CPD17SF7	17インチマルチスキャン	¥83,000
飯山電機 MF-8617B	17インチマルチスキャン	¥73,000
飯山電機 MF-8615B	15インチマルチスキャン	¥39,000
ナナオ 55F	17インチマルチスキャン	¥88,000

<プリンター>

機種	備考	価格
NEC PC-PR1000E/4W		¥62,000
NEC PC-PR201/65LA		¥93,800
NEC PC-PR201/65		¥72,000
NEC PC-PR201/40		¥37,800
NEC PC-PR101/J110		¥27,500
キヤノン BJC-600J		¥64,000
キヤノン BJC-400J		¥47,800
キヤノン LBP-A404GII		¥84,000
キヤノン LBP-A405Jr.		¥65,500
キヤノン BJC-35V		¥43,500
YHP DeskJet560J		¥36,000
エプソン LP-8000SX	(A3レーザープリンタ)	¥138,000
エプソン LP-1600	(A4レーザープリンタ)	¥104,800
エプソン LP-1000		¥65,800
エプソン MJ-1050V2		¥64,000
エプソン MJ-5000C		¥128,000
エプソン MJ-700 V2C		¥55,500

<周辺機器>

機種	備考	価格
FAXモデム マイクロコア MC288XL		¥25,500
FAXモデム マイクロコア MC14400FXe		¥13,800
A4カラースキャナ エプソン GT-6500WIN2		¥64,800
A4カラースキャナ シャープ JX-320M	(Mac用)	¥64,800
ハンディカラースキャナ メルコ CBN-MCS		¥29,800
マウス PC9872R/PCH98-U01	各	¥7,400
マウス AM29-C	(PC98丸コネクタ用)	¥2,000
98汎用ラム メルコ EMJ4000S		¥25,800
98汎用ラム メルコ EMJ8000S		¥36,800
ラムカード I/O 98NTII-8M		¥36,000
Np, Ne2, Nd用ラム I/O NP34-8M		¥33,000
Np, Ne2, Nd用ラム I/O NP34-16M		¥64,000
NS/A, Ne用ラム I/O NE34A-8M		¥33,800
Ld, NL/A用ラム メルコ ENL-16M		¥58,000
NS/A, Ne用ラム メルコ ENE-8000T		¥33,800
NXC用ラム メルコ ENX-8000T		¥33,800
98Xa/Xt/An用ラムI/O NE-SIMXA-32MX2(64MB)		¥168,000
9821Cb用ラム メルコ ECB-8M		¥38,500
新メイト/フェロー用ラム EFB-4M/NE-SIM32-H4M	各	¥15,800
新メイト/フェロー用ラム EFB-8MD/NE-SIM32-H8M	各	¥29,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M	各	¥16,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M	各	¥33,000
オーバードライブ JBOX DX2 ODP50		¥15,800
オーバードライブ JBOX DX2 ODP66		¥21,800
オーバードライブ JBOX DX4 ODP100		¥31,800
ペンティアムODP JBOX ODP 5V63		¥38,800
ウインドウアクセラレータ+PCM+FM音源 メルコ WSR-G		¥19,800
ウインドウアクセラレータ+PCM音源 I/O SB16GA/98		¥24,900
ウインドウアクセラレータ I/O GA-98NB II		¥19,500
ウインドウアクセラレータ I/O GA-98NB IV		¥26,500
ビデオキャプチャー I/O GV-98X		¥32,800
ビデオキャプチャー I/O GI-98		¥28,000
ウインドウアクセラレータ メルコ WGN-A2		¥15,500
ウインドウアクセラレータ メルコ WGN-A4		¥22,500
マルチメディアボード メルコ WSN-A2F		¥26,500
マルチメディアボード メルコ WSN-A4F		¥33,500
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow928セット		¥29,000
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow928G		¥29,800
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow805i		¥22,800
コンピュータテクニカ マルチメディアパック98n		¥24,800
コンピュータテクニカ PCMサウンドパック98n		¥23,800
FM音源ボード アルファデータ SS-10		¥7,200
サウンドボード NEC PC9801-86		¥18,800

ローランド MIDI関連製品 超特価！ TELください！！

<ディスク> ＊はNS/T, /E, NC, US, マルチ, NA, NA/C, NS/R, NX/C, Ne用

機種	備考	価格
キャラベル AV-700NR4	新型ノートのみ	¥55,500
キャラベル AV-500NR4	＊	¥41,000
キャラベル AV-340NR4	＊	¥29,000
メルコ DNS-540		¥35,000
メルコ DNN-245	＊	¥26,800
メルコ DNN-331	＊	¥31,800
メルコ DNN-497	＊	¥44,800
メルコ DNN-780	新型ノートのみ	¥62,000
メルコ DNA/DNB-515	各	¥29,500
メルコ DNF-515J	(BX3/BA3用)	¥26,000
ICM PACK-NX810	新型ノートのみ	¥62,800
ICM PACK-NX/EX250	＊	¥27,800
ICM PACK-NX/EX340	＊	¥37,800
ICM PACK-NX/EX500	＊	¥59,800
ICM PACK-NV250	＊	¥25,800
ICM PACK-EV500		¥49,800
ICM SX-340DB		¥33,900
ICM SX-500DB		¥35,800
ICM SX-1000DB		¥64,800
ICM インターAR420(BRは34500)		¥35,800
ICM インターAR540(BRは45500)		¥47,000
ICM インター340AN(BNは¥26800)		¥27,800
ICM MO-230S-N		¥83,000
ICM MO-120S-N		¥53,800
I/OデータHDS-1G/98		¥58,000
I/OデータHDS-540M/98		¥32,500
I/OデータPCSC-98	(PCカード用SCSII/F)	¥19,800
I/OデータRM-MO230		¥69,000
I/OデータRM-SQ270	(リムーバブルHDD)	¥53,000
ICM CD-620S-N	(4倍速CDROM)	¥25,000
メルコ CDS-4E	(4倍速CDROM)	¥26,500
I/OデータCDG-TX4	(4倍速CDROM)	¥25,500
ACE AF-5S	(5/1FDD)	¥18,000
αデータ AD-F51WR	(5/2FDD)	¥30,000
アイドルジャパン ID-35SE	(3.5/1FDD)	¥13,800
αデータ AD-F35WG	(3.5/2FDD)	¥21,000
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード		¥7,000

<ワープロ>

機種	備考	価格
NEC 文豪mini5ZC	定価¥265,000	¥142,000
NEC 文豪mini5ZH	定価¥230,000	¥118,000
NEC 文豪mini5ZV	定価¥200,000	¥96,000
NEC 文豪mini5ZJ	定価¥150,000	¥82,000
シャープ WD-C700	定価¥250,000	¥129,800
シャープ WD-X800	定価¥250,000	¥148,000
シャープ WD-X500	定価¥250,000	¥119,000
富士通 オアシス 30LX2000P-J		¥104,000
富士通 オアシス 30LX601J		¥69,800
東芝 JW-98A	定価¥278,000	¥163,000
東芝 JW-06H	定価¥248,000	¥136,000
カシオ G-98		¥69,800
カシオ PX-7		¥54,800
カシオ PX-8	定価¥148,000	¥59,800
カシオ PX-9		¥64,800

買取、下取強化中!!

- 商品は全て新品！もちろん"メーカー保証書付"です！
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

代金引き換えOK！ 超低金利ローンOK!!

最新情報がFAXで取り出せます!!【03-3373-7849】にTELして下さい。
トーン信号でBOX番号0110（ハード）または0111（ソフト）を押して下さい。

中古コーナー一例

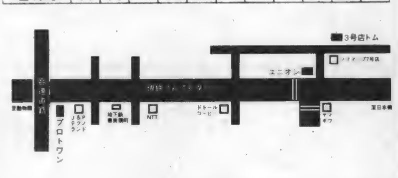
中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2,BX	40,000～	55,000～
PC9821Ce モデルS1 (S2は1万円高)	80,000～	110,000～
PC486NAS (NASXは2万円高)	60,000～	80,000～
PC9821Ap (Asは6万円安)	120,000～	140,000～
PC9821モデルS1 (S2は5千円高)	60,000～	85,000～
PC9821Bs/Xe (1万円高)	70,000～	90,000～
PC9801FA2/FAU2	35,000～	52,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	20,000～	40,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/UL/RA2/RL	15,000～	38,000～
PC9821Cs2S3/Ce2S2 (2万円安)	120,000～	150,000～
PC9801DX2,DXU2,ES2	15,000～	30,000～
PC9801RX2,VX41,RX21	5,000～	20,000～
PC9801DO,VX2/DO+,VX21 (1万円高)	5,000～	15,000～
PC9801UX21/EX2 (5千円高)	10,000～	25,000～
PC9801UF/UV11,UV21 (1万円安)	15,000～	28,000～
PC9801LV21,22/LX2(1万円高)	5,000～	18,000～
PC9801ノート／NV(1万円高)	15,000～	25,000～
PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは1万円安)	60,000～	78,000～
PC9821Ne,Ne2/Nd (3万円安)	150,000～	185,000～
PC9801NS/E (NSは1万円安)	40,000～	58,000～
PC9801NC (NXC,NACは3万円高)	80,000～	105,000～
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	25,000～	45,000～
PC9801/NS/A	65,000～	80,000～
PC286BOOK,PCクラブ,US,UX	10,000～	18,000～
PC286VS,VG,VJ,VE,VF (5千円安)	10,000～	20,000～
PC386VR,M,P (AR2は3万円高)	20,000～	35,000～
PC386GE (GS,Sは1万円高)	20,000～	35,000～
PC486SR,GR,SE,P,NL	40,000～	58,000～
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000～	8,000～
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000～	18,000～
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	10,000～	25,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー (1万円高)	15,000～	38,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	25,000～	40,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	10,000～	30,000～
X68000XVI (コンパクトは2万円高)	60,000～	90,000～
J3100 SS001/002	10,000～	20,000～
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズ2+KB	5,000～	18,000～
FMタウンズII,UX20/CX20+KB+CRT	20,000～	35,000～
FMタウンズマーティ (HR20は2万円高)	10,000～	25,000～
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000～	15,000～
400ラインアナログモニター (TV付きは1.5万円高)	5,000～	15,000～
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000～	35,000～
ワープロ専用機	TEL	TEL

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。 その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	A1200	B1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

商品名	機種	価格
アリスの館 III	9801	¥4100
愛姉妹	9801, TOWNS	¥4900
亜美・風立ちぬ	9801	¥6600
亜紀子ゴールド	9801, 9821, TOWNS	¥4800
あにまーじゃんX	9801	¥6400
いつかどこかで	9801	¥4900
if 3	9801, TOWNS	¥5500
失われた楽園	9801, TOWNS	¥4900
ヴィーナス	9801¥4800/TOWNS	¥5200
VIPER V6・V8	9801	各¥4600
VIPER RS V6/8/10	9801	各¥3000
VIPER V6・V8	TOWNS	各¥5400
VIPER TURBO RS V6/8/10	TOWNS	各¥5400
VIPER V10・V12	9801	各¥5200
VIPER GTS	9801	¥5900
ヴァルキリー	9801	¥6300
エイミーと呼ばないで	9801	¥5300
エンゲージエランズ 2	9801, TOWNS	¥5500
エスカレーション95	9801	¥6900
悦楽の学園	9801 ¥5100/9821, TOWNS	¥5800
欧州開拓激戦ピンクタイガー	9801	¥6100
監禁	WINDOWS	¥4900
ガーディアンリコール	9801	¥7700
カスタムメイト 2	9801	¥4900
ガンブレイズ	9801 ¥5300/TOWNS	¥5900
GAO・GAO 1/2/3	9801	各¥5500
河原崎家の一族	9801, TOWNS	¥5000
恭子のいぢわる	9801	¥4800
きゃんバニ リミテッド 51/2	9801	¥3900
禁断の血族	9801¥5100/TOWNS, 9821	¥5600
くりぃむレモンクライマックス1～5	WINDOWS	各¥5000
黒の断章	9801	¥5300
クリスタルリナール	98 ¥5600/TOWN	¥6500
恋姫	9801	¥4900
5時間目のヴィーナス	9801	¥6900
雑音領域	9801, TOWNS	¥5900
沙也香	9801	¥4900
SEEK シーク	9801	¥5300
女子校制服物語	9801	¥9300
シャルム 2	9801	¥5400
時空捜査官プリティエンジェル	9801	¥5900
スーパーウルトラサイボーグマリリンDX	9801	¥5800
スーパーリアル麻雀 PIV FINAL	9801CD	¥8400
セクスプレス	9801	¥4900
SEX	9801	¥5300
セラヴィ	9801	¥5400
聖少女戦隊レイカーズ 2	9801	¥5500
ZENITHゼニス	9801, TOWNS	¥4900
XENON	9801¥5300/9821, TOWNS	¥5900
禁忌～タブー～	9801	¥6100
DIVER'S	9801	¥5400
誕生 デビュー	98¥8500/TOWNS, 9821	¥8700
転校生	9801	¥5400
天使たちの午後 コレクション	9801	¥6500
DESIRE	9801 ¥5200/TOWNS	¥5900
TEEN	9801	¥4800
同級生 2	9801 FD版/HD専用版	¥6000
DOKI DOKI バケーション	9801, TOWNS	¥4900
True Heart	9801, TOWNS	¥4900
囚われの天使	9801	¥5300
闘神都市 2	9801, TOWNS	¥5700
TRIGGER	9801¥4500/TOWNS	¥5300
ドラゴンナイト IV	9801, TOWNS	¥5300
同級生	9801, TOWNS	¥5300
七英雄物語	9801	¥5500
なる麻雀	9801	¥5700
ナイトスレイブ	9801	¥4900
奈緒美&稚恵美	TOWNS	¥5400
ヌーク 1/2/3	9801	各¥5300
激闘エンジェル120%	9801, TOWNS	¥4900
野々村病院の人々	9801, TOWNS	¥4800
NOVA ノヴァ	9801	¥5100
ぱにぃはんたぁ零	9801	¥5200
バーチャコール	9801, TOWNS	¥4900
はっちゃけあやよさん 5	9801	¥4100
ヴァリアブル・ジオ 2	9801	¥6000
ハーフムーンにかわるまで	9801, TOWNS	¥5400
ひかるEXCHANGE	9801 HD/CD	各¥6500
美少女雀士・Mu	9801	¥5000
秘密指令1919	9801	¥4900
FILE	9801	¥5500
farce ～ファルス～	9801	¥5200
プリティー戦隊きゃるる～ん	9801	¥5300
ふぇち	9801	¥4400
ホーニースィーパー	9801	¥6200
星の砂物語 3	9801	¥5900
マリアに捧げるバラード	9801, TOWNS	¥5500
まんだら家一族	9801	¥5000
麻雀スポーツライン	9801	¥4200
マージナルポイント	9801	¥6600
マスカレード	9801	¥5200
麻雀美少女伝 リップル	9801, TOWNS	¥5600
麻雀エレガンス	9801, TOWNS	¥4200
舞夢	9801	¥5600
夢幻夜想曲	9801	¥6100
やんやんの激闘同窓会	9801	¥5000
妖獣教室	9801	¥5500
続 妖獣戦記 砂塵の黙示録	9801, TOWNS	¥5600
ラル III	9801	¥6900
ランス IV	9801 ¥5400 TOWNS	¥5200
Ribbon	9801	¥5900
リングアウト	9801	¥5300
令嬢物語	9801, TOWNS	¥5300
レッドコブラ	9801	¥4900
RONDO	9801	¥5700
ロマンスは剣の輝き	9801	¥5500
ワンパラウォーズ 2	9801	¥5500
わくわく麻雀パニック	9801	¥5900

新品パソコンソフト 税込販売価格

商品名	機種	価格
ヴェインドリーム II	98¥6500 TOWN	¥7700
ウィザードリィ VII	9801, 9821, TOWNS	¥9100
エテミブル	9801	¥7400
HR 2	9801	¥8700
エアーコンバットII スペシャル	TOWNS	¥9300
A列車で行こう IV	9801	¥8300
英雄伝説 3	9801	¥8400
機動戦士ガンダム マルチプレス	9801	¥6000
機装神伝ゲンカイザー	9801	¥6800
銀河英雄伝説 4	9801, 9821	¥8400
キャッスルズ	9801	¥7800
黒の剣	9801	¥6000
幻世虚譚	9801	¥5800
源平合戦	9801	¥8600
KO世紀ビースト三獣士 1/2	9801	各¥7400
3X3EYES スタンダード	WINDOWS	¥7300
三国志 IV	9801	¥9700
サバッシュ II	9801	¥9400
シムシティ2000	9801	¥7100
スターストライダーズ	9801	¥9800
スターウォーズ	9801, X68K	¥6300
スタークルーザー II	9801	¥7100
スレイヤーズ	9801	¥8500
ソードダンサー	9801 1¥6900/2	¥8700
太閤立志伝 2	9801	¥6800
ダンジョンマスター 2	9801, TOWNS	¥10200
マクロス 1/スカルリーダー	9801	各¥6100
天地無用	9801	¥8300
天下御免	9801, TOWNS	¥7200
ドラゴンマスター シルク 2	9801	¥6800
ドラゴンハーフ	9801	¥6400
信長の野望 天翔記	9801	¥8700
ノーザンヴァース	9801	¥6700
バイブルマスター2	9801	¥7300
ハムレット	9801	¥8500
パワードール	9801, TOWNS	¥7700
パワードール 2	9801	¥7700
パワーダービー	9801	¥6300
ブランディッシュ3	9801	¥8300
ブランディッシュ リニュアール	9801	¥5300
プリンセスメーカー 2	9801, TOWNS	¥9800
ぷよぷよ	9801 ¥5400/TOWNS	¥5700
プロジェネター	9801	¥6800
ファーランドストーリー 天使の涙	9801	¥6600
ファーランド S 白銀/大地	9801	各¥6800
ライムスター	9801	¥7000
ラグナレック	9801	¥8100
リバイバル ザナドゥ	9801	¥5900
ツインコピー（システム＋ファイラー）	9801	¥2500
WIZARD V3 システム	9801	¥17800
WIZARD オールファイラー集 すきやき	9801	¥10800
WIZARD ファイラー 1～14/最新号	9801	各¥2000

新品ビジネスソフト 税込価格

商品名	価格
一太郎 Ver 6 for Win	¥32,000
一太郎オフィス 2/Win	¥53,500
花子 Ver.3.1 for Win	¥32,000
花子 Ver.3 ユーザーズキット	¥36,500
五郎 R.1 ユーザーズキット	¥14,500
ジャスト プレミアムオフィス 2	¥58,000
ロータス プレミアムオフィス 2	¥49,500
VZエディター V1.6	¥6,800
WX3/WX3Win 各	¥6,500
三四郎 Ver1.1	¥24,500
ハイパーキューブ 2	¥18,000
OASYS Win V2.3	¥20,000
MS OFFICE 4.2/Win	¥49,500
MS WORKS 3.1/Win 各	¥20,000
桐 Ver.5	¥57,000
弥生会計 4	¥51,000
弥生会計/Win	¥51,000
弥生販売管理 3	¥51,000
弥生かんたん帳簿 3	¥30,800
PCA会計 for Win	¥120,000
Quick C V2	¥14,500
Quick BASIC V4.5	¥14,500
Micro Soft MASM 6.0	¥35,000
Visual BASIC for WIN / DOS 各	¥27,800
Visual BASIC for WIN PRO版	¥41,000
Visual C++ スタンダード	¥27,800
CA-REALIZER 2.0J	¥28,500
NEC N88日本語BASIC DOS版	¥13,000
NEC N88日本語BASIC ノーマル版	¥13,500
TURBO C++ 2nd	¥14,500
BORLAND C++&AFW	¥45,500
Adobe Photo Shop	¥99,000
レコンポーザ98 V2.5F7ダブ外付	¥38,500
シンガーソングライター V3	¥25,000
Ballade (MAC用)	¥23,500
ミュージ郎 88 Pro	¥115,000
ミュージ郎 88 VL Pro	¥92,000
ミュージ郎 88VL	¥71,000
SC-88	¥68,000
SC-88VL	¥52,000
ミュージ郎 55ST	¥52,000
SC-55 mkII	¥42,500
ミュージ郎ボード2	¥50,500
WinReaderPlus 2.5	¥105,000
Win Reader Light	¥58,000
エコロジー 3	¥21,000
ノートンユーティリティーズ 8.0	¥14,800
NEC MS-DOS 3.3D/5.0A 各	¥6,900
NEC MS-DOS V6.2	¥8,300
NEC MS-Windows V3.1	¥15,800
マイクロソフト Windows NT Workstation	¥19,500
マイクロソフト MS-Windows V3.1	¥13,500

その他のソフトも多数あります！ TEL下さい！

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・中古パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン

〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ゲーム基板課直通
☎06-649-4080
代引OK!! TEL下さい！

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格　　＋総送料　　＝総合計　　円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
（代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。）
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
（御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。）
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ユニオンソフト課マックス TEL/FAX 06-643-5254

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5"or3.5")シリーズ

各11,820円プリンセスメーカー2, アローンインザダーク2(FD版), 各11,480円三国志Ⅳ, 提督の決断Ⅱ, 3×3EYES, 実践囲碁対局NEW碁キチくん, 対局囲碁全集, AIVパーフェクトセット, 銀河英雄伝説4 EX-Set, 各10,680円将棋最強, 森田将棋5, ストライクコマンダー, シンジケート, RAC RALLY, シャドーキャスター, マイホームドリーム, 各9,980円メルティランサー, ブライディッシュ3, 太閤立志伝Ⅱ, 信長の野望・天翔記, 馬なりⅠハロン劇場, ダービースタリオン・EX, 英雄伝説Ⅲ RENEWAL, 三国志英傑伝, ザ・グレイルハンター, HR2, A列車Ⅳ, ウイニングポスト, GOLF LINKS386, MSフライトシュミレーターV5.0, メガロマニア, 銀河英雄伝説Ⅳ, ブランディア(9821), 誕生(9821), レイヴンロフト, ザ・ホード日本語版, 天地無用!魎皇鬼, スレイヤーズ, リターン・TO・ゾーク, 卍PSY幽記, ウィザードリィ・DARK SAVANT, グレイストンサーガ, スターファイア, ヴァージンドリーム, 卒業Ⅱ, メルクリウスプリティ, ポリスノーツ(9821), アローンインザダーク2(9821), オルゴール, アヤ(9821), 柿木将棋, スーパーリアル麻雀P4FINAL, フォーサイト・ドリィ, ダンジョンハック, 東京トワイライトバスターズ, 各9,430円アマランスKH, ラスタークの女王, 紺碧の艦隊, デッド・フォース, エテミブル, パワードール2, 各8,630円神王伝説クリスタニア, ルナテックドーン2, アトラスⅡ, エリア88, シムシティ2000デラックス, 合戦関ケ原, 各8,580円満開電色3, Jリーグ1994プロサッカー, ストライクコマンダーPLUS(9821), クラシックロード3, 雀豪4, 各7,830円デュエルサクセッション, 大江戸ルネッサンス, 後漢志, 戦乱, ロスクアルバ, 龍王三国志, 楽市の政, 黒の剣, 大航海時代Ⅱ, 昇龍三国志, シムシティ2000, 覇王雀戦記, ガンダムマルチプルオペレーション, ファーランドストーリー大地の絆, TFX, ブランディア98, TABOO, ドラゴンマスターSILKⅡ, エスカレーション'94, 同級生2, ヴァージン2, DOOM, GALPANI(9821), 新メモリーズ(9821), 各6,780円リバイバルザナドゥ, RIBBON, 七英雄物語, 琴絲ケ丘物語, 卒業写真, ハレンチ学園, ダイバーズ, マリアに捧げるバラード, らんま1/2奥義邪暗拳, WON PARAウォーズ2, VGⅡ, あゆみちゃん物語実写版(9821) リングアウト(CD), デザイア(CD), エミット1,2,3(CD), ゼノン(CD), MISSION, 雷猫, 悦楽の学園, VIPER・GTS, 禁断の血族, 雑音領域, 夢幻夜想曲, メタルアイ2, 悶絶ファイター, ホーニー・スウィーパー好色仕掛人, ハレンチ学園, 欧州誘拐遊戯, 復刻三国志Ⅱ, X-エックス, 星の砂物語3, けっこう仮面2, CAL1+CAL2+PAL, 幻世喜譚, 麻雀幻想曲Ⅲ, パチスロ飛翔伝, なる麻雀, わくわく麻雀パニック, 桃色麻雀, ハートでロン!, ボンバークエスト, 淫獣教室, 乱世, シャングリラ2, レッスルエンジェルスSP, HIGH SCHOOL WAR, ミラージュ2, 各6,580円闘神都市Ⅱ, ランス4, 麻雀少女伝説リップル 各5,980円YES!HG, 花の記憶, トゥルー・ラブ－純愛物語, ブランディッシュリニューアル版, V-ZONE, 転校生, 夢見坂, やんやんの激闘同窓会, 令嬢物語, 濃縮ANGEL120%, 黒の断章, スクールガールズ, 失われた楽園, ナイトスレイブ, エイミーと呼ばないでっ, JONOSON, イカせてなんぼ!, まなみのどこまでイクの?2, 恭子のいぢわる, セクスプレス, 恋姫～ミスティプリンセス, セーラ, 監禁, TRUE LOVE, SEEK地下室の牝奴隷たち, リングアウト, 快楽の掟, 亜紀子ゴールド, バーチャコール, ぽわぞん, チックスティル, THEMM-ゼム, SEX, セ・ラ・ヴィ, DR²～ナイト雀鬼, VIPER-V12, いつかどこかで, レッドコブラ・if・3, 復刻三国志Ⅰ, ばにぃはんたあ零, 31, TEEN, ドキ・ドキ・バケーション, ハヤテ・ザ・バトル, 牝猫秘書室, 熱血!!教育研修, FILE, 華麗なる人生2, ゼノン, ヌークⅢ, farce, 林間学校, VENUS, シャルム2, 愛姉妹, 沙也香, サティア, トゥルーハート, カスタムメイト2, 悦楽の学園, バナナ倶楽部, 誘惑の吐息, 機械しかけのマリアン, スクールフェスティバル, 河原崎家の一族, 淫獣幻夢Ⅱ, エレスト, 学園物語, 鬼頭島女子刑務所, 学園退魔伝レイコ, 美少女天国, 雷の戦士ライディ, 聖少女戦隊レイカーズⅡ, 横浜エレジィ, 大江戸探偵神谷右京, 禁断の血族, 闇の稜線, DESIRE, 秘密指令1919, 誰も知らない, REIRA, デザイア, 美穂, 稚恵美, ギャンブラー, 囚われの天使, もっこりまんRGB, GOKKOvol・1,2,3, いけにえ, トワイライト, 野々村病院の人々, 突撃みっくす, 真傑伝, 華と散るらん, プリティ戦隊きゃるる～ん, 学園ボンバー, 各5,280円性拳武闘妓史オーラ, 超高層クライシス, コンサート, 復刻版三国志, グラムキャッツ2(特価), PONKAN(ポンカン), DOR,2,3, ランスⅡ,Ⅲ, ふぇち, スーパーピンクソックス3プラス, 戦え!!マイティルナ, パープルCAT Vol.2, ヒーターパワフル, AIV, 三国志Ⅳ, 提督の決断Ⅱ, パワーアップKiT, 各4,640円きゃんきゃんバニー・リミテッド5½, あやよさん5 アリスの館3, 麻雀スポーツライン, 復刻版信長全国版, 各3,120円VIPER-V6RS, V8RS, V10RS, 各1,680円エクスタリアンカスタム, 妖獣クラブカスタム, ハートでロン・ミッドナイト, クリスタルリナールお楽しみディスク, ウーライトちゃんりんしゃん番外編, 13,800円MS-WINDOWS3.1(CD-ROM版)(NECは15,600円)

FM-TOWNSシリーズ

各12,980円三国志Ⅳ, 提督の決断Ⅱ, 各11,820円プリンセスメーカー2, 女子高制服物語, 各11,480円信長の野望天翔記, 覇王伝, 項劉記3×3アイズ, 各10,980円ウルティマアンダーワールドⅡ, シンジケート, 各9,980円レイヴンロフト, ナイトメア, オルゴール, アローンインザダーク2, タクティカルタンクコープDX, ウィザードリィC・D・S, ランズ・オブ・ロア, ストロングホールド, 信長Ⅲ, 緋王伝Ⅱ, A列車Ⅳ, ザ・ホード日本語版, シュヴァルツシルトⅣ, F29リタリエイター, 極Ⅱ, 現代大戦略EXスペシャル, 銀河英雄伝説Ⅲ SP, スーパーリアル麻雀PⅣ, GOLF LINKS 386, レジオナルパワーⅢ, ライフ&デスⅡ, 誕生, 女子高生少女伝説, 日本語MS-DOSV6.2基本, 各9,430円デッドフォース, クイーンオブデュエリスト外伝α, 大航海時代Ⅱ, 卒業'93, ヴェインドリームⅡ, 元朝秘史, パワードール, バイブルマスター2, エメラルドドラゴン, 各8,630円エルフィッシュ, ウイングコマンダーⅡ, ブランディア・プラス(6Bパット付), アマランスⅢ, SIM FARM, 栄光は君に3, ルナテックドーン2, 天下御免, 各8,280円ストライクコマンダーPLUS, 魔法大作戦, 電電伝説, デスブレイド, シャドー・オブ・ザ・ビーストⅡ, モンキーアイランド2, クラシックロード1, Jリーグ'94プロサッカー, 雀豪4, RACラリー, 各7,830円同級生2, 太閤立志伝Ⅱ, 後漢志, スーパーストリートファイターⅡ, ブランディア・プラス, ウルティマⅣ, メガモーフ, プリルラ, スカベンジャー4, マッスルボマー, スペースハルク, シムシティ2000, きゃんバニー・プルミエール, レッスルエンジェルスⅢ, クリスタルリナール, プランマーカー, あすか120%エクセレント, CR1・5感パック, ミミの大冒険, 達人王, 虹色電飾娘, げきりん・失われし宝剣 神々の大地, レジオナルパワーⅡ, ドラゴンハーフ, ファーランドストーリー, 私説・戦国時代, サマーディ(囲碁), クイーンオブデュエリスト外伝+αライト, マッドストーカー, 各6,780円令嬢物語, エンゲージエランズⅡ, いつかどこかで, リングアウト, ウンパラウォーズⅡ, ギャンブラー, ビーストⅢ, 天使たちの午後転校生, マリアに捧げるバラード, マーブルクッキング, ハーフムーンにかわるまで, あゆみちゃん物語実写版, 雑音領域, ハートでロン!!, ワンパラウォーズ, ゼノン, 劇画も一しょん, ガンブレイズ, 沙也香・美穂, 浮気なあなた, 禁断の血族, 淫獣学園, ツーショットダイアリー, リビドー7, 悦楽の学園, 同級生, メタルアイⅡ, シャングリラⅡ, 稚恵美, 奈緒美, ドラゴンナイトⅣ, 麻雀幻想曲Ⅲ, なる麻雀, DEEP, カスタムメイト&電話のベルが…, 夢現, デザイア, ハイスクールウォー, (6,580円闘神都市Ⅱ) 各6,330円麻雀美少女伝リップル, 魔導学院R, ゼニス, 各5,980円ばにいはんたあ零, エンゲージエランズ, 失われた楽園, 濃縮ANGEL120%, バーチャコール, DOKI DOKIバケーション, トリガー, 河原崎家の一族, レイラ, 天仙娘々, ぷよぷよ, if3, シャングリラ, エンジェル, 高見沢・熱血!!教育研修, 亜紀子ゴールド, トゥルーハート, 野々村病院の人々, イマージュ2, 愛姉妹, if(イフ)2, GOKKO Vol.1,2,3, 恭子のいじわる, DALK, 極楽まんだら, ウエディングエラントリー逆玉王, ドラゴンナイトⅢ, VIPER-V6 ターボRS, VIPERV8, レミングス2, ルア, 学園ボンバー, 麻雀幻想曲Ⅱ, 各5,820円宇宙快盗ファニーBee, ランスⅣ, 各5,280円あゆみちゃん物語, ランスⅢ, Ⅱ, Ⅰ, アンヴィヴァレンツ, A列車Ⅳマップ+パワーアップキット, 闘神都市, D・P・S, D・P・S・SGset3, アリスの館Ⅱ, (4,530円柔肌美少女)(3,930円ALICEの館3) (3,120円プロスチューデントG)(2,230円フリコレNO.8～9) 各19,800円F-BASIC386V2, システムソフトウエアV2.1L50, 14,980円MS-WindowsV3.1L12, 7,830円MS-DOSV3.1基本,

X68000シリーズ

各8,280円スーパーストリートファイター2, 魔法大作戦, 各7,830円グラディウスⅡ, 天朝秘史, 大航海時代Ⅱ, 各6,980円レッスルエンジェルススペシャル, ザ・スーパーラスベガス, Ⅱ, 各4,980円妖獣戦記, デッドオブザブレイン, サイバーコア, 雀ジャカ雀, 殺しのドレス3, ドア2, アンヴィヴァレンツ, 各2,980円アリスの館Ⅱ, アルテミス, レビュ, まゆみ, 各4,580円パラデューク, ディグダグ/ディグダグⅡ, ミスターDO, (15,000円CANVAS PRO 68K)(6,800円HUMAN 68K ver2.0) アルゴスの戦士, (各6,980円パックランド, リブルラブル) 29,800円Z's TRIPHONY DIGITAL CRRFT

Macintosh or Windows 3.1

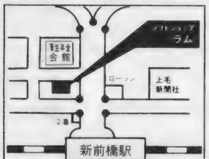
12,980円三国志Ⅳ+パワーアップキット, 15,500円アクアゾーン, 11,820円ウイニングポスト+パワーアップキット, 11,100円3×3アイズプレミアム版, (スタンダード版は8,630円) 各10,680円クラシックロード2, シンジケート, ストライクコマンダー, 各9,980円信長の野望天翔記, 森田将棋5, 天下御免, スーパーリアル麻雀PⅣ+, 柿木将棋, ミスト日本語版, 各8,120円Tower日本語版, ダークシード, ウエルネスヨーガ, 各7,980円マーチャントプリンス, シムシティ2000, 棋太平, ナイトトラップ, 各7,830円女体遊戯, 桃尻学園スペシャル, 召使い2, 裏Girl2, 禁断の楽園, 誘惑初体験, ザ・ナンパテクニック3,4, ナースクリニック太いのにしましょう, デジタルエロチカ5・6, 各6,780円パチンコ倶楽部, 黒猫館, 桃色麻雀, 各5,980円野々村病院の人々, スナイパー, ブルセラ伝説, 監禁, コロナSPECIAL, (6,230円ブルー・シカゴ・ブルース) 各4,680円FLAIR(W), 風俗無法地帯, バルテュス, 各3,930円ALICEの館Ⅲ, プリズンⅢ, Ⅱ, Ⅰ,

DOS/V

12,980円三国志4+パワーアップキット, (8,380円CYBERIA) 各11,980円プリンセスメーカー2, 提督の決断Ⅱ, 各10,680円ウイングコマンダー3特別限定版, 宇宙への挑戦, キャッスルズ2, 各9,980円アローン・イン・ザ・ダーク2, MYST日本語版 ウィザードリィC・D・S, ウイニングポスト, 信長の野望・天翔記, ザ・ホード, 銀河英雄伝説Ⅲ SP, 源平合戦, 馬なり1ハロン劇場, 三国志英傑伝, ダービースタリオン, ナイトメア, AⅢ, (8,890円シムシティ2000DX)(7,580円フライトシミュレーター-V5.0) 各7,830円同級生2, DOOMⅡ, レッスルエンジェルス3, シムシティ2000, ファーランドストーリー, 太閤立志伝2, 各6,980円同級生, ギャンブラー, レッスルエンジェルスSP, 各6,120円野々村病院の人々, 快楽の掟, ゴブリンズ, 河原崎家の一族, 恋姫, 愛姉妹, 失われた楽園, 19,980円サウンドブラスター16 DOS/V

ネオジオ・ハード, 周辺機器

23,800円ROM版餓狼伝説3, 各12,000円ROM版龍虎の拳2, 得点王2, CD各6,980円真サムライスピリッツ, 餓狼伝説3, CD各5,980円キングオブファイターズ'94, 龍虎の拳2, 得点王3, CD各4,530円パワースパイクⅡ, 雀神伝説戦国伝承, ビューポイント, 25,800円NEO-GEO, 5,380円, ネオジオコントローラー, 6,680円XNEO-1RGB/S, 9,980円メガドライブ2, 8,500円XAV-2S, 5,980円XMD-2・3RGB, 各3,380円フロッピーケース5"180枚入, 3.5"150枚入, (TVシールド14・15型3,980円, 20型21型5,580円), 39,800円I/Oハードディスク HDS-540M(98外付) 990円マクセル生ディスク3.5"2HD 10枚, 1,280円マクセルMS-DOSフォーマット済3.5"2HD 10枚, 10,880円3DOカラオケミキサー, 23,980円3DOビデオCDアダプター, 41,500円ネオジオCD本体, 39,800円セガサターン本体,



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 送金方法
  - 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TEL、発送方法を書いて同封。(郵便振替の方は通信欄に記入) 郵便振替の口座番号は、00310-5-5733
  - 郵便代金引換の方は送料の他に420円。配達日指定は平日50円。日、祭日は200円。それぞれプラスされます。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
  - 郵便送料は、500g以下390円、500g以上は小包料金に準ず。(610円～地域により異る)。
  - 宅急便での代金引換は別途料金になります(送料620円より、代引手数料400円)。
  - その他取扱い品、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器、3DO。
- 営業時間　火曜～金曜12:00～20:00、土曜11:00～20:00、日祭10:00～19:00
  定休日　祭日を除く毎月曜日
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594　FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX

パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持ってるけど、どのディスプレイにしていいか分からない

SUNMAX

そんな人の

〈NEC/EPSON〉		(9821マルチシリーズ ※486、♬、Xe♪なし)	
9801シリーズ(3.5"/5")		Ae(25MH)	¥ 8.8万
VX21(286、10M)	¥ 2.4万	AS2(33MH)	¥10.5万
RX21(286、12M)	¥ 2.6万	Xe(33MH、210H)	¥ 9.8万
EX2(286、12M、♪)	¥ 3.0万	Ce(25M、CRT)	¥13.8万
DX2(286、12M、♪)	¥ 3.2万	Cb(33M、CRT)	¥15.8万
286VG(16MH)	¥ 2.4万	486Mu(33M、CD)	¥12.5万
286VJ(16M、♪)	¥ 2.7万	486MV(66M、CD)	¥15.8万
DS2(386、16M、♪)	¥ 3.8万	9801Nシリーズ	
DA2(386、16M、♪)	¥ 4.2万	NV(V、30、3.5X1)	¥ 3.8万
FX(386、12M、♪)	¥ 4.0万	NS/T(386、20M)	¥ 7.3万
FS2(386、20M、♪)	¥ 4.5万	NS/R(486、16M)	¥ 8.9万
386P(16M、♪)	¥ 3.8万	NAR2(386、3.5×2)	¥ 6.9万
386GE(16M、♪)	¥ 3.8万	NAS2(486、3モード対)	¥ 8.8万
FA2(486、16M、♪)	¥ 6.0万	NA/C(20M、カラー)	¥12.0万
BX/BX2(486、25M)	¥ 5.4万	NX/C(20M、カラー)	¥12.5万
BX3(486、33M)	¥ 5.9万	NAS2(25M、カラー)	¥12.0万
486SE(25M、♪)	¥ 5.4万		

CRT	プリンタ	その他
98/88 (854Nその他) ¥2.0万	98/88(PRシリーズ) ¥1.0万	マウス(98、88、MSX)¥0.2万
×68K(603D 〃)¥3.5万	98/88(AP、VP、MJ)¥1.0万	ボード(FM、RAM、メモリ)¥0.5万
MSX(A14F 〃)¥3.0万	×68K(8PCシリーズ) ¥1.0万	ドライブ、FDD、HDD ¥0.8万
TV付(454 〃)¥5.5万	MSX(PCIその他)¥3.6万	(98用、×68K、FM、MSX) より

〈MSX2T〉♬			
XDJ/AIwX	¥ 2.6万	XV/AIWSX	¥ 2.8万
A/ST(168対)	¥ 4.0万	A/GT(16B、M内)	¥ 5.6万
〈8801/CZ〉♬			
MA2(8M、2HD)	¥ 2.5万	FE(TV出可)♪	¥ 1.5万
MC2(8M、CD)	¥ 3.0万	88VA2(16B対)	¥ 3.5万
CZ881C(NEW-Z)	¥ 4.5万	CZ888C(1.0dB)	¥ 5.0万
〈×68K/FM-TW〉			
CZ603/653C (2M サジ/M サジ)♬			¥4.5/3.5万
CZ604/623C (2M スカジ/80HD付)♬			¥6.0/8.0万
CZ634/644C (16MH スカ/80HD付)♬			¥11 /13万
FMTW CX20セット (386、16MH、CRT/KB付)♬			¥ 5.9万
FMTW MA20セット (486、33MH、CRT/KB付)♬			¥ 8.5万
FMTW Fresh (486、33MH、170HDCRT/KB付)♬			¥10.5万
FMV46CES3 (486、66MH、420HO、一体型)♬			¥14.8万

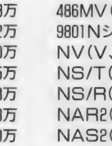
買取ります

9801　V30、286、386、486、98ノート、V30、386、カラーN
EPSON　286、386、486、(ノート) 386、486、カラーN
FMTW2/×68K、MS×2+、AIST/GT、PCI、88MA2
MC2、CZ881/888C　その他(FDD、HDD、メモリー等)
上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。
(一部、買取り下取り、出来ない商品も有ります。)
※発送はクロネコ等を御利用下さい。☎ 0463-75-5240

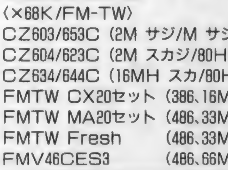
DOS/V (WIN対応のみ) IBM EPSON FMV NEC COMPAQ

SUNMAX

ご注文はTELでどうぞ!
(在庫はTELで確認してネ!)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き2.6万円以上無料配送です。　税不要/手数料要



〈振込先〉大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱サンマックス
神奈川県秦野市戸川376-1
MSビル1F　〒259-13
㈱サンマックス
FAX0463-75-5242



営業時間　AM10:30～PM7:10(平日)
AM10:30～PM6:00(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日

0463-75-5240

SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX SUNMAX

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

創業13周年大特価セール開催中!(7/8迄) 代金引換え配送にて即、出荷OK! 下取・買取大歓迎!

通信販売はこちらへ! 03(3463)4455(ヨシココ) 年中無休 AM10:00〜PM7:00

全国通販OK / クレジット大歓迎 / 全商品完全保証付

24時間FAX受付(ご注文や見積り依頼に) 03-3463-4454

大阪受付 06-364-1258　仙台受付 022-261-0929
福岡受付 092-751-3901

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階

※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00〜PM7:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は5/20日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用や、ボーナス一括、ボーナス2回(夏・冬)払いの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。お受け当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階 (株)日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 00160-0-168261
〈口座名義はすべて「(株)日本マイコン流通センター」です〉

【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
(株)日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
(株)日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

今月の超お奨め商品

エプソン PC-486NAS2



限定10台　大好評追加!　税別定価¥248,000　59%引

限定特価 ¥99,800

- ノート型98互換機、3.5インチFDD2基内蔵でディスクトップ用ソフトがそのまま使える。
- CPUにi486SX(25MHz)を搭載。
- CPUや液晶画面を交換可能なアップグレードノートパソコン。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,115	¥9,500

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

メーカー	機種	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-9821Cb Model 2F	(98MULTi CanBe i486SX 33MHz HDD210M)	¥355,000	30%OFF	¥250,000	¥23,900
NEC	PC-9821Cx model S2	(98MULTi CanBe i486SX 33MHz HDD270M)	¥415,000	30%OFF	¥290,000	¥27,700
NEC	PC-9801BX3/U2	(98FELLOW i486SX 33MHz)	¥98,000	24%OFF	¥74,800	¥7,100
NEC	PC-9821Xa10/C4	NEW MATE (Pentium/100MHz)	¥448,000	25%OFF	¥334,000	¥31,900
NEC	PC-9821Xa7/C4	NEW MATE (Pentium/75MHz)	¥268,000	26%OFF	¥198,000	¥18,900
富士通	FMV-499D2SP	(iDX4 100MHz) VIPER付	¥428,000	47%OFF	¥228,000	¥21,800
富士通	FMV-466DE1	(i486 DX2 66MHz) VIPER付	¥378,000	50%OFF	¥188,000	¥17,900
富士通	FM-TOWNSII MA 340W	(i486DX 33MHz)	¥398,000	58%OFF	¥168,000	¥16,000
NEC	PC-9821Nm340	(98ノート 486DX2 50MHz)	¥248,000	24%OFF	¥189,000	¥18,000

クレジット表は、消費税込の価格です。

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC9801BA3/U2(98FELLOW i486DX2 66MHz)	¥138,000	¥105,000
	PC9801BX3/U2/W(i486SX2 33MHz H:210W)	¥163,000	¥122,000
	PC9821Xa7/C8(98MATE Pentium 75MHz)	¥298,000	¥238,000
	PC9821Xa9/C4(98MATE Pentium 90MHz)	¥358,000	¥286,000
	PC9821Xa9/C8(98MATE Pentium 90MHz)	¥398,000	¥318,000
NEC	PC9821Xa10/C12(98MATE Pentium 100MHz)	¥498,000	¥398,000
	PC9821Cb2D(98MULTi CanBe i486SX 33MHz)	¥340,000	¥242,000
	PC9821CxS3(98MULTi CanBe i486SX 33MHz)	¥455,000	¥323,000
	PC9821CfS3(98MULTi CanBe Pentium60MHz)	¥590,000	¥419,000
	PC9821Ce2-T2(CD-ROM&170メガHDD&CRT、TV機能)	¥358,000	¥198,000
	PC9821Nf/340W(P.75 R:7.6 H:340W CL-GD542)	¥690,000	¥528,000
エプソン	PC486ME1LM(DX66MHz FAXモデム 4倍速CD内蔵)	¥278,000	¥224,000
	PC486ME1LVM(DX66MHz FAXモデム 4倍速VCD/TV)	¥328,000	¥263,000
	PC486NATX1(DX4/75 RAM:8M DSTNカラー液晶)	¥288,000	¥238,000
	PC486NATX1J(DX4/75 RAM8M 一太郎Ver6 DSTN)	¥358,000	¥298,000
	PC586NATX1LR(P.75 RAM8M 一太郎6 CD DSTN)	¥488,000	¥405,000
	PC586NATC1LR(P.75 RAM8 一太郎6 CD TFT)	¥598,000	¥498,000

カラーディスプレイ

メーカー	機種	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
三洋	CMT-B15M6	(15インチ マルチスキャン)	¥99,800	60%OFF	¥39,800	¥3,800
ロジテック	LCM-17	(17インチ マルチスキャン)	¥99,800	30%OFF	¥69,800	¥6,600
富士通ゼネラル	DM-1701FG	(17インチ、マルチスキャン)	¥108,000	33%OFF	¥72,800	¥6,900
iiyama	MT-8617E	(17インチ、マルチスキャン) 新製品	¥108,000	17%OFF	¥89,800	¥8,500
iiyama	MF-8615B	(15インチ、マルチスキャン)	¥49,800	20%OFF	¥39,800	¥3,800
フィリップス	4CN6088I	(17インチ、マルチスキャン)	¥175,000	54%OFF	¥79,800	¥7,600
MAG	MXE-17S	(17インチ、トリニトロン)	¥118,000	30%OFF	¥83,000	¥7,900
SONY	CPD-17SF7	(17インチ マルチスキャン トリニトロン)	¥128,000	30%OFF	¥89,800	¥8,500
NANAO	FlexScan54T	(17インチ、マルチスキャン)	¥150,000	31%OFF	¥104,000	¥9,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

プリンター

メーカー	機種	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-PR1000E/4W	(A4対応レーザープリンタ)	¥138,000	44%OFF	¥76,800	¥7,300
キヤノン	BJ-15Vプロ	(A4インクジェット)	¥72,800	45%OFF	¥39,800	¥3,800
キヤノン	BJC-35V	(フルカラーインクジェット)	¥59,800	20%OFF	¥47,800	¥4,500
エプソン	MJ-500C	(フルカラーインクジェット)	¥49,800	20%OFF	¥39,800	¥3,800
エプソン	MJ-800C	(フルカラーインクジェット)	¥79,800	20%OFF	¥63,800	¥6,100
キヤノン	BJC-400J	(フルカラーインクジェット)	¥69,800	29%OFF	¥49,800	¥4,700
YHP	DP-560J	(フルカラーインクジェット)	¥69,000	42%OFF	¥39,800	¥3,800

クレジット表は、消費税込の価格です。

MO・ハードディスク

メーカー	機種	仕様	定価	割引	価格	月々(12回払い)
一流メーカー	MO4230D	(230MB対応/ケーブル付)	¥158,000	38%OFF	特価 ¥98,000	¥9,300
ロジテック	LMO-200	(128MB普及型)	¥79,800	28%OFF	特価 ¥57,800	¥5,500
各社	98用外付け340MB				現金特価 ¥29,800より	
各社	98用外付け500MB				特価 ¥35,800より	¥3,400
各社	98FELLOW/MATE用340MB				現金特価 ¥27,800より	
ICM	CD-620SN	(SCSI-2 4倍速 CD-ROMユニット)	¥34,800		現金特価 ¥27,800	
各社	98NOTE内蔵340MB				現金特価 ¥30,900より	

クレジット表は、消費税込の価格です。

その他の周辺機器

メーカー・商品名	定価	特価
富士通G DM-1701FG(17″マルチスキャン)	¥108,000	¥72,800
富士通G DM-1501FG(15″マルチスキャン)	¥69,800	¥39,800
ローランド SC-88(MIDI音源)	¥89,800	¥76,800
ロジテック LCD-M500(MAC用外付CD-ROM、限定特価)	¥89,800	¥49,800
エレコム EMO-640(128MB普及型光磁気ディスク)	¥89,800	¥48,000
オーディオテクニカ AT-SP17CP(アクティブスピーカー)	¥11,000	¥5,800
オーディオテクニカ ATH-0.44COM(マイク付きステレオフォン)	¥6,500	¥5,200
サン電子 MS144AVF(14400ボーFAXモデム、音声機能)	¥36,800	¥27,800
インテグラン 通信ポコ14400(14400ボー、FAXモデム)	¥44,800	¥19,800
カノープス PowerWindow801G(98用Windowsボード)	¥29,800	¥23,800
カノープス PowerWindow928-2(98用フルカラーWindowsボード)	¥75,000	¥54,800

分割回数は3〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用やボーナス2回(夏・冬)のお支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

- 上記の商品は全て新品です。
- 中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
- お近くの方は是非渋谷店へご来店ください。
- 在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付せください。
- お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
- 価格には消費税は含まれておりません。
- 在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
- 送品に対する送料は別途必要です。
- 代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
TEL 03-3463-4455　FAX 03-3463-4454

創業13年 日本マイコン流通センター 2 新品のページ

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC NEW PC9801BA3/U2/W(i486DX2 66MHz H:210W)	198,000	152,000
N E C PC9821AP3/C8W(iDX4 100MHz CD-ROM内蔵)	560,000	382,000
N E C PC9821AS3/C8W(i486DX2 66MHz CD-ROM)	458,000	348,000
N E C PC9821An/U2(Pentium90MHz)	500,000	379,000
N E C PC9821An/C9T(Pentium90MHz)	700,000	529,000
N E C PC9821Xs/U7W(i486DX2/66MHz、H:210W)	348,000	238,000
N E C PC9821Xs/C8W(i486DX2/66MHz、H:340W CD)	398,000	268,000
N E C PC9821Xp/U8W(iDX4/100MHz、H:270W)	448,000	308,000
N E C PC9821Xp/C8W(iDX4/100MHz、H:340W CD)	488,000	338,000
N E C PC9821Xn/U8W(Pentium90MHz、H:270W)	448,000	342,000
N E C PC9821Xa/U8W(Pentium90MHz、H:270W PCIバス)	520,000	408,000
N E C PC9821Xf/U8W(Pentium60MHz、PCI×2、H:270W)	448,000	342,000
N E C PC9821Xf/C9W(Pentium60MHz、PCI×2、H:540W)	498,000	382,000
N E C PC9821Xt/C10W(Pentium90MHz、H:1GW&CD、ミニタワー)	840,000	648,000
N E C PC9821Np/540W(TFTカラー、R:5.6M H:840W)	648,000	438,000
N E C PC9821Ns/340W(TFTカラー、R:5.6、H:340W)	540,000	368,000
N E C PC9821Ne2/340W(TFTカラー、R:5.6M、H:340W)	578,000	322,000
N E C PC9821Ne2(TFTカラー、i486SX-33MHz)	458,000	258,000
N E C PC9821Nd(DSTNカラー、i486SX-33MHz)	348,000	198,000
東 芝 DynaBook SS4251WW(B5サイズサブノート)	298,000	168,000
富士通 DESKPOWER-C FMV46CES 3/4/5	228,000	172,000
富士通 DESKPOWER-S FMV466D3S 1/2/3	238,000	178,000
富士通 DESKPOWER-H FMV499D3S 1/2/3	348,000	264,000
富士通 FM-Vシリーズ 各種5～6ページをご覧ください		超 特 価
富士通 FMタウンズII EA2(J/S)(i486SX/33MHz RAM4MB)	198,000	141,000
富士通 FMタウンズIIUR20(CRT一体型、486CPU)限定	288,000	108,000
富士通 FMタウンズIIUX20(CRT一体型)限定	288,000	78,000
富士通 FMタウンズシリーズ 各種5～6ページをご覧ください		超 特 価
シャープ ザウルス(PI-4000)	75,000	55.800
ワープロ		
富士通 OASYS-LX3000P(J/S)	238,000	134,000
富士通 OASYS-LX2000P(J/S)	208,000	117,000
富士通 オアシス30LX701(COPY＆スキャナー機能内蔵)	208,000	96,800
富士通 オアシス30AP101(HDD内蔵、ハガキ/名刺印刷)	238,000	169,000
三 洋 SWP-NS30F(FOCUS、CCDカメラ標準装備)	185,000	138,000
カシオ GX-770(ダーウィン)(限定)	245,000	178,000
シャープ WD-X500(限定)	250,000	149,000
東 芝 JW-05PV(限定)	198,000	109,000
カラーディスプレイ		
N E C PC-KM153R(マルチシンクディスプレイ、15インチ)	69,800	54,800
N E C PC-KM173(マルチレゾリューション、17インチ)	118,000	93,800
N E C PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	68,000
三 菱 RD-15DII(15″マルチスキャン0.28)	99,800	50,800
三 菱 RD-17G(17″ダイヤモンドトロン 0.25)	190,000	108,000
αデータ ACM-217(17″マルチスキャン 0.28ピッチ)	128,000	85,800
エレコム HRM-T14(14″トリニトロン 4モードスキャン)	84,800	38,800
I C M LS-2617FN2(17″マルチスキャン 0.26)	119,800	79,800
フィリップス 4CM6088I(17″マルチスキャン トリニトロン)	175,000	99,800
CD-ROMドライブ		
加賀電子 TS-CD200(98用外付2.2倍速)	47,800	19,800
ランド LFIC-250(98ファイルスロット用倍速)	48,000	36,800
ランド LFBC-210(98ファイルベイ用倍速)	38,000	15,800
漢字プリンター		
N E C PC-PR201/40(136桁、ドット)	59,800	45,800
N E C PC-PR201/65(136桁、カラードット)	115,000	78,000
N E C PC-PR101/T67(80桁、カラー熱転写)	84,800	58,000
キヤノン BJ-10V-Lite(A4、インクジェット)	69,800	33,800
横河HP HP-Deskjet505J-PLUS(カラーインクジェット)	78,000	55,800
エプソン MJ-400(マッハジェット、A4対応、限定特価)	49,800	27,800
富士通 FP-150FX(PC/FM用熱転写式、超特価)	59,800	33,800
その他の周辺機器		
アイワ PV-BF144 WN(14400ボー&FAX、液晶)	23,000	17,800
アイワ PV-PFV144 HN(14400ボーポケット&FAX&ボイス)	28,800	21,800
エプソン GT-6500Win2(A4カラースキャナー、98&Win用)	99,800	77,800
I/Oデータ GA-1024AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	32,000	24,800
I/Oデータ GA-1280AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	43,000	33,800
メルコ WSR-G(PCMサウンド&Windowsグラフィックアクセラレータ)	34,800	27,800
カノープス PowerWindow928-2LB(98用Windowsボード)	78,000	55,800
カノープス PowerWindow928-2(98用Windowsボード)	75,000	54,800
カノープス PowerWindow805i(98用Windowsボード)	29,800	23,800
カノープス PowerWindow-NP98(98ノート用Windowsボード)	98,000	75,800
カノープス PowerVision(ビデオキャプチャー&PCM&VFWソフト付)	78,000	58,500
N E C PC9801-86(PCM対応サウンドボード)	25,000	19,800
東京ニーズ TNF3FM(98用FM音源ボード)	16,800	11,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

初めてでも安心！ 人気のCRT(ディスプレイ)セットモデル！

Ⓐ PC-9821Cb2 セット



PC-9821Cb2	¥325,000
PC-PR101/J110	¥69,800
(プリンタケーブル付)	
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合 計	¥404,800

36%引

フェアー特価 ¥258,200

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々¥24,700の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ PC-9821Cx/S2 セット



PC-9821Cx/S2	¥415,000
PC-PR101/J110	¥69,800
(プリンタケーブル付)	
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合 計	¥494,800

33%引

フェアー特価 ¥330,200

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々¥31,600の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FM-TOWNSII FreshE セット



FM-TOWNSII FreshE	¥298,000
BJC-35V	¥59,800
(プリンタケーブル付)	
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合 計	¥367,800

35%引

フェアー特価 ¥237,300

★ワープロソフト(オアシスWINまたは一太郎)標準装備。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々¥22,700の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ DESKPOWER-C セット



FMV-46CES3/4/5	¥228,000
BJC-35V	¥59,800
(プリンタケーブル付)	
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合 計	¥297,800

22%引

フェアー特価 ¥232,200

★人気の一体型DOS/Vマシン。内蔵ソフト多数で初心者にも安心。
★人気のプリンタとお好きなソフトをさらにセット！

月々¥22,200の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

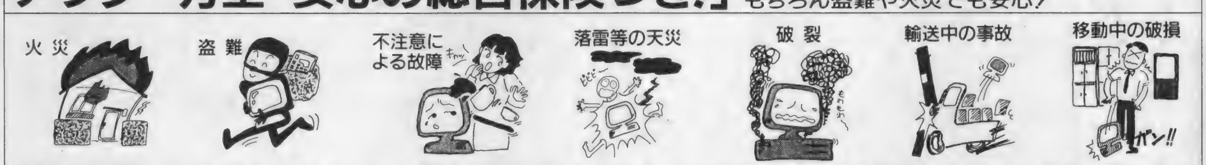
カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)
高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき！」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK！
もちろん盗難や火災でも安心！



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

在庫一掃決算セール！ 各種ゲームソフト4本で9,800円！

通信販売OK!!(ソフトの指定はできません)

お知らせ
1) ビルの改装中ですが、従来どうり営業致しております。(入り口がわかり難くなっています)
2) ソフトコーナーが更に充実。メンバーズカードも開始しました。

13周年大特価フェアー開催中！

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々 ¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心！総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK！

盗難でも安心総合保険システム!!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

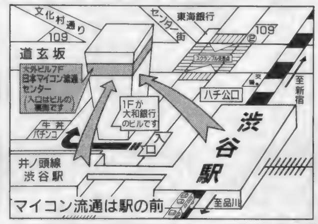
受付時間 AM10:00～PM7:00

通販受付 03[3463]4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F





●お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕
〔第一勧業銀行 渋谷支店㊢2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊢451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・配達曜日指定
・夜間お届け指定

24時間FAX受付
見積りやお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合せ自由
⑤申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

故障の際はサービスマンが全国どこでもご自宅にうかがいます。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

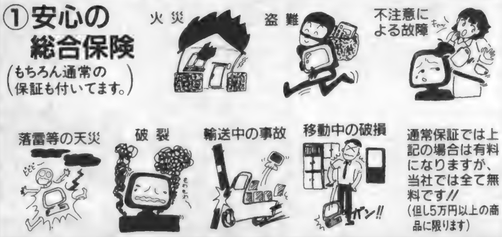
全国の学校で大好評!! 教育ソフトも充実のFM-TOWNS (フェアー期間 6/8〜7/18)

富士通協賛

TOWNSを初めて買う人も、買い換えの人も超特価で販売!!
更に当社ならサポートも万全!

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険
(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!
(但し5万円以上の商品に限ります)

②期間中 BIGプレゼント!
下記のⓐ〜ⓖの全てをプレゼント
ⓐハンディークリーナー
ⓑ特選マウスパット
ⓒ3.5インチクリーニングディスク
ⓓ3.5インチブランクディスケット1箱
ⓔ富士通FMタウンズグッズ
ⓕFMタウンズシステム構成表
ⓖFMタウンズアプリケーションガイド
●数に限りがございますので、なくなり次第終了させて頂きます。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

初めてでも安心! すぐに使える おすすめセット

Ⓐ FM TOWNSⅡ Fresh・ET スペシャルセット

FMタウンズⅡFreshET(本体&CRT&キーボード) ¥328,000
(FMTWFET S or J1/2)
FP-110(大人気カラー対応プリンタ) ¥49,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥377,800

21%引

デビュー特価 ¥292,800

- 本体にTV機能/更にビデオカードも内蔵/
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5430)内蔵
- 本体に340メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
- 高速i486DX2/66MHzCPU、メモリー8MB搭載
- ワイヤレスマルチコマンダー標準実装
- 640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

回数	1回目	2回目以降
6回	¥53,687	¥53,500
12回	¥28,266	¥28,000
20回	¥18,453	¥17,600
36回	¥14,004	¥10,500

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ FM TOWNSⅡ Fresh・ES スタンダードセット

FMタウンズⅡFreshES(本体&CRT&キーボード) ¥298,000
(FMTWFE17FS S or J1/2)
FP-110(大人気カラー対応プリンタ) ¥49,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥347,800

22%引

デビュー特価 ¥267,800

- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5430)内蔵
- 本体に340メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
- 高速i486DX2/66MHzCPU、メモリー8MB搭載
- ワイヤレスマルチコマンダー標準実装
- 640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

回数	1回目	2回目以降
24回	¥15,442	¥13,600
30回	¥11,576	¥11,300
36回	¥12,930	¥ 9,600
60回	¥ 9,947	¥ 6,400

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FM TOWNSⅡ HC 超特価セット

FMタウンズⅡHC53(本体&キーボード) ¥473,000
(FMTWHC53J/S)
三洋 CMT-B15M6(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター) ¥89,800
FP-110(大人気カラー対応プリンタ) ¥49,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥612,600

26%引

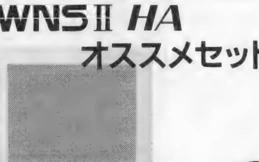
デビュー特価 ¥447,600

- ついに登場/超高速Pentium/90MHz CPU搭載のタウンズ最高級機種
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- メモリー8MB 標準実装
- WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5434)内蔵
- HDD530M内蔵
- HC530Mに変更→+¥80,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥30,382	¥29,400
30回	¥18,964	¥18,900
36回	¥16,200	¥16,200
60回	¥16,444	¥10,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ FM TOWNSⅡ HA オススメセット



FMタウンズⅡHA20(本体&キーボード) ¥288,000
三洋 CMT-B15M6(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター) ¥89,800
BJC-35V(大人気カラーインクジェットプリンタ) ¥59,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥437,600

33%引

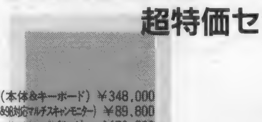
フェアー特価 ¥288,600

- これからの標準/BASICなモデルです。
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- メモリー4MB 標準実装
- HA530に変更→+¥74,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥27,843	¥27,600
24回	¥15,637	¥14,700
30回	¥14,727	¥12,100

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓔ FM TOWNSⅡ HB 超特価セット



FMタウンズⅡHB2(本体&キーボード) ¥348,000
三洋 CMT-B15M6(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター) ¥89,800
BJC-35V(大人気カラーインクジェットプリンタ) ¥59,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥497,600

31%引

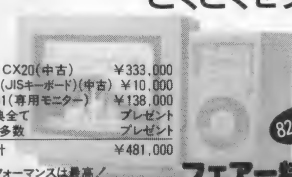
フェアー特価 ¥336,600

- 高速Pentium/60MHzCPU搭載のタウンズ高級機種
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5434)内蔵
- 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- メモリー8MB 標準実装
- HB530に変更→+¥52,000
- HB530Mに変更→+¥122,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥26,035	¥26,000
20回	¥21,837	¥20,200
36回	¥15,073	¥12,100

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓕ FM TOWNSⅡ CX20 とくとくセット



FMタウンズⅡCX20(中古) ¥333,000
FMT-KB101A(JISキーボード)(中古) ¥10,000
FMT-DP5361(専用モニター) ¥138,000
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥481,000

82%引

フェアー特価 ¥82,400

- コストパーフォーマンスは最高/超お買い得なモデルです。
- 前面パネル式CD-ROM搭載
- タウンズ純正3モードモニター(限定超特価品)をセット
- このセットの本体、キーボードは中古品です。

★本体を2F(中古)に変更→−¥15,000
★本体を20F(中古)に変更→−¥9,000
★本体を40H(中古)に変更→−¥6,000
★本体をCX40(中古)に変更更→+¥3,000
★本体をHG20(中古)に変更→+¥5,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥5,803	¥5,400
30回	¥5,793	¥3,400
36回	¥5,863	¥2,900

クレジット表は、消費税込の価格です

初心者からベテランまで大人気のFM-Vシリーズ

FMV DESKPOWER-C (i486DX2 66MHz)

FMV46CES3 ¥228,000
FP-110FN ¥49,800
(プリンタケーブルセット)
税別定価合計 ¥277,800

25%引

- CRT、CD-ROM一体型なので電源を入れるだけで誰にでも簡単に使用できます
- HDD420MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS/WINをインストール済み(3タイプから選択できます)
- FAXモデムと通信ソフトを内蔵
- 大人気のカラー対応プリンターをセット

フェアー特価 ¥204,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥19,603	¥19,600
24回	¥11,823	¥10,400
36回	¥ 7,844	¥ 7,400

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV DESKPOWER-H (iDX4 100MHz)

FMV49D3S ¥348,000
FP-110FN ¥49,800
(プリンタケーブルセット)
税別定価合計 ¥397,800

20%引

- CD-ROM、サウンドブラスター、CRT(17インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
- HDD420MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS/WINをインストール済み(3タイプから選択できます)
- 大人気のカラー対応プリンターをセット

フェアー特価 ¥314,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥30,432	¥30,100
24回	¥17,850	¥16,000
36回	¥14,669	¥11,300

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV DESKPOWER-S (i486DX2 66MHz)

FMV46D3S ¥238,000
FP-110FN ¥49,800
(プリンタケーブルセット)
税別定価合計 ¥287,800

24%引

- CD-ROM、サウンドブラスター、CRT(15インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
- HDD420MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS/WINをインストール済み(3タイプから選択できます)
- 大人気のカラー対応プリンターをセット

フェアー特価 ¥214,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥21,187	¥20,500
24回	¥12,580	¥10,900
36回	¥10,374	¥ 7,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV-590 Tsp (Pentium 90MHz)

FMV590Tsp ¥468,000
CMT-B15M6 ¥89,800
税別定価合計 ¥557,800

28%引

- CD-ROM、サウンドブラスターがセットになったオールインワンモデル。
- HDD528MB内蔵。MS-DOS6.2/VとWINDOWS3.1も当然インストール済み。

フェアー特価 ¥398,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥39,083	¥38,000
24回	¥20,929	¥20,300
36回	¥14,574	¥14,400

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV BIBLO (i486DX2 50MHz)

FMV45NLSS ¥328,000
FP-110FN ¥49,800
(プリンタケーブルセット)
税別定価合計 ¥377,800

21%引

- DSTNカラー液晶ディスプレイ
- CPUにi486DX2/50を搭載 RAM8MB、HDD340MB、PCM音源内蔵
- 一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS/WINをインストール済み(3タイプから選択できます)
- 大人気のカラー対応プリンターをセット

フェアー特価 ¥294,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥28,363	¥28,200
24回	¥16,336	¥15,000
36回	¥13,110	¥10,600

クレジット表は、消費税込の価格です

株式会社 日本マイコン流通センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

JEF 540メガハードディスク



特価 ¥35,800

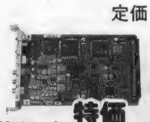
★TOWNS用SCSIハードディスク(ケーブル付属)
★WINDOWSに動画ファイルに大容量が断然 おとく

回数	1回目	2回目以降
6回	¥6,771	¥6,500
10回	¥4,377	¥4,000
12回	¥3,715	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FMT-452

定価¥58,000



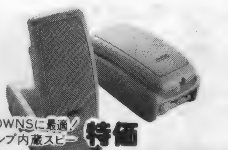
特価 ¥43,200

★MPEGデコーダーカード1
★MPEG1デジタル映像/音声信号を再生。
★ビデオCD再生キットと組み合わせでビデオCDの再生も可能。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,388	¥7,800
10回	¥5,523	¥4,800
12回	¥4,168	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

オーディオテクニカ ATC-SP35



特価 ¥9,800

★TOWNSに最適! アンプ内蔵スピーカー。
★ゲームの音も迫力満点。
★ヘッドフォンステレオ等にも接続可能。

回数	1回目	2回目以降
3回	¥3,548	¥3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

下取価格例(表以外の機種からも下取OK!)

上段=差額(税別)
下段=クレジット例(税込)

下取＼購入	HA20	HB20	HC53	FreshES	FreshET	EA20
モデル2 モデル2F	¥197,000 ¥7,100×36	¥239,000 ¥8,600×36	¥347,000 ¥12,500×36	¥220,000 ¥7,900×36	¥242,000 ¥8,700×36	¥135,000 ¥8,100×20
モデル20F	¥195,000 ¥7,000×36	¥237,000 ¥8,500×36	¥345,000 ¥12,400×36	¥218,000 ¥7,800×36	¥240,000 ¥8,600×36	¥133,000 ¥8,000×20
CX20 UX20	¥189,000 ¥6,800×36	¥231,000 ¥8,300×36	¥339,000 ¥12,200×36	¥212,000 ¥7,600×36	¥234,000 ¥8,400×36	¥127,000 ¥7,600×20
HG20 HG20	¥185,000 ¥6,600×36	¥227,000 ¥8,200×36	¥335,000 ¥12,100×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥230,000 ¥8,300×36	¥123,000 ¥7,400×20
HR20 UR20	¥177,000 ¥6,400×36	¥219,000 ¥7,900×36	¥327,000 ¥11,800×36	¥200,000 ¥7,200×36	¥222,000 ¥8,000×36	¥115,000 ¥6,900×20
ME20	¥175,000 ¥6,300×36	¥217,000 ¥7,800×36	¥325,000 ¥11,700×36	¥198,000 ¥7,100×36	¥220,000 ¥7,900×36	¥113,000 ¥6,800×20
MF20	¥173,000 ¥6,200×36	¥215,000 ¥7,700×36	¥323,000 ¥11,600×36	¥196,000 ¥7,000×36	¥218,000 ¥7,800×36	¥111,000 ¥6,600×20
MA20	¥167,000 ¥6,000×36	¥209,000 ¥7,500×36	¥317,000 ¥11,400×36	¥190,000 ¥6,800×36	¥212,000 ¥7,600×36	――
MX20	¥163,000 ¥5,800×36	¥205,000 ¥7,400×36	¥313,000 ¥11,300×36	¥186,000 ¥6,700×36	¥208,000 ¥7,500×36	――
Fresh (CRT含)	¥162,000 ¥5,800×36	¥204,000 ¥7,300×36	¥312,000 ¥11,200×36	¥185,000 ¥6,600×36	¥207,000 ¥7,400×36	¥100,000 ¥6,000×20
FreshTV (CRT含)	¥158,000 ¥5,700×36	¥200,000 ¥7,200×36	¥308,000 ¥11,100×36	¥181,000 ¥6,500×36	¥203,000 ¥7,300×36	¥96,000 ¥5,700×20
X68000 (CZ623C)	¥183,000 ¥6,600×36	¥225,000 ¥8,100×36	¥333,000 ¥12,000×36	¥206,000 ¥7,400×36	¥228,000 ¥8,200×36	¥121,000 ¥7,200×20
PC9801 RA21	¥176,000 ¥6,300×36	¥218,000 ¥7,800×36	¥326,000 ¥11,700×36	¥199,000 ¥7,200×36	¥221,000 ¥7,900×36	¥114,000 ¥6,800×20

周辺機器もびっくり特価で大放出!

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
ハードディスク/MO			
各社	FM-TOWNS対応外付340メガハードディスク	――	29,800より
各社	FM-TOWNS対応外付540メガハードディスク	――	39,800より
各社	FM-TOWNS対応外付1ギガハードディスク	――	68,200より
各社	TOWNS対応240M光磁気(MO)ディスク	158,000	98,000より
漢字プリンター			
エプソン	MJ-700V20(フルカラーインクジェットプリンター)	99,800	59,800
横河HP	HP-560J(フルカラーインクジェットプリンター)	69,000	39,800
キヤノン	BJC-35V(フルカラーインクジェットプリンター)	59,800	47,800
キヤノン	BJC-600J(フルカラーインクジェットプリンター)	99,000	74,800
N/E	FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	2,800
増設RAMボード			
各社	2MB増設RAM	――	7,500より
各社	4MB増設RAM	――	14,500より
各社	8MB増設RAM	――	28,500より
その他の周辺機器			
日成電機	FM1414-W(14400Bps対応、FAXモデム)	21,800	16,800
各社	15インチマルチスキャンモニター(Windows対応)	――	39,800より
iiyama	MF-8517B(17インチ、マルチスキャンカラーモニター)	84,800	77,800
富士通	FMV-DP831(14"カラーCRT)	95,000	超特価
富士通	FMT-MO105(6ボタンパット)	3,800	2,800
富士通	FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	42,500
富士通	FMT-412B(ビデオカードII)	40,000	27,700
富士通	FMT-TU101W(TVチューナーユニット)	39,800	27,500
富士通	FMT-FD304(HC/Fresh・ES/ET増設用)	15,000	12,800
富士通	FMT-403A(MIDI音源カード)	72,800	51,900
富士通	FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,500
富士通	FMT-401(MIDIカード20F以降不可)	35,000	5,800
富士通	FMT-301(モデムカード20F以降不可)	49,000	5,800
富士通	FMT-RCT1(マルチワイヤレスコマンダー)	9,500	6,900
富士通	FMT-3631(WINDOWSアクセラレーターカード)	98,000	72,000
富士通	FMT-3632(WINDOWSアクセラレーターカード)	128,000	89,800
オーディオテクニカ	AT-SP35(アクティブスピーカー)	15,000	9,800
オーディオテクニカ	AT-SP19CP(アクティブスピーカー)	14,000	7,400
オーディオテクニカ	AT-SP17CP(アクティブスピーカー)	11,000	5,800
オーディオテクニカ	ATH-0.44COM(マイク付ステレオヘッドフォン)	6,500	5,200

TOWNS用人気新品ソフト超特価

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
人気ソフトウェア(メーカー、商品名、定価をお知らせください)		定価の10~30%引き	
富士通	日本語MS-Windows3.1	18,800	13,800
富士通	日本語MS-DOS V6.2 L10 基本セット	12,800	9,000
富士通	日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	6,900
アローマイクロテックス	アローン・イン・ザ・ダーク2	12,800	10,400
カプコン	スーパーストリートファイターII	9,800	7,900
ファミリーソフト	あすか120%	9,800	7,900
E.Aビクター	魔法大作戦	9,800	7,900
ガイナックス	プリンセスメーカー2	14,800	11,800
富士通	SIM CITY2000	9,800	7,900
Jホームビデオ	サムライスピリッツ	8,800	7,200
アートディンク	ルナティックドーンII	10,800	8,800
グローディア	バイブルマスター2	11,800	9,400
スタークラフト	ランズ・オブ・ロア	12,800	10,400
ビング	ブランディア・プラス	10,800	8,800
ビクターエンターテイメント	RACラリー	12,800	10,400

FM-TOWNS中古コーナー〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデル2	398,000	19,800
モデル2F	378,000	22,800
モデル2H(40メガHDD内蔵)	548,000	25,800
モデル20F	323,000	28,800
モデル40H(40メガHDD内蔵)	473,000	31,800
モデル80H(80メガHDD内蔵)	623,000	33,800
モデルCX20	333,000	37,800
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	433,000	40,800
モデルCX100(100メガHDD内蔵)	533,000	45,800
モデルHR20	328,000	78,000
モデルHR100(100メガHDD内蔵)	408,000	86,000
モデルHR200(200メガHDD内蔵)	468,000	92,000
モデルHG20	303,000	42,800
モデルHG40(40メガHDD内蔵)	353,000	45,800
モデルUX20	288,000	59,800
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	388,000	62,800
モデルUG20	268,000	62,800
モデルUG40(40メガHDD内蔵)	318,000	65,800
モデルUG80(80メガHDD内蔵)	338,000	67,800
モデルUR20	288,000	87,000
モデルUR80(80メガHDD内蔵)	358,000	92,000
Fresh(CRT&キーボードセット)	368,000	128,000
Fresh TV(CRT、TV&キーボード)	388,000	136,000
モデルMF20	228,000	82,000
モデルMF170W(170メガHDD内蔵)	288,000	97,000
モデルMX20	398,000	118,000
モデルMX170(170メガHDD内蔵)	468,000	130,000
モデルMX170W(170メガHDD内蔵)	468,000	133,000
モデルMX340(340メガHDD内蔵)	518,000	138,000
モデルMX340W(340メガHDD内蔵)	498,000	141,000
モデルMA20	298,000	94,000
モデルMA170(170メガHDD内蔵)	368,000	106,000
モデルMA170W(170メガHDD内蔵)	368,000	109,000
モデルMA340(340メガHDD内蔵)	418,000	114,000
モデルMA340W(340メガHDD内蔵)	398,000	117,000
モデルME20	198,000	86,000
モデルME170(170メガHDD内蔵)	268,000	98,000
MARTY	98,000	35,800
MARTY2	66,000	37,800

在庫一掃決算セール! 各種ゲームソフト4本で9,800円! 通信販売OK!!(ソフトの指定はできません)

お知らせ
1) ビルの改装中ですが、従来どうり営業致しております。(入り口がわかり難くなっています)
2) ソフトコーナーが更に充実。メンバーズカードも開始しました。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

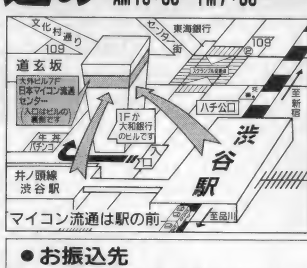
スキップ返済
1~6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

ソフト半額フェアーへご招待!!
当社でお求めの方へソフト半額フェアーのご案内を後日郵送致します。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00~PM7:00

通販受付 03[3463]4455 (ヨシココ)
大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F





● お振込先
〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕
〔第一勧業銀行 渋谷支店 普 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

(ベーマガ 7月号)

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

使わないなら売らなきゃ損！

引越しなどでいらなくなったパソコンありませんか？

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて全国ネットで

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、カラープリンター、HDD、CDドライブ 特に高く買います。



お電話1本どこでも買い取り
遠方の方も当社指定の運送会社が商品をお預かりに伺います。商品の梱包をしておいて下さい。（送料はお客様負担です）

高価引き取り期間中!!

中古→中古 中古→新品 買換え自由

ゲームソフト、特に買取り強化中！

こんなに簡単！ タイプ別、申込方法

お客様の「住所」、「氏名」、「電話番号」、「年齢」、「ご覧になった雑誌名」を記入したメモに……

買い替えの方 ／ お売りになりたい方

ハードのある場合		ソフトのみ（5本以上）
買い換え希望の商品を記入して下さい。	ソフトや周辺機器もいっしょに送って下さい。	「PC-98シリーズ」「FM-TOWNSシリーズ」「スーパーファミコン」「WINDOWS」用のソフトを5本以上まとめてお送り下さい。

メモと一緒に　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル 7F
㈱日本マイコン流通センター 買い取り（あるいは 下取り）係 03-3463-4455㈹
まで宅配便、又は郵便でお送り下さい。

検査が済み次第、下取り品と購入品の差し引き額をお知らせします。

検査が済み次第、早急に高価買取り代金を為替、書留、振込みなどでお届け致します。

●18才未満の方は、保護者の方にお話した上でお送り下さい。 ●付属品や説明書などが無い時、汚れや傷がひどい物は買い取り価格が下がる場合があります。

今月、特に高く買い取る商品

PC-9821CanBe	PC-9821Nシリーズ	各種MSX2以降
PC-9821Aシリーズ	FM-Vシリーズ	カラーインクジェットプリンタ
PC-9821Xシリーズ	FM-TOWNSシリーズ	230メガMOドライブ

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。（印鑑と身分証明書をお持ち下さい）

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1～3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル 7F　㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

買取は即、現金を支払います。

キリトリ線

《無料見積申込書》　年　月　日　日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種（新品）			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL	
購入予定日	年　月	職業		年令	才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々　円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。（ベーマガ 7月号）

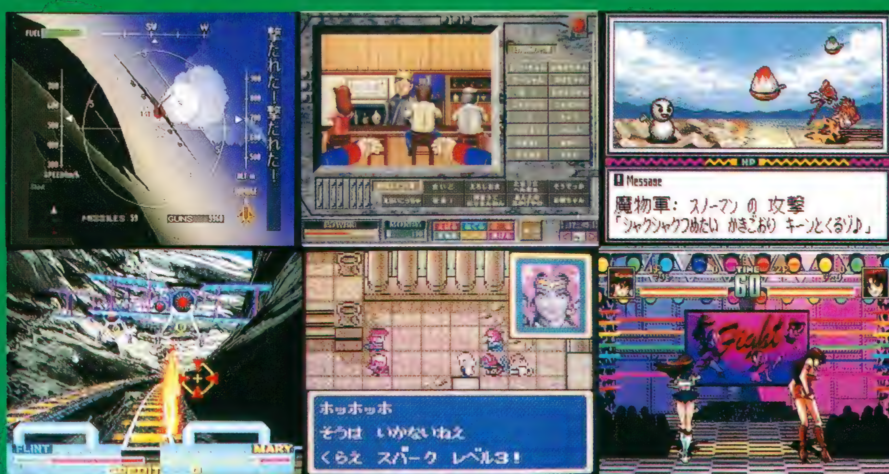
マイコンBASICマガジン7月号とじ込み付録

これ1冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！
95年6月に発売される全167本を収録

SUPER SOFT *Hot Information*

7

1995



スーパーソフトホットインフォメーション

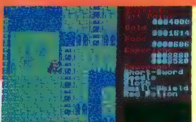
CONTENTS

今月の売れ筋パソコン·ゲーム

HOT 30

ついに均衡が破れた。首位を独走していた『信長の野望・天翔記』の5連覇を阻止したのは，日本ファルコムの名作復刻版『Revivalザナドゥ』だ。昔を懐かしんでいた旧ユーザーと，「話には聞いていたけど」という新ユーザー，両方のニーズがいかに大きかったかがわかる。このヒットを受けて，今後各社から復刻版が登場する可能性もあるだろう。いっぽうトップを明け渡したとはいえ，光栄は10位以内に4本ものタイトルを送り込むなど，安定した人気を得ている。Windowsソフトでは最高位タイとなる3位に入った『3×3EYES』の健闘も光る。

1 Revivalザナドゥ
初登場



- 日本ファルコム
- ARPG
- 8,700円
- PC-98

2 信長の野望・天翔記
前1位 5回



- 光栄
- SLG
- ①12,800円 ／15,200円（CD付）②14,800円
- ①PC-98 ②TOWNS

3 3×3EYES～吸精公主
初登場



- 日本クリエイト
- AVG
- 10,800円 ／13,800円（設定集,CD付）
- Windows

4 太閤立志伝Ⅱ
↑前6位 3回



- 光栄
- RPG
- 9,800円
- PC-98

5 ファーランドストーリー大地の絆
前3位 2回



- TGL
- SLG
- 9,800円
- PC-98

6 三國志英傑伝
前2位 3回



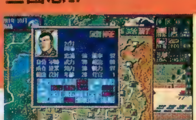
- 光栄
- SLG+RPG
- 12,800円
- PC-98

7 ミスト日本語版for Windows
↑前20位 8回



- インタープログ
- AVG
- 12,800円
- Windows

8 三國志Ⅳ
↑前13位 15回



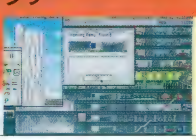
- 光栄
- SLG
- ①14,800円 ／17,200円（CD付）②16,800円
- ①PC-98 ②TOWNS

9 天下御免 for Windows
初登場



- アートディンク
- SLG
- 12,800円
- Windows

10 タワー
↑前19位 2回



- オープンブック
- SLG
- 9,800円
- Windows

	タイトル	メーカー	ジャンル	価格	機種	前号順位	登場回数
11	龍王三國志	龍（RON）／イマジニア	SLG	9,800円	PC-98	前4位	2回
12	シムシティ2000	①イマジニア ②富士通	SLG	①②9,800円 ①27,600円（マルチメディアパック）	①PC-98 ②TOWNS	前10位	11回
13	パワードール2	工画堂スタジオ	SLG	11,800円	PC-98	前7位	5回
14	銀河英雄伝説Ⅳ	ボーステック	SLG	12,800円	PC-98	前8位	5回
15	MSフライトシミュレータ Ver.5.0	マイクロソフト	フライトSLG	12,800円	PC-9821	前9位	7回
16	幻世喜譚	コンパイル	RPG	8,800円	PC-98	初登場	1回
17	MS-GOLF Ver.2.0	マイクロソフト	ゴルフ	12,800円	Windows	↑前18位	3回
18	アマランスKH	風雅システム	SLG	11,800円	PC-98	初登場	1回
19	ブランディッシュ RENEWAL	日本ファルコム	ARPG	7,600円	PC-98	前5位	2回
20	英雄伝説Ⅲ RENEWAL ～白き魔女	日本ファルコム	RPG	12,800円	PC-98	前16位	5回
21	機装神伝ゲンカイザー	TGL	SLG	9,800円	PC-98	前12位	3回
22	戦乱	GE･TEN	SLG	9,800円	PC-98	↑再登場	3回
23	ロクス・アルバ	アルゴラボ	SLG	9,800円	PC-98	初登場	1回
24	ルナティックドーンⅡ	アートディンク	RPG	10,800円	PC-98, TOWNS	↑再登場	7回
25	クラシック・ロード3	ビクターエンタテインメント	競馬SLG	9,800円	PC-98	前17位	5回
26	ディグダグ／ディグダグⅡ	電波新聞社	アクション	5,300円	X68K	前21位	2回
27	アローン･イン･ザ･ダーク2	アローマイクロテックス	AVG	①②12,800円（CD） ①14,800円（HD）	①PC-98 ②TOWNS	↑再登場	4回
28	EMIT Vol.3 ～私にさよならを	光栄	教育	8,800円	PC-9821, TOWNS	↑再登場	2回
29	シムシティ2000デラックス	イマジニア	SLG	10,800円	PC-98	前11位	4回
30	メルクリウスプリティ（妖精伝説）	NECアベニュー	SLG	12,800円	PC-98	前14位	5回



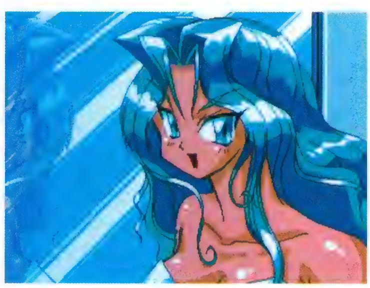
ソフトベンダー
TAKERU今月の売れ筋ソフト
HOT 20

●ソフトベンダーTAKERUとは？―ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。 ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	税込価格	ジャンル	機種	前号順位
1	ウォーゲームコンストラクション	システムソフト	2,500円	ツール	PC-98	↑前4位
2	DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ第５話	ＧＵＰ²	1,500円	AVG	PC-98	初登場
3	電脳倶楽部84号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
4	Ａｓｈ．（アッシュ）	姫屋ソフト	2,500円	AVG	PC-98	↑前5位
5	銀河英雄伝説Ⅲ	ボーステック	2,800円	SLG	PC-98,X68K	↑前9位
6	DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ第４話	ＧＵＰ²	1,500円	AVG	PC-98	前1位
7	アルヴァリーク冒険記	グローディア	2,800円	RPG	PC-98	↑前11位
8	ルーンワース～黒衣の貴公子	T&Eソフト	500円	RPG	PC-98,X68K	↑前19位
9	臥竜伝	GE･TEN	3,800円	SLG	PC-98	↑前15位
10	アマランスⅡ	風雅システム	3,800円	RPG	PC-98	初登場
11	RPGツクール・チャイムズクエスト	ログインソフト	4,800円	ツール	PC-98	↑前13位
12	DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ第１話	ＧＵＰ²	1,500円	AVG	PC-98	↑前18位
13	ウルフィッシュギャロップ	パンドラボックス	2,800円	RPG	PC-98	前3位
14	狂った果実	フェアリーテール	2,000円	AVG	PC98, X68K,MSX2	初登場
15	Ａ列車で行こうⅢ	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98,X68K	↑再登場
16	バイブルマスター	グローディア	2,800円	SLG	PC-98	前7位
17	あーるぴーじー呂布物語	ソフトプラン	1,200円	RPG	PC-98	初登場
18	ソリッドランサー	システムソフト	2,500円	3D シューティング	PC-98	前16位
19	ストラディア	システムソフト	2,500円	SLG	PC-98	初登場
20	幻影都市～イリュージョンシティ	マイクロキャビン	3,900円	RPG	PC-98	初登場

今月の１本！
トラぶるチェイサー第3話 ～2度あるトラブル3度ある
■PC-9801 ■日本クリエイト
■AVG ■2,000円（税込）

日本クリエイトが隔月でリリースしているデジタルコミック風AVGシリーズ『トラぶるチェイサー』，今月はその第3話が発売となるぞ。今回は，未来からやってきたチェイサー（時空警備隊員）の女の子，レナとルディにつづく3人目のチェイサーの天ノ河星見が登場する。まだ候補生の星美は，技術系に強く，自分で宇宙巡航艇まで造ってしまうというスゴ腕の15才。しかもその宇宙艇「パフ」は，戦闘形態に変形して戦うこともできるという豪快な仕様なのだ。軽いタッチのストーリーと見どころ満載の展開になっているぞ。一番のウリはチェイサーたちの変身シーンだ。



◀物語は中盤へ入っていく。大祐に新たなトラブルがふりかかる……

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱YES旭川店☎0166-26-2251●ﾊﾟｿｺﾝのｲｼﾀﾞ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱YES札幌☎011-214-2850●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC琴似店☎011-614-2101●ﾊﾟｿｺﾝのｲｼﾀﾞ札幌店☎011-241-4608●ﾊﾟｿｺﾝのｲｼﾀﾞ東札幌駅店☎011-814-6688●ﾊﾗﾃﾞﾝｷ㈱本店☎0155-22-5522●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC苫小牧店☎0144-34-1711●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱YESさいか☎0138-27-2551●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC弘前本店☎0172-27-2251●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ青森本店☎0177-23-2356●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ八戸新本店☎0178-28-7575●㈱ｻﾝ家電八戸店☎0178-45-3810●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ一関店☎0191-25-2440●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ古川店☎0229-23-3883●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ石巻ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0225-94-3663●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ仙台本店☎022-261-8111●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子ﾃﾞﾝｷｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ中央☎022-224-5591●㈱ｺｼﾞﾏ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ泉中央店☎022-375-4855●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ秋北中央店☎0186-49-7161●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ能代ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0185-54-7727●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ山形本店☎0236-42-1222●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ南館店☎0236-43-4843●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ酒田店☎0234-33-1010●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ酒田ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0234-24-3434●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきﾏｲｺﾝｼｮｯﾌﾟ☎0246-23-0513●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ平中央店☎0246-21-8585●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店ﾃﾞﾝｷ売場☎0249-32-0001●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ郡山ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0249-51-1113●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ粉又電激倉庫福島駅前店☎0245-21-2011●㈱加登屋ｱｸﾄﾌﾞｯｸｽｻﾝｶﾏﾀ店☎03-3735-1551●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱本店5F☎03-3253-5879●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱ﾒﾃﾞｨｱｾﾝﾀｰ☎03-5256-3267●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝECCS本店☎03-3255-4911●ｿﾌﾏｯﾌﾟ13号店ｱﾐｭｰｽﾞﾒﾝﾄ館☎03-3253-0082●ﾔﾏｷﾞﾜﾃｸﾆｶ店☎03-3253-0121●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ･ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館4F☎03-3251-3100●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ･ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館5F☎03-3251-3100●九十九電機㈱ﾊﾟｿｺﾝ本店☎03-3253-5599●T･ZONEﾐﾅﾐ☎03-3257-2774●ｿﾌﾏｯﾌﾟ東京14号店☎03-3258-3155●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ･ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館6F☎03-3251-3100●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ渋谷ﾊﾁ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱J&P渋谷店1F☎03-3496-4141●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ渋谷東口店☎03-5466-1111●ﾏｲｺﾝｼｮｯﾌﾟCSK☎03-3342-1901●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ池袋東口店☎03-3988-8666●ｿﾌﾄﾋﾟｱ池袋☎03-3985-3268●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗﾋﾞｯｸﾊﾟｿｺﾝ館☎03-3984-0002●ﾗｵｯｸｽ㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱ｻﾝ家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱J&P町田店☎0427-23-1313●ﾗｵｯｸｽ㈱調布ﾊﾟﾙｺ店☎0424-89-5341●㈱ﾑﾗｳﾁ☎0426-42-6211●上新電機㈱J&P八王子そごう店☎0426-26-4141●ﾗｵｯｸｽ㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝ立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱J&P立川店☎0425-36-4141●MIDORIつくば店☎0298-55-3715●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU鹿島1番館☎0299-93-4420●ﾗｵｯｸｽﾏﾙｽｽﾞ取手店☎0297-74-1311●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370●㈱ｺｼﾞﾏK&P宇都宮店0286-62-0002●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟDENSHO☎0286-35-2716●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館宇都宮店☎0286-32-5707●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21宇都宮店☎0286-43-7221●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21足利店☎0284-43-1621●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21伊勢崎店☎0270-21-3121●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21桐生店☎0277-45-2721●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21高崎店☎0273-26-5221●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館高崎店☎0273-63-6366●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21前橋店☎0272-37-2521●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館前橋店☎0272-35-2266●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21太田店☎0276-45-0721●ﾗｵｯｸｽ㈱南浦和店☎048-861-3111●ﾗｵｯｸｽ㈱浦和店☎048-824-5311●ﾗｵｯｸｽ㈱春日部ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館☎048-761-9171●ﾗｵｯｸｽ㈱新所沢店☎0429-23-2345●上新電機㈱所沢店☎0429-25-1911●T･ZONE上尾店☎048-774-0511●ﾗｵｯｸｽ㈱大宮店☎048-644-3551●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館入間店☎0429-65-7266●ﾗｵｯｸｽ㈱成田店☎0476-92-1711●ﾗｵｯｸｽｹｰﾖｰ君津店☎0439-54-0721●ﾗｵｯｸｽ㈱市原店ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館☎0436-21-5331●上新電機㈱J&P津田沼店☎0474-72-5211●ﾗｵｯｸｽ㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ･ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館千葉店☎043-245-9371●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●Piw/ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ﾗｵｯｸｽ㈱八千代台店☎0474-85-2261●ﾊｰﾄﾌﾙｲﾝﾃﾘｼﾞｪﾝｽｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰﾊｳｽきさらず☎0438-23-8466●㈱ﾀﾞｲｴｰ戸塚店家電ｵｰﾃﾞｨｵ売場☎045-881-1261●㈱ﾀﾞｲｵｰｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館☎045-901-1901●㈱ﾀﾞｲｵｰICｺｽﾓﾗﾝﾄﾞ鴨居店☎045-473-6233●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ横浜店☎045-320-0002●㈱大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木町店☎045-261-1251●ﾗｵｯｸｽ㈱厚木店ｵｰﾃﾞｨｵ館☎0462-22-2722●㈱大丸百貨店LAOX･imon川崎店☎044-233-7161●㈱ﾉｼﾞﾏｺﾑﾄﾞｯｸ溝の口店☎044-812-2404●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱相模大野店☎0427-41-7786●ｳﾞｨｯｸ･ﾗﾝﾄﾞ☎0427-79-9071●㈱ｳｪｰﾌﾞ･ｱｲ大和店☎0462-63-9898●㈱ｳｪｰﾌﾞ･ｱｲ湘南台店☎0466-43-1771●ｼｰﾀｼｮｯﾌﾟ藤沢店☎0466-27-9628●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋ｻﾝ家電平塚駅前電化ｾﾝﾀｰ☎0463-23-3810●㈱ﾗｲﾌｲﾝﾅｶｺﾞﾐ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ﾗｲﾌｲﾝﾅｶｺﾞﾐ昭和店☎0552-75-8808●ﾊﾟｿﾄﾋﾟｱｺｽﾓｽ☎0255-25-5867●㈱ﾋﾟｯｸばんだい店☎025-243-5135●㈱ﾋﾟｯｸこばり店☎025-233-5791●㈱ﾋﾟｯｸ駅なん店☎025-246-0602●丸専ﾏｲｺﾝｼｮｯﾌﾟｼﾞｬｽｺ長岡店☎0258-27-6033●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館長岡西店☎0258-27-5022●ﾊﾟｿﾄﾋﾟｱｺｽﾓｽ柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店ﾀｰﾐﾅﾙ店☎052-732-3601●EIDENﾃｸﾉ大須☎052-252-0181●EIDENﾒﾃﾞｨｱ大須☎052-242-8591●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝ名古屋第1ｱﾒ横店☎052-263-1626●ｺﾑﾛｰﾄﾞ上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番ﾄｯﾌﾟｶﾒﾗﾊﾟｿｺﾝﾌﾛｱ☎052-971-0111●上新電機㈱J&P大須店☎052-262-1141●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝ名古屋第2ｱﾒ横店☎052-263-6162●三洋堂書店ﾊﾟｿｺﾝｼｸﾞﾏ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-589-3000●COMPMART一宮☎0586-26-2351●ｼﾞｬｽｺ㈱岡崎店4Fﾊﾟｿｺﾝﾌﾛｱ☎0564-23-4960●EIDENﾃｸﾉ岡崎店☎0564-53-2140●COMPMART小牧☎0568-74-0335●ｴｲﾃﾞﾝｽｰﾊﾟｰｴﾚｸﾄﾛﾆｸｽｽﾄｱ西尾店☎0563-57-8211●COMPMART向山☎0532-64-1231●ｺﾑﾛｰﾄﾞ豊橋店☎0532-53-9214●EIDENﾃｸﾉ豊川店☎05338-4-9281●ｼﾞｬｽｺ㈱豊田店ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟJPC☎0565-35-1761●㈱ｺﾑﾛｰﾄﾞ豊田店☎0565-32-3932●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟｺﾑﾛｰﾄﾞ岐阜店☎0582-66-0288●EIDENﾃｸﾉ多治見店☎0572-23-5131●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟｺﾑﾛｰﾄﾞﾔﾅｹﾞﾝ岐大店☎05832-7-1111●㈱ﾒﾙﾊﾞ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ沼津店☎0559-23-5700●㈱ﾒﾙﾊﾞ焼津店☎054-626-0181●㈱ﾒﾙﾊﾞ静岡店☎054-288-1000●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ☎054-255-8819●㈱ﾒﾙﾊﾞ浜松本店☎053-464-8412●㈱ｺﾑﾛｰﾄﾞ浜松店☎053-453-0614●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ浜松店☎053-473-3022●上新電機㈱J&P浜松店☎053-457-3711●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ浜松宮竹店☎053-463-3711●㈱ﾒﾙﾊﾞ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ELFA電気館☎0596-22-1111●ｻｳﾝﾄﾞｲﾝ☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●EIDEN鈴鹿店☎0593-82-4221●EIDEN松本店☎0263-28-3071●㈱ﾏｲｺﾝﾗﾝﾄﾞ本店☎0268-24-3515●EIDENﾃｸﾉ諏訪店☎0266-57-1631●ﾗｵｯｸｽﾋﾅﾀ㈱ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館☎0262-37-2221●㈱ﾏｲｺﾝﾗﾝﾄﾞ長野店☎0262-63-0015●EIDENﾃｸﾉ飯田店☎0265-52-6811●丸の内ｶﾗｰ駅前店☎0764-41-2500●無線ﾊﾟｰﾂ㈱富山ﾏｲｺﾝﾋﾞﾙ☎0764-21-6822●㈱うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●㈱ｱｲﾃﾞｨ☎0762-51-6030●無線ﾊﾟｰﾂ㈱金沢ﾏｲｺﾝﾋﾞﾙ☎0762-31-6822●ｻﾝﾐｭｰｼﾞｯｸOAﾌﾟﾗｻﾞ☎0762-48-6131●3Qｴﾚｷ館敦賀店☎0770-24-0988●ﾀｳﾝｽﾞﾀｹﾍﾞ☎0778-22-9595●ｴｼﾞｿﾝ☎0776-26-2228●㈱ﾆﾉﾐﾔﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ難波店☎06-643-3217●上新電機㈱J&Pﾃｸﾉﾗﾝﾄﾞ☎06-634-1211●上新電機㈱J&Pﾒﾃﾞｨｱﾗﾝﾄﾞ☎06-634-1511●ﾆﾉｯｸｽｴﾚﾎﾋﾞｰ店☎06-632-2038●ﾆﾉｯｸｽｺｱ日本橋店☎06-647-2038●上新電機㈱日本橋8ばん館☎06-634-1181●ｴｷｻｲﾄ三番街店☎06-374-3311●上新電機㈱J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱J&P高槻店☎0726-85-1212●上新電機㈱J&P千里中央店☎06-834-4141●上新電機㈱枚方ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0720-48-1211●OAｼｮｯﾌﾟ☎0775-63-2077●上新電機㈱J&P京都寺町店☎075-341-3571●ﾀﾆﾔﾏﾑｾﾝやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱J&P京都1ばん館☎075-323-1511●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ加古川店☎0794-26-4530●ﾀﾞｲｴｰさんのみや電器館ﾊﾟﾚｯｸｽ☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館☎078-391-8171●上新電機㈱J&P西宮店☎0798-71-1171●㈱ｺﾝﾊﾟｯｸｽ☎0792-94-8244●上新電機㈱J&P姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱郡山ｲﾝﾀｰ店☎07435-9-2221●上新電機㈱J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱J&P和歌山店☎0734-28-1441●㈱ﾀﾞｲｲﾁ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ﾀﾞｲｲﾁ米子店☎0859-33-7211●㈱ﾀﾞｲｲﾁ出雲店☎0853-23-2451●㈱ﾀﾞｲｲﾁ松江店☎0852-23-8611●㈱ﾀﾞｲｲﾁ岡山ﾊﾟｿｺﾝｼﾃｨ☎086-227-3011●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝおかやま☎0862-23-3274㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ中山下店☎086-223-0230●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ﾌﾟﾗｻﾞﾒﾃﾞｨｵ店☎086-252-4212●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ倉敷2号店☎086-424-1843●㈱ﾀﾞｲｲﾁ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ﾀﾞｲｲﾁ呉ﾊﾟｿｺﾝｼﾃｨ☎0823-25-6511●松本無線ﾊﾟｰﾂ㈱広島店☎082-243-4451●ﾀﾞｲｲﾁｺﾑｼﾃｨ2F☎082-248-4343●PC-遊☎082-241-1359●㈱ﾌﾞﾙｰﾄﾊｲﾊﾟｰﾌﾞﾙｰﾄ五日市店☎0829-21-5040●㈱ﾀﾞｲｲﾁ三次店☎08246-3-6121●㈱ﾀﾞｲｲﾁｺﾑｼﾃｨ福山☎0849-21-1200●ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝｼｰﾓｰﾙしものせき☎0832-31-4797●㈱ﾀﾞｲｲﾁ岩国店☎0827-21-2111●㈱ﾀﾞｲｲﾁ山陽無線☎0839-22-1313●㈱ﾀﾞｲｲﾁ徳山店☎0834-21-1590●㈱ﾀﾞｲｲﾁ防府店☎0835-24-5521●㈱ﾀﾞｲｲﾁ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう7F事務機売場(有)ﾀﾑﾗ☎0886-25-4056●㈱ｼﾞｮｲﾒｲﾄ徳島店☎0886-55-4559●㈱ｼﾞｮｲﾒｲﾄ高松店☎0878-67-0256●ﾀﾞｲｲﾁ高松ﾊﾟｿｺﾝCiTY☎0878-23-4311●(合)野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ICﾗﾝﾄﾞﾆｭｰﾒﾃﾞｨｱ☎0877-62-7563●ﾀﾞｲｲﾁ松山ﾊﾟｿｺﾝCiTY☎0899-31-6711●㈱ﾒﾙﾊﾞ松山店☎0899-33-6244●ﾃﾞﾝｷのﾀｸﾞﾁ☎0888-23-0181㈱ﾒﾙﾊﾞ潮江店☎0888-33-6001●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくるめ☎0942-38-0111●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱久留米店☎0942-33-7968●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝふくおか☎092-752-0001●㈱寿屋ｴﾚﾃﾞ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝこくら☎093-551-1081●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくろさき☎093-621-3541●㈱ﾀﾞｲｲﾁﾃﾞｵﾆｰ小倉本店☎093-551-6339●ﾊﾟﾙﾃｯｸ小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝさせぼ☎0956-22-8660●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝ長崎☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店ﾏｲｺﾝｺｰﾅｰ☎096-372-5411●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくまもと☎096-322-4180●上新電機㈱J&P熊本店☎096-359-7800●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝおおいた☎0975-32-9396●ｱﾙﾌｧﾃｯｸ大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝみやざき☎0985-22-8325●㈱ﾀﾞｲｲﾁﾀﾞｲﾜ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ﾍﾞｽﾄ電器ﾊﾟｿｺﾝ館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱ﾏｲｸﾛﾌﾟﾗｽ☎098-936-2030●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝなは☎098-862-7588

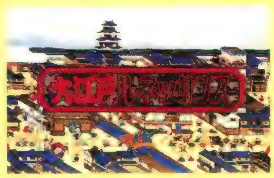


PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

田沼政治

江戸の町は大騒ぎ!? ちょっと変わった大江戸シミュレーション・ゲーム



大江戸ルネッサンス

■NEO・GETEN　■SLG
■9,800円　■発売中

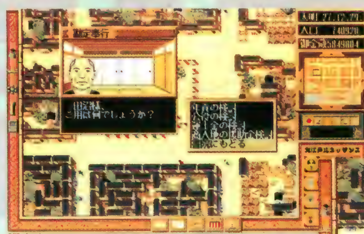
衰退した幕府を救おう

徳川家康によって開府された江戸幕府も，時とともに力は弱くなりはじめる。名将軍とのほまれが高い8代将軍吉宗の献策によって一時建て直しが行なわれるも，その後に自然災害がたび重なり，10代将軍家治のころになると，かつての威光はもうどこにも見られないようになってしまった。

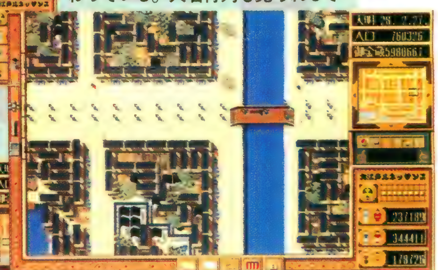
そこに突如現れたスーパー・ヒーローこそが，この『大江戸ルネッサンス』の主人公でもあり，老中としてその手腕を振るうことになる田沼意次（たぬまおきつぐ）。歴史的にはワイロ政治の首班（しゅはん）として有名だが，彼は国内産業の活性化や規制緩和，新田の開発など，数々の先進的な経済改革を行なった人物でもあるのだ。

当時，技術や産業の革新に目を向けた人物がもう1人いた。その名も平賀源内。一般には変わった発明家として有名だが，彼は彼で海外の技術をもとに国の産業を発展させようと躍起（やっき）になっていたのだ。

プレイヤーは田沼意次となり，平賀源内の助けを借りて，崩壊寸前の幕府財政の健全化に尽力しなければならないのである。



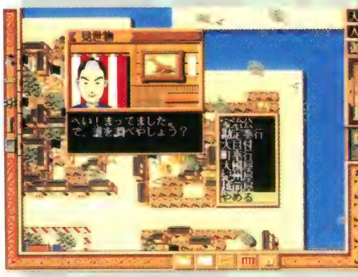
◀幕府の要職につく各奉行と相談し，幕府政治を切り盛りしていくのだ



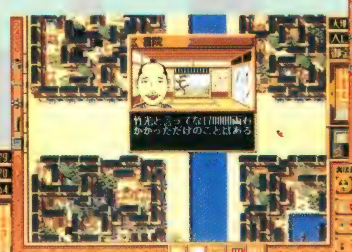
▼町中では住民たちが活発に動きまわっている。大名行列も見られるぞ

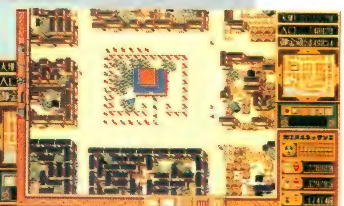


◀適切な珍品を江戸に広めると，技術が上がっていく



▼田沼の腹心でもある見せ物小屋の主人。彼に幕臣の内偵調査を頼むことができる





▲幕府の主収入源の見せ物小屋。行列ができれば，それだけ多くの収入が得られていることになる



▲せっかく人が苦労してお金を稼いでいるのに……。ムダづかいばかりする将軍。どうにかしてくれ〜っ
◀相棒にして頼りになる平賀源内。彼こそが幕府財政のキー・パーソンなのだ

財政再建の手段はさまざま

プレイヤーこと田沼意次の最終目的は，40年以内に幕府の御金蔵の中に600万両もの余剰金を貯めこむこと。しかし，老中とて将軍の配下。ゲームの過程で将軍の信頼をそこない，信頼値がゼロになるとゲーム・オーバーだ。

老中として，幕府の財政界を切り盛りしなければならないプレイヤーには，やることがたくさんある。商人や農民に対する援助金や税率の変更をして，彼らを助けると同時に幕府への上納金を増やすよう画策したり，諸大名の参勤交代の日数を変えて，彼らの力をツブさず，かつ大きくさせず，と微妙に制御したりなど，当時の幕府の政治を再現するようなコマンドがそろっている。

また，町の発明家・平賀源内に対しては，長崎へおもむかせて海外の発明品を購入させたり，博覧会を開かせて国内の珍品を集め，開発や町への普及を行なって江戸の技術を高めることができる。また，それらの珍品は見せ物小屋でお金を稼いで，幕府の資金を増やすのにも利用できるのだ。

立ちはだかる障壁は多いゾ

しかし，これらの命令を駆使しても，幕府の資金はすぐにうるおうわけではない。役人は不正をして公金をごまかそうとする。もっともこれは，内偵調査で暴露することも可能ではある。いっぽうでは，せっかく貯めたお金を，将軍がムダな買い物をして浪費してしまうこともある。面倒くさいからといって，参勤交代の日程を適当に設定していると，諸大名の反乱があってゲーム・オーバーになるなど，数多くの苦難がプレイヤーを待ち受けている。

珍品も，ヘタにヘンなものを普及させてしまうと，疫病や火災が起こったりするなど，まさに江戸の町はてんやわんやの大騒ぎとなってしまう。

これらの難関を乗り越え，名宰相として江戸幕府の財政を再建できるかどうかは，プレイヤーの政治手腕にかかっているのだ。

現代を舞台にした都市形成SLGや企業経営SLGは数あれど，江戸時代が舞台，しかも政府の財政政策SLGというのは新鮮。新しい視点からこの時代が眺められることだろう。　（猪野清秀）

本格派　壮大なストーリーと本格派SLGの合体

ロクス・アルバの世界

　このゲームは，「ロクス・アルバ」と呼ばれる大陸を舞台にした，壮大なファンタジーSLGだ。物語は，謎の魔術師が伝説の魔法の宝“アウローラの鍵”とともに，大陸の5人の王の1人を訪れる場面からはじまる。「大陸に恒久的な平和をもたらすため」との言葉に動かされて出陣した王は，しかし同時に他の4人の王たちが挙兵したという事実を知る……。

　本作は，全体が3部にわかれた構成となっている。ほかの王を倒して大陸の覇者となる第1部。突如現れた謎の魔物の軍勢と死闘をくり広げながら，真の目的をさがしもとめる第2部。そして，持てる力のすべてを結集して最後の敵との決戦にむかう第3部。ゲームの途中ではさまざまなイベントが発生するため，プレイヤーは章ごとの目的を追うと同時に，世界の裏で起きている事態をかいま見ることになる。自由に本筋を進めつつも，ときどき自分の目のおよばない“世界”があることを実感させられる……。ゲーム世界の描きだしかたは，一級品といっていいだろう。

　なお，ストーリーの進行とはべつに，純粋な演出としてのイベントがいくつか存在している。新たな仲間が登場したりするものもあるので，余裕を見つけてイベントさがしに挑戦してみるのも楽しいのではないだろうか。

個性化されたキャラたち

　ゲームの“世界”を描きだすと同時に，『ロクス・アルバ』はゲームに登場する個人を描きだすことにも力を入れている。というと，最近よく見かけるキャラクター性重視型SLGのように聞こえるかもしれないが，その手のゲームがおもにビジュアル・シーンや個別のイベントによってキャラを特徴づけるのに対し，『ロクス・アルバ』は文字どおりにキャラを個性化――膨大な種類の職業，アイテム，魔法，戦術，その他ありとあらゆる要素を与えることで，キャラの個性を表現しているのだ。ちなみに登場種族は7種類（怪物をのぞく）。基本的な職業で10種類。魔法はなんと100種類を越え，アイテムにいたってはそれ以上だ。

　そして戦闘シーンでは，これらさまざまに特徴づけられた兵士たちが，やはり多彩な特殊能力を持ったリーダーに率いられて画面上に登場する。彼らは職業やレベルによってとれる戦術オプションが限定されているので，うまく活用するにはかなり頭を使わなくてはならないだろう（たとえば“突撃”しかできないキャラもいる。当然，撤退は不可）。

　つまり『ロクス・アルバ』は，RPGの持つキャラの成長・個性化のシステムをSLGにたくみに組み込んだソフトだといえる。敵の思考ルーチンはかなり強く，「ちょっと遊んでみる」には向かないかもしれないが，腰を落ち着けてじっくり楽しみたいSLGゲーマー，RPGファンにはいいゲームだろう。（煌竜）



▲経営面は基本的に全自動で処理される。兵力のバランスに気をくばり，一点集中で突破せよ！

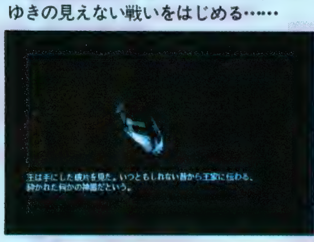


ロクス・アルバ

■アルゴラボ　■SLG
■9,800円　■発売中



◀兵士はレベルアップごとに効率の良い戦いかたを習得する。弓兵だと確実に倒せる相手に矢をはなつようになっていくのだ



▼謎の魔術師の甘言に乗った王は，さきゆきの見えない戦いをはじめる……



▶埋伏などの特殊能力や種族の特性，アイテムを駆使して勝利をもぎ取れ

CD-ROMソフトショップ訪問 第15回
「LAOXコンピュータ・アウトレット」の巻

　東京・秋葉原は世界中に名の轟いたエレクトロニクス関係のお店がたくさんある街です。LAOXは，時代を先取りした品揃えと規模を誇る「THE COMPUTER館」をはじめ，個性を持ったお店を秋葉原地区にたくさん配置しています。

　今回訪問した「コンピュータ・アウトレット」は，ここでしか入手できない希少価値の高い限定版ソフトを含む，厳選された700タイトル以上のCD-ROMタイトルや，サプライ，お買い得ハードなどを品揃えしているユニークなショップです。

　吉野　繁フロア長は，自身もソフトウエアに詳しく，エンターテインメント以外の分野も含め，初心者が揃えるべきタイトルの相談にも快く乗ってくれる，知識豊富で優しい応対をしてくれる人です。秋葉原に行った際はぜひとも覗くべき重要ポイントに加えましょう。

■所在地：東京都千代田区外神田3-1-14　☎03-3255-4004



◀レジにはCD-ROM関連のサプライ品も在庫している。吉野さんが手にしているのはマニア垂涎の本数限定発売のあの作品。「アキバ中で在庫はウチだけのはず。残り少ないのでお早めに!!」とのメッセージがあった

育てまくれ！

「ランサーズ」の指揮官となって，数々の事件を解決せよ



メルティランサー

■ブレイズ　■SLG
■12,800円　■6月23日発売予定

このゲームでは，プレイヤーは警視庁から派遣された公安補佐官となり，銀河警察機構（GPO）の特務捜査官「ランサーズ」を指揮する立場にある。異星からの移民と地球人類が共存する人工島「イースタンメトロポリス」を，悪の勢力から守っていくのが使命だ。GPO本部が指定した捜索すべき重要施設を中心にランサーズをパトロールさせ，捜査を要する事件を発見，すみやかに解決していかなければならない。

……と，ここまでは普通のアドベンチャー・ゲームのようなカンジだ。しかし，このゲームが普通ではないのは，アドベンチャー・モードでの捜査と並行して，育成モードでランサーズたちを育てなければならないところにある。

捜査のあいまにもランサーズに戦闘訓練，休暇などの指示をだす。さらには捜査においても，どの事件にどのキャラを派遣するかで，キャラの成長のしかたがかなり変わってくるのだ。たとえば，攻撃力が要求される犯罪には，攻撃力の高いキャラを派遣したほうが効率がいい。しかし，犯罪を鎮圧しても攻撃力しか成長しないので，結果的にパラメータのかたよったキャラになってしまう，といった具合いだ。

この『メルティランサー』には『卒業』『卒業II』の制作スタッフがたずさわっているというから，育成モードのバランスは絶妙である。各キャラクターのパラメータとにらめっこしながら，いかに効率よく事件を解決できるか……。キャラの成長したすがた見たさに眠れない夜を過ごしたあの日が，またもどってくるかもしれない。　（小江哲朗）



◀序盤は，このランサーズ3人組と司令長官メルビナで，ストーリーが進んでいくぞ



▼キャラのパラメータに気を配って指揮をとらないと，すぐこのようになってしまう



▲赤い印は「攻撃力を必要とする犯罪」。さあ，誰を派遣する？



▶一定期間内に，与えられた任務を達成しないと……



▲戦闘は，その日のキャラのコンディションが大きく関係するぞ

今月の新作

まだ夏休み前ということもあってか，今月の発売本数もやや少なめ。そんな中で目につくのは，『ダークセラフィム』。クレソフトお得意のゴチャキャラ・システムに，数々の新アイデアを盛り込んだ意欲作だ。3DリアルタイムRPGファンなら『レイヴンロフト』，ボードRPGファンなら『忘れえぬ炎』にも注目しておきたい。

256色・ハードディスク専用，CPU386以上

三国武将争覇

6/9　■イマジニア　■対戦格闘
■9,800円　■5,3.5'2HD





▶対戦では「三国志」の12人の武将たちが，必殺技を駆使して暴れまわる



◀中国全土の統一を目的としたストーリー・モードも用意

［海外から移植］台湾より登場の異色対戦格闘。「三国志」に登場する蜀の五虎将から1人を選んで，ほかの英雄たちを一騎討ちで破って漢王室の復興を目指す。各武将の武器なども再現している。

パチンコパッケージ#1 ～エクストラジャック

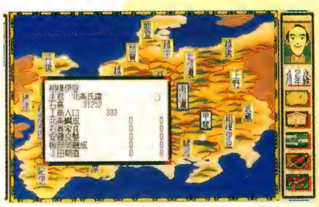
6/9　■エム・アン・ティーズ　■パチンコ
■7,800円　■5,3.5'2HD



台の選択から玉と商品との交換まで，パチプロの生活を忠実にシミュレートしたシリーズの第1弾。今回のモデルは「エクストラジャック」。4連チャン確定大フィーバーの新機能つき。

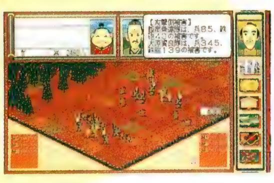
楽市の政

6/16　■アスキー　■SLG
■9,800円　■5,3.5'2HD





▶経済と技術開発による国力の上昇が，勝利へのカギとなる



◀合戦は配下武将によるオート戦闘。武将の資質をうまく活かせ！

独自の切り口をもった戦国経済SLG。戦闘・経済ともに，部下におおまかな指示を与えるシンプルなシステムを採用しており，SLG初心者にも親切。当時の経済状況を忠実に調査，再現している。

PC-9821用／ハードディスク専用

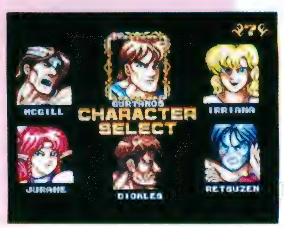
ブランディア98

6/16　■ピング　■対戦格闘
■9,800円　■3.5'2HD





▶ヨロイを身につけた戦士もいる。うまく弱点を狙うのが戦いのコツだ



◀使用可能なキャラは全部で6人。魔法使いやアヤしげな武者もどきもいるぞ

［アーケードから移植］ファンに高い人気を誇ったファンタジー風対戦格闘『ブランディア』の移植版。TOWNS版以上の巨大なキャラクターが動き回る。3ボタンで上・中・下段攻撃を駆使するのが特徴。

PC-9821用／ハードディスク専用

レイヴンロフト～悪の化身

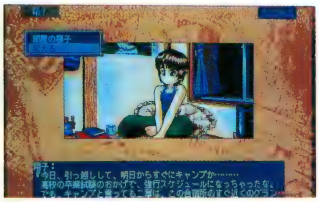
6/16　■ビング総研　■RPG　■12,800円　■3.5'2HD, CD-ROM



［海外から移植］ボード版RPG「AD&D®」を基調にしたリアルタイムRPG。ポリゴン&テクスチャー・マッピングの採用により，完全な3D表示を実現。奪われたアミュレットを追うパーティの冒険を描く。

98スタジアム2～翔子の挑戦

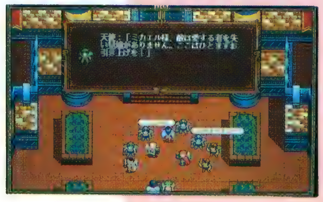
6/16　■日本ソフテック　■野球　■9,800円　■5,3.5'2HD



PC-9801ではめずらしいアクション・タイプ野球ゲームだった前作の発展版。主人公の翔子の成長をAVGで描きつつ試合シーンを織りまぜた，ストーリー・モードが今回のメイン。データ面も充実。

ダークセラフィム

6/下　■クレソフト　■RPG　■9,800円(予価)　■5,3.5'2HD



同社お得意のゴチャキャラSLGの新シリーズ。天界を追放された堕天使として，「魔石」により怪物を召喚しつつ戦っていく。画面レイアウトを自由に変更できるなど，遊びやすさも健在。



▶仲間となるモンスターたちは，前作以上に個性化されている



◀レベルアップはプレイヤーの意志が反映できるようになった

ハードディスク専用

忘れえぬ炎

6/下　■遊演体　■RPG　■12,800円　■5,3.5'2HD

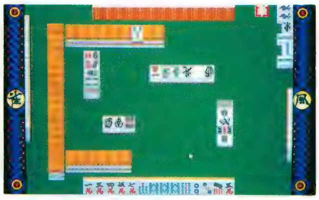


ボード版RPG「ビヨンド・ローズ・トゥ・ローズ」のシステムと，背景世界「ユルセルーム」を舞台にしたRPG。イメージを重視した独特な魔法システムや，人間関係を重視したシナリオが特徴。

アフターケア

雀風2

4/28　■日本ソフテック　■麻雀　■9,800円　■5,3.5'2HD



“リアル”な麻雀を追求した，正統派の麻雀ソフト。画像面，音声面，そして思考面（イカサマはいっさいナシ）など，すべての点で現実の麻雀を再現している。成績の分類・分析機能つき。

TAKERU

ハイテク忍者リリカ九ノ一第2話(後編)～奪還・火炎の巻

6/20　■アレックス　■AVG　■1,500円(税込)　■5,3.5'2HD



TAKERUより発売の廉価版AVGシリーズの2作目。前巻で裏甲賀に奪われた「火炎の巻」を取りもどすために，美少女忍者・リリカとその仲間A4が活躍する。ストーリーはコメディ・タッチ。

TAKERU

トラぶるチェイサー第3話～2度あるトラブル3度ある

6月　■日本クリエイト　■AVG　■2,000円(税込)　■5,3.5'2HD



日本クリエイトの手による廉価版AVGシリーズ。レナとはべつの時空干渉犯を追う3人目のチェイサー「天ノ河星美」が登場し，新たなトラブルが引き起こされる。好評のアニメーションも健在。

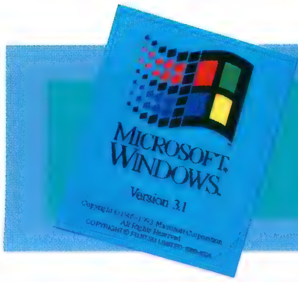
DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

『レッスルエンジェルスRISING』は3部作の予定。『ピクシィ・ガーデン』は妖精育成SLG『メルクリウスプリティ』の続編的作品だ。ファンタジーSLG『グレイストンサーガ』の外伝も決定している。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
6月上旬	エリア88～エトランジェ1995	SLG	ファミリーソフト	9,800円
6月下旬	超時空要塞マクロス ～スカルリーダー・コンプリートパック(○)	SLG	ファミリーソフト	(予) 9,800円
6月予定	TFX(※○▲)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
春頃予定	雀(JAN)	麻雀	ウィズ	未定
7月7日	★ギャンブルレーサー	SLG	ビクターエンタテインメント	12,800円
7月14日	銀河英雄伝説IVEXkit	ユーティリティ	ボーステック	5,000円
	銀河英雄伝説IVEXset	SLG	ボーステック	14,800円
7月15日	★魔法のプリンセス ミンキー・モモ(※)	AVG	タキ・コーポレーション	(予) 7,800円
7月20日	★DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ完結編	AVG	TAKERU	未定
7月21日	もんじゃVol.1(○)	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
	★Jリーグプロフェッショナル・サッカー1995(+)	サッカーSLG	ビクターエンタテインメント	11,800円
7月28日	時の伝説～フィアナの聖少女	RPG	ジャパンホームビデオ	10,800円
7月上旬	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	★1995年版スーパー野球道2(仮)(※)	野球SLG	日本クリエイト	(予)12,800円
7月下旬	★大海戦ソロモン1942-1943(++,※)	SLG	システムソフト	10,800円
	★てんか御免あそばせ	SLG	メビオソフトウェア	9,800円
	うさぎなパニック外伝 ～ペンペン島の秘宝(仮)	アクション	日本ソフテック	未定
7月予定	偽典・女神転生(※)	RPG	アスキー	(予)12,800円
	ディスクステーション7号	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
	ハイテク忍者リリカ九ノ一第3話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	アマランスIV	RPG	風雅システム	未定
8月上旬	F-117Aナイトホーク(=)	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
8月下旬	レッスルエンジェルスRISING 1	プロレスSLG	ケイエスエス	(予) 9,800円
8月予定	太平洋の嵐2	SLG	G.A.M.	未定
夏頃予定	★ダンジョンハック	RPG	ライトスタッフ	12,800円
9月予定	CRW II	SLG	ウィズ	未定
	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	未定
11月予定	★レッスルエンジェルスRISING 2	プロレスSLG	ケイエスエス	未定
	★グレイストンサーガ外伝 ～動乱の魔都(仮)(※)	SLG	ペガサスジャパン	9,800円
秋頃予定	★アイドルプロジェクト2	AVG	ケイエスエス	未定
	英雄伝説IV(=)	RPG	日本ファルコム	未定
95年予定	アローン・イン・ザ・ダーク3(▲○)	AVG	アローマイクロテックス	未定
	アリーナ(※▲)	RPG	ビング	12,800円
	ダーク・サン(※▲)	RPG	ビング	12,800円
	レイヴンロフト(※▲)	RPG	ビング	12,800円
96年2月予定	★レッスルエンジェルスRISING 3	プロレスSLG	ケイエスエス	未定
未定	★ピクシィ・ガーデン～妖精伝説(仮)	SLG	NECアベニュー	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ファイナルネゴシエイター(仮)	SLG	グレイト	未定
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	デュエルサクセション(+)	SLG	クレソフト	未定
	エメラルドドラゴン外伝 イッシュバーン戦記(+※)	RPG	グローディア	未定
	機甲装神ヴァルカイザーII	AVG	サイレンス	7,800円
	軍事資料データベース 第二次世界大戦・太平洋編	データベース	ジェネラル・サポート	未定
	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
未定	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	あにまーじゃんアマゾン	麻雀	ソニア	(予) 8,800円
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	〈込〉2,900円
	★スーパー野球道2・95年度開幕データ集	データ集	TAKERU	未定
	トラぶるチェイサー第4話	AVG	TAKERU	〈込〉2,000円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3 ～光と闇の伝説	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
	ライト&スモールズ	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	チェック・シックス3(仮)(+)	フライトSLG	ペガサスジャパン	未定
▼PC-9821(256色, CPU386以上が必要な作品)				
6月予定	サイバーウォー(○)	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
7月14日	インヘリッド・ジ・アース(=)	AVG	スタークラフト	9,800円
7月中旬	ジェット・ストリーム(+)	フライトSLG	ダットジャパン販売	12,800円
7月予定	サイベリア(○)	AVG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	シュヴァルツシルトEX～鉄鎖の星群(○)	SLG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	ウイングコマンダー アルマダ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
8月予定	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
9月予定	パンツァージェネラル(○)	SLG	アローマイクロテックス	未定
	太平洋の嵐2(○)	SLG	G.A.M.	未定
11月予定	ハンド・オブ・フェイト(=)	AVG	スタークラフト	9,800円
	F-15ストライクイーグルIII(○)	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
95年予定	アリーナ(※)	RPG	ビング総研	12,800円
	ダーク・サン(※)	RPG	ビング総研	12,800円
未定	タスクフォース	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
	マスターオブオリオン	SLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●フィニッシュホールド(システムソフト)5月→6月●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●魔法千一夜(TAKERU)未定●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)6月●上海 万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)未定●東京トワイライトバスターズ～禁断の生贄帝都地獄変(日本テレネット／ウルフ・チーム)5月→6月23日●New碁キチくん(G.A.M.)[PC-9801]5月上旬→5月12日／[PC-9821]5月下旬→6月下旬●神王伝説クリスタニア(システムソフト)5月→6月30日●機動戦士ガンダム マルチプルオペレーション(ファミリーソフト)4月28日→5月12日●ディエス・イレ(ファミリーソフト)5月下旬→7月下旬●メルティランサー(ブレイズ)5月26日→6月23日●ナイツ オブ ザ スカイ(マイクロプローズジャパン)5月下旬→5月16日●後漢志GOKAN-SHI(天水ソフトウェア)5月26日→6月下旬●ブランディッシュ3[CD-ROM版](日本ファルコム)5月→5月26日●英雄伝説IIIRENEWAL～白き魔女[CD-ROM版](日本ファルコム)5月→5月26日●合戦関ヶ原(アートディンク)5月26日→6月2日

(※)……ハードディスク専用／(=)……PC-9801・9821／(+)……CPU386以上／(++)……CPU486以上／(▲)……256色専用／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows

WINDOWS

ノスタルジィ

アタリ2600のゲームがWindowsで！

今再びの、名機アタリ2600

任天堂がはなった家庭用ゲーム機「ファミコン」は，国内だけでなく海外，それもコンピュータ先進国であったアメリカにおいても爆発的な売れ行きを見せ，それまでの各メーカー間の勢力図を一気に書き換えてしまった。

海外では「NES（Nintendo Entertainment System）」と呼ばれるファミコンの登場よりも前に，アメリカではすでにいくつもの家庭用ゲーム機が覇権を争っていたのである。

ここで紹介する『アタリ2600アクション・パック』は，そんなファミコン登場以前に一世をフウビしていたゲーム機の一つ「アタリ2600」で動いていた，数多くのタイトルのうち，数百万本を越すヒット作ばかりを15タイトル集めたものなのだ。

今から10年以上も前の，しかも家庭向けの低価格なハードである。画面の解像度も低いし，発色数も少ない。最近の流麗微細な画面に見慣れた目には，とても信じられないようなシンプルな画面のゲームばかりではあるが，逆に，当時のゲームを取り巻く環境を知らない人にとっては，かえって新鮮に映るかもしれない。しかもお手軽，Windowsなゲームなのである。

15 in 1のお買い得

こう書くと，香港などで作られているアヤしげなカートリッジのようだが，もちろん正規制作による，ちゃんとした製品だ。

15本の内容は，ページ下部にまとめてあるように，スポーツあり，レースあり，宝探しありと，多彩な内容である。が，画面がシンプルであるように，ゲーム内容もこれまたシンプル。そのシンプルさゆえに，仕事の合間の息抜きなどに最適なものとなっている。

Windows環境のちょっとしたアクセサリーとしてうってつけのこのパッケージ。あなたのハードディスクにもインストールしてみては？　（稲垣宗彦＆煌竜）



アタリ2600 アクション・パック

■アクティビジョン　■オムニバス
■5,800円　■6月23日発売



▶ちょっとした息抜きに最適な15本。価格もけっこう低いし





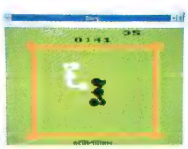
◀見よ、このシンプルな画面を！って、見た目だけでなく、内容もシンプルなんだな。でも燃える

魅惑の全15タイトル

収録されているのは，この15タイトル。どれも，アメリカで数百万本を越えるセールスを記録したヒット作だ！　オススメは『ピットフォール！』『カブーム！』あたりかな。

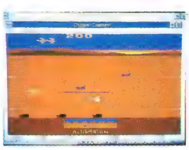
1 BOXING（ボクシング）

リングを上から見おろしたグラフィックが特徴的。



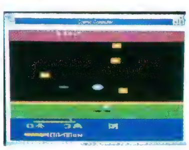
2 CHOPPER COMMAND（チョッパー・コマンド）

ヘリで敵を撃墜する横スクロール・シューティング。



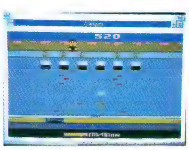
3 COSMIC COMMUTER（コズミック・コミューター）

SF的な世界が舞台の横スクロール・シューティング。



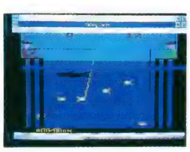
4 CRACKPOTS（クラックポッツ）

下からせまる虫に植木鉢をぶつけて撃退していくのだ。



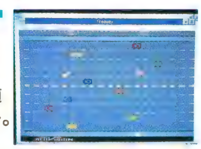
5 FISHING DERBY（フィッシング・ダービー）

対戦型魚釣りゲーム。魚を横取りするサメに注意。



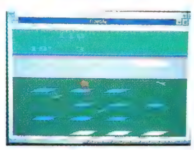
6 FREEWAY（フリーウェイ）

10車線もある危険な高速道路の上を横断するニワトリ…。



7 FROSTBITE（フロストバイト）

エスキモーの家，イグルー造りを手伝うという異色作。



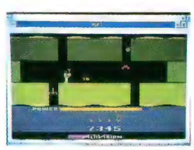
8 GRAND PRIX（グランプリ）

いかにもオールド・スタイルなレーシング・ゲーム。



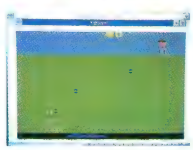
9 H.E.R.O.（ヒーロー）

一人でも多くの炭坑夫を救うというレスキュー・ゲーム。



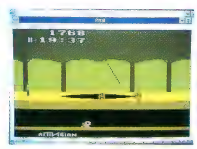
10 KABOOM！（カブーム！）

敵の落としていく爆弾をうまく受けとめるのだ。



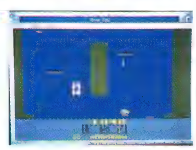
11 PITFALL！（ピットフォール！）

宝さがしアクション。ファミコンにも移植された。



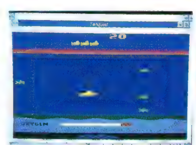
12 RIVER RAID（リバー・レイド）

敵のタンカーやヘリコプターをやっつけていく。



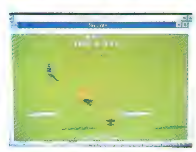
13 SEAQUEST（シークエスト）

宝を持ち逃げしようとする盗賊ダイバーを捕らえろ！



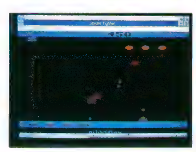
14 SKY JINKS（スカイ・ジンクス）

飛行機を操縦する腕前を競うというゲーム。



15 SPIDER FIGHTER（スパイダー・ファイター）

フルーツをねらうクモが敵。果物を守るのだ。



今月の新作

何でもアリのWindows的な顔ぶれは相変わらずだが，目がいくのは『ブルー・シカゴ・ブルース』。推理AVGには定評のあるリバーヒルソフトの新境地的作品だけに，注目度は高い。いっぽう，もっとも“濃い”1本は『ハイ！鉄マンです！』。ロボットに大阪弁を学習させるという内容だけに，地方別売り上げが気になるところ。

カタンドール

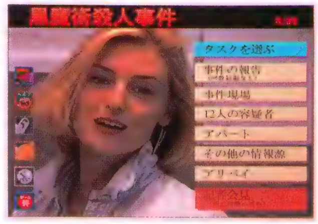
6／8 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



早逝した天才人形作家，天野可淡の手によるさまざまな人形の映像を収めた人形作品集。収録された写真は150点あまり。人形のほかにオブジェ，ペインティング，フォト・エッセーも同時収録。

黒魔術殺人事件

6／10 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］ミステリー作家シャノン・ギリガン原作のAVG。人類学者の女性が魔術儀式のように殺害された事件を，6時間以内に解決するのが目的。3パターンの展開が用意されている。

真夜中のストレンジャー

6／10 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］殺人や同性愛，ドラッグなど，現代社会の暗部を背負ったアヤしげ，かつ危なげな18人の登場人物に出会いながら，真夜中のダウンタウンをさすらうバーチャル体験的AVG。

森田将棋 for Windows

6／10 ■ランダムハウス ■将棋 ■12,800円 ■3.5'2DD



［PC-9801から移植］強さ，便利さに定評のある『森田将棋』の最新版をWindows化。強力な思考ルーチン，棋譜の記録機能，通信対戦機能，詰将棋解答機能，音声機能など，多彩な機能を誇る。

ハイ！鉄マンです！

6／10 ■テイチク ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM



「鉄マン」と命名されたロボットに大阪弁を学習させ，出会った人々と会話しながら，20日間を「大阪CITY」で過ごす，行くすえ（育成）型SLG。どんな言葉を学習させるかでストーリーが変化。

夢幻 ～神々の住む島々…インドネシア・バリ

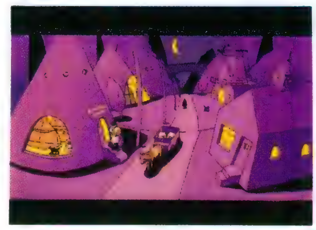
6／15 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



熱帯の海に浮かぶインドネシア諸島の映像を集めた写真集。望月昭伸の手による写真を200枚以上収録。島の文化や人々のくらし，サンゴの海のリゾートなど，さまざまな場面が撮影されている。

ファンタズマゴリア

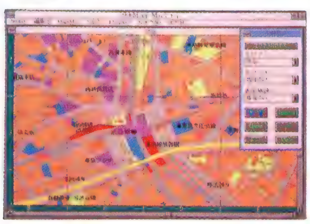
6／16 ■東芝EMI ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



［Macintoshから移植］絵本作家たむらしげると制作プロダクション《愛があれば大丈夫。》社の開発によるAVG。ファンタジックな風景が広がる惑星「ファンタズマゴリア」を気ままに旅行する。

ぴあMap Multi

6／20 ■NECホームエレクトロニクス ■データベース ■7,800円 ■CD-ROM



「ぴあMap」（95年春まで）と「ぴあグルメ」（94年秋まで）に掲載された，東京・横浜の40エリアの地図と，約3,000件のカルチャー＆グルメ・スポットのデータを収録したソフト。検索機能つき。

パチンコ倶楽部

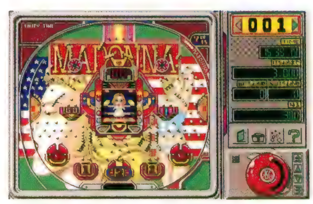
6／23 ■ISC ■パチンコ ■8,800円 ■CD-ROM



コンピュータ・パチンコ老舗の同社，同名ソフトのCD-ROM版。スーパーネオチューン，花天国，フィーバーサンダーなど人気8台をシミュレート。パチンコビルの五つのフロアをクリアしていく。

パチンコClassics

6／23 ■ISC ■パチンコ ■7,800円 ■3.5'2DD，CD-ROM



同社から発売中のパチンコ・ソフトから選び抜かれた，なつかしのパチンコ5台と，新台5台を導入したパチンコ・ソフト。打ち止め台数によって，ボーナス画面が登場するようになった。

ハローキティ 7つのおくりもの

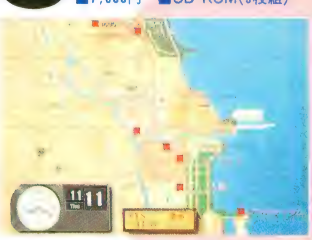
6月 ■NECホームエレクトロニクス ■教育 ■6,300円 ■CD-ROM



サンリオの人気キャラクター，キティちゃんが登場する教育ソフト。“手作りランド”にある六つのお店と一つの遊園地で，手芸品の製作に関連したゲームを楽しめる。3～10歳向け。

ブルー・シカゴ・ブルース

6／30 ■リバーヒルソフト ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM(5枚組)



［レーザーアクティブから移植］現在でもファンの多い「J.Bハロルド・シリーズ」最新作。700以上の映像シーンは，シカゴとハリウッドにて撮影された。同社設立10周年を記念した低価格設定が魅力。



▶理解者にして同僚、恋人でもあるキャサリンの身に、重大な事件がふりかかる



◀主人公をはじめとした登場人物たちを演じるのは、ハリウッドの若手俳優たち

けろけろけろっぴと おりがみのたびびと

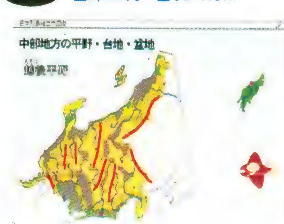
6月 ■NECホームエレクトロニクス ■教育 ■6,300円 ■CD-ROM



サンリオ・キャラクターのけろっぴが，おりがみ名人の旅人に45種類ものおりがみを教わるソフト。折りかた，遊びかた，おまけのミニゲームという構成で，折りかたの説明はアニメーションで進行。

マルチゲーム 日本列島組立大図鑑

6月 ■デジタルメディア ■教育 ■9,800円 ■CD-ROM

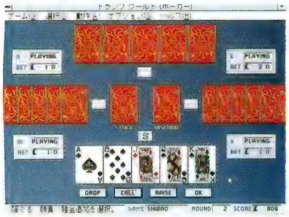


［Macintoshから移植］全国JR鉄道路線や全国主要都市，山地等高線，河川などの多彩なデータを満載した電脳地図。遊びながら地形を覚える教育用ソフトとして利用できる。ミニゲームあり。

アフターケア

トランプワールド for Windows

3/25 ■アスキー ■カードゲーム ■5,500円 ■3.5'2DD

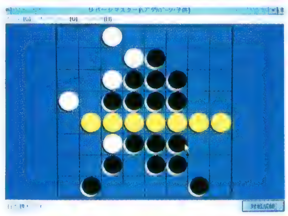


ポーカー,ラミーなど対戦型3種，キャンフィールド，クロンダイク，ピラミッドなど1人遊び型8種，両用の神経衰弱など，全12種類のトランプ・ゲームを収録したソフト。カードの種類も8タイプ。

アフターケア

Winスパイス

4/1 ■ダットジャパン販売 ■オムニバス ■4,800円 ■CD-ROM



各種のツールやミニゲームなどを収録したソフト。ザウルス・データコンバータ，スクリーンバー（セーバーのコントローラ），各種ゲーム，スクリーンセイバー，壁紙，アイコン集などを収録。

アフターケア

GO GO VESS

4/30 ■富士通パレックス ■スクリーンセイバー ■4,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］レコード会社Avexグループのキャラクター“VESS”と，テクノ・サウンドを駆使したスクリーンセイバー。ユーモアのあるBGC(バック・グラウンド・コンテンツ)をめざした作品。

アフターケア

レミングス for Windows

4/28 ■イマジニア ■アクションパズル ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］さまざまなコマンドを駆使して，タビネズミの群れをゴールにみちびくアクションパズル。パワーアップ・キットの新フィーチャーが加えられており，マップも全200面以上。

アフターケア

ディア・イングランド

5/18 ■シンフォレスト ■写真集 ■2,980円(税込) ■CD-ROM

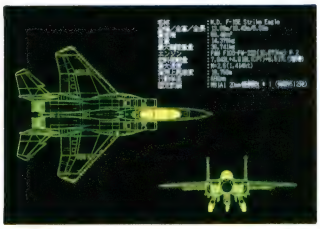


イギリスの写真家ジョン・グローバーの手による，“イングランドのハートとスピリッツ”をテーマにしたソフト。庭園や風景など，全部で200枚以上の写真を収録している。

アフターケア

翔んでるスクリーンセーバー プラスアルファ

5/19 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■スクリーンセイバー ■4,980円 ■3.5'2DD



最新鋭の戦闘機など，航空機をモチーフにした『翔んでるスクリーンセーバー』シリーズ第3弾。画面でアクロバット・チームが飛行の妙技を競う「アクロバット」など，七つのファイルを収録。

アフターケア

ダン

5/19 ■ポニーキャニオン ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM

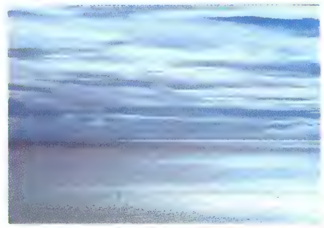


純国産のインタラクティブAVG。第二次世界大戦前夜，退役軍人で航空運送業を営むダンが，彼の恩師をめぐる陰謀に巻き込まれる冒険活劇を描く。動画は3,000枚以上，有名声優も多数出演。

アフターケア

波のある土曜日・稲越功一

5/25 ■シンフォレスト ■写真集 ■4,980円(税込) ■CD-ROM



稲越功一の手で撮影された150点を越える写真と，彼自身の手でつづられ，集められた散文が，一定の法則によって構成されたソフト。同社の「プライムワークスコレクション」シリーズ第1弾。

DataBase Windows新作発売予定表

『信長の野望リターンズ』は絵を描き直したシリーズ1作目。『大戦略』も移植が決定している。『プリメ2』はTOWNS版からの移植となる。ITOCHU(伊藤忠商事)が参入を発表，DOS/VやMacにも供給するそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月22日	美瑛・富良野 第二集	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
6月23日	★CD-ROMで学ぶ小学算数・算数王国アクアメティクスを守れ	教育	アテイン	4,980円
6月29日	ペンギンズ・パラダイス(仮)	写真集	シンフォレスト	〈込〉2,980円
6月下旬	ハウ・マルチメディア・コンピュータズ・ワーク	エンターテインメント	マルチソフト	10,800円
	マニアック スポーツ	エンターテインメント	マルチソフト	7,800円
6月予定	Pardon?ケンイチ君の留学日記(アメリカ編)	教育	メディア・ナビゲーション	14,800円
春頃予定	雀(JAN)	麻雀	ウィズ	未定
7月1日	ゲティスバーグの戦い～南北戦争・運命の3日間	データベース	NECホームエレクトロニクス	12,800円
	うるうるII	絵本	太洋堂	(予)3,800円
7月7日	★ウルトラマンのLet'sえほん らくがき天国	エンターテインメント	MIZUKI	6,500円
7月14日	★プリンセスメーカー2	SLG	ガイナックス	14,800円
	★ボイスコレクション4 冬馬由美	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション5 草地章江	ボイス集	広美	4,800円
	サイコトロン日本語版	AVG	ナムコ	8,800円
7月21日	★パパラッチ!	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	9,800円
	もんじゃVol.1	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
7月上旬	モータースクォード	SLG	エレクトリックシープ	未定
7月下旬	★メビウスリンク	SLG	TAKERU	6,800円
7月予定	★コロナイゼーション完全日本語版	SLG	ITOCHU	9,800円
	★倉庫番 for Windows	パズル	ITOCHU	2,480円
	★うたたねひろゆきCD-ROM画集「Touch!」	画集	ガイナックス	(予)9,800円
	★EMIT Vol.1～時の迷子	教育	光栄	8,800円
	★信長の野望リターンズ	SLG	光栄	未定
	妖怪人間ベム～新たなる魂の迷宮	AVG	バンタンインターナショナル	9,800円
	★もうぢゃ	アクションパズル	富士通パソコンシステムズ	未定
8月5日	★ウルトラマンのせいかつたんけん クイズでGo!	クイズ	MIZUKI	6,500円
8月予定	ハローキティ あそびのおもちゃばこ	教育	NECホームエレクトロニクス	6,300円
	ダイナノーツ～ダイノは宇宙飛行士	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★大戦略 for Windows	SLG	システムソフト	9,800円
	クオンタム・ゲート I 日本語版～悪夢の序章	AVG	ナムコ	8,800円
	★歴史のピラミッド～ルーブル美術館	データベース	フジテレビ/インフォシティ	未定
夏頃予定	ぼのいぢり	エンターテインメント	アミューズ	未定
	眠れぬ夜の小さなお話	エンターテインメント	アミューズ	未定
	CD-ROM画集「草彅琢仁」	画集	ガイナックス	未定
	クオンタム・ゲート(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ザ・サイコトロン(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ヘル;サイバーパンク・スリラー(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ミレニアム・オークション(仮)	SLG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
9月1日	ギア・ワークス	パズル	スタークラフト	6,800円
9月28日	★FIBOS	SLG	MIZUKI	未定
9月予定	トータル・ディストーション	AVG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	ヘル日本語版	AVG	ナムコ	未定
	★ナポレオン～皇帝の謎	データベース	フジテレビ/インフォシティ	未定
10月予定	タクティカルタンクコープスDX	SLG	G.A.M.	12,800円
	ミレニアムオークション日本語版	SLG	ナムコ	未定
	★サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ/インフォシティ	未定
	★ドラクロワ～オリエントの旅	データベース	フジテレビ/インフォシティ	未定
11月予定	★歴史の終着駅オルセー	データベース	フジテレビ/インフォシティ	未定
秋頃予定	もみの木の下で～The Days Of St. Claus	絵本	太洋堂	未定
12月予定	太平洋の嵐2	SLG	G.A.M.	未定
年末予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
95年予定	オリガモ	パズル	アローマイクロテックス	未定
	うるうる	オムニバス	太洋堂	5,800円
未定	ソリティア・デラックス	テーブルゲーム	インタープレイ	未定
	ジャングルゲーム(仮)	SLG	WittyWolf	未定
	しゅっぽっぽ(仮)	アクションパズル	WittyWolf	未定
	マジックボックス(仮)	パズル	WittyWolf	未定
	不思議なおさいほう道具(仮)	その他	WittyWolf	未定
	ジャンプレイブン	3Dシューティング	NECクリエイティブ	未定
	3Dアトラス	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ミュージックアイランドVol.3～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	サイバー・ユダ(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	コロナイゼーション	SLG	クレソフト	未定
	★EMIT Vol.2～命がけの旅	教育	光栄	8,800円
	★EMIT Vol.3～私にさよならを	教育	光栄	8,800円
	THE LAST DYNASTY	AVG	ズームリパブリック	未定
	バーン・サイクル	AVG	ズームリパブリック	未定
	ロスト・イン・タウン	AVG	ズームリパブリック	未定
	★卒業R	SLG	バンダイビジュアル	未定
	テトリス2+ボンブリス	アクションパズル	BPS	未定
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	未定
	★Panicook	エンターテインメント	富士通パソコンシステムズ	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	★ブレイン・ビルダーfor Windows	教育	ライテックス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スペースシャトル(マルチソフト)5月→6月下旬●エキスパート・クイズショー日本語版(誠和システムズ)5月下旬→6月●キティタウンのなかまたち たのしいせいかつか(NECホームエレクトロニクス)4月下旬→4月27日●ハローキティのどうぶつさんこんにちは(NECホームエレクトロニクス)4月下旬→4月27日●上海 グレート・モーメンツ(アクティビジョン)5月→6月16日●SLを見たい!麗しの蒸気機関車(ぎょうせい)5月10日→6月上旬●平成天才バカボンおりょうりエデュテインメントなのだ(バンダイビジュアル)[タイトル変更]●レオナルド・ダ・ヴィンチ～ルネサンスの天才(NECホームエレクトロニクス)4月25日→5月下旬●アタリ2600アクション・パック(アクティビジョン)5月→6月23日●プリンセスメーカースクリーンセーバー お父さんの日記帳(ガイナックス)5月26日→6月16日●ロードランナー・ザ・レジェンドリターンズ(システムソフト)5月→5月26日(英語版)

★……今月DataBaseに初登場した新作



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

今月の新作

梅雨どき，新作の数も晴れまどうように少ない。うむむ，と思わずうめいてしまうほど少ない。今月TOWNSに登場するのは，『アマランス』シリーズでおなじみの風雅システムから，「生体融合」という特殊なシステムがウリの『デッドフォース』，ただ1本のみ。このさきの展開が，ちょっと危ぶまれるような6月なのだった。

マーティー対応

デッドフォース

6/9 ■風雅システム ■SLG ■11,800円 ■CD-ROM



[PC-98から移植] ファンタジー世界を舞台にしたSLG。成長させて強くするだけでなく，複数の味方部隊を融合させ，より強力な部隊を作りだす「生体融合システム」を搭載している。



▶ファンタジーの世界が舞台。登場するユニットはおなじみの幻想世界の住人



◀要所要所に挿入されるビジュアル・シーンは美麗のひとこと。スバラシイ

『餓狼伝説2』移植決定！

今年の夏ごろ，TAKERUから『餓狼伝説2』が発売されることになった。自販機での発売ではなく，パッケージ商品なので，購入するときは注意が必要か。さてその完成度のほどは？



◀写真はネオジオ版。完成が楽しみだ

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

いよいよ10本目の『フリコレ』が今月発売される。ケイエスエスからは，漂着した無人島でのサバイバルを生き抜く『無人島物語』の移植が決定した。『餓狼2』も初登場。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用(マーティー対応未定のものを含む)				
6月22日	★フリーソフトウェアコレクション10	オムニバス	富士通	(予) 2,500円
7月下旬	アイドルプロジェクト	AVG	ケイエスエス	12,800円
7月予定	ウイングコマンダー アルマダ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	New碁キチくん	囲碁	G. A. M.	14,800円
	★TREE CLUB	教育	富士通パレックス	9,800円
8月25日	★無人島物語	SLG	ケイエスエス	12,800円
8月上旬	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
夏頃予定	★餓狼伝説2	対戦格闘	TAKERU	未定
9月予定	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
11月予定	ハンド・オブ・フェイト	AVG	スタークラフト	9,800円
12月予定	太平洋の嵐2	SLG	G. A. M.	未定
95年予定	アローン・イン・ザ・ダーク3	AVG	アローマイクロテックス	未定
未定	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII :スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII :スペシャルオペレーションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定
	GO GO VESS	スクリーンセイバー	富士通パレックス	4,800円
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
6月予定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
95年予定	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	RPG	ビング	12,800円
未定	ハードショット～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	ウイングコマンダーLITE	SLG	富士通	未定

(※)……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

■発売中止が決定した作品……●太閤立志伝II(光栄)
■開発が延期された作品……●アベル～真・黙示録大戦(ファミリーソフト)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●囲碁シリーズCD版(G. A. M.)6月●上海 万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)未定●SLを見たい！麗しの蒸気機関車(ぎょうせい)5月10日→6月上旬●サムライスピリッツ(ジャパンホームビデオ)5月→5月下旬●サイベリア(富士通パレックス)5月→5月26日●後漢志GOKANSHI(天水ソフトウェア)5月26日→6月下旬



X68000シリーズ

X68000 SERIES

あぁ無情 新作のない月，旧きをたずねる

今月はX68Kの新作はゼロ。こんな月はTAKERUの名作文庫で往年の名作を振り返ってみるのはどうだろう？

パソコン・ゲームは，商品の回転がかなり早い。ショップには置いてないような作品でも，いまだに色あせることのない名作は数多く存在する。シリーズが進むにつれ，システムが肥大化し，本来の楽しさを失ってしまったような作品もある。「旧い」ことは無価値を意味するとは限らないのだ。

TAKERUの名作文庫には，大手ソフト・メーカーのものを中心として，店頭から姿を消した数々の作品が名をつらねている。価格も1,800円からと，低くなっている。

新作がないとなげく前に，触れたことのない過去の名作に目を向ける。今月はそんな月にしたい。

(稲垣宗彦)

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

『EXCITINGみるく』シリーズの連載スタートが8月に順延された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月上旬	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
未定	ジャンクドライブ	シューティング	Xyvyx	8,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円
	プリンセスメーカー1	SLG	ニュー	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●バラデューク(電波新聞社)5月下旬→5月26日



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

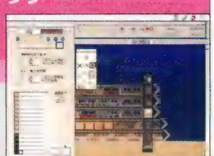
HOT 10 今月の売れ筋ソフト

当然のことながら，日本語版『マラソン』が初登場で1位に。そのほかにも初登場や再登場のタイトルが多く，新顔が目立つランキングだ。

1 マラソン日本語版 初登場
●アテイン ●3Dアクション ●12,800円



2 タワー 前1位
●オープンブック ●SLG ●9,800円



3 ルパン・ザ・サード・ファーストTVシリーズ エンサイクロペディア 初登場
●バップ ●エンターテインメント ●5,800円



4 MSフライトシミュレータ ↑再登場
●マイクロソフト ●フライトSLG ●5,460円



5 パドックノート'95 初登場
●フジテレビ ●データベース ●8,800円



6 マカロニほうれん荘インタラクティブ 初登場
●東芝EMI ●オムニバス ●8,800円

7 シムシティ2000デラックス 前2位
●イマジニア ●SLG ●9,800円

8 REBEL ASSAULT 前6位
●マイクロウマウス ●3Dシューティング ●9,800円

9 信長の野望・天翔記 初登場
●光栄 ●SLG ●12,800円

10 スーパーテトリス2+ボンブリス 初登場
●BPS ●アクションパズル ●9,800円

ランキング協力：秋葉原・T-ZONEミナミ4F（☎03-3257-2775）
※タイトル名が英語で書かれているソフトは海外輸入版です。

策謀と築城　城を建てて領土拡大。戦乱の世を治めるのはキミだ！

『キャッスルズII』は，中世の西フランスで実際に行なわれた王権争いがテーマの戦略シミュレーションだ。プレイヤーはこの地域の一勢力のリーダーとなって，他の勢力と戦い，または外交で手を結び，最終的にこの地方の覇権を得なければならない。

各地域の占領，さらに防衛には，プレイヤーが自由に設計した城がおおいに役に立つ。あらかじめ城を建設しておけば，敵の部隊が攻めてきても守りの拠点として使用できるのだ。頑丈な城の中で防御していれば，自軍の数倍の敵兵力にも対抗できる。

堀をまわりに掘ったり，外壁の形を決定したりと，城のデザインを考えるだけでも楽しいし，そのデザインの実用性が戦闘で証明できる。城の設計だけでもかなりの時間遊べそうである。（猪野清秀）



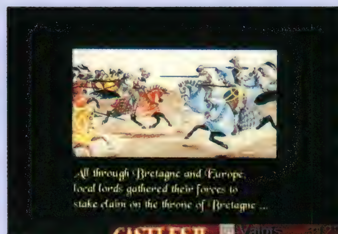
キャッスルズII
■ビクターエンタテインメント ■SLG
■12,800円 ■発売中



▶自由に城をデザインできる。どんなのにしようかな



▶建築をはじめると作業員たちが動きまわるのだ



▶アニメーションがゲームの雰囲気を盛り立てる
▲オープニングではクレヨン・タッチの絵で状況の説明が



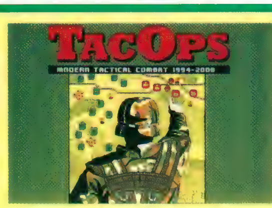
▶領土を一つ一つ確実に征服していくのだ





▲外交もひんぱんに行なわれる。決断しだいで状況は激変するぞ

戦車隊前進！　現代戦をMacで再現。本格的SLGが登場



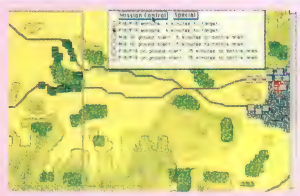
TAC OPS
■Aresnal Publishing ■SLG
※海外直輸入版

初心者から上級者までのめり込める，本格的近代陸上戦シミュレーション・ゲームが海外で発売されている。それが『Tac Ops』だ。

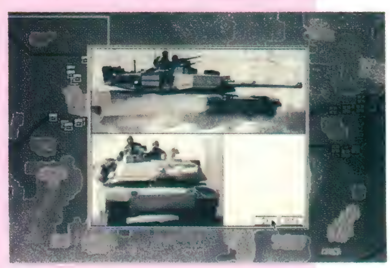
テーマは1994年から2000年までの，アメリカ軍対敵軍の戦い。1ユニットあたり1個小隊（戦車なら4台前後，歩兵なら50人くらい）のユニット群を操作し，マップごとの勝利条件を満たすよう，敵部隊を撃破したり拠点を占拠していく。航空支援やマップ外の砲兵による援護射撃なども要素として含まれているので，さまざまな戦いが楽しめるのだ。ルールは簡単だが奥はきわめて深いぞ。

▼戦場となるマップ上には敵味方のユニットが。索敵概念や煙幕弾も存在する





▲アメリカ軍お得意の航空支援や砲撃支援も存在。頼りになるぞ



▲登場兵器のデータベースも満載。ゲームのためにも非常に役に立つのだ

※当作品はメディアパレット（☎03-3255-3036）などの，ソフト輸入店で入手できます。

速報！ ナムコの本格的インタラクティブ・ゲーム第3弾，ついに発表さる！

『ダークシード』『神々の怒り』など，先進的で魅力あふれるインタラクティブ・ゲームを移植してきたナムコ。その最新移植作が明らかになった。その名は『サイコトロン』。全世界を舞台にくり広げられる，サスペンス・ムービー・アドベンチャーだ。

冷戦終結後にも暗躍する，米ロ両国の秘密情報活動や工作部隊による実力行使。そのような状況下で，謎の装置「サイコトロン」を搭載した飛行機が，墜落事件を起こしてしまう。数々の疑惑がからむこの事件を解明するため，プレイヤーは世界をまたにかけて捜索をしていくのである。

ビジュアルには劇場タッチの実写ムービーのほかに，華麗なまでのCGが用いられている。また日本語の吹き替えには，あのハマコーこと浜田幸一をはじめとした数々の著名人が多数参加しているのだ。期待して続報を待て！

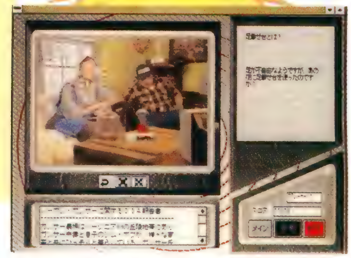


◀墜落事故を起こした飛行機。何が起きたのか？



▶マフィアとのポーカー・ゲームもできるらしい

豪華な声優陣！



▲浜田幸一氏はどの人物の吹き替えを行なうのだろうか？ 楽しみだ

今月の新作

今月のタイトルの中で注目したいのは『ぴあMap Multi』。過去に発売されたぴあ誌のデータを，データベースとしてまとめあげたこのソフトの有効性は，きわめて高いものがある。でるべくしてでた1本と言えるだろう。またゲームでは，『ハイ！ 鉄マンです！』が奇抜でおもしろそう。来月以降に改めて紹介したいものだ。

スクーターズ・マジックキャッスル

6/2 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■教育 ■6,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］小学校へ通う前の子供たちが対象の，知的育成を目的にしたソフト。魔法の城の中に用意されている20室もの部屋の中で，ミニゲームをしながら学べる仕組みになっている。

カタンドール

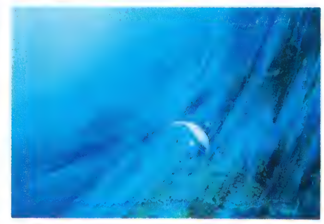
6/8 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



天才的な人形作家・天野可淡による作品集。写真総数は150点あまりで，人形作品のほかに，オブジェやペインティング，フォト・エッセイなども収録。写真は吉田良一，音楽は松崎雄一が担当。

夢幻 〜神々の住む島々…インドネシア・バリ

6/15 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



バリ島をはじめとした，17,000もの島からなるインドネシア諸島の幻想的な美しさを，写真家の望月昭伸が映像に収める。200点もの写真のほかに，プロローグ・ムービーやガイドがついている。

ハイ！ 鉄マンです！

6/10 ■テイチク ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM





▶学んだ大阪弁を使い，大阪CITYの人たちとスムーズな会話をしていくのだ

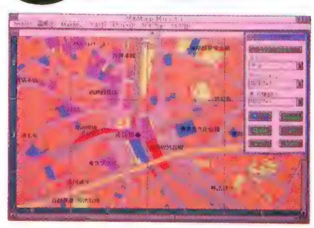


◀アルバイトをして資金を稼ごう。ネズミ退治は比較的高額のお金が得られるぞ

大阪弁を楽しく学べる必修講座シリーズ第2弾。「鉄マン」と名づけられたロボットに大阪弁を学習させ，他人との会話を楽しみながら疑似都市「大阪CITY」の中で生活していく育成シミュレーション。

ぴあMap Multi

6/20 ■NECホームエレクトロニクス ■データベース ■7,800円 ■CD-ROM



「ぴあMAP」や「ぴあMAPグルメ」に掲載された40エリアもの地図と，3,000件あまりにもおよぶカルチャー・スポット＋グルメ・スポットのデータを満載している。メモや検索機能なども豊富。

スクリーンセーバーSDライダー

6/26 ■東映ビデオ ■スクリーンセイバー ■5,400円 ■3.5'2HD



SD（スーパーデフォルメ）タイプの仮面ライダーたちが，スクリーンセイバーになって登場。歴代の全ライダーはもちろんのこと，クモ男やテレビバエなど，有名な怪人たちもSDで登場する。

テーマパーク

6/23 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG ■11,800円 ■3.5'2HD，CD-ROM





▶好きなデザインで遊園地を作っていこう。キミならどんなレイアウトにする？

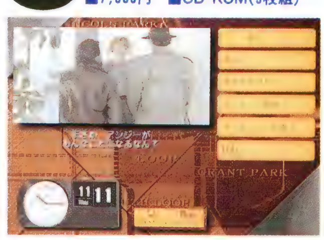


◀遊園地の経営はそれほどラクじゃない。経営センスも必要になるのだ

［海外から移植］『ポピュラス』などで有名なブルフロッグ社による，遊園地経営を題材にしたシミュレーション。プレイヤーはオーナーとなって，自分だけのオリジナル遊園地を作っていく。

ブルー・シカゴ・ブルース

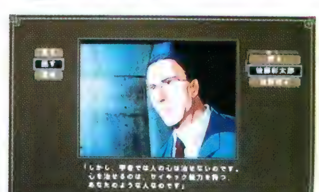
6/30 ■リバーヒルソフト ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM(5枚組)



［レーザーアクティブから移植］同社の名作AVG「J.B.ハロルド」シリーズが映画なみの画像で登場。シカゴで発生した殺人事件からはじまる一連の事件に，J.B.となって捜査し，解決をめざす。

サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.2 〜メモリーズ

6/中 ■データウエスト ■AVG ■価格未定 ■CD-ROM



［FM TOWNSから移植］独自の動画システムDAPSを利用した，本格的アニメーション推理AVGの2作目。相手の心の中に入れる特殊能力を持つ主人公が，いまわしい過去の記憶に立ち向かっていく。

サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.3 〜アヤ

6/中　■データウエスト　■AVG　■価格未定　■CD-ROM



［FM TOWNSから移植］DAPS使用の推理アドベンチャー第3弾。セリフは完全に音声対応。他人の心に忍び込む能力を持つ私立探偵が，依頼者に頼まれてある女性の心に入り込むのだが……。

サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.4 〜オルゴール

6/中　■データウエスト　■AVG　■価格未定　■CD-ROM



［FM TOWNSから移植］DAPSと呼ばれるアニメーション処理技術を使った推理AVGシリーズ第4弾。前作より操作性も向上している。私立探偵・降矢木の今回の依頼人は，2人の喪服姿の女性だった。

サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.5 〜ナイトメア

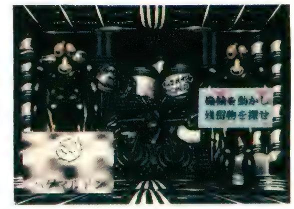
6/中　■データウエスト　■AVG　■価格未定　■CD-ROM



［FM TOWNSから移植］推理アドベンチャー第5弾。動画数は総計2,500枚以上という膨大なデータ量で，プレイヤーを神秘の世界に引き込む。主人公に襲いかかる悪夢から，物語がはじまる。

ハゲマルドン

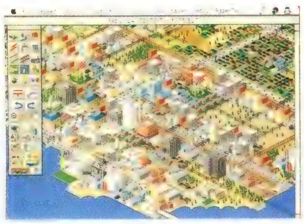
6/下　■セキサス　■AVG　■12,800円　■CD-ROM



3Dレンダリングなどによる，リアルなCGを使って映しだされた仮想現実の世界の中で，難解な謎解きをしていく『ミスト』風のAVG。宇宙人から地球を救うため，プレイヤーは立ち上がる。

シムシティ2000パワーマック版

6/30　■イマジニア　■SLG　■10,800円　■3.5'2HD



［海外から移植］市長の立場となり，自由自在に都市をデザインしていくシミュレーション『シムシティ2000』のパワーマック版。ネイティブ・モードに完全対応し，軽快なプレイが満喫できる。

アフターケア

ディア・イングランド

5/18　■シンフォレスト　■写真集　■2,980円（税込）　■CD-ROM

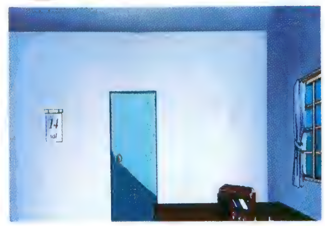


イギリスの写真家ジョン・ロバート・グロバーによる，イギリス各地の情緒あふれる風景写真集。庭や花，風景や石などのテーマ別に，総計200枚の写真データを紹介している。

アフターケア

ダン

5/19　■ポニーキャニオン　■AVG　■9,800円　■CD-ROM

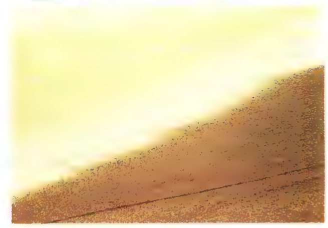


梅津泰臣の手によりアニメ調にまとめられたCGが展開される，本格的インタラクティブ・ムービー・アドベンチャー。主人公は飛行機乗りのダンとなり，さまざまな策謀に立ち向かっていく。

アフターケア

波のある土曜日・稲越功一

5/25　■シンフォレスト　■写真集　■4,980円（税込）　■CD-ROM



波を中心にまとめられた数々の自然の情景を，150点を越える写真と，稲越氏自身によってつづられ集められた散文によって映しだしていく。文章をより楽しむためのオリジナル・ブックレットつき。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

『レッスルエンジェルス3』はケイエスエスからの発売となった。『ボイスコレクション』の新作も登場している。『Panicook』は若い男性向けの料理教養ソフト。『卒業R』は同作の実写版だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月予定	★A・MAZING姫路城	エンターテインメント	テイチク	5,800円
6月1日	★サイコロジー・ゲーム（サスペンス＆ホラー編）	エンターテインメント	計画堂	8,800円
6月22日	美瑛・富良野　第二集	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
6月23日	★CD-ROMで学ぶ小学算数・算数王国アクアメティクスを守れ	教育	アテイン	4,980円
6月29日	ペンギンズ・パラダイス（仮）	写真集	シンフォレスト	〈込〉2,980円
6月下旬	ザ・アニマルズ	データベース	マルチソフト	14,800円
6月予定	サイバーウォー	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
7月1日	うるうるII	絵本	太洋堂	（予）3,800円
7月7日	★ウルトラマンのLet'sえほん らくがき天国	エンターテインメント	MIZUKI	6,500円
7月14日	★プリンセスメーカー2	SLG	ガイナックス	14,800円
	★レッスルエンジェルス3	プロレスSLG	ケイエスエス	（予）9,800円
	★ボイスコレクション4　冬馬由美	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション5　草地章江	ボイス集	広美	4,800円
	サイコトロン日本語版	AVG	ナムコ	8,800円
7月21日	★パパラッチ！	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	9,800円
7月25日	誕生〜デビュー	SLG	バンダイビジュアル	8,800円
7月予定	オキシード マグナム！	アクションパズル	アローマイクロテックス	未定
	★ワード・ゲームズ・ウィズ・イングリッシュII	教育	eigo Media	4,950円
	3Dアトラス	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ダイナノーツ〜ダイノは宇宙飛行士	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★うたたねひろゆきCD-ROM画集「Touch！」	画集	ガイナックス	未定
	★三國志英傑伝	RPG	光栄	未定
	★わりわりワールド	教育	テイチク	3,500円
	妖怪人間ベム〜新たなる魂の迷宮	AVG	バンタンインターナショナル	9,800円
8月5日	★ウルトラマンのせいかつたんけん クイズでGo！	クイズ	MIZUKI	6,500円
8月予定	★学校のコワイうわさ 花子さんがきた！	エンターテインメント	アミューズ	未定
	スタートレック 25th ANNIVERSARY	AVG	インタープレイ	未定
	★大戦略 for Macintosh	SLG	システムソフト	9,800円
	★ウキウキ釣り天国　海釣り編	フィッシング	テイチク	5,800円
	クオンタム・ゲート I 日本語版〜悪夢の序章	AVG	ナムコ	8,800円
	★歴史のピラミッド〜ルーブル美術館	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
夏頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	未定
	CD-ROM画集「草彅琢仁」	画集	ガイナックス	未定
	トータル・ディストーション	AVG	HATNET	未定
	ベター・デッド	3Dシューティング	HATNET	未定
	サイレント・メビウス	AVG	バンダイビジュアル	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	スカル・クラッカー	AVG	バンダイビジュアル	未定
	スペルグラム	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ダスト	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ぼのぐらし	SLG	バンダイビジュアル	未定
	未来少年コナン／データベース（仮）	データベース	バンダイビジュアル	未定
	リバース・オブ・ドーン	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ローンモアーマン	アクション	バンダイビジュアル	未定
9月28日	★FIBOS	SLG	MIZUKI	未定
9月予定	★スーパーブレイン（仮）	クイズ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	ヘル日本語版	AVG	ナムコ	未定
	★ナポレオン〜皇帝の謎	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
10月予定	ミレニアムオークション日本語版	SLG	ナムコ	未定
	★サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	★ドラクロワ〜オリエントの旅	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
11月予定	★歴史の終着駅オルセー	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
秋頃予定	★コロナイゼーション完全日本語版	SLG	ITOCHU	未定
	★トランスポートタイクーン完全日本語版	SLG	ITOCHU	未定
	ジャーニーマンプロジェクト2	AVG	バンダイビジュアル	未定
年末予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
95年予定	スライドショー	スクリーンセイバー	アローマイクロテックス	未定
未定	セサミストリート=ナンバーズ=	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	ミュージックアイランドVol.3〜動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	太閤立志伝II	SLG	光栄	9,800円
	天才キッズ　九九の巻	教育	セキサス	5,800円
	★卒業R	SLG	バンダイビジュアル	未定
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	未定
	マイホームドリーム for Macintosh	SLG	ビクターエンタテインメント	12,800円
	★Panicook	エンターテインメント	富士通パソコンシステムズ	未定
	GO GO VESS	スクリーンセイバー	富士通パレックス	4,800円
	マカロニほうれん荘インタラクティブ	エンターテインメント	フューチャー・パイレーツ	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

■開発が延期された作品……●マッドドッグマックリー日本語版（ナムコ）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●仮面ライダー作戦ファイル2（東映ビデオ）4月→4月28日●平成天才バカボンおりょうりエデュテインメントなのだ（バンダイビジュアル）［タイトル変更］●デイドラス〜エピソードI:難破船のエイリアン（HATNET）5月21日→6月8日●オキシード（アローマイクロテックス）5月26日→6月●「赤井孝美」CD-ROM画集・プリンセスメーカーとかいろいろ（ガイナックス）5月下旬→6月16日●ロードランナー・ザ・レジェンドリターンズ（システムソフト）5月→5月26日（英語版）●ルパン・ザ・サード・ファーストTVシリーズ エンサイクロペディア（バップ）4月20日→5月3日●ワールドアトラスVer.4（マルチソフト）5月→6月●マニアックスポーツ（マルチソフト）5月→6月22日



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

やはり『ダークフォース』がトップに。数多く発売されている3Dシューティングの今後の方向性を示す作品だけに，動向が気になるところ。

1 ダークフォース



↑前7位
(DARKFORCES)
●マイクロマウス
●3Dアクション
●9,800円

2 ドゥームII



↑前5位
(DOOMII)
●i.d.ソフトウエア
●3Dアクション

3 ナスカー・レーシング



↑再登場
(NASCAR RACING)
●イマジニア
●レーシング
●9,800円

4 ラリー CD-ROM



↑再登場
(RALLY CD-ROM)
●ユーロプレス
●レーシング

5 U.S.ネイビーファイターズ



前3位
(U.S.NAVY FIGHTERS)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●フライトSLG
●7,800円

6 ゴルフ・リンクス386 初登場
●アクセス
●ゴルフ

7 エックス・ウイング コレクターズCD-ROM 前4位
(X-WING COLLECTOR'S CD-ROM)
●ルーカスアーツ
●フライトSLG

8 X-COM 初登場
(X-COM TERROR FROM THE DEEP)
●マイクロプローズ
●SLG

9 ラスベガス・シーナリー 初登場
(LAS VEGAS SCENARY)
●バオ
●データ集

10 タンク・コマンダー 初登場
(TANK COMMANDER)
●ドゥマーク
●SLG

※カッコで英タイトルがあるものは英語版，そのうち値段があるものは各メーカーによる輸入版で，ないものは直輸入版です。

ダービー終了 競馬も馬との会話が重要？

よしだみほ原作の競馬コミック「馬なり1ハロン劇場」がゲーム化されたのは以前にお伝えしたとおり。このゲーム，一見普通の競馬SLGなのだが，原作の特徴である「馬が会話する」ことをうまく取り入れることにより，プレイヤーの感情移入を加速させることに成功している。もちろん，ゲーム部分もバッチリで，最大出走頭数16頭を誇るレースシーンや，馬の性格にあわせた調教が要求されるなど，原作を知らなくても楽しめる内容となっている。（安部理一郎）



馬なり1ハロン劇場

■マイクロビジョン ■競馬SLG
■12,800円 ■発売中

馬と会話





◀▼騎手と契約し，馬を購入する。馬とも会話できるのが最大の特徴だ





▼▶競馬新聞片手に，オッズとにらめっこ。カタく広く押さえてもよし，穴だけを狙うのもまた一興。ゲームなら痛くないぜ

CD-ROMに体験版が!!

本誌付録CD-ROMにこの『馬なり1ハロン劇場』の体験版が収録されている。おもしろさを実感したらお店へ直行。







▲▶各馬一斉にスタート。レースのゆくえは馬のみぞ知る……。って，結局ハズレちゃったんスけど

日本語版新作

今月はやっぱり『テーマパーク』。日本語ローカライズが待ち望まれていた作品の一つだよね。『マジック・カーペット　ヒドゥン・ワールド』で遊び倒すのもまたよし。

テーマパーク

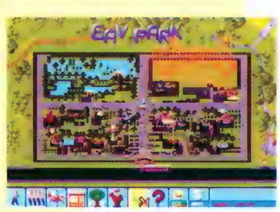
6/23 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］遊園地経営を題材としたシミュレーション・ゲームの完全日本語版。プレイヤーは遊園地のオーナーとなり，アトラクションや売店，従業員を配置し，客の動員数を増やしていく。



▶つねに来園者の苦情に耳をかたむけておかないと，客足が途絶えることになる



◀最終的には遊園地を世界各地に増やして，遊園地王になることが目的なのだ

日本語マニュアル付

マジック・カーペット ヒドゥン・ワールド (MAGIC CARPET HIDDEN WORLD)

5/26 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■データ集 ■4,800円 ■CD-ROM



魔法のじゅうたんに乗って，マナを集めていく3Dシューティング・ゲーム『マジック・カーペット』の拡張マップデータを合計25本収録。プレイするには本ソフト以外に，本体が必要。

日本語マニュアル付

フル・スロットル (FULL THROTTLE)

5/24　■マイクロマウス　■AVG　■9,800円　■CD-ROM



殺人容疑をかけられた暴走族リーダーのベンは，汚名を晴らすべく真犯人をさがしだす。フル・スクリーンで展開するアクションと多彩なカメラ・アングル，リアルな効果音が，物語を演出する。



▶ヘヴィメタルをBGMに、リアルなアニメ画像の中を駆けめぐるのだ



◀声優として、「スターウォーズ」のルークを演じたマーク・ハミルが参加

日本語マニュアル付

タンク・コマンダー (TANK COMMANDER)

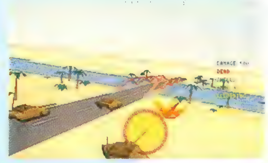
6/1　■HAテレコム　■SLG　■9,800円　■CD-ROM



テクスチャーマップド・ポリゴンを用いたリアルタイム戦車戦シミュレータ。40にものぼるミッションや人工衛星からの視点切り替え，モデムを使用してのマルチ・プレイヤー・ゲームなどが特徴。



▶まるで戦車に乗ったような気分！ いや、乗ったことないんですけどね。ええ



◀視点切り替えもバッチリ。ヘッド・マウント・ディスプレイにも対応しているぞ

海外直輸入ソフト

今月はビッグ・タイトルこそないものの，佳作ぞろい。『ピッツア・タイクーン』はピザ屋経営シミュレーション，『スーパーカート』ではゲーム・センターの迫力が家庭で味わえるぞ。ソフト，ランキング提供はおなじみの秋葉原のパソコン・ショップ，T-ZONEミナミ5F（☎03-3257-2771）でお送りしております。

スーパーカート (SUPERKARTS)

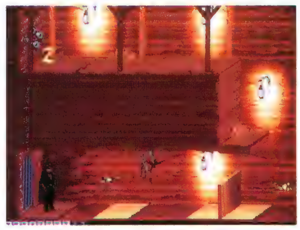
■マニックメディア　■レーシング　■6,750円　■CD-ROM



カートに乗り，16のコースで優勝をめざす。コースにはショート・カット（近道）や，プレイヤーを助けるアイテムなどが設置されている。LAN(IPX)上だと8人までの通信対戦プレイも可能。

ゾロ (ZORRO)

■U.S.ゴールド　■アクション　■4,800円　■CD-ROM



主人公ゾロを操作して，仕掛けだらけの屋敷で金塊を集めていくアクション・ゲーム。剣とムチを使いわけてトラップを突破していく過程が痛快。ラウンド間には実写のビジュアルが挿入される。

ピッツア・タイクーン (PIZZA TYCOON)

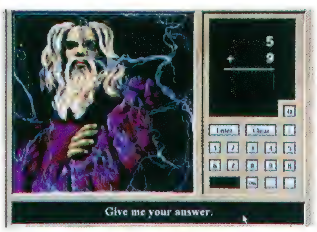
■マイクロプローズ　■SLG　■6,300円　■3.5'2HD



フランチャイズのピザ・チェーンを題材とした経営シミュレーション・ゲーム。各店舗の内装から，オリジナル・ピザの開発，テレビ・コマーシャルまで管理しつつ，店舗を欧米全土に拡大していく。

1830 (1830)

■アバロンヒル　■SLG　■4,200円　■CD-ROM



19世紀におけるアメリカ開拓を題材にした，列車・路線拡大シミュレーション。新路線施設，駅舎建築，列車購入などをこなし，アメリカ西部を開拓する。6人までのマルチ・プレイヤー・ゲームが可能。

3001 (3001)

■ジェンメディア　■教育　■4,000円　■CD-ROM



ゲーム仕立ての算数・数学教育ソフトと占いがセットになったオムニバス。算数では加減算から関数・根程度までを収録。出題された問題に正解すると，賢者が現れ絶賛してくれる。

X-COM (X-COM TERROR FROM THE DEEP)

■マイクロプローズ　■SLG　■5,100円　■CD-ROM



深海を舞台にした，地球外生物との戦いを描くシミュレーション・ゲーム。実際の海底地図をもとにマップが作成されており，水中のガレキや水のたゆたうようすの表現が秀逸。

イシャラ3 (ISHAR3)

■レディソフト　■RPG　■4,000円　■CD-ROM



3D視点のRPGシリーズ第3弾。100種類以上の登場人物にそれぞれ異なる性格，能力，持ち物が設定されており，オート・マッピングやタイム・トラベル・システムなども採用している。

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

『トランスポートタイクーン』は“輸送”をテーマにしたシミュレーションだ。『DOOM II』は，モデム使用ならば2人対戦，LANを使えば4人までの対戦が可能になる。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
6月予定	サイバーウォー(○)	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
7月予定	★トランスポートタイクーン 完全日本語版	SLG	ITOCHU	9,800円
	ウイングコマンダー アルマダ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
8月予定	F-15ストライクイーグルIII(○)	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
9月予定	パンツァージェネラル(○)	SLG	アローマイクロテックス	未定
95年予定	アローン・イン・ザ・ダーク3(○)	AVG	アローマイクロテックス	未定
	レイヴンロフト～悪の化身	RPG	ビング総研	12,800円
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ファーストクイーンIV	RPG	クレソフト	9,800円
	三國志英傑伝	RPG	光栄	12,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	タスクフォース	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
	マスターオブオリオン	SLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定

(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語マニュアル付ソフト				
5月26日	★DOOM II	3Dアクション	イマジニア	9,800円
6月予定	VIRTUAL POOL(○)	ビリヤード	インタープレイ	7,800円
	★FLIGHT UNLIMITED	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
未定	EXPLORATION & EMPIRE(○)	SLG	インタープレイ	未定
	MECK COMMANDER(○)	未定	インタープレイ	未定
	STAR TREK JUDGEMENT RITES(○)	AVG	インタープレイ	未定
	STONEKEEP(○)	RPG	インタープレイ	7,800円
	CHOPPER ASSAULT(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	DARK LIGHT AWAYING(○)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	PROJECT MORPHS(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	SPACE HULK 2 (○)	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	X FIGHTERS(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●TFX(イマジニア)5月→6月30日 ●VOYEUR(インタープレイ)6月



セガサターン

SEGASATURN

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

トップから6位までセガが独占。『デイトナ』のトップは順当といったところか。下位ながら，光栄が2タイトルを送り込む健闘を見せた。

1 デイトナUSA
初登場
●セガ
●レーシング
●6,800円



2 ヴァーチャルハイドライド
初登場
●セガ
●RPG
●5,800円



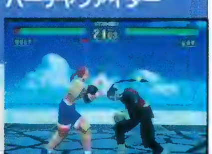
3 パンツァードラグーン
前1位
●セガ
●3Dシューティング
●6,800円



4 ダイダロス
前2位
●セガ
●3Dアクション
●6,800円



5 バーチャファイター
前3位
●セガ
●対戦格闘
●8,800円



6 輝水晶伝説アスタル
初登場
●セガ
●アクション
●5,800円

7 三國志IV
初登場
●光栄
●SLG
●14,800円

8 EMIT Vol.1〜時の迷子
初登場
●光栄
●教育
●8,800円

9 アイルトン・セナ パーソナルトーク
初登場
●セガ
●データベース
●8,800円

10 サイドポケット2〜伝説のハスラー
初登場
●データイースト
●ビリヤード
●6,800円

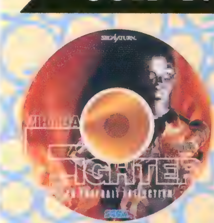
ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）
ハチスケ津田沼店

1MILLION！ CGソフト贈呈&『バーチャリミックス』同梱キャンペーン

セガが「セガサターン／ありがとう100万台！」キャンペーンを開催中だ。一つは，本体説明書にあるマークを送ると，抽選で10万名にサターン専用CD-ROM「バーチャファイターCGポートレートコレクション」が当たる（6月30日まで）。詳細は広告を見てほしい。

また，6月16日には本体とソフト『バーチャファイターリミックス』を同梱したキャンペーンボックスが発売される。『〜リミックス』とは，発売中の『バーチャ』にテクスチャーを貼ったバージョンで，単体でも7月14日に低価格で限定発売される予定。Vサターン，ハイサターンのボックスも発売される。

GOLD DISK



◀CGポートレートコレクションのCD。グラフィック写真は本誌サターン最前線に掲載



▲基本はそのままで，ポリゴンにテクスチャー・マッピングした『リミックス』



▲『リミックス』のジャケットだ



▲本体にソフトがついてお得！

周辺機器情報 ビデオCD，フォトCD，電子ブック用システム登場

これからの時代，ゲーム以外も楽しめなければ，マルチメディア機とはいえないのだ。ということで，サターンの新周辺機器として「ムービーカード」「フォトCDオペレーター」「電子ブックオペレーター」の3種類が，6月23日に発売される。これらを使えば，それぞれビデオCD，フォトCD，電子ブックがサターンで楽しめるようになるのだ。

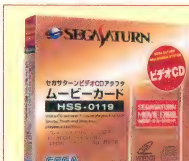
使いかたはいたって簡単。ムービーカードは，本体の電池カバーをはずして差し込むだけで，市販のビデオCDが楽しめる。

フォトCDオペレーターと電子ブックオペレーターは，システムディスクの役目をしており，一度起動させたあと，対応ソフトを読み込むというものだ。

それぞれ赤／青／緑のパッケージが目印。価格もかなり安いので，買いそろえておくのもいいぞ。

（西部雅子）

赤い箱には…



▶ビデオCDの最高規格Ver.2.0にも対応している。約500タイトルという市販ソフトの数が大きな魅力だ



ムービーカード
6月23日発売予定
19,800円（税別）

青い箱には…





▲システムディスクの役目をする。『クロックワークナイト』のCGつき

フォトCDオペレーター
6月23日発売予定
3,800円（税別）

緑の箱には…





▲これを起動させてから電子ブックのソフトを楽しむ。シャトルマウス対応

電子ブックオペレーター
6月23日発売予定
3,800円（税別）

削って当てよう

キャンペーン期間中にコナミソフトが当たる！

コナミからファンにうれしいお知らせだ。プレイステーションで好評だった，コナミソフトのプレゼント企画を，サターンでも行なうことになったぞ。その名も「ゲット・ザ・ソフトキャンペーン」。

キャンペーン期間中に購入したコナミのソフトに同梱されている，スクラッチカードの銀色の部分をケズって，金賞なら1枚，銀賞なら2枚で，コナミの好きなサターン・ソフトがもらえるのだ。また銅賞のカード2枚だと，コナミ・サターン・グッズが毎月抽選で500名に当たるぞ。対象となるのは現在発売中の『極パロだ！』から，来年3月31日までにでるソフト。応募資格，内容にしたがって，下記の住所までふるって応募しよう。

なおカードの裏面に住所，氏名，年齢，性別，電話番号を明記するのを忘れないように。

（宛先）〒100
東京都千代田区内幸町2－2－1
プレスセンタービル内郵便局留
コナミ・セガサターンソフト
「ゲット・ザ・キャンペーン」係

ゲット・ザ・ソフトキャンペーン
キャンペーン期間
平成7年5月19日～平成8年3月31日まで



▲金賞なら1枚，銀賞なら2枚のカードで好きなコナミのソフトをプレゼント！

こんなのもあるよん

ときめきメモリアル キャラクタージグソーパズル

サターンでも登場予定の『ときメモ』が人気のコナミ。その『ときメモ』の主人公たちがジグソーパズルになったぞ。発売は6月16日から。絵柄は，キャラ・イラストが4人ぶん（各1,000円）と，学園風景が2種類（各1,400円）だ。





◀▲大きさは，キャラ・イラストが108ピース，集合が300ピースだ

極上パロディウスだ！ DELUXE PACK

▼ギャグたっぷりのシューティング。前作『パロ』も遊べる，本当におトクなパック



実況パワフルプロ野球'95 開幕版

▼もちろん選手は実名で登場。臨場感タップリのナイスな演出に，野球ファンもナットク



今月の新作

あいかわらず元気のいいサターンの新作。おかげで（？）セガの他機種のラインナップがさびしくなってしまった。さて今月のイチオシは『新・忍伝』。待ちに待ったシリーズ最新作だけに，世間の期待も大きいのでは。人物が実写取り込みなので，迫力は満点だ。高画質を誇る『ブルーシード』『デジタルピンボール』も注目。

バトルモンスターズ

6/2 ■ナグザット ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM



実写取り込み画像を使用した対戦格闘ゲーム。魔界の王が主催する競技会に招かれた12体のモンスターたちが，世界を1,000年間支配できる力を手に入れるために闘う。推奨年齢18才以上。

制服伝説 プリティファイターX

6/16 ■イマジニア ■対戦格闘 ■7,800円 ■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］さまざまなコスチュームに身を包んだ女のコたちが闘う。ゲームモードは，ストーリー，対戦，チームプレイの3種類。声優は井上喜久子やかないみかなどを起用。

ブルーシード～奇稲田秘録伝

6/23 ■セガ ■RPG ■5,800円 ■CD-ROM



高田裕三原作のコミックが題材の，戦闘にカードバトル方式を採用したRPG。だすカードによって，戦闘中のアクションが変化することが特徴。登山遺跡で少女を助けるところから物語がはじまる。

ゲームの達人

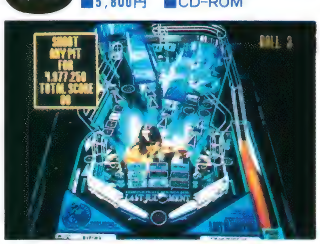
6/9 ■サンソフト ■テーブルゲーム ■8,900円 ■CD-ROM



著名ボードゲームの将棋，連珠，麻雀，プレイスの4種類を1本に収録。人やCPUと対戦し，ゲームの達人を目指して修行する。世界をめぐって対戦するワールドモードも用意されている。

デジタルピンボール ～ラストグラディエイターズ

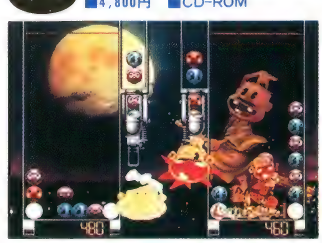
6/23 ■カゼ ■ピンボール ■5,800円 ■CD-ROM



全4台に，それぞれストーリーがついているピンボール。ルールを画面上で調べられる「オンライン・マニュアル」を採用。すべてをハリウッドで制作し，美しいグラフィックで台を表現している。

平成天才バカボン すすめ！バカボンズ

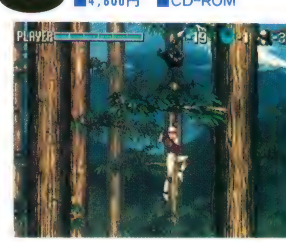
6/23 ■ゼネラル・エンタテイメント ■アクションパズル ■4,800円 ■CD-ROM



バカボンやパパといったキャラクターを選択して戦う対戦型落ち物パズル。2個組のブロックを回転させ，同色で2個以上を縦・横・ナナメにはさむと消える。選んだキャラならではの必殺技もくりだせる。

新・忍伝

6/30 ■セガ ■アクション ■4,800円 ■CD-ROM



セガの人気アクション『忍』の最新版。基本システムはほぼ同じだが，敵キャラも含めて，登場人物をすべて実写取り込みで処理している。大迫力のアクションや，オープニング・デモは必見。

DataBase セガサターン新作発売予定表

ゲームアーツのメガCDソフト『ゆみみみっくす』『ルナ』が移植されることになった。『天地無用！～』は，同名アニメが題材のディスクマガジン。『バーチャファイターリミックス』は，ひとことで言えば見ためが『2』の『1』というところ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月7日	ダークシード	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	5,800円
7月14日	学校の怪談	AVG	セガ	5,800円
	★バーチャファイターリミックス	対戦格闘	セガ	未定
7月21日	バーチャルバレーボール	バレーボール	イマジニア	未定
	★ゆみみみっくすREMIX	AVG	ゲームアーツ	5,800円
	リグロードサーガ	RPG	セガ	5,800円
7月28日	★Dの食卓	AVG	アクレイムジャパン	未定
	実況パワフルプロ野球'95 開幕版	野球	コナミ	5,800円
	クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻	アクション	セガ	4,800円
7月予定	X JAPAN(仮)	エンターテインメント	セガ	6,800円
	レースドライビン	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	(予) 5,800円
	球転界	ピンボール	テクノソフト	未定
	熱血親子	格闘アクション	テクノソフト	未定
8月上旬	ルパン3世 THE MASTER FILE	エンターテインメント	MIZUKI	(予) 5,800円
8月予定	学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!	エンターテインメント	カプコン	未定
	魔法騎士(マジックナイト) レイアース	RPG	セガ	4,800円
	将棋まつり	将棋	セタ	9,200円
	卒業II～ネオ・ジェネレーション	SLG	リバーヒルソフト	未定
夏頃予定	バーチャル・フォトスタジオVol. 1 (仮)	エンターテインメント	アクレイムジャパン	未定
	宝魔ハンター・ライム(仮)	AVG	アスミック	未定
	実戦麻雀(仮)	麻雀	イマジニア	(予) 7,980円
	魔法の雀士ぽえぽえポエミィ	麻雀	イマジニア	(予) 7,980円
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	対戦格闘	カプコン	(予) 5,800円
	ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	(予) 6,800円
	クオンタム・ゲート(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ツインビー対戦ぱずるだま	アクションパズル	コナミ	5,800円
	ウイングアームズ ～華麗なる撃墜王(仮)	シューティング	セガ	5,800円
	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	対戦格闘	セガ	未定
	シムシティ2000	SLG	セガ	5,800円
	シャイニング・ウィズダム	RPG	セガ	5,800円
	ハングオンGP'95(仮)	バイクレーシング	セガ	5,800円
	ワールドアドバンスド大戦略 ～鋼鉄の戦風	SLG	セガ	7,800円
	北斗の拳	格闘アクション	バンプレスト	未定
	メタルファイター♥MIKU	AVG	ビクターエンタテインメント	未定
	ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード	プロレス	ヒューマン	未定
	★麻雀海岸物語 ～麻雀狂時代セクシーアイドル編	麻雀	マイクロネット	未定
	★天地無用！魎皇鬼 ごくらくCD-ROM	エンターテインメント	ユーメディア	(予) 7,800円
9月29日	クォ・ヴァディス	SLG	グラムス	(予) 6,800円
9月予定	モータルコンバットII完全版(仮)	対戦格闘	アクレイムジャパン	未定
	★サンダーストーム &ロードブラスター	アクション	エクゼコ・デベロップメント	未定
	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	未定
	野球(仮)	野球	ジャレコ	未定
	スチームギア・マッシュ	アクション	タカラ	未定
	水滸演武	対戦格闘	データイースト	(予) 6,800円
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	6,800円
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	未定
10月下旬	フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス ～リメイク！(仮)	RPG	やのまん	未定
秋頃予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	★ウイニングポスト	競馬SLG	光栄	未定
	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	未定
	★提督の決断II	SLG	光栄	未定
	忍空(仮)	アクション	セガ	4,800円
	★ときめき麻雀パラダイス ～恋のてんぱいビート	麻雀	ソネット	未定
	★ジーコの考えるサッカー(仮)	データベース	MIZUKI	未定
年末予定	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	(予) 6,800円
	真・女神転生 悪魔召喚師(デビルサマナー)	RPG	アトラス	未定
	セガ・アドベンチャー(仮)	RPG	セガ	未定
95年予定	行け！稲中卓球部(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	エイリアントリロジー(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	バーチャル・フォトスタジオVol. 2 (仮)	エンターテインメント	アクレイムジャパン	未定
	レボリューションX(仮)	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	未定
	実戦パチスロ必勝法SP	パチスロ	サミー	未定
	バーチャコップ	3Dシューティング	セガ	未定
	バーチャファイター 2	対戦格闘	セガ	未定
	BUG！(仮)	アクション	セガ	未定
	ファンタジーアース(仮)	RPG	セガ	未定
	バーチャレーシング サターン	レーシング	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	マスターズ(仮)	ゴルフ	T&Eソフト	未定
	ナイトストライカーS	3Dシューティング	ビング	未定
	ゼロヨンチャンプスペシャル(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	レイマンよ！エレクトゥーンを救え！	アクション	UBIソフト	未定
96年1月予定	★ルナ(仮)	RPG	角川書店	未定
96年春頃予定	★斉天大聖～孫悟空(仮)	SLG+RPG	グラムス	未定
96年予定	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
	コットン 2	シューティング	サクセス	未定
未定	囲碁(仮)	囲碁	アスキー	未定
	ダービースタリオン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	バミューダトライアングル(仮)	RPG	アスク講談社	未定
	プロ麻雀 極S(仮)	麻雀	アテナ	未定
	峠 king the 魂(仮)	レーシング	アトラス	未定
	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ハードコア	バスケットボール	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク 2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	タワー	SLG	オープンブック	未定
	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	クオンタム・ゲートI ～悪夢の序章	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ザ・サイコトロン(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK	シューティング	コナミ	未定
	ときめきメモリアル ～ forever with you	SLG	コナミ	未定
	★ガンバード	シューティング	彩京	未定
	ハイパーダービー(仮)	競馬SLG	CSK総合研究所	未定
	棋仙人	将棋	J・ウイング	未定
	碁仙人	囲碁	J・ウイング	未定
	現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
	マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪	SLG	システムソフト	未定
	ミステリアス・タロット	占い	ジャレコ	未定
	結婚～Marriage(仮)	SLG	小学館プロダクション	未定
	ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	アイスホッケー(仮)	アイスホッケー	セガ	未定
	スターケイド	パズル	セガ	未定
	セガラリー・チャンピオンシップ	レーシング	セガ	未定
	バーチャテニス(仮)	テニス	セガ	未定
	★ばくばくアニマル ～世界飼育係選手権	アクションパズル	セガ	4,800円
	バスケットボール・サターン(仮)	バスケットボール	セガ	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	ダライアス外伝(仮)	シューティング	タイトー	未定
	ハットトリックヒーロー(仮)	サッカー	タイトー	未定
	レイヤーセクション	シューティング	タイトー	未定
	★心霊呪殺師太郎丸(仮)	アクション	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	★コブラ・ザ・サイコガン(仮)	シューティング	タカラ	未定
	★デラックス人生ゲーム(仮)	ボードゲーム	タカラ	未定
	テクモスーパーボウル	アメフト	テクモ	未定
	スーパー301SQ. (スクォードロン)(仮)	SLG	日本物産	未定
	V. R. 麻雀(仮)	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ(仮)	レーシング	日本物産	未定
	天外魔境外伝～第四の黙示録	RPG	ハドソン	未定
	★テレビアニメ スラムダンク(仮)	バスケットボール	バンダイ	未定
	ポリゴンSLG(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	ロボット混載RPG(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	キング・オブ・ボクシング	ボクシング	ビクターエンタテインメント	未定
	慶応遊撃隊 2 (仮)	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	パチンコファイター(仮)	パチンコ	プレ・ステージ	未定
	プリンセスメーカー 2	SLG	マイクロキャビン	未定
	インカミング(仮)	シューティング	マルチソフト	未定
	重装機兵レイノス 2 (仮)	アクション	メサイヤ	未定
	誕生～デビューS(仮)	SLG	未定	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●柿木将棋(アスキー)4月14日→4月21日●スーパーリアル麻雀PV(セタ)5月下旬→5月26日



プレイステーション
PLAYSTATION

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

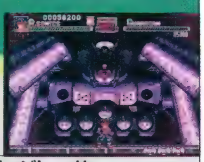
熱烈的な支持を受けている『鉄拳』が，先月に引きつづき今月も1位の座に君臨した。今回初登場2位の『ジャンピングフラッシュ！』も注目株。

1 鉄拳
前1位
●ナムコ
●対戦格闘
●5,800円


2 ジャンピングフラッシュ！
初登場
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●3Dアクション
●5,800円


3 ヴィクトリーゾーン
↑前4位
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●パチンコ
●5,800円


4 スターブレードα
前2位
●ナムコ
●3Dシューティング
●5,800円


5 ガンナーズヘヴン
初登場
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●アクション
●5,800円


6 リッジレーサー ↑前8位
●ナムコ
●レーシング
●5,800円

7 A.IV.evolution 前7位
●アートディンク
●SLG
●10,800円

8 ぐっすんおよよ 初登場
●エクシングエンタテイメント
●アクションパズル
●6,800円

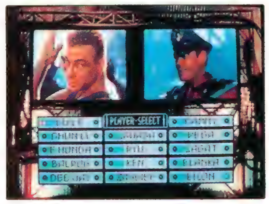
9 ハイパーソリッド・闘神伝 前6位
●タカラ
●対戦格闘
●5,800円

10 ミスト ↑再登場
●ソフトバンク
●AVG
●8,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）
ハチスケ津田沼店

映画さながら もう一つの「ストリートファイター」がPSにも！

ゴールデンウィークに全国で公開された映画「ストリートファイター」をもとに作成されたのが，この『ストリートファイター リアルバトル オン フィルム』だ。基本的な内容は『ストII』シリーズと同じ対戦格闘ゲームだが，キャラクターが実写画像を取り込んで作られている。ジャン＝クロード・ヴァンダムやカイリー・ミノーグ扮（ふん）するキャラを，ユーザーが思いのままに操ることができるのだ。



◀映画版ならではの独特の雰囲気を持ったキャラ

PS版の『リアルバトル』には，従来の勝ち抜きタイプのモードのほかにオリジナル・モードとして，主人公ガイル大佐を操作し，映画のワンシーンが織りまぜられながらゲームが進行していく「ストーリー・モード」があるぞ。

あらゆる分野で注目を集めている「ストリートファイター」，またしても話題独占か？（倉元一浩）



ストリートファイター リアルバトル オン フィルム
■カプコン ■対戦格闘
■5,800円（予価） ■夏頃発売予定





▶実写で表現された昇龍拳も，なかなかの迫力だね



▲波動拳などの飛び道具もこのとおり！ 新技はあるのか!?

孤島探索 1作目の発売から半年，早くも続編が登場

ダンジョン内で行方不明になった父をさがしだすために，主人公ジャンが地下墓所に旅立つというストーリーだった『キングス・フィールド』。今回の『II』は，それから1年後の世界が舞台となる。

前作にて，ダンジョン内で発見されたムーンライトソードが，「教王」と名乗る謎の人物に盗まれてしまう。それを取りもどすため，ジャンの友人である隣国の王子アレフが教王に立ち向かうのだ。

気になるゲーム内容も，はるかにグレード・アップしている。たとえば，前作では剣を振る動作は，上から振り下ろすパターンしかなかったが，今回は武器によっては変化するものもでてくる。

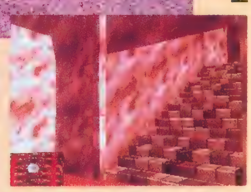
さらに，前作では墓所内だけだったバトル・ステージが島全体に拡大。謎解きもさらに歯ごたえのあるものとなっていきそうだ。RPGファンは乞うご期待！



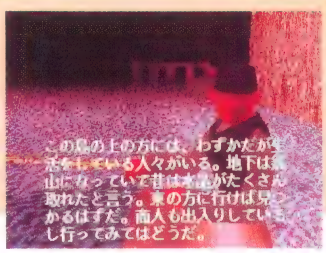
キングス・フィールドII
■フロム・ソフトウェア ■RPG
■6,300円（予価） ■7月21日発売予定



◀島の灯台を見上げるシーン



▶臨場感あふれるステージも健在だ





◀▲島内を歩き回っていると，いろいろなキャラやモンスターに遭遇する。アヤしい人物に会ったら，話を聞いて情報収集しよう！

信頼感が大切 新しいタイプのRPG風戦略シミュレーション

従来のRPGやシミュレーションでは，プレイヤーが主人公となってゲームを進めていくのは当たり前のこと。だが，『ファルカタ』では特定の主人公は存在せず，プレイヤーは多数存在するパーティのなかの1リーダーにすぎない。わかりやすく言うと，同じ目的を持った複数のパーティが，それぞれに意志を持ち行動しているため，自分以外の他パーティが先に目的を達成して，主役になってしまうこともあるのだ。

RPG的な要素も用意されていて，たとえば，各キャラにはパラメータがあり，自分より強いキャラに勝つと経験値が入るようになっている。

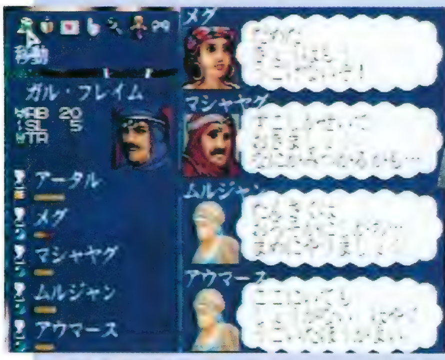
しかしもっとも重要なのは，パーティのリーダーとしての信頼感。パーティ内の仲間が要求してくる金，名声などの欲求を満たしてあげないと，戦闘をサボったり，あげくの果てにはパーティから脱退したりするヤツがでてくるぞ。逆に，ほかのパーティからキャラを引き抜くことも可能だ。

リーダーとしての風格と信頼がなければ，攻略はむずかしい。新感覚のSLGに挑戦してみよう。



ファルカタ ～アストラン・パードマの紋章

■ガスト ■SLG
■6,800円 ■6月23日発売予定



▲ターンのはじめに各キャラが，それぞれの意見を発言する。キャラごとに性格が表われているのだ



たくみな戦略を！

◀たまには宴会でも開いて団結力を高めることも大切

▼隣接したパーティに試合を申し込まれた。戦ってみるか！



◀自分から仲間になってくれるキャラもいるぞ



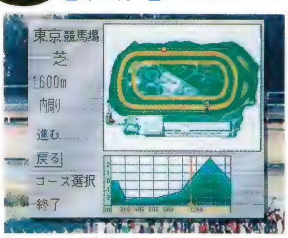
▶急がないと，ほかのパーティにさきを越される

今月の新作

今月の注目株は，ナムコから発売の3Dシューティング『エースコンバット』，バンダイの『機動戦士ガンダム』あたりか。どちらもポリゴンを使用した迫力のバトルが楽しめる秀作だ。『アクアノートの休日』もチェックしておきたい。

競馬最勝の法則'95

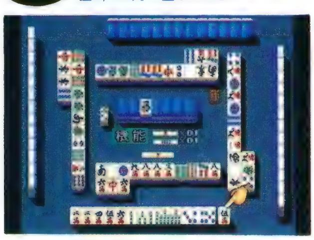
6/23 ■コピアシステム ■競馬予想 ■6,800円 ■CD-ROM



［3DOから移植］過去6年分の全レース，騎手データ，競馬場のコースデータ，血統データなどをもとに，独自の予想ノウハウを確立した競馬予想ソフト。初心者のための競馬辞典も搭載している。

ゲームの達人

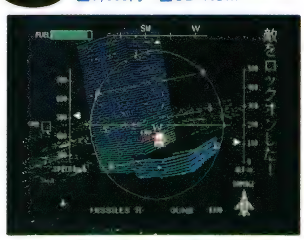
6/9 ■サンソフト ■テーブルゲーム ■8,900円 ■CD-ROM



将棋，麻雀，連珠，プレイスの4種類のゲームが楽しめる。「フリー対戦」「修行」のほか，“ゲームの達人”の称号獲得をめざして各地の強豪と対戦していく「ワールド」の各モードを用意。

エースコンバット

6/30 ■ナムコ ■3Dシューティング ■5,800円 ■CD-ROM



ネジコン対応の3Dドッグファイト・ゲーム。プレイヤーはパイロットとなり，戦闘機を操作して，ミッションをクリアしていく。「1Pゲーム」と「2P VS BATTLE」の2種類のモードがある。

アクアノートの休日

6/30 ■アートディンク ■SLG ■6,800円 ■CD-ROM



潜水艦で架空の海に潜り，海中を散歩する異色ソフト。目的が決められているわけではなく，自由に歩き回り，出会った生物と音波でのコミュニケーションを楽しむ。登場する生物は100種類以上。

アークザラッド

6/下 ■ソニー・コンピュータエンタテインメント ■RPG ■5,800円（予価） ■CD-ROM



地球を救う勇者アークの冒険を描く，戦略性豊かなRPG。フィールド移動と戦闘が同一マップ上で行なわれる。音楽は「T-スクエア」の安藤まさひろが担当。2部構成のうちの前半を収録。

機動戦士ガンダム

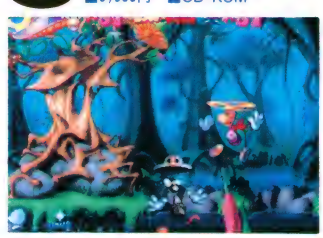
6/23 ■バンダイ ■3Dアクション ■6,800円 ■CD-ROM



80年代に絶大なる支持を集め，今なおその人気を保持している同名アニメをテレビ・ストーリーに沿って再現したアクション・ゲーム。各ステージ間にはリアルなビジュアル・シーンも用意。

レイマンよ！エレクトゥーンを救え！

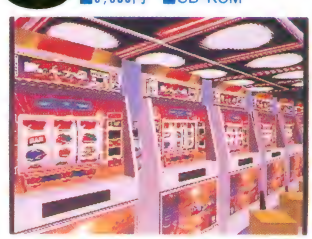
6月 ■UBIソフト ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



ユニークな主人公レイマンが，悪の親玉ミスターブラックに立ち向かっていく横スクロール型アクション。約30の登場キャラが縦横無尽に動き回る。250種類のサウンドや効果音を使用。

ユニバーサル・バーチャパチスロ ～必勝攻略法

6月 ■マップジャパン ■パチスロ ■6,800円 ■CD-ROM



パチスロ業界の大御所ユニバーサルの人気6機種と，オリジナル・デザイン台をポリゴンで表現。リーチ目の完全オープン・モード，判定役のフローチャート表示などの実戦攻略モードもある。

DataBase プレイステーション新作発売予定表

光栄がPS参入を発表，3タイトルが予定にあがっている。『ときめきメモリアル』の限定版は，マウスが同梱したお買得版だ。エクシングはデータイーストの『ウルフファング』を移植する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月7日	動画でパズルだ！ププクプー	パズル	アジェンダ	5,800円
	くるりんPA！	アクションパズル	スカイシンクシステム	5,800円
7月21日	Jリーグ実況ウイニングイレブン	サッカー	コナミ	5,800円
	キングス・フィールドII	RPG	フロム・ソフトウェア	(予) 6,300円
7月28日	3×3EYES〜吸精公主	AVG	エクシングエンタテイメント/日本クリエイト	7,800円
7月中旬	ブラックアウト(仮)	AVG	アクティアート	未定
7月予定	麻雀厳流島	麻雀	アスキー	(予) 6,800円
	★永世名人	将棋	コナミ	未定
	★実況パワフルプロ野球'95 開幕版	野球	コナミ	未定
	フィロソマ	3Dシューティング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	(予) 5,800円
	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	(予) 6,000円
8月上旬	グランドストローク	テニス	SPS	(予) 5,800円
	体感ゴルフ場データベース全国版'95 〜ザ・パーフェクト・ゴルフ	データベース	セタ	7,900円
8月下旬	海底大戦争〜IN THE HUNT	シューティング	エクシングエンタテイメント	5,800円
	メタモル・パニック DOKIDOKI妖魔バスターズ!!	AVG	ファミリーソフト	5,800円
8月予定	学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!	エンターテインメント	カプコン	未定
	Zero Divide	対戦格闘	ズーム	未定
	日本の倶楽部(仮)	ゴルフ	ズーメックス	未定
	井出洋介の麻雀家族	麻雀	セタ	6,500円
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	6,800円
	★The鬼退治 〜目指せ！二代目桃太郎(仮)	ボードゲーム	日本一ソフトウェア	未定
	HYPERフォーメーションサッカー	サッカー	ヒューマン	(予) 5,800円
	サラブレッドブリーダーIIプラス	競馬SLG	ヘクト	6,200円
夏頃予定	宝魔ハンター・ライム スペシャルコレクションVol. 2	AVG	アスミック	5,800円
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	5,800円
	ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	対戦格闘	カプコン	(予) 5,800円
	ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	(予) 6,800円
	幻想水滸伝	RPG	コナミ	未定
	ときめきメモリアル 〜 forever with you	SLG	コナミ	6,800円
	★ときめきメモリアル 〜forever with you[限定版]	SLG	コナミ	9,800円
	バーチャルリモコン(ヘリパートI)	アクション	スリーディ	5,800円
	戦国サイバー 藤丸地獄変	SLG+RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	プリンセスメーカー3	SLG	SCE／ガイナックス	未定
	ウィザードリィVII 〜ガーディアの宝珠	RPG	SCE／ソリトンソフトウェア	未定
	新日本プロレスリング闘魂烈伝	プロレス	トミー	5,800円
	タイブレーク	テニス	バディ	未定
	ドラゴンボールZ超武闘伝(仮)	対戦格闘	バンダイ	未定
	オフワールド・インターセプター	レーシング	BMGビクター	未定
	トータル・エクリプス	3Dシューティング	BMGビクター	未定
	トワイライトシンドローム	AVG	ヒューマン	(予) 5,800円
	メタルジャケット	3Dアクション	ポニーキャニオン	5,800円
9月予定	サンダーストーム＆ロードブラスター	アクション	エクゼコ・デベロップメント	(予) 6,800円
	野球(仮)	野球	ジャレコ	未定
10月下旬	クーロンズ・ゲート	AVG+RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	フェーダ〜エンブレム・オブ・ジャスティス 〜リメイク！(仮)	RPG	やのまん	未定
10月予定	高野 孟の 世界地図の読み方(仮)	データベース	インサイダー	未定
11月予定	★ウルフファング	シューティング	エクシングエンタテイメント	未定
	通天閣(仮)	シューティング	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
秋頃予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	豪血寺一族2(仮)	対戦格闘	アトラス	未定
	★EMIT Vol. 1〜時の迷子	教育	光栄	8,800円
	★EMIT Vol. 2〜命がけの旅	教育	光栄	8,800円
	★EMIT Vol. 3〜私にさよならを	教育	光栄	8,800円
	★三國志IV	SLG	光栄	未定
	★信長の野望・覇王伝	SLG	光栄	未定
	ハイパーツアー	レーシング	スリーディ	(予) 5,800円
	がんばれ森川くん2号(仮)	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	★ビヨンド・ザ・ビヨンド	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワンダラーショック ・1950アメリカンドリームズ	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	土器王紀(仮)	AVG	バンプレスト	未定
	蜃気楼回廊	未定	プレ・ステージ	未定
	エクストリーム・パワー(仮)	3Dシューティング	プロファイア	未定
12月下旬	オーガリアン〜亜人伝〜(仮)	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
12月予定	東京ダンジョン	RPG	角川書店	未定
	★ブレイクスルー！	パズル	翔泳社	未定
	マクロス(仮)	シューティング	バンダイビジュアル	未定
年末予定	時空探偵DD〜幻のローレライ	AVG	アスキー	(予) 6,800円
冬頃予定	★チョロQ(仮)	レーシング	タカラ	未定
	怪獣戦記	RPG	プロデュース	未定
95年予定	Not Treasure Hunter	AVG	アクティアート	未定
	行け！稲中卓球部(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	エイリアントリロジー(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	レボリューションX(仮)	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	(タイトル未定)	未定	ウィズキッズ	未定
	いがらしみきおの スカイゴルケット(仮)	スポーツ	ジョルダン	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	黄昏の国へのオード	RPG	トンキンハウス	未定
	V-Tennis	テニス	トンキンハウス	未定
95年予定	猿田彦の暗号	RPG	フォーツーツー	未定
	メルティランサー	SLG	ブレイズ	未定
	ゼロヨンチャンプPLUS(仮)	レーシング	メディアリング	未定
来春予定	スペース2109(仮)	AVG	プロファイア	未定
96年予定	リプロス	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
未定	RPGツクール(仮)	ツール	アスキー	未定
	囲碁PS(仮)	囲碁	アスキー	未定
	★かなでーる	その他	アスキー	未定
	ダービースタリオンPS(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	ハイパー囲碁(仮)	囲碁	アスク	未定
	ハイパー麻雀(仮)	麻雀	アスク	未定
	センター試験トライアル ・ゲームセン太郎磨が行く(英語版)(仮)	教育	インサイダー	未定
	★インディカーレーシング	レーシング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	The 11th Hour	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	FLY(仮)	AVG	エムディービー	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	タワー	SLG	オープンブック	未定
	ミュージックアイランドVol. 1 ピーターと狼	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol. 2 くるみわり人形	エンターテインメント	オラシオン	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	カジノスペシャル(仮)	テーブルゲーム	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	キングボウリング(仮)	ボーリング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	サイバーウォー	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	8,800円
	サッカースペシャル(仮)	サッカー	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	モトクロス(仮)	バイクレーシング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK	シューティング	コナミ	未定
	★ガンバード	シューティング	彩京	未定
	必殺パチンコ コレクション	パチンコ	サンソフト	未定
	ガボール・スクリーン	未定	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	スターフライトファンタジー	フライトSLG	タイトー	未定
	ツァイトガイスト	シューティング	タイトー	未定
	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
	★レイ・トレーサー	ドライブ	タイトー	未定
	レースドライビン(仮)	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	★コブラ・ザ・サイコガン(仮)	シューティング	タカラ	未定
	★ちびまる子ちゃん(仮)	AVG	タカラ	未定
	★デラックス人生ゲーム(仮)	ボードゲーム	タカラ	未定
	★オセロワールド	ボードゲーム	ツクダオリジナル	未定
	バウンティアームズ	アクション	データウエスト	6,800円
	(タイトル未定)	シューティング	東宝	未定
	★PS版ファミスタ(仮)	野球	ナムコ	未定
	★PS版プライムゴール(仮)	サッカー	ナムコ	未定
	★(タイトル未定)	麻雀	ナムコ	未定
	矢追純一極秘プロジェクト 「UFOを追え！」	SLG	日本クラリービジネス	未定
	スーパー301SQ. (スクォードロン)(仮)	フライトSLG	日本物産	未定
	デッドヒートロード(仮)	レーシング	日本物産	未定
	フィッシュ・アイズ(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	バトル・オブ……？(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	スーパーレーサー(仮)	レーシング	ビーディ	未定
	ハエ男のスターツアー(仮)	レーシング	ビーディ	未定
	野球ゲーム(仮)	野球	プロファイア	未定
	バーチャ麻雀	麻雀	マップジャパン	未定
	★インカミング(仮)	シューティング	マルチソフト	未定
	★フォーチュンクエスト(仮)	ボードゲーム	メディアワークス	未定
	ブルーフォレスト物語(仮)	RPG	ライトスタッフ	未定
	TOKYO／2020	未定	レインボージャパン	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ボクサーズ・ロード(ニュー)夏頃●Falcata〜アストラン・パードマの紋章(ガスト)6月23日●へべれけステーしょん・ポポイっと(サンソフト)5月／6,200円→6月／5,800円●ニチブツマージャン女子高名人戦(日本物産)5月19日→5月26日●ナイトストライカー(ピング)5月下旬→7月下旬●対局将棋「極」(ログ)5月25日→7月



3DO

3 DO

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

美少女ものが5位，6位と後退。かわりに『ポリスノーツ パイロットディスク』がトップへ。限定発売だったため，人気が集中したか？

1 ポリスノーツ パイロットディスク
初登場
●コナミ
●ディスクマガジン
●2,980円



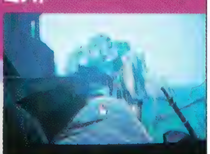
2 Dの食卓
初登場
●ワープ
●AVG
●8,800円



3 紺碧の艦隊
初登場
●徳間書店
●SLG
●7,800円



4 ミスト
初登場
●マイクロキャビン
●AVG
●6,800円



5 美少女戦士セーラームーンS
前2位
●バンダイ
●対戦格闘
●8,800円



6 スーパーリアル麻雀PⅣ＋相性診断
前1位
●セタ
●麻雀
●9,500円

7 スター・ウォーズ レベル・アサルト
前3位
●ルーカスアーツ
●3Dシューティング
●8,800円

8 ライフシミュレーションぼのぐらし
初登場
●アミューズ
●SLG
●7,800円

9 スーパーストリートファイターⅡX
前8位
●カプコン
●対戦格闘
●8,800円

10 ドラえもん友情伝説 ～THE DORAEMONS
初登場
●小学館
●AVG
●7,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）
ハチスケ津田沼店

まぶしい 水着のおねえさんがいーっぱい♥ うーんナイス

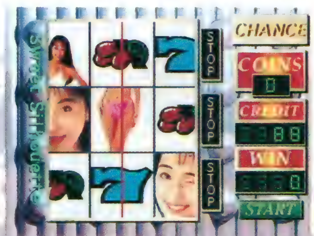
フジテレビの看板番組「オールスター水泳大会」が3DOで登場だ。番組秘蔵の名場面やなつかしのアイドルたちに会えるぞ。ファンなら絶対ほしくなる1本なのだ。

VTRを見るには，まずスペシャル水着スロットでコインを稼ぐ。1,000クレジットで1本のムービーが見れるぞ。収録VTRは全部で24本。どれも見ごたえありだ。

今年注目のキャンペーン・ガールから新人アイドルまで，162人を紹介する「水着美女大図鑑'95」も収録されているぞ。データ・サポートには，アイドル探偵団でおなじみの北川昌弘を起用。これを見ればプロフィールはもちろんのこと，詳細なデータまでバッチリわかるようになっている。まさにインタラクティブなデータベースといえるだろう。こいつは超保存版だぞ。　　　（西部雅子）



オールスター水泳大会オフィシャルCD-ROM ナイスバディ
■フジテレビ　■データベース
■6,800円　■発売中



▲スロットでひたすら稼いでムービーを見よう。6種類のスロットがあるぞ



◀水着美女162人を収録した超おトクなデータベースも必見だ
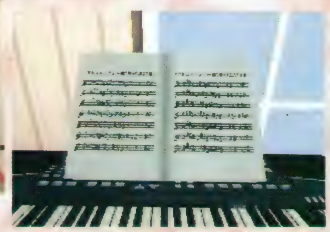




◀▲なつかしのアイドルたちに会える！　番組秘蔵のVTRもバッチリ収録されている。ほかでは絶対に見ることのできないものばかりだぞ

今よみがえる かまちの人生のはかなさ，やさしさに触れよう

17才で不慮の死をとげた山田かまちという人物を知っているだろうか？　彼が生前書きためた絵や詩を使い，AVG風に味つけしたのがこの『山田かまち美術館』だ。

館内は2階建てになっており，かまちが愛用していたものや彼の作品が展示されている。各作品を見ていくうちに，彼特有の不思議な世界観に包まれるだろう。詩や絵が好きな人にオススメだ。





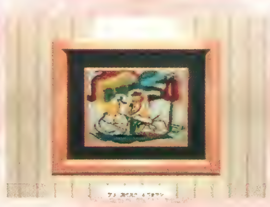
◀▼2階の風景。かまちが作曲した曲が聴けるのは，このソフトがはじめてだ。



▶天才と言われるかまちの世界を堪能してほしい



▲生前，かまちが愛用していた品々。館内に入ってすぐのところに展示してある



◀制作はシステムサコムが担当している



KAMACHI'S MUSEUM 山田かまち美術館
■テレビ朝日　■AVG
■8,800円　■6月16日発売予定

今月の新作

今月発売される予定のソフトたちを見ていてあることに気がついた。それは，ほとんどのソフトが教養タイプのものだということ。今月はアカデミックに迫る3DOであった。そんな中でも比較的目を引いているのは『山田かまち』だろう。ゆったりとした内容なので，芸術などに興味のある人なら，豊かな気分になれるはずだ。

KAMACHI'S MUSEUM 山田かまち美術館

6/16 ■テレビ朝日 ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



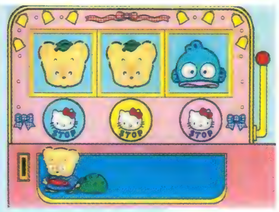
山田かまちが生前に書き残したものを題材に，AVG仕立てにしたソフト。絵や詩を見ることが一番の目的だが，ある条件を満たすと，かまちのプライベート・ルームに入れるようになっている。

ハローキティ あそびのおもちゃばこ

6/16 ■サンリオ／MIZUKI ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM



子供の感受性や構成力を豊かにする教育ソフト。人気の高いキャラを使って，楽しみながらだいじなことを身につけてもらうのが狙い。おもちゃばこを開けたような楽しさがウリとなっている。



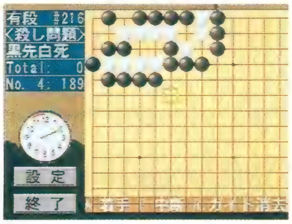
▶大人気のキティちゃんを使うことによって，子供の興味をひきつける



◀まるでおもちゃばこを開けたような楽しさが，ゲームいっぱいに広がる

囲碁タイムトライアル・死活大百科

6/16 ■エマテック ■囲碁 ■12,800円 ■CD-ROM



趙　治勲プロ監修による囲碁ソフト。3,000題もの豊富な問題数で，考えられるすべての手に対応する。モードは「トライアルモード」「学習モード」「鑑賞モード」の三つを用意している。

スラムジャム 3Dバスケットボール

6/30 ■BMGビクター ■バスケットボール ■6,800円 ■CD-ROM



5オン5形式を採用した，クォーター・ビューのバスケットボール。選手のグラフィックを大きくしたり，視点移動を行なうことで，立体感をだしている。音楽や客の歓声など，臨場感もたっぷり。

ゲームの達人

6/9 ■サンソフト ■テーブルゲーム ■8,900円 ■CD-ROM



将棋，麻雀，連珠，プレイスの四つのゲームをひとまとめにしたもの。遊べるモードはフリー対戦モード，ゲームの達人を目指す修行モード，世界の強者と対戦するワールド対戦モードの3種類。

即戦力の定石

6月 ■G.A.M. ■囲碁 ■価格未定 ■CD-ROM



［パソコンから移植］石田芳夫九段監修による囲碁ソフト。200の定石が収録されており，各定石について平均8種類の変化を解説する。定石は自由に選択可能で，じっくりと学習することができる。

DataBase 3DO新作発売予定表

インタープレイの海外タイトルがいっせいにエントリー。本体発売初期に好評を集めた『鉄人』の続編も発表されている。『アクアワールド海美物語』は，水族館を再現するリラクゼーション・ソフト。来月にはEAVからパチスロ物も登場する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月2日	★実機パチスロシミュレーターvol.1	パチスロ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
7月14日	EMIT Vol.2～命がけの旅	教育	光栄	8,800円
	リターンファイヤー(仮)	アクション	ザ・3DOカンパニー	6,800円
	GEX(ゲックス)	アクション	BMGビクター	6,800円
	おやじハンター麻雀	麻雀	ワープ	4,800円
7月21日	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	オーシャンズビロウ	シミュレータ	マルチソフト	5,800円
7月上旬	★アクアワールド海美物語	エンターテインメント	MIZUKI	未定
7月中旬	対決るみーず！	アクション	三洋電機	5,800円
8月中旬	プロスタジアム	野球	三洋電機	(予) 8,800円
8月予定	コープス・キラー	3Dシューティング	アクレイムジャパン	未定
	サプリーム・ウォーリアー	アクション	アクレイムジャパン	未定
	★学校のコワイうわさ 花子さんがきた！	エンターテインメント	アミューズ	未定
	ダイナノーツ ～ダイノは宇宙飛行士	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	スクランブルコブラ(仮)	シューティング	パック・イン・ビデオ	7,800円
	スペースフロポン	シューティング	ワープ	4,800円
夏頃予定	ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	(予) 6,800円
	ポリスノーツ	AVG	コナミ	未定
9月予定	パンツァージェネラル	SLG	アローマイクロテックス	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★シンジケート	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
11月上旬	★N.O.B.	SLG	三洋電機	(予) 8,800円
秋頃予定	FIGP	レーシング	ポニーキャニオン	未定
12月予定	プロレス(仮)	プロレス	ナツメ	未定
未定	★WATER WORLD	アクション	インタープレイ	未定
	★CASPER	AVG	インタープレイ	未定
	★キングダム	AVG	インタープレイ	未定
	★クレーファイターII	アクション	インタープレイ	未定
	★サイベリア	AVG	インタープレイ	未定
	★バーチャルプール	ビリヤード	インタープレイ	未定
	クリーチャーショック	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol.2」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」	絵本	エルコム	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」	絵本	エルコム	未定
	★パーフェクトワールド	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	タワー	SLG	オープンブック	未定
	ナオコとヒデ坊英語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才2	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊国語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊算数の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊料理の天才1	教育	学漫	3,980円
	★ゴールフィールドハンター	サッカー	カロッツェリアジャパン	未定
	EMIT Vol.3～私にさよならを	教育	光栄	8,800円
	キッズTV	AVG	ザ・3DOカンパニー	未定
	★Tetsujin RETURNS	アクション	シナジー幾何学	未定
	ミステリアス・タロット	占い	ジャレコ	未定
	ものしり百人一首	教養	神鋼ヒューマン	未定
	AI将棋	将棋	タイトー	未定
	ピラミッドイントルーダ	シューティング	タイトー	8,800円
	Vゴールサッカー	サッカー	テクモ	未定
	飯田譲治の「TEN MAIDS」(仮)	AVG	パック・イン・ビデオ	未定
	★ハウスキーパー(仮)	アクション	ハミングバードソフト	未定
	ソード＆ソーサリー(仮)	RPG	マイクロキャビン	未定
	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボージャパン	(予) 6,300円
	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円

■開発が延期になった作品……●ロスト・イン・タイム(ズームリパブリック)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ライズ オブ ザ ロボット(マルチソフト)6月→6月下旬●パドックノート'95(フジテレビ)4月14日→4月21日●ストーリー・オブ・ザ・ワールドカップ(ギャガ・コミュニケーションズ)価格未定→6,800円●ウェイ オブ ザ ウォーリアー(UIS)4月21日→5月26日●ワールドカップスペシャル(ココナッツジャパン エンターテイメント)5月下旬→5月19日●デイドラス～エピソード1:難破船のエイリアン(HATNET)5月26日→6月30日●チキチキマシン猛レースII IN SPACE(フューチャー・パイレーツ)5月26日→未定



PC-FX

PC-FX

HOT 5
今月の売れ筋ソフト

やっとFXのページにもランキングが登場。記念すべき第1回のトップは硬派SLGの『紺碧の艦隊』だ。

1	−	**紺碧の艦隊** ●NECホームエレクトロニクス ●SLG ●8,800円
2	−	**卒業IIFX** ●NECホームエレクトロニクス ●SLG ●8,800円
3	−	**全日本女子プロレス クイーン・オブ・クイーンズ** ●NECホームエレクトロニクス ●プロレス ●9,800円
4	−	**チーム・イノセント ～ザ・ポイント・オブ・ノー・リターン** ●ハドソン ●AVG ●9,800円
5	−	**バトルヒート！** ●ハドソン ●アクション ●8,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）

ユーザー激増!? 「アニメフリークゾーン」って，なんだかワクワクしちゃうね

FX最大の特徴とも言える，動画再生能力を活かしたアニメーション・ソフトが大量に発表された。その名も“PC-FXアニメ戦略”。

右イラストのように，アニメ戦略は4ジャンルで展開される。「アイドル～」はアイドルとの疑似体験，「アクティブ～」はRPGや3D・SLG方面，「アニメ～」はOVAや声優など，「バラエティ～」はゴルフ，麻雀など，という具合いに分類されているのだ。只野和子のデザインしたイメージ・キャラ「ロルフィー」もセットになって，今後のFXがすごく楽しみになったぞ。　（開田清隆）



▲アイスクリームが大好き，というロルフィーちゃん。みんなでかわいがってね

天外魔境III NAMIDA＆電脳絡繰格闘伝



◀▼主人公「南弥陀」が，三種の神器をめぐって仲間たちと冒険する



▲「卍丸」「カブキ」などおなじみのキャラが総出演。フル・アニメーションのバトルも注目

すでにお伝えしているとおり，人気RPG『天外魔境』の第3弾はFXで発売されることになった。発売は96年末ということで，まだかなりさきだが，情報が入りしだい紹介していこう。『絡繰格闘伝』は，アニメーションでくり広げられる対戦格闘。前作までで活躍した「火の勇者」が多数登場するのだ。

キューティーハニーFX



◀発売は夏の予定。ハニーの活躍が，キミのウチで見れる日も近いぞ。心待ちにすべし

先日OVAで復活した超有名アニメが，オリジナル・ストーリーのアドベンチャー・ゲームになった。40分以上のアニメシーンとハニーの活躍するビジュアル・バトルが最大のウリだ。

パチ夫くんFX～幻の島大決戦



◀▼アニメシーンやパチンコ台も美麗だぞ



パチンコ・ゲーム『パチ夫くん』が対戦型パチンコになって登場。戦いの舞台は謎の島「シャオアー島」で行なわれる大会。登場するキャラはコスプレイヤーや魔法使いなど個性豊か。パチンコ台はちまたで人気の最新台をモチーフにした11種類を搭載している。

ファイアーウーマン 纏組（まといぐみ）

白鷺学園を舞台にくり広げられる，女子高生3人組のトラブルシューター（纏組）と主人公（プレイヤー）の学園生活を描くアドベンチャー・ドラマ。プレイヤーの行動しだいでパラメータが変化，イベントが起こるというシステムになっている。三石琴乃，林原めぐみなど，豪華な声優陣も魅力の一つ。





▲▶桂木さやか，酒井涼子，瀬田ひろみの3人が活躍する学園青春ドラマなのだ

銀河お嬢様伝説ユナFX(仮)

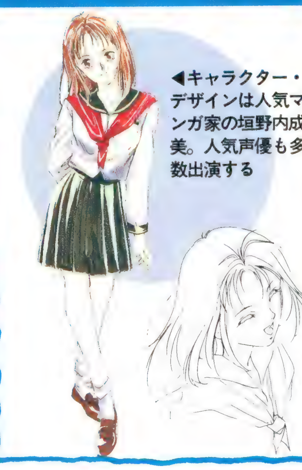
PCエンジンの人気作品『ユナ』の第3弾。FXの機能をフル活用した，PCエンジン版をはるかに超えるアニメーションと，臨場感あふれるサウンドがウリだ。



◀ご存じユナ。FXユーザー増加に貢献してくれそう

続・初恋物語～修学旅行

PCエンジンのヒットゲームがパワーアップ。小・中・高校の修学旅行先で初恋の人に告白するというゲームだ。人気声優の歌う主題歌もポイント。



◀キャラクター・デザインは人気マンガ家の垣野内成美。人気声優も多数出演する

チップちゃんキィ～ック！(仮称)

パソコン業界ではおなじみのカスタムのマスコット・キャラ「チップちゃん」が固定画面アクションに登場。当然FXならではのオリジナル・アニメーションも用意されている。



▲相棒の「チャップちゃん」と，ありあまる元気で大暴れ

負けるな！魔剣道！Z

スーファミで人気だったアクション・ゲームが，オリジナルのライト感覚RPGに。三石琴乃，かないみかなどの声優を起用。



◀大人気の主人公2人はもちろん，新キャラも多数出演するぞ

お嬢様捜査網

頭脳と技術を駆使し，完全犯罪を起こすのが目的だが，そこに5人組の女子高生探偵団がジャマに入って……という，一風変わったアドベンチャー・ゲーム。



◀清華女子高校1年B組の5人がお相手だゾ

きゃんきゃんバニーDX

パソコンの美少女ゲームがFXに登場。ヒロイン「スワティ」とのラブコメ調マルチ・ストーリーのアドベンチャーだ。



◀パソコンでのヒット・シリーズだけに，期待度は高いよね

アニメフリークFX



アニメファンを対象としたソフト。石田敦子がキャラクター・デザインを担当する連載アニメ「プライベート・アイ・ドル」，TVアニメのアフレコ現場取材，人気声優の素顔を紹介する「ヴォイスフリーク」など盛りだくさんな内容となる予定。

ガールズ オン ザ パームトップ

「キャラクター対話型RPG」と名づけられた新タイプのゲーム。プレイヤーはマスコット・キャラクターとなり，主人公である3人姉妹にアドバイスを与え，彼女たちの行動を支援するのだ。各キャラクターの感情の変化を把握しておかないと，うまく進行させることができない。制作には，PCエンジンの『雀偵物語2』『3』を手掛けたスタジオOXが参加。



DataBase PC-FX新作発売予定表

本文で触れた以外でも，『ブルー・シカゴ・ブルース』「ドラゴンナイトIV」『卒業R』『女神天国II（仮）』『ファーランドストーリーFX』『同級生2』『英雄志願』など，パソコンからの移植を中心に目玉作品がそろっている。『卒業R』は実写だぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月7日	ルナティック・ドーンFX	RPG	アートディンク／NEC HE	未定
7月下旬	パチ夫くんFX～幻の島大決戦	パチンコ	ココナッツジャパン／NEC HE	8,800円
8月予定	★アニメフリークFX I	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
夏頃予定	キューティーハニー（仮）	AVG	データウエスト／NEC HE	未定
	スーパーパワーリーグFX	野球	ハドソン	未定
	★天外魔境 電脳絡繰格闘伝	アクション	ハドソン	8,800円
10月予定	★ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
12月予定	★アニメフリークFX II	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
	パワードールFX（仮）	SLG	工画堂スタジオ／NEC HE	未定
	マスターズ ・遙かなるオーガスタ３（仮）	ゴルフ	T＆Eソフト／NEC HE	未定
	お嬢様捜査網（仮）	AVG	ヘッドルーム／NEC HE	未定
年末予定	★ドラゴンナイトIV	RPG	NECアベニュー	未定
	★卒業R	SLG	NECアベニュー	未定
	★バウンダリーゲート ドーター・オブ・キングダム	RPG	パック・イン・ビデオ／NEC HE	未定
	★銀河お嬢様伝説ユナFX（仮）	AVG	ハドソン	未定
96年1月予定	ラスト・レベレーション（仮）	RPG	レイフォース／NEC HE	未定
96年3月予定	★アニメフリークFX III	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
96年5月予定	ペブルビーチの波濤（仮）	ゴルフ	T＆Eソフト／NEC HE	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作／「NEC HE」はNECホームエレクトロニクスの略です

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
96年春頃予定	★女神天国II（仮）	未定	NECホームエレクトロニクス	未定
	★ファーランドストーリーFX	SLG	TGL／NEC HE	未定
	★ファイアーウーマン 纏（まとい）組	SLG	徳間書店／NEC HE	未定
	★続・初恋物語 修学旅行	AVG	徳間書店インターメディア／NEC HE	未定
	天外魔境III NAMIDA	RPG	ハドソン	未定
96年6月予定	★チップちゃんキィーック！	アクション	カスタム／NEC HE	未定
96年7月予定	★ラスト インペリアル プリンス	RPG	日本アプリケーション／NEC HE	未定
96年末予定	★同級生２	AVG	NECアベニュー	未定
未定	上海 万里の長城	パズル	アスク講談社／NEC HE	6,800円
	★きゃんきゃんバニーDX（仮）	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーダー（仮）	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定
	★ガールズ・オン・ザ・パームトップ	RPG	スタジオオックス／NEC HE	未定
	麻雀（仮）	麻雀	ナグザット／NEC HE	未定
	レーシング（仮）	レーシング	日本物産／NEC HE	未定
	麻雀FX（仮）	麻雀	日本物産／NEC HE	未定
	★負けるな！魔剣道！Z	RPG	フィルインカフェ／NEC HE	未定
	★アニメカードゲーム（仮）	テーブルゲーム	フジコム	未定
	★英雄志願	RPG	マイクロキャビン／NEC HE	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●リターン・トゥ・ゾーク（NECホームエレクトロニクス）5月下旬→5月26日



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

コミック，アニメとも人気の『魔法陣グルグル』が大健闘。原作の設定をもとに，ユニークなシステムが取り入れられているのだ。

1 クロノ・トリガー



前1位
- スクウェア
- RPG
- 11,400円

2 魔法陣グルグル



初登場
- エニックス
- RPG
- 10,800円

3 Jリーグエキサイトステージ'95



初登場
- エポック社
- サッカー
- 9,800円

4 ドラゴンボールZ超悟空伝・突撃編



前3位
- バンダイ
- RPG
- 10,800円

5 スーパーボンバーマン3



初登場
- ハドソン
- アクション
- 8,900円

6 スーパーフォーメーションサッカー'95 della セリエA（前5位）
- ヒューマン
- サッカー
- 9,980円

7 ロックマン7〜宿命の対決（前7位）
- カプコン
- アクション
- 9,800円

8 京楽・三洋・豊丸Parlor！パーラー！〜パチンコ3社・実機シミュレーションゲーム（初登場）
- 日本テレネット
- パチンコ
- 11,800円

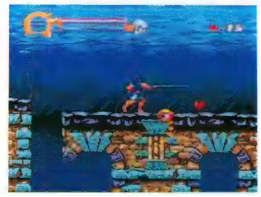
9 ダービースタリオンIII（↑再登場）
- アスキー
- 競馬SLG
- 12,800円

10 全日本プロレス2〜3・4武道館（初登場）
- メサイヤ
- プロレス
- 10,800円

血の宿命 宿命の戦いは時代を越えて――『ドラキュラ』シリーズ最新作

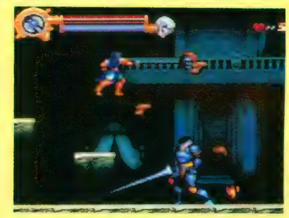
アクション・ゲームの名作『悪魔城ドラキュラ』の最新作が，今夏登場することになった。この『悪魔城ドラキュラXX』は，タイトルからも察しがつくように，PCエンジン版『悪魔城ドラキュラX』が原型となっている。

シモン・ベルモンドがドラキュラを倒してから数百年，堕落した人々の悪しき心がドラキュラを復活させた。シモンの子孫であるリヒターは，ドラキュラにさらわれた恋人を助けるため，そして再び悪魔を封印するために，単身，城へと乗り込むのだ。



◀ドラキュラ・シリーズの集大成がこの『XX』

ゲームは従来と同じく，いくつかのステージにわかれているが，通ったルートや人質を助けだしたかによって，物語やエンディングが変化していく。またアクション面では，ファミコン版のような，原点に帰ったものを目指すという。



悪魔城ドラキュラXX（ダブルエックス）
- コナミ
- アクション
- 9,800円
- 7月21日発売予定

ドラキュラ&アクション・ゲームファンともに注目の1作だ。

（中村京子）

ステージ1

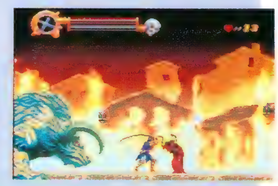
ドラキュラの攻撃により，火の海と化した街。燃え盛る炎と，それに照らされ，かげろうのように揺らめく街並み。美しくも生者の影はない，地獄絵図だ。



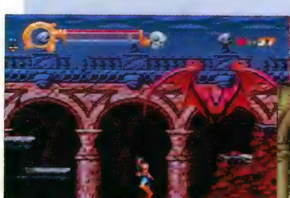
◀ドラキュラのしもべ，生命を持たないゾンビたちが襲いかかる



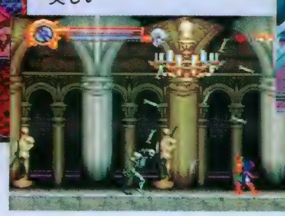
▶リヒターの武器は，やはりムチ。シリーズでおなじみの聖水なども登場する



▲リヒターのうしろからせまってくる巨大な怪物。攻撃をものともせず追ってくる



▲ステージ2のボス，大コウモリ。こいつを倒して城内に乗り込むのだ



▼城内にて。白い柱と闇とのコントラストが，じつに美しい



▲この広大な城内のどこかに，リヒターの恋人姉妹が捕らわれている。なんとしてでも助けだしたいが……

ステージ2以降

このさきは，悪魔城城門から最終面までの6ステージが待ち受けている。しかし途中には正規ルートをはずれたステージも。どのコースを選ぶかが問題だ。

うれしい♥ あの『プリメ』がスーファミで遊べるのだ

育成SLGの元祖『プリンセスメーカー』。パソコンを持っていない人のなかには，スーファミにも移植されるといいなあ，なんて思っていた人も多いだろうが，そんなユーザーに朗報だ。なんと『1』でも『2』でもない，オリジナルの『プリメ』がスーファミにも登場することになったのだ。

現在わかっているパソコン版との相違点は，武者修行の戦闘がカードバトルになったことと，舞台となる世界設定がちがうこと。もちろん1か月ごとにスケジュールを組み，娘を育てるという基本システムは変わらない。『プリメ』未体験者だけでなく，すでにプレイした人も楽しめそうだ。

夢は女王様！





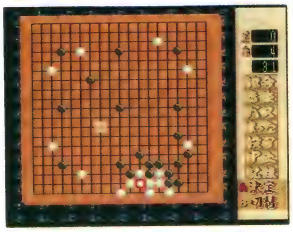
◀▲上がスーファミ版の画面。雰囲気は『2』に近いが，グラフィックがすべて新しく描き起こされている（左はPCエンジン版『2』）

今月の新作

今月も全体的におとなしめ。パチンコ，麻雀，釣りなど，いわゆる「おやじゲー」が集中した感があるが，おもしろいのはスーファミでは初のジャンルである「競艇」が，奇しくも2社から同時に発売されること。どちらもデータ入力による予想やシミュレーション・パートなどが収録されており，競艇をさまざまな切り口で楽しめる。

真髄対局囲碁"碁仙人"

6/2 ■J・ウイング ■囲碁 ■15,500円 ■8メガ・カートリッジ



初心者でも気軽にプレイできる囲碁ソフト。コンピュータ戦では，プロの打ち筋を再現した碁仙人と対戦する。置き碁やコミなどのハンデを設定したり，対局の途中経過を記録することが可能。

エルファリアII ～ザ・クエスト・オブ・ザ・メルド

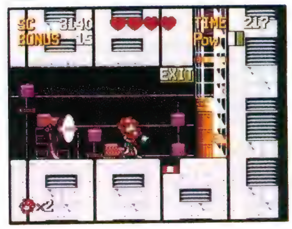
6/9 ■ハドソン ■RPG ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



前作から100年後の世界が舞台となる，シリーズ第2弾。アイテムと武器を融合させ，新たな武器を生みだす「メルド」や，その武器をさらに強化する「チャージ」などの新システムが加わった。

妖怪バスター ルカの大冒険

6/9 ■角川書店 ■アクション ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



「マル勝スーパーファミコン」のマスコット・キャラクターのルカが，なんでも吸い込むエンマ様の首で妖怪退治。天井を伝って移動したり，壁を登ったりと，多彩なアクションが楽しめる。

本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション

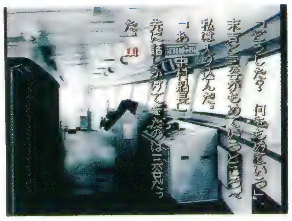
6/10 ■デンズ ■パチンコ ■10,800円 ■12メガ・カートリッジ



SANKYO自社開発のパチンコ・シミュレーション・ソフト。フィーバーキャッスルなどの最新実機4台が搭載されている。実機攻略だけでなく，「実戦シミュレートモード」でホール攻略も可能。

夜光虫

6/16 ■アテナ ■AVG ■10,800円 ■16メガ・カートリッジ



グラフィックとサウンドをバックに展開する，マルチ・ストーリーAVG。海上に浮かぶ大型貨物船という"密室"で，プレイヤーの選んだ選択肢によって，さまざまな事件が起こる。

西陣パチンコ物語

6/23 ■ケイエスエス ■パチンコ ■10,800円 ■8メガ・カートリッジ



CR花満開，CR球界王EXなど，現在稼動中の5種類の実機を搭載したパチンコSLG。設定の変更やデータ集計などが可能な練習モードと，パチンコ勝負で日本一を目指すアドベンチャー・モードがある。

Pマン

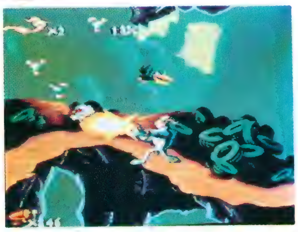
6/23 ■ケムコ ■アクション ■9,200円 ■8メガ・カートリッジ



なくなった村の食糧を買うために，原始人のサムが冒険する。敵や障害物を叫んで倒したり，普段は攻撃に使う武器を利用してのハイ・ジャンプなど，多彩なアクションがくり広げられる。

アースワームジム

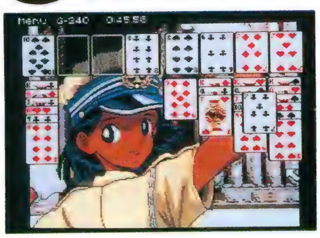
6/23 ■タカラ ■アクション ■9,800円 ■24メガ・カートリッジ



［海外から移植］アメリカで大反響を受けたアクション・ゲームを移植。ミミズのジムが，プラズマ銃と自分の頭（ムチ）を武器に活躍する。豊富なアニメ・パターンを使用したコミカルな動作がウリ。

トランプアイランド

6/23 ■パック・イン・ビデオ ■カードゲーム ■8,900円 ■4メガ・カートリッジ



クロンダイク，ピラミッドをはじめとした，12種類のトランプ・ゲームを収録している。『プリンセスメーカー』シリーズで著名な，赤井孝美の描き下ろしグラフィックが背景を飾る。

プリンセス・ミネルバ

6/23 ■ビック東海 ■RPG ■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］パソコン，PCエンジンで人気の同名作品を移植。新たなシナリオやイベント，キャラなど，スーファミだけのオリジナル要素が追加された。「コスチュームセレクション」も健在。

実戦競艇

6/23 ■イマジニア ■競艇SLG ■11,800円 ■12メガ・カートリッジ



シナリオにそって選手を育てる「ストーリーモード」で，競艇を基礎から学ぶ競艇入門ソフト。また，登録された競艇選手の中から6人を選んで，結果をシミュレートするモードなどもある。

Mr.Do!

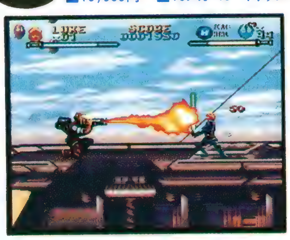
6/23 ■イマジニア ■アクション ■5,980円 ■2メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］地中を進み，画面内にあるチェリーを取ったり，リンゴやパワーボールでモンスターを倒したりして，面クリアを目指す。2人でプレイできるバトルモードが新たに加わった。

スーパー・ジェダイの復讐

6/23 ■ビクターエンタテインメント ■アクション ■10,800円 ■16メガ・カートリッジ



これまでに同社から登場した『スーパー・スターウォーズ』シリーズの最終作。ルークをはじめとする4人のキャラクターが使用でき，選んだ人物によってゲーム進行が変わる。

スーパー競艇

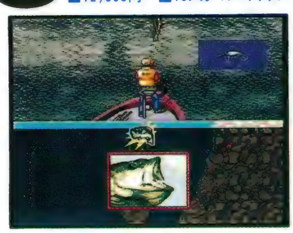
6/30 ■日本物産 ■競艇SLG ■9,500円 ■10メガ・カートリッジ



プレイヤーが競艇選手となりレース優勝を目指すアクションSLG，4人まで参加できる予想ゲーム，実際のレース情報を入力して予想結果を得る三つのモードを収録。競艇を三つの視点から楽しめる。

大物ブラックバス人造湖編

6/30 ■アクレイムジャパン ■フィッシング ■12,800円 ■16メガ・カートリッジ



より現実の感覚に近づいたバス釣りをシミュレートした，フィッシングSLG。舞台となる湖には，取材により設定された500以上のポイントがある。実際のバス釣りにも役立つ小冊子つき。

サーキットUSA

6／30 ■ヴァージンインタラクティブ ■レーシング ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



ストックカーで，アメリカ各地の全28コースを走る。レース中はピットにて，ガソリン補給やパーツ交換を行なうなどかなり現実的。稼いだお金をもとに，車体をグレード・アップすることができる。

ガメラ～ギャオス撃滅作戦

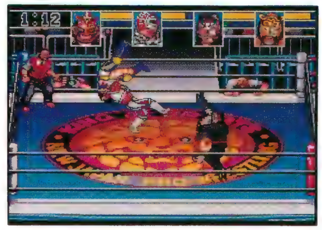
6／30 ■サミー ■SLG ■9,980円 ■12メガ・カートリッジ



ガメラとギャオスの2大怪獣を撃退すべく，新兵器を開発したり戦略を立てたりして，全部で九つの作戦シナリオをクリアしていく。各シナリオは，歴代ガメラ映画の名場面がモチーフになっている。

新日本プロレスリング'95 闘強導夢バトル7

6／30 ■バリエ ■プロレス ■11,800円(予価) ■24メガ・カートリッジ



新日本プロレス所属の18人のレスラーが実名で登場するアクション・プロレス・ゲーム。今作では，みちのくプロレスからグレート・サスケ，スペル・デルフィンの2選手が新たに加わった。

リトルマスター～虹色の魔石

6／30 ■徳間書店インターメディア ■RPG ■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



ゲームボーイで好評を博した『リトルマスター』の続編がスーファミで登場。前作までの簡単操作やユニット合体システムはそのままに，ユニークな戦闘シーン，イベントなど随所がパワーアップ。

スーパーファイヤープロレスリング クイーンズスペシャル

6／30 ■ヒューマン ■プロレス ■11,400円(予価) ■24メガ・カートリッジ



おなじみ『スーパーファイヤープロレスリング』の女子プロ版。これまでの同シリーズより大きなサイズのキャラを実現。38人のキャラクターと370種類にもおよぶ技で，熱い闘いを再現する。

ルインアーム

6／下 ■バンダイ ■ARPG ■価格未定 ■20メガ・カートリッジ



クォーター・ビューのアクションRPG。プレイヤーである主人公とともに，コンピュータが操作するキャラが戦闘に参加。力を合わせれば，通常の必殺技より強力な合体技をくりだすことができる。

とっても！ラッキーマン ～ラッキークッキールーレットで突撃

6／下 ■バンダイ ■RPG ■8,800円(予価) ■8メガ・カートリッジ



ルーレットででた目の数だけ進み，止まったコマによってイベントや戦闘が起こる，ボードゲーム・タイプのRPG。イベントはミニゲーム方式で，どれもキャラの個性を反映していてユニーク。

プロ麻雀 極III

6／下 ■アテナ ■麻雀 ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



16人のプロ雀士と対戦する，『極』シリーズ第3弾。新たに相手の手牌が表示される機能が追加され，戦略をたてやすくなった。通常対局のほか，ギャンブル，クイズモードが収録されている。

デアラングリッサー

6／下 ■メサイヤ ■SLG ■10,800円 ■16メガ・カートリッジ



『ラングリッサー』シリーズの最新作。最大の特徴は，光・闇・帝国・中立のどの立場につくかにより，ストーリーが変化すること。これにともない，仲間にできる指揮官や傭兵の数が大幅に増えた。

グランヒストリア～幻史世界記

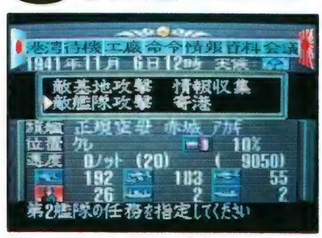
6／30 ■バンプレスト ■RPG ■11,400円 ■16メガ・カートリッジ



「世界記」によって自国の滅亡の運命を知った主人公が，「世界記」のアドバイスを参考に，限られた年数の間に歴史を変えていく。ドーム状のフィールドで展開する戦闘シーンが特徴。

復刻版 提督の決断

6／下 ■光栄 ■SLG ■9,800円(予価) ■10メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］過去にスーファミ用ソフトとして登場した『提督の決断』が再販されて登場。内容は以前のものと同じだが，価格が14,800円から9,800円へと，大幅に下げられている。

アフターケア

ストーンプロテクターズ

4／28 ■ケムコ ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



パンチ，キック，必殺技などを使い，悪漢ZOKを倒すべく戦う。コンピュータまたは人間との同時プレイ，さらに人間同士の対戦プレイも可能。なお，このソフトは限定販売となっている。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

他機種で人気を得ていた『超兄貴』『プリンセスメーカー』の移植が決定。とくに『超兄貴』は格闘アクションとなって登場する。『救Q BOX』は，医療などを学べるエデュテイメント・ソフトだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月下旬	バスマスターズクラシック	フィッシング	アルトロン	11,800円
7月7日	史記英雄伝	RPG	アウトリガー	10,800円
	武 豊G I メモリー	競馬SLG	NGP	12,800円
	実戦パチスロ必勝法クラシック	パチスロ	サミー	9,500円
	★スーパーF I サーカス外伝	レーシング	日本物産	9,900円
	★真・一攫千金	ギャンブル	バップ	9,800円
	キャラバン シューティングコレクション	シューティング	ハドソン	6,800円
	できたてハイスクール	SLG	BPS	9,990円
7月10日	ラプラスの魔	RPG	ビック東海	9,900円
7月14日	スーパー競輪	競輪	アイマックス	(予) 9,800円
	キャッツラン全日本Kカー選手権	レーシング	アトラス	10,800円
	ラインディフェンス	アクションパズル	ヴィジット	9,800円
	ミスティック・アーク	RPG	エニックス	11,800円
	★攻略カジノバー	テーブルゲーム	日本物産	7,800円
	4人将棋	将棋	パウ	9,800円
	ピットフォール マヤの大冒険	アクション	ポニーキャニオン	9,800円
	甲子園4	野球	魔法株式会社	9,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月21日	ビッグ一撃！パチスロ大攻略2 ～ユニバーサルコレクション	パチスロ	アスク講談社	10,800円
	悪魔城ドラキュラXX	アクション	コナミ	9,800円
	ダンクエスト～魔人封印の伝説	RPG	テクノスジャパン	9,900円
	将棋最強	将棋	魔法株式会社	14,800円
7月28日	就職ゲーム	AVG+SLG	イマジニア	(予) 11,800円
	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	9,800円
	超原人2	アクション	ハドソン	8,900円
	インディ・ジョーンズ	アクション	ビクターエンタテインメント	10,800円
	ウルティマ恐竜帝国 ～ザ・サベージ・エンパイア	RPG	ポニーキャニオン	9,800円
	エメラルドドラゴン	RPG	メディアワークス	9,800円
	キャリアエース	SLG	ユーメディア	12,800円
7月下旬	ブラックソーン	将棋	ケムコ	9,400円
	ファイティングベースボール	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,400円
	らんま1／2 奥義邪暗拳	アクションパズル	小学館プロダクション	8,800円
	★忍者龍剣伝 巴(仮)	アクション	テクモ	7,980円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月下旬	ウルトラリーグ 燃えろサッカー大決戦	サッカー	ユタカ	(予) 9,800円
7月予定	林海峯九段の囲碁道場	囲碁	アスク講談社	12,800円
	G.O.D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ	RPG	イマジニア	未定
	猛虎伝説'95 阪神タイガース	野球	エンジェル	9,980円
	ウルトラプロマージャン(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	ブランディッシュ2	ARPG	光栄	(予)10,800円
	ゲームの達人	テーブルゲーム	サンソフト	9,980円
	超高速本格囲碁	囲碁	セタ	14,800円
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	9,980円
	スーパーV.G.	対戦格闘	TGL	9,980円
	★麻雀繁盛記(仮)	麻雀	日本物産	6,800円
	ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	11,800円
	GO GO アックマン2	アクション	バンプレスト	9,500円
	四柱推命学入門・真桃源郷	占い	バンプレスト	(予)11,800円
	陳牌CHINHAI	パズル	バンプレスト	7,800円
	バトルロボット烈伝	SLG	バンプレスト	12,800円
	SD F1グランプリ	レーシング	ビデオシステム	未定
8月4日	Jリーグサッカー プライムゴール3	サッカー	ナムコ	(予) 9,800円
	鬼神童子ZENKI ～烈闘雷伝(バトルライデン)	アクション	ハドソン	9,800円
8月10日	★ヨッシーアイランド	アクション	任天堂	9,800円
	スーパーパワーリーグ3	野球	ハドソン	9,980円
8月11日	★武宮正樹九段の囲碁大将	囲碁	ケイエスエス	14,800円
	白いリングへ ～トゥインクル・リトル・スター	プロレスSLG	ポニーキャニオン	9,980円
8月25日	★全日本GT選手権	レーシング	カネコ	(予) 9,980円
	★みる・きく・あそぶ Fido Dido 救 Q BOX	教養	カネコ	(予) 8,800円
	魔獣王	アクション	ケイエスエス	10,800円
	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	9,800円
8月上旬	ザ・心理ゲーム3～タイムトリップ	占い	ヴィジット	9,800円
8月中旬	美少女戦士セーラームーン ～アナザーストーリー	RPG	エンジェル	11,800円
	★まんまの ファンタジーワールド(仮)	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,980円
8月下旬	ノーマーク爆牌党 ～史上最強の雀士達(仮)	麻雀	エンジェル	10,800円
	火の皇子ヤマトタケル	RPG	東宝	10,800円
	神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	10,500円
8月予定	ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	稲妻サーブだ! スーパービーチバレー	ビーチバレー	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
	天地を喰らう 三国志群雄伝	SLG	カプコン	(予)12,800円
	★ウルトラベースボール実名版'95	野球	カルチャーブレーン	未定
	ネオ・シェラザード伝説(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	飛龍の拳プロ(仮)	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
	総合格闘技リングス ～アストラルバウト3	対戦格闘	キングレコード	9,800円
	魔法騎士レイアース(仮)	RPG	トミー	9,800円
	すーぱーぐっすんおよよ	アクションパズル	バンプレスト	9,980円
	超魔法大陸WOZZ	RPG	BPS	10,800円
	★バーニングプロレス(仮)	プロレス	BPS	未定
	★ロゴスパニックごあいさつ	パズル	ユタカ	(予) 9,800円
夏頃予定	ウィザードリィVI～禁断の魔筆	RPG	アスキー	12,800円
	セントアンドリュース ～栄光と歴史のオールドコース	ゴルフ	エポック社	(予) 9,800円
	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	10,800円
	魔天伝説	RPG	タカラ	9,800円
	魔導物語～はなまる大幼稚園児	RPG	徳間書店インターメディア	(予) 9,900円
	★京楽・三洋・豊丸・大一・マルホン Parlor!パーラー!2 ～パチンコ5社・実機シミュレーションゲーム	パチンコ	日本テレネット	未定
	イースV(仮)	ARPG	日本ファルコム	未定
	バウンティ・ソード	SLG+RPG	パイオニアLDC	未定
	最強高田延彦	プロレス	ハドソン	未定
	★ドラゴンボールZ超悟空伝覚醒編	RPG	バンダイ	未定
	学校であった怖い話	AVG	バンプレスト	(予)11,400円
	リングにかけろ	ボクシング	メサイヤ	未定
9月29日	★ウェディングピーチ	オムニバス	ケイエスエス	未定
9月上旬	松方弘樹のスーパートローリング	フィッシング	トンキンハウス	9,900円
9月下旬	ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	9,900円
	★ブロックくずし	アクション	パウ	5,980円
9月予定	あかずの間	AVG	ヴィジット	未定
	美食戦隊薔薇野郎	アクション	ヴァージンゲームインタラクティブ	9,800円
	JBザ・スーパーバス	フィッシング	NGP	未定
	★ジャングルストライク	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★平安風雲伝	SLG+RPG	ケイエスエス	未定
	★桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法	麻雀	サミー	未定
	スーパーブラックバス3	フィッシング	スターフィッシュ	11,800円
	スーパー人生ゲーム2	ボードゲーム	タカラ	9,800円
	スーパー鉄球ファイト!	アクションパズル	バンプレスト	(予) 9,000円
	聖獣魔伝ビースト&ブレード	SLG	BPS	未定
	クロックタワー(仮)	アクション	ヒューマン	未定
	ヒューマングランプリ4(仮)	レーシング	ヒューマン	未定
10月予定	帝国創世紀アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンゲームインタラクティブ	9,800円
	スーパーチャイニーズワールド3	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	★赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	(予) 9,800円
秋頃予定	SD飛龍の拳2	アクション	カルチャーブレーン	未定
	魔天伝説～戦慄のオーパーツ	RPG	タカラ	10,800円
	メタルマックスリターンズ	RPG	データイースト	(予)12,800円
	★(タイトル未定)	未定	データイースト	未定
	蓬莱学園の冒険! ～転校生スクランブル	RPG	デンズ	未定
	MASK マスク	アクション	東宝	9,800円
	A.III.M.V.	SLG	パック・イン・ビデオ	未定
	魔女たちの眠り	AVG	パック・イン・ビデオ	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
秋頃予定	★朝日新聞連載 加藤一二三九段将棋 心技流	将棋	バリエ	未定
	ガンガンガンチャン	アクション	マジファクト	未定
	ゼロヨンチャンプRRII(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	ころんらんど	アクション	ユーメディア	(予) 6,800円
12月予定	ロードス島戦記	RPG	角川書店	未定
	★黄龍の耳	アクション	バップ	未定
冬頃予定	ファイティングアイスホッケー	アイスホッケー	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,980円
	★プリンセスメーカー ～レジェンド・オブ・アナザーワールド	SLG	タカラ	未定
95年予定	★ファイナルファイト3(仮)	格闘アクション	カプコン	未定
	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3(仮)	アクション	カプコン	未定
	ロックマンX3	アクション	カプコン	未定
	実戦バスフィッシング必勝法 inUSA	フィッシング	サミー	未定
	不思議のダンジョン2 ～風来のシレン	RPG	チュンソフト	未定
	フェリシア	RPG	トンキンハウス	9,900円
	マサカリ伝説スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	9,900円
	天外魔境ZERO	RPG	ハドソン	未定
	スーパーゴルフダイジェスト	ゴルフ	四次元	未定
	スーパー・スネーキー2	アクションパズル	四次元	未定
	全国高校サッカー2	サッカー	四次元	未定
	にげろジャッキー	アクションパズル	四次元	8,500円
96年予定	HT&Tドラゴンズ・ヘブン	RPG	データイースト	未定
未定	★スーパー花札2	花札	アイマックス	未定
	柿木将棋(仮)	将棋	アスキー	(予)12,800円
	義経伝説	RPG	アズキー	(予) 9,800円
	レナスII～封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	★天地創造	ARPG	エニックス	未定
	ドラゴンクエストVI～幻の大地	RPG	エニックス	未定
	ハーメルンのバイオリン弾き	アクション	エニックス	未定
	★アリスのペイントアドベンチャー	AVG	エポック社	未定
	ドナルドダックの魔法のぼうし	アクション	エポック社	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	シェラザード伝説	RPG	カルチャーブレーン	未定
	黄金の帝国第2章～帝国の遺産			
	シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	ブラッドシェッド(仮)	アクション	キングレコード	未定
	タクティクス・オウガ	SLG+RPG	クエスト	未定
	★キャスター	アクション	ケイエスエス	未定
	無人島物語	SLG	ケイエスエス	未定
	元祖パチンコパチスロ2(仮)	パチンコ+パチスロ	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	パチ夫くんスペシャル3	パチンコ	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	アルバートオデッセイ外伝 ～翼の記憶	RPG	サンソフト	9,980円
	スーパーアメリカン・フットボール	アメフト	ジャレコ	9,980円
	聖剣伝説3	RPG	スクウェア	未定
	怪獣王子ドン	ARPG	タイトー	未定
	カオスシード	RPG	タイトー	未定
	★クリスタニア(仮)	RPG	タイトー	未定
	創世紀章ヴォーグ	SLG	ナグザット	11,800円
	ホーリーアンブレラ ・ドンデラの無謀!!	ARPG	ナグザット	9,800円
	テイルファンタジア	RPG	ナムコ	未定
	なんでも!?タイホマン	アクション	ナムコ	未定
	黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	未定
	サウンドファンタジー	ツール	任天堂	6,800/9,800円
	バーチャルレイク(仮)	フィッシング	任天堂	未定
	つり太郎の磯釣り(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	鮫亀	パズル	ハドソン	未定
	★キャプテン翼J(仮)	サッカー	バンダイ	未定
	スーパー鉄球ファイト	アクションパズル	バンプレスト	未定
	幕末ONI(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	麻雀飛翔伝説 真・哭きの竜	麻雀	ベック	未定
	★超兄貴～爆烈乱闘篇	対戦格闘	メサイヤ	未定
	★すぱぽ～ん	アクション	ユタカ	(予) 8,800円
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト&マジック外伝 ～招かれざる神	RPG	ロジーク	未定

■発売中止が決定した作品……●アニマニアクス(コナミ)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●トムとジェリー2～トムVSジェリー(アルトロン)5月→6月下旬●パチンコチャレンジャー(カロッツェリアジャパン)7月7日●コンピューター能力解析ウルトラ馬券(カルチャーブレーン)5月19日→5月26日●早指し二段森田将棋2(セタ)5月下旬→5月26日●パチンコ連チャン天国～スーパーCRスペシャル(バップ)5月下旬→5月26日



メガドライブ
MEGA DRIVE

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

1位から5位まで，すべてジャンルが異なっている。バランスよく発売されている証拠か。トップは32X専用のアクション『カオティクス』。

順位	前回	タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	初登場	カオティクス	セガ	アクション	7,800円
2	初登場	テレビアニメ スラムダンク ～強豪真っ向対決！	バンダイ	バスケットボール	8,800円
3	初登場	餓狼伝説スペシャル	ビクターエンタテインメント	対戦格闘	6,800円
4	前3位	ぷよぷよ通	コンパイル	アクションパズル	6,800円
5	初登場	ルナ～エターナル ブルー	ゲームアーツ	RPG	9,800円
6	前1位	サージングオーラ～時の呪法師	セガ	RPG	8,800円
7	前6位	ソニック&ナックルズ	セガ	アクション	7,800円
8	↑ 前9位	ぷよぷよ	セガ	アクションパズル	4,800円
9	初登場	スペースハリアー	セガ	3Dシューティング	4,980円
10	初登場	アフターバーナー コンプリート	セガ	3Dシューティング	4,980円

ときを越えて

魔法主体のRPG。六つの法典を探し過去へ……

西洋と東洋が入りまじった独特の世界観を持つ『サージングオーラ』。もうキミはプレイしてみただろうか？　ちょっと変わったRPGをやってみたい人にはオススメのゲームだ。

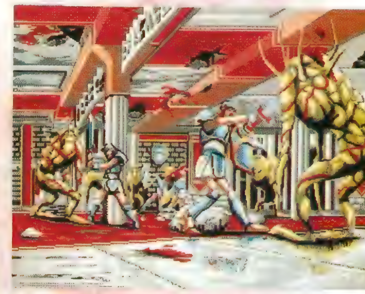
従来のRPGとどこがちがうかというと，魔法（これを呪法と呼ぶ）主体で，唱える呪文が長ければ長いほど大ダメージを与えられるといった点だ。リアルタイム戦闘なので，最初は少しキツいが，自分のレベルが上がれば呪法を唱えるスピードが速くなり，戦闘がラクにこなせるようになるぞ。

キャラクター・デザインは，いのまたむつみが担当。

腰を落ち着けてじっくりプレイしたい人にはもってこいのゲームだ。　（西部雅子）

▼世界の崩壊をもくろむルフィード。彼の力は邪悪に満ち，そして強大だ





▲ルフィードによって召喚された魔物たちが城を凄惨な場所に変えてしまう



◀リアルタイムだからといってアセらないで，確実に入力していこう

▼主人公・ムウの幼なじみの女のコ。ムウとは性格が正反対で，カワイくて，なかなかのしっかり者だ



六つの法典を探して…





◀▲このサギルの砦では，カウンター呪法「ナルム」を使ってダンジョンを進もう



サージングオーラ ～時の呪法師
■セガ　■RPG
■8,800円　■発売中

DataBase メガドライブ新作発売予定表

あいかわらずちょっと元気のないメガドライブ。しかし今月は，スーパー32X用タイトルとして，なんと『バーチャファイター』（仮）の名前が登場したのだ！　くわしい情報が入りしだい，内容や画面写真を紹介していこう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
7月21日	超球界ミラクルナイン	野球	セガ	7,800円
7月28日	コミックスゾーン	アクション	セガ	7,800円
	THE OOZE（ウーズ）	アクション	セガ	5,800円
8月上旬	プロストライカーファイナルステージ	サッカー	セガ	7,800円
8月予定	ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
10月予定	魔導物語 I	RPG	コンパイル	未定
秋頃予定	ペンゴ（仮）	アクション	セガ	未定
未定	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
	ナイトメア・サーカス（仮）	アクション	セガ	未定
▼メガCD				
7月下旬	シャドウラン	RPG	コンパイル	7,800円
8月予定	★コープス・キラー	3Dシューティング	アクレイムジャパン	未定
95年予定	グランド・ゼロ・テキサス	バーチャルシネマ	セガ	未定
未定	Pop'n Land	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	イースIV～マスク・オブ・ザ・サン（仮）	ARPG	セガ	未定
	スーパー大戦略 3（仮）	SLG	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ（仮）	ARPG	セガ	未定
	インディ・ジョーンズ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
	サムライスピリッツ	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	6,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパー32X専用カートリッジ				
6月予定	NFLクォーターバッククラブ'95	アメフト	アクレイムジャパン	8,800円
7月14日	パラスコード	シューティング	セガ	7,800円
7月28日	三國志IV	SLG	光栄	14,800円
8月予定	★NBA JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	未定
	★WWF RAW	プロレス	アクレイムジャパン	未定
95年予定	スーパーモトクロス（仮）	レーシング	セガ	未定
未定	ウイングウォー	3Dシューティング	セガ	未定
	クラック・ザ・スナッパー（仮）	アクション	セガ	未定
	★バーチャファイター32X（仮）	対戦格闘	セガ	7,800円
▼スーパー32X専用CD-ROM				
夏頃予定	サージカルストライクCD（仮）	シューティング	セガ	6,800円
	ファーレンハイトCD（仮）	アクション	セガ	6,800円
	ミッドナイト・レイダース	バーチャルシネマ	セガ	6,800円
95年予定	シャドー・オブ・アトランティスCD（仮）	AVG	セガ	未定
未定	コープス・キラー	3Dシューティング	アクレイムジャパン	8,800円
	ナイト・トラップ	バーチャルシネマ	アクレイムジャパン	9,800円
	ワイヤーヘッド（仮）	未定	セガ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ウォーロック（アクレイムジャパン）5月26日→6月●スターゲイト（アクレイムジャパン）5月26日→6月



PCエンジン
PC ENGINE

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

『ドラゴンナイト&グラフティー』が強敵『PV』を抑えトップに。だが，美少女モノ麻雀ゲームは3作ランクインと，このジャンルもかなり強い。

順位		タイトル・発売元・ジャンル・価格
1	初登場	ドラゴンナイト&グラフティー ●NECアベニュー ●AVG ●7,800円
2	初登場	フォーメーションサッカー'95 della セリエA ●ヒューマン ●サッカー ●9,800円
3	前1位	スーパーリアル麻雀PⅤカスタム ●ナグザット ●麻雀 ●9,800円
4	前4位	卒業Ⅱ～ネオ・ジェネレーション ●リバーヒルソフト ●SLG ●8,800円
5	初登場	スロットギャンブラー ●日本物産 ●パチスロ ●8,500円
6	↑再登場	セクシーアイドル麻雀 野球拳の詩 ●日本物産 ●麻雀 ●8,500円
7	↑再登場	麻雀レモンエンジェル ●ナグザット ●麻雀 ●8,800円
8	前5位	プリンセスメーカー1 ●NECホームエレクトロニクス ●SLG ●8,800円
9	前7位	ボンバーマン ぱにっくボンバー ●ハドソン ●アクションパズル ●6,800円
10	前2位	愛・超兄貴 ●メサイヤ ●シューティング ●8,900円

今月の新作 期待の『風伝ザナドゥII』ついに登場！

今月は，『風の伝説ザナドゥII』と『銀河お嬢様伝説ユナ2』という2本の続編モノが発売される。月3，4本程度が新作発売の通常ペースとなってきているので，遊べる続編モノが2本もあるのはユーザーにとって朗報ではないだろうか。それが，前作が好評だったゲームなら，なおさらである。また『プライベート・アイ・ドル』は，アニメ雑誌連載の小説をゲーム化したもの。かないみか，久川 綾など，ビックネームの声優でアニメファンにどこまでアピールできるかがカギだろう。（小江哲朗）

レニーブラスター

6／23 ■NECアベニュー ■アクション ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²


▶ボタンの組み合わせと技の選択によって，多彩な攻撃ができる




◀ゲーム中の選択でエンディングが変化するマルチ・エンディングを採用

ヨーロッパを舞台にした，硬派アクション・ゲーム。2人の主人公のうち，どちらかを選んでプレイできる。キャラクター・デザインとビジュアル・シーンの原画には末弥 純を起用。

プライベート・アイ・ドル

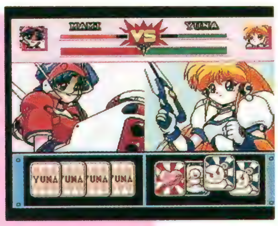
6／30 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



雑誌「アニメージュ」誌上で連載中の推理小説をアドベンチャー・ゲーム化。アイドル女優たちが体験する，洋館内で起こる三つの怪事件を描く。キャラクター・デザインは石田敦子が担当。

銀河お嬢様伝説ユナ2

6／30 ■ハドソン ■デジタルコミック ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²


▶最大の特徴は，戦闘シーンでのカードバトル。アニメーションもバッチリだ




◀新しい美少女キャラもぞくぞく登場する。演じるのはもちろん豪華声優陣

宇宙のアイドル，ユナが活躍するデジタルコミックの第2弾。今回の戦闘はカードバトルで行なわれる。このシリーズ独特の攻撃方法である精神攻撃（いやがらせ）は，本作品でももちろん健在。

風の伝説ザナドゥII

6／30 ■日本ファルコム ■ARPG ■9,800円（予価） ■スーパーCD-ROM²



人気アクションRPGの続編。新大陸を舞台に，主人公アリオスの新たな冒険がくり広げられる。前作のシステムを継承しつつ，2Pでの仲間キャラ操作や特殊攻撃など，強化された面も多い。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

パソコンでヒットしたTGLの美少女シューティング『スチームハーツ』と，ハドソンのホラーAVG『百物語』が新登場。『天外魔境III』はPC-FXでの発売となり，唯一のHuカード『ダイノフォース』もその姿を消した。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーCD-ROM²				
7月28日	同級生	AVG+RPG	NECアベニュー	（予）8,800円
7月中旬	GO！GO！バーディチャンス	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	7,800円
7月下旬	真怨靈戦記	AVG	フジコム	8,500円
7月予定	あすか120%マキシマ～バーニングフェスト	対戦格闘	NECアベニュー	（予）8,200円
	スペースインベーダー・ザ・オリジナルゲームズ	シューティング	NECアベニュー	（予）6,800円
8月4日	★百物語・ほんとうにあった怖い話	AVG	ハドソン	6,800円
8月予定	将棋データベース棋友	データベース	セタ	未定
夏頃予定	ヴァージンドリーム	SLG	徳間書店インターメディア	（予）8,800円
	ザ・TVショー	アクション	ライトスタッフ	7,800円
未定	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	DE・JA	AVG	NECアベニュー	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	★スチームハーツ	シューティング	TGL	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
7月予定	マージャンソード・プリンセスクエスト外伝	麻雀	ナグザット	8,800円
夏頃予定	Linda³（リンダキューブ）	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
未定	魔導物語Ⅰ～炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	（予）7,800円

■発売中止が決定した作品……●アンジェラス2～ホーリーナイト（アスミック）●天外魔境III（ハドソン）
■発売が無期延期となった作品……●将棋「初心者無用II」（魔法株式会社）●ダイノフォース（ユニポスト・オブ・ジャパン）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●プリンセスメーカー2（NECホームエレクトロニクス）6月中旬→6月16日●ベースボーラー（パック・イン・ビデオ）6月16日



レーザーアクティブ

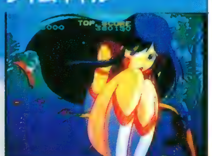
LASERACTIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

先月と同じく1，2位をLDゲームコンビが独占。また，『ザッピングTV』がひょっこり再登場するなど，いつもながら個性的なランキング。

1 タイムギャル
前1位
●タイトー
●アクション
●9,800円



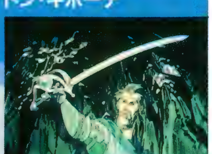
2 ロードブラスター
前2位
●パイオニア
●アクション
●9,800円



3 美リュージョンコレクション渡辺美奈代
↑前8位
●プラネット
●写真集
●5,800円



4 ドン・キホーテ
前3位
●プルミエ
●RPG
●9,800円



5 ゴーストラッシュ！
前5位
●パイオニア
●AVG
●9,800円



6 メロンブレイン
↑前7位
●パイオニア
●データベース
●13,000円(込)

7 Dr.パウロのとっておきビデオ
前4位
●ドライアイス
●その他
●7,800円

8 ザッピング・殺意
↑再登場
●パイオニアLDC
●ザッピングドラマ
●9,800円

9 トライアッドストーン
↑再登場
●セガ
●アクション
●9,800円

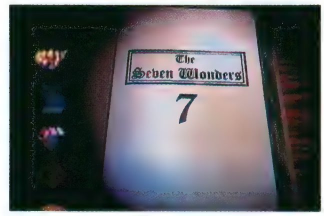
10 バック・トゥ・ザ・江戸
前9位
●TBS
●クイズ
●9,800円

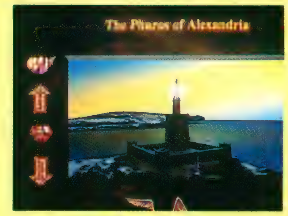
ランキング協力：ツクモパソコン本店（秋葉原）

世界○しぎ発見!?　不思議で美しいデータベース『GOKU』，今月登場

MmCNプロデュース・ソフトの第3弾『GOKU』が，いよいよ今月発売される。ゲーム感覚で得られる七つの地中海古代文明の情報，それらの文明に関連の深い7匹の幻獣たち，貴重な文献の情報が多数収録された「ARAMATA大図書館」……と，これまではそのデータのスゴさを紹介してきたけれど，じつはそれだけではない。映像作家として世界的に有名な中野裕之，元YMOの細野晴臣の両氏による「SOUND&VISUAL WORLD」も楽しめるのだ。細野氏のサウンドをバックに，幻想的に映しだされる古代の建物や幻獣たち。神秘の古代世界の魅力が伝わってくるのだ。　（中村京子）

▼これが「ARAMATA大図書館」。1ページごとに貴重な情報が満載されている

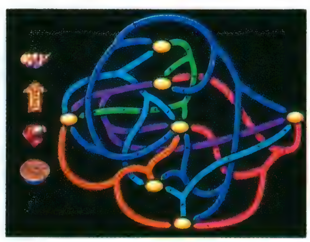


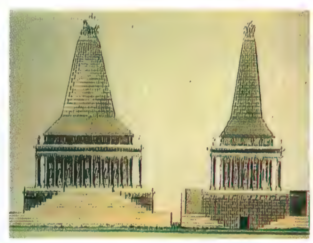


GOKU
■パイオニア　■電子出版　■13,000円(税込)
■メガLD/6月15日，LD-ROM²/8月発売予定



▶先月紹介した各文明をつなぐルートは、最終的にはこのようになる。迷わないように





◀▲左の絵は「ARAMATA大図書館」に収録されている資料。上の写真では各文明の存在していた年代が一目でわかる

今月のジャケット



『ロードブラスター』隠しコマンド公開！

●ステージ・セレクト

オプション画面でLAのリモコンからゆっくりと1，0，9，1，0，9，と入力し，チャイムが鳴ったら成功。タイトル画面にてテンキーでステージが選べる。

●観賞（無敵）モード

オプション画面でリモコンのSKIPキー（左）を押すと，画面右上に数字がでる。この数字をSKIPキーで3にすると，ゲーム中，何もキー入力をしなくてもさきに進めるぞ。ほかの数字の効果は，実際に試してみよう。



◀観賞モードなら、映像を思う存分楽しめる

GOKU

6/15　■パイオニア　■電子出版
■13,000円(税込)　■メガLD



地中海周辺に存在したと言われる古代文明や建造物の謎に迫る，エデュテインメント・ソフト。考古学的な情報だけでなく，荒俣　宏により構築された新たな「古代世界」を体験できる。

DataBase　レーザーアクティブ新作発売予定表

パイオニアの発表では，それぞれの発売時期は7月以降となっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
未定	GOKU	エンターテインメント	パイオニア	未定
	UFO（仮）	エンターテインメント	パイオニア	未定
▼メガLD				
未定	3Dバーチャルツアー（仮）	SLG	J.P.	未定
	ミスト	AVG	パイオニア	未定
	UFO（仮）	エンターテインメント	パイオニア	未定
	レガシー（仮）	AVG	パイオニア	未定

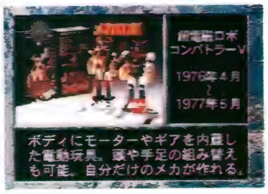


プレイディア
PLAYDIA

今月の新作　ついに発進，声優シリーズ

今月はプレイディアVが登場。5月21日には東京で記念イベント「リリース・ザ・プレイディアV」を開催，久川　綾がゲスト出演し，大変な盛り上がりを見せた。また6月中旬より，70年代のバンダイ(当時ポピー)のテレビCMを収録したCD-ROM「バンダイアイテムコレクション70'」のバンドルキャンペーンを開始する。期間中，本体購入者に限定でプレゼントされる。プレイディアの攻勢開始だ。


◀こちら今月のパッケージ。豪華な装丁だ



▶バンドルソフトは来月くわしく紹介しよう

エレメント・ボイス・シリーズ1 かないみか～Wind&Breeze

6/22　■バンダイ　■エンターテインメント　■6,800円(予価)　■CD-ROM


プレイディアVのエレメント・ボイス・シリーズ第1弾。声優とのデートを楽しめる「みかの部屋」ほか，「ボイスセラピー」「3分間時計」「メッセージカレンダー」など四つのモードを収録。


▶「きんぎょ注意報！」のわぴこ役でおなじみのかないみかと遊べるのだ


◀「みかの部屋」では，進行によっていろんなパターンが。怒らせちゃダメだぞ

エレメント・ボイス・シリーズ2 深見梨加～Private Step

6/22　■バンダイ　■エンターテインメント　■6,800円(予価)　■CD-ROM


シリーズ第2弾。電源を入れたり，リセットするたびに相性占いをしてくれる。このソフトのための新曲ビデオ・クリップが見られるほか，「デート」「アルバム」「ゲーム」などのモードが楽しめる。

エレメント・ボイス・シリーズ3 久川 綾～Forest Sways

6/22　■バンダイ　■エンターテインメント　■6,800円(予価)　■CD-ROM


シリーズ第3弾は，森の迷宮にでてくる4人の久川 綾との会話によってゲームが進行。集めたメッセージによってその後のイベントが変化する。そのほか「3分間時計」などのお楽しみコーナーも満載。

DataBase プレイディア新作発売予定表

赤外線コントローラの利点を活かした操作機器発売の予定があるそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	それゆけ！アンパンマン(仮)	未定	バンダイ	(予) 4,800円
	ニュートンミュージアム 遥かなる宇宙(仮)	図鑑	バンダイ	(予) 3,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●けろけろけろっぴ～ウキウキパーティーランド!!(バンダイ)未定



ジャガー
JAGUAR

キャノン・フォッダー

5/26　■ムーミン　■アクション　■8,480円　■カートリッジ


歩兵小隊を操作し，ステージごとに与えられた指令をクリアしていく。アドベンチャーやシミュレーションの要素をプラスし，多彩なミッションが楽しめる。兵隊たちの細かいアクションが見どころ。


▶ステージをクリアすれば階級が上がる。栄光のヒーローを目指して進撃！



◀戦死した兵士を追悼。しかし戦場に犠牲はつきもの。つぎなる戦いに進むのだ

DataBase ジャガー新作発売予定表

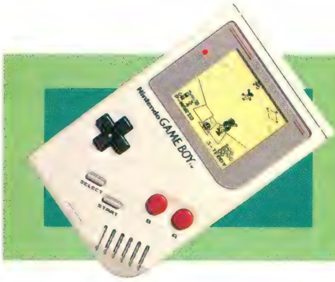
マニュアルの日本語化が比較的やさしいものから発売されるそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月23日	★ピンボールファンタジー	ピンボール	ムーミン	8,480円
	★ホバーストライク	SLG	ムーミン	8,480円
未定	シンジケート	SLG	ムーミン	未定
	テーマパーク	SLG	ムーミン	未定
	レイマン	アクション	ムーミン	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

ゲームボーイ

GAME BOY



HOT 10

今月の売れ筋ソフト

残念ながら任天堂のワンツー・フィニッシュはならず。キャラクター・ゲームが多くランクインしており，今後もチャートは動きそうだ。

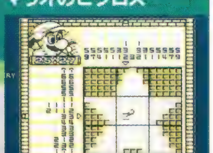
1 星のカービィ2
前1位
●任天堂
●アクション
●3,900円



2 魔法陣グルグル〜勇者とククリの大冒険
初登場
●タカラ
●RPG
●3,980円



3 マリオのピクロス
↑前5位
●任天堂
●パズル
●3,900円



4 ONI V〜隠忍を継ぐ者
前4位
●バンプレスト
●RPG
●4,980円(込)



5 蒼き伝説シュート！
初登場
●バンプレスト
●サッカーSLG
●3,980円(込)



6 テレビアニメ スラムダンク2 〜全国へのTIPOFF
↑前9位
●バンダイ
●バスケットボール
●4,200円(込)

7 SD飛龍の拳外伝
初登場
●カルチャーブレーン
●対戦格闘
●4,700円

8 赤ずきんチャチャ
初登場
●トミー
●RPG
●3,900円

9 ドンキーコング
↑前10位
●任天堂
●アクション
●3,900円

10 アナザバイブル
前2位
●アトラス
●SLG＋RPG
●5,500円

快挙　ついにあの『ストリートファイターII』が登場だ！

90年代最大のヒット作『ストリートファイターII』。これまで各ゲーム機に移植されてきたが，ゲームボーイへは不可能という見解が一般的だった。しかしその予測をくつがえして，ついにゲームボーイでも『ストII』が発売されることになったのだ。

ボタンが2個しかないゲームボーイの操作系にあわせ，操作方法がアレンジされ，コマンドもスムーズに入力できるという。また，新たな機能として，キャラクターの体力がつづくかぎり闘いつづける「サバイバルモード」，音楽や効果音を聴くことができるモードを搭載。もちろん，ケーブルを使用した対戦も可能だし，スーパーゲームボーイにも対応している。

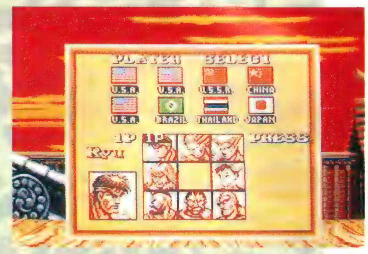
登場キャラはリュウ，ブランカ，ガイル，ケン，春麗，ザンギエフ，バイソン，サガットの8人。全員参加はむずかしかったようだ。

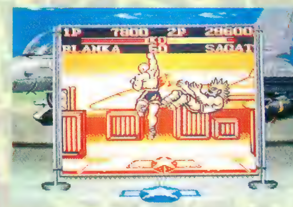
新しく進化した，ゲームボーイ版『ストII』。ふたたび世間の予想をくつがえすような完成度を期待したい。（亘　岳人）



ストリートファイターII
■カプコン　■対戦格闘
■4,800円(予価)　■夏頃発売予定

▼このとおり，選択可能メンバーは8人。はたしてベガは登場するのか？



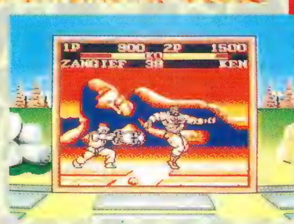


▲タイガーアッパーなど，必殺技もオリジナルに忠実に再現されている

▼スーパーゲームボーイなら，バックが原作の絵になる。この配慮には思わず涙



▶いろんな意味で期待したい1本になりそうだ





▲現時点ではくわしい操作系は発表されていない。続報を待つべし

レトロ　ナムコ往年の名作が2本セットになった！

1979年に登場した，シューティングの名作『ギャラクシアン』は，敵機が編隊を組んで降下してくるという斬新さが光っていた。いっぽうその2年後に，デュアルファイターという概念と，絶妙なゲーム・バランスを取り入れた『ギャラガ』が登場する。この2タイトルが1本にまとまって，ゲームボーイで発売されることになった。

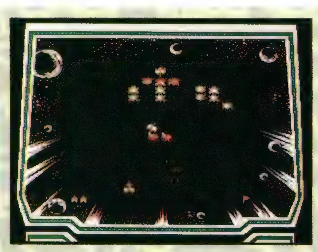
古典的名作の2作品を同時に楽しめるとは，なかなかぜいたくなソフトだ。シンプルな内容にひそんでいる，ゲームの原点とも言えるおもしろさを，このソフトでぜひとも体験してほしい。



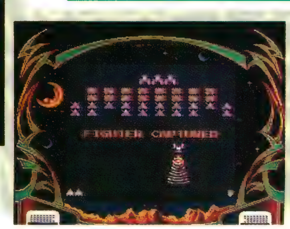
ギャラガ&ギャラクシアン
■ナムコ　■シューティング
■3,800円　■7月14日発売予定

▼トリッキーな動きと深い戦略性が人気だった『ギャラガ』。シリーズ2作目だ





▲『ギャラクシアン』は，記念すべきナムコ・シューティングの第1作



◀トラクタービームは捕虜にはなるが，自機強化チャンスでもある

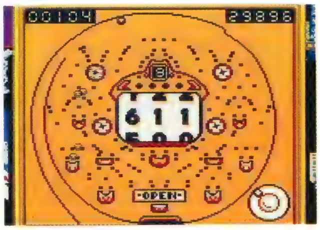
今月の新作

なつかしのヒーローが活躍する『スーパーロボット大戦』のゲームボーイ第2弾が登場。現在スーファミで4作目がヒット中の人気シリーズだ。テレビ番組のRPG化『モグモグGOMBO』も話題性高し。まったく異なったアプローチのパチンコ2作品の対決もおもしろい。リアル指向とキャラクター指向，勝つのはどっちだ!?

スーパーゲームボーイ対応

パチンコ物語外伝

6/23 ■ケイエスエス ■パチンコ ■5,980円 ■4メガ・カートリッジ

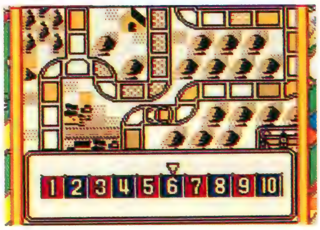


同社お得意のパチンコ・ゲーム。大阪を舞台に，ライバルと勝負しつつ，パチンコ店を運営するストーリー・モード，実在機そっくりのパチンコ5機種，パチスロ3機種で遊べるプレイモードを用意。

スーパーゲームボーイ対応

人生ゲーム

6/23 ■タカラ ■ボードゲーム ■4,660円 ■2メガ・カートリッジ

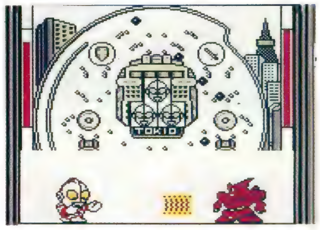


ボードゲームの名作として人気のある「人生ゲーム」がゲームボーイに登場。あの楽しさを手軽に楽しむことができる。セーブ機能や，1台で4人までの同時プレイが可能などの機能を搭載している。

スーパーゲームボーイ対応

スーパーパチンコ大戦

6/30 ■バンプレスト ■パチンコ ■3,980円(税込) ■2メガ・カートリッジ



6チームのヒーローが戦う対戦型異色パチンコ。スロットの出目やチューリップの絵柄によってキャラが攻撃（防御）し，相手の体力をなくせば勝ちとなる。通信ケーブルでの対戦プレイも可能。

スーパーゲームボーイ対応

モグモグGOMBO～遙かなる料理伝説

6/16 ■バンダイ ■RPG ■4,800円(税込) ■2メガ・カートリッジ



料理番組「モグモグGOMBO！」がRPGに。料理メニューが失われた世界で，主人公は母親をさがす旅にでる。敵との戦闘は精霊が担当し，主人公は手に入れた材料で料理を作って戦いをサポートする。



▶史上初、料理がテーマのRPG。七つのクエストをクリアして、料理を極めろ



◀テレビでおなじみの“ビロミ”や“コブヘー”も登場する。頼りになるか？

スーパーゲームボーイ対応

第2次スーパーロボット大戦G

6/30 ■バンプレスト ■SLG ■5,980円(税込) ■4メガ・カートリッジ



シリーズ最高傑作との声もあるファミコン版の同名SLGをアレンジして移植。マジンガーZからGガンダムまで，新旧のロボットたちが登場する。ユニットの改造，パイロットの乗り換えが可能になった。



▶スーファミの最新作には入ってなかったGガンダムも収録されているぞ



◀マルチ・シナリオ方式なので、何度遊んでも楽しめるようになっている

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月10日	ボンバーマンGB 2	アクション	ハドソン	4,300円
8月予定	NAB JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	未定
	ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	4,200円
9月予定	★ハイパーブラックバス'95	フィッシング	スターフィッシュ	未定
95年予定	バスフィッシングガイド&トレーニング	フィッシング	スターフィッシュ	未定
未定	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	3,800円
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
	連珠ボーイ	連珠	ナグザット	4,500円

★……今月DataBaseに初登場した新作

日本物産から，過去の名作を復刻する「ニツブツアーケードクラシックシリーズ」が発売される。第1弾は，'81年登場のアクション・ゲーム『フリスキー・トム』だ。パウは『ブロックくずし』をリメイクする。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト				
7月14日	NINKU 忍空(仮)	格闘アクション	トミー	4,200円
	ギャラガ＆ギャラクシアン	シューティング	ナムコ	(込) 3,800円
	★フリスキー・トム	アクション	日本物産	3,980円
8月4日	★おとぎばなし大戦	RPG	四次元	(予) 4,900円
8月予定	GO GO アックマン	アクション	バンプレスト	(予) 3,980円
夏頃予定	ストリートファイターII	対戦格闘	カプコン	(予) 4,800円
	★ドラゴンボールZ悟空激闘伝(仮)	RPG	バンダイ	(予) 5,800円
9月下旬	★ブロックくずしGB	アクション	パウ	未定
年末予定	★Jリーグ・ビッグウェイブサッカー	サッカー	トミー	(予) 4,800円
未定	★キャプテン翼J(仮)	サッカー	バンダイ	未定

■発売中止が決定した作品……●スターゲイト(アクレイムジャパン)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アルフレッドチキン(サンソフト)未定→7月下旬●魔法騎士レイアース(トミー)5月下旬→6月2日



ファミリーコンピュータ
FAMILY COMPUTER

老兵は死なず 今月でファミコン・コーナー終了

今月，『インディージョーンズ』の発売中止が決定した。他の2タイトルも，開発が無期延期状態で，実際には発売される見通しがない。したがって，ファミコンの発売予定ソフトはゼロとなった。

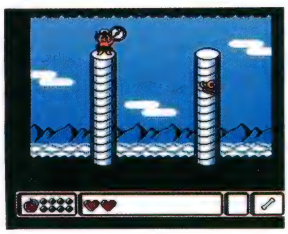
このような状況である以上，ファミリーコンピュータのスペースは今月をもって閉鎖とさせていただく。今後は，（もしあれば）新作が登場した月にかぎり紹介していくことになる。

1983年7月15日に『ドンキーコング』『ドンキーコングJr.』『ポパイ』が発売されてから，94年6月24日に『高橋名人の冒険島IV』が登場するまでの約11年間に発売されたソフトは1,230本。この中から数々の名作が生まれ，一部はシリーズ化されて，他機種に舞台を移して現在も活躍中だ。

後進に道をゆずったファミコンだが，その精神は生きつづける。老兵は死なず，ただ立ち去るのみ。



◀10年半ものあいだ親しまれていた初代ファミコンの雄姿



▶最後のソフトとなるであろうハドソンの『冒険島IV』



ゲームギア

GAME GEAR

HOT 5
今月の売れ筋ソフト

さすが『ソニック』はセガのイメージ・キャラだけあって人気が高い。バンダイもかなり健闘している。

1	前1位	ソニックドリフト2 ●セガ ●レーシング ●3,800円
2	初登場	SDガンダム WINNER'S HISTORY ●バンダイ ●SLG ●4,800円
3	初登場	テイルスのスカイパトロール ●セガ ●アクション ●3,800円
4	初登場	女神転生外伝 ラストバイブルスペシャル ●セガ ●RPG ●5,500円
5	前3位	ぷよぷよ通 ●コンパイル ●アクションパズル ●3,800円

アンソロジー なつかしきよき日が，今ここによみがえる

1991～2年にかけて発売されたナムコ・ブランドのゲームが，再販されることになった。6月23日を皮切りに，ほぼ1か月ごとに発売されていく予定なので，下の予定表でチェックしよう。発売時に買いそびれてしまった人は，これが最後(?)のチャンス。いまこそ名作を手に入れろ！（西部雅子）

ワギャンランド



▲オリジナルは'91年7月28日に発売。コミカルでカワイイのがウリ（6月23日発売予定・4,000円）

パックマン



▲'91年1月29日に登場。アーケード版と同じ雰囲気が味わえるのだ（7月14日発売予定・3,500円）

ギャラガ'91



▲'91年10月25日に発売された，名作シューティングのリバイバル版（8月4日発売予定・3,500円）

マッピー



▲'91年5月24日に発売された。アクション・ゲームの最高峰とも言われる（9月発売予定・3,500円）

ポケット雀荘



▲'92年2月7日に発売された麻雀ゲーム。小さいけれど本格的なつくり（11月発売予定・3,500円）

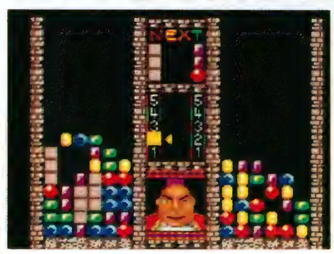
楽しいぞ 新フィーチャーが加わって，『コラムス』が大きく進化したのだ

あの『コラムス』が，“スーパー”になってゲームギアに帰ってきたぞ。

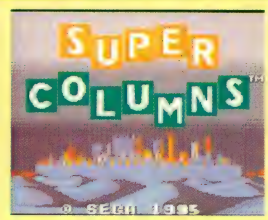
爆弾ブロックや新魔法石といった新アイテムが加わっていたり，対戦時に消した宝石の数で攻撃の効力が5段階に切り替わるシステムを採用していたりなど、新しいフィーチャー満載で，とにかく楽しいのだ。

そして最大の変更点として，落ちてくる宝石を横に倒すことができるようになった。これで新しい戦略が生まれてくるぞ。





◀▲ゲームモードはひたすら消していく「エンドレス」と，5人を相手に勝ち抜いていく「ストーリー」，指定された宝石を消す「フラッシュ」の三つ。どれも前作よりパワーアップして興奮度バツグン！



スーパーコラムス

■セガ ■アクションパズル
■3,800円 ■発売中

今月の新作

どうも停滞前線がいるようで，新作がでないこのごろ。というわけで，今月発売のソフトは『シャイニング』の最新作。シリーズ完結編とのウワサもある注目作だ。1本だけとは，ちょっとさびしいが，近くナムコ・ブランドのゲームが再販されるので，良しとしましょう。名作と言われたゲームばかりなので，ぜひ手に入れてほしい。

シャイニング・フォース外伝 ～ファイナルコンフリクト

6/30 ■セガ ■RPG ■5,800円 ■4メガ・カートリッジ



人気シリーズの最新作。今回は『1』と『2』のあいだをつなぐストーリーで展開する。新キャラに混じって，なつかしいキャラたちも多数登場。基本的なシステム，操作系に変更はない。

DataBase ゲームギア新作発売予定表

新作がたくさんエントリー。テイルス主演作も用意されているぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月14日	★闘え！プロ野球ツインリーグ	野球	セガ	3,800円
7月21日	忍空	格闘RPG	セガ	4,800円
8月4日	★魔法騎士レイアース2	SLG	セガ	4,800円
8月予定	ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	4,800円
	★FIFAインターナショナルサッカー	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	4,900円
	★鬼神童子ZENKI	アクション	セガ	4,800円
9月予定	魔導物語A ～ドキドキばけ～しょん	RPG	コンパイル	未定
	★ゴジラ(仮)	SLG	セガ	5,500円
	★Jリーグサッカー(仮)	サッカー	セガ	5,500円
	★テイルスアドベンチャー(仮)	アクション	セガ	3,800円
10月予定	ギアスタジアム平成版	野球	ナムコ	3,500円

★……今月DataBaseに初登場した新作



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT 10

今月の人気ソフト

わずかな差で『バーチャ2』が『ハンター』を振り切った。それにしても『スパⅡX』『リッジ2』のロングヒットはスゴイの一言だ。

1 バーチャファイター2
前1位
●セガ
●対戦格闘



2 ヴァンパイア ハンター ～ダークストーカーズ リベンジ
前2位
●カプコン
●対戦格闘



3 餓狼伝説3～遥かなる闘い
↑前4位
●SNK
●対戦格闘



4 鉄拳
前3位
●ナムコ
●対戦格闘



5 ツインビー ヤッホー！ ～ふしぎの国で大あばれ!!
初登場
●コナミ
●シューティング



6 前5位 スーパーストリートファイターⅡX
●カプコン
●対戦格闘

7 前6位 パズルボブル
●タイトー
●アクションパズル

8 ↑前9位 リッジレーサー2
●ナムコ
●レーシング

9 初登場 サイバーボッツ～フルメタル マッドネス
●カプコン
●対戦格闘

10 初登場 サッカースーパースターズ
●コナミ
●サッカー

ついに発売 キミもバイクでドリドリを体感しよう

先月も紹介した『サイバーサイクルズ』だが，スペースの都合であまり触れられなかった，マシンのことについて解説しよう。

マシンは，初心者向けの近未来モーターバイク，スタンダードなレーサータイプ，クロウト向けのアメリカンタイプの3種類だ。

モーターバイクは旋回性にすぐれ，とくにキツいカーブでなければフル・スロットルで突っ込めるほどの高性能。このマシンなら，初心者でも初級コースを完走できるように設定されている。

アメリカンタイプは，うまくドリフトさせないとコーナーを曲がれない。しかしドリフトのコツをつかめば，やみつきになる楽しさがある。上級コースをうまく走れるようになれば，ギャラリーにも大ウケまちがいナシだろう。

対戦プレイでは，慣れればレーサータイプが一番勝てそうだが，初心者でもモーターバイクを使えばレースを十分楽しむことができるぞ。アメリカンタイプも一度は使ってみよう。　（開田清隆）



サイバーサイクルズ

■ナムコ　■バイクレーシング
■稼働中



▲慣れれば“走り”を楽しめるドリフトマシン。バイク好きにオススメ



▲近未来モーターバイク。初級コースならほとんどフル・スロットルだ



▲レーサータイプは加速もよく，スピードもある。勝ちたいならコイツでキマリ！



▶50インチの迫力モニターで，4人までの通信対戦が可能。色はそれぞれゲーム中のマシンの色に対応

流行モノ 話題のエジホンがST-V基板で登場

たくさんの字が書かれた絵の中から，仲間ハズレの字を探しだす「エジホン」というパズルを知ってるかな？　月刊誌「ポップティーン」に掲載されているそのエジホンが，セガAM1研の手によりゲーム化されるぞ。

プレイヤーは探偵をめざすテモナ君とメル子ちゃんになり，時間内に絵から仲間ハズレの字を探していく。50枚の絵字（エジ）がキミの挑戦を待っているぞ。



エジホン探偵事務所

■セガ　■パズル
■夏頃発売予定



▲カーソル（ルーペ）を動かして文字を探す。文字の位置は，同じ絵でも毎回変化するのだ

仲間ハズレはドレ？

▼出題される絵もバラエティ豊か。でもじっくり見るのは文字だぞ



▼制限時間を回復させることができるボーナス・ステージもある



ボランチ

大本命のサッカーが，新筐体とともにデビュー

セガAM2研の3D･CGサッカー『バーチャストライカー』が，ついに発売された。

ほかのサッカー・ゲームとの大きなちがいは，「視点」と「キャラの動き」だろう。視点はかなり低くなっているが，逆サイド（グランドの反対側）まで見わたすことができる。まるでその場に立っているような感覚だ。MODEL2基板を使用しているだけあり，選手も人間的な動きを見せるぞ。

全18のナショナル・チームが使用可能で，それぞれのチームにフォーメーションが用意されている。チームにあったゲームの組み立てを考える必要があるのだ。

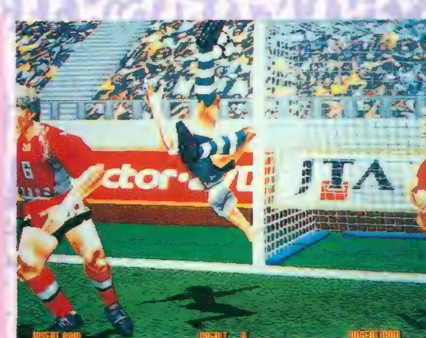
また，『バーチャストライカー』の専用筐体「VS（バーサス）シティー」も，セットで発売された。対戦台としての使用を前提としており，対戦すれば筐体上部に“×人抜き”と表示されるのが大きな特徴。これから発売されるであろう『バーチャファイター3』などの対戦格闘ゲームへの対応も期待できるところだ。



バーチャストライカー

■セガ　■サッカー
■稼動中





▲まるで自分自身もグランドに立っているかのような感覚が味わえる。キャラクターの動きはさすがの一言
◀対戦に勝利すると，ウィナー・ランプが点灯するというハデさ。筐体の上部に勝ち抜き人数も表示されるぞ

▶チームによりフォーメーションが異なる。日本は4-4-2のダブルボランチだ





◀画面下のレーダーを見て，味方の位置を把握しよう。逆サイドに気をくばるのも忘れずに

今月の新作

今月は縦シューが三つも発売される。どれもシューティングでヒットを飛ばしているメーカーのものなので，クオリティは高そう。今後，ランキングでの対決に注目したい。『クールライダース』は『アウトランナーズ』のノリで楽しめるぞ。

PANG!3

6/10　■ミッチェル
■アクション



画面下のキャラを操作し，画面中を跳ね回っているボールをワイヤーで撃ち落としていく。キャラは4人の中から選べ，モードも前作で好評だった「パニックモード」など，複数から選択できる。

超人学園ゴウカイザー

6/下　■テクノスジャパン
■対戦格闘　■MVS



キャラクター・デザインに大張正巳を起用した対戦格闘。対戦で勝つと，相手の必殺技を一つゆずり受け，自分で使用可能になるというシステムが新しい。ゲームの舞台は“ベルナール学園”。

ストライカーズ1945

6月　■彩京
■シューティング





第二次世界大戦が舞台。自機は大戦で活躍した6機種から選択でき，オプション装備時は，タメ撃ちでフォーメーション攻撃が可能となる。全8ステージ構成で，前半4ステージの出現順はランダム。

ソニックウイングス3

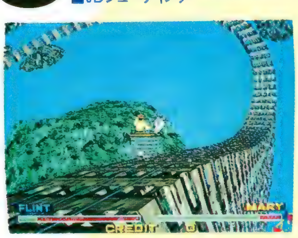
6/下　■ビデオシステム
■シューティング　■MVS



キャラが魅力的な縦スクロール・シューティングの3作目。タメ撃ちやパワーアップなど，各機体の特徴がさらに強調されたほか，ステージの分岐により戦略性も増している。登場キャラは全10人。

レイルチェイス2

6月　■セガ
■3Dシューティング

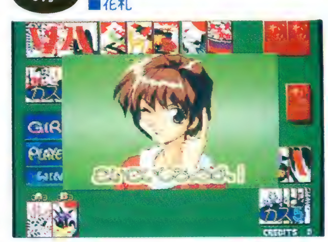




スリリングな展開が楽しめる3Dシューティング第2弾。CGボード「MODEL2」使用によってグラフィックを大幅にパワーアップ。高速のトロッコに乗り込んで，幾多の敵や障害を乗り越えていく。

恋こいしましょ

6月　■ビスコ
■花札

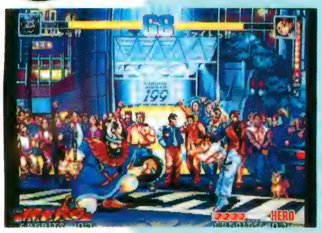


花札の名門「天竺高校」に通う女子校生の酒井夏美，夏目由香梨，西田みか，岸部理香子の4人と，花札で対決する。オープニングや勝負の間には，お約束のアニメーションが楽しめる。

ワールドヒーローズパーフェクト

5／25

■ADK
■対戦格闘　■MVS



『ワーヒー』シリーズ第4弾。攻撃ボタンの操作方法が変更されたほか，キャラの闘気を表わす「ヒーローゲージ」や「エクストラアタック」「ガードはじき攻撃」などの新システムを搭載。



▶キャラによって，タイプがまったくちがう「エクストラアタック」がウリ

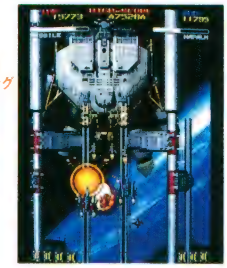


◀ヒーローゲージがたまれば，必殺技も強力なものに変化するぞ

バイパーフェイズワン

5／下

■セイブ開発
■シューティング



同社の名作『雷電』の流れを組む，ショット＆ボンバーのシューティング。新システム基板「S32システム」で描かれたグラフィックが美しい。ステージは宇宙を舞台にした全8ステージ。

熱答クイズチャンピオン

3／上

■中日本リース
■クイズ



チャンピオンを目指し，クイズに答えながら世界を旅する。ゲームはスゴロク形式で進み，出題形式は○×問題などさまざま。各地で起こるイベントも，ユニークなものが多数用意されている。

クールライダース

4／27

■セガ
■バイクレーシング



実写取り込みの画像によるレーシング。使用できるバイクは全部で8種類。ステージの最後には三つの分岐があり，世界中の全50コースを走ることができる。最大8人まで通信対戦が可能。



Freddy A Nightmare ON ELM STREET

3月

■サミー／
プリミアテクノロジー
■ピンボール

ホラー映画「エルム街の悪夢」シリーズをピンボール化。映画のシーンに見立てたミニゲームを消化していく。ボールが落ちそうになるとクロー（爪）がボールを拾う。





DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
7月予定	OLしたたか物語 ～能力検定クイズ＆ゲーム	クイズ	IMS
	デンジャラスカーブ	レーシング	タイトー
	森口博子のクイズでヒューヒュー	クイズ	タイトー
夏頃予定	アクアリウム	アクションパズル	エクセレントシステム
	神輿野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
	ギャルズパニックIII	アクション	カネコ
	グレート1000マイルズラリー 2	レーシング	カネコ
	ザ・クンフーマスター ジャッキー・チェン	対戦格闘	カネコ
	★湾岸戦争	シューティング	ジャレコ
	★プロ野球ワールドスタジアム'95	野球	ナムコ
	★レイヴレーサー	レーシング	ナムコ
	グランドストライカーII	サッカー	ヒューマン
未定	マジカルサッカー	サッカー	アルユメ
	ストリートファイター　ザ・ムービー	対戦格闘	カプコン
	ストリートファイターZERO	対戦格闘	カプコン
	スピードキング	レーシング	コナミ
	プレミアサッカー'95	サッカー	コナミ
	セカンドアースグラティア	シューティング	ジャレコ
	戦球	アクションパズル	セイブ開発
	アウトバースト4D	3Dシューティング	タイトー
	アルペンレーサー	スキー	ナムコ
	ススメ！マイルスマイル	アクション	フウキ
	ぴしゃあと	パズル	メトロ

セガから『バーチャファイターリミックス』が発表された。『1』のキャラにテクスチャーが貼られ，『2』の印象で遊べるというゲームだ。ナムコからは『リッジレーサー3』にあたる『レイヴレーサー』も登場。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
▼MVS対応			
8月下旬	格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム
夏頃予定	神竜戦記	対戦格闘	アステックトゥーワン
	ステークスウィナー（仮）	競馬	ザウルス
	★ゴール！ゴール！ゴール！（仮）	サッカー	ビスコ
未定	魔石大戦ストーン	アクションパズル	アイマックス
	バラエティー将棋（仮）	将棋	ADK
	★パルスター（仮）	シューティング	エイコム
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	SNK
	★QP	オムニバス	サクセス
	超神拳（仮）	アクション	ザウルス
	超鉄ブリキンガー（仮）	シューティング	ザウルス
	★Mr. Do NEO（仮）	アクション	ビスコ
	★キング・オブ・アスリート	格闘アクション	フェイス
▼ST-V対応			
6月予定	上海　万里の長城	パズル	サンソフト
夏頃予定	ポポイっとへべれけプラス	アクションパズル	サクセス
	★エジホン探偵事務所	パズル	セガ
未定	プロ麻雀　極S	麻雀	アテナ
	★バーチャファイターリミックス	対戦格闘	セガ
▼ピンボール			
6月予定	ベイウォッチ	ピンボール	データイースト
7月予定	シャックアタック	ピンボール	サミー

★……今月DataBaseに初登場した新作



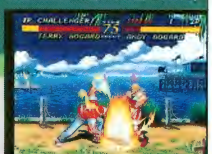
ネオジオ

NEO・GEO

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

今月は『餓狼伝説3』がトップになった。当然といえば当然だろう。ほかではCD版のみ発売の『雀神伝説』のランクインが目を引く。

1 餓狼伝説3〜遥かなる闘い(CD)
初登場
●対戦格闘
●8,800円
●SNK



2 餓狼伝説3〜遥かなる闘い
初登場
●対戦格闘
●32,000円
●SNK



3 クイズ・キング・オブ・ファイターズ(CD)
初登場
●クイズ
●5,800円
●ザウルス



4 ギャラクシーファイト(CD)
初登場
●対戦格闘
●7,800円
●サンソフト



5 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(CD)
前2位
●SNK
●対戦格闘
●7,800円



6 真サムライスピリッツ〜覇王丸地獄変(CD)
前4位
●SNK
●対戦格闘
●8,800円

7 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
↑再登場
●SNK
●対戦格闘
●29,800円

8 ダブルドラゴン
前6位
●テクノスジャパン
●対戦格闘
●29,800円

9 雀神伝説(CD)
初登場
●ユウビス
●麻雀
●5,800円

10 ギャラクシーファイト
前1位
●サンソフト
●対戦格闘
●29,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）
ハチスケ津田沼店

PERFECT 奇抜なアイデアが光る！『パーフェクト』登場

暗黒超武会から1年……。世界に平和がもどり，それぞれの時代に帰っていった英雄たちのもとに，またしてもブラウン博士から，第三回世界英雄大会の招待状が届いた——。

いよいよ発売される『パーフェクト』。先月は，闘気を表わす「ヒーローゲージ」やキャラごとに異なる特殊技「エクストラアタック」，相手のガードを崩す「ガードはじき攻撃」などの新システムについて紹介したが，今月はそれ以外もフォローしておこう。

●打撃防御攻撃

相手と同時に技をだしたときに，相手の攻撃を防御しながら自分の攻撃を当てることができる。

●「究極奥義」の存在

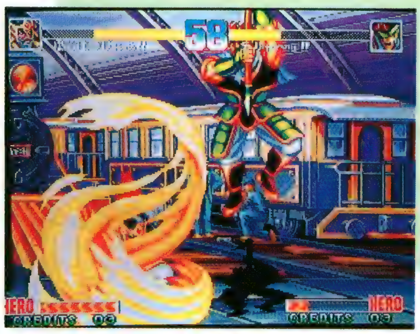
通常の必殺技とは比較にならない破壊力を持った技が，全員に設定されている。これも必殺技と同じく「ヒーローゲージ」がいっぱいの状態だと，ドハデに変化する。

今回も，独特のアイデアをひっさげて帰ってきた『ワーヒー』。名前に負けないパーフェクトなデキだ。　　（開田清隆）



ワールドヒーローズパーフェクト
■ADK　■対戦格闘
■6月30日（カートリッジ）
／7月21日（CD-ROM）発売予定





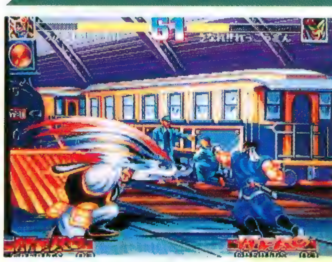
▲使用キャラは，前作から参加したジャックと呂布を含めた16人。使用キャラのメンツは変わっていないが……

オラッ！

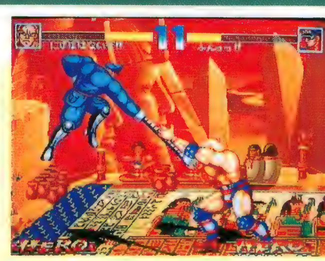


▲今回は全キャラの名前が，フルネームや漢字表記に変更されている
◀ラスプーチンの必殺技は，あいかわらずヘンなものばかり。必殺技が追加されただけでなく，グラフィックが多少変更されたものもある

パーフェクトな新システム



◀相手の飛び道具は，一部の基本技で破壊することができる

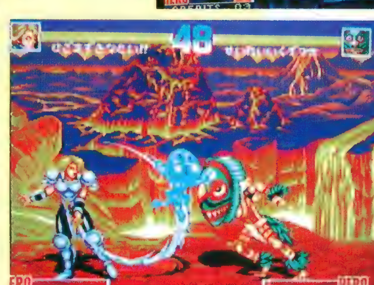


◀▼マッスルパワーはつかみ，ブロッケンは飛行がエクストラアタック





◀風魔小太郎（フウマ）の究極奥義は「爆炎咆哮弾」。究極奥義は一定量のダメージを受けることによってだすことができる。ヒーローゲージがタマっていれば，より強力に!!



◀ジャンヌのエクストラアタックは剣をムチのようにして攻撃。女王サマ…

チャリティー　ライブツアーの収益金が寄贈される

全国7大都市で開催された，「ネオジオCDライブツアーIII」。新作ゲームやコスプレ選手権などで盛り上がりを見せ，好評のうちに終了した。各会場では「阪神大震災救援チャリティーゾーン」が設けられ，ゲームグッズなどの販売や，チャリティー・ゲーム台が設置され，募金を募っていたのだ。このチャリティー・コーナーの収益金が，7会場の合計で4,572,749円にものぼった。

先日この収益金が，主催者のSNKから，毎日新聞社会事業団が募集する「阪神大震災こども救援募金」に寄贈された。「阪神大震災こども救援募金」は，さきの震災で被害を受け，今後の生活や教育に不安を感じている子どもたちのメンタル・ケアなどに費用があてられている。また，震災で親を亡くしたり，親が障害を負ったために就学が困難になるなど，経済的支援を必要とする高校生や大学生を対象に，「希望奨学金」という援助も行なうそうだ。

SNKでは，震災で被害を受けた子どもたちをバックアップしたいと考え，今回の収益金を「阪神大震災こども救援募金」に寄付したという。みんなとSNKの気持ちが，少しでも役立ててもらえるといいね。



▲SNK宣伝課長・加賀　隆氏から財団法人・毎日新聞大阪社会事業団に寄贈された



▶ピエロを操作し，ボールとリンゴで敵を退治するアクションだ。写真はアーケード版

スクープ　なんとあの『Mr. Do!』がネオジオに！

名作アクション『Mr. Do！』が『Mr. Do NEO（仮称）』とリニューアルされて，ビスコから発売されることになった。

『Mr. Do！』といえば，1982年にゲーム・センターに登場した，穴掘り型の固定画面アクション・ゲーム。画面中の敵を全滅させるか，すべてのチェリーを取ることによってステージをクリアしていくという内容で，ロングヒットを飛ばし，続編も制作されるほどの人気だったのだ。

今度発売になるネオジオ版のほうは，シンプルなゲーム・コンセプトを継承しているが，多少のアレンジが加えられている。

まず，敵キャラクターと画面構成が一新される。そのほか，2人同時での協力プレイができるようになり，ステージ数が40に増加。さらに足が速くなるブーツ，一定時間無敵になるアイテムなども加えられているのだ。

たまには（多少アレンジされてはいるが）“古き良きアクション”で遊んでみるのもいいかも。

今月の新作

今月はなんといっても『パーフェクト』の発売が大きい。そしてもう一つの目玉は『ダブドラ』CD版。データロード時間のことが考えられた「とことんモード」がうれしい。こういうことって，ゲームをプレイするうえですごく重要なのだ。

ワールドヒーローズパーフェクト

6/30　■ADK　■対戦格闘　■29,800円　■226メガ・カートリッジ

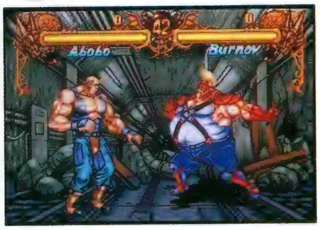


人気格闘シリーズ第4弾。いままでに登場したキャラクターが総出演，全16キャラが使えるほか，「究極奥義」「ガードはじき攻撃」など，数々の新フィーチャーがプラスされている。

ネオジオCD

ダブルドラゴン

6/2　■テクノスジャパン　■対戦格闘　■7,800円　■CD-ROM



同社看板シリーズを対戦格闘に。CD版新機能として，キャラの大きさを縮小する「ちびキャラモード」，同キャラを使いつづけることにより，CDの読み込みをカットする「とことんモード」を追加。

ネオジオCD

風雲黙示録〜格闘創世

6/16　■SNK　■対戦格闘　■8,800円　■CD-ROM



武器による戦闘や，対戦ステージが立体的な2ラインに分割されているのが特徴の対戦格闘ゲーム。ボスを含めた10人のキャラが使用可能で，対戦時にはハンデキャップも設定することができる。

ネオジオCD

得点王3〜栄光への挑戦

6/23　■SNK　■サッカー　■7,800円　■CD-ROM



人気サッカー・ゲーム第3弾。チームは世界の8ブロック64か国から選択，さらに，そのチームを自分好みに強化することも可能。ロング・シュートなどを決めると迫力のリプレイが見られる。

DataBase　ネオジオ新作発売予定表

ネオジオCD専用RPG『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』（仮）は，SNKとフジテレビ，アサツーインターナショナルという，テレビアニメの「サムスピ」や映画「餓狼伝説」で顔なじみの3社による提携で制作されることが発表された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
8月予定	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	SNK	未定
夏頃予定	神竜戦記	対戦格闘	アステック21	未定
未定	バラエティー将棋（仮）	将棋	ADK	未定
	★パルスター（仮）	シューティング	エイコム	未定
	ステークスウィナー（仮）	競馬	ザウルス	未定
	超鉄ブリキンガー（仮）	シューティング	ザウルス	未定
	超神拳（仮）	アクション	ザウルス	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	★ゴール！ゴール！ゴール！（仮）	サッカー	ビスコ	未定
	★Mr. Do NEO（仮）	アクション	ビスコ	未定
	格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム	未定
	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
▼ネオジオCD				
7月21日	ワールドヒーローズパーフェクト	対戦格闘	ADK	8,800円
8月予定	パルスター（仮）	シューティング	エイコム	未定
	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
	キング・オブ・アスリート	格闘アクション	フェイス	未定
9月予定	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	SNK	未定
	格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月予定	超鉄ブリキンガー（仮）	シューティング	ザウルス	未定
	メタルスラッグ（仮）	シューティング	ナスカ	未定
秋頃予定	バラエティー将棋（仮）	将棋	ADK	未定
96年1月予定	QP	オムニバス	サクセス	未定
未定	神竜戦記	対戦格闘	アステック21	未定
	（タイトル未定）	RPG	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ	格闘アクション	SNK	5,800円
	真説サムライスピリッツ 武士道烈伝（仮）	RPG	SNK	未定
	ステークスウィナー（仮）	競馬	ザウルス	未定
	超神拳（仮）	格闘アクション	ザウルス	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	ワールドツアーゴルフ（仮）	ゴルフ	ナスカ	未定
	対戦型格闘ゲーム（仮）	対戦格闘	ハドソン	未定
	ネオアクションゲーム（仮）	アクション	ハドソン	未定
	★ゴール！ゴール！ゴール！（仮）	サッカー	ビスコ	未定
	★Mr. Do NEO（仮）	アクション	ビスコ	未定
	★ラストオデッセイ	ピンボール	モノリス	未定
	オールスターバレー	バレーボール	魔法株式会社	未定



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●4月第4週
40位 クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）／8,520枚
●5月第1週
46位 クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）／8,130枚
●5月第2週
50位 第4次スーパーロボット大戦～勢ぞろいミュージックバトル（キティレコード）／7,780枚
70位 クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）／5,920枚
●5月第3週
55位 クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）／6,990枚
91位 第4次スーパーロボット大戦～勢ぞろいミュージックバトル（キティレコード）／4,130枚
●5月第4週
83位 クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）／4,240枚
96位 第4次スーパーロボット大戦～勢ぞろいミュージックバトル（キティレコード）／3,380枚
（オリコン調べALBUM HOT 100による／枚数は推定）

家族でGO

「第9回ファミリークラシックコンサート」開催 気になる『ドラクエVI』は？

今年もいよいよ，「ファミリークラシックコンサート」が開催される季節がやってくる。くわしい演奏曲についてはまだわからないが，『ドラクエVI』の話題が急沸騰している現在，『VI』の新曲もいくつか聴けるかもしれない。チケットはすでに販売されている。問い合わせ先は下記のとおりだ。

●日時：平成7年8月12日（土） 17：00開場 18：00開演
●場所：渋谷公会堂
●料金：S席 4,000円／A席 3,500円（いずれも税込）
●チケット販売：チケットぴあ（☎03-5237-9990）
チケットセゾン（☎03-5990-9990）
サウンドギャラリー
（☎03-3351-4041／月～金・10：00～18：00）
●コンサートに関する問い合わせ：FCC事務局
（☎03-3446-7762／月～金・11：00～19：00）

インタビュー

『パンツァードラグーン』作曲者，東　祥高氏に聞く

6月21日にNECアベニューから登場する「パンツァードラグーン・オリジナル・フル・サウンドバージョン」。今月はその作・編曲すべてを手掛けた東　祥高氏にお話をうかがった。このインタビューのもようは，付録CD-ROMにも収録されているので，そちらも見てほしい。　**（聞き手・中村京子）**

——作曲にあたり，何か苦労した点はありますか？

東　祥高（以下東）どんなケースでもあまり苦労することはないのですが，いちばん作り手にとってつらい部分は，たとえば一つのステージ3分半とかいう，時間の条件ですね。その時間内に，そこで表現するものを鳴らしきらなければいけない，というのがつらいですね。

——ゲーム中のサウンドと，アレンジ・サウンドとのちがいは？

東：ゲームソフトのほうでは「制限時間の中での展開を」という条件で曲を作っているのに対して，アレンジの場合は時間を気にしないで，本人がもっとも心地いいように作っているというのが，大きなちがいでしょうね。作者自身として，いちばん鳴らしたかったように鳴らしたもの——このアルバムはゲームの世界から少しはなれて，音楽だけで成立できる世界を作ろうとしてできあがったものです。

——以前発売された『パンツァー』のアルバムと，今回のアルバムとのちがいはどういったところでしょうか。

東：ゲームソフトのサウンドトラックとしてリリースされた以前のアルバムは，あくまでも，一つのゲームを作るチームの一員として携わったもので，ゲームをプレイするときに鳴っている状態を想定した作りになっています。音楽単体での作りではないわけですね。ゲームで鳴る音楽をそのまま楽しんでいただくという。

——それでは，今回のアルバムはゲームのサントラと言うよりは，東さん自身のオリジナル・アルバムに近い感覚で？

東：そうですね。今回のアルバムは，『パンツァードラグーン』という，誰かが僕に与えてくれた大きなテーマ。そのテーマで，こういう音楽を成立させ，責任の持てる仕上がりになってます。

——今後もGM関連の作曲を行なうということですが，どんな音楽を作っていきたいとお考えですか？

東：今回『パンツァー』をやった際に，いろんなゲームがあることを知ったんですが，暴力や破壊ではなく，夢とか希望とか勇気とかを見つけていけるようなゲームで作曲をしたいですね。



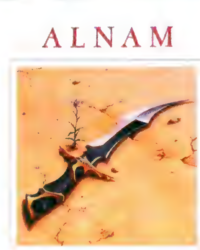
▲東　祥高：日本の伝統美を音楽で表現するシンセシストとして，国内だけでなく海外でも活躍中。NHK「国宝への旅」など多くのテレビ番組の音楽を手がける

今月の新作

4月にデビューしたラジオドラマたちが，つぎつぎとCD化される。これで番組を聴き逃してしまった人も安心かな？

アルナムの牙

6/1　■ポリグラム　■2,800円（税込）
■CD　POCX-1001



PCエンジンで好評を博した『アルナムの牙』のサウンドをアレンジ収録。イラストレーター，木村明広のボーカルまで楽しめる。ブックレットには，彼の未公開ビジュアルが満載。

ゲーム発売元：ライトスタッフ
収録曲：①The fang of ALNAM②A moment③YUHSHI④SAKUKA⑤Epilogue⑥Prologue⑦Gaea⑧Life⑨Picture⑩Civea⑪Regeneration⑫Fallin' City⑬Intermissions
音楽：瀧下　禎，川島伸二，日野由起子
ボーカル：木村明広（②），PFM（⑫，⑬）

餓狼伝説 3ーアレンジサウンドトラックスー／新世界楽曲雑技団

6/7 ■ポニーキャニオン ■2,500円（税込）
■CD PCCB-00183



ネオジオCD版のサウンドをもとに，全キャラのテーマを新世界楽曲雑技団がアレンジ。エンディング＆スタッフロール曲は，ブルー・マリー役の生駒治美が歌うボーカル・アレンジとなっている。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：①餓狼伝説3 TITLE②Big Shot！③ワニの味④雷波濤⑤イヴォンヌ・ルロールへの幻想より「浮遊」⑥白いフランコ⑦TAKU_HATSU⑧蜜の味⑨チ!!チ!!チ!!チ!!⑩Kiss Me♥⑪ギースじゃ!!イ⑫ギースにちゅうして⑬露命⑭C62ーシロクニー⑮パンドラの箱より 第1番「遭遇」⑯パンドラの箱より 第2番「迷霧」⑰The Remains of My Love
ボーカル：生駒治美（⑰）

ツインビー ヤッホー！～オリジナル・ゲーム・サントラ

6/7 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-7661



この春に登場した『ツインビー ヤッホー！』のオリジナル・サウンドをすべて収録。同作品のウリでもあるテーマ曲「僕らのステキ～ヤッホー！バージョン～」やキャラクター・ボイスもバッチリ聴ける。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①失われたメロディ②僕らのステキ～ヤッホー！バージョン～③レッツ・チャレンジ④油断しないでねっ！⑤Twin Flight⑥Kiss my parasol⑦僕らのステキ～ヤッホー！クリアーバージョン～⑧Sky Swimming⑨ラブラブ・ファンファン・タイフーン⑩海のかなたへ⑪クレイジー・テルピッツ⑫空中回廊⑬バルル～ンのマーチ⑭Dancing Toys⑮Wonderful Armor⑯ナンセンス大公の陰謀⑰Schizoid Doll⑱君に会うために…⑲僕らのステキ～ヤッホー！インストバージョン～⑳すっごーい！ ㉑きっとまた会えるよねっ！ ㉒Magical Melody ㉓オリジナル音声・効果音アラカルト
ボーカル：國府田マリ子（②）

銀河お嬢様伝説ユナ GALAXY WAVE SEGMENT. I 「愛とさすらいの聖少女!?」

6/7 ■キングレコード ■1,980円（税込）
■CD KICA-242



装いも新たに登場する，ユナのオリジナル・ドラマ・シリーズ最新作。ゲームでおなじみの3人娘がくりひろげるドタバタ・ドラマや，声優たちによるボーカル曲などが楽しめる。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：①オープニング～新シリーズいっただきまーす♥ またまた登場！銀河の3人娘②Funny Funny Little Girl（Short Version）③第1話「災難続きの新たなる旅立ち」④第2話「ビーコン求めて300万里」⑤第3話「えっ，うそ!?ユナが記憶喪失!?」⑥第4話「愛とさすらいの聖少女」⑦エンディング～おかわりっ！次もおいしいんですん。
作詞：木本慶子（②）
作・編曲：有澤孝紀
声の出演：横山智佐，高橋美紀，冬馬由美ほか

風雲黙示録／新世界楽曲雑技団

6/21 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00181



SNKの最新対戦格闘ゲーム『風雲黙示録』が早くも1500シリーズに。サウンドからボイスまでを45トラックにわたって網羅。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：SNK
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①パチパチ②サベージレイン③どれがいい？④「チャーチャーチャー」⑤ひと休み，ひとやすみ⑥「チャラララ チャラララ」⑦久々の変⑧ピアノのダンス⑨もうちょい⑩続けて！⑪もうすぐオーバーだ！⑫「ずんちゃっちゃっ」⑬アワアワ⑭カバのアクビ⑮ひよこのダンス⑯バチバチ！⑰影武者ではないのだ⑱怒らんといてくれ⑲怒ったー！⑳ドンチューアンダースタん？ ㉑親父とマッチョ ㉒野望 ㉓ギターのルンバ ㉔チェンバロのルンバ ㉕研究所？ ㉖おちゃらけタイム ㉗ひよこのルンバ ㉘ギターのダンス ㉙もうおしまい？ ㉚もう一回！ ㉛3文字しか入らんやん〈VOICE＆S.E.COLLECTION〉 ㉜ハヤテVoice ㉝イーグルVoice ㉞ゴズウVoice ㉟メズウVoice ㊱キャロルVoice ㊲ニコラVoice ㊳ジョーカーVoice ㊴チュンVoice ㊵ゴードンVoice ㊶獅子王Voice ㊷真獅子王Voice ㊸etc.Voice ㊹S.E.Collection I ㊺S.E.Collection II
初回特典：CDケースサイズカラーステッカー

首領蜂ーDONPACHIー／アトラス

6/21 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00184



オリジナルだけでなく，開発時，外部音源により演奏された貴重な「開発バージョン」を収録。基板音源とはまたちがう，もう一つの『首領蜂』サウンドが堪能できる。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：アトラス
収録曲：〈開発バージョン〉①出撃命令！②静けさの前哨基地③疾風部隊④破壊神が行く⑤遥か上空での進撃⑥激化する戦況の中で⑦好敵手，現わる⑧俺に任せな!!⑨首領からの祝辞（メッセージ）⑩突破口を開け！⑪重圧（プレッシャー）⑫任務を終えて…⑬戦士（シューター）として永遠に⑭闇の標的を追え！ ＜オリジナル・バージョン＞⑮出撃命令！⑯静けさの前哨基地⑰疾風部隊⑱破壊神が行く⑲遥か上空での進撃⑳激化する戦況の中で ㉑好敵手，現わる ㉒俺に任せな!! ㉓首領からの祝辞 ㉔突破口を開け！ ㉕重圧 ㉖任務を終えて… ㉗戦士として永遠に ㉘闇の標的を追え！ ㉙S.E.コレクション ㉚ボイスコレクション
初回特典：ゲームインストラクションカード

超人学園ゴウカイザー

6/21 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00176



『ゴウカイザー』の全楽曲に加え，サウンド・チームの水留氏が熱唱する，テーマ曲のボーカル・バージョンを収録。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：テクノスジャパン
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①全開戦士ゴウカイザー〈オリジナル・バージョン〉②愛 ゴウカイザー（オープニング）③愛 ゴウカイザー（タイトル）④カイザービート⑤全開戦士ゴウカイザー⑥勝ちました…⑦Come On Baby！てかぁー⑧月光奇譚⑨Psycho Eyes⑩崩れる砂⑪負けるな変身番長ブライダー⑫勇者の背中⑬わたしが相手だ⑭天晴娘々大冒険⑮ハートジャックに恋をして⑯暗龍演舞⑰FACTORY MARION⑱WJUNGLE⑲KENGORYTHM⑳キンコンカンコン ㉑超人への道 ㉒野望 ㉓やっぱり愛ってさぁ… ㉔炎の10カウント ㉕立て！立つんだゴー〈VOICE＆S.E.COLLECTION〉 ㉖ゴウカイザーVoice ㉗キャプテン・アトランティスVoice ㉘不動丸Voice ㉙ヘルスティンガーVoice ㉚紫紅京介Voice ㉛ブライダーVoice ㉜華鈴Voice ㉝シャイアVoice ㉞神龍Voice ㉟マリオンVoice ㊱プラトニック・ツインズVoice ㊲王牙Voice ㊳ナレーターVoice ㊴S.E.Collection
初回特典："華鈴＆シャイア"ステッカー

ぽっぷるメイルパラダイス 3

6/21 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-1161



TBSラジオにて放送中の「TARAKOファルコムぴーヒャララ」内のドラマ・コーナーをCD化。第1弾は，CDドラマでも人気の『ぽっぷるメイル』で，放送分の4話プラスCDオリジナル・ストーリー1話を収録。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：①STAND UPーボーカルバージョンー②第1話「そして幕は上がった!!」③第2話「人生は舞台 あなたが主役!?」④第3話「仁義なき初舞台!?」⑤第4話「ショー・マスト・ゴー・オン 幕を降ろすな!!」⑥CDオリジナルストーリー「ブラッキー＆メイル 愛の大爆発」
声の出演：林原めぐみ，結城比呂，冬馬由美ほか
ボーカル：TARAKO（①）

パーフェクトセレクション・ドラキュラバトルII／柴田直人プロジェクト

6/21 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-1162



おなじみ柴田直人とゲスト・ミュージシャンたちによる，『ドラキュラ』シリーズのアレンジ・サウンド集。前作よりさらに洗練されたハードロック・サウンド全10曲を収録。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①Beginning（ドラキュラX）②Theme of Simon（悪魔城ドラキュラ～X68000）③Road of Enemy ＃1（ドラキュラ伝説II）④巣窟（ドラキュラX）⑤Theme from the Legend of Dracula（ドラキュラ伝説）⑥登城（悪魔城ドラキュラ～SFC）⑦Thrashard in the Cave（悪魔城ドラキュラ～X68000）⑧Reincarnated Soul（バンパイアキラー）⑨Iron Blue Intention（バンパイアキラー）⑩幻想的舞曲（ドラキュラX）
演奏：柴田直人プロジェクト

ステレオドラマ「もっと！ときめきメモリアル」JUN.～フィーチャリング鏡　魅羅

6/21　■キングレコード　■2,800円（税込）
■CD　KICA-7662



4月に放送を開始したステレオドラマ「もっと！ときめきメモリアル」が，今月から毎月CD化される。この「6月号」に収録されるのは，4月放送分のドラマ4話と，ゲーム登場キャラクターの鏡　魅羅のショート・ダイアリーなど。また，番組のエンディング・テーマを歌っている長沢ゆりか本人が，ドラマに実名で出演している。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①第一話『入学』第一回「きらめきハイスクールライフ!?」②第一話『入学』第二回「ドキドキ！ラブアタック！」③ゾッと・ナイト④第一話『入学』第三回「きめるぜ！テーマパーク」⑤第一話『入学』第四回「とどめのイルミネーション」⑥彼女のように⑦おしゃべりピアス～鏡　魅羅 編～⑧鏡　魅羅セリフ集⑨きらめき高校投書箱ぱーと1
声の出演：小野坂昌也，金月真美，長沢ゆりかほか
ボーカル：中　友子（③），五十嵐麗（⑥）

My Dear …／長沢ゆりか

6/21　■キングレコード　■1,000円（税込）
■CDシングル　KIDA-7602



「もっと！ときめきメモリアル」のエンディング・テーマのシングルCD。ボーカルは，「ツインビーPARADISE 2」でエンディング・テーマを歌っていた長沢ゆりか。作詞も彼女自身によるもので，ありのままの彼女を感じることができる。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①My Dear…②出せない手紙③My Dear…（カラオケ）

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.19「マッハブレイカーズ」

6/21　■ビクターエンタテインメント　■1,500円（税込）
■CD　VICL-15041

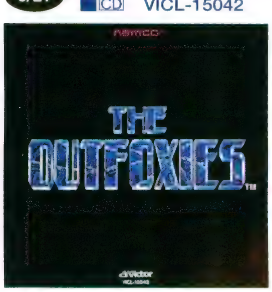


人気の『マッハブレイカーズ』のオリジナル・バージョン全曲，さらに英語版を含むキャラクター・ボイスとアレンジ・サウンド3曲を収録。普段は連打音に消されてなかなか聴こえない曲も，これでOK。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①アトラクト②オープニング③競技セレクト④操作説明⑤4Pジングル⑥1Pジングル⑦マキシマム・スピード⑧モンスター・ドラッグ⑨アイス・クラッシャー⑩ハイパー・グライダー⑪ビースト・ホール⑫フューチャー・ゲート⑬スーパー・スタント⑭ボムズ・アウェイ⑮ディープ・ダイバー⑯ラピッド・ジャンプ⑰ブロック・バスター⑱グランド・スパイク⑲競技クリア⑳競技失敗　㉑チャルメラ ㉒競技オーバー ㉓同着判定 ㉔ワールド・レコード ㉕1人でもクリア ㉖コンティニュー ㉗エキシビジョン ㉘表彰式 ㉙エンディング（CPUに勝った場合） ㉚ジョニー・サンダースBGM ㉛ソフィア・レイリーBGM ㉜ロン・ルイファンBGM ㉝マコト・コトブキBGM ㉞マサラ・ティッカ・マサラBGM ㉟カール・バイセマンBGM ㊱マイケル・フレッチャーBGM ㊲エンディング（CPUに負けた場合） ㊳バッド・エンド ㊴ランキング ㊵結果表示 ㊶オープニング（マンチンポウ版）〈ボイス〉 ㊷場内アナ（日本語版） ㊸場内アナ（英語版） ㊹実況 ㊺ジョニー・サンダース ㊻マコト・コトブキ（英語版） ㊼マイケル・フレッチャー ㊽ソフィア・レイリー ㊾カール・バイセマン ㊿ロン・ルイファン 51マサラ・ティッカ・マサラ 52マコト・コトブキ（日本語版） 53シャロン 54マンチンポウ〈アレンジ・バージョン〉 55Me No.1 Man 56Let's Abandon All Ceremony Tonight 57We Are the Staff
作・編曲：細江慎治，佐野信義，佐々木宏人，佐宗綾子

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.20「アウトフォクシーズ」

6/21　■ビクターエンタテインメント　■1,500円（税込）
■CD　VICL-15042



ゲームサウンド・エクスプレス・シリーズの第20弾は，演出に優れた対戦型アクション『アウトフォクシーズ』。オリジナル・サウンド全16曲が収録されている。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①Prologue②a plot③a plan④a killing⑤The Outfoxies⑥Skyscraper⑦Showtime⑧City of Blue⑨Go to Helltrain！⑩Jungle Factory⑪Death Flight⑫Dangerous Cruise⑬Mr.Acme's Theme～A Planned Double Cross～⑭Counterblow⑮Shoot！～I've Survived⑯Enjoy Life
作・編曲：福澤正洋

パンツァードラグーン・オリジナル・フル・サウンドバージョン

6/21 ■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1181



テレビ番組のテーマ曲などで多岐にわたって活躍中の東　祥高が，『パンツァードラグーン』に抱いているイメージをフルに表現。ゲームでは表わしきれなかった『パンツァー』の世界が広がる。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①オープニング②メインテーマ③インベーション・オブ・ジ・エンパイア・アーミィ〜帝国〜④ドラゴン・フライ・トゥ・ホライゾン〜飛翔〜⑤ハイディング・ウォームス〜蟲〜⑥サッドネス・オブ・ゴーストウエポンズ〜亡霊〜⑦ロックオン〜急襲〜⑧ジ・エンパイア・バーニング〜帝都炎上〜⑨テーマ・オブ・ラストバトル〜決着〜⑩エネミードラゴンズ⑪ボスズ
作・編曲：東　祥高
特典：オリジナル・ピンナップ

PCエンジンオリジナル・あすか120% MUSIC MEMORIES+

6/21 ■NECアベニュー ■3,000円（税込）
■CD NACL-1179



『あすか120%』サウンド・アルバム・シリーズ第3弾。PCエンジン版オリジナル・サウンド20曲のほか，テーマ曲の最新バージョン，そして声優総出演のミニドラマ5本と，ファン・サービス満点。

ゲーム発売元：NECアベニュー
収録曲：①BURNING Fest.②TITLE IN.③テーマソング「いつも120%」④ショートドラマ⑤飛鳥のテーマ⑥久美のテーマ⑦ENTRY⑧CONFIGURATION⑨ショートドラマ⑩環のテーマ⑪虎美のテーマ⑫THE BATTLE⑬CONTINUE？⑭ショートドラマ⑮奈々のテーマ⑯OPENING⑰Regend of Valkyrie⑱ショートドラマ⑲めぐみのテーマ⑳竜子のテーマ ㉑キャシィのテーマ ㉒GAME OVER ㉓VACATION ㉔ショートドラマ ㉕KYON²のテーマ ㉖可莉奈のテーマ ㉗PCエンジン版挿入歌「また明日 See you…」
作詞：河岸昌行（③，27）
作・編曲：与猶啓至
ボーカル：REIKA（③），茶山莉子（㉗）
声の出演：椎名樹里，森本　晶，荒木香恵ほか

24☆Crush

6/21 ■アポロン ■1,000円（税込）
■CDシングル APDM-5026



「美少女戦士セーラームーンSS」の愛野美奈子役である，深見梨加のファースト・シングル。この曲は，プレイディアで登場する声優ソフトに収録されているもので，バンダイのテレビCFでも流れている。

ゲーム発売元：バンダイ
収録曲：①24☆Crush②黄昏に抱かれながら〜シングルバージョン〜
アーティスト：深見梨加 with B-CLUB・BAND

クロノ・トリガー・アレンジ・ヴァージョン―時の最果て―

6/25 ■NTT出版 ■3,000円（税込）
■CD PSCN-5024



イギリスのサウンド・クリエイター，デニス・ボーヴェルをミキシングに迎えたアレンジ・アルバム。スクウェアCDシリーズとしては異色の，ジャズを基調としたサウンド10曲を収録。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：①CHRONO TRIGGER②SECRET OF FOREST③ZEAL PALACE④WORLOCK BATTLE⑤CHRONO CORRIDOR⑥UNDERSEA PALACE⑦WORLD REVOLUTION⑧THE BRINK OF TIME⑨GUARDIA MILLENIAL FAIR⑩OUTSKIRTS OF TIME
作曲：光田康典
編曲：GUIDO（畑　浩史，大槻かるた）

三國志・諸葛亮征嵐伝 二ノ巻

6/25 ■光栄 ■3,400円（税込）
■CD KECH-1086



諸葛亮を取り巻く人間ドラマを描くサウンドドラマ・シリーズ第2弾。蜀の皇帝になるも，怒りにまかせた出兵を行なった劉備は戦いに破れ，失意のうちに世を去る。劉備に蜀のすべてを託された孔明は敵の侵攻を防ぎつつ，自ら南征にでることを決意。

ゲーム発売元：光栄
声の出演：古谷　徹，塩沢兼人，堀　秀行ほか

エメラルドドラゴン〜五つの雫／約束の旅へ

6/25 ■データム・ポリスター ■1,000円（税込）
■CDシングル DPCX-5017



ラジオドラマ「エメラルドドラゴン」のオープニング＆エンディング・テーマを収録。大木理紗がオープニングを，タムリン役でドラマに出演している笠原弘子がエンディングを歌いあげる。

ゲーム発売元：メディアワークス
収録曲：①五つの雫②約束の旅へ③五つの雫（インスト・バージョン）④約束の旅へ（インスト・バージョン）
ボーカル：大木理紗（①），笠原弘子（②）

『エメラルドドラゴン』ドラマシリーズVOL.1 〜呪われし大地・イシュバーン〜

6/25 ■ポリスター ■2,800円（税込）
■CD PSCR-5383



4月から放送開始したラジオドラマ「エメラルドドラゴン」を，1か月ごとにCD化。少女タムリンと龍族の少年アトルシャンの出会いから，数年後，故国にもどった彼女を追ってアトルシャンが旅立つまでを描く。オープニング，エンディング曲を収録。

ゲーム発売元：メディアワークス
収録曲：①五つの雫（オープニング・テーマ）②ドラマ第1話「悠久の里・ドラグリア」③ドラマ第2話「銀龍の鱗」④ドラマ第3話「魔道士バギン」⑤ドラマ第4話「ドラゴンの祈り」⑥約束の旅へ（エンディング・テーマ）
声の出演：関　俊彦，笠原弘子，井上和彦ほか

LUNAR ETERNAL BLUE ルナティック・パレード Vol.1

6/28 ■東芝EMI ■2,800円（税込）
■CD TYCY-5444



以前登場した『ルナ〜エターナルブルー』のアルバムに入りきらなかった，五つの楽曲をアレンジ収録。シリーズ初のオリジナル・ドラマ4編と，ゲームアーツのプレミアムCDでしか聴けなかったレミーナのテーマ「おカネがいちばん♥」も入っている。

ゲーム発売元：ゲームアーツ
収録曲：①ルナティック・パレード②ドラマ「燃える決意」の巻③孤高の騎士レオ④立ち上がれ勇者！〜Battle No.1〜⑤ドラマ「魔法ギルド危機一髪」の巻⑥おカネがいちばん♥⑦武道大会⑧ドラマ「希望の再出発！」の巻⑨勝負師ロンファ⑩四英雄⑪ボーナストラック：ドラマ「ガレオンの最後」の巻
作・編曲：岩垂徳行
声の出演：緑川　光，林原めぐみ，渡辺久美子ほか

サイバーカセットコレクション3・ぷよぷよの〜てんSPECIAL

6/下 ■ムービック ■1,980円(税込)
■CT(書店販売)



『ぷよぷよ』に登場するキャラクターがくり広げるギャグドラマ。魔導小学校の卒業試験を受ける12歳のアルル，そしてワナの待ち受ける美少女コンテストに出演する16歳のアルルと，物語は二つのパートにわかれている。

ゲーム発売元：コンパイル
声の出演：三石琴乃，矢尾一樹，冬馬由美ほか

アフターケア

PULSEMAN

1/26 ■フロッグマンレコーズ ■CD FROG-002CD 2,500円(税込)
LP FROG-005R1〜2(2枚組) 2,300円(税込)
[94年12月31日発売]



海外のゲーム好きなテクノ・ミュージシャンたちが集結した，オムニバス形式のアレンジ・サウンド・トラック。CDのほかにアナログ盤が昨年12月末に発売されたが，現在は売り切れのため入手は不可（再販の予定なし）。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①RESISTANCE D②LAST FRONT③BLACK DOG④STEREOTYPE⑤G.T.O.⑥TRANSMISSION 09⑦NINJAHEAD⑧MIND DESIGN⑨C.T.SCAN

VIDEO

プリンセス・ミネルバ

6/1 ■東宝 ■5,000円(税込)
■LD TA4636R



先月紹介したVHS版と内容は同じ。わがまま姫ミネルバと，美女ばかりで構成された彼女の親衛隊が活躍する冒険活劇。

（カラー43分）
ゲーム発売元：リバーヒルソフト
声の出演：伊藤美紀，井上喜久子，松本梨香ほか

餓狼伝説3

6/21 ■ポニーキャニオン ■VHS PCVP-11674 4,800円(税込)
LD PCLP-00556 4,800円(税込)



オリジナル・ドラマ「サウスタウンシアター」をバックに，各キャラクターの攻略や名場面を紹介。巻末の映像特典では，SNKオフィシャルのイベント用プロモーション・ビデオが収録されている。

（カラー60分）
ゲーム発売元：SNK
収録内容：①ジョー東（サウスタウンシアター：事の始まり〜VS）②フランコ・バッシュ（サウスタウンシアター：脅迫〜VS）③ボブ・ウイルソン（サウスタウンシアター：パオパオカフェ2号店〜VS）④ブルー・マリー（サウスタウンシアター：集い〜VS）⑤アクシデント（試合前デモ〜テリーVS山崎〜試合後デモ）⑥不知火　舞（サウスタウンシアター：愛と邪魔〜VS）⑦アンディ・ボガード（サウスタウンシアター：一つ屋根の下〜VS）⑧ホンフゥ（サウスタウンシアター：香港の刑事〜VS）⑨望月双角（サウスタウンシアター：一族の意地〜VS）⑩テリー・ボガード（サウスタウンシアター：生きている証〜VS）⑪ギース・ハワード（サウスタウンシアター：遥かなる闘い〜VS〜VSギース〜試合後デモ）⑫山崎竜二（サウスタウンシアター：完全体〜VS？）⑬??（試合前デモ〜サウスタウンシアター：潜在能力〜VS??）⑭ゲームスタッフロール⑮エンディング（座談会〜エンディング全集〜オマケ映像1）⑯ビデオスタッフクレジット（オマケ映像2）⑰イベント用CF
声の出演：橋本さとし，難波圭一，桧山修之ほか
特典：8P（LDは4P）攻略マニュアル

真・女神転生ー東京黙示録ー後編

6/21 ■ソニーレコード ■VHS SRVW-1723 5,800円(税込)
LD SRLW-1723 5,800円(税込)



悪魔と戦いつづける小次郎たちは，小次郎の弟・三四郎を助けるために悪魔ガギソンのワナにはまり，危機に陥る。いっぽう，咲は捕らわれ，オセ復活の生けにえに捧げられようとしていた。人間，悪魔，両者の存亡を賭けた戦いの果てに待つものは？

（カラー29分）
ゲーム発売元：アトラス
声の出演：三石琴乃，小森まなみ，椎名へきるほか

アフターケア

セガビデオマガジン5月号

5/1 ■セガ ■非売品
■VHS



メガドライブ・ソフトの減少にともなってか，いつもより本数の少ない感のあるビデマガ。今月本誌にも載っている『ステラアサルト』の映像が見られるぞ。

収録内容：〈セガサターンセレクション〉①デイトナUSA②完全中継プロ野球グレイテストナイン③グランチェイサー④新・忍伝⑤ブルーシード〜奇稲田秘録伝〜⑥リグロードサーガ⑦ワールドアドバンスド大戦略〜鋼鉄の旋風〜（仮）⑧極上パロディウスだ！DELUXE PACK⑨バトルモンスターズ⑩スーパーリアル麻雀PV⑪デジタルピンボール〜ラストグラディエーターズ〜⑫平成天才バカボン すすめ！バカボンズ〈メガワールドセレクション〉⑬モータルコンバットII 究極神拳⑭スターゲイト〈ゲームギアセレクション〉⑮シャイニング・フォース外伝〜FINAL CONFLICT〜⑯渡辺浩弐のゲームインサイダー（「バーチャストライカー」（AM2研）特集）〜CM（RAMPO（映画））〜CM（人造人間ハカイダー）

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	7月5日	★ツインビーカラオケパラダイス	キングレコード	2,500円
	7月19日	★セガラリー・チャンピオンシップ1995	東芝EMI	3,000円
	7月21日	サイバーボッツ	ソニーミュージック	未定
		ストリートファイターII外伝 ドラマCD	ソニーミュージック	未定
		PS版ドラゴンボールZ（仮）	フォルテミュージック	2,800円
		★ワールドヒーローズパーフェクト／ADK SOUND FACTORY	ポニーキャニオン	1,500円
		★エレベーターアクションリターンズ／ZUNTATA	ポニーキャニオン	2,000円
		★ラジオドラマ・英雄伝説III〜白き魔女〜「わかたれた湖」（仮）	キングレコード	2,800円
		★矩形波倶楽部GAME PICK UP〜ツインビー ヤッホー！〜（仮）	キングレコード	2,800円
		★ステレオドラマ「もっと！ときめきメモリアル」JUL.〜フィーチャリング虹野沙希（仮）	キングレコード	2,800円
		★工画堂コレクション PCエンジン版機装ルーガ1×2（仮）	NECアベニュー	2,800円
		★PCエンジン版レッスルエンジェルスCD（仮）	NECアベニュー	2,800円
	7月26日	『エメラルドドラゴン』ドラマシリーズ VOL.2	ポリスター	2,800円
		★バーチャファイター2 オフィシャルCD プロデュースby yu.SUZUKI（仮）	東芝EMI	3,000円
		★挿入歌シングルCD「エメラルドドラゴン」	データム・ポリスター	1,000円
		★クロックワークナイト（仮）	ポリグラム	2,500円
		★パック・イン・ビデオ 釣りシリーズ（仮）	ポリグラム	2,800円
	7月下旬	電撃CD文庫「ヴァンパイア」	メディアワークス	1,980円（予）
		★SFC版エメラルドドラゴン・ゲームミュージック集	メディアワークス	1,980円
	8月2日	★就職ゲーム（仮）	ポリグラム	2,800円
	8月19日	★同級生2	NECアベニュー	未定
		★グランチェイサー	NECアベニュー	2,800円
	8月21日	SFC版ドラゴンボールZ〜超悟空伝（下）（仮）	フォルテミュージック	2,800円
	8月25日	『エメラルドドラゴン』ドラマシリーズ VOL.3	ポリスター	2,800円
	9月25日	『エメラルドドラゴン』ドラマシリーズ VOL.4	ポリスター	2,800円
	10月25日	『エメラルドドラゴン』ドラマシリーズ VOL.5	ポリスター	2,800円
ビデオ&LD	7月21日	★餓狼伝説3〜最強王座争奪戦〜（VHS）	ポニーキャニオン	1,500円
	8月予定	アイドルプロジェクト1	ケイエスエス	未定
	9月下旬	銀河お嬢様伝説ユナ Vol.1（VHS）	キングレコード	未定
	10月1日	銀河お嬢様伝説ユナ Vol.1（LD）	東宝	4,800円
	10月予定	アイドルプロジェクト2（仮）	ケイエスエス	未定
	11月下旬	銀河お嬢様伝説ユナ Vol.2（VHS）	キングレコード	未定
	12月1日	銀河お嬢様伝説ユナ Vol.2（LD）	東宝	4,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子），猪野清秀，煌竜，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，倉元一浩，亘　岳弘，小江哲朗，マイコンBASICマガジン編集部

PONY CANYON

SCITRON

ハイコストパフォーマンスで新タイトル続出!
SCITRON 1500 SERIES 3タイトル

CD 6.17 ON SALE 各¥1,500(税込)



超人学園ゴウカイザー/TECHNOS JAPAN

ファン待望のテクノス格闘アクションが遂に登場!オリジナル全曲、キャラクターボイス、S.E.まで完全網羅。さらにサウンドチームによるボーカルアレンジされた「全開戦士ゴウカイザー」も収録した永久保存盤。解説書、楽譜付。

〈収録曲〉
全開戦士ゴウカイザー(ARRANGE VERSION)
ORIGINAL VERSION
Voice & S.E. COLLECTION

初回特典:"華鈴&シャイア"ステッカー
CD:PCCB-00176



風雲黙示録/SNK 新世界楽曲雑技団

SNKの新作格闘アクションが早くもCD化。ゲーム中に使用されている楽曲、ボイス、S.E.を全て収録した完全盤!解説書、楽譜付。

〈収録曲〉
ORIGINAL VERSION
Voice & S.E. COLLECTION

初回特典:CDケースサイズカラーステッカー
CD:PCCB-00181



首領蜂-DONPACHI-/ATLUS

アトラス最新シューティングゲーム「首領蜂」が早くもCD化!オリジナルバージョン&S.E.、ボイスコレクション完全収録はもちろん、開発者自らの手による未使用曲を含む開発バージョンも特別収録。解説書、楽譜付。

〈収録曲〉
開発VERSION
ORIGINAL VERSION
Voice & S.E. COLLECTION

初回特典:ゲームインストラクションカード
CD:PCCB-00184

新システムを使いこなせ!
SNK NEO·GEOの話題作「餓狼伝説3」のビデオが遂に登場。



VIDEO & LD 6.21 ON SALE

餓狼伝説3/SNK

音楽 新世界楽曲雑技団

新世界楽曲雑技団によるアレンジバージョンとゲームオリジナル豪華声優陣総出演によるオリジナルドラマ“餓狼伝説3ストーリー”をBGMにゲーム攻略、珍プレー、隠しキャラ等、全ての見たい映像を詰め込んだ新しい形のゲームビデオ!

〈声優〉 橋本 さとし(劇団☆新感線)難波 圭一(青二プロダクション)桧山 修之(アーツビジョン)曽木 亜古弥(劇団そとばこまち)コング 桑田(フリーランス)森川 智之(アーツビジョン)石井 康嗣(賢プロダクション)生駒 治美(T.T.B.)橋本 潤(劇団☆新感線)山口 勝平(劇団21世紀FOX)

〈収録内容〉

ジョー東(サウスタウンシアター:事の始まり~VS),フランコ・バッシュ(サウスタウンシアター:脅迫~VS),ボブ・ウィルソン(サウスタウンシアター:パオパオカフェ2号店~VS),ブルー・マリー(サウスタウンシアター:集い~VS),アクシデント(試合前デモ~テリーVS山崎~試合後デモ),不知火舞(サウスタウンシアター:愛と邪魔~VS),アンディ・ボガード(サウスタウンシアター:一つ屋根の下~VS),ホンフゥ(サウスタウンシアター:香港の刑事~VS),望月双角(サウスタウンシアター:一族の意地~VS),テリー・ボガード(サウスタウンシアター:生きている証~VS),ギース・ハワード(サウスタウンシアター:遙なる闘い~VS~VSギース~試合後デモ),山崎試(サウスタウンシアター:完全体~VS?),??(試合前デモ~サウスタウンシアター:潜在能力~VS??),ゲームスタッフロールエンディング(座談会~エンディング全集~オマケ映像),ビデオスタッフクレジット(オマケ映像2),イベント用CF

特典 8P(LD4P)攻略マニュアル
映像特典「餓狼伝説3」プロモーションビデオ

VIDEO:PCVP-11674 LD:PCLP-00556
60分/カラー/HiFiステレオ 各¥4,800(税込)

PONY CANYON INC.

●お求めはお近くのレコード店で。



SUPER CD-ROM² SYSTEM
次世代機では味わえない
本当のRPGがここにある!
The Legend of Xanadu
風の伝説ザナドゥII
ORIGINAL ROLE-PLAYING GAME
女神イシュタルとは?
ソフィアに秘められた真実とは?
全ての謎が今解き明かされる。
伝説の風再び…
新大陸を舞台に、最後の試練が待ち受ける。
6·30 FRI 発売
9,800円(税別)
PC Engine
「さらに心地良い」ゲーム性へのあくなき追求! 操作性、キャラの大きさや個性的な動き、壮快感。前作をプレイしたユーザーが混乱しない基本システムのアレンジなど、全てが前作をはるかに上回った!
PCエンジンではプログラムが困難な演出効果を惜しみなく使った。前作とはひと味違う演出や視覚効果が物語を大いに盛り上げる!
PARTY 000071
ENEMY 000070
Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

マルチメディアのNEC

NEC

高品質・充実装備で98,000円を実現。



〈ディスプレイは別売です。〉

PC-9801BX3

PC-9801BX3/U2 本体標準価格98,000円〈税別〉

Microsoft® Windows™キット搭載モデル
PC-9801BX3/U2/W 本体標準価格163,000円〈税別〉

PC-9801BA3

PC-9801BA3/U2 本体標準価格138,000円〈税別〉

Microsoft® Windows™キット搭載モデル
PC-9801BA3/U2/W 本体標準価格198,000円〈税別〉

intel inside

▶FDDを2基標準搭載

▶価値ある基本性能

●CPUにi486™SX(33MHz)を搭載。

●ODP※1増設によりi486™DX2(66MHz)相当またはIntel DX4™(100MHz)相当に高速化が可能。

▶Windowsへの拡張性

●快適環境を実現するWindowsキット※2を提供。

※1 オーバドライブプロセッサ(別売) ※2 別売

●CPU:ライトバック・エンハンスドi486™DX2〈66MHz〉(BA3)、i486™SX〈33MHz〉(BX3) ●メモリ:7.6MB(BA3/U2/W)、5.6MB(BX3/U2/W)、3.6MB(BA3/U2)、1.6MB(BX3/U2) ●アクセラレータチップ:CIRRUS LOGIC®社製GD5428(BA3/U2/W、BX3/U2/W)●オーバドライブプロセッサ(別売):Intel DX4™〈100MHz〉相当、i486™DX2〈66MHz〉相当(BX3)●HDD:210MB(BA3/U2/W、BX3/U2/W)●FDD:3.5インチ×2●拡張スロット:汎用拡張スロット×3

＊Microsoft、MS-DOSは米国Microsoft Corporationの登録商標です。Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。i486、Intel DX4はIntel Corporationの商標です。intel insideロゴはインテル社の商標です。CIRRUS LOGICは米国シーラスロジック社の登録商標です。＊価格はすべて税別です。画面はハメコミ合成です。

Microsoft® Windows™キット〈別売〉

Windows環境にも即対応。

MS-DOS® 6.2、Microsoft® Windows™3.1、インストール済

ウインドウアクセラレータボード ＋ 内蔵用固定ディスクドライブ (210MB) ＋ 増設RAMサブボード (4MB) ＋ マウス

＝65,000円



新98FELLOW(フェロー)誕生

PC-9801BA3・BX3

■各種ソフトウェアのアップデートサービス実施中
Windows3.1やWindows3.1ソフトウェア開発支援キットなどのアップデートサービスを実施しています。
詳しい情報はFAXサービスでお届けします。

■FAXサービス 東京:03-3552-9801 大阪:06-304-9801 (電話番号・FAX番号は、よくお確かめのうえおかけください。)
本広告の製品カタログと各種ソフトウェアのアップデートサービス情報をFAXでお送りしています。①お手持ちのFAXから、ダイヤルしてください。②アナウンスに従ってBOX番号をダイヤルしてください。
7013 (PC-9801BA3・BX3情報BOX)　7403 (Windows3.1アップデートサービス第2回情報BOX)　7408 (Windows3.1ソフトウェア開発支援キット・アップデート情報BOX)

■新商品情報はPC-VANでも提供中!
PC-VANに接続したら、"J␣NECPC"とキー入力してください。
接続するには、PC-VANに加入している必要があります。加入については、PC-VAN事務局 TEL:03(3454)6909にお問い合わせください。

〈本広告に関するカタログを差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先を明記のうえ、
〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC 10-28560 98フェロー(マイコンBASICマガジン6/8)係までお送りください。
〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 東京 03(3452)8000 大阪 06(943)9800 名古屋 052(251)9800 東北 022(262)9800
九州 092(262)9800 受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く)電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECグループ

特別定価790円(本体767円) 雑誌18361-07 T1018361070791

第十四巻第七号通巻一五七号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九五年六月二十五日印刷 一九九五年七月一日発行

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一

'95

わかる！動かせる！家族全員で楽しめるコンピュータの新しい活用法を満載!!

マイコン BASIC Magazine

7

特別付録 CD-ROM

格安〜最先端パソコン38機種勢ぞろい！

とじ込み付録

今月発売の全167本の新作エンターテインメント・ソフトと売れ筋情報を完全掲載！

電波新聞社